



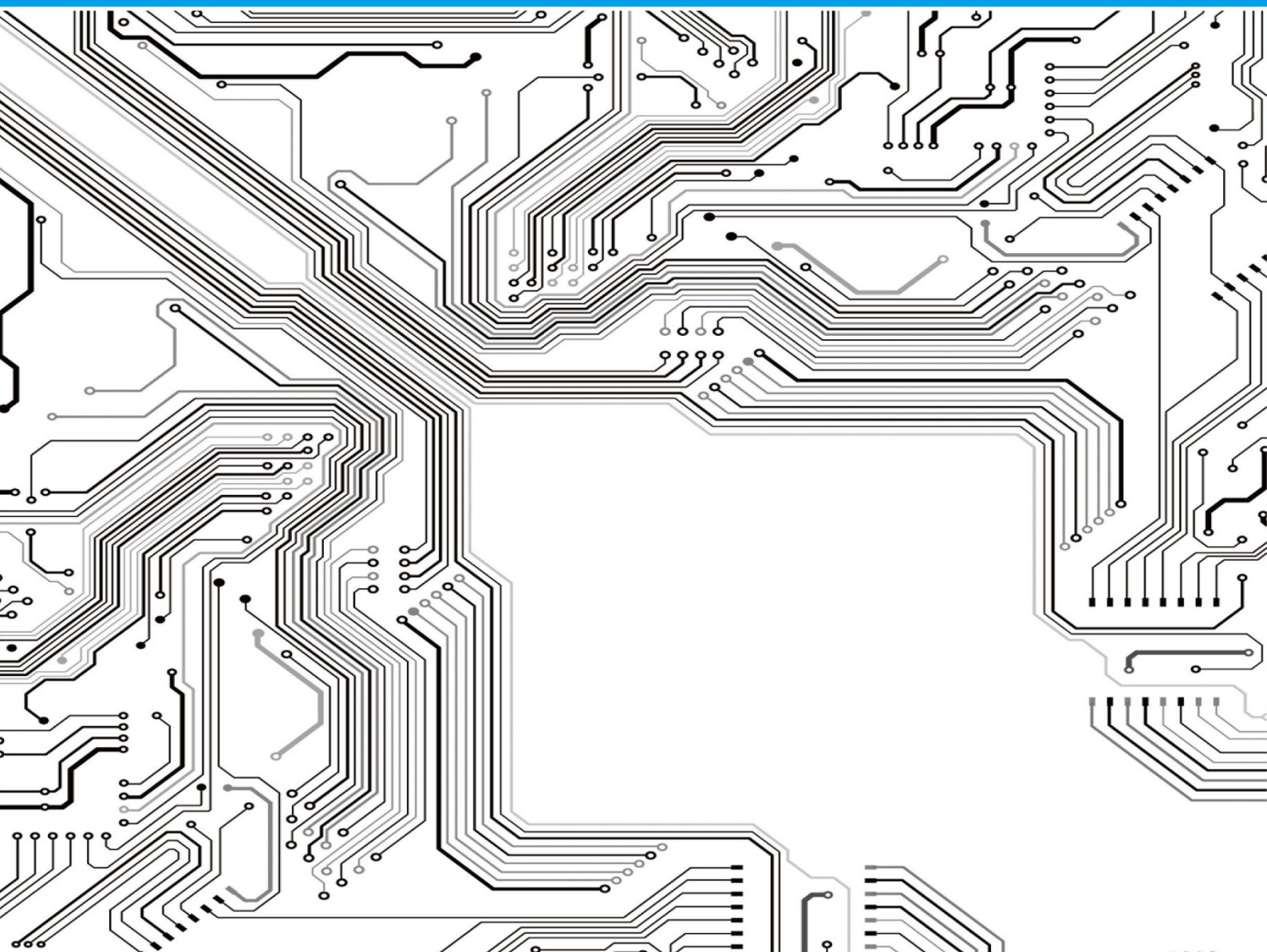
Принтер-Плоттер.ру
печатное оборудование и расходные материалы

8 (495) 565-35-74
8 (800) 775-35-94
info@printer-plotter.ru
www.printer-plotter.ru



IQTouch C Pro

Руководство пользователя





Примечание:

Данное руководство выходит нерегулярно и не коррелируется с выходом новых версий ПО. Любые утверждения, информация или предположения (явные и неявные) в данном документе не гарантируются без подписания дополнительных соглашений.



Содержание

Глава 1 Введение.....	1
Глава 2 Обзор продукта	1
Глава 3 Инструкции.....	1
3.1 Интерфейс Android	1
3.1.1 Панель навигации	2
3.1.2 Многозадачность.....	3
3.1.3 Аннотирование	4
3.1.4 Панель уведомлений.....	16
3.1.5 Источники сигнала.....	23
3.1.6 Внешний накопитель.....	28
3.2 Режим белой доски	29
3.2.1 Расширенное меню.....	30
3.2.2 Написание.....	35
3.2.3 Стирание	36
3.2.4 Типы линий	37
3.2.5 Выбор.....	38
3.2.6 Отмена и возврат действий	38
3.2.7 Предпросмотр страницы.....	39
3.3 Системные настройки	40
3.3.1 Сетевые настройки.....	40
3.3.2 Настройки блокировки экрана	43
3.3.3 Расширенные настройки.....	46
3.3.4 Обновление системы.....	52
3.3.5 Восстановление системы.....	52
3.3.6 Об устройстве.....	53



Глава 1 Введение

Это руководство предназначено для всех пользователей данного устройства, в том числе новичков. Использование данной инструкции выглядит следующим образом:

- ◆ Обратитесь к оглавлению, чтобы выбрать конкретную тему;
- ◆ С помощью подробного содержания вы быстро найдете нужную тему;
- ◆ В первой главе представлен краткий обзор;
- ◆ Сокращения и терминология перечислены в словаре;

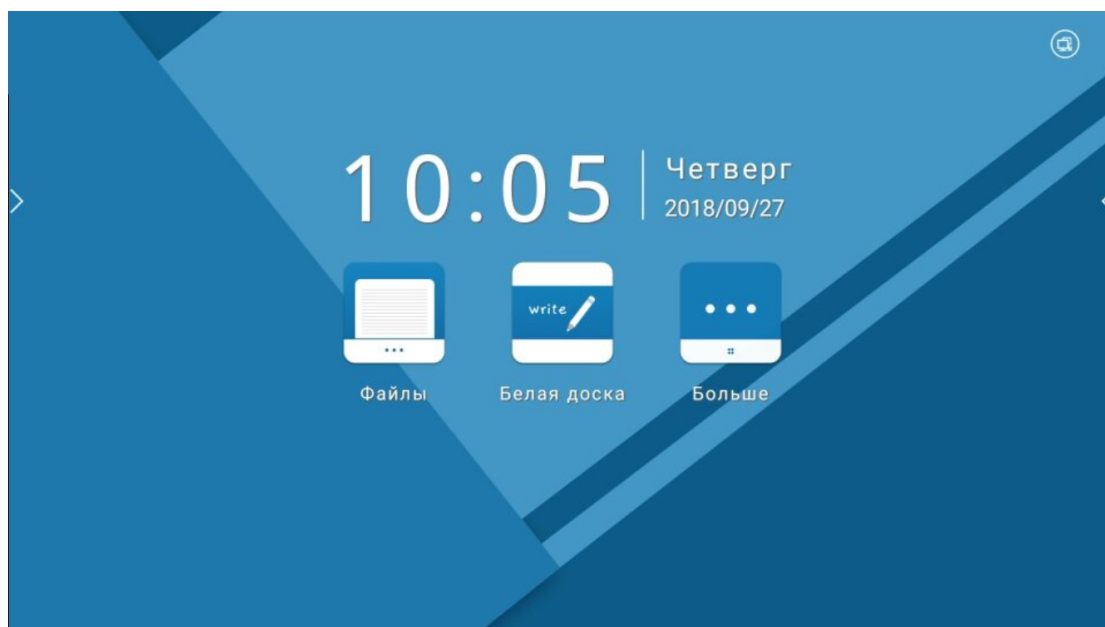
Глава 2 Обзор продукта

Данное устройство является офисным решением, призванным заменить обычную белую доску и проекционный экран. Оно совместимо с различными приложениями и программным обеспечением для удаленной конференц-связи, и вы можете использовать его для совместного проведения демонстраций с возможностью аннотирования. Этот продукт дает возможность делать записи с помощью сенсорного экрана, проводить беспроводную трансляцию дисплея и передавать файлы, что отвечает потребностям делового офиса и выставочной деятельности, повышая их эффективность.

Глава 3 Инструкции

3.1 Интерфейс Android

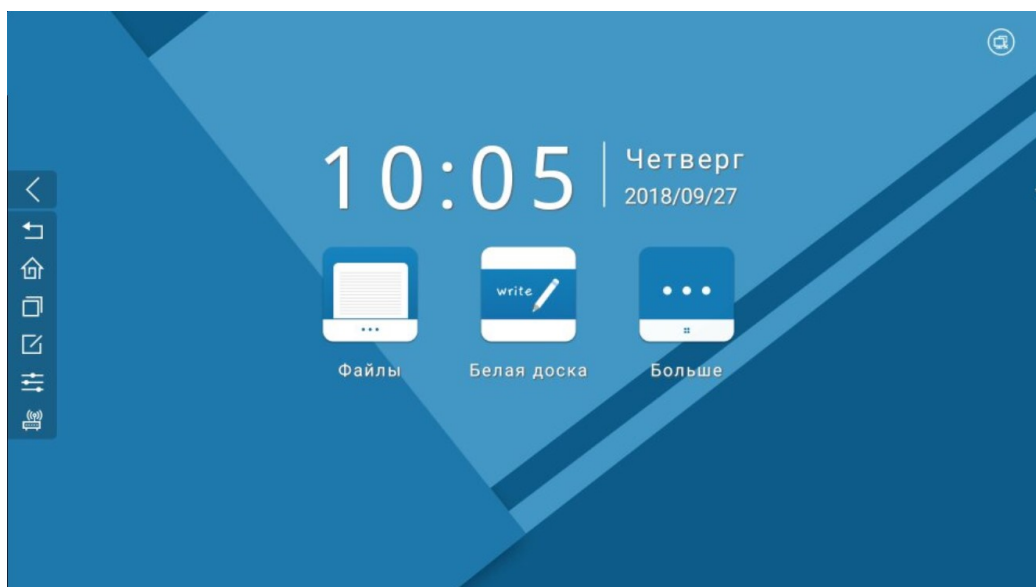
Интерфейс по умолчанию:



