

SHARP®



Принтер-Плоттер.ру
печатное оборудование и расходные материалы

8 (495) 565-35-74
8 (800) 775-35-94
info@printer-plotter.ru
www.printer-plotter.ru



PN-40TC1

ЖК МОНИТОР

РУКОВОДСТВО ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ

HDMI

Во исполнение Статьи 5 Закона Российской Федерации "О защите прав потребителей", а также Указа Правительства Российской Федерации №720 от 16 июня 1997 г. устанавливается срок службы данной модели – 5 лет с момента производства при условии использования в строгом соответствии с инструкцией по эксплуатации и применяемыми техническими стандартами.

Класс защиты от поражения электрическим током I

Дата производства указана в серийном номере:

SERIAL No. 0 1 2 3 4 5 6 7

Год	Месяц
7: 2017	1: Январь
8: 2018	: :
: :	9: Сентябрь
0: 2020	0: Октябрь
1: 2021	X: Ноябрь
: :	Y: Декабрь

ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ: для уменьшения опасности возникновения пожара или поражения электрическим током не подвергайте данное изделие воздействию дождя или влаги.

ВНИМАНИЕ



ОПАСНОСТЬ
ПОРАЖЕНИЯ
ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ
ТОКОМ
НЕ ОТКРЫВАТЬ



ВНИМАНИЕ! НЕ УДАЛЯЙТЕ КРЫШКУ, ЧТОБЫ СНИЗИТЬ ОПАСНОСТЬ ПОРАЖЕНИЯ ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ. ВНУТРИ ПРИБОРА НЕТ ДЕТАЛЕЙ, КОТОРЫЕ МОГУТ ОБСЛУЖИВАТЬСЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ. ДЛЯ ОБСЛУЖИВАНИЯ ОБРАЩАЙТЕСЬ К КВАЛИФИЦИРОВАННОМУ ПЕРСОНАЛУ СЕРВИСНЫХ ЦЕНТРОВ.



Знак молнии со стрелкой на конце внутри треугольника предупреждает пользователя о наличии внутри корпуса неизолированного “опасного напряжения” такой величины, что оно представляет угрозу поражения электрическим током для людей.



Восклицательный знак внутри треугольника предупреждает пользователя о наличии важных инструкций по эксплуатации и использованию (сервису) в литературе, которая поставляется в комплекте с изделием.

УВАЖАЕМЫЙ КЛИЕНТ КОМПАНИИ SHARP

Благодарим вас за приобретение ЖК монитора SHARP. Для обеспечения безопасности и многолетней беспроблемной эксплуатации приобретенного вами изделия внимательно прочтите правила по технике безопасности перед тем, как начать его эксплуатацию.

ПРАВИЛА ТЕХНИКИ БЕЗОПАСНОСТИ

Электричество используется для выполнения многих полезных функций, но оно также может причинять травмы персоналу и быть причиной повреждения имущества в случае неправильного обращения с ним. Данное изделие спроектировано и произведено с обеспечением максимальной безопасности. Однако неправильная эксплуатация может привести к поражению электрическим током и/или возникновению пожара. В целях предотвращения потенциальной угрозы соблюдайте следующие инструкции по установке, эксплуатации и чистке данного изделия. Для обеспечения вашей безопасности и увеличения срока эксплуатации вашего ЖК монитора внимательно прочтите следующие правила, прежде чем приступать к эксплуатации данного изделия.

1. Прочтите инструкции – Прежде чем начать эксплуатацию изделия, необходимо прочесть и понять все инструкции по его эксплуатации.
2. Храните данное руководство в надежном месте – Данные инструкции по безопасности и эксплуатации следует хранить в надежном месте, чтобы можно было обратиться к ним впоследствии.
3. Подчиняйтесь предостережениям – Все предостерегающие надписи и знаки, имеющиеся на изделии и в инструкции, должны строго соблюдаться.
4. Следуйте инструкциям – Необходимо следовать всем инструкциям по эксплуатации.
5. Чистка – Прежде чем приступать к чистке изделия, необходимо достать вилку из розетки переменного тока. Для чистки изделия необходимо использовать сухую тряпку. Запрещается использовать для этих целей жидкие или аэрозольные чистящие средства. Не используйте загрязненную ткань. Этим вы можете повредить устройство.
6. Принадлежность – Запрещается использовать принадлежность, не рекомендованную производителем данного изделия. Использование других принадлежностей может стать причиной несчастных случаев.
7. Вода и влага – Запрещается использовать изделия возле источников воды. Не размещайте монитор в месте, где на него может попасть вода. При размещении обратите внимание на оборудование, использующее в работе воду, например, кондиционер.
8. Вентиляция – Вентиляционные отверстия и другие отверстия в корпусе прибора предназначены для вентиляции. Запрещается закрывать или блокировать эти вентиляционные отверстия или другие отверстия, поскольку недостаточная вентиляция может привести к перегреву и/или сокращению срока службы изделия. Запрещается устанавливать изделие на софу, ковер или другие аналогичные поверхности, поскольку они могут заблокировать вентиляционные отверстия. Запрещается устанавливать изделие в закрытых пространствах, таких как книжный шкаф или полка, если там не обеспечена надлежащая вентиляция, за исключением случаев, когда это предусмотрено в инструкции производителя.
9. Застава шнура питания – Шнур питания должен размещаться таким образом, чтобы на него не наступали люди и не устанавливались какие-либо предметы.
10. Экран, который используется в данном оборудовании, сделан из стекла. Следовательно, она может разбиться в случае, если изделие уронят или нанесут по нему удар. При повреждении экрана будьте осторожны, чтобы не пораниться осколками стекла.
11. Перегрузка – Запрещается перегружать розетку переменного тока и/или удлинительные кабели. Перегрузка может привести к пожару или поражению электрическим током.
12. Попадание внутрь корпуса предметов и жидкостей – Категорически запрещается вставлять какие-либо предметы внутрь изделия через вентиляционные или другие отверстия. Внутри изделия подается высокое напряжение, поэтому просовывание в его корпус через отверстие какого-либо предмета может привести к поражению электрическим током и/или короткому замыканию некоторых деталей.
По той же причине запрещается допускать попадание внутрь изделия воды или других жидкостей.
13. Обслуживание – Запрещается заниматься обслуживанием изделия самостоятельно. Если вы будете снимать крышки, то можете подвергнуться воздействию высокого напряжения и других опасных факторов. Обратитесь к квалифицированному обслуживающему персоналу для выполнения обслуживания.
14. Ремонт – Если произойдет что-либо из перечисленного ниже, извлеките из розетки переменного тока вилку шнура питания и обратитесь к квалифицированному обслуживающему персоналу за выполнением необходимых ремонтных работ.
 - a. Поврежден шнур питания или вилка.
 - b. В случае попадания в изделие жидкости или каких-либо других предметов.
 - c. Когда изделие попало под дождь или в воду.
 - d. Когда изделие не работает так, как это описано в инструкции по эксплуатации.
Запрещается трогать органы управления помимо тех, что описаны в инструкциях по эксплуатации. Неправильная регулировка органов управления, которая не описана в инструкциях, может привести к повреждениям, для устранения которых зачастую требуется привлекать квалифицированных специалистов, которым приходится выполнять большой объем работ по регулировке.
 - e. В случае, если изделие уронили или повредили.
 - f. В случае, если в рабочем изделии наблюдаются какие-либо отклонения. Явные отклонения в работе изделия указывают на то, что требуется его обслуживание.
15. Запасные детали — Если для изделия потребуются запасные детали, убедитесь в том, что выполняющий обслуживание человек использует запасные детали, указанные производителем или аналогичные детали с такими же характеристиками и производительностью, как и оригинальные. Использование деталей, не рекомендованных производителем, может привести к возгоранию, поражению электрическим током или созданию других опасных ситуаций.

ПРАВИЛА ТЕХНИКИ БЕЗОПАСНОСТИ (Продолжение)

16. Проверки безопасности — После завершения работ по обслуживанию или ремонту попросите техника по обслуживанию произвести проверку безопасности, чтобы убедиться, что изделие находится в надлежащем рабочем состоянии.
17. Крепление на стену — При креплении изделия на стену необходимо убедиться в том, что оно установлено с использованием метода, рекомендованного его производителем.
18. Источники тепла — Держите изделие вдали от источников тепла, таких как радиаторы, нагреватели, плиты и другое оборудование, генерирующее тепло (включая усилители).
19. Батарейки — Неправильное использование батареек может привести к их взрыву или возгоранию. Протекание батареек может вызвать коррозию оборудования, испачкать ваши руки или повредить одежду. Чтобы избежать подобных проблем, строго выполняйте перечисленные ниже требования техники безопасности:
 - Используйте только рекомендуемый тип батареек.
 - В соответствии с инструкциями в отсеке для батареек вставьте поставляемые батарейки, правильно сориентировав их стороны с знаками (+) и (-).
 - Не используйте одновременно старые и новые батарейки.
 - Не используйте батарейки различных типов. Напряжение батареек одинаковой формы может отличаться.
 - Оперативно заменяйте разрядившуюся батарейку новой.
 - Если вы предполагаете не пользоваться пультом дистанционного управления длительное время, извлеките из него батарейки.
 - Если жидкость из батарейки попала на вашу кожу или одежду, немедленно и тщательно промойте их. Если жидкость попала вам в глаза, тщательно промойте их, но не трите, и немедленно обратитесь к врачу. Попадание жидкости из батарейки в глаза или на одежду может вызвать раздражение кожи или повредить глаз.
20. Использование монитора не должно сопровождаться созданием фатальных угроз или же опасностей, которые могут непосредственно привести к смерти, получению травм, серьезных физических повреждений или потерь, включая управление ядерной реакцией в ядерных установках, медицинских системах поддержания жизни, а также управление запусками ракет в системах вооружений.
21. Не следует в течение длительного времени находиться в контакте с нагревающимися деталями изделия. Это может привести к возникновению низкотемпературных ожогов.
22. Не изменяйте этот продукт.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

Данное изделие соответствует нормам класса «А». В домашних условиях оно может вызывать радиопомехи, в случае возникновения которых может потребоваться принятие соответствующих мер.

Аппарат с конструкцией КЛАССА I следует подключать к ОСНОВНОЙ розетке, соединенной с защитным заземлением.

С целью выполнения требований электромагнитной совместимости (ЭМС), используйте экранированные кабели для подключения к следующим разъемам: входной разъем HDMI, входной разъем D-sub, входной разъем DisplayPort и входной разъем RS-232C.

Если монитор установлен на недостаточно стабильной поверхности, это может быть опасным, так как он может упасть. Многие травмы, особенно детей, можно предотвратить с помощью следующих простых мер предосторожности:

- использование настенных кронштейнов или опор, рекомендованных производителем монитора.
- использование только тех предметов мебели, которые могут выдержать вес монитора.
- монитор не должен нависать над краем предмета мебели, на котором он установлен.
- монитор не следует устанавливать на высокие предметы (например, шкафы или стеллажи) без соответствующего крепления предмета мебели и монитора к подходящей основе.
- монитор не следует ставить на ткань или другие материалы, находящиеся между монитором и предметом мебели.
- объясняйте детям, что забираться на мебель, чтобы достать до монитора или его частей, может быть опасно.
- Это оборудование не предназначено для использования в местах, где вероятно присутствие детей без присмотра.

Особые меры безопасности для детей

- Не позволяйте детям забираться на монитор или играть рядом с ним.
- Не устанавливайте монитор на мебели, которая может использоваться в качестве ступеней (например, комод).
- Помните, что дети выражать бурные эмоции во время просмотра программ, особенно на огромном мониторе. Монитор следует устанавливать в месте, где дети не смогут его двигать, тянуть или уронить.
- Все шнуры и кабели должны быть подведены таким образом, чтобы любопытные дети не могли их тянуть и хвататься за них.

СОВЕТЫ И ИНСТРУКЦИИ ПО ОБЕСПЕЧЕНИЮ БЕЗОПАСНОСТИ

- Цветная ЖК панель TFT, которая используется в данном мониторе, изготавливается с использованием высокоточной технологии. Однако на экране все же могут быть небольшие точки, в которых пиксели никогда не загораются или не гаснут. Кроме того, если на экран смотреть под острым углом, на нем могут наблюдаться участки с неодинаковыми цветами или яркостью. Следует знать, что это не неисправности, а общие недостатки ЖК мониторов, и они не оказывают влияния на характеристики монитора.
- Нельзя оставлять на экране неподвижную картину на долгое время, поскольку она может стать источником остаточного изображения.
- Категорически запрещается царапать или касаться экрана монитора твердыми предметами.
- Следует понимать, что корпорация SHARP не несет какой-либо ответственности за ошибки, совершенные клиентом или третьей стороной во время эксплуатации, или же какие-либо другие неисправности или повреждения данного изделия, появившиеся во время его эксплуатации, за исключением случаев, когда такая ответственность возлагается в соответствии с законом.
- Данный монитор и его принадлежности могут усовершенствоваться без предварительного уведомления.
- Запрещается использовать монитор в запыленных местах, местах с высокой влажностью или же там, где монитор может соприкасаться с маслами или паром. Монитор нельзя использовать в присутствии едких газов (диоксида серы, сероводорода, диоксида азота, хлора, аммиака, озона и т.п.), поскольку это может стать причиной возгорания.
- Следите за тем, чтобы монитор не соприкасался с водой или другими жидкостями. Следите за тем, чтобы никакие предметы, такие как скрепки для бумаги, иголки, заколки, не попадали внутрь корпуса монитора, поскольку это может стать причиной пожара или привести к поражению электрическим током.
- Запрещается устанавливать монитор сверху неустойчивых предметов или же в местах, где не гарантируется его безопасность. Запрещается подвергать монитор воздействию сильных ударов или вибрации. Если монитор упадет или опрокинется, это может его повредить.
- Запрещается использовать монитор вблизи нагревательного оборудования или в тех местах, где он может подвергаться воздействию высокой температуры, поскольку это может привести к его избыточному нагреву и, как результат, к возгоранию.
- Не используйте монитор в местах, где на него могут попадать солнечные лучи. Эксплуатация под прямыми солнечными лучами несет опасность деформации корпуса монитора и его неисправности.
- На этом мониторе вы не можете поворачивать изображение. В случае использования вертикального расположения, вам необходимо заранее подготовить контент с соответствующим расположением.
- Розетка переменного тока должна находиться вблизи оборудования таким образом, чтобы к ней обеспечивался беспрепятственный доступ.
- Обязательно полностью удалите всю пыль и мусор, скопившиеся в вентиляционном отверстии. Накопление пыли в вентиляционном отверстии или внутри монитора может привести к чрезмерному нагреванию, возникновению пожара или неполадок в работе. Рекомендуем обратиться к авторизованному представителю или в сервисный центр SHARP для очистки внутренней части монитора.
- Не прикасайтесь к экрану во время включения питания монитора, это может вызвать неполадки. Если это случилось, выключите, а затем включите питание монитора.
- Не касайтесь экрана твердыми или заостренными предметами, например, ногтем или карандашом.
- В зависимости от используемого приложения входящий в комплект поставки стилус может не функционировать.
- Если к компьютеру подключено другое USB-устройство, и к нему подключена сенсорная панель, не работайте с этим устройством во время выполнения ввода с помощью сенсорной панели. Ввод не будет выполнен должным образом.

- Не допускайте расположения кабелей около экрана. Это может вызвать неполадки в работе сенсорной панели.
- Время непрерывной эксплуатации и гарантия. Данное изделие предназначено для эксплуатации в течение не более 16 часов в сутки. Непрерывная эксплуатация в течение более 16 часов в сутки не подпадает под действие гарантии.

Сетевой шнур

- Используйте только тот шнур питания, который поставляется вместе с монитором.
- Запрещается повреждать сетевой шнур или ставить на него тяжелые предметы, растягивать его или сильно изгибать. Его также нельзя наращивать. Повреждение шнура может привести к пожару или поражению электрическим током.
- Не используйте шнур питания с блоком розеток. Наращивание шнура питания может привести к пожару по причине его перегрева.
- Запрещается вынимать или вставлять вилку сетевого шнура в розетку мокрыми руками. Это может привести к поражению электрическим током.
- Извлекайте вилку шнура питания из розетки, если изделие не эксплуатируется длительное время.
- Запрещается чинить шнур питания в случае его поломки или нарушений в работе. Обратитесь за помощью к обслуживающему персоналу.

Что содержится в этом руководстве

- Microsoft и Windows являются или зарегистрированными торговыми марками, или торговыми марками корпорации Microsoft в Соединенных Штатах и/или в других странах.
- Термины HDMI и HDMI High-Definition Multimedia Interface и Логотип HDMI являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками HDMI Licensing Administrator, Inc. в Соединенных Штатах и других странах.
- DisplayPort является зарегистрированной торговой маркой Video Electronics Standards Association.
- Adobe, Acrobat и Acrobat Reader – это либо зарегистрированные торговые марки, или торговые марки Adobe Systems Incorporated в США и/или других странах.
- RoomView, Crestron RoomView и Crestron Connected являются или торговыми марками или зарегистрированными торговыми марками корпорации Crestron Electronics, Inc. в Соединенных Штатах и/или других странах.
- Intel, Celeron и Intel Core 2 Duo являются торговыми марками или зарегистрированными торговыми марками корпорации “Intel” или ее филиалов в США и других странах.
- AMD, AMD Sempron, AMD Athlon и комбинации этих названий являются торговыми марками компании “Advanced Micro Devices, Inc”.
- Все другие бренды и названия продуктов являются торговыми марками и зарегистрированными торговыми марками соответствующих владельцев.
- В данном руководстве выводимое на экран меню OSD отображается на английском языке в качестве примера.
- Приведенные в данном руководстве иллюстрации могут неточно отображать действительное изделие или изображение.
- В данном руководстве предполагается, что монитор будет использоваться в горизонтальной ориентации, за исключением случаев, когда это оговорено.

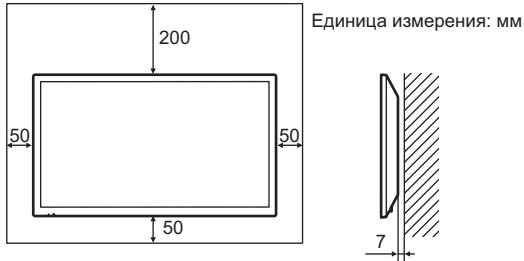
LED-подсветка

- Срок работы LED-подсветки монитора ограничен.
 - * Если экран становится темнее или не включается, возможно, следует заменить LED-подсветку.
 - * Компоненты LED-подсветки предназначены исключительно для этого монитора, поэтому их замена должна выполняться у представителя или в сервисном центре SHARP. За поддержкой обращайтесь к представителю или в сервисный центр SHARP.

