



Руководства Пользователя

Подготовка к использованию проектора

1

Проектирование изображения

2

Проектирование изображений с запоминающего устройства USB или с цифрового фотоаппарата

3

Полезные функции

4

Использование проектора в качестве сетевого устройства

5

Использование Интерактивной функции (только RICOH PJ WX4152NI)

6

Изменение параметров настройки проектора

7

Устранение неполадок

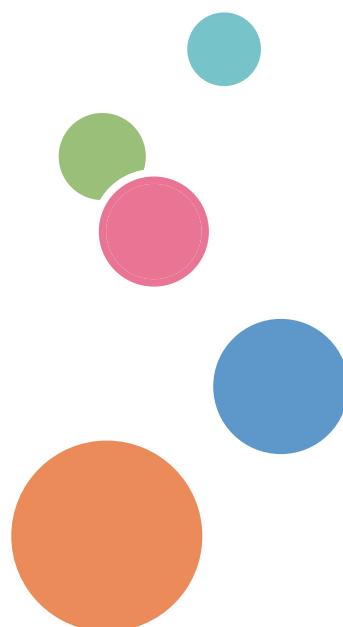
8

Техническое обслуживание

9

Приложение

10



СОДЕРЖАНИЕ

Введение.....	7
Авторские права на изображения.....	7
Запомните.....	7
Примечания для пользователей, просматривающих 3D-изображения.....	7
Руководства, прилагаемые к проектору.....	9
Как пользоваться данным руководством.....	10
Условные обозначения.....	10
Примечания.....	10
Информация по моделям.....	11

1. Подготовка к использованию проектора

Меры предосторожности при использовании проектора.....	13
Основные функции.....	16
Проверка прилагаемых компонентов.....	18
Компоненты проектора и их назначение.....	19
Панель управления (вид сверху).....	19
Вид спереди и слева.....	20
Вид сзади и справа.....	21
Вид снизу.....	22
Компоненты пульта дистанционного управления и их назначение.....	23
Правила пользования пультом дистанционного управления.....	25
Зона действия пульта дистанционного управления.....	25
Установка батареек в пульт дистанционного управления.....	26
Ввод текста.....	27
Управление несколькими проекторами с помощью пульта дистанционного управления.....	28
Размещение проектора.....	30
Режим проецирования.....	30
Зависимость расстояния проецирования от размера экрана.....	32
Подсоединение оборудования к проектору.....	33
Подсоединение компьютера.....	33
Подсоединение устройств видеозаписи.....	35
Подсоединение внешней аудиосистемы.....	36

2. Проецирование изображения

Основные операции по использованию проектора.....	37
---	----

Включение проектора.....	37
Проектирование изображения.....	39
Выключение проектора.....	40
Коррекция проецируемого изображения.....	42
Регулирование угла проецирования.....	42
Коррекция фокуса.....	43
Коррекция трапециoidalного искажения.....	43
Уменьшение размера проецируемого изображения.....	44
Операции, выполняемые при проецировании изображений.....	46
Настройка громкости звука динамика.....	46
Изменение качества звука.....	46
Увеличение изображения.....	47
Временная очистка экрана и отключение звука.....	48
Фиксация изображения.....	48
Изменение режима лампы.....	49
Использование презентационного таймера.....	49

3. Проектирование изображений с запоминающего устройства USB или с цифрового фотоаппарата

Требования к проецированию изображений из файлов, хранящихся на USB-устройствах.....	51
Порядок проецирования изображений, хранящихся на запоминающих USB-устройствах.....	53
Подсоединение запоминающего USB-устройства.....	53
Проектирование изображений, хранящихся в файлах на запоминающем USB-устройстве	54
Управление проецируемым изображением.....	55
Отсоединение запоминающего USB-устройства.....	56
Преобразование файлов презентаций в файлы JPEG с помощью программы JPEG Conversion Tool	57
Правила использования программы JPEG Conversion Tool.....	57
Преобразование файлов презентаций в файлы формата JPEG.....	58

4. Полезные функции

Проектирование изображений в режиме показа слайдов.....	61
Проектирование показа слайдов в заданное время.....	61
Настройка показа слайдов.....	65
Настройка качества звука.....	68

Настройка качества звука для проведения презентации.....	68
Настройка качества звука при воспроизведении музыки.....	68
5. Использование проектора в качестве сетевого устройства	
Действия, которые необходимо выполнить перед подключением к сети.....	69
Подсоединение кабеля Ethernet.....	69
Предосторожности при использовании беспроводной локальной сети.....	70
Подсоединение проектора к сети.....	72
Открытие Мастера настройки сети.....	73
Установка параметров проводной ЛВС.....	74
Настройка параметров беспроводной ЛВС для работы в инфраструктурном режиме.....	75
Настройка параметров беспроводной ЛВС для работы в режиме прямого соединения.....	78
Проектирование содержимого экрана компьютера по сети.....	79
Использование приложения QuickProjection.....	79
Проектирование изображений с помощью программы QuickProjection.....	80
Проектирование изображений с помощью DLNA-совместимых устройств.....	82
Подготовка.....	83
Проектирование изображений с DLNA-совместимых устройств.....	84
Проектирование изображений, хранящихся на сервере DLNA.....	85
Проектирование изображений с использованием смарт-устройств.....	87
6. Использование интерактивной функции (только RICOH PJ WX4152NI)	
Подготовка к использованию интерактивной функции (только RICOH PJ WX4152NI).....	89
Включение интерактивного режима.....	90
Регистрация USB-адаптера компьютера.....	92
Включение функции распознавания электронного пера проектором.....	94
Установка RICOH PJ Interactive Software.....	96
Использование электронного пера.....	99
Части электронного пера и их функции.....	99
Использование электронного пера.....	100
Установка аккумуляторной батареи в электронное перо.....	103
Зарядка электронного пера.....	105
Если использование интерактивной функции невозможно.....	106
Неполадки при работе с проецируемым экраном.....	108

7. Изменение параметров настройки проектора

Просмотр экранного меню.....	109
Изменение настроек.....	111
Восстановление настроек до значений по умолчанию.....	113
Меню Настройка изображения.....	115
Меню Настройки дисплея/звука.....	119
Меню Настройки энергосбережения.....	124
Меню "Настройки по умолчанию 1".....	126
Меню "Настройки по умолчанию 2".....	129
Меню "Настройки USB".....	132
Настройки.....	132
Отображение состояния.....	133
Меню "Настройки сети".....	134
Проводная ЛВС.....	134
Беспроводная ЛВС.....	135
Общие настройки ЛВС.....	141
ИД проектора.....	142
Мастер настройки.....	143
Отображение состояния.....	143
Меню "Настройки сетевого приложения".....	144
Инструм.администрир.....	144
Безопасность.....	147
Miracast.....	148
Сервер.....	148
Отображение состояния.....	150
Аутентификация администратора.....	151
Отображение состояния.....	152

8. Устранение неполадок

Список вариантов состояния индикаторов.....	155
Распространенные неполадки.....	161
Доступ к онлайн-базе знаний.....	168

9. Техническое обслуживание

Меры предосторожности во время работы.....	169
--	-----

Очистка проектора.....	172
Очистка воздушного фильтра.....	172
Очистка нижнего воздухозаборника.....	173
Очистка окна проецирования.....	175
Очистка проектора.....	175
Замена лампы.....	176
Управление проектором с помощью Projector Management Utility.....	180
Установка программы Projector Management Utility.....	180
Настройки, необходимые для использования программы Projector Management Utility.....	181
Запуск программы Projector Management Utility.....	181
Управление проектором с помощью Web Image Monitor.....	183
Отображение Web Image Monitor.....	183
Описание режима редактирования и режима просмотра.....	185
Вход в Edit Mode.....	185
Контроль и мониторинг проектора с помощью системы Crestron RoomView.....	186
Отображение веб-интерфейса Crestron.....	186
Использование Crestron WebUI.....	187
Расходные материалы.....	190

10. Приложение

Технические характеристики проектора.....	191
Перечень сигналов, с которыми совместим проектор.....	194
Входной видеосигнал.....	194
Входной сигнал Y/Pb/Pr.....	194
Входной сигнал компьютера.....	195
Входной сигнал HDMI.....	196
3D формат.....	197
Технические характеристики портов.....	199
Порт ввода компьютерного сигнала.....	199
Порт управления.....	200
Информация.....	202
Авторские права.....	202
Обновление прошивки.....	202
Адреса для обращения.....	202

Товарные знаки.....	203
ИНДЕКС	207

Введение

Авторские права на изображения

При проецировании изображений с помощью проектора убедитесь, что вы не нарушаете авторские права проецируемых материалов.

Ниже приведены примеры возможного нарушения авторских прав на проецируемые материалы.

- Распространение изображений или фильмов в коммерческих целях
- Изменение изображений или фильмов с помощью таких функций, как остановка воспроизведения, увеличение или масштабирование, для распространения изображений в коммерческих целях или для публичного просмотра
- Изменение соотношения сторон изображений или фильмов с использованием функций изменения размеров экрана для распространения изображений в коммерческих целях или для публичного просмотра

Запомните

Ни при каких обстоятельствах компания не несет ответственности за прямой, косвенный, фактический, случайный или последовавший ущерб, возникший в результате использования данного аппарата или обращения с ним.

Производитель не несет ответственность за любой ущерб или затраты, вызванные использованием в офисном оборудовании любых деталей или частей, кроме оригинальных, поставляемых производителем.

Примечания для пользователей, просматривающих 3D-изображения

Обратите внимание на следующие пункты при просмотре изображений с помощью 3D-очков и проектора:

- Для просмотра объемных изображений необходимы 3D-очки. Для синхронизации с 3D-очками в проекторе используется технология DLP Link. Необходимо использовать 3D-очки с поддержкой технологии DLP Link.
- Просмотр 3D-изображений может отличаться в зависимости от индивидуального восприятия.
- Используйте 3D-очки только для просмотра трехмерных изображений.
- Перед просмотром 3D-изображений обязательно прочтайте руководства, поставляемые с 3D-очками и 3D-совместимым контентом.
- Избегайте использования 3D-очков в течение длительного времени. После часа просмотра необходимо сделать как минимум 15-минутный перерыв.

-
- Если при просмотре 3D-изображений ваше самочувствие ухудшается, прекратите просмотр. Если состояние не улучшится, обратитесь к врачу.
 - При просмотре 3D-изображений в помещении с системой освещения диодами или флуоресцентными лампами может казаться, что свет в помещение мерцает. В таком случае приглушите свет, пока не исчезнет мерцание, или выключите свет совсем.
 - Если у вас или у кого-то из членов вашей семьи были случаи конвульсий, вызванные вспышками света, то перед просмотром 3D-изображений проконсультируйтесь с врачом.
 - Для просмотра 3D-изображений сядьте перед экраном так, чтобы ваши глаза находились на одном уровне с экраном.
 - Просмотр 3D-изображений с очень близкого расстояния может привести к чрезмерному напряжению глаз. Расстояние между экраном и глазами должно составлять, по меньшей мере, 3 высоты экрана.
 - Использование 3D-очков детьми должно осуществляться под контролем взрослых.
 - Детям до 6 лет просмотр 3D-изображений не рекомендуется, так как это может негативно сказаться на их зрении. В этом случае перед использованием 3D-очков проконсультируйтесь с врачом.

Руководства, прилагаемые к проектору

Перед использованием проектора внимательно изучите это руководство.

Обращайтесь к руководствам, содержащим информацию об операциях, которые нужно выполнить на данном проекторе.

★ Важно

- Руководства поставляются в различных форматах.
- Для просмотра руководств в формате PDF на устройстве должно быть установлено приложение Adobe® Acrobat®.

Прочтите это в первую очередь

Приведены сведения о безопасном использовании проектора.

Во избежание травм и поломок проектора обязательно прочтайте раздел «Техника безопасности» в этом руководстве.

Ultra Short Throw Projector Setting Guide

Содержит основные сведения по установке проектора.

Start Guide

Приведены общие сведения об установке проектора и проецировании изображений.

Данное руководство содержит обобщенную информацию из руководства пользователя.

Start Guide (Interactive Function) (только RICOH PJ WX4152NI)

Представлен обзор интерактивной функции и процедуры настройки ее использования.

Данное руководство содержит обобщенную информацию из руководства пользователя.

Руководства Пользователя

Приведены сведения об установке и настройке проектора, а также о проецировании изображений с его помощью. Кроме того, приведены сведения о поиске и устранении неисправностей, а также о техническом обслуживании.

Руководства Пользователя (Интерактивная функция) (только RICOH PJ WX4152NI)

Содержит информацию об использовании RICOH PJ Interactive Software.

⬇ Примечание

- На компакт-диске имеется руководство только на английском языке. Обновленные версии руководств на других языках можно загрузить на веб-сайте компании-производителя.
- Следующие программные продукты используют общее название:

Имя продукта	Общее название
RICOH JPEG Conversion Tool Type A	JPEG Conversion Tool

Как пользоваться данным руководством

Условные обозначения

В данном руководстве используются следующие обозначения:

Важно

Обозначает положения, на которые следует обратить внимание во время использования проектора.

Примечание

Дается дополнительное описание функций проектора и инструкции по устранению ошибок пользователя.

[]

Указывает наименования кнопок панели управления и пульта дистанционного управления. Кроме того, указывает элементы, отображаемые на экранах меню.

 Регион А (главным образом страны Европы и Азии)

 Регион Б (главным образом страны Северной Америки)

Различие в функциях региона А и региона Б обозначается двумя символами. Прочтите информацию, обозначенную символом, соответствующим региону, в котором используется данная модель. Для получения подробных сведений о символах, которые соответствуют используемой модели, см. стр. 11 "Информация по моделям".

Примечания

Информация, приведенная в данном руководстве, может быть изменена без предварительного уведомления.

В данном руководстве размеры указаны в двух системах измерения.

Некоторые иллюстрации в данном руководстве могут слегка отличаться от поставляемого изделия.

Для некоторых стран определенные опции могут быть недоступны. Для получения дополнительной информации обратитесь к местному дилеру.

В зависимости от страны некоторые части аппарата могут не входить в стандартную комплектацию. Для получения дополнительной информации обратитесь к местному дилеру.

Информация по моделям

В данном разделе описано, каким образом можно определить регион, для которого предназначен проектор.

На задней поверхности проектора имеется наклейка, расположение которой указано на следующем рисунке. На наклейке приведены данные, определяющие регион, для которого предназначен проектор. Прочтите данные на наклейке.



CZE143

Следующая информация зависит от региона. Прочтите информацию под символом, соответствующим региону использования проектора.

Регион А (главным образом страны Европы и Азии)

Если на наклейке имеется следующая информация, проектор предназначен для региона А:

- КОД XXXX -27

Регион Б (главным образом страны Северной Америки)

Если на наклейке имеется следующая информация, проектор предназначен для региона В:

- КОД XXXX -17

Примечание

- Размеры в этом руководстве даются в двух системах единиц измерения: метрической и дюймовой. Если проектор предназначен для региона А, используется метрическая система мер. Если проектор предназначен для региона Б, используется дюймовая система мер.



1. Подготовка к использованию проектора

1

В настоящей главе приведены названия и функции различных компонентов проектора и пульта дистанционного управления, а также правила их использования. Кроме того, приведены рекомендации по размещению проектора и его подключение к другим совместимым устройствам.

Меры предосторожности при использовании проектора

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- При попадании в аппарат металлических объектов, воды или других жидкостей необходимо немедленно отключить питание аппарата. После выключения питания обязательно отсоедините вилку кабеля питания от стенной розетки. Затем обратитесь к представителю сервисной службы, объяснив ему суть произошедшей проблемы. Не пользуйтесь аппаратом. В противном случае может возникнуть опасность возгорания или поражения электрическим током.
- Не используйте источники электропитания, отличные от указанных в спецификациях в данном руководстве. В противном случае может возникнуть опасность возгорания или поражения электрическим током.
- Прилагаемый сетевой кабель предназначен для использования только с данным аппаратом. Не используйте его для питания других устройств. В противном случае может возникнуть опасность возгорания или поражения электрическим током.
- Не беритесь за вилку сетевого кабеля влажными руками. Это может привести к поражению электрическим током.
- Если изделие включено, не допускайте нахождения шнура питания и соединительных кабелей перед линзой и отводящими вентиляционными отверстиями. Это может привести к возгоранию.
- Располагайте аппарат как можно ближе к стенной сетевой розетке. Это обеспечит быстрое отсоединение сетевого кабеля в экстренном случае.
- Не смотрите в проекционное окно или в вентиляционное отверстие, если изделие включено. Яркий свет может повредить глаза. Будьте особенно осторожны, если вблизи есть дети.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Не пользуйтесь легковоспламеняющимися спреями или растворителями вблизи аппарата. Кроме того, не храните эти вещества рядом с аппаратом. В противном случае может возникнуть опасность возгорания или поражения электрическим током.

ВНИМАНИЕ

- Не размещайте материалы, чувствительные к высокой температуре, поблизости от выпускных вентиляционных отверстий. Из этих отверстий отводится горячий воздух, что может привести к повреждению аппарата или к несчастному случаю.
- Страйтесь располагать шнур питания и соединительные кабели так, чтобы никто не мог споткнуться о них и упасть. Изделие может опрокинуться и стать причиной травмы.
- Вставьте вилку шнура питания в розетку электропитания до отказа. Не подключайте шнур к розетке, если вилка в ней удерживается неплотно. Такое подключение может привести к повышенному тепловыделению. Подсоедините шнур питания к основанию устройства в правильном направлении. Неправильное подключение шнура может привести к выделению дыма, возгоранию или поражению электрическим током.
- При отсоединении сетевого кабеля от стенной розетки тяните только за вилку, а не за кабель. В противном случае можно повредить кабель. Использование поврежденных сетевых кабелей может привести к возгоранию или поражению электрическим током.
- Не блокируйте проекционный луч, если проектор включен. Предмет, находящийся на пути проекционного луча, может нагреться до высокой температуры и деформироваться, прийти в негодность, вызвать ожог или возгорание. Отраженный свет может привести к перегреву проекционного окна и выходу изделия из строя. Чтобы временно прекратить проецирование, нажмите кнопку отключения звука и изображения. Чтобы приостановить проецирование на более длительный период, отключите изделие.
- Не повышайте уровень громкости, если при повышении громкости не слышен звук. Перед отключением питания понижайте уровень громкости: если этого не сделать, при включении питания проектор издаст громкий звук, что может привести к поражению органов слуха.
- Не отклоняйте аппарат от горизонтального положения более чем на ± 20 градусов. Посторонние предметы могут попасть в корпус аппарата, что может привести к пожару или поражению электрическим током.
- Источник электропитания
 -  Регион A (главным образом страны Европы и Азии)
 - 220–240 В, не менее 1,7 А, 50/60 Гц

-  **Регион Б** (главным образом страны Северной Америки)

120 В, не менее 3,7 А, 60 Гц

Подключайте шнур электропитания только к источнику питания, указанному выше.

Основные функции

1

Эта модель проектора предусматривает широкий ряд функций для стандартного использования.

Проектирование на поверхность стола

Данный проектор может проецировать изображения на верхнюю поверхность стола.

Эко-функция просмотра изображений

Проектор автоматически регулирует мощность лампы, определяя яркость сигналов изображения. Эта функция используется для экономии электроэнергии.

Запуск при обнаружении входящего сигнала

Проектор автоматически начинает проецировать изображение при получении сигналов изображения, даже находясь в режиме ожидания.

Функция автокоррекции искажений

Проектор автоматически корректирует соотношение сторон проецируемого изображения в зависимости от угла установки.

Выключение звука и приостановка проецирования

Нажатие кнопки [AV Mute] приводит к отключению звука и очистке экрана. Нажатие кнопки [Freeze] приводит к временному сохранению изображения в неизменном виде.

Увеличение и уменьшение

Нажатие кнопки [Magnify] приводит к увеличению проецируемого изображения. Нажатие кнопки [Zoom] приводит к уменьшению проецируемого изображения.

Функция таймера презентации

Нажатие кнопки [Timer] приводит к отображению таймера обратного отсчета на проекционном экране. На проекционном экране можно проверить истекшее время.

Режим цветной стены

Можно скорректировать оттенок изображения в соответствии с цветом стены, на которую выполняется проецирование.

Установка пароля и блокировка клавиш

Для предотвращения использования проектора без разрешения можно установить пароль.

Чтобы предотвратить неправильное использование устройства, можно деактивировать кнопки на панели управления с помощью блокировки.

Аутентификация администратора

Можно задать аутентификацию администратора, чтобы настройка параметров безопасности могла выполняться только администратором. Это повышает уровень безопасности при использовании проектора, поскольку в этом случае рядовой пользователь не сможет изменить параметры.

Функция отображения пользовательского логотипа

Можно задать отображение зарегистрированного логотипа или изображения на случай отсутствия сигнала при запуске проектора.

Презентация без компьютера

Проектор может проецировать изображения из файлов JPEG и MPEG, записанных на запоминающем устройстве USB или цифровом фотоаппарате.

Можно преобразовать материал формата PowerPoint в формат JPEG с помощью программного средства JPEG Conversion Tool, а полученное изображение проецировать посредством проектора.

QuickProjection

Приложение QuickProjection входит в комплект поставки проектора и используется при подключении проектора к компьютеру для проецирования изображений.

Доступны два режима проецирования: режим "Presentation" для проецирования экрана одного ПК, и режим "Discussion" для проецирования экранов четырех ПК одновременно. Для получения дополнительной информации см. справку по QuickProjection.

Miracast

Проектор совместим с технологией Miracast, позволяющей проецировать содержимое экрана смарт-устройства.

Проверка прилагаемых компонентов

К проектору прилагаются следующие компоненты. Проследите за тем, чтобы в комплекте было все необходимое.

Если что-либо отсутствует или повреждено, обратитесь к торговому представителю или представителю сервисной организации.

- Прочтите это в первую очередь
- Руководство по настройке ультракороткофокусного проектора
- Начальное руководство
- Start Guide (Interactive Function) (только RICOH PJ WX4152NI)
- Пульт дистанционного управления
- Батарейка LR03 типа AAA × 2
- Компакт-диск
- Кабель RGB
- Шнур электропитания
- Гарантийный талон
- Сумка для переноски
- Компьютерный USB-адаптер (только для RICOH PJ WX4152NI)
- Электронное перо (только для RICOH PJ WX4152NI)
- Кабель для зарядки электронного пера (только для RICOH PJ WX4152NI)
- Аккумуляторные батареи Ni-MH типа AAA × 1 (только RICOH PJ WX4152NI)

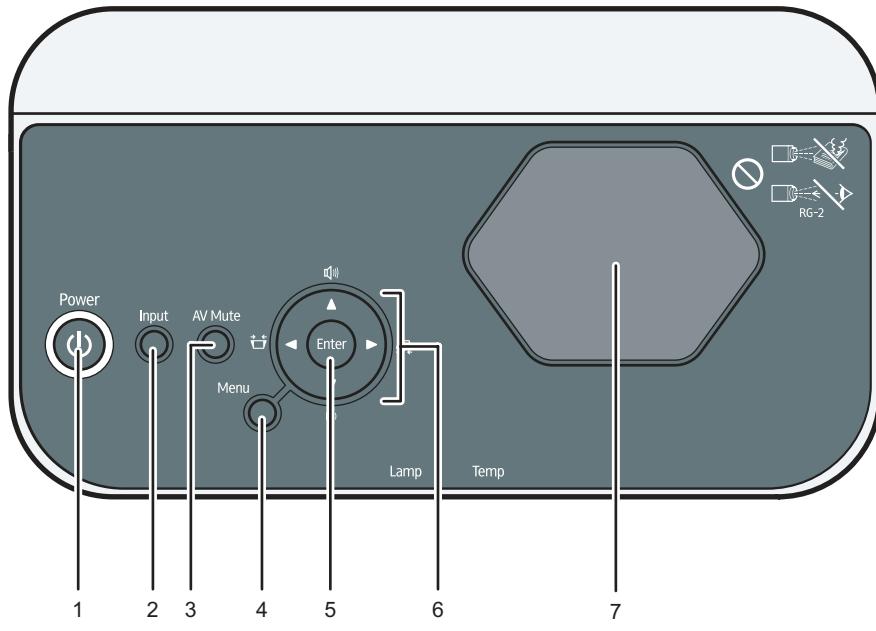
Примечание

- Прилагаемые компоненты могут различаться в зависимости от места приобретения изделия.
- Используйте только RGB-кабель, шнур питания, кабель для зарядки электронного пера и аккумуляторные батареи Ni-MH AAA, которые прилагаются к проектору.
- На прилагаемом компакт-диске записаны различные приложения. Для получения инструкций по использованию приложений см. стр. 57 "Правила использования программы JPEG Conversion Tool", стр. 79 "Использование приложения QuickProjection", стр. 96 "Установка RICOH PJ Interactive Software" и стр. 180 "Управление проектором с помощью Projector Management Utility".

Компоненты проектора и их назначение

Панель управления (вид сверху)

1



DPE139

1. Кнопка [Power]

Служит для включения и выключения проектора. Состояние проектора можно определить с помощью индикатора.

- Индикатор горит: Питание включено.
- Индикатор не горит: Питание отключено.
- Индикатор мигает с длинными интервалами: В режиме ожидания.
- Мигает с короткими интервалами: Начало работы или охлаждение.

2. Кнопка [Input]

Служит для переключения входного сигнала. Для получения подробных сведений о переключении входного сигнала см. стр. 39 "Проектирование изображения".

3. Кнопка [AV Mute]

Служит для временной очистки экрана и отключения звука.

4. Кнопка [Menu]

Служит для отображения экранного меню. Чтобы закрыть экранное меню, следует повторно нажать эту кнопку.

5. Кнопка [Enter]

Служит для активации выбранного пункта меню или режима.

6. Кнопки со стрелками

Кнопки [**◀**] и [**▶**] используются для коррекции трапецидального искажения. Кнопки [**▲**] и [**▼**] используются для регулировки громкости звука. Эти кнопки также используются для работы в экранном меню и в строке значений.

7. Окно проецирования

Служит для увеличения и проецирования изображения (с помощью светового луча).

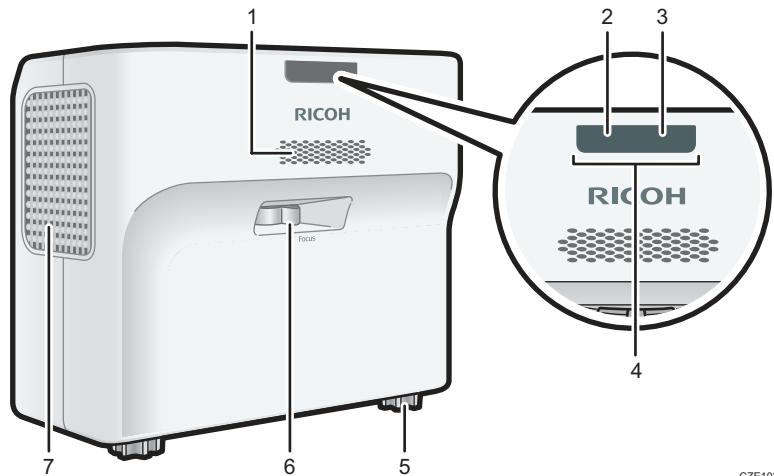
⬇ Примечание

- Верхняя часть проектора перед транспортировкой покрывается защитной пленкой. Прежде чем приступать к использованию проектора, снимите эту пленку.

Вид спереди и слева

⚠ ВНИМАНИЕ

- Не закрывайте вентиляционные отверстия устройства. Это может привести к возгоранию в результате перегрева внутренних частей устройства.



1. Динамик

Служит для воспроизведения звукового сигнала от внешнего устройства.

2. Индикатор лампы

Показывает состояние лампы. Для получения дополнительной информации см. стр. 155 "Список вариантов состояния индикаторов".

3. Датчик температуры

Показывает температурный режим внутри проектора. Для получения дополнительной информации см. стр. 155 "Список вариантов состояния индикаторов".

4. Приемник сигнала пульта дистанционного управления

Служит для приема сигнала от пульта дистанционного управления.

5. Регулируемые опоры

Служат для регулирования угла установки проектора.

6. Рычаг фокусировки

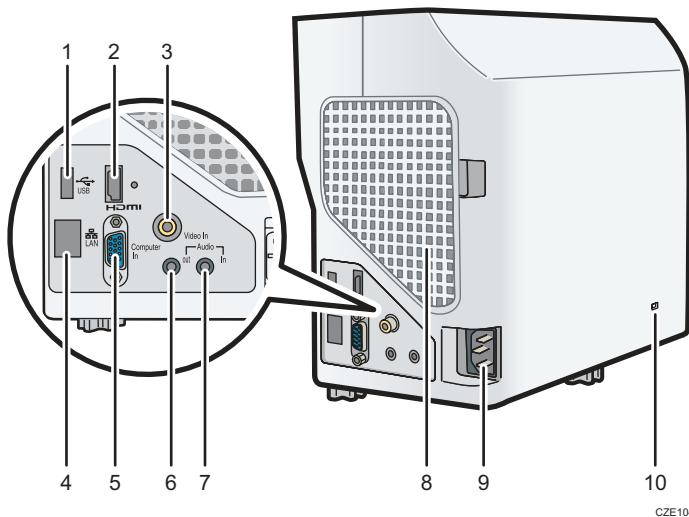
Служит для регулирования фокусировки изображения.

7. Выходные вентиляционные отверстия

Служат для отвода горячего воздуха из внутренних полостей проектора.

Вид сзади и справа**⚠ ВНИМАНИЕ**

- Не закрывайте вентиляционные отверстия устройства. Это может привести к возгоранию в результате перегрева внутренних частей устройства.

**1. Порт USB**

Служит для подключения USB-накопителя или кабеля USB-устройства.

2. Порт HDMI

Служит для ввода сигналов HDMI от компьютера или видеоплеера.

3. Порт ввода видеосигнала

Служит для ввода сигнала изображения от видеоплеера.

4. Порт сети

Служит для подключения кабеля Ethernet.

5. Порт ввода компьютерного сигнала (Y/Pb/Pr)

Служит для ввода сигналов RGB от компьютера или компонентных сигналов (Y/Pb/Pr) от видеоплеера.

6. Порт вывода аудиосигнала

Служит для вывода аудиосигналов на внешний динамик.

7. Порт вывода аудиосигнала

Служит для вывода аудиосигнала от компьютера или видеоплеера.

8. Входные вентиляционные отверстия

Служат для забора наружного воздуха для охлаждения проектора.

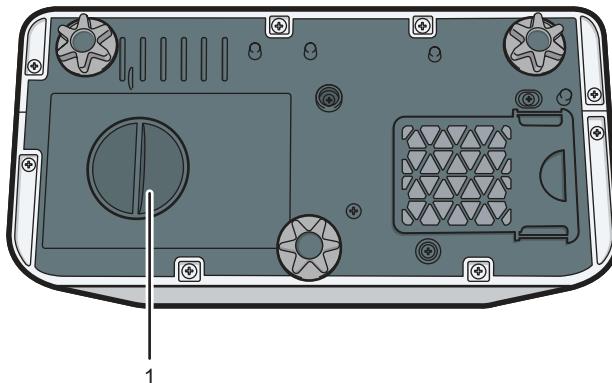
9. Входной разъем электропитания

Служит для подключения шнура питания, который прилагается к проектору.

10. Разъем безопасности (разъем для крепления замка Кенсингтона)

Служит для подсоединения блокировочного тросика.

Вид снизу

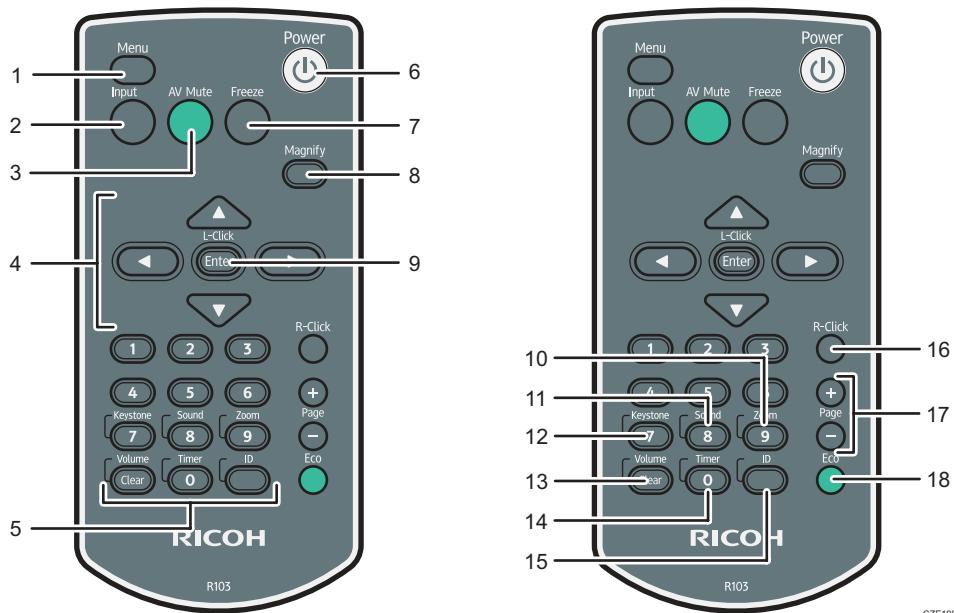


CZE105

1. Крышка лампы

Снимите, чтобы заменить лампу.

Компоненты пульта дистанционного управления и их назначение



1. Кнопка [Menu]

Служит для отображения экранного меню. Чтобы закрыть экранное меню, следует повторно нажать эту кнопку.

2. Кнопка [Input]

Служит для переключения входного сигнала. Для получения подробных сведений о переключении входного сигнала см. стр. 39 "Проектирование изображения".

3. Кнопка [AV Mute]

Служит для временной очистки экрана и отключения звука. Для получения дополнительной информации см. стр. 48 "Временная очистка экрана и отключение звука".

4. Кнопки со стрелками

Используются для управления экранным меню и шкалой значений.

5. Цифровые кнопки

Используются для ввода чисел.

6. Кнопка [Power]

Служит для включения и выключения проектора.

7. Кнопка [Freeze]

Служит для временной остановки воспроизведения изображения. Для получения дополнительной информации см. стр. 48 "Фиксация изображения".

8. Кнопка [Magnify]

Служит для отображения шкалы коэффициента увеличения. Нажмите эту кнопку и задайте коэффициент увеличения с помощью кнопок [\blacktriangleleft] и [\triangleright]. Для получения дополнительной информации см. стр. 47 "Увеличение изображения".

9. Кнопка [Enter]

Служит для активации выбранного пункта меню или режима.

10. Кнопка [Zoom]

Служит для отображения цифровой шкалы масштабирования. Нажмите эту кнопку и отрегулируйте размер проецируемого изображения с помощью кнопок [\blacktriangleleft] и [\triangleright]. Для получения дополнительной информации см. стр. 44 "Уменьшение размера проецируемого изображения".

11. Кнопка [Sound]

Отображает экранные настройки качества звука. Нажмите эту кнопку и выберите качество звука, используя кнопки [\blacktriangleleft] и [\triangleright]. Для получения дополнительной информации см. стр. 46 "Изменение качества звука".

12. Кнопка [Keystone]

Служит для отображения шкалы коррекции трапецидального искажения. Нажмите эту кнопку и откорректируйте трапецидальное искажение с помощью кнопок [\blacktriangleleft] и [\triangleright]. Для получения дополнительной информации см. стр. 43 "Коррекция трапецидального искажения".

13. Кнопка [Volume]

Служит для отображения шкалы регулировки громкости. Нажмите эту кнопку и отрегулируйте громкость динамика с помощью кнопок [\blacktriangleup] и [\blacktriangledown]. Для получения дополнительной информации см. стр. 46 "Настройка громкости звука динамика".

14. Кнопка [Timer]

Служит для отображения таймера презентации. Для получения дополнительной информации см. стр. 49 "Использование презентационного таймера".

15. Кнопка [ID]

Служит для регистрации идентификационного кода для дистанционного управления. Для получения подробных сведений см. стр. 28 "Управление несколькими проекторами с помощью пульта дистанционного управления".

16. Кнопка [R-Click]

Эта кнопка не используется.

17. Кнопки [Page]

Служит для смены изображений, проецируемых из файлов, которые хранятся на USB-накопителе или на сервере. Нажав кнопку [$+$], можно перейти к следующей странице. Нажав кнопку [$-$], можно перейти к предыдущей странице.

18. Кнопка [Eco]

Служит для переключения уровней мощности лампы. Для получения дополнительной информации см. стр. 49 "Изменение режима лампы".

Правила пользования пультом дистанционного управления

Пульт дистанционного управления можно использовать для включения и выключения проектора, а также для переключения режима ввода и проецирования изображения. Кроме того, с помощью пульта можно увеличить (уменьшить) изображение и отключить звук.

★ Важно

- При использовании пульта дистанционного управления следует соблюдать следующие предосторожности:
 - не роняйте пульт и не подвергайте его ударам;
 - не помещайте пульт в места с высокой температурой или повышенной влажностью воздуха;
 - не допускайте попадания воды на пульт; кроме того, не кладите пульт на влажные предметы;

Зона действия пульта дистанционного управления

Управляя проектором, направляйте пульт дистанционного управления на приемник системы дистанционного управления.

Зона действия пульта дистанционного управления составляет около 4,5 метров (14,7 футов) от приемника при угле отклонения до 15 градусов от оси зоны приема.

⬇ Примечание

- В некоторых зонах и при некоторых обстоятельствах эффективность пульта дистанционного управления может быть недостаточной. В этом случае направьте пульт на проектор и повторите попытку.
- Пульт дистанционного управления может быть недостаточно эффективным, если приемник системы дистанционного управления подвержен воздействию солнечного света, света люминесцентных ламп или другого мощного светового источника.