3.1.1 Панель навигации

Панель навигации дублируется с обеих сторон экрана: слева и справа. Коснитесь значка  на боковой части экрана (вызывает левую всплывающую панель навигации) или  (вызывает правую всплывающую панель навигации). Возьмем левую навигационную панель в виде примера:

Коснитесь значка  и панель навигации всплывет из боковой части;





Коснитесь , и навигационная панель вернется назад;

Коснитесь , и вы вернетесь к предыдущему интерфейсу;

Коснитесь , и вы вернетесь на домашнюю страницу;

Коснитесь , и вы попадете в список активных задач (запущенных приложений);

Коснитесь , и откроется ПО для аннотирования, которое не поставляется вместе с интерактивными досками;

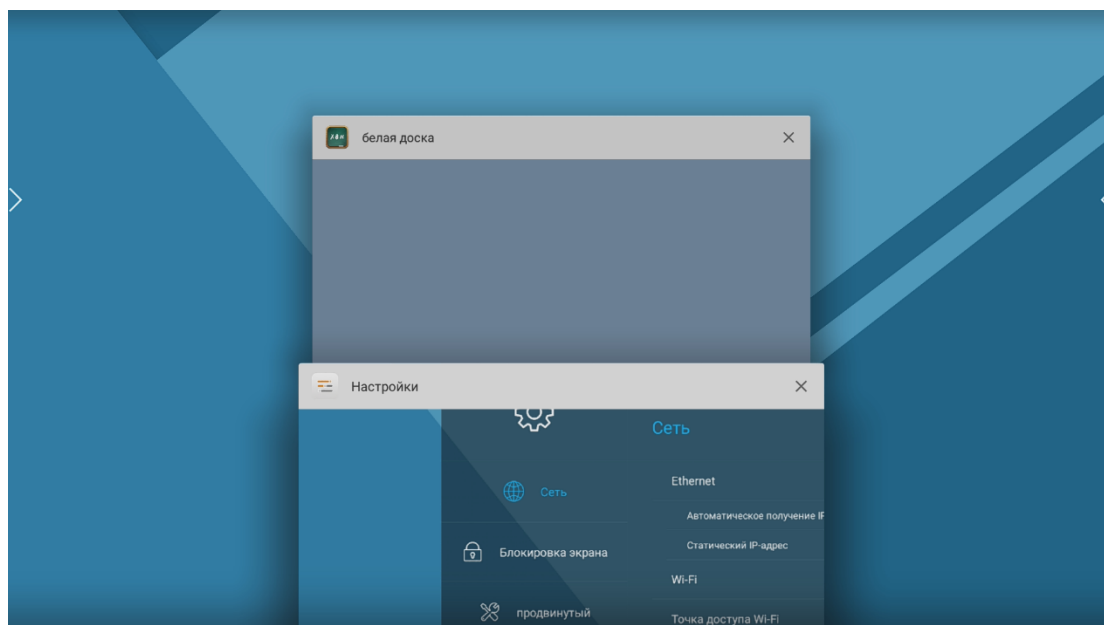
Коснитесь , и вы откроете панель уведомлений;

Коснитесь , и вы откроете список источников сигнала.

3.1.2 Многозадачность

1. Открытие списка задач: Коснитесь  (значок находится в панели навигации), чтобы открыть список последних запущенных приложений. Недавние задачи упорядочены в соответствии с порядком использования, а последняя из задач будет верхней в списке

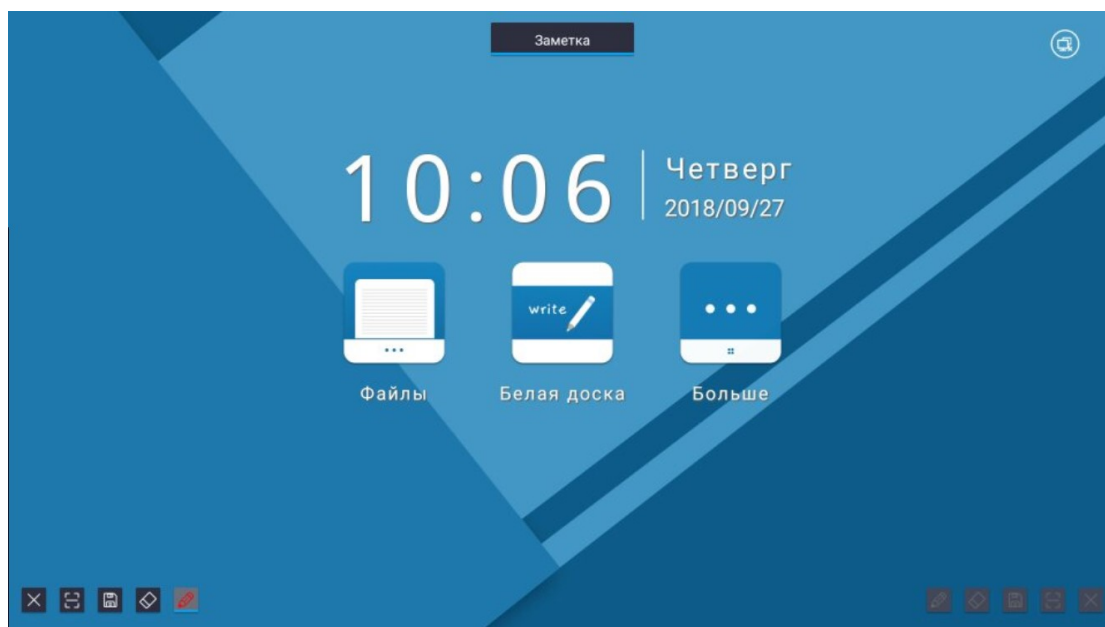
2. Заккрытие списка задач: ① Коснитесь области вне списка задач; ② Коснитесь ; ③ Коснитесь  (значок домашней страницы); ④ Коснитесь  (значок возврата);



3. Завершение отдельной задачи: Проведите влево или вправо по миниатюре задачи, которую вы хотите закрыть. Миниатюра исчезнет, и задача завершится как только вы уберете палец от экрана сенсорной панели. Вы также можете коснуться крестика в углу миниатюры  (значок закрытия окна) для завершения определенной задачи из списка.

3.1.3 Аннотирование

1. Вызов аннотирования: Коснитесь  (значок режима аннотирования) на панели навигации. Вызов программы будет завершен, когда в верхней части экрана появится надпись «Заметка», в нижней части появятся панели инструментов для каждой из сторон, а значки вызова панели навигации исчезнут с обеих сторон (см. рисунок ниже):



В то же время панель инструментов будет активной только с одной стороны экрана. Значки инструментов с активной стороны будут подсвечены, что сообщит об их активности, значки панели инструментов с противоположной стороны будут тёмными (тусклыми), то есть неактивными.

Примечания:

① Если вы нажимаете на значок аннотирования в левой навигационной панели, то после запуска данного режима будет активна левая сторона панели инструментов, если вы нажимаете на значок в правой навигационной панели – правая.

② Для переключения статуса (активации) неактивной панели инструментов нажмите на любой из значков, после чего эта панель станет активной, а вторая деактивируется.

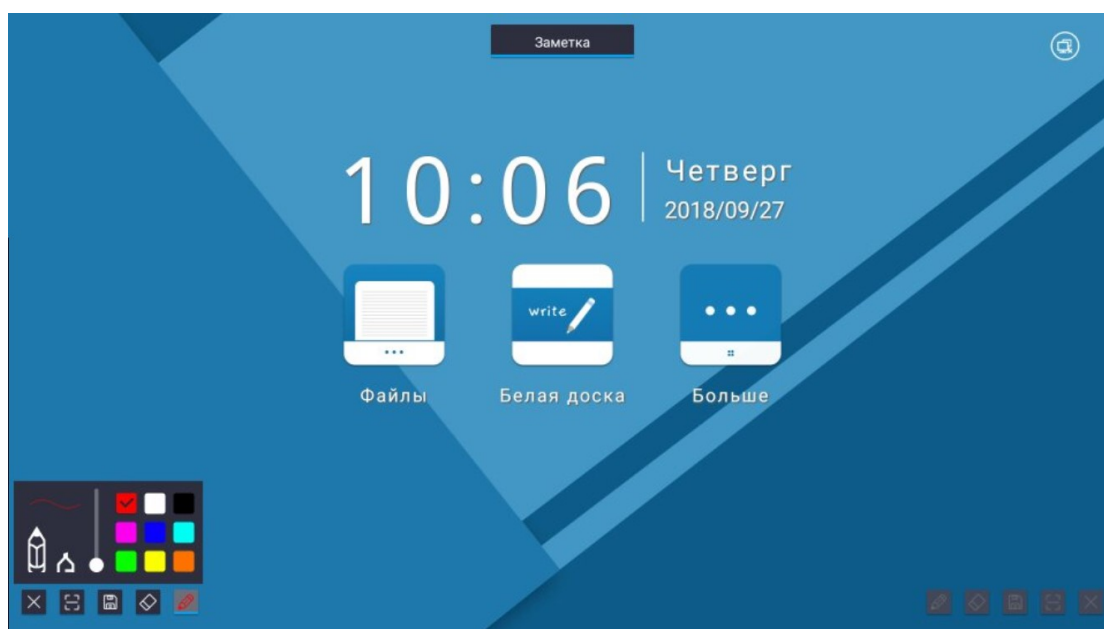


2. Инструкции для значков на панели инструментов:

- ① Выход: Коснитесь  (значок выхода), чтобы скрыть панель инструментов и выйти из режима аннотирования.
- ② QR-код: Коснитесь  (значок QR-кода), чтобы открыть окно генерации QR-кода, который можно отсканировать для сохранения скриншота с нанесенными пометками на мобильное устройство.
- ③ Сохранить: Коснитесь  (значок сохранения) для сохранения скриншота текущего окна.
- ④ Ластик: Коснитесь  (значок ластика), чтобы использовать функцию стирания, которая предназначена для удаления пометок, сделанных в режиме аннотирования.
- ⑤ Маркер: Цвет по умолчанию - красный, коснитесь  (значок маркера) для выбора стиля, толщины и цвета линий.

3. Инструкции для маркера:

- ① Коснитесь  чтобы вызвать меню маркера , это будет выглядеть следующим образом:





- ② По умолчанию стоит обычный маркер, но с помощью касания вы можете

переключиться на маркерную ручку



- ③ Настройка толщины линии:



Проведите вверх, чтобы

сделать линию более жирной. После этого линии, которые вы будете наносить на экран, будут соответствующей толщины.

- ④ Настройка цвета маркера: Коснитесь цвета из палитры, чтобы изменить

текущий цвет маркера, например с белого



на красный



Рукописная линия:

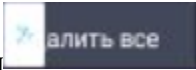


отображает цвет и толщину текущего инструмента.