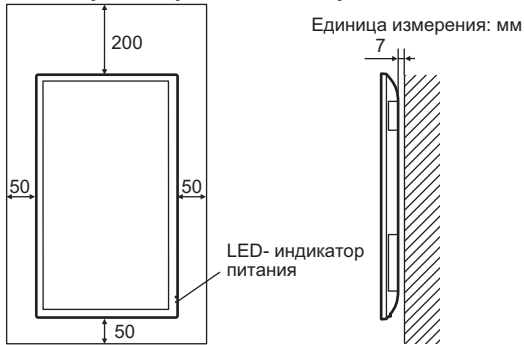
МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ ПРИ КРЕПЛЕНИИ

- Монитор предназначен для эксплуатации в помещении.
- Если используются имеющиеся в продаже подставка или монтажный кронштейн, они должны соответствовать спецификациям VESA.
- Поскольку монитор имеет большой вес, проконсультируйтесь с дилером перед его установкой, снятием или перемещением.
- Крепление монитора к стене требует специальных навыков, поэтому такая работа должна выполняться специалистами компании SHARP. Вам не следует предпринимать попыток сделать эту работу самостоятельно. Наша компания не несет какой-либо ответственности за несчастные случаи или травмы, вызванные плохим монтажом или неправильным обращением.
- Монитор должен использоваться перпендикулярно по отношению к поверхности, на которой он установлен. При необходимости монитор может быть наклонен на 20 градусов вверх.
- При перемещении монитора держите его только по периметру. Не хватайтесь за экран или лоток. Это может привести к повреждению изделия, его неисправности или к травмированию людей.
- Данный монитор должен эксплуатироваться при температуре окружающей среды от 5°C до 35°C. Обеспечьте вокруг монитора достаточно пространства, чтобы предотвратить накопление тепла внутри его корпуса.

Для монитора в горизонтальной ориентации

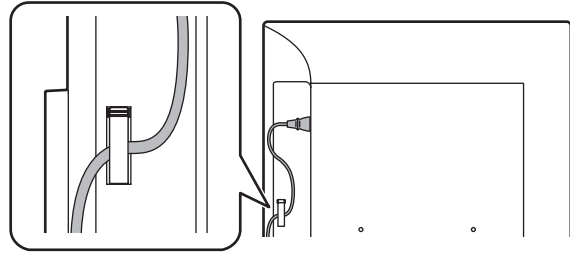


Для монитора в вертикальной ориентации



- Если сложно обеспечить достаточное пространство по той или иной причине, например, из-за того, что монитор устанавливается внутри кожуха, или из-за того, что температура окружающей среды выходит за диапазон от 5 °C до 35 °C, установите вентилятор или примите другие меры для того, чтобы температура окружающей среды находилась в пределах требуемого диапазона.
- При установке рядом двух или более мониторов необходимо оставлять между ними зазор не менее 5 мм, чтобы предотвратить давление на соседнее устройство или конструкцию вследствие теплового расширения.
- Запрещается блокировать вентиляционные отверстия монитора. Рост температуры внутри корпуса монитора может привести к его неправильному функционированию.
- Запрещается размещать монитор на устройствах, генерирующих тепло.

- При установке монитора в вертикальной ориентации придерживайтесь следующих рекомендаций. Несоблюдение этих рекомендаций может привести к возникновению неисправностей.
 - Устанавливайте монитор таким образом, чтобы LED-индикатор питания располагался на нижней стороне.
 - Установите PORTRAIT/LANDSCAPE INSTALL <ПОРТРЕТ/ГОРИЗОНТ. УСТАНОВКА> в меню MONITOR <МОНИТОР> в PORTRAIT <ПОРТРЕТ>. (См. стр. 28.)
 - Обязательно зафиксируйте шнур питания (входит в поставку) с помощью прилагаемого зажима кабеля (с креплением). При зажиме шнура питания, старайтесь не подвергать воздействию шнур питания. Не перегибайте шнур питания чрезмерно.



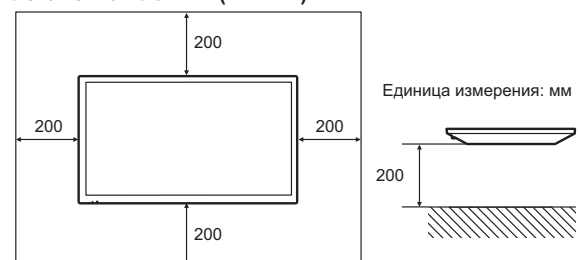
- Используйте входящий в комплект поставки вертикальный стикер при установке монитора в вертикальной ориентации.



Установка плашмя

- При эксплуатации монитора, расположенного плашмя на поверхности (если монитор наклонен от вертикальной плоскости более чем на 20 градусов вверх), обратитесь к авторизованному дилеру SHARP, поскольку при таком креплении должны соблюдаться специальные условия. Придерживайтесь следующих рекомендаций. Несоблюдение этих рекомендаций может привести к возникновению неисправностей.
 - В меню настроек монитора установите для параметра HORIZONTAL INSTALLATION <ГОРИЗОНТАЛЬНАЯ УСТАНОВКА> значение UPWARD <ВВЕРХ>. (См. стр. 28.)
 - Эксплуатируйте монитор при температуре окружающей среды в диапазоне от 5°C до 30°C. Чтобы предотвратить накопление тепла внутри корпуса монитора, обеспечьте пространство не менее 200 мм между монитором и потолком или другой установочной поверхностью, а также окружающими предметами. Если сложно обеспечить достаточное пространство либо температура окружающей среды выходит за диапазон от 5°C до 30°C, установите вентилятор или примите другие меры для того, чтобы температура окружающей среды находилась в пределах требуемого диапазона.
 - Не нажимайте на ЖК панель с усилием и не подвергайте ее ударам.

Установка плашмя (ВВЕРХ)



Содержание

ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ	3	Сенсорное действие	21
УВАЖАЕМЫЙ КЛИЕНТ КОМПАНИИ SHARP	4	Режимы сенсорных действий	21
ПРАВИЛА ТЕХНИКИ БЕЗОПАСНОСТИ	4	Сенсорное действие	21
СОВЕТЫ И ИНСТРУКЦИИ ПО ОБЕСПЕЧЕНИЮ		Другие функции	23
БЕЗОПАСНОСТИ	6	Предостережения	24
МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ ПРИ КРЕПЛЕНИИ	7	Ластик.....	24
Комплектные принадлежности.....	9	Пункты меню	25
Системные требования	9	Отображение экранного меню.....	25
Элементы управления и разъемы.....	10	Сведения о пункте меню.....	26
Подключение периферийного оборудования	12	Настройки для отображения экрана компьютера...30	
Присоединение шнура питания.....	13	Управление монитором с помощью	
Подключение кабелей.....	14	компьютера (RS-232C)	31
Прикрепление стикера с логотипом	14	Соединение с компьютером	31
Подготовка пульта дистанционного управления...15		Условия передачи данных	31
Установка батареек.....	15	Процедура обмена данными	31
Диапазон действия пульта дистанционного		Таблица команд RS-232C	33
управления.....	15	Управление монитором с помощью	
Установка веб-камеры	16	компьютера (LAN)	36
Включение/выключение питания	17	Настройки для подсоединения к локальной сети...36	
Подключение электропитания.....	17	Crestron Connected	37
Включение/выключение питания	17	Командное управление	38
Основной режим работы	18	Поиск и устранение неисправностей	39
		Спецификации	41
		Информация о лицензии на программное	
		обеспечение для данного изделия	46
		Меры предосторожности при креплении	
		(Для дилеров и инженеров по обслуживанию SHARP)...	48

Информация о приложениях беспроводного контроллера, Pen Software, Information Display Downloader и SHARP Display Connect приведена в руководствах по эксплуатации перечисленных приложений.

Комплектные принадлежности

В случае отсутствия какого-либо компонента, свяжитесь со своим дилером.

- | | | | |
|---|--|--|--|
| <input type="checkbox"/> Монитор с жидкокристаллическим дисплеем: 1 | <input type="checkbox"/> Лицензия приложения SHARP Display Connect: 1 | <input type="checkbox"/> Вертикальный стикер (Рабочая панель): 1 | |
| <input type="checkbox"/> Пульт дистанционного управления: 1 | <input type="checkbox"/> Руководство по установке: 1 | <input type="checkbox"/> Подставка | |
| <input type="checkbox"/> Зажим кабеля: 3 | <input type="checkbox"/> Стилус: 1 | | <input type="checkbox"/> Стойка подставки: 2 |
| <input type="checkbox"/> Шнур питания | <input type="checkbox"/> Лоток: 1 | | <input type="checkbox"/> Ножка подставки: 1 |
| <input type="checkbox"/> Батарея пульта дистанционного управления (R-03 (тип "AAA")): 2 | <input type="checkbox"/> Винт для установки лотка/винты крепления камеры (M3): 2 для кажд. | | <input type="checkbox"/> Угловой кронштейн VESA: 1 |
| <input type="checkbox"/> Компакт-диск | <input type="checkbox"/> USB-кабеля: 1 | | <input type="checkbox"/> Винты крепления подставки (M3/M4/M6): 4 для кажд. |
| <input type="checkbox"/> Компакт-диск с сервисными программами: 1 | <input type="checkbox"/> Крепление камеры: 1 | | |
| | <input type="checkbox"/> Винт камеры (дюймовая резьба): 1 | | |
| | <input type="checkbox"/> Стикер с логотипом: 1 | | |

* Права собственности на программы, содержащиеся на компакт-диске с утилитами, принадлежат корпорации SHARP Corporation. Запрещается воспроизводить их без ее разрешения.

* Для защиты окружающей среды!

Запрещается выбрасывать батарейки в домашний мусор. Следуйте инструкциям по утилизации, действующим там, где вы проживаете.

Системные требования

Компьютер	PC/AT совместимый компьютер с портом USB 2.0, способный работать с разрешением 1920 x 1080
Операционная система	Windows 7 (32-разрядная или 64-разрядная версии), Windows 8.1 (32-разрядная или 64-разрядная версии), Windows 10 (32-разрядная или 64-разрядная версии), *Сенсорная панель работает со стандартным драйвером Windows.
Центральный процессор	Intel Celeron или AMD Sempron 1.6 GHz или более мощные Рекомендуется Intel Core 2 Duo или AMD Athlon II X2 2.8 GHz или более мощные
Оперативная память	Как минимум 2 ГБ
Свободное место на жестком диске	Как минимум 200 МБ (требуемое свободное место для отдельного хранения данных)

Для использования сенсорной панели подсоедините USB-кабель (входит в комплект поставки) к компьютеру.

Pen Software можно установить с диска CD-ROM, который входит в комплект поставки.

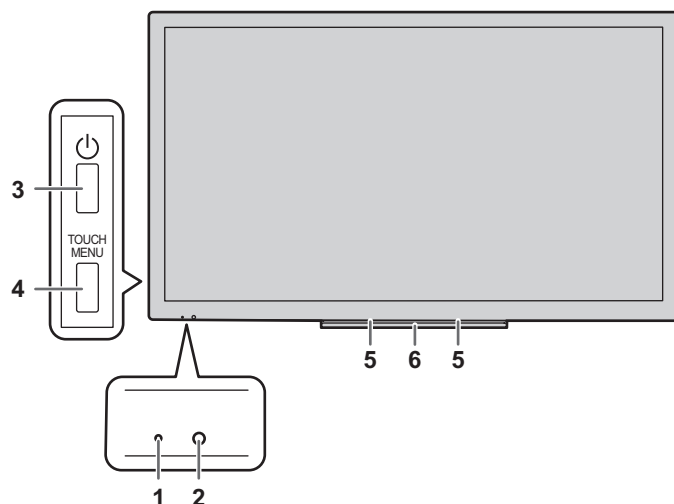
Если установлено приложение Information Display Downloader, можно проверять наличие последних версий указанных приложений и загружать их.

Информация об установке и использовании приведена в руководствах по эксплуатации.

Загрузите программу установки SHARP Display Connect и Touch Viewing Software с помощью приложения Information Display Downloader.

Элементы управления и разъемы

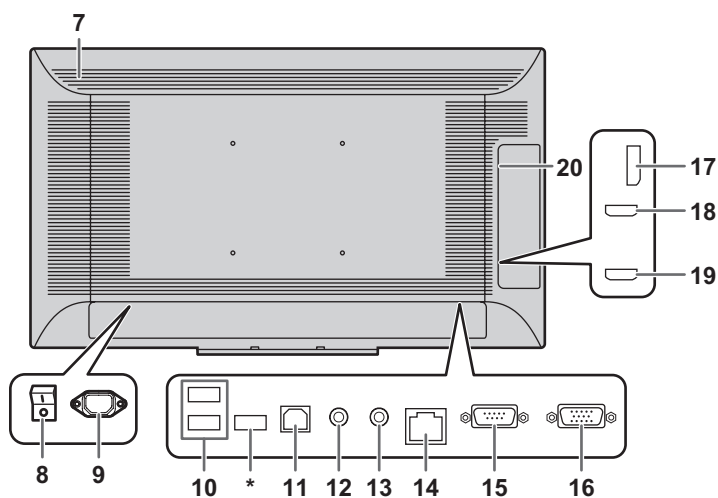
■ Вид спереди



1. LED-индикатор питания (См. стр. 17.)
2. Датчик для дистанционного управления (См. стр. 15.)
3. Кнопка POWER (ПИТАНИЕ) (См. стр. 17.)

4. Кнопка TOUCH MENU (См. стр. 18.)
5. Динамики
6. Лоток (См. стр. 48.)

■ Вид сзади



7. Вентиляционные отверстия
8. Главный выключатель питания (См. стр. 17.)
9. Входной разъем питания переменного тока (См. стр. 13.)
10. USB-порт (См. стр. 13.)
11. USB-порт (для сенсорной панели) (См. стр. 13.)
12. Выходной разъем аудио (См. стр. 12.)
13. Входной разъем аудио (См. стр. 12.)
14. Разъем LAN (См. стр. 12.)
15. Входной разъем RS-232C (См. стр. 12.)
16. Входной разъем D-sub (См. стр. 12.)
17. Входной разъем DisplayPort (См. стр. 12.)
18. Входной разъем HDMI1 (См. стр. 12.)
19. Входной разъем HDMI2 (См. стр. 12.)
20. Разъем расширения

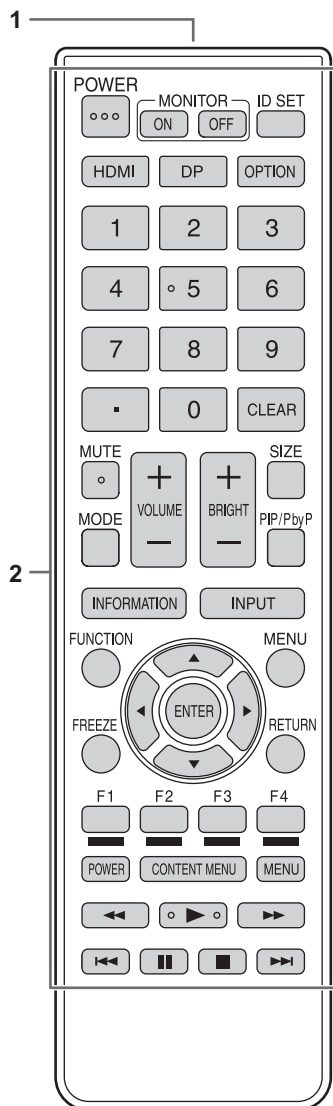
Эта секция используется для подключения аппаратных средств для в целях создания расширенной функциональности. Наличие данной секции для подключения не гарантирует предоставление совместимых аппаратных средств в будущем.

! Внимание

- По вопросам установки/ демонтажа дополнительных устройств обращайтесь к дилеру SHARP.

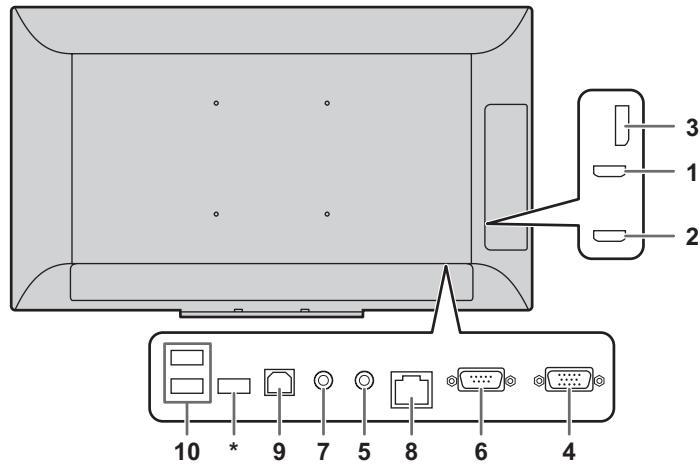
* Разъем для обновления встроенного ПО
Обычно не используется.

■ Пульт дистанционного управления



1. Передатчик сигнала
2. Кнопки управления (См. стр. 18 и 19.)

Подключение периферийного оборудования



! Внимание

- Проверьте, что вы выключили главный выключатель питания и вынули вилку из электрической розетки, прежде чем присоединять/отсоединять кабели. Также прочтите руководство пользователя того оборудования, которое будет подсоединяться.
- Будьте внимательны и не перепутайте при подсоединении кабелей входной и выходной разъемы. Если кабели, подсоединенные к входному и выходному разъемам, будут случайно перепутаны, это может стать причиной возникновения неисправностей и других проблем.
- Запрещается использовать кабели с поврежденным или деформированным разъемом. Несоблюдение этих рекомендаций может привести к возникновению неисправностей.

ПОДСКАЗКИ

- Для использования сенсорной панели подсоедините USB-кабель сенсорной панели к компьютеру.
- Изображения могут отображаться неправильно в зависимости от подсоединяемого компьютера (видеокарта).
- Если устройство воспроизведения подключено напрямую через аудиовыход к динамикам или другим устройствам, видео на мониторе может запаздывать по отношению к звуку.
Для проигрывания звука устройство воспроизведения должно быть подключено к аудиовыходу монитора, а к аудиовыходу монитора должны быть подсоединены динамики или другие устройства.
- Входные разъемы аудио, используемые в каждом из режимов входа, имеют следующие настройки по умолчанию:

Режим ввода	Входной разъем аудио (настройка по умолчанию)
DisplayPort	Входной разъем DisplayPort
HDMI1	Входной разъем HDMI1
HDMI2	Входной разъем HDMI2
D-SUB	Входной разъем аудио
OPTION *	Разъем расширения

* Если использовался разъем расширения для расширения функций.

1. Входной разъем HDMI1 2. Входной разъем HDMI2

- Используйте имеющийся в продаже кабель HDMI (совместимый со стандартом HDMI).
- Выберите используемый входной разъем аудио в AUDIO SELECT <ВЫБРАТЬ АУДИО ВХОД> в меню AUDIO <АУДИО>. При выборе HDMI 1 и HDMI 2 нет необходимости подсоединения к входному аудио-разъему.

3. Входной разъем DisplayPort

- Используйте имеющийся в продаже кабель DisplayPort (совместимый со стандартом DisplayPort).
- Выберите используемый входной разъем аудио в AUDIO SELECT <ВЫБРАТЬ АУДИО ВХОД> в меню AUDIO <АУДИО>. При выборе DisplayPort нет необходимости подсоединения к входному аудио-разъему.