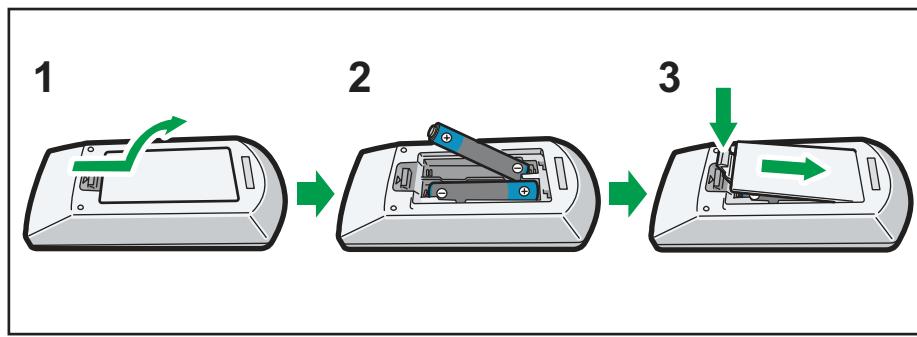
Установка батареек в пульт дистанционного управления

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

1

- Для безопасной работы придерживайтесь указаний относительно элементов питания. При нарушении правил использования возможно вытекание электролита из элементов питания или их взрыв, что может привести к возгоранию или травме.
- Используйте только разрешенные к применению элементы питания.
- Не используйте совместно элементы питания различных типов, или новые элементы совместно с отработавшими.
- Вставляйте элементы питания с соблюдением полярности (+/−).
- Не пытайтесь заряжать одноразовые элементы питания.
- Не нагревайте элементы питания, не бросайте их в огонь или воду.
- Не соединяйте положительный и отрицательный выводы элемента питания проводником.
- Извлеките отработанные элементы питания или те, срок службы которых истек.
- Если пульт дистанционного управления не предполагается использовать длительное время, извлекайте из него элементы питания.
- Храните элементы питания в недоступном для детей месте. Дети могут проглотить элементы питания или подавиться ими. Если это произошло, немедленно обратитесь к врачу.

Установка элементов питания



CUD092

1. Снимите крышку отсека элементов питания.

2. Вставьте элементы питания.

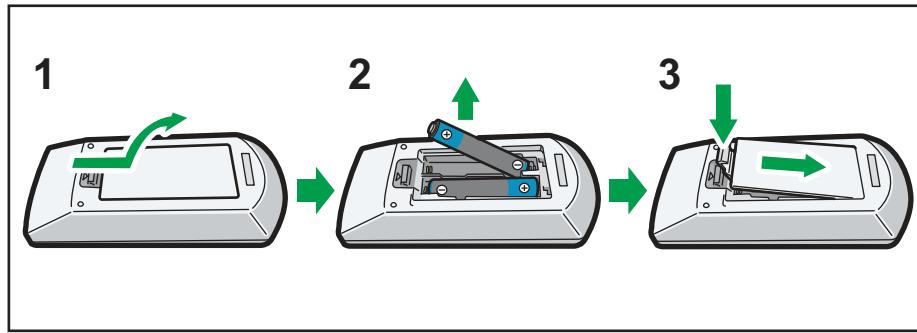
Вставляя элементы питания, отмечайте расположение положительных и отрицательных выводов.

3. Закройте крышку отсека элементов питания.

⬇ Примечание

- Если пульт дистанционного управления не работает должным образом, или если зона его действия слишком сужилась, замените элементы питания.

Извлечение элементов питания



DHY115

1. Снимите крышку отсека элементов питания.

2. Извлеките элементы питания.

3. Закройте крышку отсека элементов питания.

Ввод текста

Для ввода текста на экране настройки используйте экранную клавиатуру.

1. Выберите символ с помощью кнопок **[▲], [▼], [◀] и [▶]**.

Выбранный символ будет подсвечен оранжевым светом.

2. Нажмите кнопку **[Enter]**.

Выбранный символ появится в текстовом поле.

3. После ввода всех символов выберите кнопку **[OK]**.

4. Нажмите кнопку **[Enter]**.

⬇ Примечание

- Для ввода цифр можно также использовать цифровые кнопки пульта дистанционного управления.

Управление несколькими проекторами с помощью пульта дистанционного управления

1

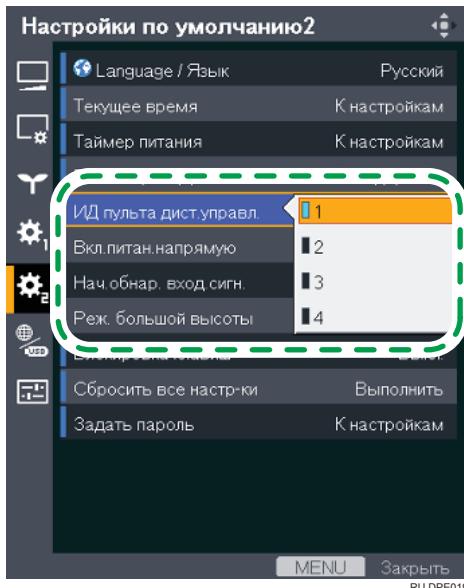
С помощью одного пульта дистанционного управления можно управлять несколькими проекторами. Возможно одновременное управление четырьмя проекторами (не более). Для управления проектором с помощью пульта дистанционного управления необходимо присвоить один и тот же идентификационный код проектору и пульту ДУ. Проекторы, поддерживающие управление с помощью пульта дистанционного управления, поставляемого вместе с проектором: RICOH PJ WX4152/WX4152N/WX4152NI.

Чтобы присвоить один и тот же идентификационный код проектору и пульту ДУ, используйте следующую процедуру.

Присвоение идентификационного кода проектору

Чтобы управлять несколькими проекторами с помощью одного пульта дистанционного управления, присвойте каждому проектору индивидуальный идентификационный код. Используйте кнопки на панели управления для выполнения следующих действий.

1. Нажмите кнопку [Menu].
2. Откройте вкладку меню [Настройки по умолчанию 2], затем нажмите кнопку [▶].
3. Выберите вариант [ИД пульта дист.управл.] и нажмите кнопку [Enter].
4. Выберите идентификационный код, который необходимо присвоить проектору, а затем нажмите кнопку [Enter].



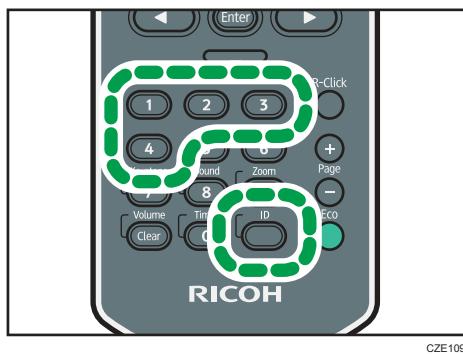
5. Выберите [OK] на экране подтверждения и нажмите кнопку [Enter].

6. Закройте окно меню, нажав кнопку [Menu].

Изменение идентификационного кода пульта ДУ

Вы можете переключить номер ID на пульте дистанционного управления, чтобы он соответствовал идентификационному коду проектора. Вы можете проверить ID номер проектора в блоке [ИД пульта дист.управл.] меню [Настройки по умолчанию 2].

1. Нажмите и удерживайте кнопку [ID] в течение минимум трех секунд, а затем нажмите кнопку с цифрой идентификационного кода того проектора, с которым вы хотите работать.



После включения идентификационного кода пульта ДУ можно управлять проектором с помощью пульта дистанционного управления.

Размещение проектора

1

Размещайте проектор задней стороной к экрану. Обеспечьте параллельность проектора и экрана.

Установите проектор на таком расстоянии от экрана, которое соответствует размеру проецируемого изображения. Для получения дополнительной информации см. стр. 32 "Зависимость расстояния проецирования от размера экрана".

Режим проецирования

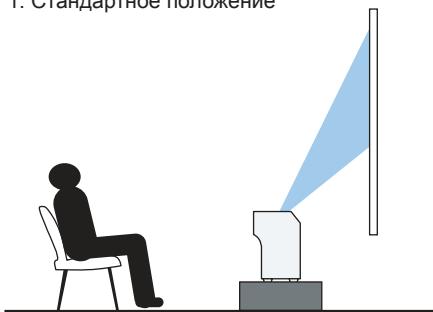
ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Если аппарат неправильно закрепить на стене или потолке, он может упасть и стать причиной травмы. Если необходимо установить аппарат на стене или потолке, обратитесь к торговому агенту или в сервисный центр.

Расположить проектор можно в одном из пяти положений.

Выберите необходимый вариант настройки проектора с помощью пункта [Режим проецирования] меню [Настройки по умолчанию2]. Для получения дополнительной информации см. стр. 129 "Меню "Настройки по умолчанию 2"".

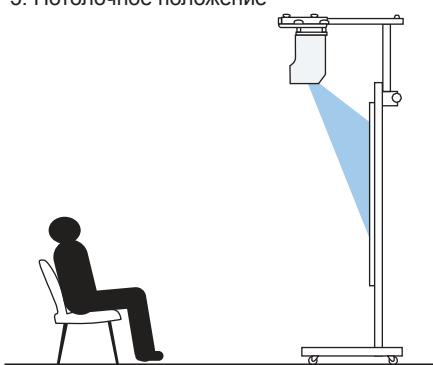
1. Стандартное положение



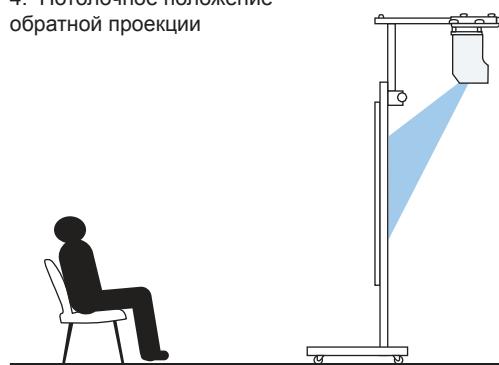
2. Обратная проекция



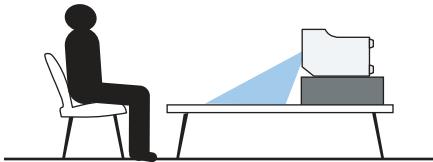
3. Потолочное положение



4. Потолочное положение обратной проекции



5. Настольное положение



RU DPE014

1. Стандартн.

Проектор размещается перед экраном, на который проецируется изображение.

2. Обратная

Проектор размещается позади экрана, на который проецируется изображение.

3. Потолочное

Проектор размещается на потолке перед экраном, на который проецируется изображение.

4. Потолчн. обратн.

Проектор размещается на потолке позади экрана, на который проецируется изображение.

5. Настольное положение

Проектор размещается таким образом, чтобы использовать верхнюю поверхность стола в качестве экрана и проецировать изображение на нее.

⬇ Примечание

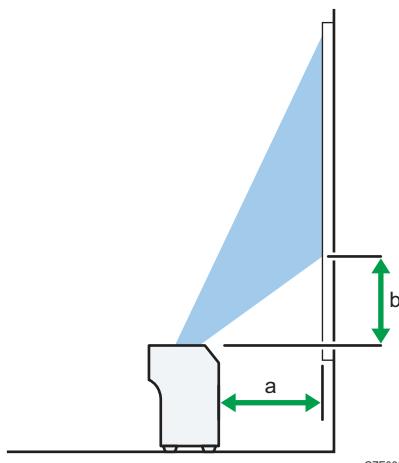
- Проецирование на потолок не поддерживается.

1

Зависимость расстояния проецирования от размера экрана

Размер проецируемого изображения меняется в зависимости от расстояния между проектором и экраном.

Выбирая положение для установки проектора, обращайтесь к следующей таблице. Размеры проекционного экрана, указанные в таблице, соответствуют полноразмерному изображению без корректировки трапецидального искажения.



CZE005

Размеры проекционного экрана	Расстояние проецирования (a)	Высота проекции (b)
48 дюймов	12 см (4,6 дюймов)	9 см (3,6 дюймов)
60 дюймов	17 см (6,5 дюймов)	12 см (4,5 дюймов)
80 дюймов	25 см (9,8 дюймов)	16 см (6,1 дюймов)

Подсоединение оборудования к проектору

⚠ ВНИМАНИЕ

- Старайтесь располагать шнур питания и соединительные кабели так, чтобы никто не мог споткнуться о них и упасть. Изделие может опрокинуться и стать причиной травмы.

К проектору можно подсоединить устройства различных видов.

Прежде чем подсоединять устройство к проектору, отключите подачу питания на него. Прежде чем приступать к подсоединению какого-либо устройства к проектору, обязательно прочитайте руководство по эксплуатации этого устройства.

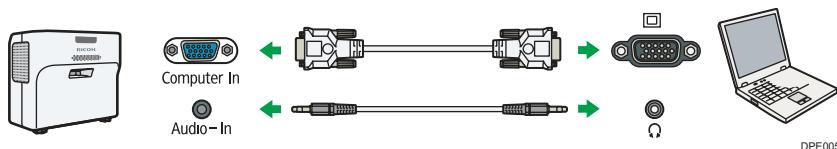
Подсоединение компьютера

⬇ Примечание

- Некоторые компьютеры невозможно подсоединить к проектору. Прежде чем подсоединять компьютер к проектору, проверьте соответствие выходных выводов и совместимость сигналов.

Подсоединение к выходному порту RGB

Подсоедините кабель RGB к порту ввода компьютерного сигнала на проекторе и к выходному порту RGB на компьютере. Чтобы вывести аудиосигнал через громкоговоритель проектора, подсоедините аудиокабель к порту ввода звукового сигнала на проекторе и к порту вывода аудиосигнала на компьютере.



⬇ Примечание

- Используйте только тот кабель RGB, который прилагается к проектору.

Подсоединение к порту HDMI

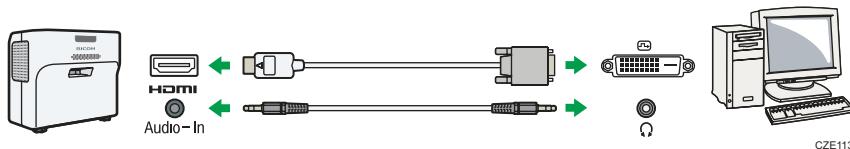
Подсоедините кабель HDMI к портам HDMI на проекторе и на компьютере.



CZE112

Подсоединение к выходному порту DVI

Чтобы обеспечить ввод сигнала DVI в проектор, подсоедините кабель DVI-to-HDMI к порту HDMI на проекторе и к выходу DVI на компьютере. Чтобы вывести аудиосигнал через громкоговоритель проектора, подсоедините аудиокабель к порту ввода звукового сигнала на проекторе и к порту вывода аудиосигнала на компьютере.



CZE113

⬇ Примечание

- Вместо кабеля DVI-to-HDMI можно использовать преобразующий переходник DVI-to-HDMI.

Подсоединение к проводной локальной сети

Подсоедините кабель Ethernet к порту LAN проектора и к сетевому устройству, например, к концентратору. Для получения сведений о подключении кабеля Ethernet см. стр. 69 "Подсоединение кабеля Ethernet". Чтобы использовать проектор по сети, необходимо указать соответствующие параметры, например, IP-адрес. Для получения дополнительной информации см. стр. 72 "Подсоединение проектора к сети".



CZE114

⬇ Примечание

- Используйте экранированный кабель Ethernet.

Подсоединение к беспроводной локальной сети

Проектор оборудован функцией беспроводного подключения. Перед подключением к беспроводной локальной сети см. стр. 70 "Предосторожности при использовании беспроводной локальной сети". Чтобы использовать проектор по сети, необходимо указать

соответствующие параметры, например, IP-адрес. Для получения дополнительной информации см. стр. 72 "Подсоединение проектора к сети".



CZE115

Подсоединение устройств видеозаписи

Используйте кабель, по которому можно передать сигнал при подсоединении видеозаписывающего устройства.

Подсоединение к порту HDMI

Подсоедините кабель HDMI к портам HDMI на проекторе и на аудиовизуальном устройстве.



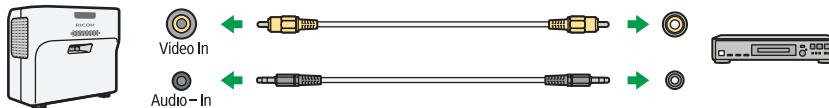
CZE116

⬇ Примечание

- Некоторые устройства могут не работать должным образом при подсоединении через интерфейс HDMI.
- Используйте только такой кабель HDMI, на котором имеется логотип HDMI. Для ввода сигналов изображений с разрешением 1080р используйте кабель высокоскоростного интерфейса HDMI. Обычный кабель HDMI в этом случае может работать недостаточно эффективно.

Подсоединение к выходному видео-порту

Подсоедините видеокабель к порту ввода видеосигнала на проекторе и к порту вывода видеосигнала на аудиовизуальном устройстве. Для вывода аудиосигнала через громкоговоритель проектора подсоедините аудиокабель к порту ввода аудиосигнала на проекторе и к порту вывода аудиосигнала на аудиовизуальном устройстве.

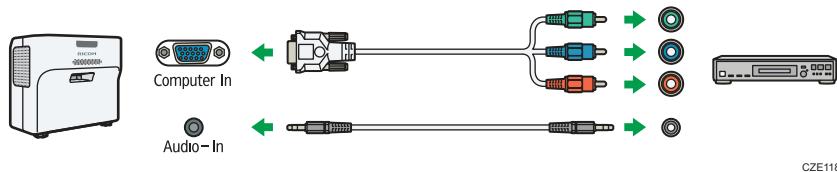


CZE117

Подсоединение к выходному порту Y/Pb/Pr

1

Подсоедините компонентный видеокабель D-sub к порту ввода компьютерного сигнала на проекторе и к выходному порту Y/Pb/Pr аудиовизуального устройства. Для вывода аудиосигнала через громкоговоритель проектора подсоедините аудиокабель к порту ввода аудиосигнала на проекторе и к порту вывода аудиосигнала на аудиовизуальном устройстве.



Подсоединение внешней аудиосистемы

Можно выводить аудиосигнал на внешнюю аудиосистему. Чтобы подключить внешнюю аудиосистему, подсоедините аудиокабель к порту вывода аудиосигнала на проекторе и к порту ввода аудиосигнала на внешней аудиосистеме.



⬇ Примечание

- При подсоединении внешней аудиосистемы динамик проектора отключается.
- Корректировать параметры вывода звука через внешний громкоговоритель можно с помощью кнопки [Volume].

2. Проектирование изображения

В данной главе описаны правила проектирования изображения.

Основные операции по использованию проектора

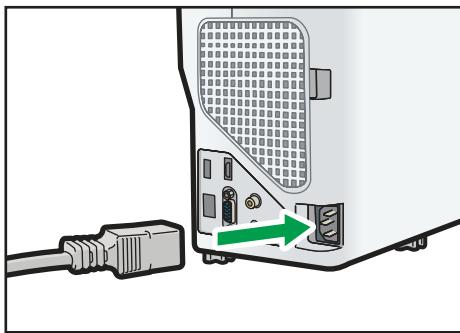
2

⬇ Примечание

- Если для параметра [Блокировка клавиш] в меню [Настройки по умолчанию2] установлено значение [Вкл.], управлять проектором с помощью панели управления невозможно. Пользуйтесь пультом дистанционного управления.
- При нажатии заблокированной кнопки проектор подаст звуковой сигнал и на экране появится сообщение "Недействительная операция." или "Функцию невозможно использ. на аппарате.".
- Если для параметра [Сигнал] в меню [Настройки по умолчанию1] установлено значение [Выкл.], звуковой сигнал подаваться не будет.

Включение проектора

1. Вставьте разъем комплекта шнура питания в гнездо электропитания с правой стороны проектора.



2. Подключите вилку шнура питания к розетке электропитания.

Если для параметра [Вкл.питан.напрямую] в меню [Настройки по умолчанию2] установлено значение [Вкл.], проектор включится на этом этапе.

3. Нажмите кнопку [Power].

Power



2. Проецирование изображения

Проектор подаст звуковой сигнал и индикатор загорится синим светом.

Отобразится экран запуска.

Для получения сведений о проецировании изображения с подключенного оборудования см. стр. 39 "Проецирование изображения".

При первом включении проектора после приобретения на экране появится начальное меню. Укажите язык, уровень мощности лампы и настройки сети. Для получения дополнительной информации см. стр. 38 "Действия при отображении начального меню".

Примечание

- Если для параметра [Задать пароль] в меню [Настройки по умолчанию2] указан пароль проектора, появится экран ввода пароля. Введите пароль.
- Начальный экран исчезает вскоре после появления. Можно отменить отображение начального экрана с помощью параметра [Начальный экран] в меню [Настройки по умолчанию1].

Действия при отображении начального меню

При первом включении проектора после приобретения укажите язык интерфейса, уровень мощности лампы и параметры сети.

- Выберите язык интерфейса и нажмите кнопку [Enter].
- Выберите уровень мощности лампы и нажмите кнопку [Enter].
- Задайте параметры сети в окне Мастер сетевой настройки.

Чтобы пропустить настройку сетевых параметров, нажмите кнопку [Отмена]. Для получения подробных сведений о Мастер настройки сети см. стр. 72 "Подсоединение проектора к сети".

Примечание

- Язык интерфейса можно также изменить с помощью окна меню. Для получения дополнительной информации см. стр. 129 "Меню "Настройки по умолчанию 2"".
- Уровень мощности лампы можно также изменить с помощью пульта дистанционного управления. Для получения дополнительной информации см. стр. 49 "Изменение режима лампы".
- Можно также открыть Мастер настройки сети с помощью окна меню. Для получения дополнительной информации см. стр. 73 "Открытие Мастера настройки сети".
- Начальное меню отображается только один раз, при первом включении проектора. Однако начальное меню отображается после выполнения команды [Сбросить все настр-ки] в меню [Настройки по умолчанию2].

Проектирование изображения

1. Включите устройство, подсоединенное к проектору.

Для проецирования изображения с аудиовизуального оборудования нажмите кнопку "play" на аудиовизуальном оборудовании.

Для проецирования изображения с экрана ноутбука переключите вывод компьютерного изображения. Для получения дополнительной информации см. стр. 39 "Проектирование изображения с экрана ноутбука".

Тип входного сигнала будет определен автоматически, и начнется проецирование изображения.

2. Если изображение не проецируется автоматически, нажмите кнопку [Input].

3. Выберите входящий сигнал и нажмите кнопку [Enter].



⬇ Примечание

- Если для параметра [Автопоиск вход.сигнала] в меню [Настройки по умолчанию 1] задано значение [Вкл.], при нажатии кнопки [Input] происходит изменение входа на отличный от входящего сигнала изображения.
- Если входящий сигнал с подсоединеного устройства потерян или отсутствует, отображается экран режима ожидания для сетевого ввода. Убедитесь в том, что устройство включено и правильно подсоединенено к проектору.
- Если проектор не поддерживает входной сигнал, отображается сообщение "Сигнал не поддерживается".
- Яркость изображения может временно измениться при автоматической адаптации лампы к окружающим условиям.

Проектирование изображения с экрана ноутбука

При подсоединении ноутбука к проектору включите вывод изображения с экрана компьютера.

В операционных системах Windows вывод изображения включается функциональной клавишей. Удерживая нажатой клавишу [Fn], нажмите клавишу $\frac{1}{\square}$, клавишу \square или функциональную клавишу LCD/VGA.

Примеры для компьютеров разных типов

Марка компьютера	Комбинация клавиш
MSI	[Fn] + [F2]
Everex, MITSUBISHI, NEC, Panasonic, SOTEC	[Fn] + [F3]
Gateway, HP	[Fn] + [F4]
acer, SHARP, SOTEC, TOSHIBA	[Fn] + [F5]
HITACHI, IBM, lenovo, SONY	[Fn] + [F7]
ASUS, DELL, EPSON, HITACHI	[Fn] + [F8]
FUJITSU	[Fn] + [F10]

⬇ Примечание

- На некоторых компьютерах изображение может отображаться ненормально при одновременном отображении на экране монитора и проецировании на экран с помощью проектора. В этом случае отключите экран компьютерного монитора. Для получения подробных сведений об отключении монитора см. руководство, прилагаемое к компьютеру.

Выключение проектора**★ Важно**

- Если проектор не будет использоваться длительное время, отключите его от розетки электропитания.
- После отсоединения шнура питания подождите не менее 1 секунды перед его повторным подсоединением. Если этого не сделать, может возникнуть неисправность.

1. Нажмите кнопку [Power].

Power



Появится экран подтверждения.

2. Нажмите кнопку [Power].

Проектор подаст звуковой сигнал и перейдет в ждущий режим.

3. Отсоедините шнур питания.

Примечание

- После отключения лампы и перед ее повторным включением следует подождать около пяти минут, чтобы лампа остыла. Если лампа перегрета, она может не включиться.
- При отсоединении шнура питания проектор отключается сразу (прямое отключение питания).
- Указать параметры энергосбережения в режиме ожидания можно с помощью пункта меню [Настройки энергосбережения]. Для получения дополнительной информации см. стр. 124 "Меню Настройки энергосбережения".

Коррекция проецируемого изображения

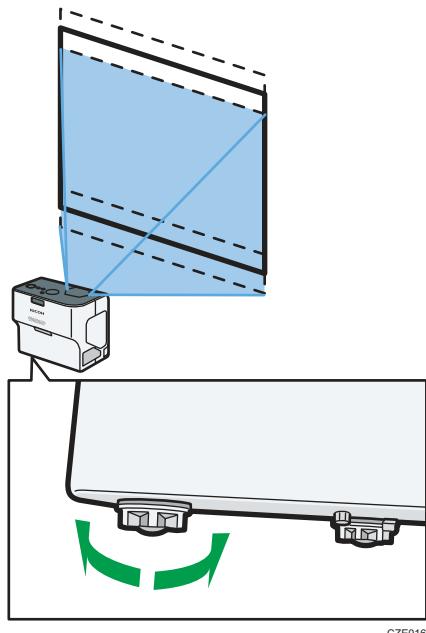
Регулирование угла проецирования

2

Если высота проецируемого изображения не помещается на экране, можно откорректировать угол проекции с помощью регулируемых ножек.

1. Поднимите проектор.
2. Настройте высоту регулируемых ножек.

Выберите такую высоту левой и правой регулируемых опор, чтобы проектор располагался горизонтально. При чрезмерном наклоне проектора произойдет ошибка, и работа устройства станет невозможной.



⬇ Примечание

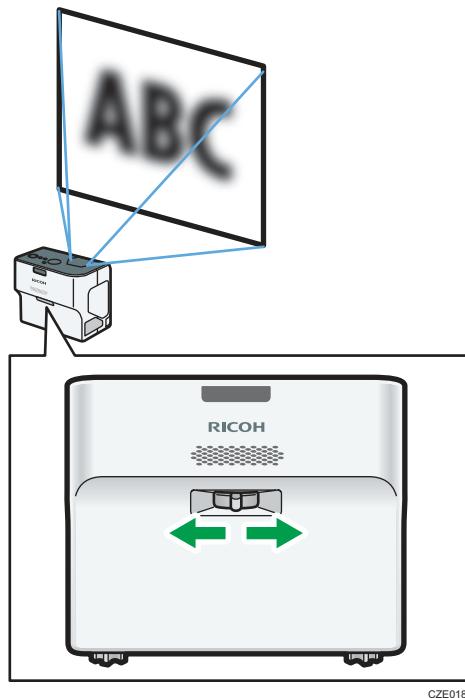
- Если проектор закреплен на стене или потолке, в настройке угла проекции с помощью регулируемых ножек нет необходимости.
- Проектор выполняет автоматическую коррекцию трапецидальных искажений проецируемого изображения в соответствии с изменением угла проецирования. Если для параметра [Автокоррекция искаж.] в меню [Настройки дисплея/звучка] установлено значение [Выкл.], выполните корректировку трапецидального искажения вручную. Для получения дополнительной информации см. стр. 43 "Коррекция трапецидального искажения".

Коррекция фокуса

Служит для регулировки фокуса проецируемого изображения.

1. Отрегулируйте фокус с помощью рычага фокусировки.

При повороте кольца фокусировки форма проецируемого изображения немного меняется.



2

Коррекция трапециoidalного искажения

Если проектор размещен под углом к экрану, проецируемое изображение будет искажено. Это явление называется трапециoidalным искажением.

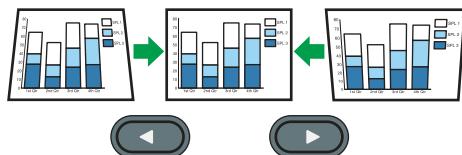
Если для параметра [Автокоррекция искаж.] в меню [Настройки дисплея/звучка] выбрано значение [Вкл.], проектор автоматически регулирует проецируемое изображение в соответствии с углом проекции для устранения трапециoidalного искажения. Если для этого параметра задано значение [Выкл.], коррекция трапециoidalного искажения выполняется в соответствии со следующей процедурой.

1. Нажмите кнопку [Keystone].



В нижней части экрана появится шкала значений.

2. Откорректируйте трапецидальное искажение кнопками [**◀**] и [**▶**].



CUD004

2

Нажмите кнопку [**◀**], чтобы уменьшить ширину нижней части проецируемого изображения.

Нажмите кнопку [**▶**], чтобы уменьшить ширину нижней части проецируемого изображения.

⬇ Примечание

- При этом в зависимости от степени коррекции трапецидального искажения и типа изображения некоторая часть данных может быть потеряна, а качество изображения может ухудшиться.
- Даже если для параметра [Автокоррекция искажен.] установлено значение [Вкл.], коррекцию трапецидальных искажений можно выполнить в ручном режиме. Однако при изменении угла установки проектора вновь будет выполняться автоматическая коррекция искажения.
- Уровень коррекции трапецидального искажения сохраняется в памяти даже при выключенном проекторе. Если проектор установлен в стационарное положение напротив экрана, для параметра [Автокоррекция искажен.] рекомендуется установить значение [Выкл.].
- Также можно выполнить корректировку трапецидального искажения с помощью кнопок [**◀**] и [**▶**] на панели управления.

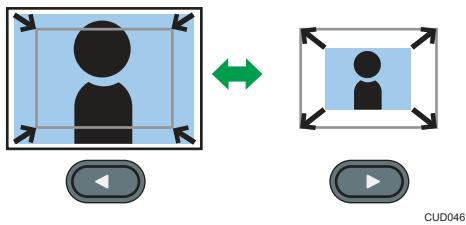
Уменьшение размера проецируемого изображения

Если размер проецируемого изображения превышает размеры экрана, уменьшите размер изображения с помощью кнопки [Zoom]. Изображение можно уменьшить на величину от 80 до 100% с помощью функции цифрового масштабирования.

1. Нажмите кнопку [Zoom].



В нижней части экрана появится шкала значений.

2. Отрегулируйте размер проецируемого изображения кнопками [◀**] и [**▶**].**

Нажмите кнопку [**◀**], чтобы уменьшить размер проецируемого изображения. Нажмите кнопку [**▶**], чтобы увеличить размер проецируемого изображения. Изображение увеличивается до тех пор, пока не вернется к исходному размеру.

▼ Примечание

- В некоторых случаях при уменьшении изображения возможно его искажение.

Операции, выполняемые при проектировании изображений

Настройка громкости звука динамика

2

1. Нажмите кнопку [Volume].



В нижней части экрана появится шкала значений.

2. Отрегулируйте громкость кнопками [▲] и [▼].



Нажмите кнопку [▼], чтобы уменьшить громкость звука. Нажмите кнопку [▲], чтобы увеличить громкость звука.

↓ Примечание

- Также можно выполнить регулировку уровня громкости динамика с помощью кнопок [▲] и [▼] на панели управления.

Изменение качества звука

Вы можете выбрать качество воспроизводимого звука.

1. Нажмите кнопку [Sound].



В нижней части экрана появится меню выбора качества звука.

2. Выберите качество звука с помощью кнопок [◀] и [▶].

- Стандартный (声): Диалог и музыка тщательно сбалансированы
- Дикторский текст (文本): Этот режим подходит для прослушивания диалога
- Музыка (音乐): Этот режим подходит для прослушивания музыки

⬇ Примечание

- Эта функция применима только к встроенному динамику на проекторе. При использовании внешнего динамика изменение качества звука с помощью этой функции невозможно.
- Экран выбора качества звука также появляется при нажатии кнопок [\blacktriangle] или [\blacktriangledown] на панели управления или кнопки [Volume] на пульте дистанционного управления.

2

Увеличение изображения

Происходит увеличение изображения с его частичным отображением. Возможно увеличение изображения в диапазоне от 100 до 200 %.

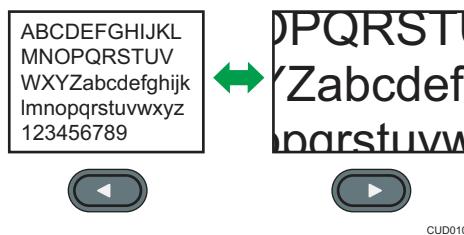
Из-за особенностей цифровой обработки увеличенное изображение становится зернистым.

1. Нажмите кнопку [Magnify].



В нижней части экрана появится шкала значений.

2. Отрегулируйте коэффициент увеличения кнопками [\blacktriangleleft] и [\triangleright].

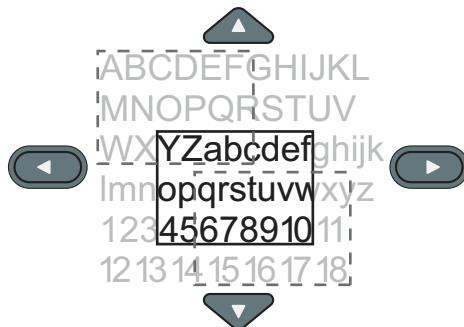


CUD010

Нажмите кнопку [\blacktriangleleft], чтобы понизить коэффициент увеличения. Нажмите кнопку [\triangleright], чтобы повысить коэффициент увеличения.

3. Нажмите кнопку [Enter].

4. Перемещать изображение можно с помощью кнопок [\blacktriangle], [\blacktriangledown], [\blacktriangleleft] и [\triangleright].



CUD012

Чтобы изменить коэффициент увеличения, нажмите кнопку [Enter] и повторите операцию 2.

5. Чтобы отменить действие этой функции, нажмите кнопку [Magnify] повторно.

↓ Примечание

- Функция увеличения отменяется автоматически при выполнении любой операции.

2

Временная очистка экрана и отключение звука

Служит для временной очистки экрана и отключения звука.

Этой функцией удобно пользоваться при проецировании изображений с помощью другого проектора или оверхед-проектора (проектора верхнего расположения).

1. Нажмите кнопку [AV Mute].

AV Mute



Экран будет очищен, а звук отключен.

2. Чтобы отменить действие этой функции, нажмите кнопку [AV Mute] повторно.

↓ Примечание

- При использовании режима AV mute на экране появляется изображение (AV Mute icon).
- Функция AV mute автоматически отменяется при нажатии любой кнопки на панели управления.
- Можно также воспользоваться кнопкой [AV Mute] на панели управления проектора.

Фиксация изображения

Служит для фиксации проецируемого видеоизображения или движущегося изображения.

1. Нажмите кнопку [Freeze].

Freeze



Изображение «застывает».

2. Чтобы отменить фиксацию изображения, нажмите кнопку [Freeze] повторно.

↓ Примечание

- При использовании функции фиксации на экране появляется изображение (Freeze icon).
- Функция фиксации изображения автоматически отменяется при выполнении любой операции.

- Функция фиксации используется для приостановки проецируемого изображения на экране. Для приостановки воспроизведения видео с подключенного оборудования используется функция паузы на подключенном оборудовании.

Изменение режима лампы

Можно изменить режим лампы. Для экономии энергии используйте экологичный режим. Для увеличения яркости изображения используйте стандартный режим.

1. Нажмите кнопку [Eco].



Режим меняется после каждого нажатия кнопки.

Примечание

- Параметры работы лампы можно изменить также с помощью меню [Настройки энергосбережения]. Для получения дополнительной информации см. стр. 124 "Меню Настройки энергосбережения".
- При переходе в экономичный режим возможно мерцание изображения (в зависимости от характеристик лампы). В таком случае перейдите в стандартный режим.

Использование презентационного таймера

Служит для отображения таймера на проекционном экране. Эта функция удобна для слежения за временем во время презентации.

1. Нажмите кнопку [Timer].



2. Укажите период времени в диапазоне от 1 до 99 минут с помощью цифровых кнопок.

Для настройки периода времени можно использовать кнопки [Δ] и [∇].

- С помощью кнопок [\blacktriangleleft] и [\triangleright] выберите [Размер отобр.], затем выберите [Больш.] или [Малый] с помощью кнопок [Δ] и [∇].
- Выберите [Полож.отобр.] с помощью кнопок [\blacktriangleleft] и [\triangleright], а затем с помощью кнопок [Δ] и [∇] выберите один из четырех углов и центр.
- Выберите [Пуск] с помощью кнопок [\blacktriangleleft] и [\triangleright], после чего нажмите кнопку [Enter].

Для остановки отсчета нажмите кнопку [Timer], а затем на экране подтверждения нажмите [OK].

По истечении обратного отсчета появляется сообщение, а проектор издает звуковой сигнал.

 **Примечание**

- Если для параметра [Сигнал] в меню [Настройки по умолчанию1] установлено значение [Выкл.], звуковой сигнал не подается.

3. Проецирование изображений с запоминающего устройства USB или с цифрового фотоаппарата

В настоящей главе описано проецирование изображений с запоминающих устройств USB и цифровых фотоаппаратов.

Требования к проецированию изображений из файлов, хранящихся на USB-устройствах

★ Важно

- Перед использованием USB-накопителя рекомендуется сделать резервную копию хранящихся на нем данных. Компания-производитель не несет ответственности за какой-либо ущерб, вызванный утратой данных.
- Не отсоединяйте вилку шнура питания от розетки до тех пор, пока работа с USB-устройством не будет завершена. Это может привести к неисправности или утрате данных.
- USB-накопитель должен быть совместим со стандартом USB 2.0.
- Проектор пригоден для работы с USB-накопителями, отформатированными в файловых системах FAT16 или FAT32. Другие виды USB-накопителей не поддерживаются.

С помощью проектора можно проецировать неподвижные и видеоизображения, хранящиеся на USB-накопителе или цифровом фотоаппарате.