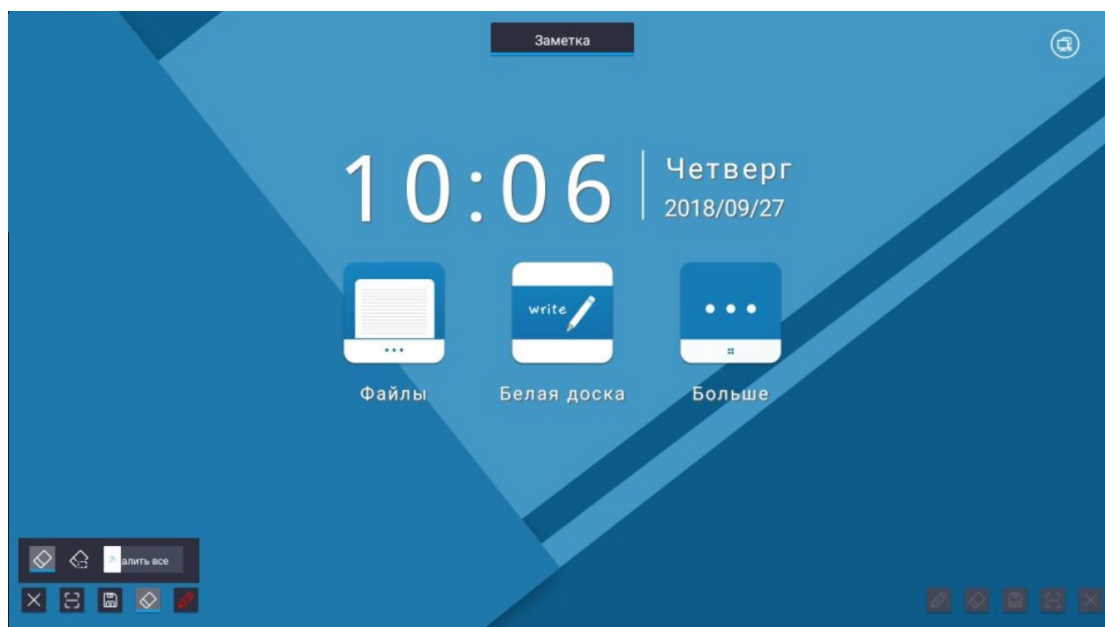
4. Введение и инструкции для инструментов стирания:

Введение в стирающие инструменты. Данная функция дополняет функции нанесения надписей и включает в себя 4 вида ластиков: Точечный ластик 

Круговой ластик 

, Стереть все одним движением 

Стирание жестом. Вызов меню настроек стирающих инструментов: нажмите значок стирающих инструментов , чтобы вызвать меню настроек, как показано на рисунке:

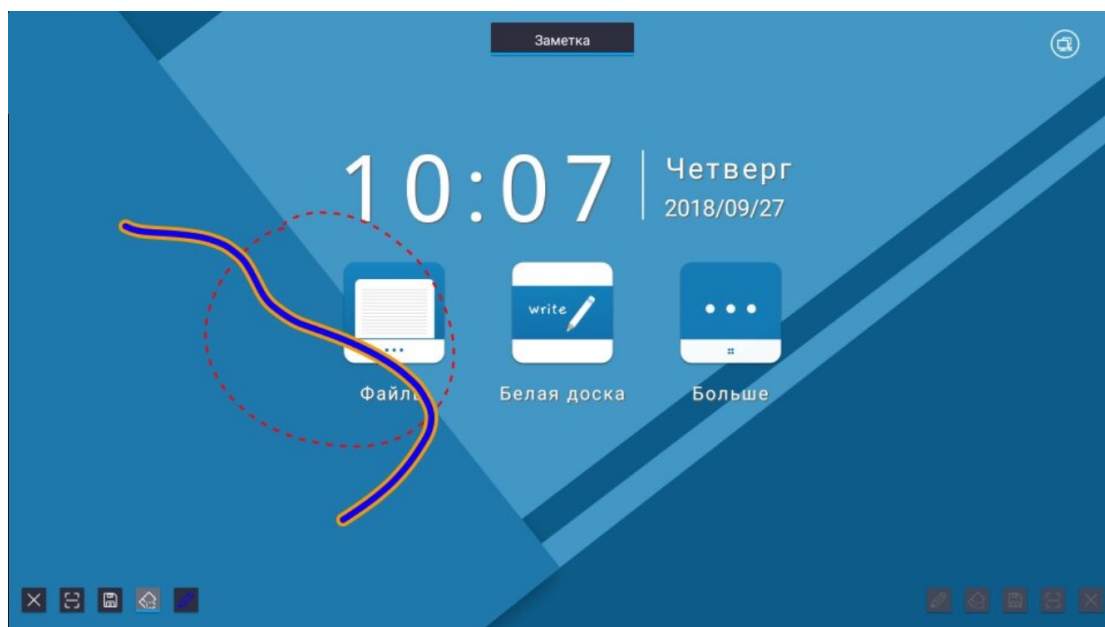


Ластик по умолчанию - Точечный , переключить его можно коснувшись значка ластика. Кроме стирания одним касанием, программа предложит инструменты, использовавшиеся последними в данном подменю.

Инструкции для четырех видов ластика:

① Точечный ластик : После запуска инструмента появится значок , который используется для стирания введенных линий в пределах области касаний;

② Круговой ластик : стирает введенные надписи в пределах обозначенной области, а также прилегающие (пересекающие область) надписи. Когда область стирания нанесена, надписи выделяются отдельным цветом. После того как пользователь отпустил палец: надписи стираются. См. рисунок ниже:

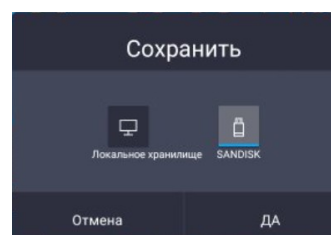
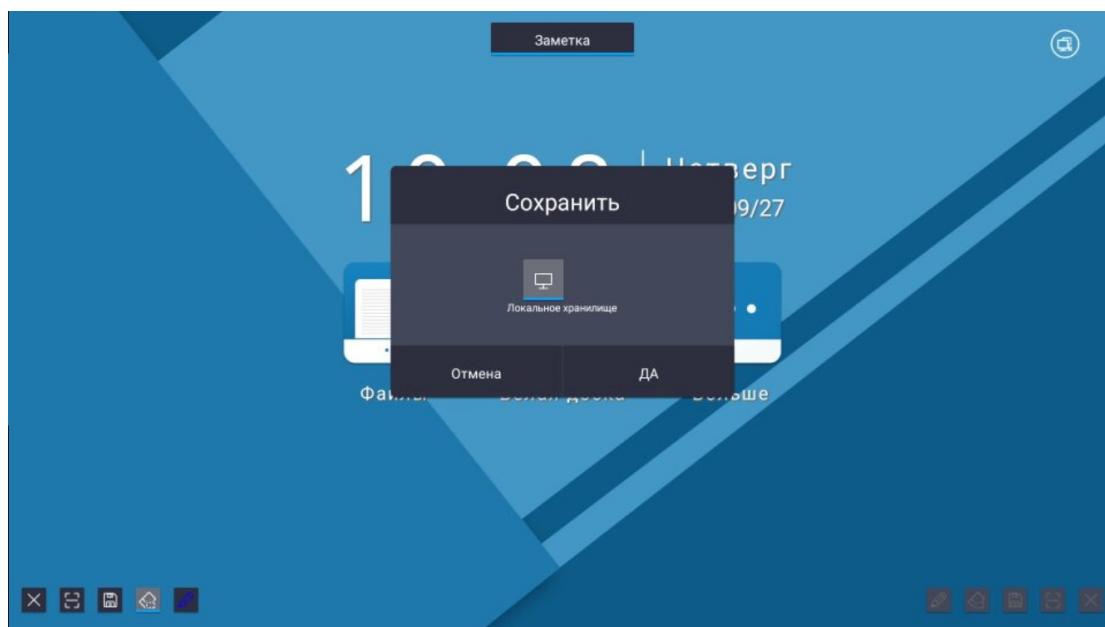


③ Стереть одним движением: Отпустите палец, проведя более 80% полосы
вправо . Все нанесенные данные будут удалены с текущего экрана.
Если палец отпустить, не доводя до 80% полосы стирания, произойдет отмена
 планируемого действия (стирания всего), а активным
инструментом снова станет маркер.

④ Стирание жестом: когда область касания руки и экрана больше 6
сантиметров, происходит вызов ластика . Данная функция всегда активна и
применима на любой части активной области.

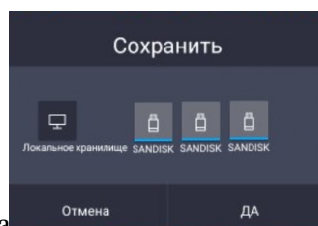
5. Инструкция по сохранению пометок:

Коснитесь  (значок сохранения), чтобы вызвать окно сохранения
изображения, как это показано ниже (при условии отсутствия подключенных
внешних устройств):



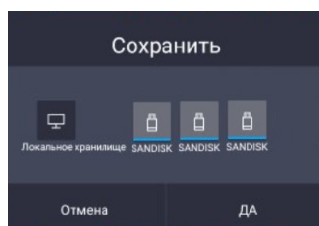
① Когда подключено внешнее устройство ,
сохранение по умолчанию происходит на него. Переключиться можно
коснувшись соответствующего значка.

② Если подключено несколько внешних устройств, по умолчанию будет

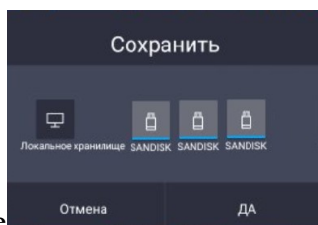


предложено первое из списка . С помощью касания можно
переключиться на другое устройство.