4. Входной разъем D-sub

5. Входной разъем аудио

- Используйте аудио кабель без сопротивления.

6. Входной разъем RS-232C

- Вы можете управлять монитором с компьютера, соединив между собой с помощью серийного прямой кабель RS-232 этот разъем и компьютер.

7. Выходной разъем аудио

- Звук на выходе отличается в зависимости от режима входа.

8. Разъем LAN

- Вы можете управлять монитором с компьютера через локальную сеть, соединив данный разъем имеющимся в продаже кабелем LAN с сетью.

9. USB-порт (для сенсорной панели)

- Для использования сенсорной панели выполните подключение к компьютеру с помощью прилагаемого USB-кабеля.

10. USB-порт

- Может использоваться в качестве USB-концентратора (совместимость с USB 2.0) компьютера, подключенного к USB-порту (для сенсорной панели).
- Если питание монитора находится в состоянии ON <ВКЛ.>, возможна подача питания от USB-порта. Если для параметра RESUME BY TOUCH <ВОССТАН. ПО КАСАНИЮ> установлено значение ON <ВКЛ.>, подача питания от USB-порта возможна также в состоянии ожидания входного сигнала.
- Если для добавления функции используется разъем расширения и устанавливается режим входа OPTION, с устройством в разьеме расширения можно использовать USB-устройство. (Если для параметра USB PORT SELECTION <ВЫБОР USB-ПОРТА> установлено значение, отличное от EXTERNAL <ВНЕШНИЙ>.) В этом случае USB-устройство нельзя использовать с компьютером, подключенным к USB-порту (для сенсорной панели).

* Разъем для обновления встроенного ПО
Обычно не используется.

! Внимание

Меры предосторожности при использовании USB-накопителя (флэш-накопителя USB, жесткого диска USB и т.п.)

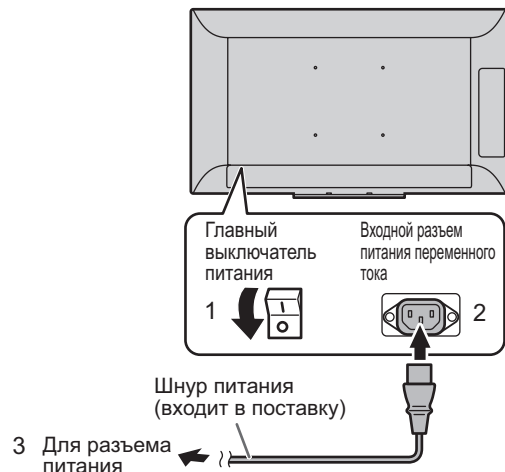
- Если в меню SETUP <УСТАНОВКА> для параметра USB PORT SELECTION <ВЫБОР USB-ПОРТА> установлено значение AUTO <АВТО> и режим входа меняется на OPTION, соединения USB и сенсорной панели переключаются на устройство в разьеме расширения. Когда режим входа OPTION меняется на другой, соединения USB и сенсорной панели переключаются на монитор.
- Если во время обращения к USB-накопителю переключается соединение, возможно повреждение данных.

При подключении флэш-накопителя USB, чтобы зафиксировать соединение, установите для параметра USB PORT SELECTION <ВЫБОР USB-ПОРТА> значение EXTERNAL <ВНЕШНИЙ> или OPTION, в зависимости от подключенного устройства. Либо установите значение MANUAL <РУЧНОЕ>, смените режим входа и проверяйте отсутствие обращения к USB-накопителю перед переключением соединения вручную.

Присоединение шнура питания

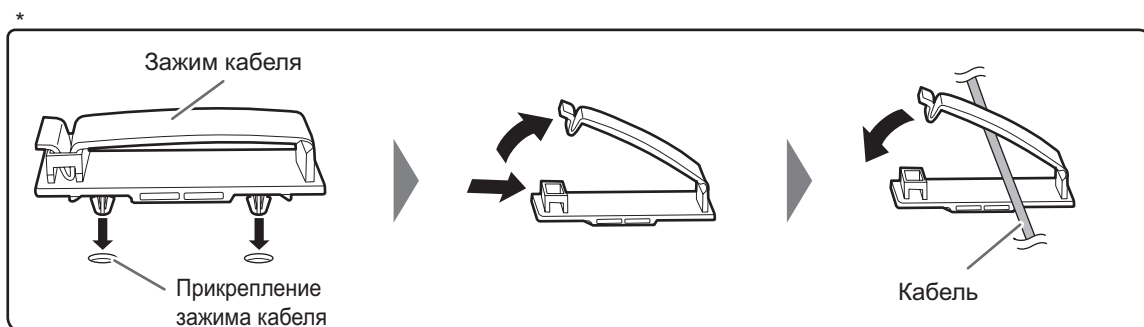
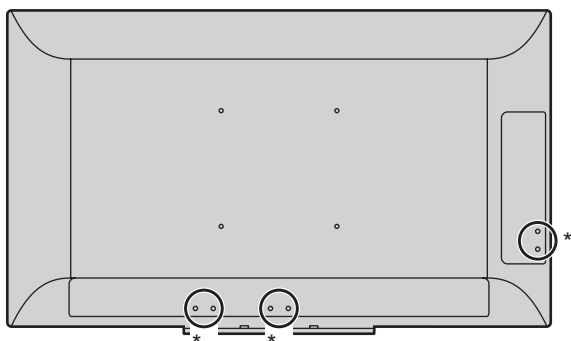
! Внимание

- Используйте только шнур питания, входящий в комплект поставки монитора.
1. Выключите главный выключатель питания.
 2. Вставьте вилку шнура питания (входит в поставку) в входной разъем питания переменного тока.
 3. Вставьте вилку шнура питания (входит в поставку) в разьема питания.



Подключение кабелей

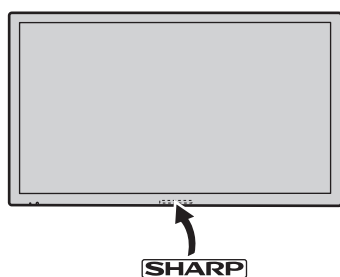
Кабели, подсоединенные к разъемам на задней панели монитора, могут быть скреплены с помощью прилагаемых зажимов кабеля.



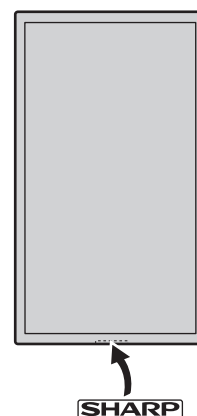
Прикрепление стикера с логотипом

Поставляемый в комплекте стикер с логотипом можно прикрепить к монитору.

Горизонтальной ориентации

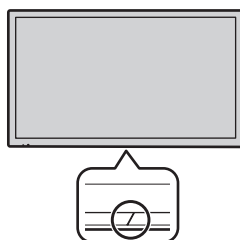


Вертикальной ориентации



ПОДСКАЗКИ

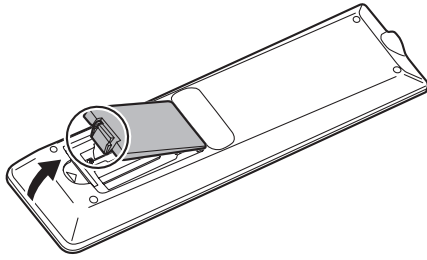
- Если не прикреплен лоток, видна метка центра на нижней поверхности монитора.



Подготовка пульта дистанционного управления

Установка батареек

1. Поставьте палец на деталь, помеченную значком ▲, а затем снимите крышку.



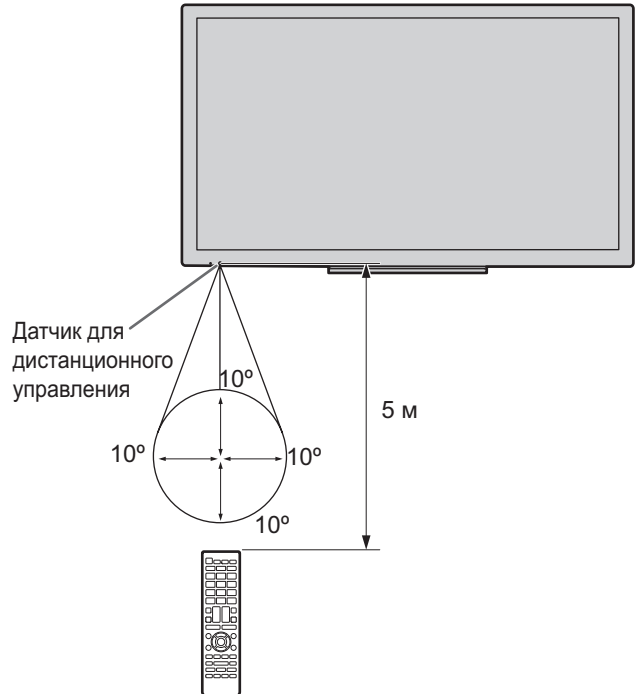
2. В соответствии с инструкциями в отсеке для батареек вставьте поставляемые батарейки (R-03 [тип "AAA"], 2 шт.), правильно сориентировав их стороны с знаками (+) и (-).
3. Закройте крышку.

ПОДСКАЗКИ

- Когда батарейки разряжаются, замените их новыми батарейками (производятся серийно).
- Входящие в комплект поставки батарейки (R-03 [тип "AAA"], 2 шт.) могут разряжаться быстрее, в зависимости от того, как их хранить.
- Если вы предполагаете не пользоваться пультом дистанционного управления длительное время, извлеките из него батарейки.
- Допускается использование только марганцевых или щелочных батареек.

Диапазон действия пульта дистанционного управления

Диапазон действия пульта дистанционного управления равен приблизительно 5 м под углом не более 10° вверх/вниз/вправо/влево от линии, перпендикулярной плоскости датчика монитора для дистанционного управления.

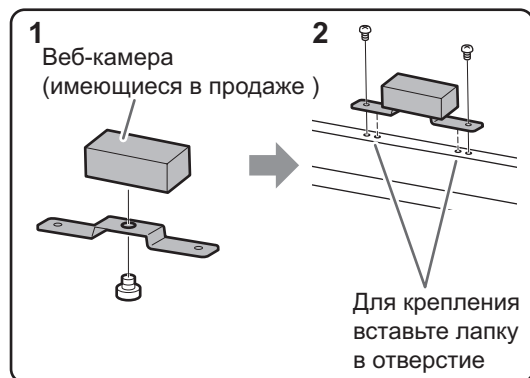


ПОДСКАЗКИ

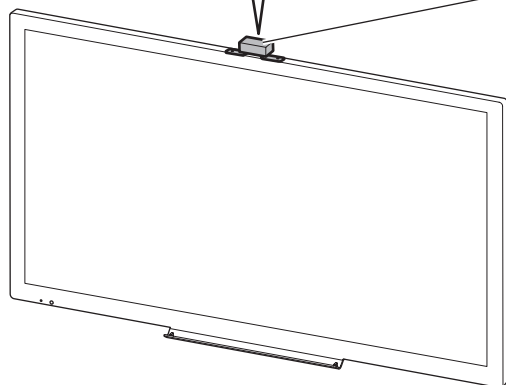
- Не подвергайте пульт дистанционного управления ударам, которые он может получить, если его уронить или наступить на него. Это может привести к его неисправности.
- Не подвергайте пульт дистанционного управления воздействию жидкостей и не помещайте его в места с высокой влажностью.
- Пульт дистанционного управления может работать плохо, если на датчик пульта попадает прямой солнечный свет или сильное освещение.
- Предметы, располагающиеся между пультом дистанционного управления и датчиком для дистанционного управления, могут препятствовать хорошей работе.
- Если батарейки разрядились, замените их, поскольку это может сократить диапазон работы органов дистанционного управления.
- В случае если рядом с пультом дистанционного управления горит люминесцентное освещение, оно может мешать его работе.
- Запрещается использовать пульт дистанционного управления для дистанционного управления другим оборудованием, таким как кондиционер воздуха, стереоаппаратура и т.д.

Установка веб-камеры

Возможна установка имеющейся в продаже веб-камеры в следующих положениях:

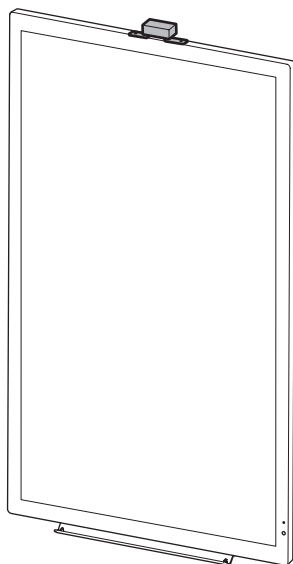


Горизонтальной ориентации



- (1) Присоедините к креплению камеры веб-камеру (производится серийно) поставляемым в комплекте винтом камеры (дюймовая резьба) (x1).
- (2) Присоедините поставляемое в комплекте крепление камеры поставляемыми в комплекте винтами крепления камеры (x2).

Вертикальной ориентации

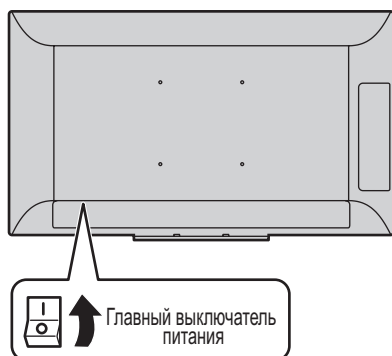


Включение/выключение питания

Внимание

- Выполнив все соединения, включите питание.
- Включите монитор до того, как будет включен компьютер или устройство воспроизведения.
- При отключении питания главным выключателем питания или кнопкой POWER повторное включение должно осуществляться не раньше чем через 5 секунд. Небольшой интервал может привести к возникновению неисправности.

Подключение электропитания



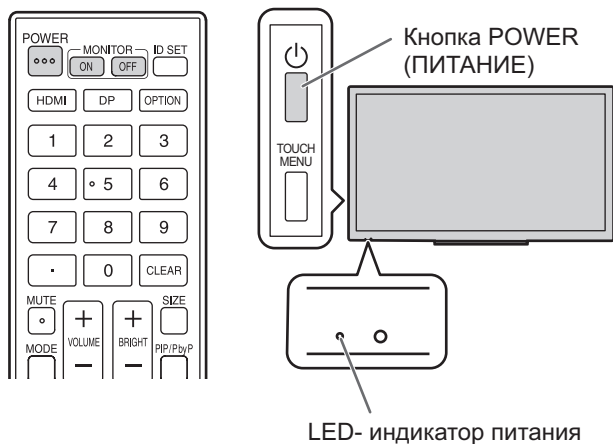
Внимание

- Питание должно включаться и выключаться с помощью основного выключателя. Не подсоединяйте/отсоединяйте шнур питания и не меняйте положение выключателя, когда основной выключатель питания находится во включенном положении.
- Для полного отключения питания выдерните шнур питания.

Включение/выключение питания

Нажмите кнопку POWER для включения или выключения питания.

Включать или выключать питание можно также клавишей MONITOR ON/MONITOR OFF на дистанционном пульте управления.



Состояние	Статус монитора
Зеленое свечение	Питание вкл.
Оранжевое свечение	Питание выкл. (Режим ожидания)
Мигает зеленым цветом	Режим ожидания входного сигнала

ПОДСКАЗКИ

- Когда отключен главный выключатель питания, монитор нельзя включить.
- Если монитор находится в режиме ожидания входного сигнала и вы нажимаете кнопку POWER, включается питание монитора.
- Для того чтобы деактивировать появление экрана с логотипом при включении питания, в меню OTHERS <ПРОЧЕЕ> установите для LOGO SCREEN <ЭКРАН С ЛОГОТИПОМ> значение OFF <ВЫКЛ>. (См. стр. 29.)

Установка режима

Когда монитор включен первый раз после отгрузки с завода, будет отображен экран установки режима.

(1) Нажмите кнопки ◀ или ▶ для выбора YES <ДА> или NO <НЕТ>.

(2) Нажмите кнопку ENTER.

YES <ДА>:

- OPERATION MODE <РАБОЧИЙ РЕЖИМ> установлен на MODE1 <РЕЖИМ1>.
- Опция OFF IF NO OPERATION <ВЫКЛ. ПРИ НЕИСПОЛЬЗ.> установлен на ON <ВКЛ>, а POWER SAVE MODE <ЭНЕРГОСБЕРЕГАЮЩИЙ РЕЖИМ> установлен на ON <ВКЛ>. (Эти настройки не могут быть изменены.)
- Если нет работы в течение 4 часов или более, монитор автоматически входит в режим ожидания.
- По сравнению с установкой на OFF <ВЫКЛ>, потребление тока уменьшено когда монитор находится в режиме ожидания, но время запуска из режима ожидания становится больше.
- Когда монитор находится в режиме ожидания, управление через локальную сеть LAN будет выключено.

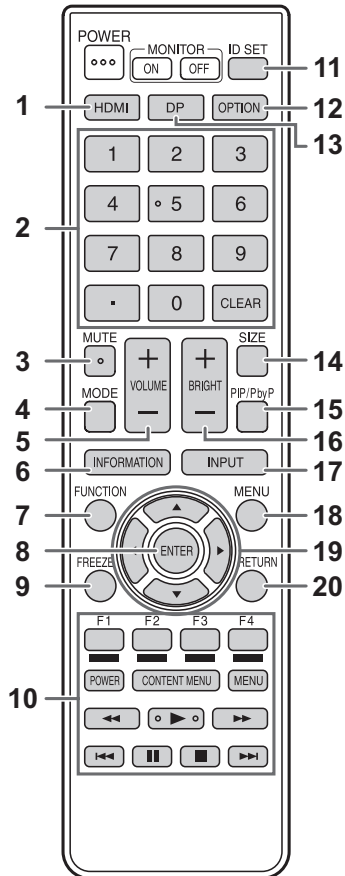
NO <НЕТ>:

- OPERATION MODE <РАБОЧИЙ РЕЖИМ> установлен на MODE2 <РЕЖИМ2>.
- Опция OFF IF NO OPERATION <ВЫКЛ. ПРИ НЕИСПОЛЬЗ.> установлен на OFF <ВЫКЛ>, а POWER SAVE MODE <ЭНЕРГОСБЕРЕГАЮЩИЙ РЕЖИМ> установлена на OFF <ВЫКЛ>. (Эти настройки могут быть изменены.)
- По сравнению с установкой на ON <ВКЛ>, время запуска из режима ожидания будет меньше, но в режиме ожидания будет потребляться больше электроэнергии.

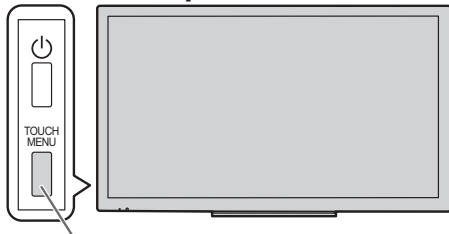
Даже после настройки возможно сделать изменения, используя пункт OPERATION MODE <РАБОЧИЙ РЕЖИМ>, находящейся в меню MONITOR <МОНИТОР>. (См. стр. 28.)