Проектор пригоден для проецирования неподвижных и видеоизображений следующих форматов:

Неподвижные изображения

Элемент	Требования
Расширение файла	jpg, jpeg, JPG, JPEG
Размер файла	Менее 10 МБ
Количество пикселей	От 2 × 2 до 5120 × 5120 пикселей
Формат JPEG	Базовый формат

Видео

Элемент	Требования
Расширение файла	mpg, mpeg, MPG, MPEG, m2ts, m2t, M2TS, M2T, m2p, M2P, mp4, MP4, mov, MOV

Элемент	Требования
Размер файла	Не более 2 ГБ (FAT16) или 4 ГБ (FAT32)
Количество пикселей	От 320 × 240 до 1920 × 1080 пикселей
Формат сжатия видеосигнала	<ul style="list-style-type: none"> MPEG2, если формат контейнера — MPEG2-PS или MPEG2-TS H.264, если формат контейнера — MP4 или QuickTime
Формат сжатия аудиосигнала	<ul style="list-style-type: none"> MPEG1/2-Audio Layer2, если формат контейнера — MPEG2-PS или MPEG2-TS Linear PCM, если формат контейнера — MPEG2-PS или QuickTime AAC-LC, если формат контейнера — MP4 или QuickTime
Формат контейнера	MPEG2-PS, MPEG2-TS, MP4, QuickTime
Частота кадров	Не более 30 кадров в секунду
Скорость потока	Не более 20 МБ/с (рекомендуется)

Примечание

- Максимальное количество файлов в списке составляет 512 для одной папки.
- Для имен файлов и папок используются однобайтные буквы, цифры и символы языка, выбранного с помощью параметра [Language / Язык] в меню [Настройки по умолчанию2]. Если используются символы языка, отличного от указанного в меню, имена файлов и папок будут отображаться неверно.
- Если общее количество символов, составляющих имя файла и путь к нему, превышает 255, такой файл в списке не отображается.
- Доступ к данным, хранящимся в папках на шестом и более глубоких иерархических уровнях, невозможен.
- При низкой степени сжатия проецирование изображения может оказаться невозможным.
- Сведения о типах цифровых фотоаппаратов, совместимых с проектором, можно выяснить у торгового представителя или представителя сервисной организации.

Порядок проецирования изображений, хранящихся на запоминающих USB-устройствах

Для получения сведений о базовых операциях, таких как включение проектора или настройка фокуса, см. стр. 37 "Проектирование изображения".

3

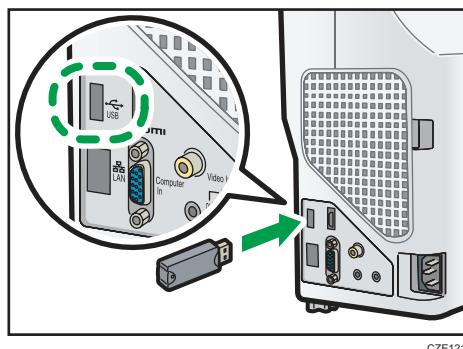
Подсоединение запоминающего USB-устройства

Подсоедините запоминающее USB-устройство или цифровой фотоаппарат к проектору.

USB-устройство можно подсоединить даже при включенном проекторе.

1. Подсоедините запоминающее USB-устройство к порту USB проектора.

Перед подсоединением проверьте ориентацию порта.



Примечание

- Если подсоединенное USB-устройство не распознано, отсоедините USB-устройство и подсоедините снова.
- Подсоединение USB-концентраторов невозможно.
- Если для параметра [Автозапуск показа слайдов] в разделе [Настройки USB] установлено значение [Вкл.], слайд-шоу запускается автоматически, начиная с файлов корневого каталога, сразу после подсоединения USB-накопителя.

Проецирование изображений, хранящихся в файлах на запоминающем USB-устройстве

Подсоедините запоминающее USB-устройство или цифровой фотоаппарат к проектору. Для получения дополнительной информации см. стр. 53 "Подсоединение запоминающего USB-устройства".

1. Если [USB-устройство] не выбрано в качестве входного сигнала, нажмите кнопку [Input].

3

Input

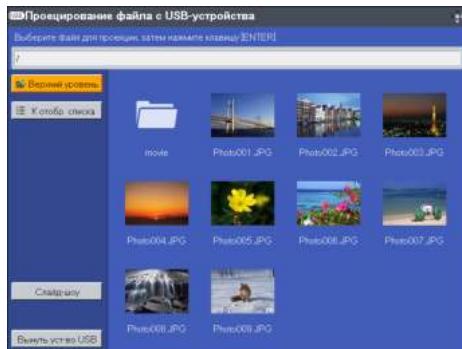


2. Переключите входной сигнал на [USB-устройство].

Для получения подробных сведений о переключении входного сигнала см. стр. 39 "Проектирование изображения".

Отображаются файлы, находящиеся в корневом каталоге.

3. Выберите файл, функцию [Слайд-шоу] или папку, а затем нажмите кнопку [Enter].



- Если выбран файл

Если выбран файл JPEG, будет отображено записанное в нем изображение. При выборе файла MPEG или QuickTime начнется воспроизведение видеоматериала.

- Если выбрана функция [Слайд-шоу]

Начнется слайд-шоу с отображением файлов, хранящихся в выбранной папке.

- Если выбрана папка

Отображается список файлов, содержащихся в папке. Повторяйте операцию 3 до тех пор, пока не будет отображен тот файл, содержимое которого следует отобразить.

↓ Примечание

- Кроме того, можно управлять проецируемыми изображениями с помощью панели управления проектора.

- Изображения выводятся в цифровом и алфавитном порядке имен файлов.
- Интервал переключения между отображением неподвижных изображений в ходе слайд-шоу можно указать с помощью параметра [Интервал отображения (сек.)] в разделе [Настройки USB].
- Если в папке, выбранной для режима показа слайдов, находится видеофайл, он будет воспроизведен полностью. По окончании воспроизведения видеофайла будет отображен следующий файл.
- Можно переключать формат отображения списка файлов. Если выбрать вариант [К миниатюрам], произойдет переключение на отображение миниатюр. Если выбрать вариант [К отобр. списка], произойдет переключение на отображение списка имен файлов.

Управление проецируемым изображением

Управление проецируемым неподвижным или видео изображением осуществляется с помощью пульта дистанционного управления.

Управление проецированием неподвижного изображения

- Кнопка [Enter]: служит для запуска режима показа слайдов начиная с проецируемого изображения. Служит для остановки текущего показа слайдов.
- Кнопка [▶]: служит для перехода к следующему изображению.
- Кнопка [◀]: служит для перехода к предыдущему изображению.
- Кнопка [▲]: служит для поворота изображения на 90° вправо.
- Кнопка [▼]: служит для поворота изображения на 90° влево.
- Кнопка [Menu]: служит для возврата к экрану [Проектирование файла с USB-устройства].

Управление проецированием видео-изображения

- Кнопка [Enter]: используется для приостановки и возобновления воспроизведения видеофайла.
- Кнопка [▶]: используется для «перемотки» видеофайла вперед. Если воспроизведение приостановлено, отображается следующее изображение.
- Кнопка [◀]: используется для «перемотки» видеофайла к началу. Если воспроизведение приостановлено, отображается предыдущее изображение.
- Кнопка [▲]: служит для увеличения громкости.
- Кнопка [▼]: служит для уменьшения громкости.
- Кнопка [Menu]: служит для возврата к экрану [Проектирование файла с USB-устройства].

 **Примечание**

- Кроме того, управлять проецируемыми видеоматериалами можно с помощью панели управления проектора.
- Скорость перемотки к началу и к концу файла увеличивается на три уровня при каждом нажатии кнопки. Чтобы уменьшить скорость до исходной, нажмите кнопку [Enter].
- Воспроизведение слайд-шоу останавливается при выполнении любой операции, кроме регулировки громкости, во время показа слайдов.

3

Отсоединение запоминающего USB-устройства

1. Если проецируется изображение, нажмите кнопку [Menu].

Будет отображен экран [Проектирование файла с USB-устройства].

2. Выберите опцию [Вынуть уст-во USB] в меню [Проектирование файла с USB-устройства], а затем нажмите кнопку [Enter].

Будет отображен экран подтверждения.

3. Выберите [OK] и нажмите кнопку [Enter].

4. Отсоедините USB-устройство.

 **Примечание**

- Отсоединить USB-устройство также можно, выбрав команду [Вынуть уст-во USB] в меню [Настройки USB].

Преобразование файлов презентаций в файлы JPEG с помощью программы JPEG Conversion Tool

Файлы презентаций Microsoft PowerPoint можно преобразовать в файлы формата JPEG, которые совместимы с проектором.

Если сохранить файлы, преобразованные в формат JPEG, на USB-устройстве, их можно воспроизводить с помощью проектора в виде слайдов.

Преобразованные файлы можно также передать на сервер.

3

Правила использования программы JPEG Conversion Tool

Программа JPEG Conversion Tool находится на поставляемом компакт-диске.

Рабочая среда программы JPEG Conversion Tool описана ниже.

- Поддерживаемые ОС
 - Windows Vista Ultimate, Business, Home Premium, Home Basic, SP2 или более поздняя версия (32- и 64-битовые версии)
 - Windows 7 Home Premium, Professional, Ultimate, Enterprise, SP1 (32- и 64-битовые версии)
 - Windows 8, Pro, Enterprise (32- и 64-битовые версии)
 - Windows 8.1, Pro, Enterprise (32- и 64-битовые версии)
 - Windows 10 Home, Pro, Enterprise, Education (32- и 64-разрядные версии)

1. Вставьте компакт-диск в дисковод компьютера.

Появится экран запуска.

2. Укажите язык и имя модели, а затем нажмите кнопку [Select].

3. Нажмите кнопку [JPEG Conversion Tool Type A].

4. Укажите место сохранения приложения.

Папка "RICOH JPEG Conversion Tool Type A" копируется на компьютер.

5. Чтобы создать ярлык на рабочем столе, нажмите кнопку [OK].

6. Закройте экран.

Чтобы запустить приложение JPEG Conversion Tool, дважды щелкните по его ярлыку на рабочем столе или по файлу "RICOH JPEG Conversion Tool TypeA.exe" в папке.

Примечание

- Можно также использовать приложение JPEG Conversion Tool, перетащив папку "RICOH JPEG Conversion Tool Type A" с компакт-диска в файловую систему компьютера. Приложение JPEG Conversion Tool будет скопировано на компьютер.
- Чтобы удалить JPEG Conversion Tool, удалите папку JPEG Conversion Tool, ранее скопированную на компьютер.

Преобразование файлов презентаций в файлы формата JPEG

3

1. Дважды щелкните по ярлыку приложения JPEG Conversion Tool.

Запустится приложение JPEG Conversion Tool.

2. Перетащите файл формата PowerPoint, который следует преобразовать, в диалоговое окно приложения JPEG Conversion Tool.

Чтобы самостоятельно указать расположение файла, введите имя файла в поле [File Location:].

3. Выберите разрешение конвертируемого файла в раскрывающемся списке [Resolution].

Если разрешение файла и проектора совпадают, качество изображения становится лучше. Рекомендуется выбрать [WXGA (1280 x 800 pixels)].

4. Чтобы сохранить соотношение сторон исходного файла, выберите вариант [Maintain Aspect Ratio of Conversion Source Image].

5. Укажите место назначения, в котором следует сохранить преобразованный файл.

Чтобы выполнить сохранение на компьютере, нажмите кнопку [Local PC] и укажите место хранения файла.

Чтобы сохранить файл на сервере, выберите вариант [Server], затем укажите сервер для хранения файла.

6. Нажмите кнопку [Convert&Save].

7. Нажмите [OK].

Примечание

- Чтобы конвертировать файлы PowerPoint, на используемом компьютере должна быть установлена программа Microsoft PowerPoint 2007, 2010 или 2013.
- Приложение JPEG Conversion Tool совместимо с неподвижными изображениями, записанными в файлах с расширением .ppt или .pptx. Анимированные изображения и звуковые данные не поддерживаются.
- Количество создаваемых файлов JPEG соответствует количеству слайдов. Имя файла, полученного в результате преобразования, составляется следующим образом: "slide + номер файла + .jpg".

- Для получения сведений о методе настройки параметров сохранения преобразованных файлов на сервере см. справку по JPEG Conversion Tool.

4. Полезные функции

В данном разделе содержится описание полезных функций проектора.

Проектирование изображений в режиме показа слайдов

Проектирование показа слайдов в заданное время

Вы можете запустить показ слайдов из файлов на USB-устройстве в заданное время.

Данная функция полезна, например, в случае, если необходимо проецировать изображения на витрину или стены магазина в часы его работы.

Для использования данной функции задайте значения двух следующих настроек:

- Таймер питания

В данной настройке необходимо указать день и время проецирования в режиме показа слайдов.

- Автозапуск показа слайдов

Данная настройка используется для автоматического запуска показа слайдов из файлов на USB-устройстве.

В данном разделе описана процедура настройки проектора для автоматического показа слайдов из файлов на USB-устройстве по воскресеньям с 9:00 до 18:00.

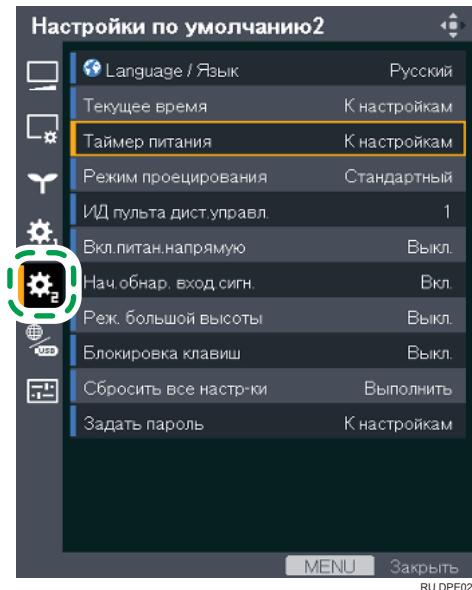
★ Важно

- Чтобы использовать Таймер питания, необходимо установить текущее время. Для получения дополнительной информации см. стр. 129 "Меню "Настройки по умолчанию 2"".

Настройка Таймера питания

1. Нажмите кнопку [Menu].

2. Откройте вкладку меню [Настройки по умолчанию 2], затем нажмите кнопку [▶].

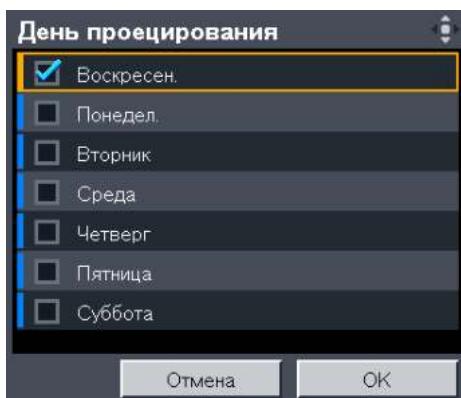


4

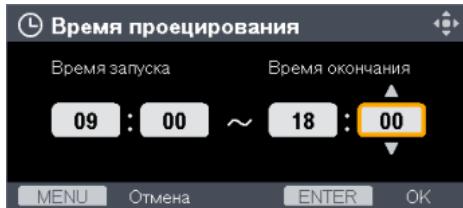
3. Выберите [Таймер питания] и нажмите кнопку [Enter].
4. Выберите [Проектиров.таймера] и нажмите кнопку [Enter].
5. Выберите [Вкл.] и нажмите кнопку [Enter].



6. Выберите [День проецирования] и нажмите кнопку [Enter].
7. Выберите день для проецирования в режиме показа слайдов (в данном примере воскресенье) и нажмите кнопку [Enter].



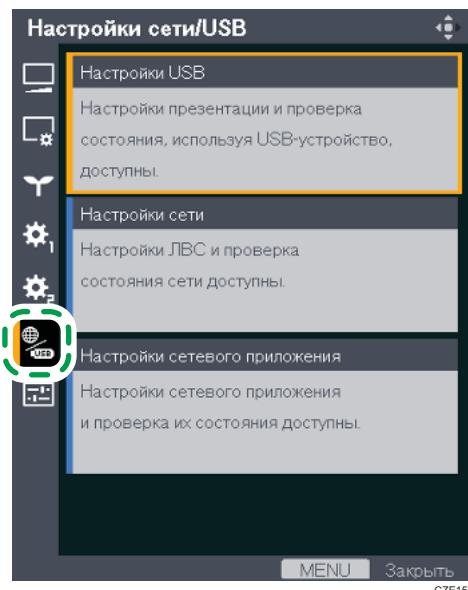
8. Выберите [OK] и нажмите кнопку [Enter].
9. Выберите [Время проецирования] и нажмите кнопку [Enter].
10. С помощью цифровых кнопок введите время запуска (например, 9:00).
Для ввода времени запуска можно также использовать кнопки [Δ] и [∇].
11. С помощью цифровых кнопок введите время окончания (например, 18:00).
Для ввода времени окончания можно также использовать кнопки [Δ] и [∇].



12. Нажмите кнопку [Enter].
13. Закройте окно меню, дважды нажав кнопку [Menu].

Включение автозапуска показа слайдов

1. Нажмите кнопку [Menu].
2. Выберите [Настройки сети/USB] и нажмите кнопку [\blacktriangleright].



3. Выберите [Настройки USB] и нажмите кнопку [Enter].
4. Выберите [Настройки] и нажмите кнопку [\blacktriangleright].
5. Выберите [Автозапуск показа слайдов] и нажмите кнопку [Enter].

6. Выберите [Вкл.] и нажмите кнопку [Enter].



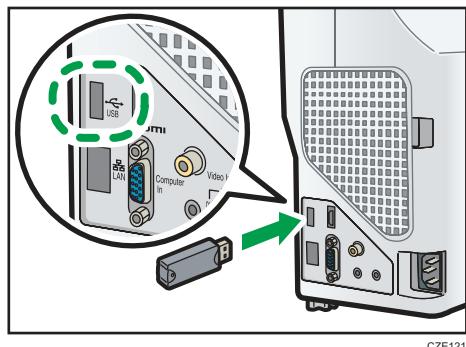
4

7. Нажмите кнопку [Menu].
8. Выберите [Отобразить] и нажмите кнопку [Enter].
9. Закройте окно меню, нажав кнопку [Menu].

Подключение USB-устройства с файлами для проецирования

1. Сохраните файлы для проецирования в корневую папку USB-устройства.
2. Подсоедините запоминающее USB-устройство к порту USB проектора.

Перед подсоединением проверьте ориентацию порта.



CZE121

3. Нажмите кнопку [Power].



Отображается экран подтверждения.

4. Нажмите кнопку [Power].

Проектор подаст звуковой сигнал и перейдет в ждущий режим.

⬇ Примечание

- Для получения сведений о USB-устройствах и файлах, поддерживаемых проектором, см. стр. 51 "Требования к проецированию изображений из файлов, хранящихся на USB-устройствах".
- При использовании функции таймера питания не вынимайте шнур питания из розетки, так как в этом случае проектор не сможет включиться.

Настройка показа слайдов

Вы можете настроить эффекты отображения и интервал отображения для показа слайдов. Данные функции позволяют сделать показ слайдов более зрелищным и эффективным.

Выбор эффекта отображения для показа слайдов

Вы можете выбрать эффект смены изображений. Доступны следующие эффекты:

Выталкивание

Текущее изображение «выталкивается» следующим изображением.



Вытеснение

Текущее изображение «вытесняется» следующим изображением.



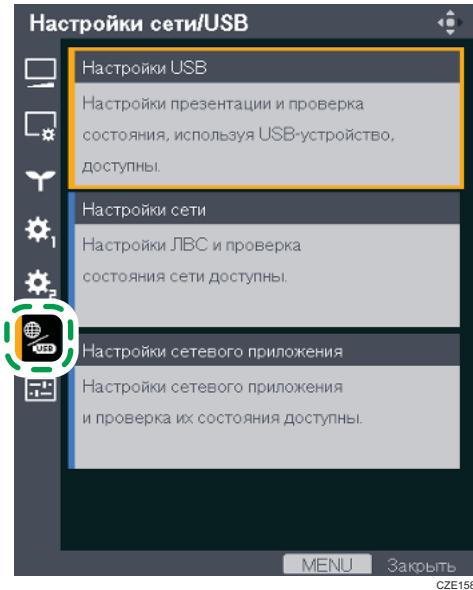
Угасание

Текущее изображение постепенно угасает, следующее изображение постепенно проявляется.



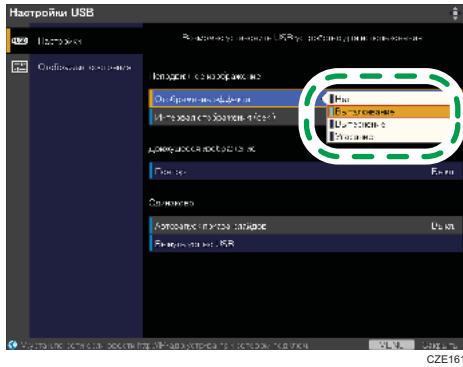
1. Нажмите кнопку [Menu].

1. Выберите [Настройки сети/USB] и нажмите кнопку [►].



4

2. Выберите [Настройки USB] и нажмите кнопку [Enter].
 3. Выберите [Настройки] и нажмите кнопку [►].
 4. Выберите [Отображение эффекта] и нажмите кнопку [Enter].
 5. Выберите эффект и нажмите кнопку [Enter].



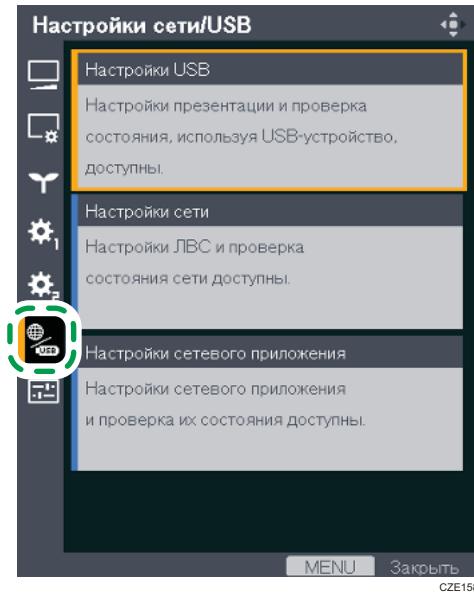
6. Нажмите кнопку [Menu].
 7. Выберите [Отобразить] и нажмите кнопку [Enter].
 8. Закройте окно меню, нажав кнопку [Menu].

Настройка интервала отображения

Вы можете настроить интервал смены изображений в процессе показа слайдов (от 5 до 999 секунд).

1. Нажмите кнопку [Menu].

2. Выберите [Настройки сети/USB] и нажмите кнопку [▶].



3. Выберите [Настройки USB] и нажмите кнопку [Enter].

4. Выберите [Настройки] и нажмите кнопку [▶].

5. Выберите [Интервал отображения (сек.)] и нажмите кнопку [Enter].

6. Введите значение интервала отображения слайдов.

7. Нажмите кнопку [Menu].

8. Выберите [Отобразить] и нажмите кнопку [Enter].

9. Закройте окно меню, нажав кнопку [Menu].

Настройка качества звука

Для более точного воспроизведения аудиоданных можно выбрать качество звука, воспроизводимого через встроенный динамик. Это облегчает восприятие проигрываемых аудиоданных.

Настройка качества звука для проведения презентации

В случае выбора параметра [Дикторский текст] проектор будет воспроизводить речь более четко. Данный режим используется, например, при проведении презентации с использованием микрофона, подключенного к проектору.

4

1. Нажмите кнопку [Sound].



В нижней части экрана появится меню выбора качества звука.

2. Выберите значение [Дикторский текст] (8) с помощью кнопок [\blacktriangleleft] и [\triangleright].

Настройка качества звука при воспроизведении музыки

В случае выбора параметра [Музыка] воспроизведение музыки проектором будет выполняться более насыщенно. Данный режим, например, можно использовать для воспроизведения видео с музыкальными композициями. Данный режим также подойдет для воспроизведения видео и музыки в магазине.

1. Нажмите кнопку [Sound].



В нижней части экрана появится меню выбора качества звука.

2. Выберите значение [Музыка] (9) с помощью кнопок [\blacktriangleleft] и [\triangleright].

5. Использование проектора в качестве сетевого устройства

В данной главе описаны настройки, необходимые для использования проектора в качестве сетевого устройства. Кроме того, в данной главе описан порядок использования средства QuickProjection.

5

Действия, которые необходимо выполнить перед подключением к сети

Проектор не работает с функцией «Сетевой проектор» ОС Windows Vista и Windows 7.

Используйте QuickProjection: это поставляемое в комплекте с проектором приложение, которое служит для проецирования изображений посредством сети. Для получения подробных сведений о приложении QuickProjection см. стр. 79 "Проектирование содержимого экрана компьютера по сети".

Подсоединение кабеля Ethernet

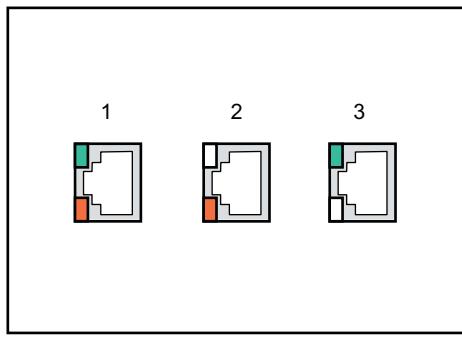
ВНИМАНИЕ

- Старайтесь располагать шнур питания и соединительные кабели так, чтобы никто не мог споткнуться о них и упасть. Изделие может опрокинуться и стать причиной травмы.

Проектор совместим с интерфейсом Ethernet 10BASE-T, 100BASE-TX и 1000BASE-T.

Состояние сетевого подключения

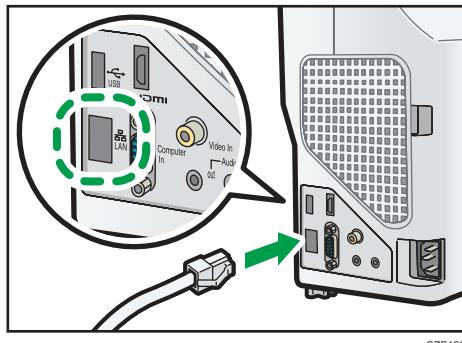
Проверить состояние сетевого подключения можно по алгоритму работы светодиодов на плате интерфейса Ethernet. Если проектор не подключен к сети, светодиоды не горят.



- Если активен режим 1000BASE-T (горят оранжевый и зеленый светодиоды)
- Если активен режим 100BASE-TX (горит оранжевый светодиод)

3. Если активен режим 10BASE-T (горит зеленый светодиод)

1. Введите наконечник кабеля Ethernet в порт Ethernet.



CZE122

2. Подключите другой наконечник кабеля Ethernet к сетевому устройству, например, к концентратору.

5

Примечание

- Рекомендуется использовать экранированный кабель локальной сети.

Предосторожности при использовании беспроводной локальной сети

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Не пользуйтесь беспроводной сетью при наличии электромагнитных помех от других устройств. Такие действия могут привести к несчастному случаю в результате неисправности оборудования, вызванного электромагнитными помехами.

В беспроводной сети для обмена данными вместо кабеля Ethernet используются радиоволны.

Радиоволны, используемые в беспроводной ЛВС, проникают сквозь различные барьеры (например, стены помещений), поэтому возможны следующие проблемы.

Утечка персональных данных

- Возможно хищение таких сведений, как идентификационные номера, пароли, номера кредитных карт, содержание электронных сообщений и т. п., посторонними лицами.

Незаконный доступ к сети

- Возможно повреждение или изменение данных и систем вирусом.
- Злоумышленник может незаконно получить доступ к информации.
- Возможен незаконный доступ к конфиденциальным сведениям.

Чтобы свести к минимуму возможность таких происшествий, рекомендуется проверить встроенные функции устройств, входящих в беспроводную ЛВС (например, проектора или точки доступа беспроводной локальной сети), и задать параметры безопасности.

Примечание

-  Регион **А** (главным образом страны Европы и Азии)
Проектор не работает на частоте 5 ГГц.
-  Регион **Б** (главным образом страны Северной Америки)
Проектор поддерживает ширину канала 40 МГц только на частоте 5 ГГц и в режиме инфраструктуры.

Подсоединение проектора к сети

Для подсоединения проектора к сети необходимо указать сетевые параметры, например, IP-адрес. Значения параметров зависят от сетевого окружения и режима использования проектора.

Простая установка необходимых параметров выполняется с помощью Мастера настройки сети.

Для получения подробных сведений об открытии Мастер настройки сети см. стр. 73 "Открытие Мастера настройки сети".

Подсоединение к проводной локальной сети

Подсоедините кабель Ethernet к проектору, затем установите сетевые параметры в разделе [Проводная ЛВС] меню Мастер настройки сети. Для получения подробных сведений о настройке параметров проводной локальной сети см. стр. 74 "Установка параметров проводной ЛВС".

Порядок подсоединения к беспроводной локальной сети в инфраструктурном режиме

5

Инфраструктурный режим позволяет работать в сети, в которой проводные и беспроводные подключения комбинируются посредством терминала доступа к беспроводной ЛВС. Такой вариант позволяет добиться более высокого уровня безопасности, поскольку связь осуществляется по сети. Используйте инфраструктурный режим в таком сетевом окружении, где уже настроена беспроводная ЛВС.

Установите сетевые параметры в разделе [Беспроводная ЛВС (Инфраструктура)] окна Мастер настройки сети. Метод настройки зависит от сетевого окружения.

- Установка параметров с помощью функции простой установки беспроводной ЛВС
Если точка доступа оснащена функцией простой настройки беспроводной ЛВС, установить сетевые параметры несложно. Эта функция позволяет выяснить параметры беспроводной ЛВС, установленные на точке доступа, и с учетом полученных данных автоматически сконфигурировать настройку проектора. Можно установить параметры, не вводя идентификатор SSID и ключ сети вручную. Для получения дополнительной информации см. стр. 75 "Установка параметров с помощью функции простой настройки беспроводной ЛВС".

- Установка параметров в ручном режиме

Можно установить сетевые параметры, выбрав сеть для подключения в списке доступных сетей. В списке отображается до 10 сетей, располагаемых в порядке убывания интенсивности сигнала.

Если нужно подсоединиться к сети, которая не отображается в списке или не распространяет идентификатор SSID, введите идентификатор SSID вручную. Для получения дополнительной информации см. стр. 76 "Настройка параметров вручную".

Порядок подключения к беспроводной сети в режиме прямого соединения

В режиме прямого соединения возможен прямой, без использования точки доступа, обмен данными между проектором и компьютером. Дополнительное оборудование не требуется,

поэтому такой метод пригоден для применения в тех местах, где отсутствует сетевое окружение. Поскольку радиус действия радиоволн ограничен, используйте этот метод в офисе или конференц-зале при обеспечении прямой видимости.

Установите сетевые параметры в разделе [Беспроводная ЛВС (Adhoc)] окна Мастер настройки сети. Для получения подробных сведений о настройке сетевых параметров беспроводной локальной сети в режиме прямого соединения см. стр. 78 "Настройка параметров беспроводной ЛВС для работы в режиме прямого соединения".

★ Важно

- Если точка беспроводного доступа к локальной сети использует WPA/WPA2-EAP в качестве метода аутентификации, необходимо установить текущую дату и время, а также часовой пояс места, где установлен проектор. Для получения дополнительной информации см. стр. 129 "Меню "Настройки по умолчанию 2"".

Открытие Мастера настройки сети

5

Можно открыть Мастер настройки сети на экране меню.

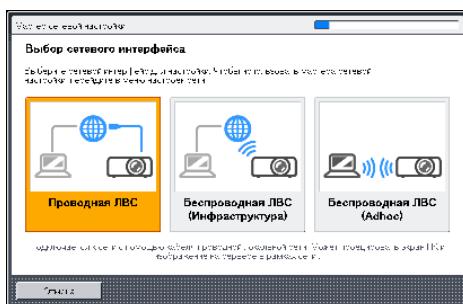
★ Важно

- Если с помощью Мастера сетевой настройки вы настраиваете параметры как проводной, так и беспроводной локальной сети, и точка беспроводного доступа использует WPA/WPA2-EAP в качестве метода аутентификации, рекомендуется сначала настроить параметры проводной локальной сети.

- Нажмите кнопку [Menu].
- Выберите [Настройки сети/USB] и нажмите кнопку [▶].
- Выберите [Настройки сети] и нажмите кнопку [Enter].
- Выберите [Мастер установки] и нажмите кнопку [▶].
- Выберите [Мастер настройки сети] и нажмите кнопку [Enter].

Если включена аутентификация администратора, введите пароль и нажмите кнопку [Enter].

Откроется Мастер сетевой настройки.

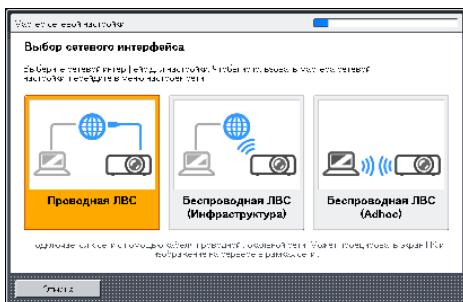


Установка параметров проводной ЛВС

Прежде чем приступать к установке параметров, подсоедините к проектору кабель Ethernet.

Сведения, необходимые для установки сетевых параметров, можно получить у сетевого администратора.

1. Выберите [Проводная ЛВС] в меню **Мастер настройки сети**, а затем нажмите кнопку [Enter].



5

2. Выберите [Откл. DHCP (Настройки вручную)] или [Включить DHCP (Авто настройки)], а затем нажмите кнопку [Enter].

Если выбран вариант [Включить DHCP (Авто настройки)], перейдите к шагу 6.

3. Укажите IP-адрес проектора.
4. Укажите маску подсети.
5. Укажите шлюз по умолчанию.
6. На экране подтверждения выберите [Продол.раб.маст.] или [Заверш.мастера], после чего нажмите кнопку [Enter].

Чтобы перейти к настройке беспроводной локальной сети, выберите [Продол.раб.маст.]. Для получения сведений о процессе настройки беспроводной локальной сети см. стр. 75 "Настройка параметров беспроводной ЛВС для работы в инфраструктурном режиме" или стр. 78 "Настройка параметров беспроводной ЛВС для работы в режиме прямого соединения".

Чтобы завершить настройку параметров сети, выберите [Заверш.мастера].

Настройка проводной локальной сети завершена.

Для получения сведений о проецировании изображения с компьютера см. стр. 79 "Проектирование содержимого экрана компьютера по сети".

Настройка параметров беспроводной ЛВС для работы в инфраструктурном режиме

Установка параметров с помощью функции простой настройки беспроводной ЛВС

Проектор поддерживает описанный ниже метод простой настройки беспроводной ЛВС. Обратитесь к администратору сети за информацией о методе простой настройки беспроводной ЛВС в вашем сетевом окружении, а также за сведениями, необходимыми для настройки сетевых параметров.

Метод настройки

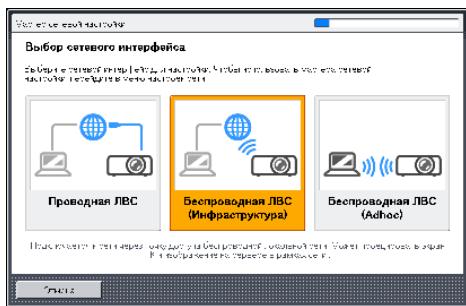
- С помощью кнопок

Нажимая соответствующие кнопки на проекторе и точке доступа, обеспечьте их подключение друг к другу и регистрацию настроек.

- Ввод PIN-кода проектора в точку доступа

Введите PIN-код проектора на точке доступа, чтобы обеспечить взаимную аутентификацию и регистрацию устройств. PIN-код проектора можно изменять. Для получения подробных сведений о вводе PIN-кода на точке доступа см. руководство для точки доступа.

- Выберите [Беспроводная ЛВС (Инфраструктура)] в меню **Мастер настройки сети**, а затем нажмите кнопку [Enter].



- Выберите [Выполнить простую установку беспроводной ЛВС] и нажмите кнопку [Enter].
- Выберите [Подкл.- ввод PIN] или [Подкл. - клавиша], а затем нажмите кнопку [Enter].
- Если выбран вариант [Подкл.- ввод PIN], на точке доступа введите PIN-код проектора, который вы видите на экране, и перейдите к шагу 6.
- Необходимо заранее настроить функцию простой настройки беспроводной ЛВС для точки доступа.
- Если выбран вариант [Подкл. - клавиша], нажмите кнопку на точке доступа.

6. Если на экране появляется сообщение "Подключено к устройству беспроводной ЛВС.", нажмите кнопку [Enter].
 7. Выберите [Откл. DHCP (Настройки вручную)] или [Включить DHCP (Авто настройки)], а затем нажмите кнопку [Enter].
- Если выбран вариант [Включить DHCP (Авто настройки)], перейдите к шагу 11.
8. Укажите IP-адрес проектора.
 9. Укажите маску подсети.
 10. Укажите шлюз по умолчанию.
 11. Если появляется сообщение "Чтобы подключиться по WPA/WPA2-EAP, непрерывная настройка в меню сетевых настр.: беспроводная локальная сеть: требуется защита.", нажмите кнопку [OK] и продолжите настройку параметров беспроводной локальной сети в меню Настройки сети. В противном случае перейдите к шагу 12.

5

Для получения сведений о настройке подключения к беспроводной локальной сети по протоколу WPA/WPA2-EAP см. стр. 134 "Меню "Настройки сети"".

12. На экране подтверждения выберите [Продол.раб.маст.] или [Заверш.мастера], после чего нажмите кнопку [Enter].

Чтобы перейти к настройкам проводной локальной сети, выберите [Продол.раб.маст.]. Для получения подробных сведений о процессе настройки проводной локальной сети см. стр. 74 "Установка параметров проводной ЛВС".

Чтобы завершить настройку параметров сети, нажмите кнопку [Заверш.мастера].