③ Одна страница показывает до четырех подключенных устройств

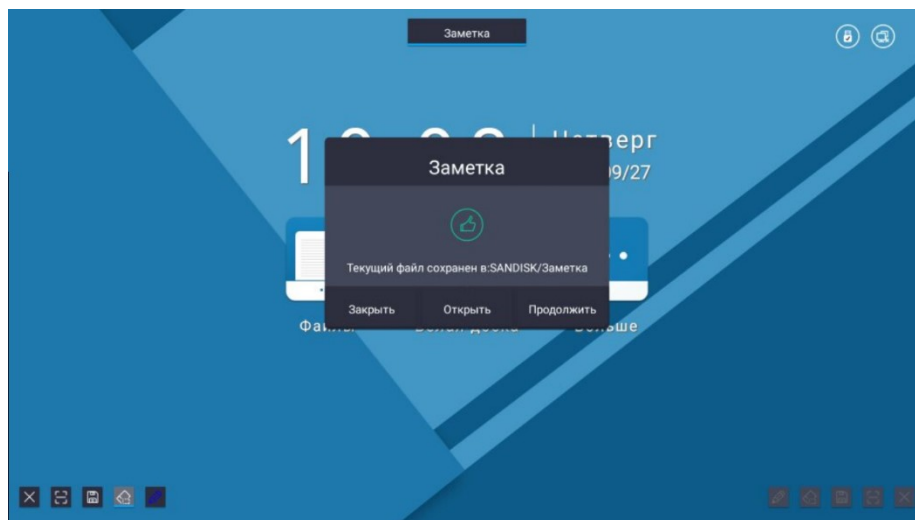


, вы можете перелистнуть страницу, чтобы увидеть



остальные

④ Когда выберете место сохранения, коснитесь для подтверждения и далее появится окно (как на картинке ниже), уведомляющее об успешной операции:



Если вы увидите такое окно , это означает, что на запоминающем устройстве не хватает памяти для сохранения.

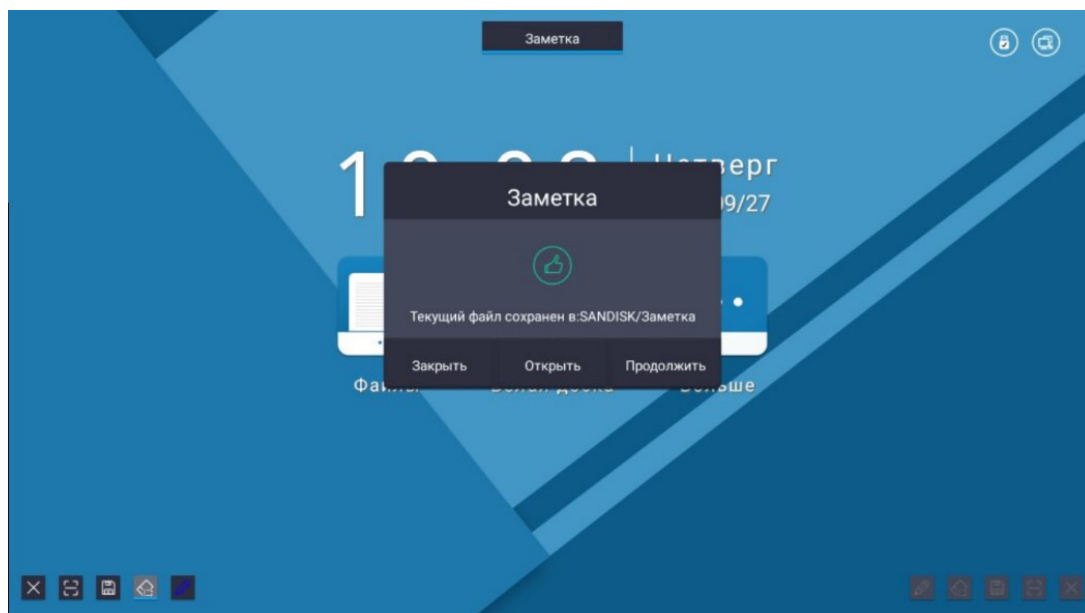


Если вы увидите такое окно , это означает, что данный путь не существует (как правило такое случается при отключении внешнего устройства во время использования).



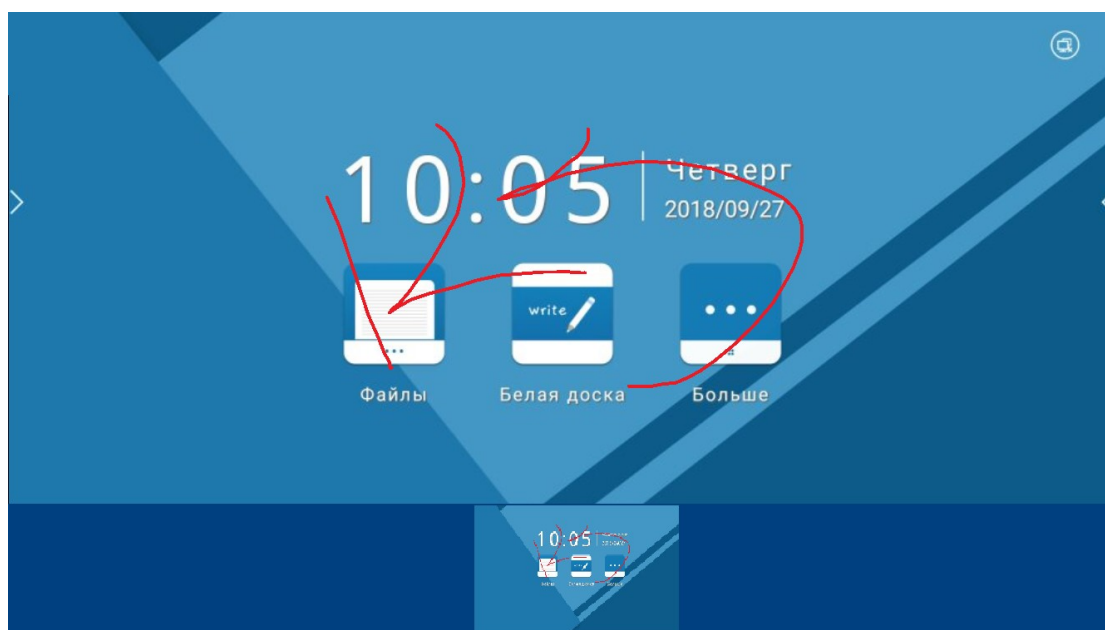
Если вы увидите такое окно , это означает, что по неизвестным причинам файл не может быть сохранен.

Если сохранение успешно, то вы увидите всплывающее окно как на рисунке ниже.



Коснитесь кнопки **Заккрыть**, чтобы выйти и вернуться в приложение не открывая сохраненный файл. См. рисунок:

Коснитесь **Открыть** в всплывающем окне, после этого режим аннотирования закроется и откроется сохраненный скриншот. Переключиться на другой скриншот можно с помощью миниатюры под изображением, как на рисунке.

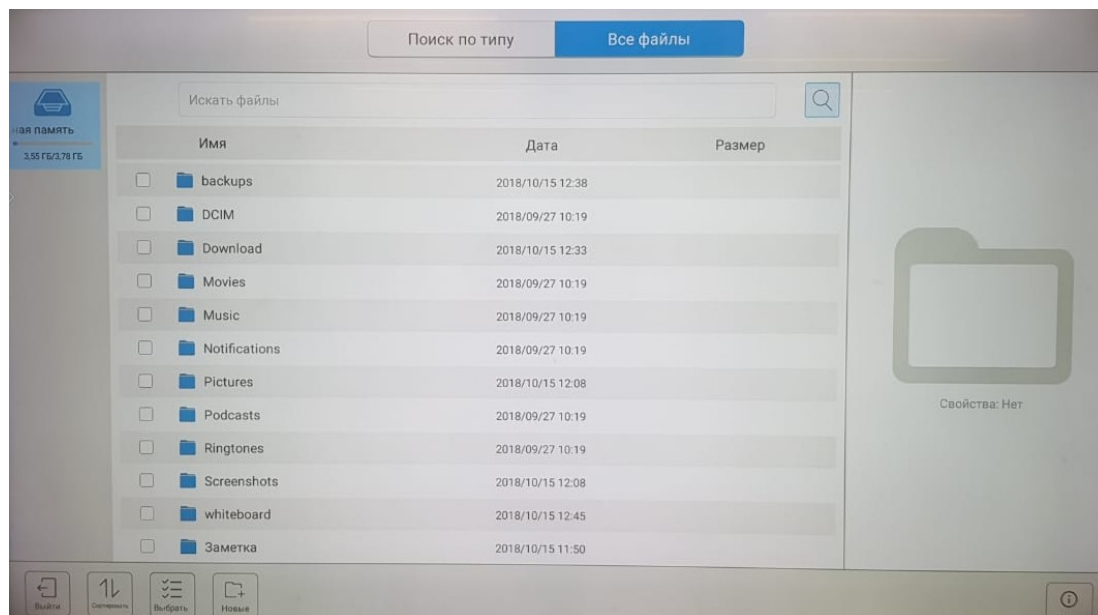


Коснитесь **Продолжить**, чтобы закрыть всплывающее окно и вернуться к режиму аннотирования.

⑤ Путь сохранения:



Если вы выбрали локальный путь, скриншот можно будет найти с названием "Заметка" в памяти встроенного хранилища.



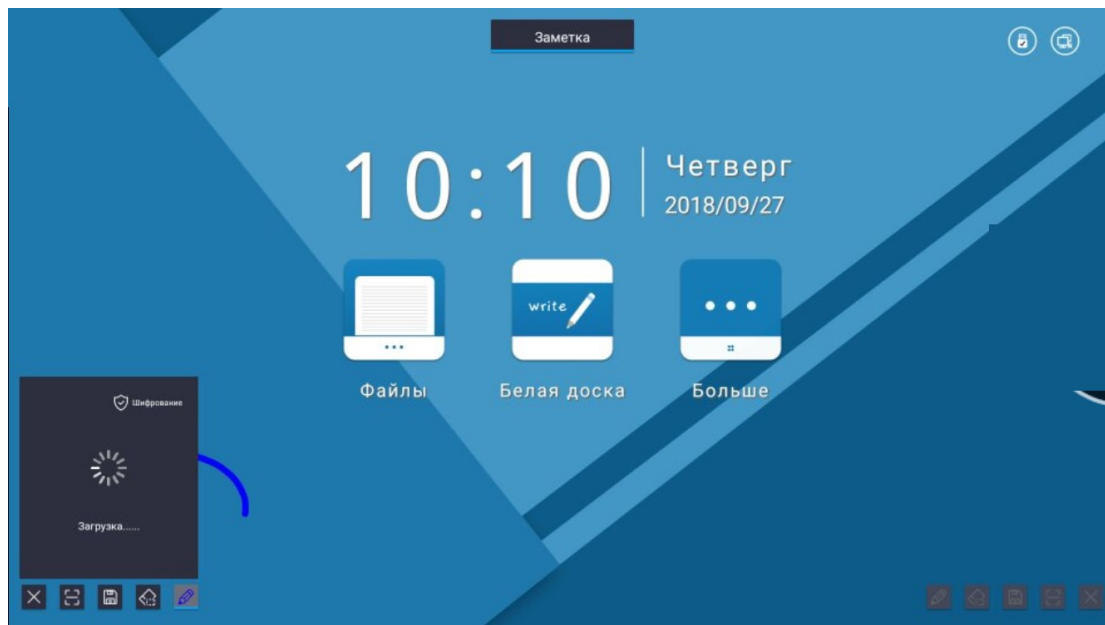
Если вы выбрали сохранение на внешнее устройство, файл с названием "Заметка" можно будет обнаружить в корневом каталоге внешнего устройства, как показано на рисунке.