Основной режим работы

Пульт дистанционного управления

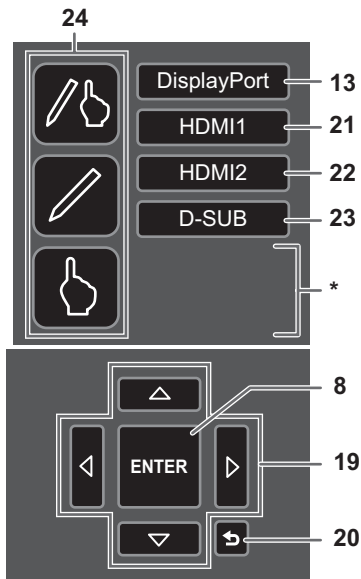


Кнопки на мониторе



Кнопка TOUCH MENU

Нажмите на кнопку TOUCH MENU, чтобы отобразилось сенсорное меню.



* Если добавляется функция с использованием разъема расширения, появляется кнопка смены режима входа.

1. HDMI

Переключите режим входа на HDMI1 или HDMI2.

2. Кнопки ввода цифр

Не используется с этим монитором.

3. MUTE (ОТКЛЮЧИТЬ ЗВУК)

Временно отключает звук.

Нажмите кнопку MUTE повторно, чтобы включить звук на прежний уровень громкости.

4. MODE (Выбор режима цветового воспроизведения)

При последовательном нажатии на эту кнопку режим цветового воспроизведения изменяется в следующем порядке:

STD (PC) <СТАНДАРТНО(ПК)> → HIGH ILLUMINANCE <Выс. Освещенность> → AV → USER <ПОЛЬЗ-ЛЬ> → STD (PC) <СТАНДАРТНО(ПК)>...

- HIGH ILLUMINANCE <Выс. Освещенность> отличается цветами, подходящими для мест с высокой освещенностью.

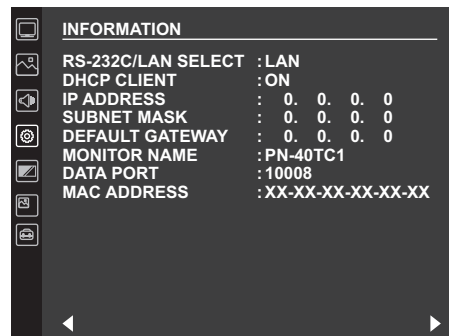
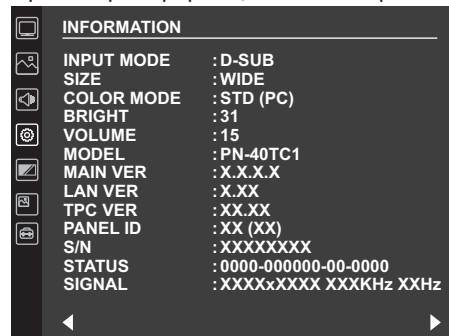
5. VOLUME +/- (Регулировка громкости)

Нажмите + или - для отображения меню громкости и регулировки громкости.

* Если не нажимать на кнопки прибл. 3 секунд, меню громкость автоматически исчезнет.

6. INFORMATION (ИНФОРМАЦИЯ)

Просмотр информации о мониторе.



На экране отображается INFORMATION1 <ИНФОРМАЦИЯ1> → INFORMATION2 <ИНФОРМАЦИЯ2> → INFORMATION3 <ИНФОРМАЦИЯ3> → пустой экран, и так каждый раз, когда вы нажимаете эту кнопку.

Нажмите кнопку MENU для скрыть отображение экрана.

- Если для расширения функций использовался разъем расширения, отображается информация на экране INFORMATION3 <ИНФОРМАЦИЯ3>.
- Изображение исчезает автоматически прибл. через 60 секунд.

7. FUNCTION (ФУНКЦИЯ)

Не используется с этим монитором.

8. ENTER (ВВОД)

Подтверждает параметр.

9. FREEZE (ЗАМОРОЗКА)

Заморозка видео, которое отображается на мониторе. Для отмены нажмите любую кнопку, кроме кнопки MUTE, кнопки VOLUME.

10. Кнопки для управления устройством, подключенным через HDMI

Не используется с этим монитором.

11. ID SET (УСТАНОВКА ID)

Не используется с этим монитором.

12. OPTION (ОПЦИЯ)

Переключите режим входа на OPTION.

13. DP (DisplayPort)

Переключите режим входа на DisplayPort.

14. SIZE (РАЗМЕР) (Выбор размера экрана)

Отображается меню. Нажмите кнопки ▲ или ▼ для выбора размера экрана. (См. стр. 20.)

15. PIP/PbP

При последовательном нажатии на эту кнопку значения параметра PIP MODES <РЕЖИМЫ PIP> переключаются в следующем порядке: OFF <ВЫКЛ> → PIP → PbyP → OFF <ВЫКЛ>.

16. BRIGHT (ЯРКОСТЬ) +/- (Регулировка яркости)

Нажмите + или - для отображения меню яркости и регулировки яркости.

* Если не нажимать на кнопки прибл. 3 секунд, меню BRIGHT <ЯРКОСТЬ>, автоматически исчезнет.

17. INPUT (ВХОД) (Выбор режима входа)

Отображается меню. Нажмите кнопки ▲ или ▼ для выбора режима входа и кнопки ENTER для ввода.

Режим входа	Видео	АУДИО
DisplayPort	Входной разъем DisplayPort	*2
HDMI1	Входной разъем HDMI1	
HDMI2	Входной разъем HDMI2	
D-SUB	Входной разъем D-sub	Входной разъем АУДИО
OPTION*1	разъем расширения	*2

*1 Это отображается, если использовался разъем расширения для расширения функций.

*2 Выберите разъем для AUDIO SELECT <ВЫБРАТЬ АУДИО ВХОД> в меню AUDIO <АУДИО>. (См. стр. 27.)

18. MENU (МЕНЮ)

Отображает и отключает экранное меню. (см. стр. 25.)

19. Курсор

Эти кнопки используются для выполнения таких операций, как выбор элементов, изменение регулировочных величин и перемещение курсора.

20. RETURN (ВОЗВРАТ)

Возврат к предыдущему экрану.

21. HDMI1

Переключите режим входа на HDMI1.

22. HDMI2

Переключите режим входа на HDMI2.





23. D-SUB

Переключите режим входа на D-SUB.

24. Выбор сенсорного режима

С помощью этих значков переключаются сенсорные режимы. (см. стр. 21)

■Переключение соединений USB и сенсорной панели

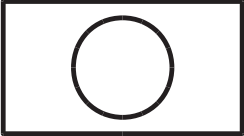
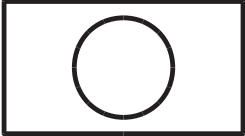
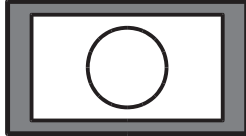
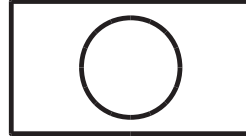
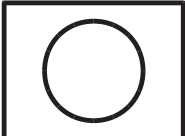
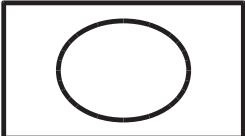
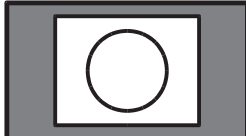

- Переключение соединений USB и сенсорной панели при смене режима входа на OPTION или с этого режима на другой зависит от значения параметра USB PORT SELECTION <ВЫБОР USB-ПОРТА> в меню SETUP <УСТАНОВКА>.
- Если установлено значение AUTO <АВТО>, соединение переключается на устройство в разьеме расширения или на этом монитор.
- Если установлено значение EXTERNAL <ВНЕШНИЙ> / OPTION, соединение фиксируется на этом мониторе / устройстве в разьеме расширения и не меняется.
- Если установлено значение MANUAL <РУЧНОЕ>, при смене входа отображается  () (прибл. 5 секунд). Прикоснитесь к  () для переключения соединения.

Если используется USB-накопитель, перед переключением убедитесь в отсутствии обращения к нему.

Исчезнув,  () снова появляется после прикосновения к экрану.

■ Переключение размера экрана

Даже при изменении размера экрана изображение на нем может оставаться без изменений в зависимости от входного сигнала.

INPUT SIGNAL	WIDE <ШИРОКИЙ>	Dot by Dot <РАЗВЕРТКА>	NORMAL <НОРМАЛЬНЫЙ>
Видео формата 16:9  1920×1080, 1280×720 т.п.	 Отображает изображение таким образом, что оно заполняет весь экран.	 Отображает точки входных сигналов как соответствующие точки на экране.	 Отображает изображение, формируемое входным сигналом, на весь экран без изменения его формата.
Видео формата, отличного от 16:9  640×480, 800×600, 1024×768, 1280×1024 т.п.	 Отображает изображение таким образом, что оно заполняет весь экран.	 Отображает точки входных сигналов как соответствующие точки на экране.	 Отображает изображение, формируемое входным сигналом, на весь экран без изменения его формата.

ПОДСКАЗКИ

- Использование функции переключения размера экрана этого монитора для сжатия или расширения изображения на экране для коммерческого или публичного показа в общественных местах вроде кафе или отелей может привести к нарушению авторских прав создателей, защищаемых законами об авторском праве: поэтому, пожалуйста, будьте осторожны.
- Существует вероятность изменения исходного видео, если вы выберете размер экрана, формат которого отличается от формата исходного изображения (например, телевизионная передача или входной видеосигнал с внешнего оборудования).
- При просмотре видео формата 4:3 на полном экране с использованием функции переключения размера экрана данного монитора, края видеоизображения могут не отображаться или отображаться с искажениями. Если вы хотите вернуться к базовым настройкам, установите размеры экрана в положение "NORMAL" <НОРМАЛЬНЫЙ>.
- При запуске коммерческих программ часть изображения (например, субтитры) могут обрезаться. В таком случае выберите оптимальный размер экрана с помощью функции переключения размера экрана данного монитора. При запуске некоторых программ по краям экрана могут наблюдаться шумы или искажения. Это связано с параметрами ПО, а не с неисправностью монитора.
- В зависимости от исходного размера изображения, по краям экрана могут наблюдаться чёрные полосы.

Сенсорное действие

Режимы сенсорных действий

Выполнение операций пальцами или стилусом можно запретить.



Режим касания пальцами/стилусом
Можно использовать и палец и стилус.
Если для параметра ERASER FUNCTION <ФУНКЦИЯ ЛАСТИКА> установлено значение OFF <ВЫКЛ>, использование функции ластика (см. стр. 24) невозможно.



Если для параметра ERASER FUNCTION <ФУНКЦИЯ ЛАСТИКА> установлено значение ON <ВКЛ>, использование функции ластика (см. стр. 24) возможно. (На значке режима касания пальцами/стилусом появляется изображение ластика.)

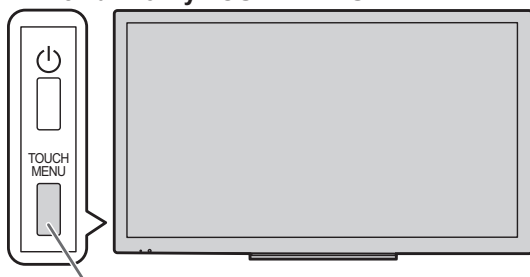


Режим работы со стилусом
Возможно использование стилуса.
Использование пальцев невозможно.
Использование функции ластика (см. стр. 24) невозможно.



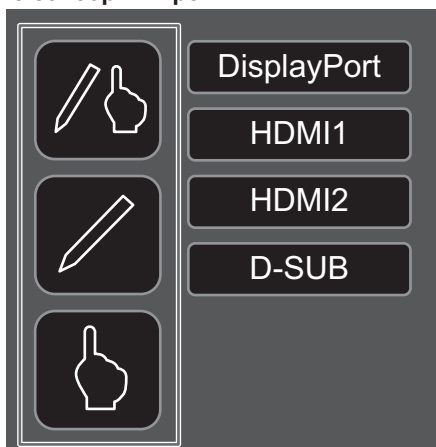
Режим касания пальцами
Возможно использование пальцев.
Использование стилуса невозможно.
Использование функции ластика (см. стр. 24) невозможно.

1. Нажмите на кнопку TOUCH MENU.



Кнопка TOUCH MENU

2. Смените сенсорный режим.



Сенсорное действие

Сенсорные действия, доступные для данного монитора, отличаются в зависимости от операционной системы и приложения. Функции сенсорных действий также отличаются. Для получения более подробной информации см. Справку Windows или Mac и справочную документацию приложения.

Операционная система	Windows 8.1 / 10	Windows 7
Сенсорное действие		
Одиночное касание	Да	Да
Двойное касание	Да	Да
Проведение пальцем	Да	Да
Проведение пальцем от края экрана	Да	Нет
Перетащить и отпустить	Да	Да
Отрывистые движения	Да	Да
Нажатие и удержание	Да	Да
Перемещение вверх/вниз	Да	Да
Изменение масштаба отображения	Да	Да
Нажатие и касание	Нет	Да
Поворот	Да	Да

ПОДСКАЗКИ

- В Windows 7 если в Панели Управления в разделе “Перо и сенсорный ввод” в пункте “Включить мультисенсорные жесты и ввод” был снят флажок, установите его.
- Для получения информации об использовании стилуса в Pen Software смотрите руководство по эксплуатации к Pen Software.
- Рекомендуется использование с указанными ниже настройками.

Если используются настройки, отличные от указанных ниже, при выполнении сенсорных действий иногда возможно отклонение.

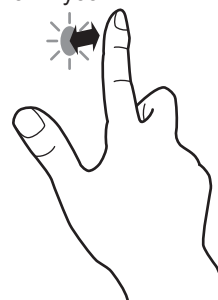
Входной сигнал : 1920 × 1080

SIZE <РАЗМЕР> : Dot by Dot <РАЗВЕРТКА>

Обычные действия, выполняемые пальцем и стилусом

Одно касание

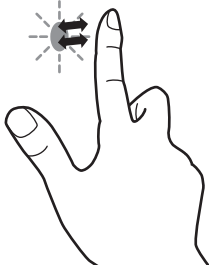
Действие, аналогичное щелчку левой кнопкой мыши. Коснитесь пальцем/стилусом.



Сенсорное действие

Двойное касание

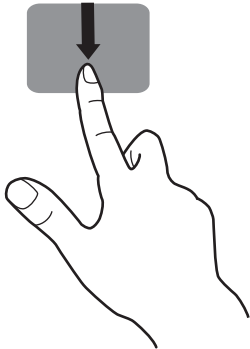
Действие, аналогичное двойному щелчку мышью. Быстро коснитесь пальцем/стилусом дважды.



При двойном касании пальцем убедитесь, что вы оторвали палец от поверхности панели после первого касания. Если расстояние между экраном и пальцем недостаточное, двойное касание не будет выполнено.

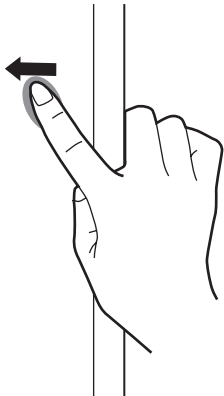
Проведение пальцем

Коснитесь экрана пальцем/стилусом, переместите его, не убирая с экрана, и затем остановите.



Проведение пальцем от края экрана

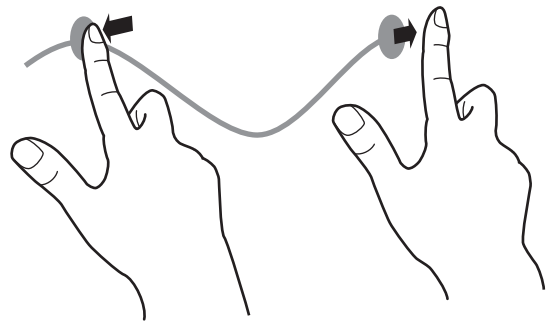
Коснитесь края экрана пальцем/стилусом, переместите его горизонтально, не убирая с экрана, и затем остановите.



Перетащить и отпустить

Действие, аналогичное перетаскиванию и отпусканью с помощью мыши.

Коснитесь панели пальцем/стилусом и переместите, не отрывая от поверхности. После завершения перемещения оторвите палец/стилус от поверхности экрана.



Отрывистые движения

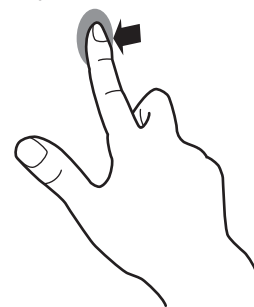
Выполните отрывистые движения в направлении функции, которую вы хотите использовать.



Нажатие и удержание

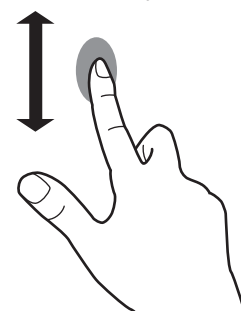
Действие, аналогичное щелчку правой кнопкой мыши.

Кратковременно нажмите пальцем/стилусом, затем оторвите палец/стилус от поверхности экрана.



Перемещение вверх/вниз

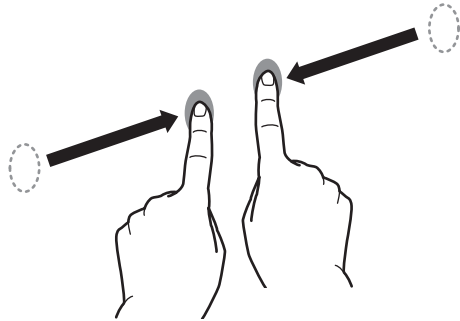
Касаясь экрана пальцем/стилусом, перемещайте палец/стилус вверх и вниз для прокрутки экрана.



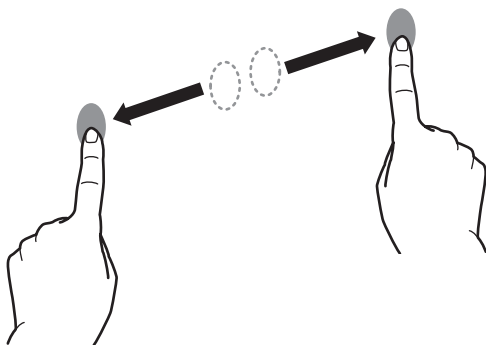
■ Действия, выполняемые пальцем

Изменение масштаба отображения

Может использоваться с экранами, которые имеют функцию увеличения/уменьшения. Коснитесь экрана двумя пальцами, затем сведите их, чтобы уменьшить изображение, или разведите их, чтобы увеличить.