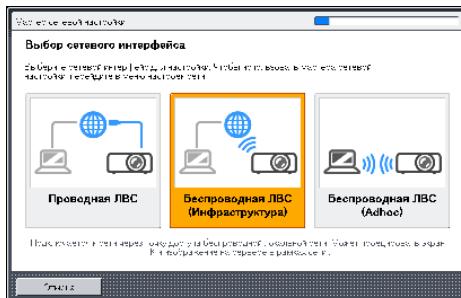
Настройка беспроводной локальной сети завершена.

Для получения сведений о проецировании изображения с компьютера см. стр. 79 "Проектирование содержимого экрана компьютера по сети".

Настройка параметров вручную

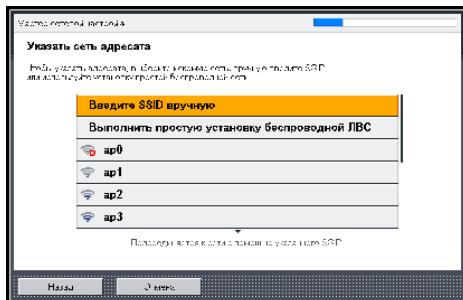
Сведения, необходимые для установки сетевых параметров (например, идентификатор SSID и ключ сети), можно получить у сетевого администратора.

1. Выберите [Беспроводная ЛВС (Инфраструктура)] в меню Мастер настройки сети, а затем нажмите кнопку [Enter].



Будет отображен список беспроводных сетей, к которым можно подключиться.

2. Выберите беспроводную локальную сеть или [Введите SSID вручную], а затем нажмите кнопку [Enter].



3. Если в шаге 2 выбрано [Введите SSID вручную], введите SSID и нажмите кнопку [Enter].

4. Введите ключ сети.

При подсоединении к сети, для которой не установлен ключ, экран ввода ключа сети не отображается. Перейдите к шагу 5.

5. Выберите [Откл. DHCP (Настройки вручную)] или [Включить DHCP (Авто настройки)], а затем нажмите кнопку [Enter].

Если выбран вариант [Включить DHCP (Авто настройки)], перейдите к шагу 10.

6. Укажите IP-адрес проектора.

7. Укажите маску подсети.

8. Укажите шлюз по умолчанию.

9. Если появляется сообщение "Чтобы подключиться по WPA/WPA2-EAP, непрерывная настройка в меню сетевых настр.: Беспроводная локальная сеть: требуется защита.", нажмите кнопку [OK] и продолжите настройку параметров беспроводной локальной сети в меню Настройки сети. В противном случае перейдите к шагу 10.

Для получения сведений о настройке подключения к беспроводной локальной сети по протоколу WPA/WPA2-EAP см. стр. 134 "Меню "Настройки сети"".

10. На экране подтверждения выберите [Продолж.раб.маст.] или [Заверш.мастера], после чего нажмите кнопку [Enter].

Чтобы перейти к настройкам проводной локальной сети, выберите [Продолж.раб.маст.]. Для получения подробных сведений о процессе настройки проводной локальной сети см. стр. 74 "Установка параметров проводной ЛВС".

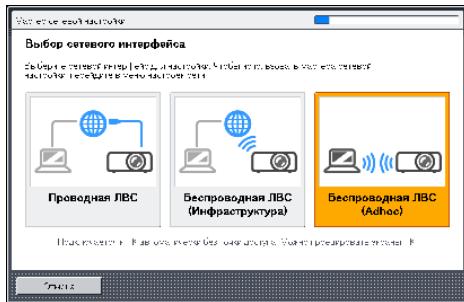
Чтобы завершить настройку параметров сети, нажмите кнопку [Заверш.мастера].

Настройка беспроводной локальной сети завершена.

Для получения сведений о проецировании изображения с компьютера см. стр. 79 "Проектирование содержимого экрана компьютера по сети".

Настройка параметров беспроводной ЛВС для работы в режиме прямого соединения

1. Выберите [Беспроводная ЛВС (Adhoc)] в меню Мастер настройки сети, а затем нажмите кнопку [Enter].



5

Параметры сети будут установлены автоматически.

2. На экране подтверждения выберите [Продол.раб.маст.] или [Заверш.мастера], после чего нажмите кнопку [Enter].

Чтобы перейти к настройкам проводной локальной сети, выберите [Продол.раб.маст.]. Для получения подробных сведений о процессе настройки проводной локальной сети см. стр. 74 "Установка параметров проводной ЛВС".

Чтобы завершить настройку параметров сети, нажмите кнопку [Заверш.мастера].

Настройка беспроводной локальной сети завершена.

Для получения сведений о проецировании изображения с компьютера см. стр. 79 "Проектирование содержимого экрана компьютера по сети".

Проектирование содержимого экрана компьютера по сети

Проектор не поддерживает функцию сетевого проектора Windows. Используйте QuickProjection, поставляемое в комплекте с проектором приложение, которое служит для проектирования экрана компьютера посредством сети.

В этом разделе приведен пример использования приложения QuickProjection в Windows.

Процедура использования приложения в Mac OS практически идентична.

Использование приложения QuickProjection

Приложение QuickProjection находится на компакт-диске, прилагаемом к проектору.

Ниже описана рабочая среда программы QuickProjection.

- Поддерживаемые ОС
 - Windows Vista Ultimate, Business, Home Premium, Home Basic, SP2 или более поздняя версия (32- и 64-битовые версии)
 - Windows 7 Home Premium, Professional, Ultimate, Enterprise, SP1 (32- и 64-разрядные версии)
 - Windows 8, Pro, Enterprise (32- и 64-разрядные версии)
 - Windows 8.1, Pro, Enterprise (32- и 64-разрядные версии)
 - Windows 10 Home, Pro, Enterprise, Education (32- и 64-разрядные версии)
 - Mac OS X 10.8-10.10

1. Вставьте компакт-диск в дисковод компьютера.

Появится экран запуска.

2. Укажите язык и название модели, а затем нажмите кнопку [Выбрать].

3. Выберите [QuickProjection].

4. Для установки программного обеспечения следуйте инструкциям установщика (setup.exe).

5. Закройте экран.

Чтобы запустить программу QuickProjection, дважды щелкните по ярлыку программы на рабочем столе или по значку QuickProjection в меню Пуск.

↓ Примечание

- Фактические действия в различных операционных системах могут отличаться. Для использования QuickProjection следуйте инструкциям на экране.

- Вы можете скачать последнюю версию QuickProjection с нашего сайта. Перейдите по URL-ссылке, отображаемой на экране ожидания для выбора [Сеть ПК].
Вы также можете использовать QuickProjection, перетащив "QuickProjection. exe" с компакт-диска на компьютере или на запоминающем USB-устройстве.
Чтобы удалить QuickProjection, щелкните [Удаление программы] в [Панель управления] в Windows, а затем выберите "RICOH QuickProjection", чтобы удалить программное обеспечение.
Для Mac OS доступны две версии QuickProjection: с поддержкой звука и без.

Проецирование изображений с помощью программы QuickProjection

Прежде чем приступить к проецированию изображений с помощью программы QuickProjection, подсоедините проектор к сети. Для получения подробных сведений о подключении проектора к сети см. стр. 72 "Подсоединение проектора к сети".

5

Для получения сведений о базовых операциях, таких как включение проектора или настройка фокуса, см. стр. 37 "Проецирование изображения".

- 1. Включите проектор.**
- 2. Если значение [Сеть ПК] не выбрано в качестве входного сигнала, нажмите кнопку [Input].**

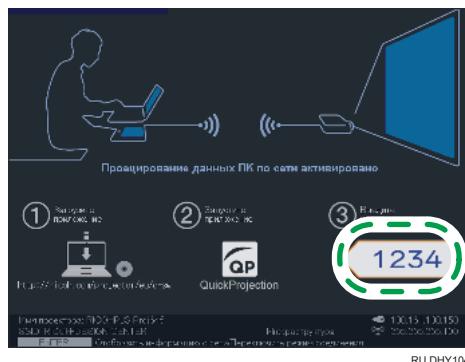


- 3. Переключите входной сигнал на [Сеть ПК].**

Для получения подробных сведений о переключении входного сигнала см. стр. стр. 37 "Проецирование изображения".

Появится экран ожидания функции [Сеть ПК].

- 4. Проверьте 4-значный номер (идентификационный код), отображаемый на проекционном экране.**



- 5. Дважды щелкните по ярлыку QuickProjection на экране компьютера.**

6. Введите идентификационный код в диалоговом окне приложения QuickProjection.



Вместо идентификационного кода можно ввести имя или IP-адрес проектора.

7. Нажмите [Projection].

Начнется проецирование содержимого экрана компьютера.

В процессе проецирования содержимого экрана компьютера небольшой значок QuickProjection отображается в нижнем правом углу экрана компьютера.

5



Для приостановки проецирования нажмите .

Для завершения проецирования нажмите  [X], а затем нажмите [OK].

 **Примечание**

- Доступны два режима проецирования: "Presentation" для проецирования экрана одного ПК, и "Discussion" для проецирования экранов четырех ПК одновременно.
- Для получения подробных сведений о работе с приложением QuickProjection см. справку по QuickProjection.
- Если значения экранного разрешения на компьютере и проекторе совпадают, качество изображения будет оптимальным. Рекомендуется устанавливать экранное разрешение на компьютере следующим образом:
 - RICOH PJ WX4152N/WX4152NI: 1280 × 800

Проектирование изображений с помощью DLNA-совместимых устройств

Проектор совместим с DLNA. DLNA - это технология обмена данными в сети.

Таким образом, проектор поддерживает проецирование неподвижных изображений и видео с DLNA-совместимых устройств. Проектор также может получать доступ к таким DLNA-совместимым устройствам, как файл-серверы, планшетные ПК или смарт-устройства, и проецировать хранящиеся на них изображения формата JPEG.

Ниже приведены поддерживаемые типы файлов для DLNA-совместимых устройств:

Неподвижные изображения

Элемент	Требования
Расширение файла	jpg, jpeg, JPG, JPEG
Размер файла	Менее 10 МБ
Количество пикселей	От 2 × 2 до 5120 × 5120 пикселей
Формат файла	Базовый формат

5

Видео

Элемент	Требования
Расширение файла	mpg, mpeg, MPG, MPEG, m2ts, m2t, M2TS, M2T, m2p, M2P, mp4, MP4, mov, MOV
Количество пикселей	От 320 × 240 до 1920 × 1080 пикселей
Формат сжатия видеосигнала	<ul style="list-style-type: none"> MPEG2, если формат контейнера – MPEG2-PS или MPEG2-TS H.264, если формат контейнера – MP4 или QuickTime
Формат сжатия аудиосигнала	<ul style="list-style-type: none"> MPEG1/2-Audio Layer2, если формат контейнера – MPEG2-PS или MPEG2-TS Linear PCM, если формат контейнера – MPEG2-PS или QuickTime AAC-LC, если формат контейнера – MP4 или QuickTime
Формат контейнера	MPEG2-PS, MPEG2-TS, MP4, QuickTime
Частота кадров	Не более 30 кадров в секунду

Элемент	Требования
Скорость потока	Не более 20 МБ/с (рекомендуется)

Примечание

- Поддерживаемые типы видеофайлов соответствуют техническим характеристикам проектора. Они несовместимы со стандартами DLNA 1.5.
- Максимальное количество файлов в списке составляет 512 для одной папки.
- Для имен файлов и папок используются однобайтные буквы, цифры и символы языка, выбранного с помощью параметра [Language / Язык] в меню [Настройки по умолчанию2]. Если используются символы языка, отличного от указанного в меню, имена файлов и папок будут отображаться неверно.
- Если общее количество символов, составляющих имя файла и путь к нему, превышает 255, такой файл в списке не отображается.
- Доступ к данным, хранящимся в папках на шестом и более глубоких иерархических уровнях, невозможен.

Подготовка

Для проецирования файлов с DLNA-совместимых устройств и для доступа к DLNA-совместимым устройствам с проектора проектор и DLNA-совместимые устройства должны быть подключены к сети. Для получения подробных сведений о подключении проектора к сети см. стр. 72 "Подсоединение проектора к сети". Для получения подробных сведений об использовании DLNA-совместимых устройств см. руководства, поставляемые с этими устройствами.

Кроме того, необходимо выполнить следующие настройки:

- Для проецирования файлов с DLNA-совместимых устройств выберите значение [Вкл.] для параметра [Контроль удаленного проецирования] в меню [Настройки сетевого приложения]. Для получения дополнительной информации см. стр. 144 "Меню "Настройки сетевого приложения"".
- Для проецирования файлов, сохраненных на DLNA-совместимом устройстве, необходимо настроить общий доступ к файлам на этом устройстве. Для получения подробных сведений об использовании DLNA-совместимых устройств см. руководства, поставляемые с этими устройствами.

Примечание

- Проектор сертифицирован в соответствии со стандартом DLNA 1.5 в части неподвижных изображений. Если в меню [Настройки сетевого приложения] для параметра [Режим сертификации DLNA] выбрано значение [Вкл.], проектор будет работать в качестве DLNA-сертифицированного устройства и воспроизведение видео будет невозможно. Если выбрано значение [Откл.], проектор также сможет воспроизводить MPEG-файлы.

- Возможно, на используемое устройство потребуется установить приложение DLNA (зависит от устройства).

Проектирование изображений с DLNA-совместимых устройств

Для получения сведений о базовых операциях, таких как включение проектора или настройка фокуса, см. стр. 37 "Проектирование изображения".

Основные этапы настройки DLNA-совместимого устройства приведены ниже. Точные процедуры настройки зависят от устройства и приложения. Для получения подробных сведений см. руководства, прилагаемые к устройству и приложению.

1. Включите проектор.
2. Если значение [Сеть ПК] не выбрано в качестве входного сигнала, нажмите кнопку [Input].

5
Input



3. Переключите входной сигнал на [Сеть ПК].

Для получения подробных сведений о переключении входного сигнала см. стр. 37 "Проектирование изображения".

Появится экран ожидания функции [Сеть ПК].

4. Проверьте имя проектора на экране проектирования.



5. На DLNA-совместимом устройстве выберите имя проектора, проверенное в шаге 3, в качестве целевого устройства.
6. На DLNA-совместимом устройстве выберите файл для проектирования.

Начнется проектирование выбранного файла.

⬇ Примечание

- Для получения подробных сведений об управлении проецируемым изображением и завершении проецирования см. руководства, поставляемые с DLNA-совместимыми устройствами и приложениями.

Проектирование изображений, хранящихся на сервере DLNA

Для получения сведений о базовых операциях, таких как включение проектора или настройка фокуса, см. стр. 37 "Проектирование изображения".

Проектирование файлов

1. Включите проектор.

1. Нажмите кнопку [Input], чтобы переключить входной сигнал в режим [Сервер].

Input



Для получения подробных сведений о переключении входного сигнала см. стр. 37 "Проектирование изображения".

Отображается список серверов DLNA.

2. Выберите сервер, который содержит файлы для проецирования.

Откроется список файлов, находящихся в корневом каталоге.

Если для параметра [DLNA Certification Mode] в меню [Настройки сетевого приложения] выбрано [Вкл.], некоторые видеофайлы могут не отображаться в списке файлов. Для получения дополнительной информации см. стр. 144 "Меню "Настройки сетевого приложения"".

3. Выберите файл, функцию [Слайд-шоу] или папку, а затем нажмите кнопку [Enter].

- Если выбран файл

Если выбран файл JPEG, будет отображено записанное в нем изображение. При выборе файла MPEG начнется воспроизведение видеоматериала.

- Если выбрана функция [Слайд-шоу]

Начнется слайд-шоу с отображением файлов, хранящихся в выбранной папке.

- Если выбрана папка

Отображается список файлов, содержащихся в папке. Повторяйте эту операцию до тех пор, пока не будет отображен тот файл, содержимое которого следует проецировать.

Примечание

- Изображения выводятся в цифровом и алфавитном порядке имен файлов.
- Интервал переключения между отображением неподвижных изображений в ходе слайд-шоу можно задать с помощью параметра [Интервал отображения (сек.)] в блоке [Сервер] меню [Настройки сетевого приложения].
- Если в папке, выбранной для режима показа слайдов, находится видеофайл, он будет воспроизведен полностью. По окончании воспроизведения видеофайла будет отображен следующий файл.

Управление проецируемым изображением

Управление проецированием неподвижного изображения

5

- Кнопка [Enter]: служит для запуска режима показа слайдов начиная с проецируемого изображения. Служит для остановки текущего показа слайдов.
- Кнопка [►]: служит для перехода к следующему изображению.
- Кнопка [◀]: служит для перехода к предыдущему изображению.
- Кнопка [▲]: служит для поворота изображения на 90° вправо.
- Кнопка [▼]: служит для поворота изображения на 90° влево.
- Кнопка [Menu]: служит для возврата на экран списка файлов.

Управление проецированием видео-изображения

- Кнопка [Enter]: используется для приостановки и возобновления воспроизведения видеофайла.
- Кнопка [►]: используется для «перемотки» видеофайла вперед. Если воспроизведение приостановлено, отображается следующее изображение.
- Кнопка [◀]: используется для «перемотки» видеофайла к началу. Если воспроизведение приостановлено, отображается предыдущее изображение.
- Кнопка [▲]: служит для увеличения громкости.
- Кнопка [▼]: служит для уменьшения громкости.
- Кнопка [Menu]: служит для возврата на экран списка файлов.

Примечание

- Скорость перемотки к началу и к концу файла увеличивается на три уровня при каждом нажатии кнопки. Чтобы уменьшить скорость до исходной, нажмите кнопку [Enter].
- Воспроизведение слайд-шоу останавливается при выполнении любой операции, кроме регулировки громкости, во время показа слайдов.

Проектирование изображений с использованием смарт-устройств

Проектор совместим с технологией Miracast. Технология Miracast используется для создания однорангового соединения между проектором и смарт-устройством, позволяя отображать экран смарт-устройства на экране проектирования.

⬇ Примечание

- Для получения сведений о типах файлов, поддерживаемых этой функцией, см. стр. 82 "Проектирование изображений с помощью DLNA-совместимых устройств".

1. Включите проектор.

2. Нажмите кнопку [Input], чтобы переключить входной сигнал в режим Miracast.

Input



5

Для получения подробных сведений о переключении входного сигнала см. стр. 37 "Проектирование изображения".

При появлении экрана ожидания входного сигнала [Сеть ПК] можно также выбрать пункт [Miracast] в верхнем левом углу экрана проектирования.

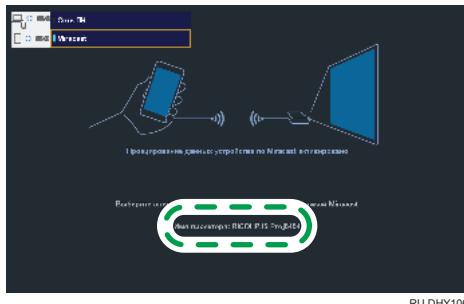
Появится экран ожидания входного сигнала [Miracast].

3. Когда входной сигнал переключается на [Miracast] в первый раз, появляется экран, на котором следует указать, пропускать ли подтверждение с устройства. Выберите [Пропустить] или [Не пропуск.].

Если выбрано [Пропустить], вам не придется задействовать органы управления на проекторе, если вы используете для подключения метод нажатия кнопки.

Эту настройку можно сменить на [Не пропуск.] в [Проверить интерфейс Miracast PBC] на "Miracast" в меню конфигурации сетевого приложения.

4. Проверьте имя проектора на экране проектирования.



5. На смарт-устройстве включите функцию беспроводного вывода (Miracast).

6. На смарт-устройстве в качестве целевого устройства выберите имя проектора, проверенное в шаге 3.
7. Если в качестве метода проверки подлинности на смарт-устройстве выбран метод нажатия кнопки, на экране проецирования выберите [Подключиться], после чего нажмите кнопку [Enter]. Если выбран метод PIN-кода, на смарт-устройстве введите PIN-код, отображенный на экране проецирования.

Эта процедура не требуется, если на шаге 3 выбран вариант [Пропустить] при использовании метода нажатия кнопки.

8. На смарт-устройстве выберите файл для проецирования.

Начнется проецирование выбранного файла.

 **Примечание**

- Для получения сведений об управлении проецируемым изображением и завершении проецирования см. руководства к смарт-устройству.

6. Использование интерактивной функции (только RICOH PJ WX4152NI)

В этой главе приведены инструкции по работе с интерактивной функцией.

Подготовка к использованию интерактивной функции (только RICOH PJ WX4152NI)

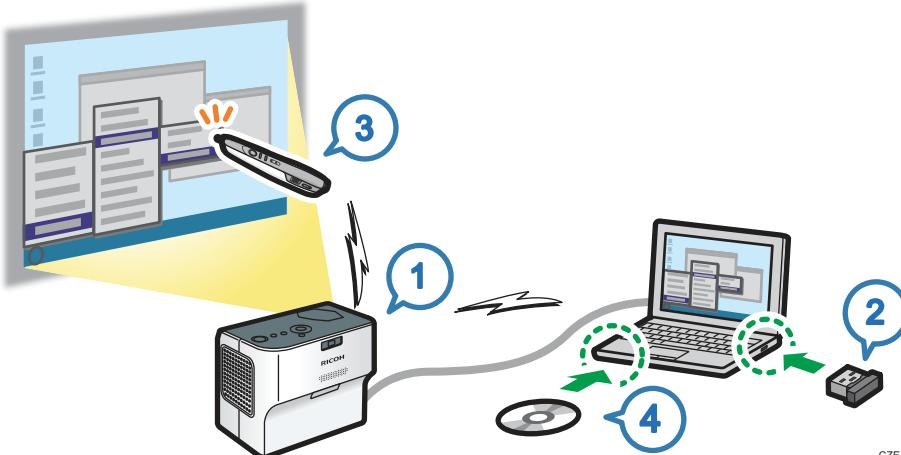
★ Важно

- Для использования интерактивной функции необходимо подключить проектор к компьютеру с помощью кабеля RGB или кабеля HDMI. Если для подключения используется другой тип кабеля, использование интерактивной функции невозможно.
- Интерактивная функция недоступна, если экран демонстрируется на расширенном рабочем столе Windows.

6

Интерактивная функция позволяет управлять подключенным к проектору компьютером непосредственно на экране проецирования. На экране проецирования можно также писать и рисовать с помощью приложения "RICOH PJ Interactive Software".

Использование интерактивной функции предусматривает выполнение перечисленных ниже настроек.



CZE126

Шаг	Этапы настройки	Ссылка
1	Задайте для параметра Интерактивный режим значение ([Вкл.]).	стр. 90 "Включение интерактивного режима"

Шаг	Этапы настройки	Ссылка
2	Зарегистрируйте USB-адаптер компьютера на проекторе.	стр. 92 "Регистрация USB-адаптера компьютера"
3	Включите функцию распознавания электронных перьев проектора.	стр. 94 "Включение функции распознавания электронного пера проектором"
4	Установите на компьютере приложение RICOH PJ Interactive Software.	стр. 96 "Установка RICOH PJ Interactive Software"

Примечание

- Для управления компьютером с проецируемого изображения необходимо выполнить шаги 1-3, предусматривающие настройку использования электронного пера.
- Чтобы писать и рисовать на экране, необходимо выполнить шаги 1-4.

6

Включение интерактивного режима

В интерактивном режиме проектор может распознавать электронное перо и USB-адаптер для подключения к компьютеру.

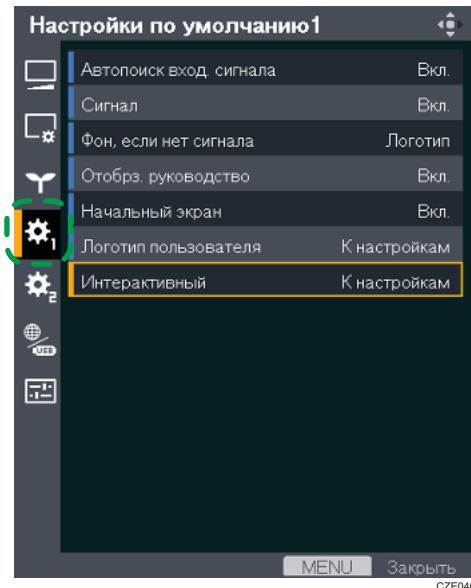
Мы рекомендуем отключить соединение по беспроводной локальной сети при включении интерактивного режима. Для отключения беспроводной локальной сети выберите [Проводная ЛВС] или [Откл.] в разделе [Сетевой интерфейс] меню [Настройки сети]. Для получения дополнительной информации см. стр. 134 "Меню "Настройки сети"".

1. Включите проектор, чтобы начать демонстрацию экрана.

Для получения подробных сведений о включении проектора см. стр. 37 "Включение проектора".

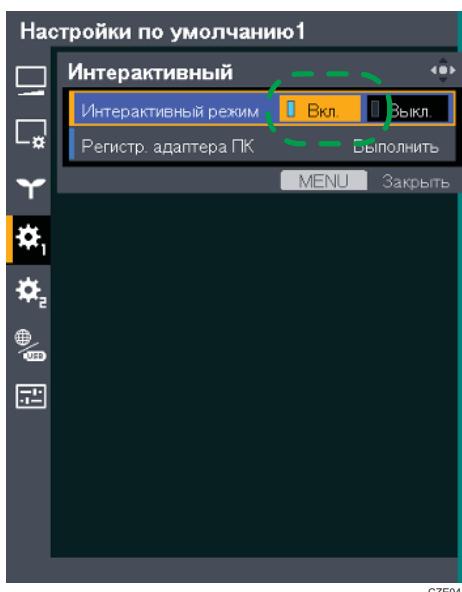
2. Нажмите кнопку [Menu].

3. Откройте меню [Настройки по умолчанию1] и нажмите кнопку [▶].



4. Выберите [Интерактивный] и нажмите кнопку [Enter].
 5. Выберите [Интерактивный режим] и нажмите кнопку [Enter].
 6. Выберите [Вкл.] и нажмите кнопку [Enter].

6



7. Закройте окно меню, дважды нажав кнопку [Menu].

Для получения сведений о регистрации USB-адаптера компьютера см. стр. 92 "Регистрация USB-адаптера компьютера".

Регистрация USB-адаптера компьютера

⚠ ВНИМАНИЕ

- Храните USB-адаптер компьютера в недоступном для детей месте. Если ребенок проглотит USB-адаптер, немедленно обратитесь к врачу.

Для использования в интерактивном режиме USB-адаптера последний должен быть зарегистрирован проектором. После регистрации проектором USB-адаптера для подключения к компьютеру повторная регистрация не потребуется. USB-адаптер для подключения к компьютеру может быть использован с любым компьютером, подключенным к проектору.

Следующие операционные среды необходимы для использования USB-адаптера компьютера.

Элемент	Технические характеристики
Операционная система	<ul style="list-style-type: none">Windows 7Windows 8Windows 8.1Windows 10
Порт USB	<ul style="list-style-type: none">USB (тип A) <p>Не используйте USB-концентратор.</p>

1. Держите USB-адаптер для подключения к компьютеру под рукой.



CWD002

2. Включите проектор.

Для получения подробных сведений о включении проектора см. стр. 37 "Включение проектора".

3. Подключите компьютер к проектору с помощью кабеля RGB или HDMI-кабеля.

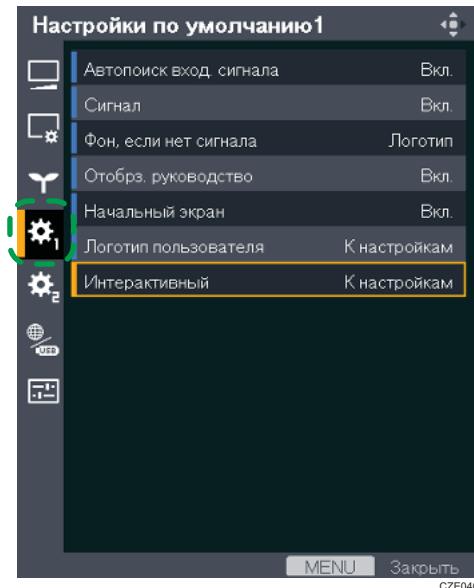
Для получения подробных сведений о подключении компьютера к проектору см. стр. 33 "Подсоединение к выходному порту RGB" и стр. 33 "Подсоединение к порту HDMI".

4. Начните демонстрацию экрана компьютера на экране проектора.

Для получения подробных сведений о проецировании содержимого экрана компьютера см. стр. 39 "Проектирование изображения".

5. Нажмите кнопку [Menu].

6. Откройте меню [Настройки по умолчанию1] и нажмите кнопку [▶].

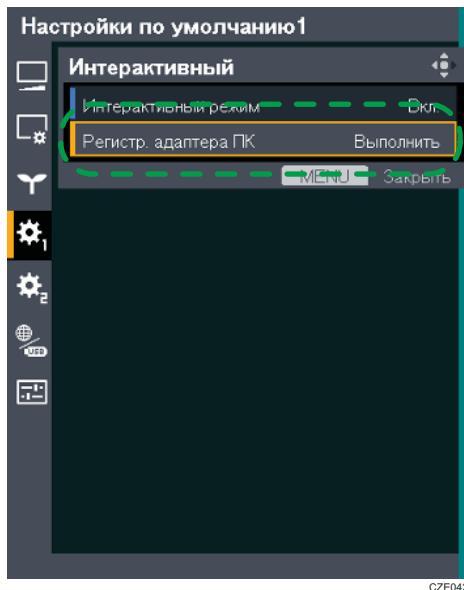


7. Выберите [Интерактивный] и нажмите кнопку [Enter].

8. Убедитесь, что для параметра [Интеракт. режим] установлено значение [Вкл.].

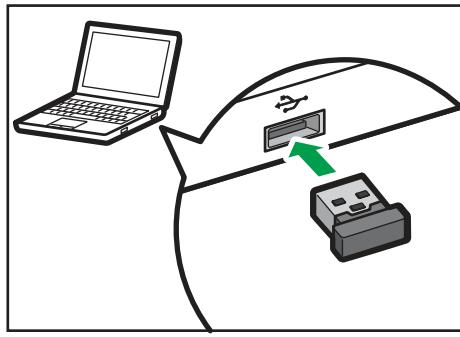
Для получения подробных сведений о процедуре настройки см. стр. 90 "Включение интерактивного режима".

9. Выберите [Регистр. адаптера ПК] и нажмите кнопку [Enter].



10. Подключите USB-адаптер к компьютеру.

Подключенный USB-адаптер мигает дважды каждые 0,5 секунды.



CWD013

- При успешной регистрации

Появится сообщение "Регистрация завершена.". USB-адаптер компьютера мигает каждые две секунды. Нажмите кнопку [Enter], чтобы закрыть сообщение.

- При неудачной регистрации

При наличии препятствий между компьютером и проектором попытка регистрации не удастся.

Регистрация должна завершиться в течение 2-х минут. Если этого не происходит, извлеките USB-адаптер из компьютера, а затем установите его снова.

6

11. Закройте окно меню, дважды нажав кнопку [Menu].

Примечание

- Не выполняйте регистрацию компьютерных USB-адаптеров для нескольких проекторов одновременно. USB-адаптер для подключения к компьютеру может быть зарегистрирован некорректно.

Включение функции распознавания электронного пера проектором

Как только проектор распознает электронное перо, можно будет управлять изображением на экране компьютера непосредственно с проецируемого экрана.

1. Включите проектор.

Для получения подробных сведений о включении проектора см. стр. 37 "Включение проектора".

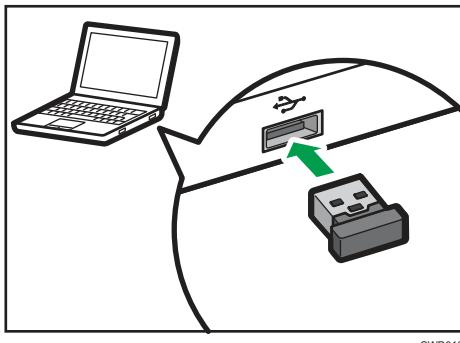
2. Подключите компьютер к проектору с помощью кабеля RGB или HDMI-кабеля.

Для получения подробных сведений о подключении компьютера к проектору см. стр. 33 "Подсоединение к выходному порту RGB" и стр. 33 "Подсоединение к порту HDMI".

3. Начните демонстрацию экрана компьютера на экране проектора.

Для получения подробных сведений о проецировании содержимого экрана компьютера см. стр. 39 "Проектирование изображения".

4. Подключите USB-адаптер к компьютеру.

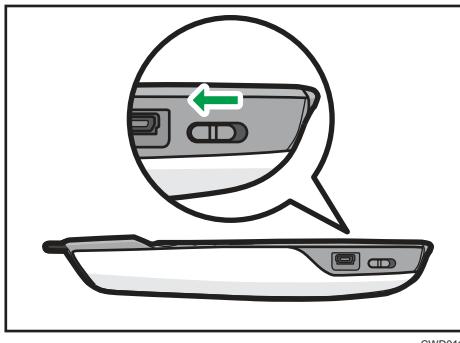


CWD013

Если на компьютере установлен зарегистрированный USB-адаптер, он мигает один раз каждые 0,5 секунды. После подключения компьютерного USB-адаптера к проектору адаптер мигает один раз каждые две секунды. Если адаптер мигает дважды каждые 0,5 секунды, следует выполнить его регистрацию на проекторе.

Для получения подробных сведений о процедуре регистрации см. стр. 92 "Регистрация USB-адаптера компьютера".

5. Переведите выключатель питания электронного пера в положение ВКЛ.

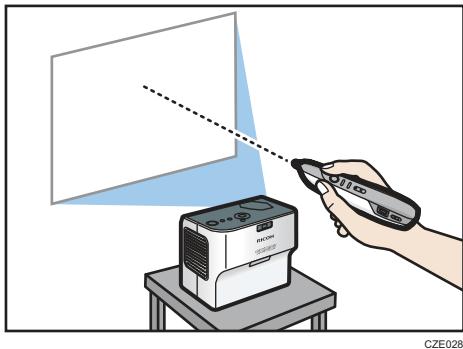


CWD011

Индикатор связи на электронном пере начнет мигать.

Если индикатор связи не мигает, проверьте, установлен ли блок питания электронного пера. Если блок питания установлен, зарядите его. Для получения подробных сведений об электронном пере см. стр. 99 "Использование электронного пера".

6. Наведите наконечник пера на демонстрируемый экран.



- При успешной регистрации

Указатель на демонстрируемом экране компьютера перемещается в соответствии с перемещением электронного пера. Кроме того, индикатор связи электронного пера горит или быстро мигает зеленым цветом, а также горит компьютерный USB-адаптер.

- При неудачной регистрации

- Обратите внимание на то, как следует держать электронное перо. Если держать перо за нижний или верхний край, проектор не сможет распознать его корректно. Для получения подробных сведений о том, как следует держать электронное перо, см. стр. 100 "Использование электронного пера".
- Проверьте, не направлен ли наконечник пера в затененную область. Если наконечник пера направлен на затененную область или на какую-либо другую область вне экрана проектора, проектор не сможет распознать перо корректно. Для получения подробных сведений о правильной эксплуатации электронного пера см. стр. 100 "Использование электронного пера".
- Если после того, как направление пера исправлено, и вы убедились, что держите его правильно, перо не распознано, проверьте правильность выполнения процедуры, описанной в разделе стр. 106 "Если использование интерактивной функции невозможно", начиная с шага 1.

Установка RICOH PJ Interactive Software

Приложение RICOH PJ Interactive Software позволяет писать и рисовать на проецируемом экране. Для использования приложения RICOH PJ Interactive Software установите его на компьютер. Для получения подробных сведений об использовании RICOH PJ Interactive Software см. Руководства Пользователя (Интерактивная функция).

Для использования RICOH PJ Interactive Software компьютер должен отвечать следующим системным требованиям.

Элемент	Технические характеристики
Центральный процессор	<ul style="list-style-type: none"> Рекомендуется процессор Intel® Core™ 2 Duo с тактовой частотой не менее 2 ГГц (Минимум: Intel Core Solo U1300)
Память	<ul style="list-style-type: none"> Windows 7/8 (32-разрядная): рекомендуется не менее 3 ГБ (Минимально: 1 ГБ) Windows 7/8 (64-разрядная): рекомендуется не менее 4 ГБ (Минимально: 2 ГБ) Windows 8.1 (32-разрядная): рекомендуется не менее 3 ГБ (Минимально: 1 ГБ) Windows 8.1 (64-разрядная): рекомендуется не менее 4 ГБ (Минимально: 2 ГБ) Windows 10 (32-разрядная): рекомендуется не менее 3 ГБ (Минимально: 1 ГБ) Windows 10 (64-разрядная): рекомендуется не менее 4 ГБ (Минимально: 2 ГБ)
Жесткий диск	<ul style="list-style-type: none"> Рекомендуется наличие не менее 9 ГБ свободного пространства на диске (Минимально: 2 ГБ свободного пространства)
Операционная система	<ul style="list-style-type: none"> Windows 7 Home Premium / Professional / Ultimate / Enterprise SP1 или более поздние версии (32- или 64-разрядная) Windows 8/Pro/Enterprise (32- или 64-разрядная) Windows 8.1/Pro/Enterprise (32- или 64-разрядная) Windows 10 Home / Pro / Enterprise / Education (32- или 64-разрядная)

Важно

- Чтобы установить RICOH PJ Interactive Software на компьютер, выполните вход в систему от имени пользователя с правами администратора.

- Вставьте компакт-диск в дисковод компьютера.
- Укажите язык и название модели, а затем нажмите кнопку [Выбрать].
- Нажмите [PJ Interactive Software].
- Выберите язык установки и нажмите [OK].

5. Если на компьютере не установлена среда .NET Framework 4, нажмите кнопку [Install] («Установить»).

Если среда .NET Framework 4 уже установлена, сообщение с кнопкой [Install] («Установить») не появится. Перейдите к следующему шагу.

6. Нажмите [Далее].

7. Поставьте отметку в поле "I accept the terms in the license agreement" («Я принимаю условия лицензионного соглашения.») и нажмите [Далее].

8. Укажите папку для установки и нажмите кнопку [Далее].

9. Нажмите [Установить].