6. Инструкции по QR-коду:

- ① Вызов окна QR-кода: Коснитесь значка QR-кода на панели инструментов

режима аннотирования , появится всплывающее окно QR-кода:



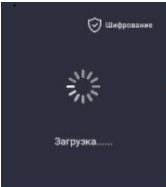
- ② Закрытие окна QR-кода:

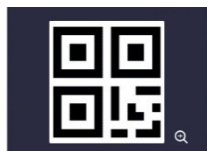
а. Коснитесь значка QR-кода на панели инструментов режима аннотирования



б. Коснитесь области за пределами окна QR-кода.

- ③ Создание QR-кода: Коснитесь значка QR-кода , чтобы отправить

запрос → отобразить процесс создания  → создать QR-код



- ④ Всплывающее окно сообщит, если создание QR-кода не удалось.

Коснитесь , чтобы открыть модуль настроек сети в настройках системы.

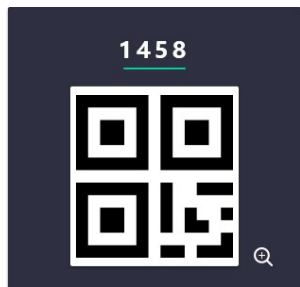


⑤ Инструкции по шифрованию QR-кода:

Шифрование QR-кода: Коснитесь кнопки шифрования в правом верхнем углу



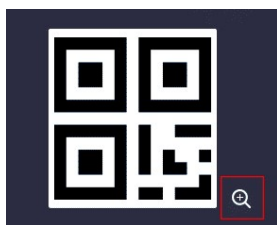
окна QR-кода , чтобы создать случайный пароль, например



Примечание: Шифрование не может быть отменено после того, как был зашифрован двумерный код, но остается возможность зашифровать заново.

⑥ Инструкции по увеличению изображения QR-кода:

а. Увеличение: Коснитесь значка увеличения в окне QR-кода



б. и на экране появится увеличенный QR-код, как показано на рисунке:



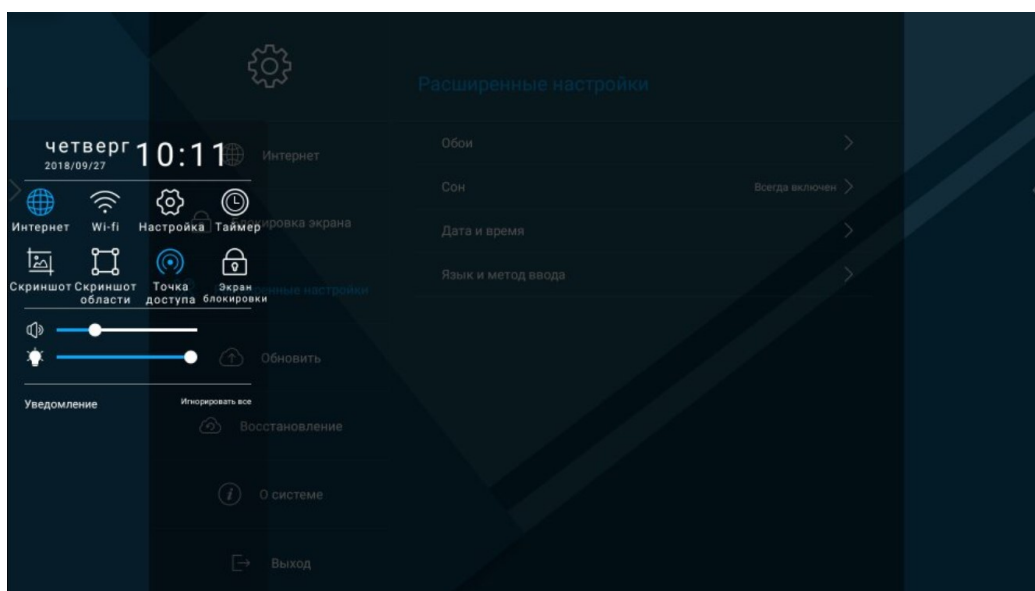


в. Отмена: Коснитесь любой области за пределами увеличенного QR-кода.

3.1.4 Панель уведомлений

1. Вызов панели уведомлений:

- ① Коснитесь значка  в панели навигации;
- ② Проведите к центру экрана с левого или правого края [кроме области значка панели навигации];



2. Выход из панели уведомлений:

- ① Проведите к краю экрана;
- ② Коснитесь области за пределами окна панели уведомлений;
- ③ Коснитесь значков на панели уведомлений, включая: проводное подключение , беспроводные сети , настройки , таймер , скриншот , скриншот области , режим модема , блокировка экрана .

3. Только одна сторона (левая или правая) панели уведомлений может быть открыта одновременно. Если открыть панель уведомлений с противоположной стороны, активная сторона панели автоматически свернется.

4. Инструкции по значкам на панели уведомлений:

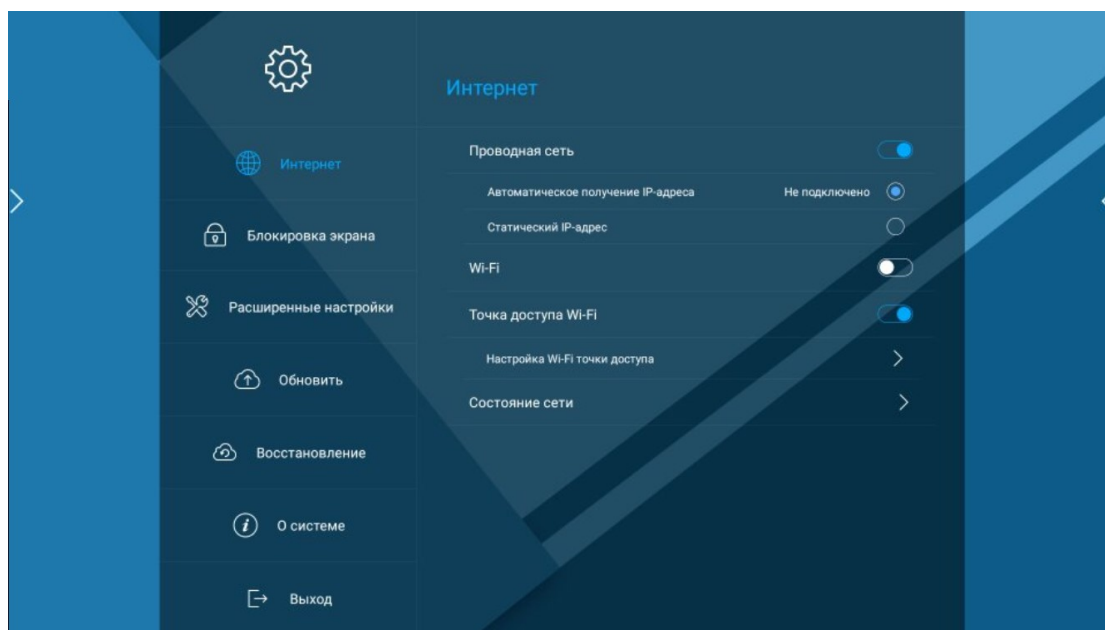
Проводное соединение: Коснитесь , чтобы открыть проводные сети;



Беспроводные сети: Коснитесь , чтобы открыть меню беспроводных сетей;

Заккрыть сеть: Коснитесь  или  еще раз;

Настройки: Коснитесь , чтобы войти в системные настройки. Это  закроет панель уведомлений и откроется окно ниже:



Таймер: Коснитесь , чтобы открыть таймер, панель уведомлений закроется ;

А. Переключение с расширенного вида на компактный: Окно автоматически закроется и уменьшится до компактного через 5 секунд работы в режиме таймера,

07:51:53

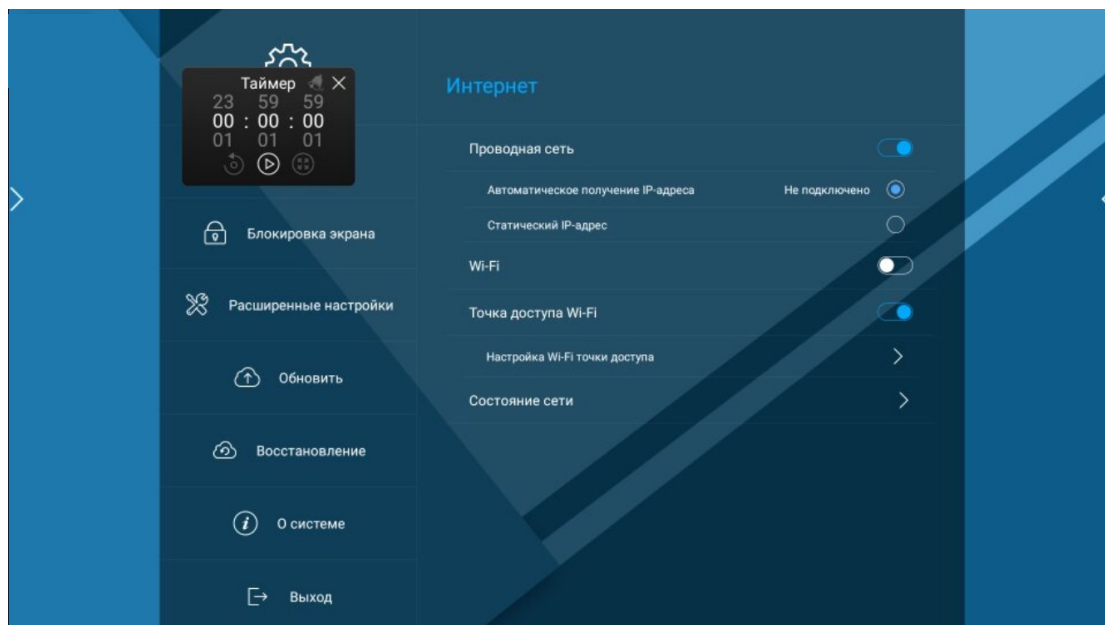
как на картинке ниже

В. Переключение с компактного вида на расширенный: Коснитесь любой области в окне таймера;

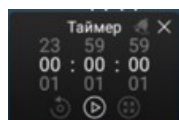
С. Передвижение окна таймера: коснитесь области окна таймера, на которую не нанесены цифры, и переместите окно.

Примечание:

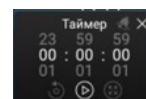
Если вы коснетесь  на левой навигационной панели для вызова таймера, он появится на левой стороне экрана; если касаетесь  на правой панели - таймер появится справа.