Уменьшение



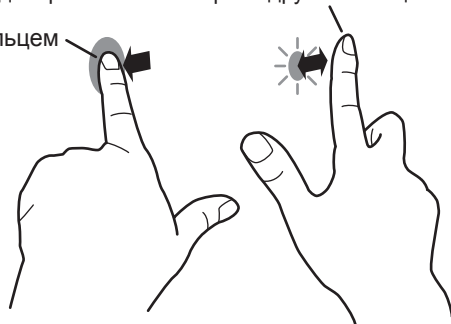
Увеличение

Нажатие и касание

Действие, аналогичное щелчку правой кнопкой мыши. Касаясь экрана одним пальцем, выполните легкое одинарное касание экрана другим пальцем.

Выполните легкое одинарное касание экрана другим пальцем

Касаясь одним пальцем



Поворот

Используйте это действие на экране, на котором возможен поворот изображения.

Прикоснитесь к центру вращения пальцем. Удерживая этот палец на месте, перемещайте другой палец в желаемом направлении вращения.



ПОДСКАЗКИ

- Экран может реагировать неправильно в следующих случаях:
 - Жест выполняется слишком быстро
 - Расстояние между двумя точками касания слишком маленькое
 - Две точки пересекаются
- Использование стилуса невозможно.

Другие функции

В Windows 8.1/10 могут быть использованы функции панели ввода.

В Windows 7 может быть использована экранная мышь и функции панели ввода.

Для получения дополнительной информации об этих функциях обратитесь к разделу Справка в Windows

Экранная мышь:

Возле точки касания на экране появляется полупрозрачная экранная мышь. Левая/правая кнопки мыши можно нажимать, аналогично кнопкам реальной мыши.

Панель ввода:

На экране появляется экранная клавиатура и поле для рукописного ввода.

В Windows 8.1/10 и Windows 7 (за исключением начальной версии) можно использовать функцию чернил Microsoft Office.

Можно вносить рукописные примечания и распознавать рукописный текст.

Для получения дополнительной информации обратитесь к разделу Справка в Microsoft Office.

Предостережения

- Выполняя касание пальцами, обращайтесь внимание на следующее:
 - Не касайтесь мокрыми пальцами.
 - Касайтесь подушечками пальцев.
 - Касайтесь голыми пальцами. Экран не отреагирует, если пальцы покрыты перчаткой.
- Не используйте стилус для целей, не предусмотренных руководством пользователя сенсорной панели.
- Не нажимайте слишком сильно на наконечник стилуса.
- Если изношен или поврежден наконечник стилуса, замените стилус. Для приобретения нового стилуса обратитесь к своему дилеру.
- Возможно неправильное функционирование устройства, если рядом работает люминесцентная лампа с инвертором.
- Если на кончике стилуса скопилась грязь или другие объекты, удалите их. Посторонние объекты на кончике стилуса могут повредить экран.
- Стилус может не работать в окне входа. В таком случае используйте клавиатуру или мышь.
- После отсоединения и повторного подсоединения USB-кабеля сенсорная панель может работать неправильно. В этом случае перезагрузите компьютер.

Ластик

В приложении Pen Software можно стереть область экрана, прикоснувшись к ней 5 пальцами.

1. Установите для параметра ERASER FUNCTION <ФУНКЦИЯ ЛАСТИКА> значение ON <ВКЛ>. (См. стр. 29.)
2. Переключитесь в “Режим касания пальцами/стилусом”. (См. стр. 21.)
3. Можно прикоснуться к экрану 5 пальцами и, после того как курсор примет вид ластика, переместить пальцы. Также прочтите руководство приложения Pen Software.



Пункты меню

Отображение экранного меню

Разблокируются настройки видео и аудио, а также настройки различных функций. В данном разделе описывается процедура использования пунктов меню. См. стр. 26–29 для получения дополнительной информации о каждом из пунктов меню.

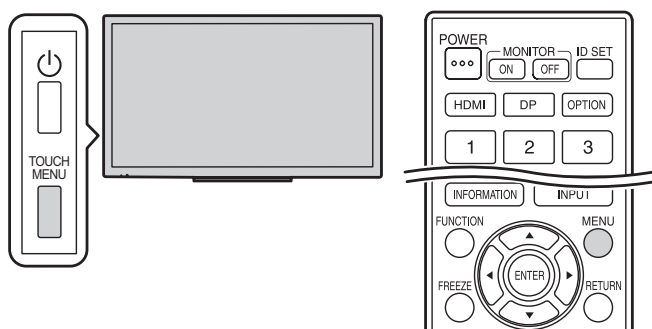
Внимание

- Не переводите основной переключатель питания в выключенное положение, пока отображаются пункты меню. Это может инициализировать процесс изменения настроек.

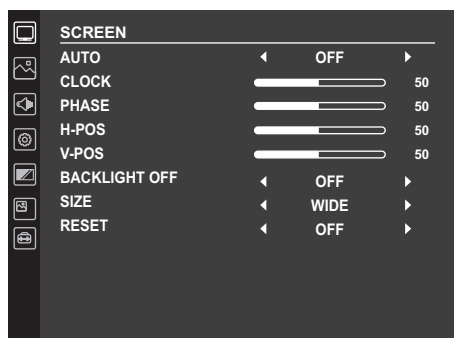
■ Пример управления

(Настройка CONTRAST<КОНТРАСТ> в меню PICTURE <ИЗОБРАЖЕНИЕ>)

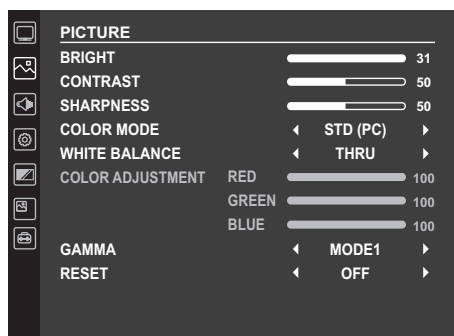
1. Нажмите на кнопку TOUCH MENU или на кнопку MENU.



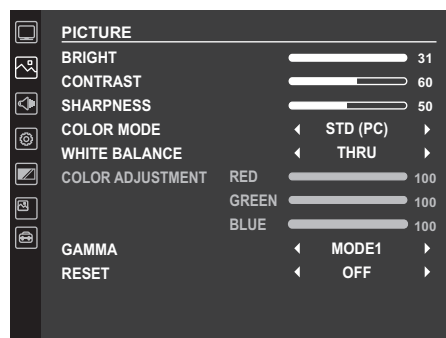
Отобразится экран меню.



2. Нажмите кнопки ▲ или ▼ для выбора PICTURE <ИЗОБРАЖЕНИЕ> и нажмите кнопку ENTER.
3. Нажмите кнопки ▲ или ▼ для выбора CONTRAST <КОНТРАСТ>.



4. Нажмите кнопки ◀ или ▶ для выполнения настроек.



5. Нажмите на кнопку TOUCH MENU или на кнопку MENU.

Экран меню закроется.

ПОДСКАЗКИ

- Меню будут отличаться в зависимости от режима входа.

Сведения о пункте меню

Меню будут отличаться в зависимости от режима входа.

■ SCREEN <ЭКРАН> (🖥️)

AUTO <АВТО> (D-SUB)

Настройка CLOCK, PHASE, H-POS и V-POS осуществляется автоматически.

CLOCK <ЧАСЫ>

Настройка частоты следования тактовых импульсов для применимого видео.

Регулируется, когда на экране наблюдается мерцание в форме вертикальных полос.

При использовании этого изображения для настройки (см. стр. 30) выполняйте настройку таким образом, чтобы на экране не появлялось помех в виде вертикальных полос.

PHASE <ФАЗА> (D-SUB)

Настройка фазы тактовых импульсов для применимого видео. Эта функция может быть полезной, когда маленькие символы отображаются со слабой контрастностью и/или имеются фликер-шумы по углам.

При использовании этого изображения для настройки (см. стр. 30) настраивайте изображение таким образом, чтобы на экране не было никаких шумов в виде горизонтальных полос.

* Регулировки в пункте PHASE должны выполняться только после правильной установки в пункте CLOCK.

H-POS <ПО ГОРИЗОН>

Регулирует положение изображения по горизонтали.

V-POS <ПО ВЕРТИК>

Регулирует положение изображения по вертикали.

BACKLIGHT OFF <ОТКЛЮЧИТЬ ПОДСВЕТКУ>

Когда выбрана установка ON, подсветка выключается. Не выключается звук.

SIZE <РАЗМЕР>

Выбор размера экрана. (См. стр. 20.)

RESET <СБРОС>

Осуществляет сброс значений пунктов меню SCREEN заводским значениям.

Выберите ON и нажмите кнопки ENTER.

■ PICTURE <ИЗОБРАЖЕНИЕ> (🖼️)

BRIGHT <ЯРКОСТЬ>

Регулирует яркость подсветки. Яркость также можно отрегулировать с помощью пульта дистанционного управления. (См. стр. 19.)

CONTRAST <КОНТРАСТ>

Регулирует разницу между яркими и темными частями изображения.

SHARPNESS <РЕЗКОСТЬ>

Регулирует резкость изображения.

COLOR MODE <РЕЖИМ ЦВЕТА>

Изменяет режим цветового воспроизведения на экране. Режим цветового воспроизведения на экране также можно изменить с помощью пульта дистанционного управления. (См. стр. 18.)

WHITE BALANCE <БАЛАНС БЕЛОГО>

THRU <ПРЯМОЙ> Отображает уровень входного сигнала как есть.

USER <ПОЛЬЗ-ЛЬ> ... Используется для настройки красной, зеленой и синей цветовых компонент соответственно используя COLOR ADJUSTMENT.

6500K/9300K..... Значения настройки указаны в качестве справочных. Цветовая температура экрана изменяется со временем. Эта функция не предназначена для поддержания цветовой температуры на постоянном уровне.

COLOR ADJUSTMENT <НАСТРОКИ ЦВЕТА>

Настраивает параметр, когда для пункта WHITE BALANCE установлено значение USER. Нажмите кнопку ENTER для регулирует.

RED <КРАСНЫЙ> Настраивает красный цвет с яркими тонами.

GREEN <ЗЕЛЕНЫЙ> Настраивает зеленый цвет с яркими тонами.

BLUE <СИНИЙ> Настраивает синий цвет с яркими тонами.

GAMMA <ГАММА>

Выбирает гамму.

RGB INPUT RANGE <RGB ВХОДНОЙ ДИАПАЗОН> (HDMI/DisplayPort/OPTION)

Определяет диапазон входного сигнала RGB. Когда для HDMI, DisplayPort или OPTION установлено значение AUTO, диапазон входного сигнала RGB определяется автоматически. AUTO следует использовать обычным образом.

Если диапазон входного сигнала RGB невозможно определить даже с использованием AUTO, установите его в соответствии с изображением. В случае другой настройки черный цвет на изображении будет блеклым, а градиенты - сжатыми.

RESET <СБРОС>

Осуществляет сброс значений пунктов меню PICTURE на заводские значения.

Выберите ON и нажмите кнопки ENTER.

■AUDIO <АУДИО> (🔊)

VOLUME <ГРОМКОСТЬ>

Служит для регулирования громкости. Громкость также можно отрегулировать с помощью пульта дистанционного управления. (См. стр. 18.)

AUDIO OUTPUT <АУДИО ВЫХОД>

Задаёт громкость звука, выдаваемого с выходные разъемы аудио.

- VARIABLE1..... С помощью VOLUME можно отрегулировать громкость для динамики данного монитора и <ПЕРЕМЕННЫЙ1> выходного разъема аудио одновременно.
- VARIABLE2..... С помощью VOLUME можно отрегулировать громкость для выходного разъем аудио.
- <ПЕРЕМЕННЫЙ2> Динамики данного монитора не работают.

MUTE WITH FREEZE <ВЫКЛ. В СЛУЧАЕ БЕЗДЕЙСТВИЯ>

Определяет, должен ли при остановке кадра отключаться звук.

AUDIO SELECT <ВЫБРАТЬ АУДИО ВХОД> (HDMI/DisplayPort/OPTION)

Выбор разъема для входа аудиосигналов в каждом режиме входа.

RESET <СБРОС>

Осуществляет сброс значений пунктов меню AUDIO на заводские значения. Выберите ON и нажмите кнопки ENTER.

■SETUP <УСТАНОВКА> (⚙️)

LANGUAGE <ЯЗЫК>

Устанавливает язык отображения информации экранных меню.

RS-232C/LAN SELECT <ВЫБОР RS-232C/LAN>

Выберите метод, с помощью которого монитор будет управляться с компьютера.

BAUD RATE <СКОРОСТЬ ДВОИЧНОЙ ПЕРЕДАЧИ>

Выбирает скорость коммуникации для RS-232C.

LAN SETUP <НАСТРОЙКИ ЛОКАЛЬНОЙ СЕТИ>

Изменяет настройки управления монитором с компьютера через локальную сеть. (См. стр. 36.)

Crestron Connected

Выбирайте при использовании устройства Crestron. Когда для этой функции установлено значение ON, возможно управление монитором по сети с помощью оборудования и программного обеспечения корпорацией Crestron Electronics, Inc. Данный монитор поддерживает программное обеспечение RoomView от корпорацией Crestron Electronics, Inc. Эта функция предназначена для подключения к системе, созданной корпорацией Crestron Electronics, Inc., управляющей и контролирующей множество системных устройств, подключенных к сети. Подробная информация о технологии Crestron Connected приведена на веб-сайте корпорации Crestron Electronics, Inc. (Только на английском языке.)







<http://www.crestron.com/>

Загрузить программное обеспечение RoomView Express можно с веб-сайта корпорации Crestron Electronics, Inc. (Только на английском языке.)

<http://www.crestron.com/getroomview>

USB PORT SELECTION <ВЫБОР USB-ПОРТА>

Выполните настройку для соединений USB и сенсорной панели при переключении режима входа на OPTION или с этого режима на другой.

- AUTO <АВТО>.... При изменении режима входа соединение автоматически меняется.
- EXTERNAL Соединения USB и сенсорной панели фиксируются на данном мониторе.
- <ВНЕШНИЙ> Использование сенсорной панели и USB-устройства с устройством в разьеме расширения невозможно.
- OPTION Соединения USB и сенсорной панели фиксируются на устройстве в разьеме расширения. Использование сенсорной панели и USB-устройства с данным монитором невозможно.
- MANUAL Если установлено значение MANUAL <РУЧНОЕ>, при смене входа отображается  () <РУЧНОЕ> (около 5 секунд).
- Прикоснитесь к  () для переключения соединения.
- Исчезнув,  () снова появляется после прикосновения к экрану.

INFORMATION <ИНФОРМАЦИЯ>

Просмотр информации о мониторе. (См. стр. 18.)

ALL RESET <СБРОС НАСТРОЕК>

Происходит сброс всех настроек в установленное на заводе значение. Если после выполнения этой команды искажено видеоизображение, выключите/включите главное питание.

Пункты меню

■ MONITOR <МОНИТОР> ()

PORTRAIT/LANDSCAPE INSTALL <ВЕРТ./ГОРИЗОНТ. УСТАНОВКА>

LANDSCAPE <ПЕЙЗАЖ>..... Горизонтальная ориентация
PORTRAIT <ПОРТРЕТ>..... Вертикальная ориентация

HORIZONTAL INSTALLATION <ГОРИЗОНТАЛЬНАЯ УСТАНОВКА>

OFF <ВЫКЛ> верт./Горизонт ориентация
UPWARD <ВВЕРХ> ...Экран обращен вверх

OSD H-POSITION <OSD ПО ГОРИЗОНТАЛИ>

Настраивает положение отображения экранного меню по горизонтали.

OSD V-POSITION <OSD ПО ВЕРТИКАЛИ>

Настраивает положение отображения экранного меню по вертикали.

OPERATION MODE <РАБОЧИЙ РЕЖИМ>

MODE1 <РЕЖИМ1> Опция OFF IF NO OPERATION установлена на ON, а POWER SAVE MODE установлена на ON. (Эти настройки не могут быть изменены.)
MODE2 <РЕЖИМ2> Будет выполнена стандартная операция.
Опция OFF IF NO OPERATION установлена на OFF, а POWER SAVE MODE установлена на OFF. Эти настройки могут быть изменены.

POWER SAVE MODE <ЭНЕРГОСБЕРЕГАЮЩИЙ РЕЖИМ>

При выборе OFF время включения из режима ожидания уменьшается. Пожалуйста, обратите внимание, что в режиме ожидания энергопотребление будет увеличиваться.
При выборе ON уменьшается текущее энергопотребление при нахождении монитора в режиме ожидания. Пожалуйста, обратите внимание, что время включения из режима ожидания увеличивается.

OFF IF NO OPERATION <ВЫКЛ. ПРИ НЕИСПОЛЬЗ.>

Определяет необходимость перехода монитора в режим ожидания при отсутствии сигналов от пульта дистанционного управления, команд RS-232C или LAN в течение более 4 часов.

■ PIP ()

PIP MODES <РЕЖИМЫ PIP>

Устанавливает метод отображения.
OFF <ВЫКЛ> Отображается один экран.
PIP Отображает вспомогательный экран внутри основного экрана.
PbyP Отображает основной и вспомогательный экраны в линии.

PIP SIZE <РАЗМЕР PIP>

Устанавливает размер вспомогательного экрана в режиме PIP.

PIP POS

Настраивает положение вспомогательного экрана в режиме PIP.

PIP SOURCE <ИСТОЧНИК PIP>

Выбирает входной сигнал вспомогательного экрана в режимах PIP или PbyP.

SOUND CHANGE <ИЗМЕН-ИЕ ЗВУКА>

Настройка вывода звука в режимах PIP или PbyP.

RESET <СБРОС>

Осуществляет сброс значений пунктов меню PIP на заводские значения.
Выберите ON и нажмите кнопки ENTER.

■ OTHERS <ПРОЧЕЕ> (📁)

POWER MANAGEMENT <УПРАВЛЕНИЕ ПИТАНИЕМ>

POWER MANAGEMENT определяет, следует ли осуществлять переключение режимов с режима отсутствия входного сигнала в режим ожидания входного сигнала.

NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <АВТ.ВЫБОР ВХ.ПРИ ОТС.СИГН.>

Настраивается автоматическая смена входов. При выбранном значении ON и отсутствии сигнала на входе выбранного режима монитор автоматически переключает выбранный режим входа на другой режим, на входе которого присутствует видеосигнал.

LOGO SCREEN <ЭКРАН С ЛОГОТИПОМ>

Определяет, будет ли отображаться экран с логотипом.

ERASER FUNCTION <ФУНКЦИЯ ЛАСТИКА>

Задайте, используется ли функция ластика (см. стр. 24).

RESUME BY TOUCH <ВОССТАН. ПО КАСАНИЮ>

Задайте, должен ли восстанавливаться экран, когда к нему прикасаются в режиме ожидания входного сигнала.

OFF <ВЫКЛ> Выключение восстановления экрана.

ON <ВКЛ> Включение восстановления экрана. Учтите, что это увеличивает энергопотребление в режиме ожидания входного сигнала.