10. Нажмите [Готово].

 **Примечание**

- Если в ходе установки драйвера появится окно [Управление учетными записями пользователей], нажмите [Да] или [Продолжить].
- Чтобы удалить программу RICOH PJ Interactive Software, используйте функцию удаления программ в меню [Панель управления] для удаления программы "RICOH PJ Interactive Software".

Использование электронного пера

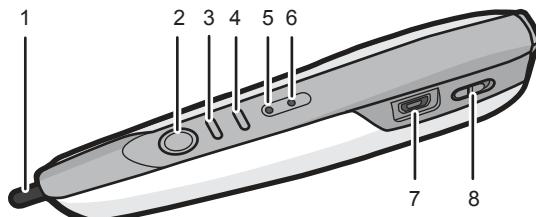
В данном разделе приведены названия частей электронного пера и описана процедура его зарядки.

После окончания настройки интерактивной функции вставьте USB-адаптер в компьютер. После того, как электронное перо будет распознано компьютером, его можно использовать для выполнения действий на демонстрируемом экране. Для получения подробных сведений об электронном пере см. стр. 94 "Включение функции распознавания электронного пера проектором".

Обмен данными между электронным пером, проектором и компьютерным USB-адаптером осуществляется по беспроводной сети. Не рекомендуется блокировать область между электронным пером, проектором и компьютером, а также использовать беспроводные устройства рядом с электронным пером. В противном случае положение электронного пера не будет распознано корректно.

Части электронного пера и их функции

6



CWD008

1. Переключатель наконечника пера

Используется для создания рисунков, надписей и выбора операций на демонстрируемом экране. Данный выключатель выполняет те же функции, что и левая кнопка компьютерной мыши.

2. Левая кнопка

Аналог левой кнопки компьютерной мыши.

3. Правая кнопка

Аналог правой кнопки компьютерной мыши.

4. Кнопка калибровки точки

Используется для корректировки положения точки наконечника пера при его неправильном положении. Стандартное положение указателя — по центру пера, но он перемещается при каждом нажатии этой кнопки. Порядок перемещения указателя следующий: вверх, вниз и к центру.

5. Индикатор заряда элемента питания

Указывает уровень заряда элемента питания электронного пера.

Индикатор уровня заряда горит, пока элемент питания заряжается, и выключается по завершении зарядки.

6. Индикатор обмена данными

Указывает состояние соединения между электронным пером и другими устройствами.

Индикатор мигает красным, пока проектор не распознает электронное перо.

После распознавания электронного пера проектором индикатор горит зеленым или начинает быстро мигать.

7. USB-разъем

Используется для подключения кабеля зарядки электронного пера. См. стр. 105 "Зарядка электронного пера".

8. Выключатель питания

Используется для включения и выключения питания электронного пера.

Использование электронного пера

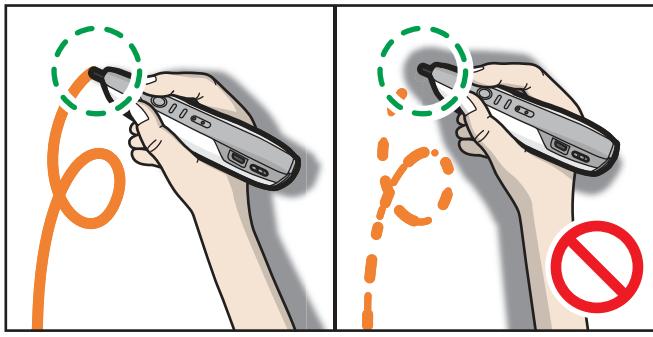
6

Когда наконечник указывает на экран, демонстрируемый проектором в Интерактивном режиме, электронное перо распознается и с его помощью можно совершать управление указателем на проецируемом экране. См. стр. 94 "Включение функции распознавания электронного пера проектором".

Демонстрируемым экраном можно управлять, прикасаясь к нему наконечником пера, — можно выбрать значок или меню, а также создавать рисунки и надписи. Для имитации двойного щелчка мыши коснитесь экрана дважды в одной и той же точке.

Важно

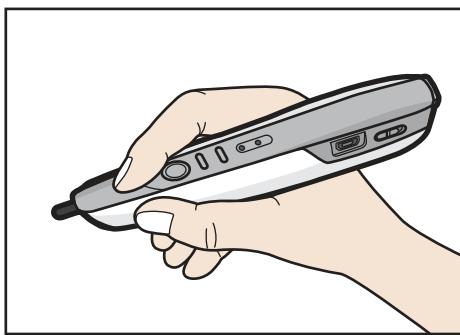
- При использовании электронного пера не допускайте касаний наконечником пера затемненной области.



CWD014

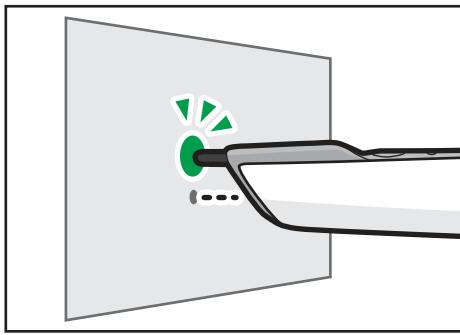
В случае установки проектора на столе или на полу

Держите электронное перо так, как показано на рисунке ниже. Если держать электронное перо за наконечник или нижнюю часть, его положение не будет распознано корректно.



CZD017

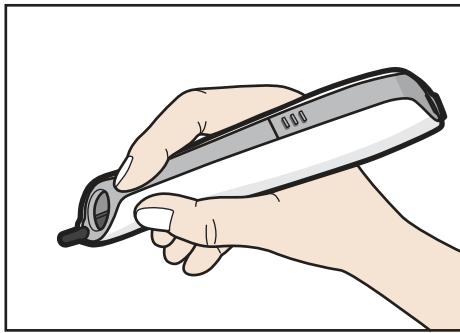
Для совмещения положения электронного пера с переключателем наконечника пера вместо центра пера воспользуйтесь кнопкой регулировки точки для перемещения положения точки вверх.



CWD030

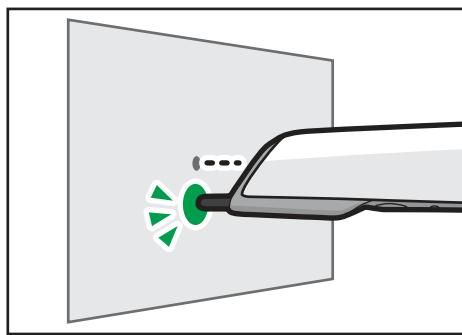
В случае установки проектора на стене или потолке

Если проектор подвешен к потолку или закреплен на стене, держите электронное перо наклоненным вниз во избежание появления тени на экране.



CWD024

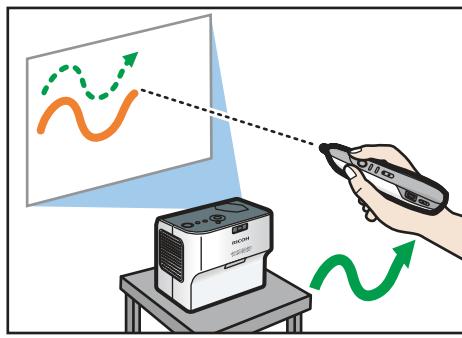
Для совмещения положения электронного пера с переключателем наконечника пера при наклоненном вниз пера воспользуйтесь кнопкой регулировки точки для перемещения положения точки вниз.



CWD032

Удаленное использование электронного пера

Также возможно удаленное управление экраном. Находясь на удалении от экрана, используйте кнопку мыши на электронном пера.



CZE127

6

⬇ Примечание

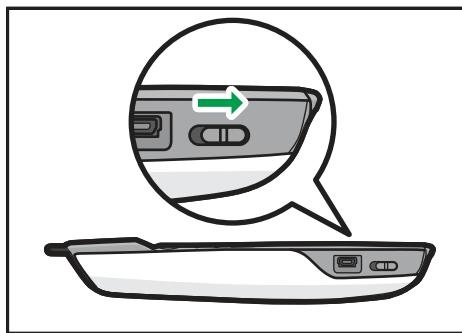
- Электронное перо можно использовать только в том случае, когда проектор работает в интерактивном режиме. Для получения подробных сведений о процедуре настройки проектора см. стр. 90 "Включение интерактивного режима".

Установка аккумуляторной батареи в электронное перо

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

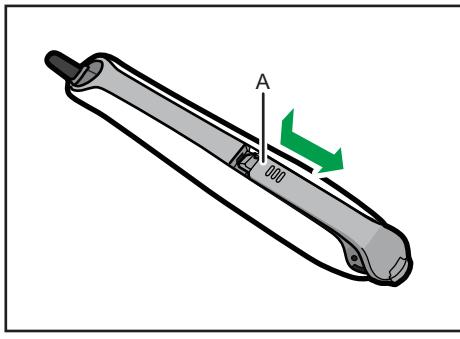
- Для безопасной работы придерживайтесь указаний относительно элементов питания. При нарушении правил использования возможно вытекание электролита из элементов питания или их взрыв, что может привести к возгоранию или травме.
 - Используйте только разрешенные к применению элементы питания.
 - Не используйте совместно элементы питания различных типов, или новые элементы совместно с отработавшими.
 - Вставляйте элементы питания с соблюдением полярности (+/-).
 - Не пытайтесь заряжать одноразовые элементы питания.
 - Не нагревайте элементы питания, не бросайте их в огонь или воду.
 - Не соединяйте положительный и отрицательный выводы элемента питания проводником.
 - Извлеките отработанные элементы питания или те, срок службы которых истек.
 - Если пульт дистанционного управления не предполагается использовать длительное время, извлекайте из него элементы питания.
 - Храните элементы питания в недоступном для детей месте. Дети могут проглотить элементы питания или подавиться ими. Если это произошло, немедленно обратитесь к врачу.

1. Проверьте электронное перо и убедитесь, что питание отключено.



CWD029

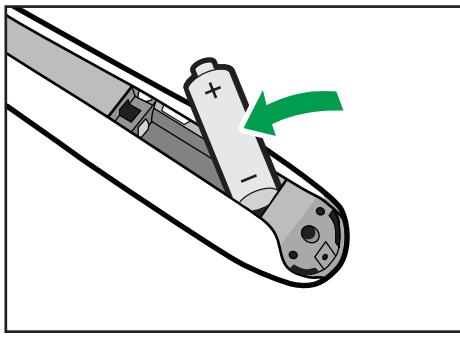
2. Нажмите на деталь А и снимите крышку аккумуляторного отсека.



CWD025

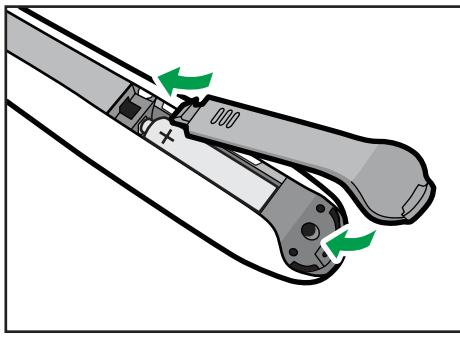
3. Вставьте аккумулятор.

Убедитесь, что аккумулятор установлен в правильном направлении.



CWD026

4. Установите крышку аккумуляторного отсека на место.



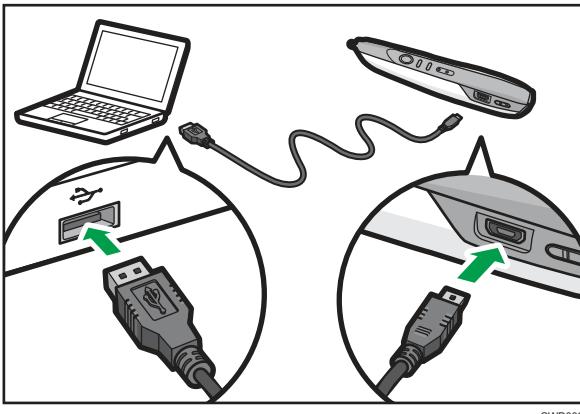
CWD027

↓ Примечание

- Для получения подробных сведений о действиях в случае протечки элемента питания см. стр. 169 "Меры предосторожности во время работы".

Зарядка электронного пера

Вставьте кабель для зарядки электронного пера в USB-порт компьютера и подключите электронное перо.



Индикатор уровня заряда горит, пока элемент питания заряжается, и выключается по завершении зарядки.

Если использование интерактивной функции невозможно

Если использование интерактивной функции невозможно, выполните следующие действия для устранения проблемы.

Шаг	Описание	Решение
1	Проверьте проектор и убедитесь, что на него подается питание.	В случае отсутствия питания проверьте, подключен ли шнур питания к сети, и включите проектор. Для получения подробных сведений о подключении кабеля и включении питания см. стр. 37 "Включение проектора".
2	Проверьте, настроен ли проектор на работу в интерактивном режиме.	Если для параметра Интерактивный режим установлено значение [Выкл.], измените значение на [Вкл.]. Для получения подробных сведений о проверке включения интерактивного режима проектора и процедуре включения данного режима см. стр. 90 "Включение интерактивного режима".
3	Проверьте, подключен ли USB-адаптер к компьютеру.	Если USB-адаптер к компьютеру не подключен, вставьте его в один из USB-портов компьютера.
4	Проверьте, зарегистрирован ли проектором подключенный к компьютеру USB-адаптер.	Если USB-адаптер зарегистрирован, он мигает один раз каждые 0,5 секунды. После распознавания адаптера проектора и USB-адаптера для подключения к компьютеру он мигает один раз каждые две секунды. Если адаптер мигает два раза каждые 0,5 секунды, следует выполнить его регистрацию проектором. Для получения подробных сведений о корректной регистрации см. стр. 92 "Регистрация USB-адаптера компьютера".
5	Проверьте, подключен ли компьютер к проектору с помощью кабеля RGB или HDMI-кабеля.	При использовании кабеля другого типа интерактивная функция недоступна. Для получения подробных сведений о корректном подключении см. стр. 33 "Подсоединение к выходному порту RGB" или стр. 33 "Подсоединение к порту HDMI".

Шаг	Описание	Решение
6	Проверьте, проецируется ли изображение экрана компьютера на экран проектора.	Если экран компьютера не проецируется, электронное перо не будет распознано. Для получения подробных сведений о правильной проекции экрана см. стр. 39 "Проектирование изображения".
7	Проверьте, находится ли выключатель питания электронного пера в положении "ВКЛ."	Если выключатель питания электронного пера находится в положении "ВыКЛ.", переведите его в положение "ВКЛ." Для получения подробных сведений о положении выключателя питания электронного пера см. стр. 99 "Части электронного пера и их функции".
8	Проверьте, не разрядился ли аккумулятор электронного пера.	Если выключатель питания электронного пера находится в положении "ВКЛ.", индикатор соединения электронного пера мигает. Если индикатор не мигает, проверьте, установлен ли аккумулятор электронного пера. Если аккумулятор установлен, зарядите его. Для получения сведений см. стр. 103 "Установка аккумуляторной батареи в электронное перо" и стр. 105 "Зарядка электронного пера".
9	Наведите наконечник электронного пера на демонстрируемый экран и проверьте, распознается ли оно проектором.	Если электронное перо распознано корректно, указатель на демонстрируемом экране будет перемещаться в соответствии с движениями электронного пера. Для получения подробных сведений о процедуре распознавания проектором электронного пера см. стр. 94 "Включение функции распознавания электронного пера проектором".

Примечание

- В случае возникновения проблем с проектором, таких как включение проектора или отображение экрана компьютера, см. стр. 155 "Устранение неполадок".
- Если не удается устранить неполадку своими силами, обратитесь к представителю сервисной службы.

Неполадки при работе с проецируемым экраном

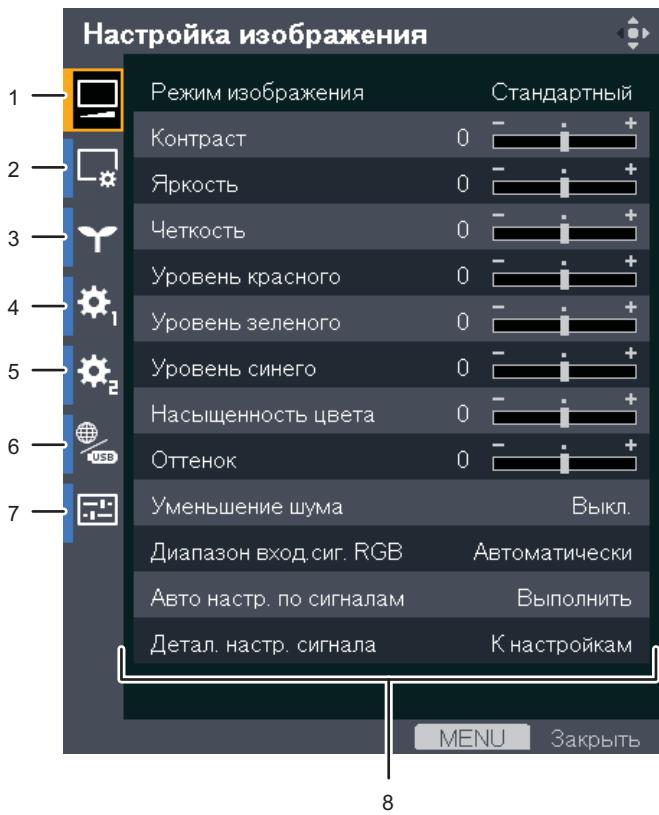
В данном разделе содержатся указания по устранению неполадок при работе с проецируемым экраном.

Проблема	Решение
Положение указателя на демонстрируемом экране не соответствует положению наконечника электронного пера.	<ul style="list-style-type: none">Измените настройки графического драйвера экрана компьютера и отключите масштабирование проецируемого изображения компьютером. (Пример: Экран > Общие настройки > Масштабирование > Сохранять масштаб экрана)Измените настройки вывода изображения компьютера таким образом, чтобы отображался только экран проектора. <p>Подробное описание настроек приведено в руководстве пользователя компьютера.</p>

7. Изменение параметров настройки проектора

В данном разделе описаны настройки экранного меню и порядок изменения этих настроек.

Просмотр экранного меню



1. Вкладка меню Настройка изображения

Отрегулируйте параметры проецируемого изображения, такие как контраст и яркость.

Для получения подробных сведений о меню Настройка изображения см. стр. 115 "Меню Настройка изображения".

2. Вкладка меню Настройки дисплея/звука

Задает параметры воспроизведения изображения и звука, такие как автоматическая коррекция трапецидального искажения и высокое качество звука.

Для получения подробных сведений о меню Настройки дисплея/звука см. стр. 119 "Меню Настройки дисплея/звука".

3. Вкладка меню Настройки энергосбережения

Служит для настройки параметров энергосбережения.

Для получения подробных сведений о меню Настройки энергосбережения см. стр. 124 "Меню Настройки энергосбережения".

4. Вкладка меню Настройки по умолчанию1

Служит для настройки параметров звучания зуммера, пользовательского логотипа и пр.

Для получения подробных сведений о меню Настройки по умолчанию1 см. стр. 126 "Меню "Настройки по умолчанию 1"".

5. Вкладка меню Настройки по умолчанию2

Служит для настройки таких параметров, как язык интерфейса, входной пароль и пр.

Для получения подробных сведений о меню Настройки по умолчанию2 см. стр. 129 "Меню "Настройки по умолчанию 2"".

6. Вкладка меню Настройки сети/USB

С помощью вкладки меню Настройки сети/USB возможен доступ к меню Настройки USB, меню Настройки сети и меню Настройки сетевого приложения.

- Меню Настройки USB

Служит для настройки параметров проецирования изображений, хранящихся в файлах на USB-накопителях.

Для получения подробных сведений о меню Настройки USB см. стр. 132 "Меню "Настройки USB"".

- Меню Настройки сети

Служит для настройки сетевых параметров, таких как IP-адрес.

Для получения подробных сведений о меню Настройки сети см. стр. 134 "Меню "Настройки сети"".

- Меню Настройки сетевого приложения

Задайте настройки для Web Image Monitor, PJLink и пр.

Для получения подробных сведений о меню Настройки сетевого приложения см. стр. 144 "Меню "Настройки сетевого приложения"".

7. Вкладка Отображение состояния

Позволяет отобразить такие сведения, как состояние входного сигнала, время наработки лампы и т. п.

Для получения подробных сведений об отображаемых параметрах см. стр. 152 "Отображение состояния".

8. Настройки

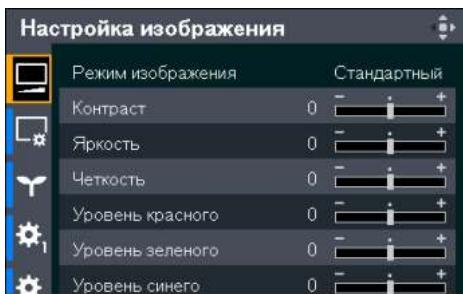
Можно отобразить настройки и сведения для каждого меню.

Изменение настроек

1. Нажмите кнопку [Menu].



2. С помощью кнопок [**▲**] и [**▼**] выберите вкладку меню.



При выборе вкладки Отображение состояния можно подтвердить информацию на этом этапе.

3. Нажмите кнопку [**▶**].

4. С помощью кнопок [**▲**] и [**▼**] выберите параметр для изменения.

5. Нажмите кнопку [Enter].

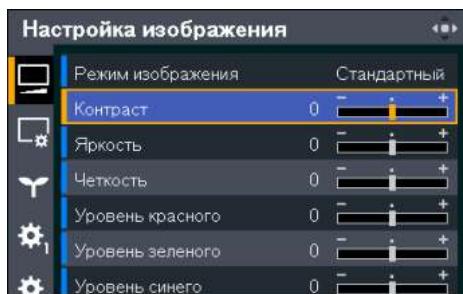
Пункт, справа от которого имеется надпись [К настройкам], имеет вложенное меню. Выберите пункт вложенного меню и нажмите кнопку [Enter].

Если справа от выбранного пункта отображается надпись [Выполнить], на данном этапе происходит выполнение функции.

6. Измените настройки.

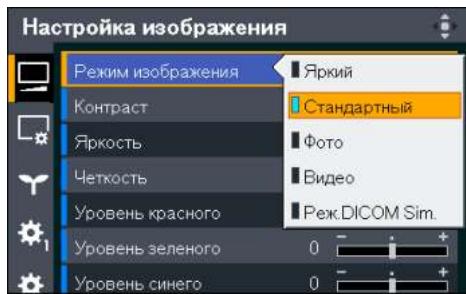
- Корректировка значений с помощью полосы значений

Измените значение с помощью кнопок [**◀**] и [**▶**], а затем нажмите кнопку [Enter].



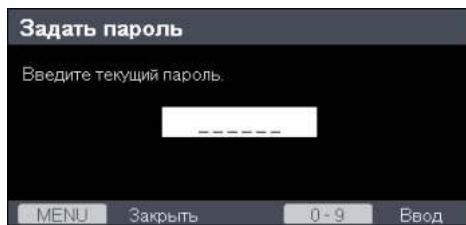
- Выбор значения в списке

Измените значение с помощью клавиш [**▲**], [**▼**], [**◀**] или [**▶**], а затем нажмите кнопку [Enter].



- Ввод чисел

Для ввода чисел используйте цифровые кнопки пульта дистанционного управления.



- Ввод текста

Для ввода текста используйте экранную клавиатуру. Для ввода цифр можно также использовать цифровые кнопки пульта дистанционного управления.

7

7. Если появится экран подтверждения, выберите [OK], а затем нажмите клавишу [Enter].
8. Нажмите кнопку [Menu].
9. При появлении экрана подтверждения выберите [Отобразить] и нажмите клавишу [Enter].

Примечание

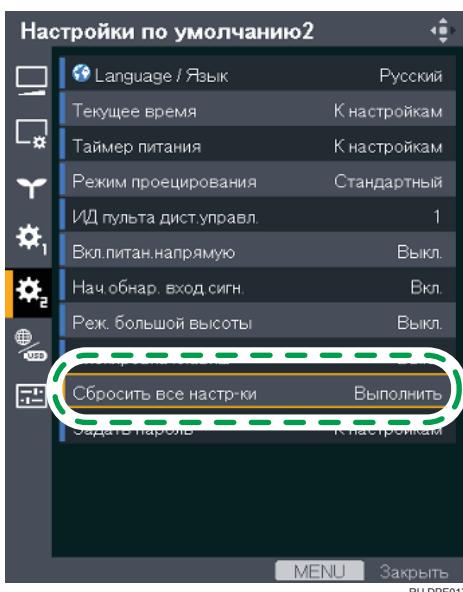
- С помощью вкладки меню Настройки сети/USB возможен доступ к меню Настройки USB, меню Настройки сети и меню Настройки сетевого приложения. Откройте вложенное меню с параметрами, которые необходимо изменить, и перейдите к шагу 2.
- Экран меню закроется автоматически через тридцать секунд после последнего нажатия. Изменения параметров вступают в силу автоматически после закрытия экрана меню. Нажимать кнопку [Enter] не обязательно.
- Установки, заданные с помощью меню "Настройки сети/USB", не действуют до тех пор, пока не будет нажата кнопка [Отобразить] на экране подтверждения.
- Экран меню недоступен при проецировании изображений с запоминающего USB-устройства или сервера. Остановите проецирование изображений, чтобы открыть экран меню.

Восстановление настроек до значений по умолчанию

- Нажмите кнопку [Menu].



- Откройте вкладку меню [Настройки по умолчанию 2], затем нажмите кнопку [▶].
- Выберите [Сбросить все настройки] и нажмите кнопку [Enter].



7

- Выберите [OK] на экране подтверждения и нажмите кнопку [Enter].

Примечание

- После выполнения команды [Сбросить все настройки] отображается меню запуска. Для получения подробных сведений о меню запуска см. стр. 38 "Действия при отображении начального меню".
- С помощью этой функции нельзя сбросить следующие настройки:
 - [Логотип пользователя] в разделе [Настройки по умолчанию 1]
Чтобы переустановить зарегистрированный пользовательский логотип, выберите пункт [Сбросить логотип] в разделе [Настройки по умолчанию 1].
 - [Текущее время] и [Задать пароль] в разделе [Настройки по умолчанию 2]
 - [Аутентификация администратора] и [Пароль администратора] в разделе [Настройки сетевого приложения]

Для сброса зарегистрированных паролей обратитесь к представителю сервисной службы.

Меню Настройка изображения

Элемент	По умолчанию
<p>Режим изображения</p> <p>Служит для выбора режима изображения.</p> <p>Эта функция недоступна, если для параметра [3D проецирование] в меню [Настройки дисплея/звука] установлено значение [Вкл.] или если для параметра [Интерактивный режим] в разделе [Настройки по умолчанию] установлено значение [Вкл.].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Яркий • Стандартн. • Фото • Видео • Реж.DICOM Sim. <p>В этом режиме фотографии выглядят более естественно.</p> <p>Воспроизведение видео в данном режиме осуществляется более плавно.</p> <p>В этом режиме проецируемые изображения корректируются для имитации формата DICOM. DICOM представляет собой мировой стандарт хранения и передачи медицинских изображений. Формат DICOM используется в компьютерной томографии (CT), магниторезонансной томографии (MRI) и при обращении с эндоскопическими изображениями. Однако в этом режиме происходит только имитация такого формата, поэтому проецируемое изображение может отличаться от подлинного формата DICOM. Используйте этот режим только в образовательных целях. Его не следует использовать при фактической диагностике.</p>	Стандартный
<p>Контраст</p> <p>Служит для корректировки контрастности изображения. Чем большее значение, тем сильнее контрастность изображения.</p>	0

Элемент	По умолчанию
Яркость Служит для корректировки яркости изображения. Чем большее значение, тем ярче изображение.	0
Четкость Служит для корректировки четкости изображения. Чем большее значение, тем четче изображение.	0
Уровень красного Служит для корректировки уровня красного цвета в изображении. Чем большее значение, тем больше доля красного цвета в изображении.	0
Уровень зеленого Служит для корректировки уровня зеленого цвета в изображении. Чем большее значение, тем больше доля зеленого цвета в изображении.	0
Уровень синего Служит для корректировки уровня синего цвета в изображении. Чем большее значение, тем больше доля синего цвета в изображении.	0
Насыщенность цвета Служит для корректировки цветовой насыщенности изображения. Чем большее значение, тем насыщеннее цвета изображения. Эта функция действует при выборе в качестве входного сигнала варианта [Y/Pb/Pr] или [Видео].	0
Оттенок Служит для корректировки оттенка изображения. Эта функция доступна при выборе в качестве входного сигнала варианта [Y/Pb/Pr], [HDMI] (сигналы Y/Pb/Pr) или [Видео].	0
Уменьшение шума Выберите, использовать ли эту функцию для уменьшения помех Y/Pb/Pr (480i/576i) или помех видеосигнала. Эта функция доступна при выборе в качестве входного сигнала варианта [Y/Pb/Pr] (480i/576i) или [Видео].	Выкл.

Элемент	По умолчанию
Диапазон вход.сиг. RGB Применяется для выбора диапазона входного сигнала RGB. Эта функция активируется при выборе варианта [HDMI] (сигналы RGB) в качестве типа входного сигнала. <ul style="list-style-type: none">• Авто Переключение диапазона входного сигнала RGB в проекторе выполняется в соответствии с параметрами настройки подсоединенного оборудования.• Стандартн. Выберите этот режим, если участки черного цвета на изображении выглядят слишком светлыми.• Полный Выберите этот режим, если темные части изображения выглядят слишком темными.	Автоматически
Авто настр. по сигналам Служит для автоматической корректировки пунктов меню [Детал. настр. сигнала]. Эта функция активируется при выборе варианта [Компьютер] в качестве типа входного сигнала.	-
Детал. настр. сигнала > Фаза Служит для устранения мелькания изображения. Эта функция активируется при выборе варианта [Компьютер] в качестве типа входного сигнала.	От 0 до 31^{*1}
Детал. настр. сигнала > Частота Служит для устранения муаровых разводов и мерцания при проектировании изображений с тонкими вертикальными линиями. Эта функция активируется при выборе варианта [Компьютер] в качестве типа входного сигнала.	0
Детал. настр. сигнала > Гориз. положение Служит для коррекции положения изображения по горизонтали. Эта функция активируется при выборе варианта [Компьютер] в качестве типа входного сигнала.	0

Элемент	По умолчанию
Детал. настр. сигнала > Вертик. положение Служит для коррекции положения изображения по вертикали. Эта функция активируется при выборе варианта [Компьютер] в качестве типа входного сигнала.	0
Детал. настр. сигнала > Импульс фиксации 1 Служит для коррекции положения импульса фиксации. Эта функция активируется при выборе варианта [Компьютер] в качестве типа входного сигнала.	От 0 до 255 ^{*1}
Детал. настр. сигнала > Импульс фиксации 2 Служит для коррекции ширины импульса фиксации. Эта функция активируется при выборе варианта [Компьютер] в качестве типа входного сигнала.	От 0 до 255 ^{*1}

*1 Значения параметров [Фаза], [Импульс фиксации 1] и [Импульс фиксации 2] по умолчанию являются переменными, так как проектор автоматически корректирует эти параметры согласно входящему сигналу.

Меню Настройки дисплея/звук

Элемент	По умолчанию
Автокоррекция искаж. Укажите, следует ли применять коррекцию трапецидальных искажений автоматически, в соответствии с углом наклона проектора.	Вкл.
Искажение Служит для коррекции трапецидального искажения. Для уменьшения ширины нижней части проецируемого изображения уменьшите данное значение. Для увеличения ширины верхней части проецируемого изображения увеличьте данное значение.	0
Масштаб Если размеры проецируемого изображения превышают размеры экрана, можно уменьшить изображение. С помощью функции цифрового масштабирования изображение может быть уменьшено в диапазоне от 80 до 100%.	100%

Элемент	По умолчанию
<p>Соотношение сторон</p> <p>Служит для выбора соотношения сторон изображения.</p> <p>Эта функция недоступна, если в качестве типа входного сигнала выбран вариант [USB-устройство] или [Сервер]. При выборе [Сеть ПК] в качестве источника входного сигнала данная функция доступна только в случае проецирования экрана компьютера с использованием QuickProjection.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Обычный Полноэкранное изображение без изменения коэффициента соотношения сторон для входного сигнала. • 16:9 Отображение с соотношением сторон 16:9 (разрешение 1280 × 720). • Полный Отображение с разрешением 1280 × 800. • Оригинальный Демонстрация изображения без изменения разрешения входного сигнала. Эта функция доступна, если в качестве входного сигнала выбран вариант [Компьютер], [HDMI] (сигналы RGB) или [Сеть ПК]. • Масштаб Отображение изображения с шириной, соответствующей ширине проекционного экрана (соотношение сторон входного сигнала сохраняется). 	Обычный
<p>Позиция отображения</p> <p>Если размеры проецируемого изображения больше или меньше размеров экрана, переместите изображение в необходимое положение. Перемещать изображение можно с помощью кнопок [▲], [▼], [◀] и [▶].</p> <p>Эта функция недоступна, если в качестве типа входного сигнала выбран вариант [Сеть ПК], [USB-устройство] или [Сервер].</p>	-

Элемент	По умолчанию
Режим цветной стены Позволяет выбрать оттенок изображения с учетом цвета поверхности, на которую проецируется изображение (если проецирование выполняется не на специальный экран). • Выкл. • Интерактив.доска • Бежевая • Серый • Доска (зеленая)	Выкл.
3D проецирование > 3D проецирование Укажите, следует ли использовать 3D проецирование. Если выбрать для этого параметра значение [Вкл.], изображение может быть немного темнее. Одновременная активация трехмерного проецирования и интерактивного режима невозможна. Если изменить значение на [Вкл.], то для параметра [Интерактивный режим] в разделе [Настройки по умолчанию 1] автоматически устанавливается значение [Выкл.].	Выкл.
3D проецирование > Отраз. слева на право Укажите, следует ли поменять местами левую и правую стороны 3D изображения. • Обычный • Отраз.	Обычный

Элемент	По умолчанию
<p>3D проецирование > 3D формат</p> <p>Выберите 3D формат.</p> <p>Выберите [Автоматически], если сигналы трехмерного проецирования вводятся через интерфейс HDMI. Если изображение не проецируется в трехмерном режиме даже при выборе варианта [Автоматически], измените параметры в соответствии с форматом входящего сигнала трехмерного изображения.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Авто • Чередвние кадров • На одной линии • Top and Bottom • Удвоен. разреш. 	Автоматически
<p>Скрытые титры</p> <p>Проектор поддерживает отображение скрытых титров, которые отображаются в нижней части изображения. Эта функция соответствует требованиям нормативов, разработанных Федеральной комиссией связи США (FCC).</p> <p>Выберите один из вариантов от [CC-1] до [CC-4] для отображения диалогов и текстового сопровождения телевизионных программ и видеоматериалов, снабженных скрытыми титрами.</p> <p>Эта функция доступна только при выборе [Видео] в качестве входного сигнала.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Выкл. • CC-1 • CC-2 • CC-3 • CC-4 	Выкл.

Элемент	По умолчанию
Качество звука Вы можете выбрать качество воспроизводимого звука. Эта функция применима только ко встроенному динамику на проекторе. При использовании внешнего динамика изменение качества звука с помощью этой функции невозможно. <ul style="list-style-type: none">• Стандартн. Выполняется точное балансирование уровня голоса и музыки.• Дикторский текст Данный режим используется для воспроизведения голосовых данных.• Музыка Данный режим используется для воспроизведения музыки.	Стандартный

Меню Настройки энергосбережения

Элемент	По умолчанию
Мощность лампы <p>Выберите уровень мощности лампы.</p> <p>Для экономии энергии используйте экологичный режим. Для увеличения яркости изображения используйте стандартный режим.</p> <p>Переключение мощности лампы в стандартный режим осуществляется независимо от значения данного параметра в случае использования параметров [Реж.DICOM Sim.], [3D проецирование] или [Интерактивный режим].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Эко • Стнд. 	Стнд.
Мощн. лампы - нет сигн. <p>Укажите, следует ли снижать уровень мощности лампы при отсутствии входного сигнала. Если выбрать вариант [Эко], проектор будет снижать уровень мощности лампы спустя тридцать секунд после исчезновения входного сигнала.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Эко • Стнд. 	Эко
Эко-изображение <p>Укажите, следует ли автоматически менять мощность лампы в соответствии с яркостью изображения.</p> <p>Эта функция не действует, если выбран вариант [Реж.DICOM Sim.], [3D проецирование] или [Интерактивный режим].</p>	Вкл.
Выкл.- нет сигнала <p>Укажите время, по истечении которого проектор должен перейти в следующий режим (после прекращения получения входного сигнала или последней выполненной операции).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Выкл. • 5 мин. • 10 мин. • 20 мин. • 30 мин. 	20 мин.

Элемент	По умолчанию
Мощн. в спящ. режиме <p>Укажите, следует ли экономить энергию в ждущем режиме.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Эко В ждущем режиме можно экономить энергию, но время запуска при этом увеличивается. • Б.вкл. Проектор будет включаться быстро, но и уровень потребления энергии в ждущем режиме увеличится. 	Эко
Сет.настр.в спящ.реж. <p>Выберите сетевую функцию, которая должна оставаться активной при нахождении проектора в режиме ожидания. Деактивация сетевой функции обеспечивает экономию энергии.</p> <p>Эта функция доступна, если для параметра [Мощн. в спящ. режиме] установлено значение [Эко].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Не использовать Для экономии энергии деактивируйте проводную и беспроводную ЛВС при нахождении проектора в режиме ожидания. Для использования проводной или беспроводной ЛВС нажмите кнопку [Power], чтобы включить проектор. • Проводная ЛВС Включить проектор, находящийся в режиме ожидания, можно с помощью проводной ЛВС. • Пр./Беспрв. ЛВС Включить проектор, находящийся в ждущем режиме, можно с помощью проводной или беспроводной ЛВС. 	Проводная ЛВС

Примечание

- Если питание лампы отключается посредством ее настроек, при определенных характеристиках лампы изображение может мигать. В этом случае задайте следующие настройки лампы:
 - Мощность лампы: Стнд.
 - Мощн. лампы - нет сигн.: Стнд.
 - Эко-изображение: Выкл.