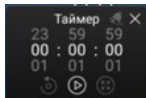
Настройки таймера: Для отсчета таймера , коснитесь  и начнется отсчет, который продолжится до 23:59:59; для запуска обратного отсчета



необходимо сначала установить время, затем коснитесь

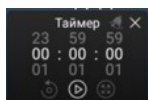


и отсчет запустится в  обратном направлении (максимальное значение 23:59:59.  В случае обычного отсчета времени, таймер останавливается на максимальной отметке;

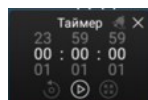
Установка будильника: Только функция обратного отсчёта  может быть использована для установки будильника. После установки обратного отсчёта в правом верхнем углу значок изменится с  на , что означает, что будильник активен, и вы можете коснуться , чтобы запустить функцию будильника. Коснитесь  еще раз, и вы отмените будильник; будильник настраивается отдельно каждый раз. Если вы хотите сбросить настройки будильника - коснитесь его значка еще раз;



Сброс настроек: Значок сброса  используется для сброса заданного времени. Это невозможно сделать, если будильник не имеет внесенных ранее данных



, только если они имеются

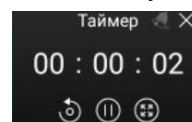


. Коснитесь  во время отсчета и заданное время будет сброшено, показывая 00:00:00; коснитесь  во время обратного отсчета и время на таймере вернется к заданному. Например: установите отсчет 2 минуты (00:02:00) и коснитесь , когда будет оставаться 1 минута (00:01:00). Таймер сбросится обратно на 00:02:00;

Остановка таймера: Коснувшись  во время отсчета, вы остановите таймер.

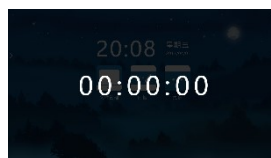
Если окно таймера находится в компактном виде , нужно

коснуться области окна таймера, и оно перейдет к обычному виду



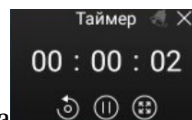
После чего можно коснуться , чтобы остановить таймер. Если текущий вид

окна таймера развернут на полный экран



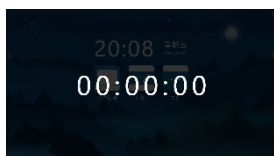
, нужно коснуться

экрана для перехода к обычному виду окна



и коснуться  для остановки таймера;

Закрытие таймера: Коснитесь , чтобы закрыть таймер и очистить данные; при каждом открытии таймер будет отображаться в виде: 00:00: 00.

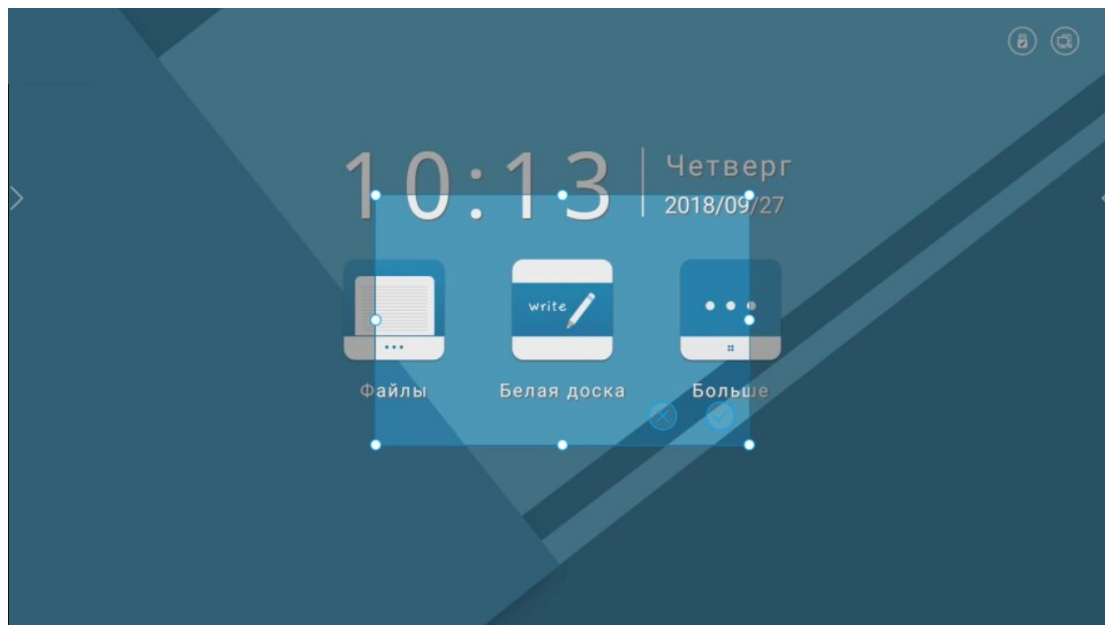


Скриншот: Коснитесь , чтобы сохранить скриншот всего экрана в локальный файл "Screenshots"; панель уведомлений закроется.

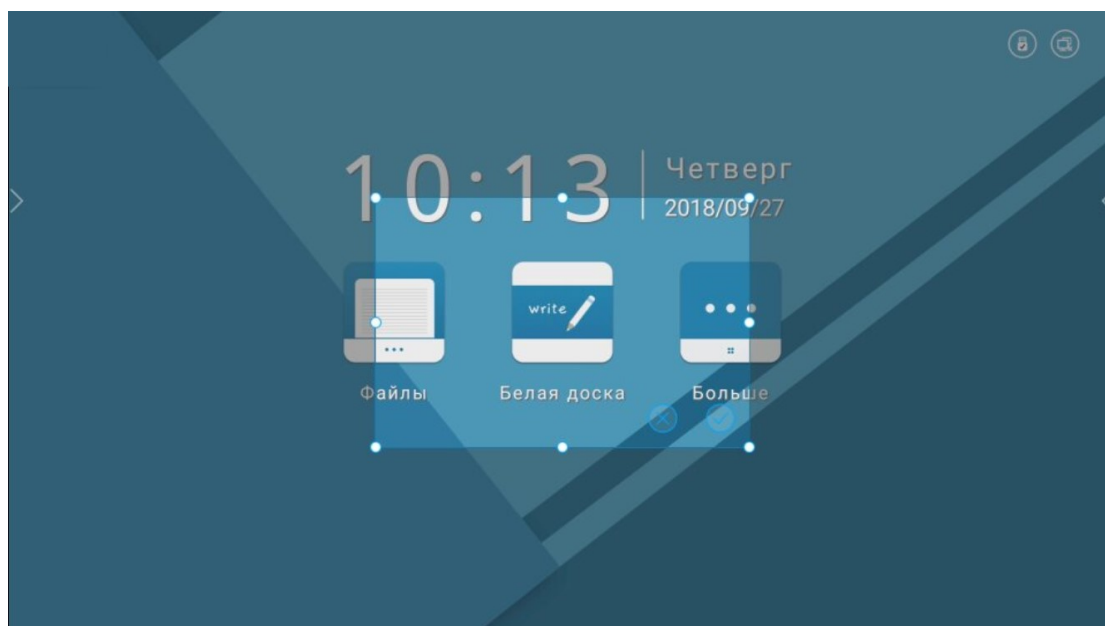
Скриншот области:



Коснитесь  (значок скриншота области), чтобы убрать панель уведомлений и открыть окно скриншота, которое позволит вам задать область скриншота, регулируя точки по краям области;



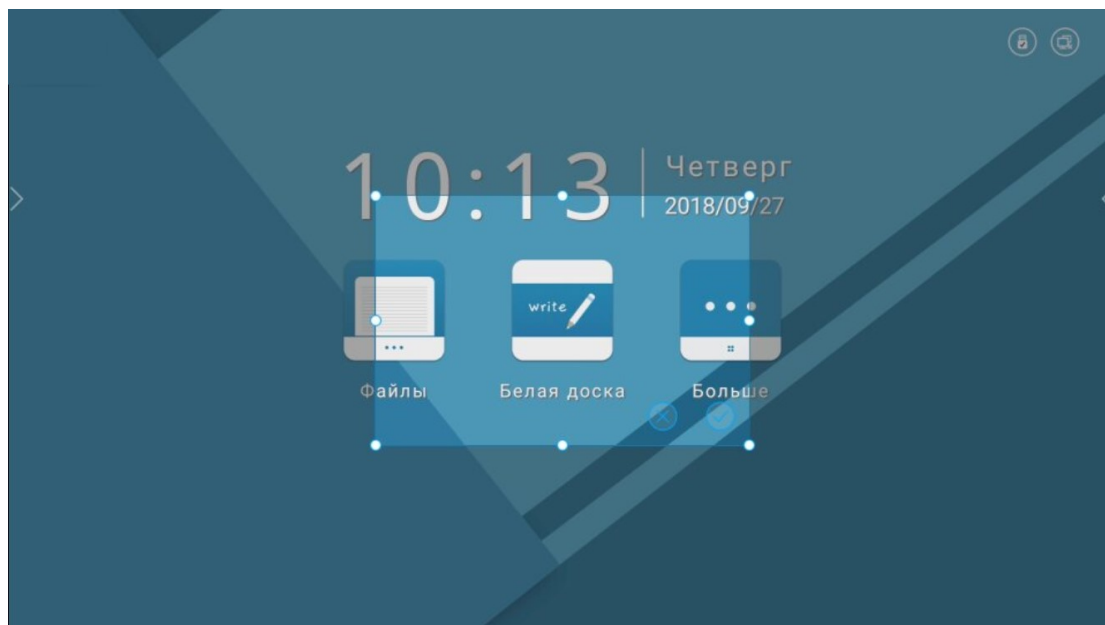
Коснитесь одной из средних точек для увеличения/уменьшения площади экрана в одном из направлений.