OPTION

Задайте, используется ли разъем расширения.

MONITOR LOCK <БЛОКИР.МОНИТОРА>

Вы можете заблокировать операции на мониторе и пульте дистанционного управления, совершаемые с помощью кнопок.

OFF <ВЫКЛ> Разблокирует настройки.

REMOTE CONTROL Запрещает работу дистанционного управления.

<ДИСТ. УПРАВЛЕНИЕ>

MONITOR BUTTONS Запрещает работу кнопок монитора.

<КНОПКИ МОНИТОРА>

BOTH <ОБЕ> Запрещает работу дистанционного управления и кнопок монитора.

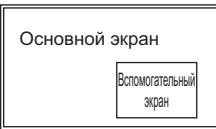

Чтобы снять блокировку управления, выполните указанные ниже действия.

1. Удерживайте нажатой кнопку SIZE, пока в верхнем левом углу экрана не появится "F".
2. Пока отображается "F", нажмите на кнопки ▲, ▼, ◀, ▶ в указанном порядке.

■Изображение на двух экранах

Имеется возможность одновременного отображения 2 экранов.

Установите эту функцию в пункте PIP MODES <РЕЖИМЫ PIP> в меню PIP.

PIP		Вспомогательный экран отображается внутри главного экрана.
PbyP		A main screen and a sub screen are displayed in a line.

* Выбранный в данный момент входной сигнал отображается на главном экране.

ПОДСКАЗКИ

- Вы можете нарушить авторские права, защищенные законом об авторском праве в случае, если будете одновременно отображать изображение экрана компьютера и изображение с телевизора/ видеомагнитофона для получения дохода или будете показывать изображения в таком режиме публично.
- Размер экрана для изображения на двух экранах тот же, что и размер экрана для изображения одного экрана. Экран в режиме Dot by Dot <РАЗВЕРТКА> отображается в размере NORMAL <НОРМАЛЬНЫЙ>, за исключением случая, когда он установлен как основной экран в режиме PIP.
- При выборе изображения на двух экранах функция NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <АВТ.ВЫБОР ВХ.ПРИ ОТС. СИГН.> блокируется.
- При выборе изображения на двух экранах опции AUDIO <АУДИО> не могут использоваться.
- При входе чересстрочного сигнала (1080i, 480i, видео) на подэкран, горизонтальные строки могут рябить. В этом случае выведите изображение на основной экран.
- Использование сенсорных операций на вспомогательном экране невозможно.
- Если установлен режим PbyP, происходит отклонение при выполнении сенсорных действий.

Настройки для отображения экрана компьютера

■Автоматическая настройка

При использовании D-SUB для отображения экрана компьютера в первый раз или при изменении настроек компьютера, используйте автоматическую настройку экрана.

1. Переключите вход в D-SUB и отобразите изображение для настройки. (См. описание ниже.)
2. Нажмите на кнопку TOUCH MENU или на кнопку MENU.
Отобразится экран меню.
3. Нажмите кнопки ▲ или ▼ для выбора SCREEN <ЭКРАН> и нажмите кнопку ENTER.
4. Нажмите кнопки ▲ или ▼ для выбора AUTO <АВТО>.
5. Нажмите кнопки ◀ или ▶ для выбора ON <ВКЛ> и нажмите кнопку ENTER.

Автоматическая настройка выполняется в течение нескольких секунд.

ПОДСКАЗКИ

- Если не удастся настроить экран нужным образом, используя автоматическую настройку, повторите процесс автоматической настройки два или три раза. Попробуйте настроить вручную при необходимости.

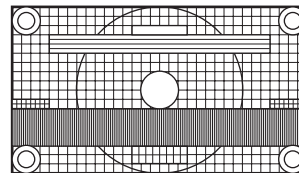
■Отображение экрана для настройки

До изменения настроек изображения или качества изображения отобразите изображение, которое увеличит яркость всего экрана. Если на вашем компьютере установлена ОС Windows, воспользуйтесь изображением для настройки, имеющимся на входящем в комплект поставки компакт-диске.

Открытие изображения для настройки

Следующий пример выполняется в Windows 7.

1. Вставьте поставляемый в комплекте компакт-диск в привод для компакт-дисков компьютера.
2. Откройте компакт-диск в [Компьютер].
3. Дважды щелкните на [Adj_uty.exe] в папку [Monitor].
Появится изображение для настройки.



4. По окончании настройки нажмите [Esc] на клавиатуре ПК для выхода из программы настройки.
5. Извлеките компакт-диск из привода компакт-дисков.

ПОДСКАЗКИ

- Если вы используете на своем ПК режим отображения 65000 цветов, то уровни цвета в цветовой палитре могут отличаться или оттенки серого могут казаться окрашенными. (Это связано со спецификациями входного сигнала и не является неисправностью монитора.)

Управление монитором с помощью компьютера (RS-232C)

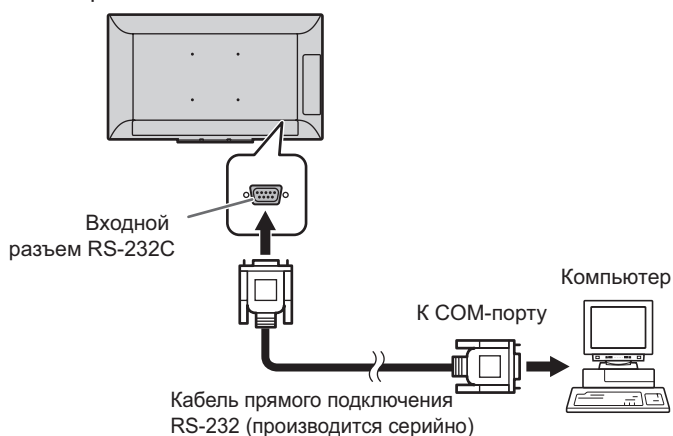
Можно управлять этим монитором с компьютера по интерфейсу RS-232C (COM-порт).

ПОДСКАЗКИ

- Чтобы управлять монитором по RS-232C, установите RS-232C/LAN SELECT <ВЫБОР RS-232C/LAN> в RS-232C.
- Нельзя управлять одновременно по RS-232C и LAN.

Соединение с компьютером

Соедините прямым кабелем RS-232 COM-порт компьютера (разъем RS-232C) и входной разъем интерфейса RS-232C монитора.



Условия передачи данных

Установите настройки передачи данных по интерфейсу RS-232C таким образом, чтобы они соответствовали настройкам передачи данных монитора следующим образом.

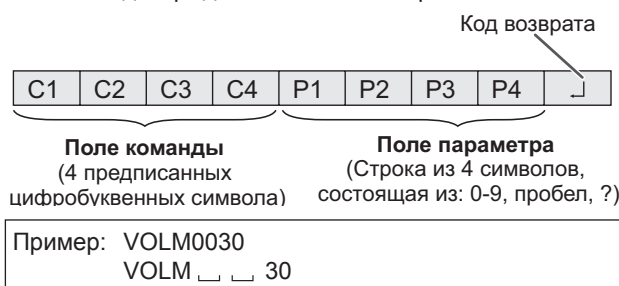
Скорость в бодах *	*	Стоповый бит	1 бит
Длина данных	8 бит	Управление обменом данных	Нет
Бит паритета	Нет		

* Установите ту же скорость, что и для параметра BAUD RATE <СКОРОСТЬ ДВОИЧНОЙ ПЕРЕДАЧИ> в меню SETUP <УСТАНОВКА>. (первоначальное значение: 38400 бит/с)

Процедура обмена данными

■ Формат команды

Когда с компьютера на монитор отправляется команда, монитор работает в соответствии с принятой командой и посылает подтверждение на компьютер.



* Не забывайте в качестве параметра задавать 4 символа. Если необходимо, добавляйте пробелы (" "). ("↵" – это код возврата (0Dн, 0An или 0Dн))
Неправильно : VOLM30↵
Правильно : VOLM _ _ 30↵

Если часть параметра состоит из 5 или более символов, не используйте пробелы. Задавайте параметры, используя указанные цифры или символы.

Пример: TCPP01025

Если в команде имеется "R", которая обозначает "Направление" по "Таблица команд RS-232C" на стр. 33, то текущее значение может быть возвращено с помощью "?" в качестве параметра.

Пример:

VOLM ? ? ? ?	←	С Компьютер на монитор (Какая текущая настройка громкости?).
30	←	С монитора на Компьютер (Текущая настройка громкости: 30).

■ Формат кода отклика

Когда команда выполнена правильно

O	K	↵
---	---	---

Код возврата
(0Dh, 0Ah)

Ответ возвращается после выполнения команды.

Когда команда не была выполнена

E	R	R	↵
---	---	---	---

Код возврата
(0Dh, 0Ah)

ПОДСКАЗКИ

- "ERR" возвращается, когда отсутствует релевантная команда или когда команда может быть выполнена в текущем состоянии монитора.
- Если связь не была установлена по причине плохого соединения между компьютером и монитором, ничего не возвращается (даже ERR).
- Отображение "ERR" возможно в случае, если корректное получение команды невозможно вследствие помех со стороны окружающего оборудования. В этом случае убедитесь в том, что система или программное обеспечение осуществит повторную попытку получения команды.

Если выполнение команды занимает некоторое время

W	A	I	T	↵
---	---	---	---	---

Код возврата
(0Dh, 0Ah)

Для некоторых команд в качестве вернувшегося значения возвращается "WAIT". В этом случае значение вернется, если вы выждете какое-то время. Не отправляйте какую-либо команду в этот промежуток времени.

Когда для параметра RS-232C/LAN SELECT <ВЫБОР RS-232C/LAN> установлено значение LAN

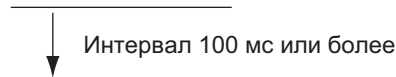
U	N	S	E	L	E	C	T	E	D	↵
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Код возврата
(0Dh, 0Ah)

■ Временной интервал при обмене данными

- После возврата OK или ERR требуется отправить следующие команды. Для интервала ожидания ответа на команду задайте 10 секунд или больше.
- Обеспечьте интервал равный 100 мс или больше между ответом на команду и отправкой следующей команды.

VOLM0020
OK



INPS0001
WAIT
OK

ПОДСКАЗКИ

- Выполняя команду ALL RESET <СБРОС НАСТРОЕК>, установите период задержки на 30 секунд или более.

Таблица команд RS-232C

Как читать таблицу команд

- Команда: Поле команды (См. стр. 31.)
- Направление: W Когда "Параметр" установлен в поле параметра (см. стр. 31), команда функционирует, как описано в столбце "Содержание команды управления/ответа".
R Вернувшееся значение, указанное в столбце "Ответ", можно получить, задав "???" или "_____" в поле параметра (см. стр. 31).
- Параметр: Поле параметра (См. стр. 31.)
- Ответ: Ответ (Вернувшееся значение)

Управление питанием/Выбор режима входа

Функция	Команда	Направление	Параметр	Ответ	Содержание команды управления/ответа
УПРАВЛЕНИЕ ПИТАНИЕМ	POWR	W	0		Переключение в режим ожидания.
			1		Переход во включенное состояние.
		R	0		Режим ожидания
			1		Нормальный режим
			2		Режим ожидания входного сигнала
ВЫБОР РЕЖИМА ВХОДА	INPS	W	0		Периодическое переключение входных режимов. Разъемы, не выбранные в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА>, не могут быть выбраны.
			2		D-SUB
			10		HDMI1
			13		HDMI2
			14		DisplayPort
		21		OPTION	
		R	2		D-SUB
			10		HDMI1
			13		HDMI2
			14		DisplayPort
21			OPTION		

Меню SCREEN <ЭКРАН>

Функция	Команда	Направление	Параметр	Ответ	Содержание команды управления/ответа
SIZE <РАЗМЕР>	WIDE	WR	1	1	WIDE <ШИРОКИЙ>
			3	3	Dot by dot <РАЗВЕРТКА>
			6	6	NORMAL <НОРМАЛЬНЫЙ>

Меню PICTURE <ИЗОБРАЖЕНИЕ>

Функция	Команда	Направление	Параметр	Ответ	Содержание команды управления/ответа
BRIGHT <ЯРКОСТЬ>	VLMP	WR	0-31	0-31	
COLOR MODE <РЕЖИМ ЦВЕТА>	BMOD	WR	0	0	STD (PC) <СТАНДАРТНО (ПК)>
			4	4	HIGH ILLUMINANCE <ВЫС. ОСВЕЩЕННОСТЬ>
			9	9	AV
			10	10	USER <ПОЛЬЗ-ЛЬ>

Управление монитором с помощью компьютера (RS-232C)

Меню AUDIO <АУДИО>

Функция	Команда	Направление	Параметр	Ответ	Содержание команды управления/ответа
VOLUME <ГРОМКОСТЬ>	VOLM	WR	0-31	0-31	

Меню SETUP <УСТАНОВКА>

Функция	Команда	Направление	Параметр	Ответ	Содержание команды управления/ответа	
RS-232C/LAN SELECT <ВЫБОР RS-232C/LAN>	CTLS	WR	0-1	0-1	0: RS-232C 1: LAN	
LAN SETUP <НАСТРОЙКИ ЛОКАЛЬНОЙ СЕТИ>	DHCP CLIENT <КЛИЕНТ DHCP>	DHCP	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ> * Примените к данному монитору настройки с помощью NTUP.
	IP ADDRESS <IP-АДРЕС>	IPAD	WR	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	X: Допустимо только число. Если в числе менее 3 цифр, оно дополняется до 3 цифр 0. Пример: 192168150001 * Примените к данному монитору настройки с помощью NTUP.
	SUBNET MASK <МАСКА ПОДСЕТИ>	SBMK	WR	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	X: Допустимо только число. Если в числе менее 3 цифр, оно дополняется до 3 цифр 0. Пример: 255255255000 * Примените к данному монитору настройки с помощью NTUP.
	DEFAULT GATEWAY <ШЛЮЗ ПО УМОЛЧАНИЮ>	DFGW	WR	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	X: Допустимо только число. Если в числе менее 3 цифр, оно дополняется до 3 цифр 0. Пример: 000000000000 * Примените к данному монитору настройки с помощью NTUP.
	Имя пользователя	USER	WR	XXXXXXXX	XXXXXXXX	Задайте имя пользователя для подключения к монитору по LAN. X: Не более 8 символов; полуширинные алфавитно-цифровые символы, символы "." и "_". (Поле можно оставить пустым, но ввод пробелов не допускается.)
	Пароль	PASS	WR	XXXXXXXX	XXXXXXXX	Задайте пароль для подключения к монитору по LAN. X: Не более 8 символов; полуширинные алфавитно-цифровые символы, символы "." и "_". (Поле можно оставить пустым, но ввод пробелов не допускается.)
	Имя монитора	MNTR	WR	XXXXXXXX XXXXXXXX	XXXXXXXX XXXXXXXX	X: Не более 16 символов; полуширинные алфавитно-цифровые символы, символы "." и "_". (Поле можно оставить пустым, но ввод пробелов не допускается.)
	Время автоматического выхода из системы	LOTM	WR	00000-65535	00000-65535	Задайте время автоматического прерывания дисплея сетевого подключения в минутах.
Порт данных	TCPP	WR	01025-65535	01025-65535	Задайте номер порта TCP для обмена данными. * Примените к данному монитору настройки с помощью NTUP.	
Применение настройки LAN	NTUP	W	1	1	Применение к данному монитору настроек DHCP CLIENT <КЛИЕНТ DHCP>, IP ADDRESS <IP-АДРЕС>, SUBNET MASK <МАСКА ПОДСЕТИ>, DEFAULT GATEWAY <ШЛЮЗ ПО УМОЛЧАНИЮ> и порта данных.	
Crestron Connected	CRCN	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>	
ALL RESET <СБРОС НАСТРОЕК>	RSET	W	1		1: ALL RESET <СБРОС НАСТРОЕК>	

Меню MONITOR <МОНИТОР>

Функция	Команда	Направление	Параметр	Ответ	Содержание команды управления/ответа
PORTRAIT/LANDSCAPE INSTALL <ВЕРТ./ГОРИЗОНТ. УСТАНОВКА>	STDR	WR	0-1	0-1	0: LANDSCAPE <ПЕЙЗАЖ>, 1: PORTRAIT <ПОРТРЕТ>
HORIZONTAL INSTALLATION <ГОРИЗОНТАЛЬНАЯ УСТАНОВКА>	MLAY	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: UPWARD <ВВЕРХ>

Меню PIP

Функция	Команда	Направление	Параметр	Ответ	Содержание команды управления/ответа
PIP MODES <РЕЖИМЫ PIP>	MWIN	WR	0-2	0-2	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: PIP, 2: PbyP
PIP SIZE <РАЗМЕР PIP>	MPSZ	WR	0-2	0-2	0: SMALL <МАЛЕНЬКИЙ>, 1: MEDIUM <СРЕДНИЙ>, 2: LARGE <БОЛЬШОЙ>
PIP POS	MWPS	WR	0-3	0-3	0: UPPER RIGHT <СВЕРХУ СПРАВА>, 1: UPPER LEFT <СВЕРХУ СЛЕВА>, 2: LOWER RIGHT <СНИЗУ СПРАВА>, 3: LOWER LEFT <СНИЗУ СЛЕВА>
PIP SOURCE <ИСТОЧНИК PIP>	MWIP	WR	2	2	D-SUB
			10	10	HDMI1
			13	13	HDMI2
			14	14	DisplayPort
			21	21	OPTION
SOUND CHANGE <ИЗМЕН-ИЕ ЗВУКА>	MWAD	WR	1-2	1-2	1: MAIN <ОСНОВНОЙ>, 2: SUB <ВСПОМОГ.>
RESET <СБРОС>	RPIP	W	1		

Меню OTHERS <ПРОЧЕЕ>

Функция	Команда	Направление	Параметр	Ответ	Содержание команды управления/ответа
MONITOR LOCK <БЛОКИР.МОНИТОРА>	ALTG	WR	0-3	0-3	0: REMOTE CONTROL <ДИСТ. УПРАВЛЕНИЕ>, 1: MONITOR BUTTONS <КНОПКИ МОНИТОРА>, 2: BOTH <ОБЕ>, 3: OFF <ВЫКЛ>

Управление монитором с помощью компьютера (RS-232C)

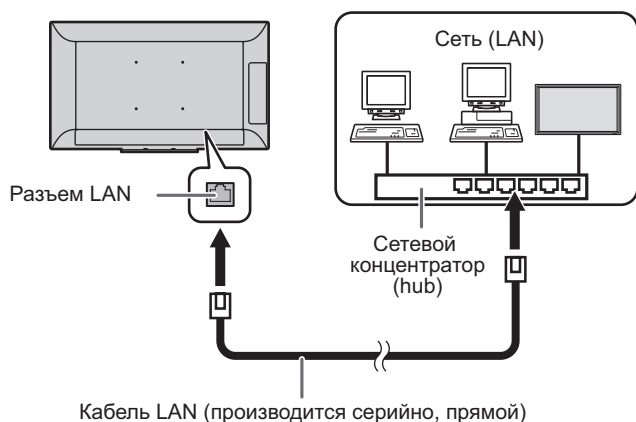
Другие

Функция	Команда	Направление	Параметр	Ответ	Содержание команды управления/ответа
RESOLUTION CHECK (ПРОВЕРКА РАЗРЕШЕНИЯ)	PXCK	R		-	Возврат текущего разрешения в формате ггг, ввв.
MUTE (ОТКЛЮЧИТЬ ЗВУК)	MUTE	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>
INFORMATION <ИНФОРМАЦИЯ>	MODEL <МОДЕЛЬ>	INF1	R	Значение	
	SERIAL NO <СЕРИЙНЫЙ НОМЕР>	SRNO	R	Значение	
TEMPERATURE SENSOR <ДАТЧИК ТЕМПЕРАТУРЫ>	DSTA	R		0	Температура внутри монитора в норме
				1	Аномальная внутренняя температура, монитор переведен в режим ожидания
				2	Аномальная внутренняя температура (Для удаления сообщения об аномальной температуре выключите сетевое питание.)
				3	Аномальная внутренняя температура, яркость подсветки снижена
				4	Датчик температуры не в норме
TEMPERATURE ACQUISITION <ПОЛУЧЕНИЕ ЗНАЧЕНИЙ ТЕМПЕРАТУРЫ>	ERRT	R		Значение	Возвращает показания датчиков температуры. Свидетельствует о неисправности датчика температуры при отображении кода "126".
CAUSE OF LAST STANDBY MODE <ПРИЧИНА ПОСЛЕДНЕГО ПЕРЕХОДА В РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ>	STCA	W	0		Инициализация
		R	0	Не произошло обнаружимых ошибок	
			1	Переход в режим ожидания с помощью кнопки POWER	
			2	Электропитание выключено с помощью главного выключателя питания	
			3	Переход в режим ожидания с помощью RS-232C или LAN	
			4	Режим ожидания входного сигнала из-за Отсутствия Сигнала	
			6	Переход в режим ожидания из-за перегрева	
			20	Переход в режим ожидания посредством настройки OFF IF NO OPERATION <ВЫКЛ. ПРИ НЕИСПОЛЬЗ.>	

Управление монитором с помощью компьютера (LAN)

Монитор может быть подключен к локальной сети, что позволит управлять им с компьютера, находящегося в сети.