Меню "Настройки по умолчанию 1"

Элемент	По умолчанию
Автопоиск вход. сигнала Укажите необходимость переключения на другой входной сигнал, обнаруживаемый проектором при нажатии кнопки [Input].	Вкл.
Сигнал Укажите, следует ли использовать зуммер при эксплуатации устройства.	Вкл.
Фон, если нет сигнала Служит для выбора вида отображаемого изображения при отсутствии входного сигнала. • Логотип • Синий • Нет	Логотип
Отобрз. руководство Укажите, следует ли отображать инструкции по использованию проектора.	Вкл.
Начальный экран Укажите, следует ли отображать начальный экран при включении проектора.	Вкл.

Элемент	По умолчанию
Логотип пользователя > Зарегистрировать лого Служит для регистрации логотипа пользователя. Выполните проецирование изображения, которое следует зарегистрировать в качестве логотипа пользователя, а затем активируйте эту функцию. Логотип, выбранный пользователем, может отображаться на начальном экране или в качестве фонового изображения при отсутствии входного сигнала. Можно зарегистрировать изображение с разрешением до 1280 × 800 пикселей. Эта функция доступна, если в качестве входного сигнала выбран вариант [Компьютер] или [HDMI] (сигналы RGB). Эта функция доступна для проецируемого экрана компьютера или смарт-устройства, если в качестве типа входного сигнала выбран вариант [Сеть ПК] или [Miracast].	-
Логотип пользователя > Подтвердите логотип Отображается зарегистрированный логотип пользователя.	-
Логотип пользователя > Сбросить логотип Служит для удаления зарегистрированного логотипа пользователя.	-
Интерактивный > Интерактивный режим (только для RICOH PJ WX4152NI) Укажите необходимость включения интерактивного режима. Для получения подробных сведений об интерактивном режиме см. стр. 89 "Использование интерактивной функции (только RICOH PJ WX4152NI)". Одновременная активация интерактивного режима и трехмерного проецирования невозможна. Если изменить значение этого параметра на [Вкл.], то для параметра [3D проецирование] в меню [Настройки дисплея/звучка] автоматически устанавливается значение [Выкл.].	Выкл.

Элемент	По умолчанию
<p>Интерактивный > Регистр. адаптера ПК (только для RICOH PJ WX4152NI)</p> <p>Чтобы использовать интерактивный режим, зарегистрируйте компьютерный USB-адаптер в системе проектора. Для получения подробных сведений о регистрации компьютерного USB-адаптера см. стр. 92 "Регистрация USB-адаптера компьютера".</p> <p>Эта функция недоступна при выборе варианта [Видео] в качестве входного сигнала.</p>	-

Меню "Настройки по умолчанию 2"

Элемент	По умолчанию
Language/Язык <p>Выберите язык интерфейса.</p> <p>Доступны следующие языки:</p> <p>Английский, японский, испанский, русский, французский, португальский, немецкий, итальянский, голландский, польский, шведский, норвежский, датский, румынский, турецкий, арабский, тайский, индонезийский, традиционный китайский.</p>	English
Текущее время > Дата/Время <p>Настройка текущей даты и времени.</p>	(Не запрограммировано)
Текущее время > Часовая зона <p>Укажите часовой пояс места, где используется проектор, выбрав разницу во времени с UTC (Всемирное скоординированное время).</p>	+0:00
Таймер питания > Проециров.таймера <p>Укажите, следует ли включать функцию таймера питания.</p> <p>При использовании данной функции проектор автоматически начнет проецирование изображения и отключится в заданное время. При выборе значения [Вкл.] укажите [День проецирования] и [Время проецирования] для использования данной функции.</p>	Выкл.
Таймер питания > День проецирования <p>Выберите день недели начала проецирования для использования функции таймера питания.</p>	(Не запрограммировано)
Таймер питания > Время проецирования <p>Выберите время начала и окончания проецирования для использования функции таймера питания. Длительность проецирования должна составлять не менее 10 минут.</p>	(Не запрограммировано)

Элемент	По умолчанию
Режим проецирования Выберите метод проецирования согласно расположению проектора. <ul style="list-style-type: none"> • Стандартн. Выберите этот режим, если проектор размещается прямо перед экраном. • Обратная Выберите этот режим, если проектор размещается позади экрана. • Потолочное Выберите этот режим, если проектор размещается на потолке перед экраном. • Потолчн. обратн. Выберите этот режим, если проектор размещается на потолке позади экрана. 	Стандартный
ИД пульта дист.управл. Выберите идентификатор проектора для пульта дистанционного управления. Если для управления несколькими проекторами используется один пульт, следует указать идентификатор для каждого проектора. <ul style="list-style-type: none"> • 1 • 2 • 3 • 4 	1
Вкл.питан.напрямую Выберите метод включения проектора. <ul style="list-style-type: none"> • Выкл. При нажатой кнопке питания [Power] включите проектор. • Вкл. Автоматическое включение проектора при подсоединении вилки шнура питания к розетке. 	Выкл.
Нач.обнар. вход.сигн. Укажите, должно ли проецирование начинаться автоматически при обнаружении входного сигнала в режиме ожидания.	Выкл.

Элемент	По умолчанию
Реж. большой высоты Если установить значение [Вкл.], частота вращения вентилятора будет повышенна. При большой высоте над уровнем моря воздух становится разреженным, поэтому эффективность охлаждающей системы проектора снижается. Выбирайте вариант [Вкл.] только при использовании проектора на высоте более 1500 метров (4921 фут) над уровнем моря. Не выбирайте вариант [Вкл.], если высота составляет менее 1500 метров (4921 фут) над уровнем моря.	Выкл.
Блокировка клавиш Укажите, следует ли заблокировать кнопки на панели управления. Установить для этого параметра значение [Выкл.] можно, нажав кнопку [AV Mute] на панели управления проектора и удерживая эту кнопку в течение 10 секунд.	Выкл.
Сбросить все настр-ки Используется для возврата исходных значений всех параметров. С помощью этой функции нельзя восстановить значения по умолчанию следующих параметров: [Логотип пользователя] в меню [Настройки по умолчанию 1], [Текущее время] и [Задать пароль] в меню [Настройки по умолчанию 2], [Аутентификация администратора] и [Пароль администратора] в меню [Настройки сетевого приложения].	-
Задать пароль > Зарегистрир. пароль Введите пароль из 6 символов Чтобы заменить пароль, необходимо указать действующий в данное время пароль.	000000
Задать пароль > Защита пароля Укажите, следует ли вводить пароль при включении проектора. При выборе ввода пароля пароль нужно будет указывать при каждом включении проектора после отсоединения вилки шнуря электропитания от розетки. Однако при включении проектора из спящего режима пароль вводить не требуется. Для изменения этого параметра необходимо указать действующий пароль.	Выкл.

Меню "Настройки USB"

В этом разделе описаны пункты меню "Настройки USB" во вкладке "Настройки сети/USB".

Настройка и изменение параметров меню Настройки USB также осуществляется с помощью Web Image Monitor. Однако перечисленные ниже элементы доступны только на экране меню.

- [Извлечь устр-во] в меню [Настройки]
- [Своб. пам. на USB-устройстве (Кб)] и [Состояние доступа USB-устройства] в меню [Отображен. состояния]

В Web Image Monitor можно проверить значение параметра [Версия ПО сети/функции USB] на главной странице.

Для получения подробной информации о Web Image Monitor см. стр. 183 "Управление проектором с помощью Web Image Monitor".

Настройки

Неподвижное изображение

Элемент	По умолчанию
Отображение эффекта Выберите эффект, отображаемый при смене изображений. <ul style="list-style-type: none"> • Нет • Выталкивание Текущее изображение «выталкивается» следующим изображением. • Вытеснение Текущее изображение «вытесняется» следующим изображением. • Угасание Текущее изображение постепенно угасает, следующее изображение постепенно проявляется. 	Нет
Интервал отображения (сек.) Введите интервал переключения слайдов в слайд-шоу (от 5 до 999 секунд).	5 секунд

Движущееся изображение

Элемент	По умолчанию
Повтор Укажите, следует ли повторять воспроизведение видеофайла.	Выкл.

Однаково

Элемент	По умолчанию
Автозапуск показа слайдов Укажите, следует ли автоматически запускать слайд-шоу при подключении USB-устройства к проектору.	Выкл.
Извлечь устройство После выполнения этой команды USB-устройство можно отсоединить.	-

Отображение состояния

7

USB-устройство

Элемент	По умолчанию
Своб. пам. на USB-устройстве (Кб) Отображается объем свободной памяти на USB-устройстве (в килобайтах).	-
Состояние доступа USB-устройства Отображается возможность доступа к USB-устройству.	-

Прогр.версия

Элемент	По умолчанию
Версия ПО сети/функции USB Отображается версия встроенного сетевого ПО и функции USB.	-

Меню "Настройки сети"

В этом разделе описаны пункты меню "Настройки сети" во вкладке "Настройки сети/USB".

Настройка и изменение параметров меню Настройки сети также осуществляется с помощью Web Image Monitor. Однако перечисленные ниже элементы доступны только на экране меню.

- [Простая установка беспров. ЛВС], [Тип EAP], [Импортир.сертификат клиента], [Имя польз.сертификата клиента], [Список сертификатов клиента], [Импорт.сертиф.центра сертиф.], [Список сертифик.центра сертиф.], [Удал.серт.клиента/центра серт.], [Имя пользователя MS-CHAP v2], [Пароль MS-CHAP v2], [Имя домена Windows], [Аутентификация сертиф.сервера], [Разреш.промеж.центра сертиф.], [Проверка подкл.WPA/WPA2-EAP] и [Сбросить настр. беспров. ЛВС] в меню [Беспроводная ЛВС]
- [Мастер настройки сети] в меню [Мастер настройки]

В Web Image Monitor можно проверить значение параметра [Версия ПО сети/функции USB] на главной странице.

Для получения подробной информации о Web Image Monitor см. стр. 183 "Управление проектором с помощью Web Image Monitor".

Проводная ЛВС

7

Настройки проводной ЛВС

Элемент	По умолчанию
Проводная ЛВС Укажите, следует ли активировать или деактивировать беспроводную ЛВС.	Вкл.
Скорость передачи Выберите скорость передачи данных в проводной ЛВС, которая соответствует имеющейся сетевой среде. Рекомендуется выбрать вариант [Автосогласование]. <ul style="list-style-type: none"> • Автосогласование • 10BASE-T полный дуплекс • 10BASE-T полудуплекс • 100BASE-TX полн. дуплекс • 100BASE-TX полудуплекс 	Автосогласование

Настройки TCP/IP

Элемент	По умолчанию
DHCP Укажите, следует ли активировать службу DHCP. Если выбрать вариант [Вкл.], IP-адрес будет автоматически назначаться сервером DHCP. Если выбрать вариант [Откл.], IP-адрес, маску подсети и шлюз по умолчанию придется назначить вручную.	Вкл.
IP-адрес Укажите IP-адрес проектора.	0.0.0.0
Маска подсети Укажите маску подсети.	0.0.0.0
Шлюз по умолчанию Укажите IP-адрес шлюза по умолчанию.	0.0.0.0

Беспроводная ЛВС

7

Простые настройки

Элемент	По умолчанию
Простая установка беспров. ЛВС Происходит считывание настроек беспроводной ЛВС, зарегистрированных на точке доступа, и автоматическое назначение инфраструктурного варианта беспроводной ЛВС для проектора. Некоторые точки доступа не поддерживают эту функцию.	-

Настройки беспроводной ЛВС

Элемент	По умолчанию
Беспроводная ЛВС Укажите необходимость активации или деактивации функции "Беспроводная ЛВС".	Вкл.

Элемент	По умолчанию
Режим соединения <p>Выберите режим соединения для беспроводной ЛВС.</p> <ul style="list-style-type: none"> Инфрастр. <p>Выберите этот режим, если нужно подсоединить проектор к беспроводной ЛВС. В этом режиме необходимо указать идентификатор [SSID], а также данные в разделах [Безопасность] и [Настройки TCP/IP].</p> Adhoc <p>Выберите этот режим, если нужно подсоединить проектор непосредственно к компьютеру. В этом режиме проектор автоматически указывает идентификатор [SSID], а также данные в разделах [Безопасность] и [Настройки TCP/IP].</p> 	Adhoc
SSID <p>Если выбран режим [Инфрастр.], укажите идентификатор SSID для подключения к беспроводной ЛВС. Длина не должна превышать 32 символов.</p>	(пусто)
Канал <p>Выберите канал для использования в режиме [Adhoc].</p> <p>Выберите канал, который соответствует типу используемой беспроводной ЛВС.</p> <p>В разных странах использование каналов может различаться.</p> <ul style="list-style-type: none"> 2,4 ГГц: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11 	11

Настройки TCP/IP

Элемент	По умолчанию
DHCP <p>Укажите, следует ли активировать службу DHCP.</p> <p>Если выбрать вариант [Вкл.], IP-адрес будет автоматически назначаться сервером DHCP. Если выбран вариант [Откл.], вручную ввести IP-адрес, маску подсети и адрес шлюза по умолчанию.</p>	Вкл.
IP-адрес <p>Укажите IP-адрес проектора.</p>	0.0.0.0

Элемент	По умолчанию
Маска подсети Укажите маску подсети.	0.0.0.0
Шлюз по умолчанию Укажите IP-адрес шлюза по умолчанию.	0.0.0.0

Безопасность

Элемент	По умолчанию
Метод аутентификации Выберите режим аутентификации в беспроводной ЛВС. <ul style="list-style-type: none"> Открытая система Совм.-использ.ключ WEP WPA/WPA2-PSK WPA2-PSK WPA/WPA2-EAP WPA2-EAP 	Открытая система

Элемент	По умолчанию
<p>Метод шифрования</p> <p>Выберите метод шифрования, используемый в беспроводной локальной сети.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Без шифрования <p>Сообщения не шифруются. Вы можете выбрать вариант [Без шифрования] при выборе значения [Открытая система] для параметра [Метод аутентификации].</p> <ul style="list-style-type: none"> • WEP <p>Вы можете выбрать вариант [WEP] при выборе значения [Открытая система] для параметра [Метод аутентификации].</p> <p>Значение [WEP] выбирается автоматически при выборе параметра [Совм.-использ.ключ WEP] в блоке [Метод аутентификации].</p> <ul style="list-style-type: none"> • TKIP/CCMP <p>Значение [TKIP/CCMP] выбирается автоматически при выборе параметра [WPA/WPA2-PSK] или [WPA/WPA2-EAP] в блоке [Метод аутентификации].</p> <ul style="list-style-type: none"> • CCMP <p>Значение [CCMP] выбирается автоматически при выборе параметра [WPA2-PSK] или [WPA2-EAP] в блоке [Метод аутентификации].</p>	Без шифрования
<p>Номер ключа передачи WEP</p> <p>Укажите номер ключа для использования при аутентификации и шифровании передачи при условии выбора варианта [WEP] для параметра [Метод шифрования].</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1 • 2 • 3 • 4 	1

Элемент	По умолчанию
Ключ сети Требуется ввод ключа WEP в случае выбора параметра [Совм.-использ.ключ WEP] или [Открытая система] в блоке [Метод аутентификации] и значения [WEP] для параметра [Метод шифрования]. При использовании 64-битового ключа WEP: не более 10 шестнадцатеричных знаков и не более 5 знаков кодировки ASCII. При применении 128-битового WEP-ключа можно использовать до 26 шестнадцатеричных цифр и до 13 кодовых символов ASCII. Требуется ввод PSK в случае выбора параметра [WPA/WPA2-PSK] или [WPA2-PSK] в блоке [Метод аутентификации]. При использовании PSK можно ввести до 64 символов шестнадцатеричного формата и от 8 до 63 символов в формате ASCII.	(пусто)
EAP Type Укажите тип WPA/WPA2-EAP, если для параметра [Метод аутентификации] выбрано значение [WPA/WPA2-EAP] или [WPA2-EAP]. Можно выбрать EAP-TLS или EAP-PEAP. <ul style="list-style-type: none"> • EAP-TLS Необходимо импортировать сертификат клиента и сертификат центра сертификации в систему проектора. • EAP-PEAP В систему проектора необходимо импортировать сертификат центра сертификации. 	EAP-TLS
Импорт.сертификат клиента Импорт сертификата клиента, который использовался для WPA/WPA2-EAP или WPA2-EAP, если для параметра [Тип EAP] выбрано значение [EAP-TLS].	-
Имя польз.сертификата клиента Введите имя пользователя, которое использовалось для WPA/WPA2-EAP или WPA2-EAP, если для параметра [Тип EAP] выбрано значение [EAP-TLS]. Эта настройка необязательна. Если поле пустое, для расшифровки сертификата будет использоваться значение по умолчанию.	(пусто)

Элемент	По умолчанию
Список сертификатов клиента Отображение списка импортированных сертификатов клиента.	-
Импорт.сертиф.центра сертиф. Импорт сертификата центра сертификации, если для параметра [Метод аутентификации] выбрано значение [WPA/WPA2-EAP] или [WPA2-EAP].	-
Список сертифик.центра сертиф. Отображение списка импортированных сертификатов центра сертификации.	-
Удал.серт.клиента/центра серт. Удаление всех импортированных сертификатов клиента и центра сертификации.	-
Имя пользователя MS-CHAP v2 Введите имя пользователя MS-CHAP v2, если для параметра [Тип EAP] выбрано значение [EAP-PEAP]. Можно ввести до 31 символа, включая пробелы.	(пусто)
Пароль MS-CHAP v2 Введите пароль MS-CHAP v2, если для параметра [Тип EAP] выбрано значение [EAP-PEAP]. Можно ввести до 128 символов, включая пробелы.	(пусто)
Имя домена Windows Введите доменное имя Windows, если для параметра [Тип EAP] выбрано значение [EAP-PEAP]. Можно ввести до 64 символов, включая пробелы. Нельзя использовать символ "@" и обратную косую черту.	(пусто)
Аутентификация сертиф.сервера Укажите, следует ли активировать или деактивировать проверку подлинности сертификата сервера.	Включить
Разреш.промеж.центра сертиф. Укажите, следует ли активировать или деактивировать разрешение промежуточного центра сертификации.	Включить

Элемент	По умолчанию
Проверка подкл.WPA/WPA2-EAP Проверка соединения WPA/WPA2-EAP.	-

Сбросить настр. беспров. ЛВС

Элемент	По умолчанию
Сбросить настр. беспров. ЛВС Следующие настройки беспроводной локальной сети сбрасываются до значений по умолчанию: режим соединения, SSID, канал, метод аутентификации, метод шифрования, номер WEP-ключа передачи, сетевой ключ, DHCP, IP-адрес, маска подсети, шлюз по умолчанию.	-

Общие настройки ЛВС

Укажите параметры, общие для проводной и беспроводной ЛВС.

Предпочитаемый шлюз по умолч.

Элемент	По умолчанию
Предпочитаемый шлюз по умолч. Выберите интерфейс сети для проектора, подключенного к проводной и беспроводной ЛВС. <ul style="list-style-type: none"> Проводная ЛВС Беспроводная ЛВС 	Проводная ЛВС

Настройки DNS

Элемент	По умолчанию
Имя хоста Отображается имя хост-системы проектора. В качестве имени хост-системы проектора используется [Имя проектора], указанное в группе [ИД проектора].	-

Элемент	По умолчанию
Имя домена Укажите доменное имя проектора. Длина не должна превышать 63 символов.	(пусто)

Настройки поиска проектора

Элемент	По умолчанию
Поиск проектора Укажите, следует ли автоматически выполнять поиск проектора при подключении проектора и устройства к одной сети.	Вкл.

Настройки сервера HTTP

Элемент	По умолчанию
Порт HTTP Укажите номер порта HTTP в диапазоне от 1 до 65535.	80

ИД проектора

Элемент	По умолчанию
Имя проектора Введите идентификатор для регистрации проектора в сети. Длина не должна превышать 16 символов. При вводе имени проектора можно использовать буквенно-цифровые символы, дефисы и точки. Первым символом имени проектора обязательно должна быть буква. Нельзя вводить подряд несколько дефисов или точек. Нельзя использовать их и в качестве последнего символа имени проектора.	RPJxxxxx ^{*1}
Код подключения: С помощью программы QuickProjection введите идентификационный код (состоящий из 4 цифр) для соединения проектора с компьютером.	От 0000 до 9999 ^{*2}

*1 xxxxxx – это последние шесть символов MAC-адреса, используемого в проводной ЛВС

*2 Каждому проектору по умолчанию присвоен уникальный идентификационный код.

Мастер настройки

Элемент	По умолчанию
Мастер настройки сети <p>Откройте Мастер настройки сети. Для получения подробных сведений о Мастер настройки сети см. стр. 72 "Подключение проектора к сети".</p>	-

Отображение состояния

Проводная ЛВС

Элемент	По умолчанию
<p>Отображаются существующие параметры настройки проводной ЛВС. Можно подтвердить следующие позиции:</p> <p>Состояние подключения, MAC адрес, Скорость передачи, IP-адрес, Маска подсети, Шлюз по умолчанию</p>	-

7

Беспроводная ЛВС

Элемент	По умолчанию
<p>Отображаются существующие параметры настройки беспроводной ЛВС. Можно подтвердить следующие позиции:</p> <p>Состояние подключения, Интенсив. электромагнитного поля, MAC адрес, Точка доступа BSSID, Режим соединения, Скорость передачи, Канал, SSID, Метод аутентификации, Метод шифрования, IP-адрес, Маска подсети, Шлюз по умолчанию</p>	-

Прогр.версия

Элемент	По умолчанию
Версия ПО сети/функции USB <p>Отображается версия встроенного сетевого ПО и функции USB.</p>	-

Меню "Настройки сетевого приложения"

В этом разделе описаны пункты меню "Настройки сетевого приложения" во вкладке "Настройки сети/USB".

Настройка и изменение параметров меню "Настройки сетевого приложения" также осуществляется с помощью Web Image Monitor. Однако перечисленные ниже элементы доступны только на экране меню.

- [Аутентиф.пользоват.Crestron WebUI], [Пароль пользоват. Crestron WebUI], [Аутентиф.администр.Crestron WebUI], [Пароль администр. Crestron WebUI], [IP-адрес Control System], [Идентификатор IP Control System] и [Порт Control System] в меню [Инструм.администрир.]
- [DLNA Certification Mode] в блоке [Сервер]

В Web Image Monitor можно проверить значение параметра [Версия ПО сети/функции USB] на главной странице.

Для получения подробной информации о Web Image Monitor см. стр. 183 "Управление проектором с помощью Web Image Monitor".

Инструм.администрир.

7

Web Image Monitor

Элемент	По умолчанию
Web Image Monitor Укажите, следует ли разрешить проверку и изменение настроек проектора с помощью веб-браузера. Для того, чтобы новое значение параметра вступило в действие, необходимо выполнить перезапуск Web Image Monitor. Для получения подробной информации о Web Image Monitor см. стр. 183 "Управление проектором с помощью Web Image Monitor".	Вкл.

AMX Device Discovery

Элемент	По умолчанию
AMX Device Discovery Укажите, следует ли разрешить контроль и управление проектором с помощью технологии AMX Device Discovery. Для использования этой функции необходимо наличие контроллера AMX в сетевой среде. Для получения подробных сведений о технологии AMX Device Discovery см. веб-сайт компании AMX LLC.	Откл.

Crestron RoomView

Элемент	По умолчанию
Crestron RoomView Укажите, следует ли разрешить контроль и управление проектором с помощью приложения Crestron RoomView. Для получения подробных сведений о приложении Crestron RoomView см. стр. 186 "Контроль и мониторинг проектора с помощью системы Crestron RoomView".	Откл.
Аутентиф.пользователей.Crestron WebUI Укажите, следует ли ограничить доступ к Crestron WebUI с помощью пароля.	Выкл.
Пароль пользоват. Crestron WebUI Введите пароль аутентификации пользователя в Crestron WebUI (длиной не более 26 символов).	(пусто)
Аутентиф.администратора.Crestron WebUI Укажите, следует ли ограничить доступ к экрану инструментов в Crestron WebUI с помощью пароля.	Выкл.
Пароль администратора. Crestron WebUI Введите пароль аутентификации администратора для Crestron WebUI (длиной не более 26 символов).	(пусто)
IP-адрес Control System Введите IP-адрес Crestron Control System.	0.0.0.0

Элемент	По умолчанию
Идентификатор IP Control System Введите идентификатор IP для подключения к Crestron Control System.	3
Порт Control System Введите номер порта для связи с Crestron Control System.	41794

PJLink

Элемент	По умолчанию
Аутентификация PJLink Укажите, следует ли устанавливать аутентификацию PJLink.	Выкл.
Пароль PJLink Введите пароль, используемый при настройке аутентификации PJLink. Можно использовать до 32 буквенно-цифровых символов.	(пусто)

Безопасность

Элемент	По умолчанию
Аутентификация администратора <p>Укажите, следует ли установить аутентификацию администратора. Для изменения этого параметра необходим пароль администратора. Если установлена аутентификация администратора, пароль необходим для выполнения следующих действий:</p> <ul style="list-style-type: none"> Изменение параметров [Номер ключа передачи WEP], [Ключ сети], [Тип EAP], [Имя польз.сертификата клиента], [Имя пользователя MS-CHAP v2], [Пароль MS-CHAP v2], [Имя домена Windows], [Аутентификация сертиф.сервера], [Разреш.промеж.центра сертиф.], [Аутентиф.пользов.Crestron WebUI], [Пароль пользов. Crestron WebUI], [Аутентиф.администр.Crestron WebUI], [Пароль администр. Crestron WebUI], [Аутентификация PJLink] и [Пароль PJLink] Использование функции простой настройки беспроводной ЛВС и Мастера настройки сети Импорт, удаление или отображение сертификатов клиента или центра сертификации Включение и выключение проектора по сети Изменение значений параметров с помощью Web Image Monitor. Выполнение функции [Переустановить настр.безопасн.] 	Выкл.
Пароль администратора <p>Введите пароль администратора. Можно использовать до 32 буквенно-цифровых символов. Чтобы изменить пароль, необходимо указать действующий в данное время пароль администратора.</p>	(пусто)
Аутентификация приложения <p>Если при проецировании изображений используется приложение, установленное на смарт-устройстве, укажите, следует ли вводить пароль приложения.</p>	Выкл.
Пароль приложения <p>Введите пароль, который будет использоваться для аутентификации приложения.</p> <p>Можно использовать до 32 буквенно-цифровых символов.</p>	(пусто)

Элемент	По умолчанию
<p>Переустановить настр.безопасн.</p> <p>Сброс значений следующих параметров, защищенных аутентификацией администратора:</p> <p>[Номер ключа передачи WEP], [Ключ сети], [Тип EAP], [Имя польз.сертификата клиента], [Имя пользователя MS-CHAP v2], [Пароль MS-CHAP v2], [Имя домена Windows], [Аутентификация сертиф.сервера], [Разреш.промеж.центра сертиф.], [Аутентиф.пользоват.Crestron WebUI], [Пароль пользов. Crestron WebUI], [Аутентиф.администр.Crestron WebUI], [Пароль администр. Crestron WebUI], [Аутентификация PJLink] и [Пароль PJLink].</p>	-

Miracast

Miracast

Элемент	По умолчанию
<p>Проверить интерфейс Miracast PBC</p> <p>Выберите, разрешить ли подключение к проектору только с помощью команд со смарт-устройства, не требуя пройти никакую процедуру подтверждения с проектора.</p>	Не пропуск.

7

Сервер

Контроль удаленного проецирования

Элемент	По умолчанию
<p>Контроль удаленного проецирования</p> <p>Укажите, следует ли активировать функцию дистанционного управления проецированием. Функция удаленного управления проецированием позволяет проецировать изображения с помощью планшетного компьютера или смарт-устройства посредством сети.</p> <p>Для получения сведений о проецировании изображений с использованием данной функции см. стр. 82 "Проектирование изображений с помощью DLNA-совместимых устройств".</p>	Вкл.

Неподвижное изображение

Элемент	По умолчанию
Отображение эффекта <p>Выберите эффект, отображаемый при смене изображений.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Нет • Выталкивание Текущее изображение «выталкивается» следующим изображением. • Вытеснение Текущее изображение «вытесняется» следующим изображением. • Угасание Текущее изображение постепенно угасает, следующее изображение постепенно проявляется. 	Нет
Интервал отображения (сек.) <p>Введите интервал переключения слайдов в слайд-шоу (от 5 до 999 секунд).</p>	5 секунд

Движущееся изображение

Элемент	По умолчанию
Повтор <p>Укажите, следует ли повторять воспроизведение видеофайла.</p>	Выкл.

Элемент	По умолчанию
<p>Режим сертификации DLNA</p> <p>Установка режима использования проектора в качестве DLNA-сертифицированного устройства. Проектор сертифицирован в соответствии со стандартом DLNA 1.5 в части неподвижных изображений. Для получения подробных сведений о поддерживаемых типах файлов см. стр. 82 "Проектирование изображений с помощью DLNA-совместимых устройств".</p> <ul style="list-style-type: none"> • Включить <p>Проектор работает в качестве DLNA-сертифицированного устройства. При отправке файлов с DLNA-сервера список несовместимых со стандартом DLNA отображается на экране Проектирование сервера.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Отключить <p>Проектор работает в соответствии с техническими характеристиками. Он не работает в качестве DLNA-сертифицированного устройства. Список видеофайлов, переданных с DLNA-сервера, отображается на экране Проектирование сервера.</p>	Откл.

Отображение состояния

PJLink

Элемент	По умолчанию
<p>Класс PJLink</p> <p>Отображается класс PJLink.</p>	-

Прогр.версия

Элемент	По умолчанию
<p>Версия ПО сети/функции USB</p> <p>Отображается версия встроенного сетевого ПО и функции USB.</p>	-

Аутентификация администратора

Элемент	По умолчанию
Reset Administrator Password Сброс пароля администратора.	-
Reset PJLink Password Сброс пароля PJLink.	-

Отображение состояния

Элемент
Ввод Отображается тип выбранного входного сигнала.
Разрешение Отображается разрешение. Этот пункт появляется, если в качестве входного сигнала выбран вариант [Компьютер] или [HDMI] (сигналы RGB).
Частота Отображается частота синхронизации. Этот пункт появляется, если в качестве входного сигнала выбран вариант [Компьютер] или [HDMI] (сигналы RGB).
Синхронизация Отображается полярность сигнала синхронизации. Этот пункт появляется, если в качестве входного сигнала указан вариант [Компьютер].
Формат сигнала Отображается формат сигнала Y/Pb/Pr. Этот элемент появляется, если в качестве типа входного сигнала выбран вариант [Y/Pb/Pr] или [HDMI] (сигналы Y/Pb/Pr).
Режим видео Отображается цветовой формат видеосигнала. Этот элемент появляется, если в качестве типа входного сигнала выбран вариант [Видео].
Время использ. лампы Отображается время, в течение которого использовалась лампа проектора.
Число замен лампы Отображается количество замененных ламп.
Общее время использ. Отображается общее время использования проектора.

Элемент
Общ. сокращение CO2 Отображается общее снижение выбросов CO ₂ благодаря использованию экологичного режима.
Время в эко-реж. Отображается отношение времени использования лампы в экологичном режиме к общему времени использования лампы.
Текущее время Отображается текущее время, заданное в поле [Текущее время] меню [Настройки по умолчанию2].
Версия основного ПО Отображается версия прошивки системной платы.
Версия интерактив.функции (только для RICOH PJ WX4152NI) Версия интерактивной функции отображается, если к проектору подключен набор интерактивных средств.

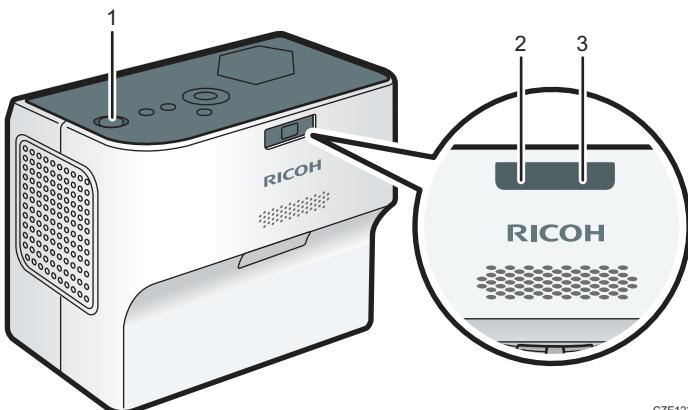
8. Устранение неполадок

В данной главе описаны основные неисправности, когда загорается индикатор, и методы их устранения.

Список вариантов состояния индикаторов

Для уведомления пользователя о неисправности используется кнопка [Power], индикаторы и звуковые сигналы. Проверьте состояние индикатора и примите соответствующие меры. Символ "!" в таблице означает, что индикатор мигает.

Расположение индикаторов



CZE123

8

1. Кнопка [Power]
2. Индикатор лампы
3. Индикатор температуры

Статус	Причины	Решение
Проектор не включается.  Lamp Temp 	Проектор не работает должным образом.	Отсоедините шнур питания и обратитесь к представителю сервисной службы.

Статус	Причины	Решение
<p>Появилось сообщение "Ошибка аппарата", и проектор отключился во время работы.</p> <p>Интервал мигания: 0,2 секунды</p> 	<p>Проектор не работает должным образом.</p>	<p>Отсоедините шнур питания, подождите некоторое время, затем включите проектор снова. Можно также нажать и в течение двух секунд удерживать кнопку [Power] на пульте дистанционного управления или на панели управления.</p> <p>Если неполадку невозможно устранить, обратитесь к представителю сервисной службы.</p>
<p>Лампа не включается.</p> <p>Интервал мигания: 0,2 секунды</p> 	<ul style="list-style-type: none"> Лампа перегрелась и не включается. Истек срок службы лампы. Проектор не работает должным образом. 	<ul style="list-style-type: none"> Отключите кабель питания, подождите некоторое время, после чего снова включите проектор. Также можно нажать и в течение двух секунд удерживать кнопку [Power] на пульте дистанционного управления или на панели управления. Если лампа перегорела, замените ее на новую. Для получения подробных сведений о замене лампы см. стр. 176 "Замена лампы".

Статус	Причины	Решение
<p>Лампа выключилась во время работы.</p>  <p>Интервал мигания: 1 секунда</p>	<ul style="list-style-type: none"> Истек срок службы лампы. Проектор не работает должным образом. 	<ul style="list-style-type: none"> Отключите кабель питания, подождите некоторое время, после чего снова включите проектор. Также можно нажать и в течение двух секунд удерживать кнопку [Power] на пульте дистанционного управления или на панели управления. Если лампа перегорела, замените ее на новую. Для получения подробных сведений о замене лампы см. стр. 176 "Замена лампы".
<p>Лампа не включается, отключается во время работы или не выключается.</p>  <p>Интервал мигания: 0,2 секунды</p>	<p>Проектор не работает должным образом.</p>	<p>Отсоедините шнур питания, подождите некоторое время, затем включите проектор снова. Можно также нажать и в течение двух секунд удерживать кнопку [Power] на пульте дистанционного управления или на панели управления.</p> <p>Если неполадку невозможно устранить, обратитесь к представителю сервисной службы.</p>
<p>Лампа отключается во время работы или не включается.</p>  <p>Интервал мигания: 1 секунда</p>	<p>Неправильно установлена крышка лампы.</p>	<p>Отсоедините шнур питания и переустановите крышку лампы должным образом. Для получения подробных сведений об установке крышки лампы см. стр. 176 "Замена лампы".</p>

Статус	Причины	Решение
<p>Появилось сообщение "Ошибка температуры", и проектор отключился во время работы.</p> <p>Lamp Temp</p>  <p>Интервал мигания: 5 секунд</p>	<ul style="list-style-type: none"> Внутренние компоненты проектора перегрелись. Проектор используется при высокой температуре окружающей среды. 	<p>При размещении проектора следите за тем, чтобы входные и выходные вентиляционные отверстия были открыты.</p> <p>Отсоедините шнур питания, подождите некоторое время, затем включите проектор снова.</p> <p>Можно также нажать и в течение двух секунд удерживать кнопку [Power] на пульте дистанционного управления или на панели управления.</p>
<p>Появилось сообщение "Ошибка вентилятора", и проектор отключился во время работы.</p> <p>Lamp Temp</p>  <p>Интервал мигания: 1-4 раза за 5 секунд</p>	Вентилятор охлаждения проектора неисправен.	Отсоедините шнур питания и обратитесь к представителю сервисной службы.
<p>Проектор отключился во время работы, или проектор не включается.</p> <p>Lamp Temp</p>  <p>Интервал мигания: 0,2 секунды</p>	Проектор не работает должным образом.	<p>Отсоедините шнур питания, подождите некоторое время, затем включите проектор снова.</p> <p>Можно также нажать и в течение двух секунд удерживать кнопку [Power] на пульте дистанционного управления или на панели управления.</p> <p>Если неполадку невозможно устранить, обратитесь к представителю сервисной службы.</p>

Статус	Причины	Решение
<p>Лампа выключилась во время работы.</p> <p>Lamp Temp</p>  <p>Интервал мигания: 1 секунда</p>	<ul style="list-style-type: none"> Внутренние компоненты проектора перегрелись. Проектор используется при высокой температуре окружающей среды. 	<ul style="list-style-type: none"> При размещении проектора следите за тем, чтобы входные и выходные вентиляционные отверстия были открыты. Отключите кабель питания, подождите некоторое время, после чего снова включите проектор. Также можно нажать и в течение двух секунд удерживать кнопку [Power] на пульте дистанционного управления или на панели управления. Если проблема не удается решить, обратитесь к представителю сервисного центра.
<p>Лампа выключилась во время работы.</p> <p>Lamp Temp</p>  <p>Интервал мигания: 1 секунда</p>	<ul style="list-style-type: none"> Истек срок службы лампы. 	<ul style="list-style-type: none"> Отключите кабель питания, подождите некоторое время, после чего снова включите проектор. Также можно нажать и в течение двух секунд удерживать кнопку [Power] на пульте дистанционного управления или на панели управления. Если лампа перегорела, замените ее на новую. Для получения подробных сведений о замене лампы см. стр. 127 "Замена лампы".