помощью касания в точке пересечения границ области можно изменить размер скриншота в двух направлениях. При растягивании по диагонали от точки пересечения, прилегающие стороны увеличиваются/уменьшаются



пропорционально;



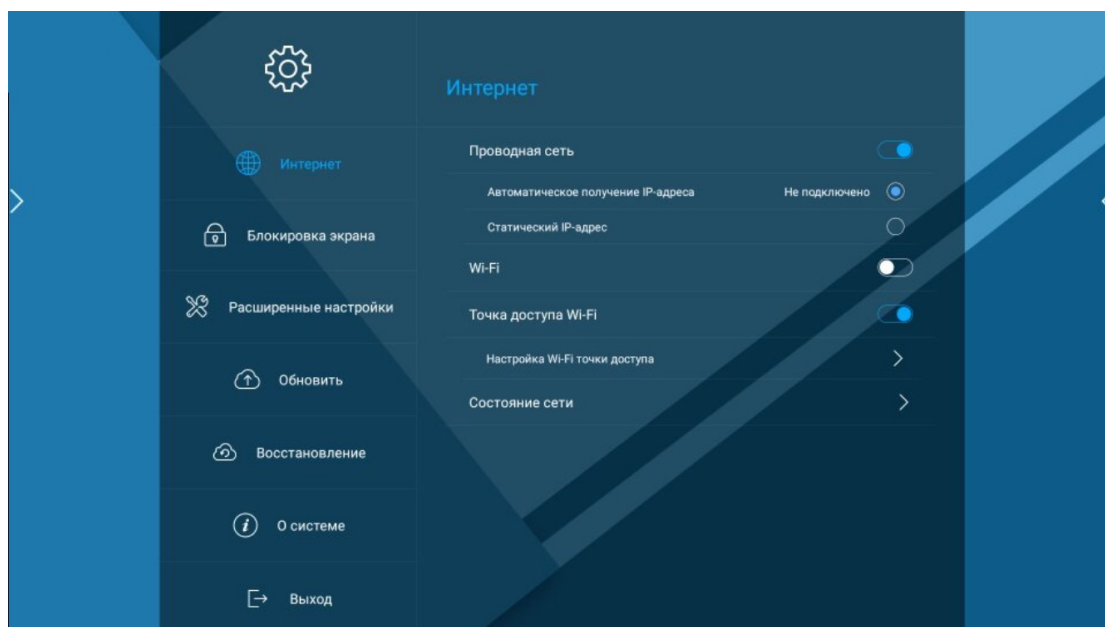
Инструкция для кнопок управления окна скриншота:

Сохранить: Коснитесь  (значок сохранения), чтобы сохранить скриншот в локальный файл;

Отмена: Коснитесь  (значок отмены), чтобы отменить создание скриншота и свернуть данное окно;

Перемещение области скриншота: Если нажать и не отпускать палец в области скриншота, её можно перемещать в любую область интерфейса;

Режим модема: Коснитесь , чтобы открыть режим WLAN-модема. Также  вы можете нажать и удерживать соответствующую кнопку в настройках соединения (как показано на рисунке);



Настройки режима модема.

Блокировка экрана: Коснитесь  (значок блокировки экрана) чтобы его заблокировать.

1). Экран блокировки может отображать:

- ① Одиночное изображение,
- ② "Карусель обоев";

2) . Способы разблокировки:

коснитесь экрана для разблокировки, если не установлен пароль; в противном случае коснитесь экрана и введите пароль, который устанавливали ранее;

Примечание: установить/снять пароль для блокировки можно в настройках интерфейса.

5. Перемещая ползунок можно регулировать громкость или яркость. Для яркости можно выбрать автоматический режим, система будет подбирать уровень яркости в зависимости от условий освещения;



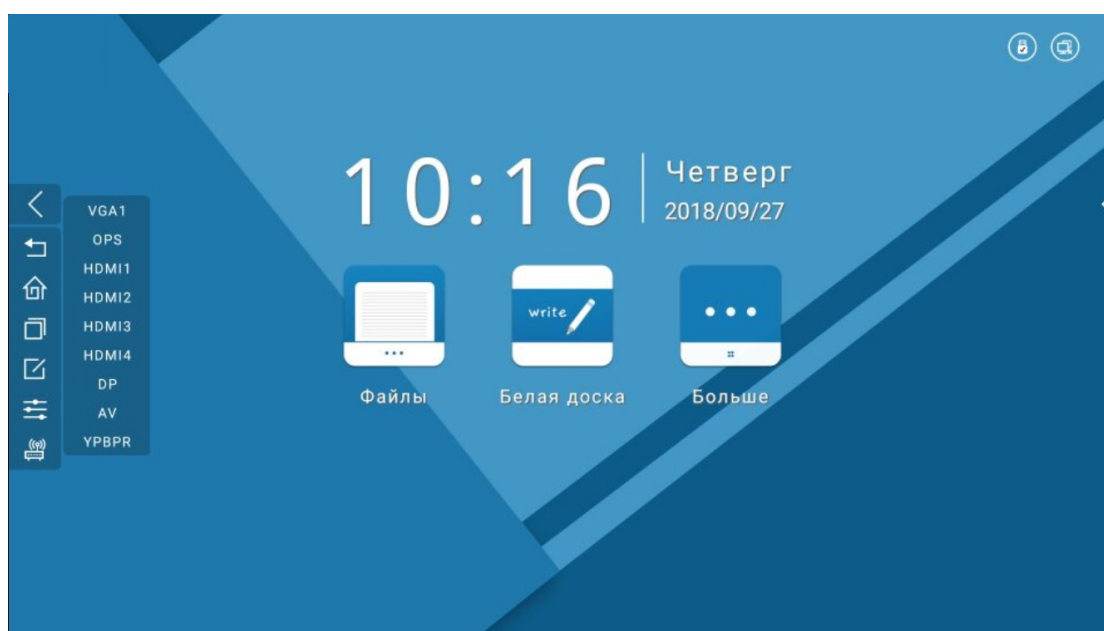
6. Коснитесь "игнорировать все", чтобы удалить все уведомления.



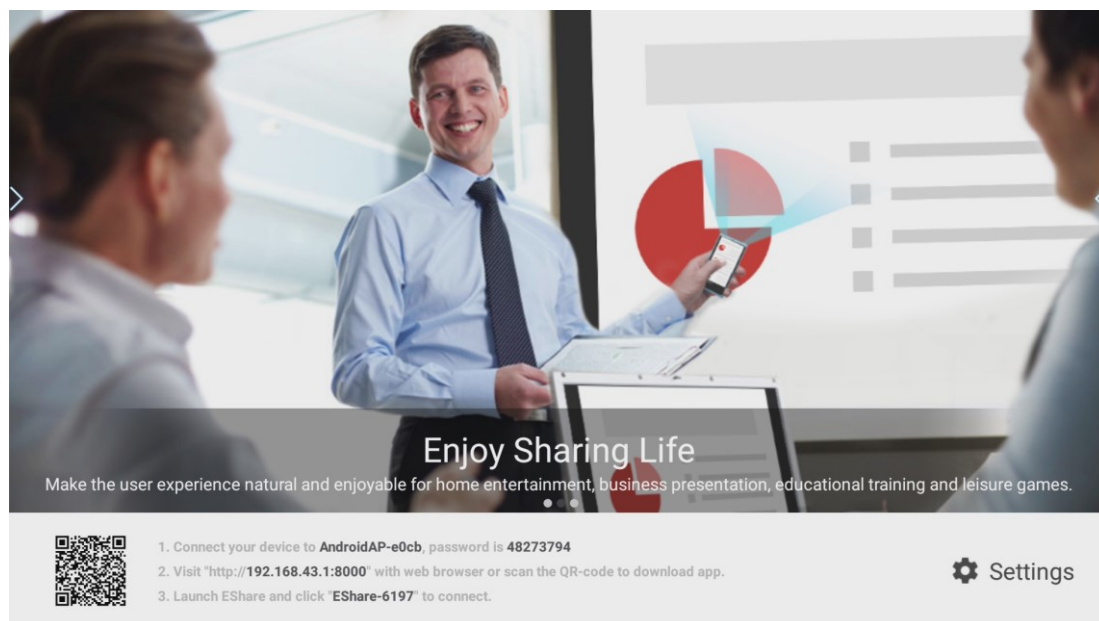
7. Убрать одно уведомление. Для этого смахните влево/вправо уведомление, которое хотите убрать;
8. Последовательность уведомлений: последнее уведомление находится сверху.

3.1.5 Источники сигнала

1. Вызов панели источников. Коснитесь  в панели навигации (значок источников сигнала), чтобы вызвать панель выбора источника, как показано на рисунке:



2. Коснитесь Eshare, для входа в ПО для беспроводной трансляции экрана (изображения), как показано на рисунке:



Шаги по запуску трансляции экрана:

① Подключите внешнее устройство (напр. смартфон), с которого нужно провести трансляцию экрана, к беспроводной сети, которая отобразится в программе (имя и пароль указаны для примера), например:

1. Connect your device to **AndroidAP-e0cb**, password is **48273794**

② Откройте браузер, чтобы пройти по указанной ссылке или скопируйте её с помощью сканирования QR-кода в интерфейсе приложения. После чего отобразится следующее:



③ Выберите клиент для загрузки, в зависимости от внешнего устройства,



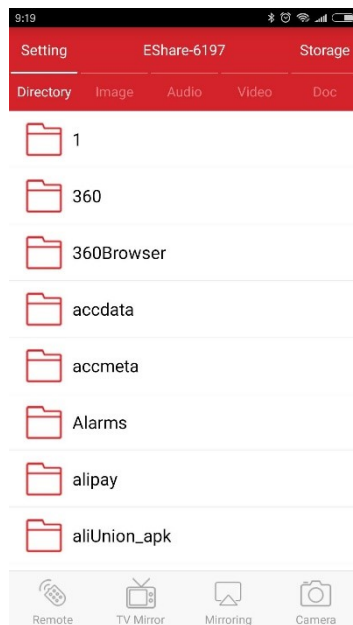
которое вы используете, например, используя устройство на Android



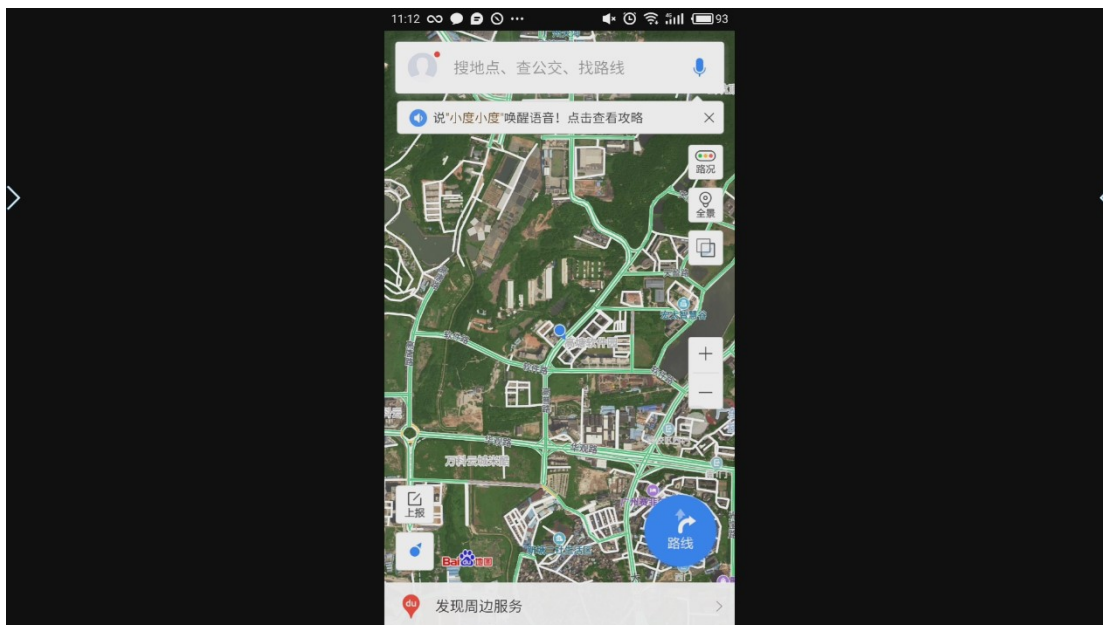
нужно загрузить клиент для данной ОС.