Для подсоединения компьютера к сети потребуется имеющийся в продаже кабель LAN (кабель UTP, категория 5, с прямыми соединениями).



ПОДСКАЗКИ

- Вы должны назначить IP-адрес монитору, используйте для этого инструкции, приведённые в разделе “Настройки для подсоединения к локальной сети”. (См. рисунок справа.)
- Если для параметра POWER SAVE MODE <ЭНЕРГОСБЕРЕГАЮЩИЙ РЕЖИМ> установлено значение ON <ВКЛ>, управление в режиме ожидания невозможно.
- Для того чтобы управлять монитором через LAN, установите значение параметра RS-232C/LAN SELECT <ВЫБОР RS-232C/LAN> на LAN. (См. стр. 27.)
- Нельзя управлять одновременно по RS-232C и LAN.

Настройки для подсоединения к локальной сети

Укажите IP-адрес и маску подсети монитора так, чтобы они соответствовали настройкам вашей локальной сети. Эти значения зависят от настройки вашей локальной сети. Обратитесь за помощью к администратору вашей локальной сети.

В меню SETUP <УСТАНОВКА> для RS-232C/LAN SELECT <ВЫБОР RS-232C/LAN> установите значение LAN и затем выполните настройку параметров LAN SETUP <НАСТРОЙКИ ЛОКАЛЬНОЙ СЕТИ>. (См. стр. 27.) Настроив все позиции, выберите SET <УСТАНОВИТЬ> в SET/RESET <УСТАНОВИТЬ/СБРОС> и нажмите кнопки ENTER.

DHCP CLIENT <КЛИЕНТ DHCP>

Если ваша локальная сеть имеет сервер DHCP и вы хотите получить адрес автоматически, то переведите этот параметр в положение ON.

Чтобы указать адрес вручную, переведите этот параметр в положение OFF.

IP ADDRESS <IP-АДРЕС>

Если DHCP CLIENT находится в положении OFF, укажите IP-адрес.

Нажатием кнопки ◀ или ▶ выберите значения, затем нажатием кнопки ▲ или ▼ измените их.

SUBNET MASK <МАСКА ПОДСЕТИ>

Если DHCP CLIENT находится в положении OFF, укажите маску подсети.

Нажатием кнопки ◀ или ▶ выберите значения, затем нажатием кнопки ▲ или ▼ измените их.

DEFAULT GATEWAY <ШЛЮЗ ПО УМОЛЧАНИЮ>

Если DHCP CLIENT находится в положении OFF, укажите основной шлюз.

Если основной шлюз не используется, укажите “0.0.0.0”.

Нажатием кнопки ◀ или ▶ выберите значения, затем нажатием кнопки ▲ или ▼ измените их.

SET/RESET <УСТАНОВИТЬ/СБРОС>

SET <УСТАНОВИТЬ> Применение к монитору настроек LAN.

RESET <СБРОС> Осуществляет сброс настроек LAN заводским значениям.

Crestron Connected

Для управления монитором с компьютера через локальную сеть LAN необходимо использовать веб-браузер.

Получите доступ к монитору с помощью веб-браузера.

1. Запустите на компьютере веб-браузер.
2. В адресной строке укажите "http://", затем IP-адрес вашего монитора, затем поставьте знак "/" и нажмите клавишу Enter.

Подтверждение IP-адреса возможно с помощью функции INFORMATION <ИНФОРМАЦИЯ>.

Посмотреть значение параметра IP address <IP-адрес> можно с помощью функции ДИСПЛЕЙ.

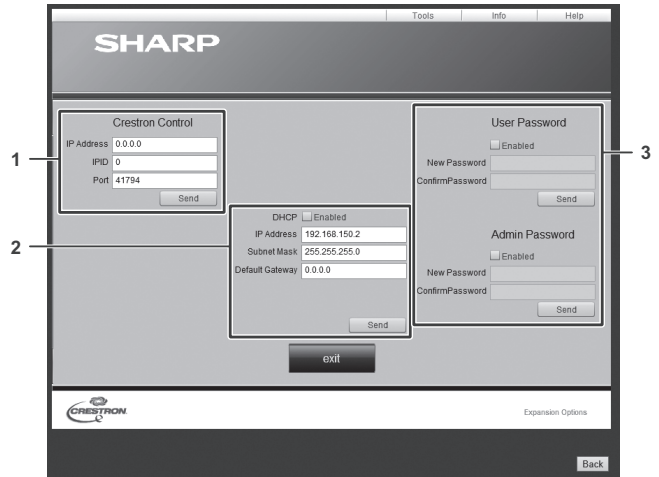
Откройте меню управления Crestron Connected.

Control Menu (Меню управления)



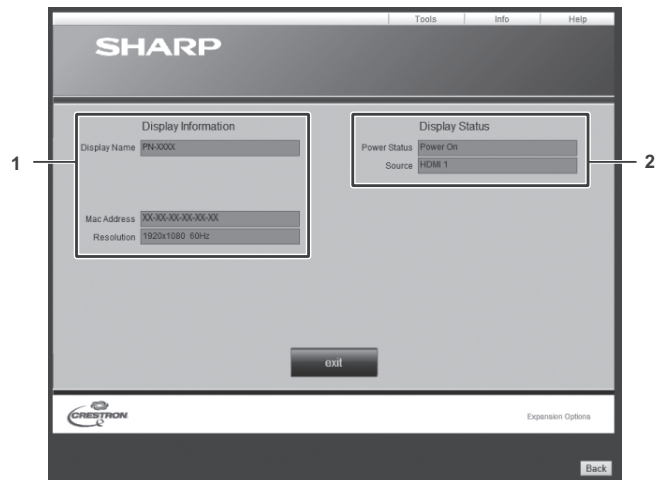
1. Управляйте следующими функциями.
 - Power.....Переключение питания в состояние включить/выключить.
 - Mute.....Временное отключение звука.
 - Vol-/Vol+Регулировка громкости звука.
2. Смените режима входа.
3. Управляйте следующими функциями.
 - Contrast Регулировка контрастности.
 - Sharpness..... Регулировка резкости.
4. Управление экраном меню монитора.
5. Переключение на вкладки инструментов, информации и справки.

Tools (Инструменты)



1. Настройка Crestron Control.
2. Настройка для сети мониторов.
 - DHCP
 - IP Address (IP-адреса)
 - Subnet Mask (Маски подсети)
 - Default Gateway (Шлюза по умолчанию)
3. Настройка безопасности.
 - Установка пароля пользователя и прав администратора для меню управления.

Info (Информация)



1. Просмотр следующей информации.
 - Display Name (Имя дисплея)
 - Mac Address (Mac-адрес)
 - Resolution (Разрешение)
2. Просмотр следующего состояния.
 - Power Status (Состояние питания)
 - Input (Ввод)

Help (Справка)



Отправка и прием сообщений для коммуникации с администраторами, использующими "Crestron Connected".

Командное управление

Контроль монитора может осуществляться с помощью команд RS-232C (см. стр. 31) посредством терминального ПО и других надлежащих приложений.

Прочитайте руководство для терминального ПО, чтобы ознакомиться с инструкциями.

(1) Подсоедините ПК к монитору.

1. Укажите IP-адрес и номер порта данных (10008) и подсоедините ПК к монитору.
При успешном подключении, отображается [Login:].
2. Отправьте имя пользователя.
 - Отправьте [имя пользователя] + [].
 - Если имя пользователя не задано, отправьте [].
 - При успешной передаче, отображается [Password:].
3. Отправьте пароль.
 - Отправьте [пароль] + [].
 - Если пароль не задан, отправьте [].
 - При успешной передаче, отображается [OK].

(2) Отправьте команды для управления монитором.

- Используемые команды те же, что и для RS-232C. Для работы используйте указания из раздела "Процедура обмена данными" (см. стр. 31).
- Используемые команды приведены в таблице команд RS-232C (см. стр. 33).

(3) Отключите соединение на мониторе и выйдите из функции.

1. Отправьте [BYE].
При успешной передаче, отображается [goodbye] и соединение отключается.

ПОДСКАЗКИ

- Соединение отключается автоматически по истечении времени, указанного в AUTO LOGOUT TIME, после отсутствия коммуникации.

Поиск и устранение неисправностей

Если вы заметили неисправности в работе вашего монитора, прежде чем вызывать ремонтную службу, ознакомьтесь со следующими советами по устранению неисправностей.

Отсутствует изображение или звук.

- Не отключён ли шнур питания? (См. стр. 13.)
- Не переведен ли выключатель питания в выключенное положение? (См. стр. 17.)
- Не находится ли монитор в режиме ожидания (горит оранжевый LED-индикатор питания)? (См. стр. 17.)
- Убедитесь, что выбран правильный режим входа. (См. стр. 19.)
- Если присоединено внешнее оборудование, убедитесь в том, что оно работает (воспроизводит).

Не работает пульт дистанционного управления.

- Вставлены ли батарейки с соблюдением полярности (+,-)? (См. стр. 15.)
- Не разряжены ли батарейки?
- Направьте пульт дистанционного управления на датчик для дистанционного управления монитора. (См. стр. 15.)
- Разрешена ли работа пульта дистанционного управления в разделе MONITOR LOCK <БЛОКИР. МОНИТОРА> меню OTHERS <ПРОЧЕЕ>? (См. стр. 29.)

Поменялся местами звук из левого и правого динамика.

Звук слышится только с одной стороны.

- Правильно ли присоединены аудио кабели? (См. стр. 12.)

Есть изображение, но нет звука.

- Не отключен ли звук? (См. стр. 18.)
- Убедитесь в том, что громкость установлена не на минимум. (См. стр. 18.)
- Правильно ли присоединены аудио кабели?
- Если в меню AUDIO <АУДИО> для параметра AUDIO OUTPUT <АУДИО ВЫХОД> установлено значение VARIABLE2 <ПЕРЕМЕННЫЙ2>, динамики отключены. Проверьте настройку. (См. стр. 27.)

Нестабильное видеоизображение.

- Сигнал может быть несовместимым. (См. стр. 43 и 44.)

Видео из входного разъема HDMI не отображается корректно.

- Совместим ли используемый кабель HDMI со стандартом HDMI? Монитор не может работать с нестандартным кабелем.
- Совместим ли входной сигнал с этим монитором? (См. стр. 43 и 44.)

Видео, поступающее с входного разъема DisplayPort, отображается некорректно.

- Совместим ли входной сигнал с этим монитором? (См. стр. 43.)
- Совместим ли используемый кабель DisplayPort со стандартом DisplayPort? Монитор не может работать с нестандартным кабелем.

Видео, поступающее с входного разъема D-sub, отображается некорректно.

- Совместим ли входной сигнал с этим монитором? (См. стр. 43.)

Неестественные цвета видео.

- Правильно ли настроены параметры в меню PICTURE <ИЗОБРАЖЕНИЕ>? Можно выполнить команду RESET <СБРОС> для возврата к заводским значениям по умолчанию. (См. стр. 26.)

Кнопки управления не работают.

Изображение отсутствует.

- Внешние источники мощных помех могут препятствовать нормальной работе. Отключите главное питание и включите его снова, выждав не менее 5 секунд, после чего проверьте работоспособность. (См. стр. 17.)
- Включите монитор до того, как будет включен компьютер или устройство воспроизведения.

Переключение режима входа происходит автоматически.

- Если для параметра NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <АВТ.ВЫБОР ВХ.ПРИ ОТС.СИГН.> установлено значение ON <ВКЛ> и на входе выбранного режима отсутствует сигнал, выбранный режим входа автоматически переключается на монитор, на входе которого присутствует видеосигнал.

Режим входа может переключаться в следующих случаях:

- когда компьютер находится в режиме ожидания;
- когда воспроизведение остановлено на устройстве воспроизведения.

Сенсорная панель не реагирует на прикосновение.

- Подключен ли USB-кабель должным образом?
- Находится ли монитор в режиме работы со стилусом? В этом режиме функция реагирования на прикосновения деактивирована. (См. стр. 19 и 21.)
- Находится ли монитор в режиме касания пальцами? Монитор не реагирует на прикосновения стилусом в режиме прикосновения пальцами. (См. стр. 19 и 21.)
- Экран может не реагировать на прикосновение пальцем, если палец слишком сухой.
- Не прикасайтесь к экрану во время включения питания монитора, это может вызвать неполадки. Если это случилось, выключите, а затем включите питание монитора.
- Используйте только тот USB-кабель, который входит в комплект поставки. Если используется USB-кабель, имеющийся в продаже, сенсорная панель может работать неправильно. Если нужно расположить монитор дальше, чем позволяет USB-кабель, для удлинения используйте USB-кабель с повторителем.
- Если для параметра USB PORT SELECTION <ВЫБОР USB-ПОРТА> установлено значение OPTION, сенсорную панель нельзя использовать с компьютером, подключенным к данному монитору.

При отображении "AUTO DIMMING" <АВТ.УМЕНЬШ.ЯРК.>.

- В случае чрезмерного увеличения температуры внутри монитора яркость подсветки уменьшается автоматически для того, чтобы предотвратить дальнейшее повышение температуры. Если вы в тот момент, когда монитор находится в этом состоянии, попытаетесь отрегулировать яркость, появится надпись "AUTO DIMMING" <АВТ.УМЕНЬШ.ЯРК.> и вы не сможете изменить яркость.
- Устраните причину чрезмерного повышения температуры.

Монитор издаёт звук потрескивания.

- Иногда вы можете слышать звук потрескивания из монитора. Это происходит, когда корпус монитора расширяется или сжимается в соответствии с изменениями температуры. Это не влияет на работу монитора.

LED- индикатор питания мигает поочерёдно красным и зелёным цветом.

Когда в углу экрана появляется надпись “AUTO DIMMING” <АВТ.УМЕНЬШ.ЯРК.>.

- В случае чрезмерного увеличения температуры внутри монитора яркость подсветки автоматически уменьшается для того, чтобы предотвратить возникновение проблем, связанных с высокой температурой. Когда это происходит, на экране отображается “AUTO DIMMING” <АВТ.УМЕНЬШ.ЯРК.> и попеременно начинают загораться красный и зелёный LED- индикатор питания.
- В случае дальнейшего роста температуры внутри монитора последний автоматически переходит в режим ожидания. (Красный и зелёный LED- индикатор питания продолжают попеременно загораться.)
- Устраните причину чрезмерного повышения температуры.
 - Если монитор переходит в режим ожидания из-за роста температуры, то для возвращения в нормальный режим работы выключите выключатель питания, а затем включите его снова. Однако монитор снова перейдёт в режим ожидания, если не устранена причина перегрева. (См. стр. 7.)
 - Проверьте, не расположен ли монитор в месте, где может происходить резкий подъём температуры. Температура внутри монитора быстро растёт в случае, если заблокированы вентиляционные отверстия монитора.
 - Температура внутри монитора быстро растёт, если внутри монитора или вокруг вентиляционных отверстий скапливается пыль. Если возможно, удалите пыль. Обратитесь к дилеру компании SHARP с просьбой об удалении скопившейся внутри монитора пыли.

Запотевают внутренняя сторона стекла.

- При высокой влажности после включения питания возможно запотевание внутренней стороны стекла. Это происходит вследствие явления, вызываемого разницей температур окружающей среды и воздуха с внутренней стороны стекла, и не является неисправностью. Можно продолжать эксплуатацию монитора для устранения запотевания.