Статус	Причины	Решение
<p>Лампа не включается.</p>  <p>Интервал мигания: 1 секунда</p>	<p>Проектор не работает должным образом.</p>	<p>Отсоедините шнур питания, подождите некоторое время, затем включите проектор снова.</p> <p>Можно также нажать и в течение двух секунд удерживать кнопку [Power] на пульте дистанционного управления или на панели управления.</p> <p>Если неполадку невозможно устранить, обратитесь к представителю сервисной службы.</p>
<p>Лампа выключилась во время работы.</p>  <p>Интервал мигания: 1 секунда</p>	<p>Проектор не работает должным образом.</p>	<p>Отсоедините шнур питания, подождите некоторое время, затем включите проектор снова.</p> <p>Можно также нажать и в течение двух секунд удерживать кнопку [Power] на пульте дистанционного управления или на панели управления.</p> <p>Если неполадку невозможно устранить, обратитесь к представителю сервисной службы.</p>

Распространенные неполадки

Если вы полагаете, что произошла неисправность, то перед обращением к представителю сервисной службы проверьте следующее.

Проблема	Решение
Питание не включается.	<ul style="list-style-type: none"> Убедитесь в том, что вилка и разъем шнура питания должным образом подсоединенены к розетке и к гнезду питания проектора. Проверьте, правильно ли установлена крышка лампы. Дополнительную информацию см. стр. 176 "Замена лампы". Если проектор работал в режиме проецирования на верхнюю поверхность стола, прежде чем отсоединять шнур питания, обязательно нажмите кнопку [Power] и подождите, пока проектор остынет. В случае отсоединения шнура питания без предварительного нажатия кнопки [Power], либо в случае внезапного выключения проектора в результате сбоя питания следующее включение проектора будет невозможно в течение примерно 25 минут, пока он не остынет. Подождите, пока проектор остынет.
Питание отключается во время работы проектора.	<ul style="list-style-type: none"> Убедитесь в том, что температурные условия в месте установки проектора соответствуют допустимому температурному диапазону. Убедитесь в том, что вентиляционные отверстия ничем не закрыты.

Проблема	Решение
Нет изображения.	<ul style="list-style-type: none"> Если для параметра [Автопоиск вход.сигнала] в меню [Настройки по умолчанию 1] установлено значение [Выкл.], проследите за тем, чтобы входной сигнал был выбран должным образом. Дополнительную информацию см. стр. 126 "Меню "Настройки по умолчанию 1"". Убедитесь в том, что функция AV mute деактивирована. Для получения дополнительной информации см. стр. 48 "Временная очистка экрана и отключение звука". Проверьте настройку параметра [Яркость] в меню [Настройка изображения]. Для получения дополнительной информации см. стр. 115 "Меню Настройка изображения". Убедитесь в том, что устройство воспроизведения видео правильно подсоединенено к проектору. Дополнительную информацию см. стр. 33 "Подсоединение оборудования к проектору". Убедитесь в том, что на компьютере правильно настроен вывод изображения. Для получения дополнительной информации см. стр. 39 "Проецирование изображения с экрана ноутбука". Убедитесь в том, что компьютер или устройство воспроизведения видео работает должным образом.

Проблема	Решение
Нет звука.	<ul style="list-style-type: none"> Если для параметра [Автопоиск вход.сигнала] в меню [Настройки по умолчанию1] установлено значение [Выкл.], проследите за тем, чтобы входной сигнал был выбран должным образом. Для получения подробных сведений о переключении входного сигнала см. стр. 39 "Проектирование изображения". Убедитесь в том, что функция AV mute деактивирована. Для получения дополнительной информации см. стр. 48 "Временная очистка экрана и отключение звука". Проверьте регулировку громкости динамика. Для получения дополнительной информации см. стр. 46 "Настройка громкости звука динамика". Убедитесь в том, что устройство воспроизведения видео правильно подсоединенено к проектору. Дополнительную информацию см. стр. 33 "Подсоединение оборудования к проектору". Убедитесь в том, что компьютер или устройство воспроизведения видео работает должным образом.
Изображение проецируется с отклонением от нормы.	<ul style="list-style-type: none"> Убедитесь в том, что параметры входного сигнала соответствуют требованиям совместимости с проектором. Дополнительную информацию см. стр. 194 "Перечень сигналов, с которыми совместим проектор". Проверьте состояние видеомагнитофона или другого источника видеосигнала. Выберите команду [Авто настр. по сигналам] в разделе [Настройка изображения]. Для получения дополнительной информации см. стр. 115 "Меню Настройка изображения". Проверьте настройки графического драйвера на компьютере. Для получения сведений см. руководство, прилагаемое к компьютеру.

Проблема	Решение
Изображение размыто. Изображение частично расфокусировано.	<ul style="list-style-type: none"> Убедитесь в том, что линза чистая. Дополнительную информацию см. стр. 175 "Очистка окна проецирования". Проверьте регулировку фокуса. Дополнительную информацию см. стр. 43 "Коррекция фокуса". Убедитесь в том, что дистанция проецирования находится в пределах допустимого диапазона. Для получения дополнительной информации см. стр. 32 "Зависимость расстояния проецирования от размера экрана". Проверьте углы установки проектора и экрана. Для получения дополнительной информации см. стр. 42 "Регулирование угла проецирования". Проверьте значения параметров [Четкость] и [Фаза] в меню [Настройка изображения]. Для получения дополнительной информации см. стр. 115 "Меню Настройка изображения".
Изображение затемнено.	<ul style="list-style-type: none"> Проверьте настройки параметров [Яркость] и [Контраст] в меню [Настройка изображения]. Для получения дополнительной информации см. стр. 115 "Меню Настройка изображения". Убедитесь в том, что срок службы лампы не подошел к концу. Для получения дополнительной информации см. стр. 152 "Отображение состояния". Проверьте значения параметров [Диапазон вход.сиг. RGB] в разделе [Настройка изображения]. Для получения дополнительной информации см. стр. 115 "Меню Настройка изображения". Убедитесь в том, что для параметра [3D проецирование] в разделе [Настройки дисплея] установлено значение [Выкл.]. Для получения дополнительной информации см. стр. 119 "Меню Настройки дисплея/звучка".

Проблема	Решение
Изображение выглядит выцветшим. Оттенок не соответствует норме.	<ul style="list-style-type: none"> Проверьте значения параметров [Насыщенность цвета], [Уровень красного], [Уровень зеленого] и [Уровень синего] в разделе [Настройка изображения]. Для получения дополнительной информации см. стр. 115 "Меню Настройка изображения". Убедитесь в том, что экран чист. Проверьте значение параметра [Режим цветной стены] в разделе [Настройки дисплея]. Для получения дополнительной информации см. стр. 119 "Меню Настройки дисплея/звук". Убедитесь в том, что срок службы лампы не подошел к концу. Для получения дополнительной информации см. стр. 152 "Отображение состояния".
Кнопки управления проектором не действуют.	<ul style="list-style-type: none"> Убедитесь в том, что для параметра [Блокировка клавиш] в разделе [Настройки по умолчанию2] не установлено значение [Вкл.]. Для получения дополнительной информации см. стр. 129 "Меню "Настройки по умолчанию 2"".

Проблема	Решение
Пульт дистанционного управления не действует.	<ul style="list-style-type: none"> Убедитесь в том, что идентификатор, присвоенный пульту дистанционного управления, и значение параметра [ИД пульта дист.управл.] в разделе [Настройки по умолчанию2] совпадают. Для получения дополнительной информации см. стр. 129 "Меню "Настройки по умолчанию 2"". Убедитесь в том, что элементы питания в пульте дистанционного управления не вышли из строя. Убедитесь в том, что элементы питания в пульте дистанционного управления установлены должным образом. Для получения дополнительной информации см. стр. 26 "Установка батареек в пульт дистанционного управления". Убедитесь в том, что пульт управления находится в пределах зоны действия. Для получения дополнительной информации см. стр. 25 "Зона действия пульта дистанционного управления". Убедитесь в том, что между пультом дистанционного управления и проектором нет никаких объектов. Убедитесь в том, что приемник системы дистанционного управления не подвержен воздействию яркого света.
Язык дисплея неизвестен.	<ul style="list-style-type: none"> Нажмите клавишу [Menu] и выберите язык интерфейса в поле [Language / XXX] (символы XXX указывают на текущий язык интерфейса) во вкладке [⚙]. Для получения дополнительной информации см. стр. 129 "Меню "Настройки по умолчанию 2"".

Проблема	Решение
Не отображаются изображения, записанные в файлах на USB-устройствах.	<ul style="list-style-type: none"> Убедитесь в том, что USB-накопитель подключен должным образом. Убедитесь в том, что подключенный USB-накопитель совместим с проектором. Убедитесь в том, что на USB-накопителе хранятся файлы в формате JPEG или MPEG. Убедитесь в том, что формат сжатия, размеры файлов и другие параметры совместимы с проектором. Для получения дополнительной информации см. стр. 51 "Требования к проецированию изображений из файлов, хранящихся на USB-устройствах".
Проводная ЛВС деактивирована.	<ul style="list-style-type: none"> Проверьте параметры [Настройки проводной ЛВС] в [Настройки сети] в разделе [Настройки сети/USB]. Для получения дополнительной информации см. стр. 134 "Меню "Настройки сети"".
Беспроводная ЛВС деактивирована	<ul style="list-style-type: none"> Проверьте параметры [Настройки беспроводной ЛВС] в блоке [Настройки сети] меню [Настройки сети/USB]. Для получения дополнительной информации см. стр. 134 "Меню "Настройки сети"". Убедитесь в том, что между компьютером и проектором отсутствуют какие-либо объекты. Убедитесь в том, что операционная система компьютера совместима с приложением QuickProjection. Для получения дополнительной информации см. стр. 79 "Использование приложения QuickProjection". Убедитесь в том, что проектор не находится в спящем режиме. Переместите проектор и точку доступа ближе друг к другу. Переместите точку доступа и проектор ближе друг к другу и уберите устройства, излучающие радиосигналы (например, микроволновые печи), как можно дальше.

Доступ к онлайн-базе знаний

Если у вас возникли вопросы о проекторе, обратитесь к базе знаний. Посетите указанный ниже веб-сайт, и зайдите в базу знаний, составленную на вашем языке.

<http://www.ricoh.com/support/>

Поиск в базе данных можно вести по названию продукта или ключевому слову.

9. Техническое обслуживание

В данной главе приведены меры предосторожности, которые следует соблюдать при эксплуатации проектора, а также правила технического обслуживания устройства.

Меры предосторожности во время работы

⚠ ВНИМАНИЕ

- В изделии используется лампа, заполненная ртутнымиарами. При включении этой лампы давление внутри колбы повышается. Ниже приведены характеристики лампы. Прочтите эти сведения и обращайтесь с лампой осторожно. Если лампа взорвалась и вы пострадали от осколков стекла или думаете, что частицы стекла или паров ртути попали в глаза или дыхательные пути, немедленно обратитесь к врачу.
 - Износ лампы или удар могут привести к выходу лампы из строя или к разрыву колбы. В случае разрыва лампа издает громкий звук.
 - Время, по истечении которого лампа может выйти из строя по причине износа или взорваться, зависит от особенностей лампы и условий ее эксплуатации. Возможен разрыв лампы даже при ее первоначальном использовании.
 - Если лампа используется после регламентированного срока замены, вероятность разрыва возрастает.
 - При разрыве лампы осколки стекла могут разлететься внутри изделия, а также вылететь наружу через вентиляционные и другие отверстия.
 - При разрыве лампы очень малое количество паров ртути, содержащихся в колбе, а также осколки стекла могут вылететь из вентиляционных и других отверстий.

9

При эксплуатации проектора обращайте внимание на следующие моменты.

- Действия в случае разрыва лампы
 - Если лампа разорвалась, отсоедините шнур питания проектора от розетки и выйдите из комнаты, обеспечив ее тщательное проветривание.
 - Если лампа разорвалась и вы считаете, что осколки стекла или ртутные пары попали вам в глаза или в органы дыхания, немедленно обратитесь к врачу.
 - Тщательно очистите участок вокруг проектора. Будьте осторожны, избегайте травмирования осколками стекла.
 - Следует выбросить любые продукты, находившиеся рядом с проектором.
 - Вызовите представителя сервисного центра для замены лампы и проверки проектора.
- Действия при обнаружении утечки содержимого элемента питания
 - Если содержимое элемента питания попало на кожу, немедленно промойте это место водой и обратитесь к врачу.

- С помощью бумажного полотенца удалите вытекшее содержимое, избегая прямого контакта с ним.
- Намочите использованное бумажное полотенце водой и утилизируйте в контейнер для мусора, подлежащего сжиганию.
- При переносе проектора берите его обеими руками и держите в горизонтальном положении. Если держать проектор одной рукой, крышки могут выпасть и вы уроните проектор.
- При перемещении проектора в условиях, в которых возможны вибрации и удары, помещайте устройство в упаковочную коробку и сумку. Транспортировка проектора в условиях вибрации или ударов с использованием одной только сумки может привести к повреждению устройства. Кроме того, транспортировка проектора в поврежденной таре или упаковке может стать причиной неисправности проектора, поэтому используйте футляр, достаточно надежно защищающий проектор от ударов или вибрации.
- Не подвергайте проектор воздействию летучих веществ, таких как инсектициды. Кроме того, не допускайте длительного нахождения проектора рядом с резиновыми или виниловыми изделиями. В этом случае возможно обесцвечивание или отслоение краски.
- Проектор не рассчитан на длительную непрерывную эксплуатацию. Не начинайте использование проектора до полного его извлечения из упаковочного контейнера. Если неисправность возникла в результате нарушения приведенных правил, за ремонт необходимо будет заплатить даже в том случае, если гарантийный срок еще не истек.
- Не размещайте проектор в условиях высокой температуры, например, рядом с обогревателем. Это может привести к неисправности проектора или сокращению срока его службы.
- Избегайте тех мест, в которых возможно наличие дыма. Взвешенные частицы, входящие в состав дыма, могут оседать на компонентах оптической системы, что приведет к сокращению срока службы проектора и к затемнению изображения.
- Использование проектора рядом с телевизором или радиоприемником может негативно сказаться на качестве изображения и звука.
- Не подвергайте проектор воздействию соленосного воздуха и коррозионных газов. Не размещайте проектор в лабораториях или других помещениях, в которых возможно проведение химических опытов. Несоблюдение этого требования может привести к отказу проектора.
- Перемещение проектора из низкотемпературной среды в высокотемпературную может привести к образованию капель воды на линзах и компонентах проектора в результате конденсации влаги. Эксплуатация проектора в таких условиях может привести к неисправности проектора, поэтому не включайте проектор до тех пор, пока водяные капли не испарятся.
- При большой высоте над уровнем моря воздух становится разреженным, поэтому эффективность охлаждающей системы проектора снижается. В этом случае перед

использованием проектора установите значение [Вкл.] для параметра [Реж.большой высоты].

- Не эксплуатируйте проектор при чрезмерном угле наклона (более $\pm 20^\circ$). В этом случае возможна неисправность проектора или сокращение срока его службы.
- Регулярно прочищайте воздушный фильтр и нижний воздухозаборник. При засорении воздушного фильтра возможен перегрев внутренних компонентов проектора и сокращение срока службы компонентов оптической системы.
- При повреждении воздушного фильтра замените его новым. Использование поврежденного воздушного фильтра может привести к проникновению пыли и грязи внутрь проектора, что вызовет неисправность проектора или его выход из строя.

Очистка проектора

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Не снимайте и не выворачивайте какие-либо крышки или винты, которые не упомянуты в этом руководстве. Внутри данного изделия имеются компоненты, находящиеся под высоким напряжением. Прикосновение к таким компонентам может вызвать поражение электрическим током. Если какой-либо из внутренних компонентов аппарата требует ухода, регулировки или замены, обращайтесь к представителю сервисной службы.
 - Не разбирайте и не изменяйте изделие. Такие действия могут привести к травме или неисправности.
-
- Не пытайтесь очищать или заменять компоненты проектора, который закреплен высоко на стене или потолке. Это может привести к падению аппарата и травмам.
 - Не открывайте крышку лампы проектора, закрепленного на стене или потолке. Снятая крышка лампы может упасть. Если лампа лопнет, падающие осколки стекла могут привести к травме.
 - По вопросу очистки или замены компонентов проектора, закрепленного на стене или потолке, обращайтесь к торговому агенту или в сервисный центр.

⚠ ВНИМАНИЕ

- Перед выполнением работ по уходу за аппаратом всегда отсоединяйте сетевой кабель от стенной розетки.

9

Очистка воздушного фильтра

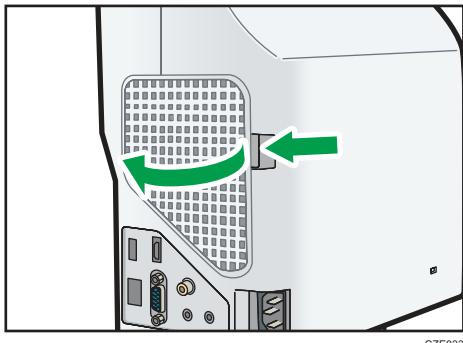
★ Важно

- Ошибка, при которой лампа сама выключается во время работы проектора, может возникать из-за того, что забился воздушный фильтр и нижний воздухозаборник так, что внутренняя часть проектора перегревается из-за недостаточной циркуляции воздуха. Прочищайте воздушный фильтр и нижний воздухозаборник также при появлении ошибок, связанных с температурой.
- В случае повреждения воздушного фильтра замените его на новый. Использование поврежденного воздушного фильтра может привести к возникновению неисправности проектора или его выходу из строя. Для получения дополнительной информации обратитесь к поставщику или к представителю сервисной службы.

Воздушный фильтр предотвращает проникновение пыли и загрязнений внутрь проектора. Если вы будете использовать проектор, установите воздушный фильтр.

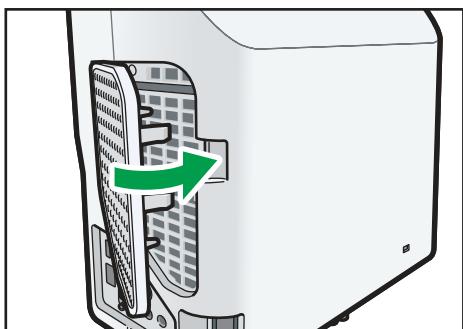
При отображении сообщения "Проверьте степень загрязненности воздухоочистителя." проверьте воздушный фильтр на загрязненность пылью; при необходимости очистите воздушный фильтр в следующем порядке.

- 1. Отключите вилку шнура питания от розетки.**
- 2. Нажимая на рычаг справа от воздушного фильтра, откройте фильтр.**



CZE033

- 3. Снимите воздушный фильтр.**
- 4. Пылесосом очистите фильтр от пыли и загрязнений.**
- 5. Установите воздушный фильтр в проектор.**



CZE034

9

Сначала установите левую сторону фильтра, затем, нажимая на рычаг, вдавите внутрь правую сторону фильтра.

Убедитесь, что воздушный фильтр установлен правильно. В противном случае загрязнения и пыль смогут проникать внутрь проектора через любое отверстие, что может привести к неисправности или поломке устройства.

Очистка нижнего воздухозаборника

- 1. Разместите проектор на устойчивой ровной поверхности так, чтобы была видна нижняя поверхность.**

2. Осторожно сдвиньте и вытяните крышку нижнего воздухозаборника, а затем пылесосом очистите воздухозаборник от пыли и загрязнений.



RU DHY852

3. Установите крышку нижнего воздухозаборника, осторожно сдвинув ее на свое место.

Проверьте, правильно ли вставлена крышка нижнего воздухозаборника.

↓ Примечание

- Это сообщение появляется только раз в следующих случаях:
 - Каждые 500 часов
 - После перезапуска аппарата после появления ошибки о том, что лампа выключилась сама в ходе работы
 - Сообщение отображается в течение 30 секунд после включения аппарата. Сообщение исчезает при совершении любой операции.
 - В зависимости от условий эксплуатации проектора, фильтр может забиваться раньше, чем рассчитано. Когда пыль или загрязнения явно видны на воздушном фильтре, прочистите его вне зависимости от того, появилось ли предупреждающее сообщение. Скопление пыли на воздушном фильтре может привести к ухудшению вентиляции, что опасно перегревом внутренних компонентов проектора, возникновением неисправности или выходом изделия из строя.
 - Если после чистки пылесосом все еще остается пыль или загрязнения, промойте фильтр в воде.
- После промывки фильтра в воде дождитесь, когда фильтр высохнет полностью, прежде чем устанавливать его в проектор.

Очистка окна проецирования

При очистке окна проецирования обязательно соблюдайте следующие правила.

- Используйте приобретаемую в продаже ткань для очистки стекол, чистящую бумагу, очиститель линз и другие средства.
- Поверхность окна проецирования чувствительна к повреждениям, поэтому не трите ее и берегите от ударов твердыми предметами.

Очистка проектора

При очистке проектора соблюдайте следующие правила.

- Осторожно сотрите загрязнения с проектора мягкой тканью. Использование влажной ткани может привести к проникновению воды внутрь проектора, что может вызвать поражение электрическим током или неисправность проектора.
- Не пользуйтесь бензином или растворителем красок. Это может привести к деформации, обесцвечиванию компонентов проектора или к отслоению краски. Кроме того, не используйте для очистки ткань, пропитанную химикатами.

Замена лампы

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Прежде чем приступать к замене лампы, отключите питание и подождите по меньшей мере один час до полного охлаждения аппарата. Если не дождаться остывания, можно получить травму или ожог, поскольку внутренние компоненты аппарата и блок лампы нагреваются до высокой температуры. Замена лампы без отключения шнуря питания от розетки электропитания может привести к поражению электрическим током или взрыву.
 - Обращайтесь с отработавшей лампой осторожно, не разбейте ее. Лопнувшая лампа может стать причиной травмы.
-
- Не пытайтесь очищать или заменять компоненты проектора, который закреплен высоко на стене или потолке. Это может привести к падению аппарата и травмам.
 - Не открывайте крышку лампы проектора, закрепленного на стене или потолке. Снятая крышка лампы может упасть. Если лампа лопнет, падающие осколки стекла могут привести к травме.
 - По вопросу очистки или замены компонентов проектора, закрепленного на стене или потолке, обращайтесь к торговому агенту или в сервисный центр.

⚠ ВНИМАНИЕ

- При замене используйте только специально предназначенные для данного проектора лампы. Использование лампы, которая специально не предназначена для данного проектора, может привести к взрыву или травме.

⚠ ВНИМАНИЕ

- В изделии используется лампа, заполненная ртутнымиарами. При включении этой лампы давление внутри колбы повышается. Ниже приведены характеристики лампы. Прочтите эти сведения и обращайтесь с лампой осторожно. Если лампа взорвалась, и вы пострадали от осколков стекла или думаете, что частицы стекла или паров ртути попали в глаза или дыхательные пути, немедленно обратитесь к врачу.
- Износ лампы или удар могут привести к выходу лампы из строя или к разрыву колбы. В случае разрыва лампа издает громкий звук.
- Время, по истечении которого лампа может выйти из строя по причине износа или взорваться, зависит от особенностей лампы и условий ее эксплуатации. Возможен разрыв лампы даже при ее первоначальном использовании.
- Если лампа используется после регламентированного срока замены, вероятность разрыва возрастает.
- При разрыве лампы осколки стекла могут разлететься внутри изделия, а также вылететь наружу через вентиляционные и другие отверстия.
- При разрыве лампы очень малое количество паров ртути, содержащихся в колбе, а также осколки стекла могут вылететь из вентиляционных и других отверстий.

★ Важно

- Лампа изготовлена из стекла. Не прикасайтесь к лампе руками, не подвергайте ее ударам, берегите от повреждений. Для получения подробных сведений о действиях в случае разрыва лампы см. стр. 169 "Меры предосторожности во время работы".
- Лампы, которые применяются в данном проекторе, содержат очень малое количество экологически опасной неорганической ртути. Не разбивайте использованные лампы и утилизируйте их в соответствии с местными правилами.

9

Если возникает необходимость замены лампы, появляется сообщение "Срок службы лампы заканчивается. Пожалуйста, замените ее." Замените лампу согласно инструкциям.

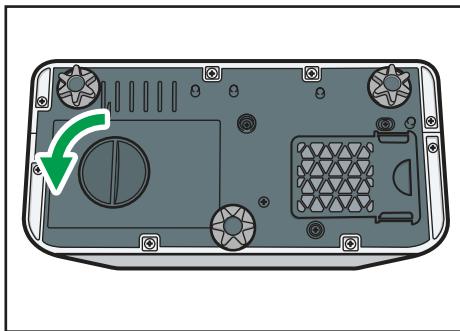
Если для параметра [Мощность лампы] в меню [Настройки энергосбережения] указано значение [Стнд.], замените лампу примерно через 3500 часов. Если установлено значение [Эко], замените лампу примерно через 5000 часов. Однако в зависимости от характеристик и условий использования лампа может потускнеть или выйти из строя до появления сообщения.

Рекомендуется на всякий случай подготовить сменную лампу.

Не выключайте проектор сразу после того, как лампа включилась, и не включайте его сразу после выключения. Такие действия приводят к повреждению лампы и сокращению срока ее службы.

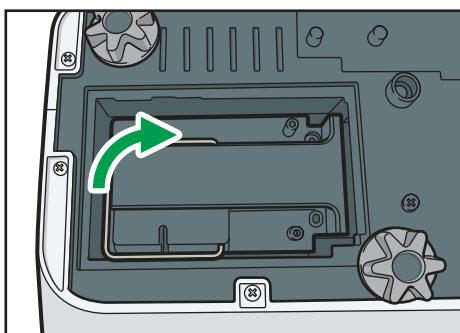
Если лампу использовать длительное время, изображение может потерять яркость, а лампа может перегореть. В этом случае замените лампу на новую.

1. Переверните проектор и поместите его на плоскую поверхность так, чтобы была видна нижняя часть проектора.
2. Поверните ручку против часовой стрелки и откройте крышку лампы.



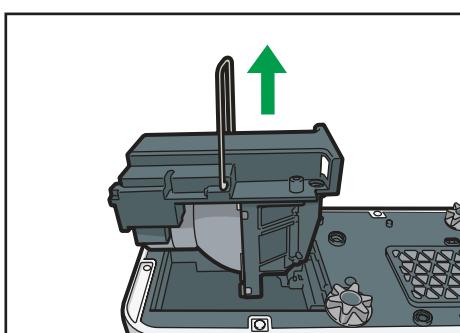
CZE150

3. Поднимите металлическую рукоятку.

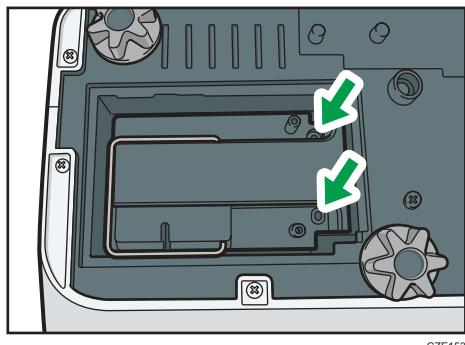


CZE151

4. Удерживая рукоятку, извлеките блок лампы из проектора.



CZE152

5. Установите в проектор новый блок лампы.

Проследите за тем, чтобы небольшие выступы внутри проектора совпали с отверстиями в блоке лампы.

6. Закройте крышку лампы.

Должным образом установите наружную крышку лампы. При неправильной установке лампа или проектор могут не включиться.

7. Переустановите время использования лампы.

Для получения сведений о способе переустановки см. руководство, прилагаемое к лампе.

↓ Примечание

- Время использования лампы можно выяснить с помощью пункта [Время использ. лампы] меню [Отображен. состояния].

Управление проектором с помощью Projector Management Utility

Программа Projector Management Utility соответствует стандарту PJLink класса 1 и совместима с командами класса 1.

С помощью одного компьютера можно управлять 100 проекторами, подключенными к сети.

Ниже описана рабочая среда программы Projector Management Utility.

- Поддерживаемые ОС
 - Windows Vista Ultimate, Business, Home Premium, Home Basic, SP2 или более поздняя версия (32- и 64-битовые версии)
 - Windows 7 Home Premium, Professional, Ultimate, Enterprise, SP1 (32- и 64-битовые версии)
 - Windows 8, Pro, Enterprise (32- и 64-битовые версии)
 - Windows 8.1, Pro, Enterprise (32- и 64-битовые версии)
 - Windows 10 Home, Pro, Enterprise, Education (32- и 64-разрядные версии)
 - Windows Server 2008 Standard SP2 или более поздняя версия (32- и 64-битовые версии)
 - Windows Server 2008 R2 Standard SP1 или более поздняя версия (64-битовая версия)

Примечание

- Это ПО предназначено для управления и контроля проекторов, выпущенных нашей компанией.
- Для получения сведений об использовании программы Projector Management Utility см. справку по Projector Management Utility.

9

Установка программы Projector Management Utility

Важно

- Для установки и удаления программ необходимо войти в систему компьютера с правами администратора.

Программа Projector Management Utility записана на прилагаемый к проектору компакт-диск.

1. Закройте все программы.
2. Вставьте компакт-диск в дисковод компьютера.

Появится экран запуска.

3. Укажите язык и название модели, а затем нажмите кнопку [Выбрать].

4. Нажмите кнопку [Projector Management Utility].
5. Установите программу, следуя инструкциям, отображаемым на экране.
6. Установив программу, выйдите из программы установки.

На рабочем столе будет создан ярлык программы.

Примечание

- Чтобы удалить программу Projector Management Utility, используйте функцию удаления программ [Панель управления] для удаления программы RICOH Projector Management Utility.

Настройки, необходимые для использования программы Projector Management Utility

Чтобы управлять проектором с помощью программы Projector Management Utility, укажите следующие настройки.

- Подключите проектор к сети с помощью меню [Настройки сети]
- [Имя проектора] в разделе [Настройки сети]
- Параметры [PJLink] в разделе [Настройки сетевого приложения]

Для получения сведений см. стр. 134 "Меню "Настройки сети"" и стр. 144 "Меню "Настройки сетевого приложения"".

Примечание

- [Пароль PJLink] не устанавливается заводскими значениями по умолчанию. Рекомендуется при первой возможности зарегистрировать пароль. Если пароль забыт, зарегистрируйте новый пароль. Новый пароль станет действительным.

9

Запуск программы Projector Management Utility

Проектор должен быть зарегистрирован заранее. Для получения подробных сведений см. справку по Projector Management Utility.

При запуске программа Projector Management Utility считывает регистрационные данные проектора из конфигурационного файла.

Важно

- Для использования Projector Management Utility войдите в систему как пользователь с правами доступа администратора.
1. Двойным щелчком нажмите по ярлыку программы Projector Management Utility на рабочем столе.

Будут отображены данные проектора, обнаруженные программой.

Можно получить следующую информацию:

- Состояние проектора (включение и отключение питания, входной сигнал, состояние отключения звука и изображения, состояние лампы, наличие ошибок)
- Сведения о проекторе (название проектора, изготовитель, IP-адрес)

С помощью программы Projector Management Utility можно управлять включением и отключением питания, выбором входного сигнала и функцией отключения звука и изображения.

Примечание

- Некоторые настройки группы [Сет.настр.в спящ.реж.] предусматривают отсутствие отклика проектора несмотря на то, что он находится в режиме ожидания. Нажмите кнопку [Power] или измените значение параметра [Сет.настр.в спящ.реж.] на [Проводная ЛВС] или [Пр./Беспрв. ЛВС], чтобы включить проектор в режиме ожидания через проводную или беспроводную локальную сеть.
- Если ошибка соединения не позволяет распознать проектор, отображается символ "?". Если соединение отсутствует из-за ошибочного ввода пароля или по другой причине, отображается символ "x".
- Функция отключения звука недоступна, если она не поддерживается проектором. Проектор поддерживает беззвучный режим "Видео и аудио". Отдельное отключение видео и звука не поддерживается.
- Включение входного сигнала невозможно в случае выбора входного сигнала, который не поддерживается проектором. В следующей таблице приведены поддерживаемые проектором входные сигналы и соответствующие имена входов, отображаемые в Projector Management Utility:

9

Входной сигнал проектора	Имя входного порта PJLink
Компьютер	RGB1
Y/Pb/Pr	RGB2
HDMI	DIGITAL1
Видео	VIDEO1
Сетевой ПК	NETWORK1
Сервер	NETWORK2
Miracast	NETWORK3
Память USB	STORAGE1

Управление проектором с помощью Web Image Monitor

С помощью Web Image Monitor можно проверить состояние проектора и изменить настройки.

Для использования этой функции задайте следующие параметры:

- Подключите проектор к сети с помощью меню [Настройки сети]
- Установите значение [Вкл.] для параметра [Web Image Monitor] в разделе [Настройки сетевого приложения]

Перезапустите Web Image Monitor для того, чтобы новое значение параметра вступило в действие.

Для получения сведений см. стр. 134 "Меню "Настройки сети"" и стр. 144 "Меню "Настройки сетевого приложения"".

Для работы Web Image Monitor рекомендуется использование следующих веб-браузеров:

- Windows:
 - Internet Explorer 8.0 и выше
 - Microsoft Edge
- Mac OS
 - Safari 8,0 и выше

⬇ Примечание

- При использовании других веб-браузеров данное приложение может работать некорректно.
- Для работы Web Image Monitor необходимо активировать JavaScript и файлы cookies в настройках веб-браузера.
- Для корректной работы Web Image Monitor в Internet Explorer необходимо включить поддержку XMLHTTP.
- Вы можете получить более быстрый доступ к Web Image Monitor, добавив URL в закладки.
- Некоторые настройки группы [Сет.настр.в спящ.реж.] предусматривают отсутствие отклика проектора несмотря на то, что он находится в режиме ожидания. Нажмите кнопку "Power" или измените значение параметра [Сет.настр.в спящ.реж.] на [Проводная ЛВС] или [Пр./Беспр. ЛВС], чтобы проектор можно было включить в режиме ожидания через проводную или беспроводную ЛВС.

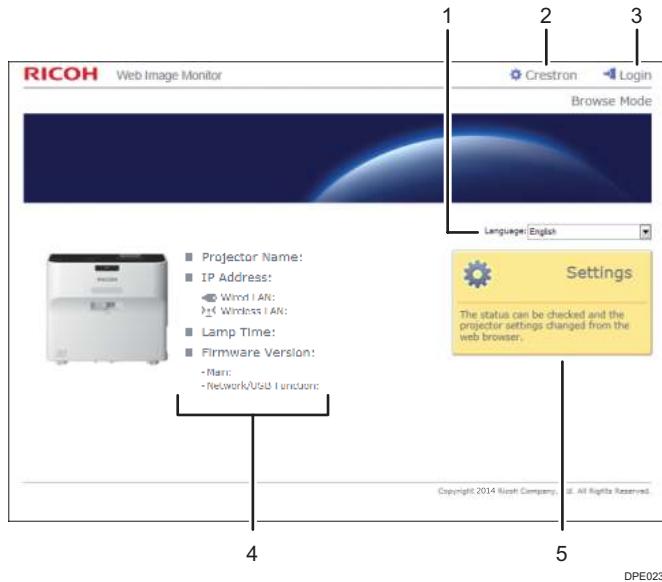
9

Отображение Web Image Monitor

- Запустите веб-браузер.

2. Введите "http://(IP-адрес проектора)://" в адресную строку веб-браузера.

Откроется начальная страница Web Image Monitor.



1. Language / Язык

Выберите язык меню Web Image Monitor.

Доступны следующие языки:

Английский, французский, немецкий, испанский, итальянский, голландский, японский, упрощенный китайский.

2. Crestron

Отображает веб-интерфейс Crestron. Для получения сведений о Crestron WebUI см. стр. 186 "Контроль и мониторинг проектора с помощью системы Crestron RoomView".

Данный элемент отображается в случае, если для параметра [Crestron RoomView] в меню [Настройки сетевого приложения] задано значение [Вкл.].

3. Login/Logout

Для входа в режим редактирования нажмите [Login] и введите пароль администратора. Для выхода из режима редактирования нажмите [Logout].

Данный элемент отображается в случае, если для параметра [Аутентификация администратора] в меню [Настройки сетевого приложения] задано значение [Вкл.].

4. Область состояния

Здесь отображается имя проектора, IP-адрес, время работы лампы и версия прошивки.

5. Настройки

Отображается экран настроек. В меню настроек можно проверить и изменить значения параметров меню USB Settings, Network Settings и Network Application Settings. Для получения подробных сведений о настройках см. стр. 132 "Меню "Настройки USB"" , стр. 134 "Меню "Настройки сети"" или стр. 144 "Меню "Настройки сетевого приложения"".

Описание режима редактирования и режима просмотра

Если для параметра [Аутентификация администратора] в меню [Настройки сетевого приложения] задано значение [Вкл.], то использование Web Image Monitor возможно в двух режимах: в режиме просмотра и в режиме редактирования.

Browse Mode

Для работы в данном режиме вход в систему не требуется.

В режиме просмотра возможен только просмотр статуса и настроек проектора.

Edit Mode

Для входа в режим редактирования требуется ввод пароля администратора.

В режиме просмотра возможен как просмотр статуса и настроек проектора, так и их изменение.

⬇ Примечание

- Если для параметра [Аутентификация администратора] в меню [Настройки сетевого приложения] задано значение [Выкл.], то использование Web Image Monitor в режиме редактирования возможно без ввода пароля.

Вход в Edit Mode

- На главной странице нажмите [Вход в систему].
- Введите пароль администратора и нажмите кнопку [Login].

Введите пароль, заданный в качестве значения параметра [Пароль администратора] меню [Настройки сетевого приложения].

9

⬇ Примечание

- В зависимости от настроек веб-браузера сохранение пароля может быть невозможно. Если сохранение пароля не требуется, настройте параметры вашего веб-браузера таким образом, чтобы данная информация не сохранялась.

Контроль и мониторинг проектора с помощью системы Crestron RoomView

Проектор поддерживает систему Crestron RoomView. Crestron RoomView – это система, разработанная компанией Crestron Electronics для контроля и мониторинга нескольких устройств в сети. Подробные сведения можно получить на веб-сайте компании Crestron Electronics.

Возможности системы Crestron RoomView

- Контроль и мониторинг проектора с помощью веб-браузера

Используя интерфейс Crestron WebUI, можно проводить контроль и мониторинг проектора с компьютера. Для получения сведений см. стр. 186 "Отображение веб-интерфейса Crestron" и стр. 187 "Использование Crestron WebUI".

- Контроль и мониторинг проектора с помощью программного обеспечения Crestron

С помощью Crestron RoomView Express/Crestron RoomView Server Edition, программных решений компании Crestron Electronics, можно осуществлять мониторинг проектора, связываясь со службой поддержки и отправлять экстренные сообщения. Подробные сведения можно получить на веб-сайте компании Crestron Electronics.

Для использования этой функции задайте следующие параметры:

- Подключите проектор к сети с помощью меню [Настройки сети]
- Установите значение [Вкл.] для параметра [Crestron RoomView] в разделе [Настройки сетевого приложения]
- При необходимости установите другие параметры в разделе [Crestron RoomView]

Для получения сведений см. стр. 134 "Меню "Настройки сети"" и стр. 144 "Меню "Настройки сетевого приложения"".

9

Примечание

- Некоторые настройки группы [Сет.настр.в спящ.реж.] предусматривают отсутствие отклика проектора несмотря на то, что он находится в режиме ожидания. Нажмите кнопку "Power" или измените значение параметра [Сет.настр.в спящ.реж.] на [Проводная ЛВС] или [Пр./Беспр. ЛВС], чтобы проектор можно было включить в режиме ожидания через проводную или беспроводную ЛВС.

Отображение веб-интерфейса Crestron

Важно

- Для использования веб-интерфейса Crestron на компьютере необходимо установить ПО Adobe Flash® Player.

1. Запустите веб-браузер.

2. Введите "http://(IP-адрес проектора) /" в адресную строку веб-браузера.

Отображается начальная страница приложения Web Image Monitor.

3. Нажмите [Crestron] в правом верхнем углу Web Image Monitor.

Откроется главная страница веб-интерфейса Crestron.



Примечание

- Если активирован параметр [Аутентиф.пользоват.Crestron WebUI] в разделе [Настройки сетевого приложения], для доступа к Crestron WebUI понадобится ввести пароль.

Использование Crestron WebUI

9

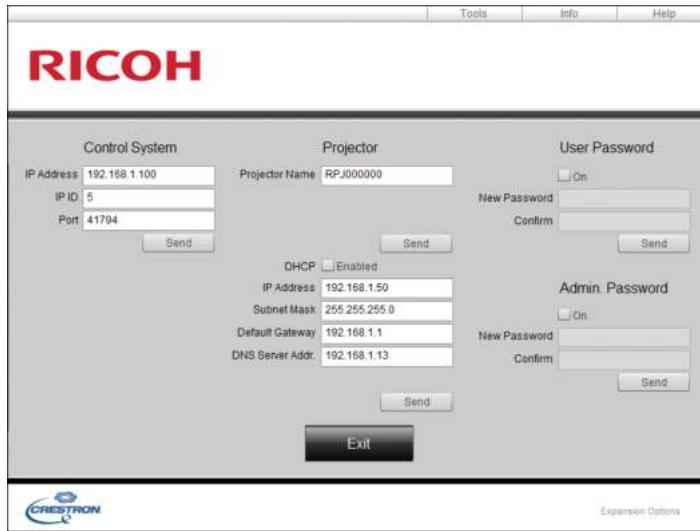
Главный экран

Это окно отображается при получении доступа к Crestron WebUI или при нажатии кнопки [Exit] в окне инструментов или информационном окне. С помощью этого окна можно переключить входной сигнал, откорректировать изображение или изменить громкость динамика, а также выключить проектор.



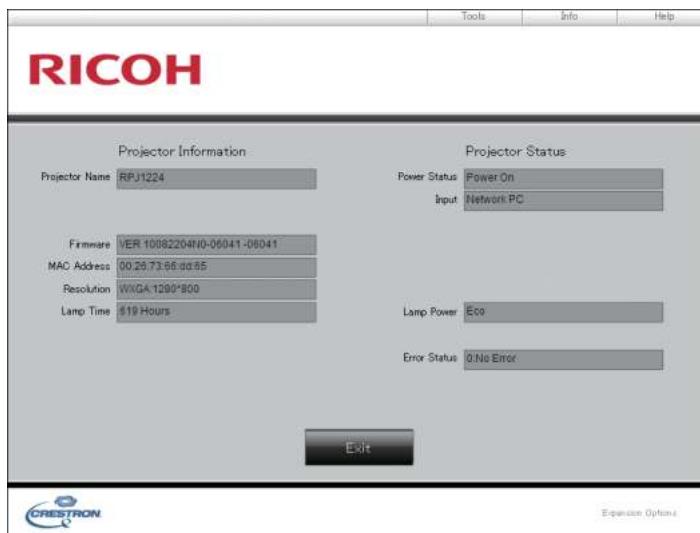
Окно инструментов

Чтобы отобразить окно инструментов, следует открыть вкладку [Tools]. С помощью этого окна можно установить сетевые параметры проектора и настроить Crestron RoomView.



Информационное окно

Чтобы отобразить информационное окно, следует открыть вкладку [Info]. В этом окне можно просмотреть различные сведения, относящиеся к проектору (например, версию прошивки или состояние лампы).



Окно службы поддержки

Чтобы отобразить это окно, следует открыть вкладку [Help]. С помощью этого окна можно отправлять сообщения администраторам, использующим ПО Crestron RoomView Express, а также получать от них сообщения.



9

↓ Примечание

- Если активирован параметр [Аутентиф.администр.Crestron WebUI] в разделе [Настройки сетевого приложения], для доступа к окну инструментов понадобится ввести пароль.

Расходные материалы

- Блок лампы
RICOH PJ Replacement Lamp Type11
- Воздушный фильтр
RICOH PJ Replacement Air Filter Type4

Примечание

- Сведения о расходных материалах можно получить у торгового представителя или представителя сервисной службы.

10. Приложение

В данной главе приведены технические характеристики проектора и описаны типы сигналов, на прием которых он рассчитан. Кроме того, в данной главе указано, куда следует обращаться по вопросам, связанным с эксплуатацией и обслуживанием проектора.

Технические характеристики проектора

Компонент	Технические характеристики
Потребляемая мощность	Стандартный режим: 313 Вт Экологичный режим: 208 Вт
Потребляемая мощность (режим ожидания)	Обычный режим ожидания: 0,3 Вт Сетевой режим ожидания (проводная ЛВС): 1,4 Вт Сетевой режим ожидания (проводная/беспроводная ЛВС): 1,8 Вт
Вес	Около 3,0 кг (6,7 фунтов)
Наружные габариты (не считая выступающих компонентов)	257 × 144 × 221 мм (10,1 × 5,7 × 8,7 дюймов)
Рабочая среда	Температура: от 5 до 35 °C (от 73 до 95 °F). Влажность: от 30 до 70 %
Требования к источнику питания	<ul style="list-style-type: none">•  Регион А (главным образом страны Европы и Азии) 220–240 В, 1,7 А, 50/60 Гц•  Регион Б (главным образом страны Северной Америки) 120 В, 3,7 А, 60 Гц
Блок дисплея	<ul style="list-style-type: none">• Метод отображения Технология "Single-chip DLP"®• Размер панели 0,65 дюйма• Количество точек 1 024 000 точек (1 280 по горизонтали, 800 по вертикали)
Метод проецирования	Ультракороткофокусная линза, зеркальный метод

Компонент	Технические характеристики
Лампочка	Ртутная лампа высокого давления (стандартный режим - 250 Вт, экологичный режим - 150 Вт)
Размеры проекционного экрана	48 на 80 дюймов
Расстояние проецирования	от 12 до 25 см (4,6 - 9,8 дюймов)
Динамик	2 Вт (моно)
Порты подключения	<ul style="list-style-type: none"> Порт ввода компьютерного сигнала Mini D-SUB15 × 1 Порт HDMI (HDCP-совместимый)* HDMI × 1 Порт ввода видеосигнала RCA_1pin × 1 Порт ввода аудиосигнала Mini Jack × 1 Порт вывода аудиосигнала Mini Jack × 1 Порт управления USB-TYPE-minB × 1 Порт USB TYPE-A × 1 Высокоскоростной USB 2.0 Выходное напряжение: 5 В Ток питания: 500 мА Порт ЛВС RJ-45 10BASE-T/100BASE-TX/1000BASE-T
Беспроводная сеть	На основе IEEE 802.11a/b/g/n

* HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection, система защиты цифрового содержимого, передаваемого по каналам с высокой пропускной способностью) является патентованным методом шифрования цифровых сигналов, передаваемых через интерфейс DVI/HDMI, и предназначен для защиты от несанкционированного копирования. Спецификация HDCP разработана и запатентована компанией Digital Content Protection, LLC. Порт HDMI данного проектора совместим с технологией

HDCP; с его помощью можно воспроизводить видеоматериалы, защищенные с помощью HDCP.

Обновления спецификации HDCP могут нарушить эту совместимость и помешать доступу к защищенным данным.

Перечень сигналов, с которыми совместим проектор.

Настройте компьютер или устройство воспроизведения видео таким образом, чтобы они выдавали выходные сигналы, пригодные для использования в качестве входных сигналов для проектора.

Если изображение мерцает, мигает или не отображается, проверьте, поддерживаются ли проектором разрешение и частоты входных сигналов.

Примечание

- Изображения с разрешением более 1280 × 800 при отображении сжимаются, поэтому возможна потеря некоторых данных или ухудшение качества изображения.

Входной видеосигнал

Режим совместимости

NTSC, PAL, SECAM, PAL-M, PAL-N, PAL60, NTSC4.43

Входной сигнал Y/Pb/Pr

Режим совместимости

480i, 480p, 576i, 576p, 720/50p, 720/60p, 1080/50i, 1080/60i, 1080/50p, 1080/60p

Входной сигнал компьютера

Режим	Разрешение		Частота		
	Горизонтальное (пиксель)	Вертикальное (пиксель)	Кадровая (Гц)	Горизонтальная (кГц)	Тактовая (МГц)
640 × 480	640	480	59.93	31.46	25.17
			72.81	37.86	31.50
			75.00	37.50	31.50
			85.01	43.27	36.00
720 × 400	720	400	85.04	37.93	35.50
800 × 600	800	600	56.25	35.16	36.00
			60.32	37.88	40.00
			72.19	48.08	50.00
			75.00	46.88	49.50
			85.06	53.67	56.25
848 × 480	848	480	60.00	31.02	33.75
1024 × 768	1024	768	60.00	48.36	65.00
			70.07	56.48	75.00
			75.03	60.02	78.75
			85.00	68.68	94.50
1152 × 864	1152	864	75.00	67.50	108.00
1280 × 720	1280	720	60.00	45.00	74.25
1280 × 768	1280	768	59.99	47.40	68.25
			59.87	47.78	79.50
			74.89	60.29	102.25
			84.84	68.63	117.50
1280 × 800	1280	800	59.91	49.31	71.00
			59.81	49.70	83.50
			74.93	62.79	106.50
			84.88	71.55	122.50
1280 × 960	1280	960	60.00	60.00	108.00
			85.00	85.94	148.50
1280 × 1024	1280	1024	60.02	63.98	108.00
			75.02	79.98	135.00
			85.02	91.15	157.50
1360 × 768	1360	768	60.02	47.71	85.50
1366 × 768	1366	768	60.00	48.00	72.00
			59.79	47.71	85.50
1400 × 1050	1400	1050	59.95	64.74	101.00
			59.98	65.32	121.75
			74.87	82.28	156.00
1440 × 900	1440	900	59.90	55.47	88.75
			59.89	55.93	106.50
			74.98	70.64	136.75
			84.84	80.43	157.00
1600 × 900	1600	900	60.00	60.00	108.00
1600 × 1200	1600	1200	60.00	75.00	162.00
1680 × 1050	1680	1050	59.88	64.67	119.00
			59.95	65.29	146.25

Входной сигнал HDMI

Режим	Разрешение		Частота		
	Горизонтальное (пиксель)	Вертикальное (пиксель)	Кадровая (Гц)	Горизонтальная (кГц)	Тактовая (МГц)
480i	720	242.5	59.940	15.734	13.500
576i	720	288	50.000	15.625	13.500
480p	720	483	59.940	31.469	27.000
576p	720	576	50.000	31.250	27.000
720 / 50p	1280	720	50.000	37.500	74.250
720 / 60p	1280	720	60.000	45.000	74.250
1080 / 50i	1920	540	50.000	28.125	74.250
1080 / 60i	1920	540	60.000	33.750	74.250
1080 / 24p	1920	1080	24.000	27.000	74.250
1080 / 30p	1920	1080	30.000	33.750	74.250
1080 / 50p	1920	1080	50.000	56.250	148.500
1080 / 60p	1920	1080	60.000	67.500	148.500
			59.93	31.46	25.17
640 × 480	640	480	72.81	37.86	31.50
			75.00	37.50	31.50
			85.01	43.27	36.00
			56.25	35.16	36.00
800 × 600	800	600	60.32	37.88	40.00
			72.19	48.08	50.00
			75.00	46.88	49.50
			85.06	53.67	56.25
			60.00	31.02	33.75
1024 × 768	1024	768	60.00	48.36	65.00
			70.07	56.48	75.00
			75.03	60.02	78.75
			85.00	68.68	94.50
			1152 × 864	75.00	67.50
1280 × 720	1280	720	60.00	45.00	74.25
1280 × 768	1280	768	59.99	47.40	68.25
			59.87	47.78	79.50
			74.89	60.29	102.25
			84.84	68.63	117.50
			59.91	49.31	71.00
1280 × 800	1280	800	59.81	49.70	83.50
			74.93	62.79	106.50
			84.88	71.55	122.50
			60.00	60.00	108.00
1280 × 960	1280	960	85.00	85.94	148.50
1280 × 1024	1280	1024	60.02	63.98	108.00
			75.02	79.98	135.00
			85.02	91.15	157.50
			60.02	63.98	108.00
1360 × 768	1360	768	60.02	47.71	85.50
1366 × 768	1366	768	60.00	48.00	72.00
			59.79	47.71	85.50
			59.95	64.74	101.00
1400 × 1050	1400	1050	59.98	65.32	121.75
			74.87	82.28	156.00
			59.90	55.47	88.75
1440 × 900	1440	900	59.89	55.93	106.50
			74.98	70.64	136.75
			84.84	80.43	157.00
			60.00	60.00	108.00
1600 × 900	1600	900	59.88	64.67	119.00
			59.95	65.29	146.25

3D формат

○: поддерживается

✗: не поддерживается

Входной сигнал компьютера

Режим	Частота		3D формат		
	Кадровая (Гц)	Тактовая (МГц)	Frame Sequential	Side by Side	Top and Bottom
640 × 480	59.93	25.17	○	○	○
800 × 600	60.32	40.00	○	○	○
1024 × 768	60.00	65.00	○	○	○
1280 × 960	60.00	108.00	○	○	○
1280 × 1024	60.02	108.00	○	○	○
1360 × 768	60.02	85.50	○	○	○
1366 × 768	60.00	72.00	○	○	○
	59.79	85.50	○	○	○
1440 × 900	59.90	88.75	○	○	○
	59.89	106.50	○	○	○
1600 × 900	60.00	108.00	○	○	○
1600 × 1200	60.00	162.00	○	○	○
1680 × 1050	59.88	119.00	○	○	○
	59.95	146.25	○	○	○

Входной сигнал Y/Pb/Pr

Режим	3D формат		
	Frame Sequential	Side by Side	Top and Bottom
480i	○	○	○
576i	○	○	○
480p	✗	○	○
576p	✗	○	○
720 / 60p	✗	○	○
1080 / 60i	✗	○	○
1080 / 60p	✗	○	○

Входной видеосигнал

Режим	3D формат		
	Чередвние кадров	На одной линии	Top and Bottom
NTSC	○	✗	✗
PAL	○	✗	✗

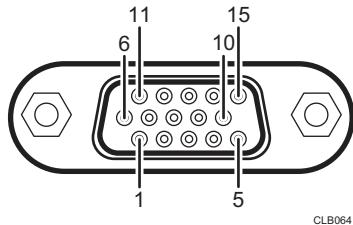
Входной сигнал HDMI

Режим	Частота		3D формат			
	Кадровая (Гц)	Тактовая (МГц)	Frame Sequential	Side by Side	Top and Bottom	Frame Packing
640 × 480	59.93	25.17	○	○	○	✗
800 × 600	60.32	40.00	○	○	○	✗
1024 × 768	60.00	65.00	○	○	○	✗
1280 × 960	60.00	108.00	○	○	○	✗
1280 × 1024	60.02	108.00	○	○	○	✗
1360 × 768	60.02	85.50	○	○	○	✗
1366 × 768	60.00	72.00	○	○	○	✗
	59.79	85.50	○	○	○	✗
1440 × 900	59.90	88.75	○	○	○	✗
	59.89	106.50	○	○	○	✗
1600 × 900	60.00	108.00	○	○	○	✗
1600 × 1200	60.00	162.00	○	○	○	✗
1680 × 1050	59.88	119.00	○	○	○	✗
	59.95	146.25	○	○	○	✗
480i	59.940	13.500	○	○	○	✗
576i	50.000	13.500	○	○	○	✗
480p	59.940	27.000	✗	○	○	✗
576p	50.000	27.000	✗	○	○	✗
720 / 60p	60.000	74.250	✗	○	○	✗
1080 / 60i	60.000	74.250	✗	○	○	✗
1080 / 60p	60.000	148.500	✗	○	○	✗
720 / 50p (Frame Packing)	50.000	148.500	✗	✗	✗	○
720 / 60p (Frame Packing)	59.940/60.000	148.350/148.500	✗	✗	✗	○
1080 / 24p (Frame Packing)	23.976/24.000	148.350/148.500	✗	✗	✗	○
1080 / 50i (Side by Side)	50.000	74.250	✗	○	✗	✗
1080 / 60i (Side by Side)	59.940/60.000	74.176/74.250	✗	○	✗	✗
720 / 50p (Top and Bottom)	50.000	74.250	✗	✗	○	✗
720 / 60p (Top and Bottom)	59.940/60.000	74.176/74.250	✗	✗	○	✗
1080 / 24p (Top and Bottom)	23.976/24.000	74.176/74.250	✗	✗	○	✗

Технические характеристики портов

Порт ввода компьютерного сигнала

Назначение выводов



№ вывода	Описание вывода	
	При вводе сигнала RGB	При вводе сигнала Y/Pb/Pr
1	Видеосигнал (R)	Цветоразностный сигнал (Pr)
2	Видеосигнал (G)	Сигнал яркости (Y)
3	Видеосигнал (B)	Цветоразностный сигнал (Pb)
4	N.C	-
5	GND	-
6	GND (R)	GND (Pr)
7	GND (G)	GND (Y)
8	GND (B)	GND (Pb)
9	N.C	-
10	GND	-
11	N.C	-
12	Данные I ² C	-
13	Строчный синхросигнал	-
14	Полевой синхросигнал	-
15	Тактовая частота I ² C	-

Входной сигнал

- Ввод сигнала RGB

Сигналы RGB: 0,7 В (p-p), 75 Ω

Строчный синхросигнал: уровень ТТЛ ИС (положительная/отрицательная полярность)

Полевой синхросигнал: уровень ТТЛ ИС (положительная/отрицательная полярность)

- Входной сигнал Y/Pb/Pr

Сигнал Y: 1,0 В (p-p), 75 Ω

Сигналы Pb/Pr: 0,7 В (p-p), 75 Ω

Порт управления

Формат интерфейса

Способ связи	RS-232C, 115 200 бит/с, без бита четности. Размер данных: 8 битов. Длина стопового бита: 1 бит
Формат связи	#(23h)' + команда + CR (0Dh) Действительна только 1 команда на сеанс связи. Перечень доступных команд см. в разделе "Основные команды".
Формат данных	Для входных команд поддерживаются только совместимые с ASCII буквенно-цифровые символы верхнего регистра.
Отклики	<ul style="list-style-type: none"> • Квитирование (отмена) '=(3Dh)' + команда (3 байта) + :(3Ah)' + 'E(45h)' + 'R(52h)' + '0(30h)' + CR(0Dh) • Без квитирования '=(3Dh)' + 'E(45h)' + 'R(52h)' + '0(30h)' + CR(0Dh) <p>Подробные сведения о квитировании (нормальное завершение) см. в разделе "Основные команды".</p>

Основные команды

Элемент	Команда	Квитирование (нормальное завершение) [*]
Включение питания	PON	=PON:SC0

Элемент	Команда	Квитирование (нормальное завершение)*
Отключение питания	POF	=POF:SC0
Отображение указаний включено	ICN:1	=ICN:1
Отображение указаний выключено	ICN:0	=ICN:0
Автоустановка (ввод RGB)	PAT	=PAT:SC0
Включение отображения состояния	DON	=DON:SC0
Отключение отображения состояния	DOF	=DOF:SC0
Входной сигнал компьютера	INP:1	=INP:1
Входной сигнал HDMI	INP:5	=INP:5
Ввод сигнала от сетевого ПК	INP:12	=INP:12

* CR добавляется к окончанию "квитирования (нормальное завершение)".

⬇ Примечание

- Порт управления предназначен для использования представителем сервисной организации или администратором проектора.
- Чтобы контролировать проектор с помощью порта управления, необходимо установить драйвер USB. Для получения дополнительной информации обратитесь к специалисту.

Информация

Авторские права

Данный проектор использует фрагменты открытого исходного кода и/или другое программное обеспечение третьих лиц. Для проверки информации об авторских правах на программное обеспечение см. документы в папке "OSS" на прилагаемом компакт-диске.

Также можно посмотреть исходный код и загрузить его на странице:

http://www.support-download.com/bb/html/dr_ut_e/oss/index.htm

Обновление прошивки

Последнюю версию встроенного ПО можно загрузить с веб-сайта нашей компании. Для получения подробных сведений об обновлении прошивки см. руководство, загруженное вместе с ПО.

Примечание

- Текущую версию прошивки можно узнать на экранах меню проектора.
 - Версия основного ПО: меню Отображение состояния
 - Версия ПО сети/функции USB: меню Настройки сети/USB ⇒ Настройки сети, Настройки USB или Настройки сетевого приложения ⇒ Отображен. состояния

Адреса для обращения

Чтобы получить дополнительные сведения, не приведенные в настоящем руководстве, или запросить сведения по вопросам, не освещенным в прилагаемых к аппарату руководствах, свяжитесь с торговым или сервисным представителем.

Товарные знаки

Adobe, Acrobat и Flash Player являются зарегистрированными товарными знаками или товарными знаками компании Adobe Systems Incorporated, зарегистрированными в США и (или) других странах.

AMX и логотип AMX являются зарегистрированными товарными знаками компании AMX LLC, США.



Crestron, логотип Crestron и RoomView являются товарными знаками компании Crestron Electronics, Inc., зарегистрированными в США и других странах.



DLNA, логотип DLNA и DLNA CERTIFIED являются торговыми знаками компании Digital Living Network Alliance.



Надпись DLP является зарегистрированным товарным знаком компании Texas Instruments. Надпись DLP Link является товарным знаком компании Texas Instruments.

Надписи HDMI и High-Definition Multimedia Interface являются зарегистрированными товарными знаками компании HDMI Licensing, LLC.

Macintosh, Mac OS и Safari являются зарегистрированными товарными знаками компании Apple Inc, зарегистрированной в США и других странах.

Microsoft, PowerPoint, Windows, Windows Server, Windows Vista и Internet Explorer являются зарегистрированными товарными знаками или товарными знаками корпорации Microsoft в США и/или других странах.

Miracast является зарегистрированным товарным знаком объединения Wi-Fi Alliance.

Товарный знак PJLink и логотип PJLink являются товарными знаками, в отношении которых проводится процедура регистрации, или уже зарегистрированными товарными знаками в Японии, Соединенных Штатах Америки и других странах и регионах.



VGA является товарным знаком компании International Business Machines Corporation в США и (или) других странах.

Логотип Wi-Fi CERTIFIED является зарегистрированным знаком компании Wi-Fi Alliance.



Полным названием Internet Explorer 8 является Windows® Internet Explorer® 8.

Ниже приведены полные названия операционных систем Windows:

- Торговыми наименованиями программного продукта Windows Vista являются:
 - Microsoft® Windows Vista® Ultimate
 - Microsoft® Windows Vista® Business
 - Microsoft® Windows Vista® Home Premium
 - Microsoft® Windows Vista® Home Basic
- Торговыми наименованиями программного продукта Windows 7 являются:
 - Microsoft® Windows® 7 Home Premium
 - Microsoft® Windows® 7 Professional
 - Microsoft® Windows® 7 Ultimate
 - Microsoft® Windows® 7 Enterprise
- Торговыми наименованиями программного продукта Windows 8 являются:
 - Microsoft® Windows® 8
 - Microsoft® Windows® 8 Pro
 - Microsoft® Windows® 8 Enterprise
- Торговыми наименованиями программного продукта Windows 8.1 являются:
 - Microsoft® Windows® 8.1
 - Microsoft® Windows® 8.1 Pro
 - Microsoft® Windows® 8.1 Enterprise
- Торговыми наименованиями программного продукта Windows 10 являются:
 - Microsoft® Windows® 10 Home
 - Microsoft® Windows® 10 Pro
 - Microsoft® Windows® 10 Enterprise
- Торговыми наименованиями программного продукта Windows Server 2003 R2 являются:
 - Microsoft® Windows Server® 2003 R2 Standard Edition

- Торговыми наименованиями программного продукта Windows Server 2008 являются:
Microsoft® Windows Server® 2008 Standard
- Торговыми наименованиями программного продукта Windows Server 2008 R2 являются:
Microsoft® Windows Server® 2008 R2 Standard

Прочие наименования изделий упоминаются в руководстве в целях идентификации и могут быть товарными знаками соответствующих компаний. Мы не заявляем каких-либо прав на эти товарные знаки.

ИНДЕКС

-
- 3D проецирование..... 121, 122
3D формат..... 197

С

- Crestron RoomView..... 186
Crestron WebUI..... 187

Д

- D-sub для компонентного видеокабеля..... 36
DLNA..... 82, 83, 84

Ж

- JPEG Conversion Tool..... 57, 58

М

- Miracast..... 87, 148

Р

- PJLink..... 180
Projector Management Utility..... 180, 181

К

- QuickProjection..... 79, 80

Р

- RICOH PJ Interactive Software..... 96

С

- Start Guide..... 9
Start Guide (Interactive Function)..... 9

У

- Ultra Short Throw Projector Setting Guide..... 9
USB-адаптер компьютера..... 92
USB-разъем..... 100

В

- Web Image Monitor..... 183, 185

А

- Авто настр. по сигналам..... 117
Автозапуск показа слайдов..... 61, 63
Автокоррекция искаж..... 119
Автопоиск вход. сигнала..... 126
Авторские права..... 202

- Авторские права на изображения..... 7
Адреса для обращения..... 202
Аккумуляторная батарея..... 103
Аутентификация администратора..... 151

Б

- База знаний..... 168
Безопасность..... 147
Беспроводная ЛВС..... 135
Беспроводная локальная сеть..... 34, 70
Блокировка клавиш..... 131

В

- Введение..... 7
Ввод..... 152
Ввод текста..... 27
Веб-интерфейс Crestron..... 186
Версия интерактивной функции..... 153
Версия основного ПО..... 153
Вид сверху..... 19
Вид сзади..... 21
Вид слева..... 20
Вид снизу..... 22
Вид спереди..... 20
Вид справа..... 21
Видео кабель..... 35
Вкл. питан.напрямую..... 130
Включение проектора..... 37
Внешняя аудиосистема..... 36
Воздушный фильтр..... 172
Восстановление настроек..... 113
Время использования лампы..... 152
Входной разъем электропитания..... 22
Входные вентиляционные отверстия..... 22
Выключатель питания..... 100
Выключение питания при отсутствии сигнала..... 124
Выключение проектора..... 40
Высота проецируемого изображения..... 32
Выходные вентиляционные отверстия..... 21

Д

- Датчик температуры..... 20
Детал. настр. сигнала..... 117, 118

Диапазон вход.сиг. RGB.....	117
Дикторский текст.....	68
Динамик.....	20
Доля времени использования в экологичном режиме.....	153

3

Задать пароль.....	131
Замена лампы.....	176
Запоминающее USB-устройство.....	53
Запоминающее устройство USB.....	51
Запомните.....	7
Зарядка электронного пера.....	105
Зона действия.....	25

И

ИД проектора.....	142
ИД пульта дист.управл.....	130
Идентификатор пульта дистанционного управления.....	28
Идентификационный код пульта ДУ.....	28
Изменение настроек.....	111
Индикатор заряда элемента питания.....	99
Индикатор лампы.....	20
Индикатор обмена данными.....	100
Инструм.администратор.....	144
Интерактивная функция.....	89
Интерактивный.....	127, 128
Интерактивный режим.....	90
Интервал отображения (сек.).....	66
Информация по моделям.....	11
Инфраструктурный режим.....	75, 76
Искажение.....	119

К

Кабель DVI-to-HDMI.....	34
Кабель HDMI.....	33, 35
Кабель RGB.....	33
Как пользоваться данным руководством.....	10
Качество звука.....	46, 68, 123
Кнопка Eco.....	24
Кнопка ID.....	29
Кнопка R-Click.....	24
Кнопка Zoom.....	44
Кнопка ввода.....	19, 24

Кнопка идентификации.....	24
---------------------------	----

Кнопка калибровки точки.....	99
------------------------------	----

Кнопка коррекции трапецидального искажения.....	24, 43
---	--------

Кнопка масштабирования.....	24
-----------------------------	----

Кнопка меню.....	19, 23
------------------	--------

Кнопка отключения звука и изображения.....	19, 23
--	--------

Кнопка отключения звука и очистки экрана.....	48
---	----

Кнопка питания.....	19, 23, 37, 40
---------------------	----------------

Кнопка приостановки проецирования.....	23
--	----

Кнопка регулирования громкости.....	46
-------------------------------------	----

Кнопка регулировки громкости.....	24
-----------------------------------	----

Кнопка регулировки звука.....	24
-------------------------------	----

Кнопка таймера.....	24, 49
---------------------	--------

Кнопка увеличения.....	24
------------------------	----

Кнопка увеличения изображения.....	47
------------------------------------	----

Кнопка управления входным сигналом.....	19, 23
---	--------

Кнопка управления звуком.....	46, 68
-------------------------------	--------

Кнопка фиксации изображения.....	48
----------------------------------	----

Кнопка экологичного режима.....	49
---------------------------------	----

Кнопки перелистывания.....	24
----------------------------	----

Кнопки со стрелками.....	20, 23
--------------------------	--------

Компоненты проектора.....	19
---------------------------	----

Контраст.....	115
---------------	-----

Коррекция проецируемого изображения.....	42
--	----

Коррекция трапецидального искажения.....	43
--	----

Коррекция фокуса.....	43
-----------------------	----

Крышка лампы.....	22
-------------------	----

Л

Лампа.....	176
------------	-----

Левая кнопка.....	99
-------------------	----

Логотип пользователя.....	127
---------------------------	-----

М

Мастер настройки.....	143
-----------------------	-----

Мастер настройки сети.....	72, 73, 74, 75, 76, 78
----------------------------	------------------------

Масштаб.....	119
--------------	-----

Меню "Настройки USB".....	132
---------------------------	-----

Меню "Настройки сетевого приложения".....	144
---	-----

Меню "Настройки сети".....	134
----------------------------	-----

Меню "Настройки сети/USB".....	132, 134, 144
--------------------------------	---------------

Меню «Настройки по умолчанию 1».....	126
--------------------------------------	-----

Меню «Настройки по умолчанию 2».....	129
--------------------------------------	-----

Меню Настройки дисплея/звучка.....	119
Меню настройки изображения.....	115
Меню Настройки энергосбережения.....	124
Меры предосторожности.....	13, 169
Меры предосторожности во время работы.	169
Мощн. в спящ. режиме.....	125
Мощн. лампы - нет сигн.....	124
Мощность лампы.....	124
Музыка.....	68

Н

Настройки.....	132
Настройки сети.....	72
Насыщенность цвета.....	116
Начало проецирования при обнаружении входного сигнала.....	130
Начальное меню.....	38
Начальный экран.....	126
Нижний воздухозаборник.....	173
Ноутбук.....	39

О

Обновление прошивки.....	202
Обращение.....	202
Общее время использования проектора.....	152
Общее сокращение выбросов CO2.....	153
Общие настройки ЛВС.....	141
Окно проецирования.....	20, 175
Операции, выполняемые при проецировании изображений.....	46
Основные операции.....	37
Основные функции.....	16
Отключение звука.....	48
Отображение состояния.....	133, 143, 150, 152
Отобрз. руководство.....	126
Отсоединение запоминающего USB-устройства.....	56
Оттенок.....	116
Очистка.....	172, 173, 175
Очистка экрана.....	48
Ошибка.....	155
Ошибка, связанная с аппаратным обеспечением.....	155
Ошибка, связанная с вентилятором.....	155

Ошибка, связанная с температурным режимом.....	155
Ошибка, связанная с установкой.....	155

П

Панель управления.....	19
Параметры беспроводной ЛВС.....	75, 76, 78
Параметры проводной ЛВС.....	74
Переключатель наконечника пера.....	99
Подключение аудиовизуального оборудования.....	35, 36
Подсоединение внешней аудиосистемы.....	36
Подсоединение запоминающего USB-устройства.....	53
Подсоединение к компьютеру.....	33, 34
Подсоединение к сети.....	72
Подсоединение компьютера.....	33
Подсоединение оборудования.....	33
Подсоединение устройств видеозаписи.....	35
Позиция отображения.....	120
Поиск и устранение неисправностей.....	161
Показ слайдов.....	61, 65
Порт HDMI.....	21
Порт USB.....	21
Порт ввода аудиосигнала.....	22
Порт ввода видеосигнала.....	21
Порт ввода компьютерного сигнала.....	22, 199
Порт вывода аудиосигнала.....	22
Порт сети.....	21
Порт управления.....	200
Правая кнопка.....	99
Презентационный таймер.....	49
Приемник сигнала пульта дистанционного управления.....	21
Прилагаемые компоненты.....	18
Примечания.....	10
Проведение презентаций без использования компьютера.....	53
Проводная ЛВС.....	134
Проводная локальная сеть.....	34
Проводная сеть.....	69
Проектирование изображения.....	39, 79, 85, 86
Проектирование изображения из файла, хранящегося на USB-накопителе.....	51

Проектирование изображения с экрана компьютера..... 39

Проектирование изображения, хранящегося в файле на USB-накопителе..... 53

Проектирование файла с запоминающего USB-устройства..... 54

Простая настройка беспроводной ЛВС..... 75

Прочтите это в первую очередь..... 9

Прошивка..... 202

Пульт дистанционного управления..... 23, 25, 26, 27

P

Размер проецируемого изображения..... 32

Размещение проектора..... 30

Разрешение..... 152

Разъем безопасности..... 22

Разъем для крепления замка Кенсингтона..... 22

Распространенные неполадки..... 161

Расстояние проектирования..... 32

Расходные материалы..... 190

Регулирование громкости..... 46

Регулирование угла проектирования..... 42

Регулируемая опора..... 42

Регулируемые опоры..... 21

Режим большой высоты..... 131

Режим видео..... 152

Режим изображения..... 115

Режим проектирования..... 30, 130

Режим просмотра..... 185

Режим прямого соединения..... 78

Режим редактирования..... 185

Режим цветной стены..... 121

Руководства..... 9

Руководства Пользователя..... 9

Руководства Пользователя (Интерактивная функция)..... 9

Рычаг фокусировки..... 21

C

Сброс всех настроек..... 113

Сбросить все настройки..... 131

Сервер..... 148

Сервер DLNA..... 85, 86

Сет.настр.в спящ.реж..... 125

Сеть..... 69, 72

Сигнал..... 126

Сигналы, с которыми совместим проектор..... 194

Сигналы, совместимые с проектором (входной видеосигнал)..... 194

Сигналы, совместимые с проектором (входной сигнал HDMI)..... 196

Сигналы, совместимые с проектором (входной сигнал Y/Pb/Pr)..... 194

Сигналы, совместимые с проектором (входной сигнал компьютера)..... 195

Синхронизация..... 152

Скрытые титры..... 122

Соотношение сторон..... 120

Список вариантов состояния индикаторов..... 155

T

Таймер питания..... 61, 129

Текущее время..... 129, 153

Технические характеристики портов..... 199

Технические характеристики проектора..... 191

Товарные знаки..... 203

У

Увеличение изображения..... 47

Угол проектирования..... 42

Уменьшение размера проецируемого изображения..... 44

Уменьшение шума..... 116

Управление проектором..... 180

Уровень зеленого..... 116

Уровень красного..... 116

Уровень синего..... 116

Условные обозначения..... 10

Установка батареек..... 26

Устранение неисправностей..... 155

Устранение неполадок..... 106, 108

Ф

Фиксация изображения..... 48

Фокус..... 43

Фон, если нет сигнала..... 126

Формат сигнала..... 152

Функция цифрового масштабирования..... 44

Ц

- Цифровой фотоаппарат..... 51, 53
Цифровые кнопки..... 23

Ч

- Частота..... 152
Четкость..... 116
Число замен лампы..... 152

Э

- Эко-изображение..... 124
Экологичный режим..... 49
Экран меню..... 111, 113
Экранное меню..... 109
Электронное перо..... 94, 99, 100, 103, 105
Эффект отображения..... 65

Я

- Язык..... 129
Яркость..... 116

MEMO