Спецификации

■ Спецификации изделия

Модель	PN-40TC1	
Компонент ЖКД	TFT ЖКД класса 40" (100,33 см по диагонали)	
Максимальное разрешение	(в пикселях)	1920 x 1080
Макс. кол. цветов	Прибл. 16,77 миллион цветов	
Размер пикселя	0,45735 мм (Г) × 0,4494 мм (В)	
Макс. яркость (типичная) *1	210 кд/м ² (ЖК панель: 300 кд/м ²)	
Коэффициент контрастности (типичный)	5000: 1	
Угол просмотра	178° справа/слева/сверху/снизу (при показателе контрастности ≥ 10)	
Активная площадь экрана	(мм)	878,112 (Ш) x 485,352 (В)
Входной сигнал компьютера	Аналоговый RGB (0,7 Vp-p) [75 Ω], HDMI, DisplayPort	
Сигнал синхронизации	По горизонтали/вертикали (Horizontal/Vertical) отдельно (TTL: положительный/отрицательный)	
Plug and play (включил и работай)	VESA DDC2B	
Управление питанием	VESA DPMS	
Входные разъемы	ВИДЕО	HDMI x 2 DisplayPort x 1 Mini D-sub 15 контактов, 3 ряда x 1
	Аудио	3,5 мм мини стерео гнездо x 1
	Последовательный (RS-232C)	D-sub 9 контактов x 1
Выходные разъемы	Аудио	3,5 мм мини стерео гнездо x 1
Разъем LAN	10 BASE-T/100 BASE-TX	
USB-порт	Тип А (совместимый с 2.0) x 2	
Вывод на динамики	10 Вт + 10 Вт	
Сенсорная панель	Метод определения	Емкостной тип
	Переходник для подключения к компьютер	USB (совместимый с 2.0) (тип В) x 1
Разъем расширения	12V, 2,5 A (Мощность, подаваемая при расширении функций с дополнительным устройством)	
Требование к электропитанию	AC 100 - 240 В, 1,0 А, 50/60 Гц	
Рабочая температура*2 *3	5°C - 35°C	
Рабочая влажность*3	20% - 80% (без конденсации)	
Температура хранения	от -20°C до 60°C	
Относительная влажность хранения	10% ~ 90% (не допускаются хранение и транспортировка в состоянии конденсации)	
Срок хранения	Не установлен	
Потребляемая мощность (режим ожидания входного сигнала *4 *5/ режим ожидания*6)	89 Вт (2 Вт / 0,5 Вт)	
Размеры (исключая выступы)	(мм)	Прибл. 939 (Ш) x 65 (Г) x 546 (В)
Вес	(кг)	Прибл. 17,5

*1 Яркость зависит от режима входа и других настроек изображения. Уровень яркости со временем снижается. В силу особенностей оборудования точное поддержание постоянного уровня яркости невозможно.

*2 При эксплуатации монитора, расположенного плашмя на поверхности (если монитор наклонен от вертикальной плоскости более чем на 20 градусов вверх), эксплуатируйте монитор при температуре окружающей среды в диапазоне от 5°C до 30°C. Температурные условия могут отличаться при использовании монитора с дополнительным оборудованием, рекомендованным SHARP. В подобных случаях следует ознакомиться с температурными условиями, рекомендованными производителем дополнительного оборудования.

*3 Дополнительно проверьте требования производителя компьютера и других устройств, которые будут подключаться, и убедитесь, что соблюдаются все указанные требования.

*4 Если дополнительное устройство не установлено.

*5 Если для параметра NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <АВТ.ВЫБОР ВХ.ПРИ ОТС.СИГН.> установлено значение OFF <ВЫКЛ>

*6 Когда POWER SAVE MODE <ЭНЕРГОСБЕРЕГАЮЩИЙ РЕЖИМ> установлен на ON <ВКЛ>.

Когда POWER SAVE MODE <ЭНЕРГОСБЕРЕГАЮЩИЙ РЕЖИМ> установлен на OFF <ВЫКЛ>: 2 Вт

В соответствии с нашей политикой постоянного улучшения наших изделия, корпорация SHARP оставляет за собой право вносить изменения в дизайн и спецификации изделия без предварительного уведомления. Указанные значения технических характеристик являются номинальными значениями среднестатистического прибора. Возможны некоторые отклонения от этих значений у отдельных приборов.

■ Управление питанием

Данный монитор соответствует стандартам VESA DPMS. При этом, чтобы работала данная функция управления питанием монитора, видеокарта и компьютер должны поддерживать один и тот же стандарт.

DPMS: сигнализация управления питанием монитора

DPMS	Экран	Потребляемая мощность	Hsync	Vsync
ON STATE	Отображает	89 Вт	Да	Да
STANDBY	Не отображает	2 Вт *	Нет	Да
SUSPEND			Да	Нет
OFF STATE			Нет	Нет

* Когда NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <АВТ.ВЫБОР ВХ.ПРИ ОТС.СИГН.> установлено значение OFF <ВЫКЛ.>.

■ DDC (plug and play)

Данный монитор поддерживает стандарт VESA DDC (Display Data Channel).

DDC - это стандарт сигналов (plug and play) для подключения мониторов к компьютерам. При этом они самостоятельно обмениваются информацией о разрешении и других параметрах. Данная функция может использоваться в случае, если компьютер поддерживает стандарт DDC и сконфигурирован таким образом, чтобы определять мониторы, поддерживающие функцию plug and play.

Имеется несколько разновидностей стандарта DDC, в зависимости от метода обмена данными. Данный монитор поддерживает стандарт DDC2B.

■ Совместимая синхронизация сигналов (ПК)

Разрешение экрана		Hsync	Vsync	Частота точек	ЦИФРОВОЙ		АНАЛОГОВЫЙ (D-SUB)
					DisplayPort	HDMI	
VESA	640 × 480	31,5кГц	60Гц	25,175МГц	-	-	Да
		37,9кГц	72Гц	31,5МГц	-	-	Да
		37,5кГц	75Гц	31,5МГц	-	-	Да
	800 × 600	35,1кГц	56Гц	36,0МГц	-	-	Да
		37,9кГц	60Гц	40,0МГц	-	-	Да
		48,1кГц	72Гц	50,0МГц	-	-	Да
		46,9кГц	75Гц	49,5МГц	-	-	Да
	1024 × 768	48,4кГц	60Гц	65,0МГц	Да	Да	Да
		56,5кГц	70Гц	75,0МГц	Да	Да	Да
		60,0кГц	75Гц	78,75МГц	Да	Да	Да
	1152 × 864	67,5кГц	75Гц	108,0МГц	Да	Да	Да
	1280 × 800	49,7кГц	60Гц	83,5МГц	Да	Да	Да
	1280 × 960	60,0кГц	60Гц	108,0МГц	Да	Да	Да
	1280 × 1024	64,0кГц	60Гц	108,0МГц	Да	Да	Да
		80,0кГц	75Гц	135,0МГц	Да	Да	Да
	1360 × 768	47,7кГц	60Гц	85,5МГц	Да	Да	Да
1400 × 1050	65,3кГц	60Гц	121,75МГц	Да	Да	Да	
1440 × 900	55,9кГц	60Гц	106,5МГц	Да	Да	Да	
1600 × 1200 *	75,0кГц	60Гц	162,0МГц	Да	Да	Да	
1920 × 1200 *	74,0кГц	60Гц	154,0МГц	Да	Да	Да	
Широкий	1920 × 1080	67,5кГц	60Гц	148,5МГц	Да	Да	Да
US TEXT	720 × 400	31,5кГц	70Гц	28,3МГц	Да	Да	Да

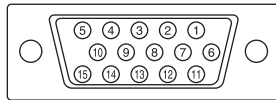
* Отображает уменьшенное изображение, кроме режима Dot by Dot <РАЗВЕРТКА>. В режиме Dot by Dot <РАЗВЕРТКА> изображение обрезается до размеров панели, а затем отображается.

- В зависимости от присоединенного компьютер изображения могут отображаться не так как нужно, даже если на вход подаётся совместимый сигнал, описанный выше.

■ Совместимая синхронизация сигналов (AV)

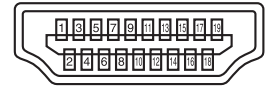
Разрешение экрана	Частота	HDMI
1920 × 1080p	50Гц	Да
	60Гц	Да
1920 × 1080i	50Гц	Да
	60Гц	Да
1280 × 720p	50Гц	Да
	60Гц	Да
720 × 576p	50Гц	Да
720 × 480p	60Гц	Да
720(1440) × 576i	50Гц	Да
720(1440) × 480i	60Гц	Да

■ Контакты входного разъема D-sub (Mini D-sub 15 контактов)



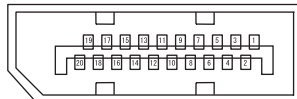
Номер	Функция	Номер	Функция
1	Вход красного видеосигнала	9	+5 В
2	Вход зелёного видеосигнала	10	ЗАЗЕМЛ
3	Вход синего видеосигнала	11	Н.З.
4	Н.З.	12	DDC данные
5	ЗАЗЕМЛ	13	Вход синхросигнала Hsync
6	ЗАЗЕМЛ для красного видеосигнала	14	Вход синхросигнала Vsync
7	ЗАЗЕМЛ для зелёного видеосигнала	15	Тактовый генератор DDC
8	ЗАЗЕМЛ для синего видеосигнала		

■ Контакты входного разъема HDMI (Разъем HDMI)



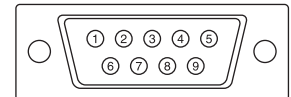
Номер	Функция	Номер	Функция
1	TMDS данные 2+	11	Экран тактового генератора TMDS
2	TMDS данные 2 экранированы	12	Тактовый генератор TMDS -
3	TMDS данные 2-	13	CEC
4	TMDS данные 1+	14	Н.З.
5	TMDS данные 1 экранированы	15	SCL
6	TMDS данные 1-	16	SDA
7	TMDS данные 0+	17	DDC/CEC ЗАЗЕМЛ
8	TMDS данные 0 экранированы	18	+5 В
9	TMDS данные 0-	19	Обнаружение горячего подключения
10	Тактовый генератор TMDS +		

■ Контакты входного разъема DisplayPort (DisplayPort 20 контактов)



Номер	Функция	Номер	Функция
1	MainLane 3-	11	ЗАЗЕМЛ
2	ЗАЗЕМЛ	12	MainLane 0+
3	MainLane 3+	13	ЗАЗЕМЛ
4	MainLane 2-	14	ЗАЗЕМЛ
5	ЗАЗЕМЛ	15	Aux +
6	MainLane 2+	16	ЗАЗЕМЛ
7	MainLane 1-	17	Aux -
8	ЗАЗЕМЛ	18	Обнаружение горячего подключения
9	MainLane 1+	19	ЗАЗЕМЛ
10	MainLane 0-	20	3,3 В

■ Контакты входного разъема RS-232C (D-sub 9 контактов)



Номер	Функция	Номер	Функция
1	Н.З.	6	Н.З.
2	Переданные данные	7	Н.З.
3	Принятые данные	8	Н.З.
4	Н.З.	9	Н.З.
5	ЗАЗЕМЛ		

Информация о лицензии на программное обеспечение для данного изделия

■Композиция программного обеспечения

Программное обеспечение для данного изделия состоит из различных компонентов, индивидуальные авторские права на которые принадлежат корпорации SHARP или третьим лицам.

В данном изделии также используется программное обеспечение с открытым исходным кодом и отдельные компоненты программного обеспечения, авторские права на которые принадлежат третьим лицам.

■Авторские права на программное обеспечение

Авторскими правами на некоторые компоненты программного обеспечения, используемые в мониторе, предусмотрено отображение сведений о соответствующих лицензиях. Ниже приведены сведения о лицензиях на эти компоненты программного обеспечения.

uIP Embedded TCP/IP Stack

Copyright (c) 2001-2006, Adam Dunkels.

Copyright (c) 2004-2006, Swedish Institute of Computer Science.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the Institute nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE INSTITUTE AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE INSTITUTE OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

SIL Open Font License

"Noto Mono" and "Noto Sans CJK JP"

licensed under the SIL Open Font License <http://www.google.com/get/noto/#/>

The Atmel® Software Framework (ASF)

Copyright (c) 2009-2016 Atmel Corporation. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. The name of Atmel may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.
4. This software may only be redistributed and used in connection with an Atmel microcontroller product.

Информация о лицензии на программное обеспечение для данного изделия

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ATMEL "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NON-INFRINGEMENT ARE EXPRESSLY AND SPECIFICALLY DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL ATMEL BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

ARM® Cortex® Microcontroller Software Interface Standard (CMSIS)
"CMSIS Core Support and CMSIS DSP Include Files" and "CMSIS DSP Libraries"
Copyright (C) 2009-2014 ARM Limited. All rights reserved.

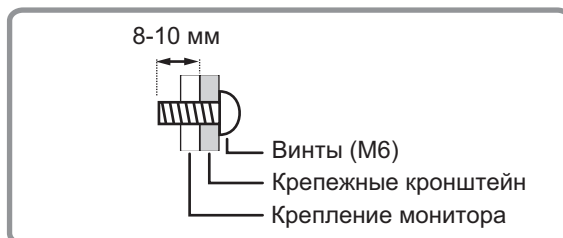
Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of ARM LIMITED nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Меры предосторожности при креплении (Для дилеров и инженеров по обслуживанию SHARP)

- При установке, снятии или перемещении монитора следует убедиться, что эту работу выполняют не менее 2 человек.
- Убедитесь, что вы используете настенный кронштейн, спроектированный или предназначенный для крепления данного монитора.
- Данный монитор проектировался для установки на бетонные стены или колонны. Для крепления к конструкциям из других материалов, таких как оштукатуренные стены/тонкие пластмассовые панели/деревянные панели, необходимо до установки выполнить определенные работы по их укреплению.
Данный монитор и крепежные кронштейны должны устанавливаться на стену, которая может выдержать как минимум 4-кратный вес монитора. Установку необходимо выполнять, используя подходящий для материала и конструкции метод.
- Для крепления кронштейнов, совместимые со стандартом VESA следует использовать винты M6, длина которых на 8-10 мм больше толщины крепежного кронштейна.



- Запрещается использовать ударные инструменты.
- После установки убедитесь в том, что монитор надежно закреплен на стене и в креплении.
- Запрещается использовать какие-либо другие отверстия для крепежных винтов, за исключением отверстий VESA.
- При перемещении монитора держите его только по периметру. Не хватайтесь за экран или лоток. Это может привести к повреждению изделия, его неисправности или к травмированию людей.
- Если в процессе установки требуется временно положить монитор на стол или другую поверхность, во избежание повреждения экрана и стола расстелите на ней толстую мягкую ткань.
- Перед снятием или повторной упаковкой монитора снимите лоток и подставку.

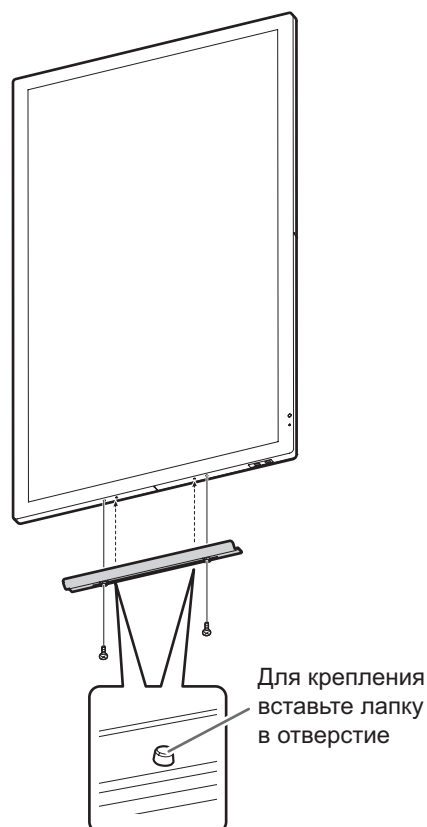
■ Крепление лотка

Закрепите лоток с помощью 2 винтов для установки лотка (M3) (входят в поставку).

Горизонтальной ориентации



Вертикальной ориентации



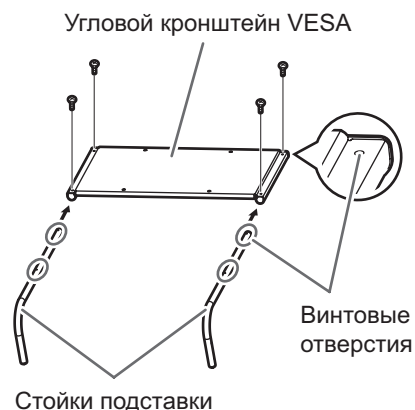
■ Прикрепите подставку к монитору

⚠ Внимание

- Монитор должен располагаться на подставке в горизонтальной ориентации. Она не может быть использована для вертикального ориентации.

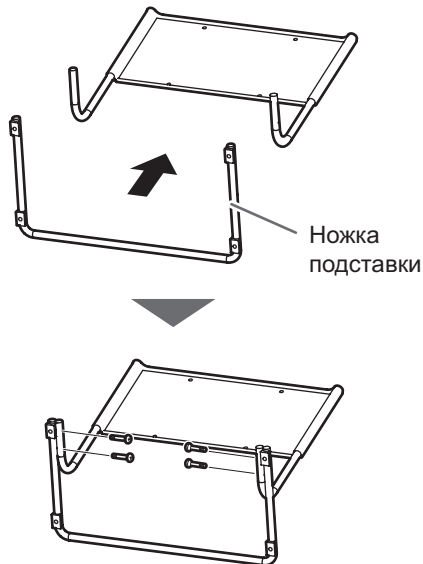
1. Прикрепите стойки подставки (x2) к угловому кронштейну VESA.

Расположите угловой кронштейн VESA винтовые отверстия вверх, как показано ниже. Вставьте стойки подставки в угловой кронштейн VESA и закрепите их 4 винтами крепления подставки (M3).



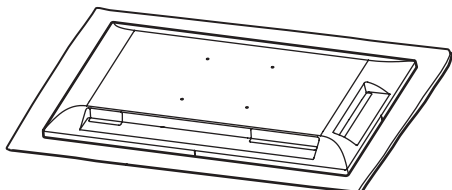
2. К стоек подставки прикрепите ножка подставки.

Переверните угловой кронштейн VESA и прикрепите стойки подставки к концам ножка подставки 4 винтами крепления подставки (M4).



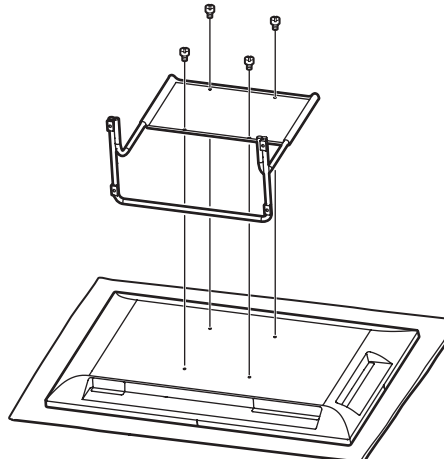
3. На плоской поверхности стола, достаточно большой для размещения всего монитора, расстелите толстую мягкую ткань (одеяло и т.п.), чтобы не допустить повреждения ЖК панели, и положите монитор на ткань ЖК панелью вниз.

Разместите так, чтобы низ монитора доходил до края стола.



4. Прикрепите подставку к монитору.

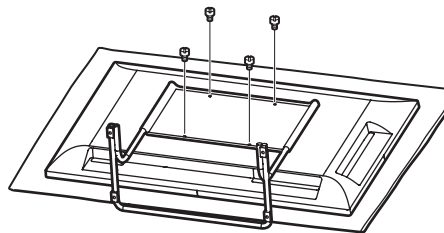
Закрепите сзади 4 винтами крепления подставки (M6).



■ Разборка подставки

1. На плоской поверхности стола, достаточно большой для размещения всего монитора, расстелите толстую мягкую ткань (одеяло и т.п.), чтобы не допустить повреждения ЖК панели, и положите монитор на ткань ЖК панелью вниз.

2. Снимите винты (x4) крепления подставки и затем саму подставку.



3. Чтобы разобрать подставку, выполните процедуру, обратную процедуре ее сборки.

SHARP[®]
SHARP CORPORATION