④ Откройте клиент для подключения к "Eshare-****".

а. Интерфейс в Android выглядит следующим образом:



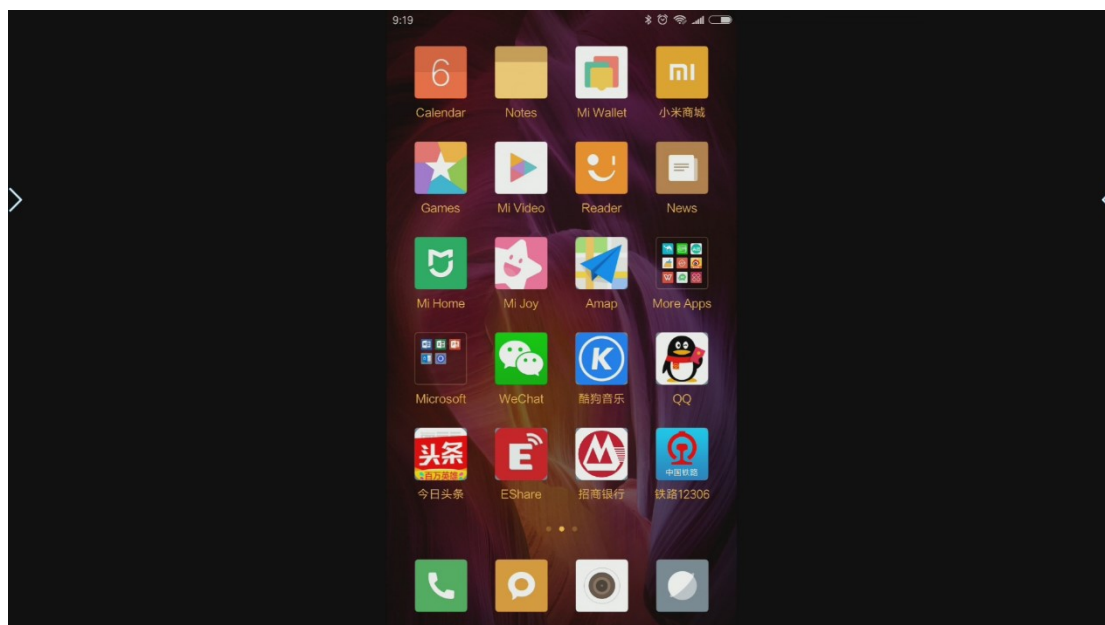
Нажмите на значок трансляции экрана , чтобы отобразить изображение с внешнего устройства на интерактивной панели (Примечание: с помощью данного ПО нельзя управлять внешним устройством с интерактивной панели), как показано на рисунке:



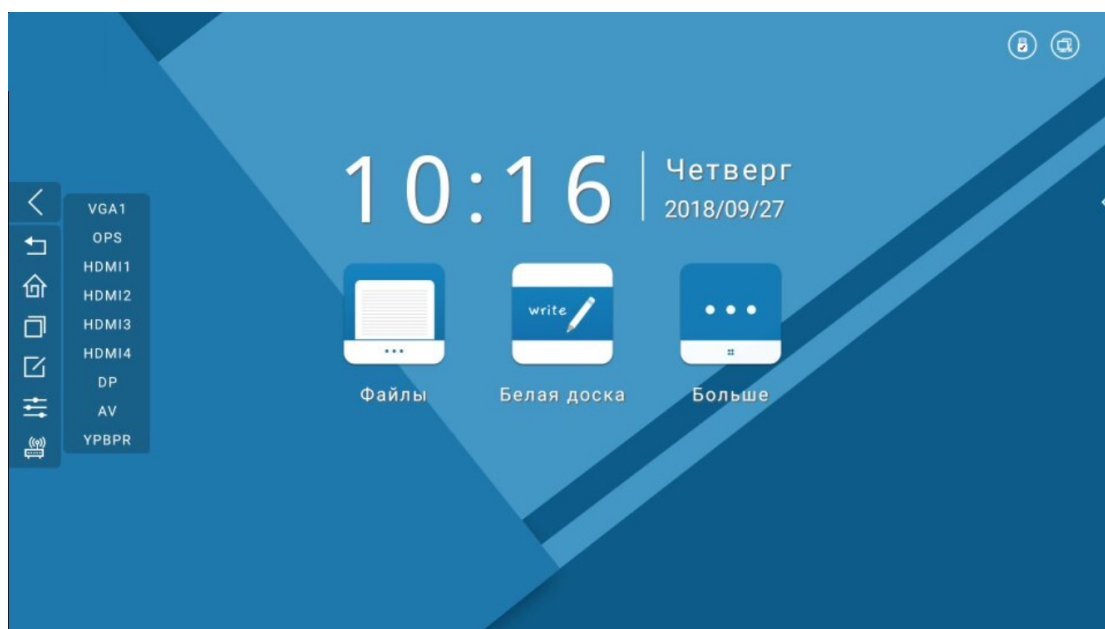
в.Интерфейс iPhone выглядит следующим образом:



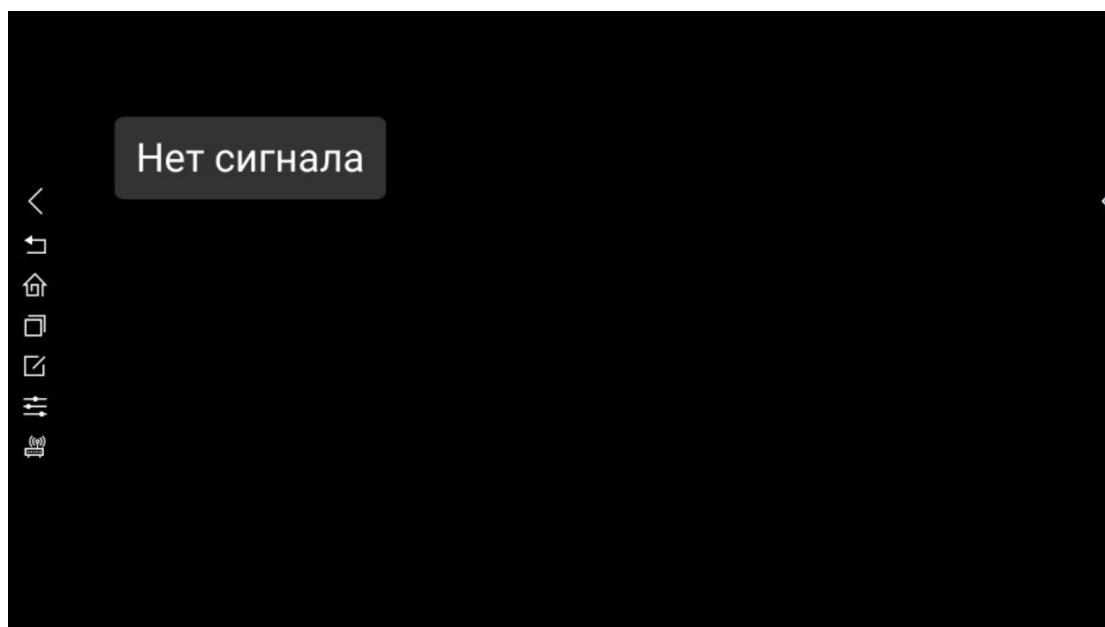
Выберите устройство для отображения, как показано на рисунке:



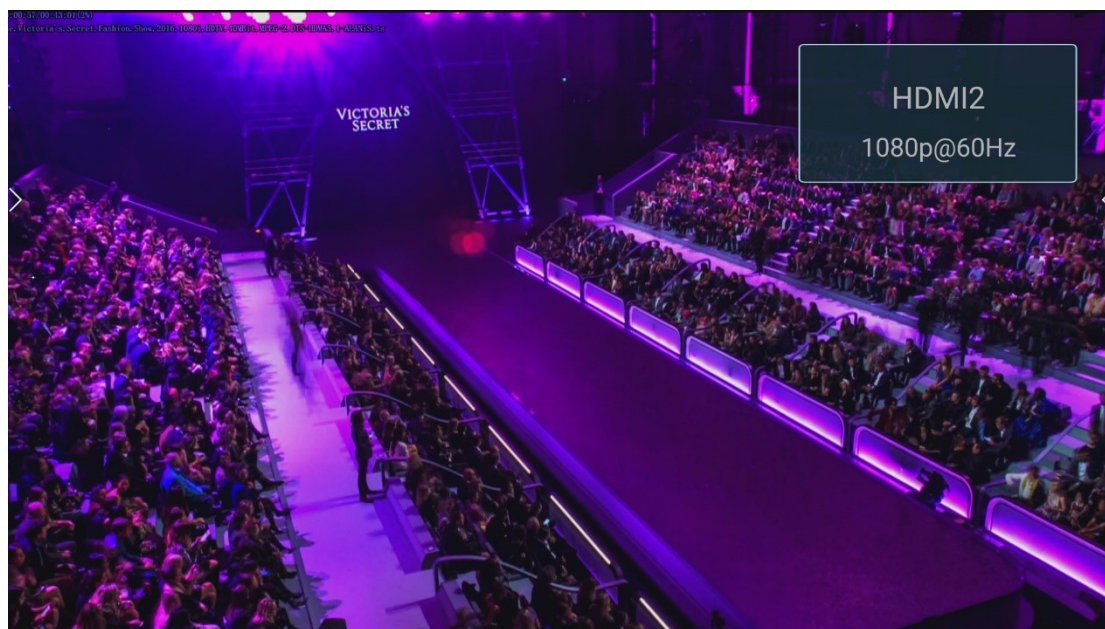
3. Выберите другие источники на панели источников, например: коснитесь HDMI2, как показано на рисунке ниже:



Если в интерфейсе HDMI2 отсутствует сигнал, вы увидите следующее:



Если сигнал есть - он отобразится:

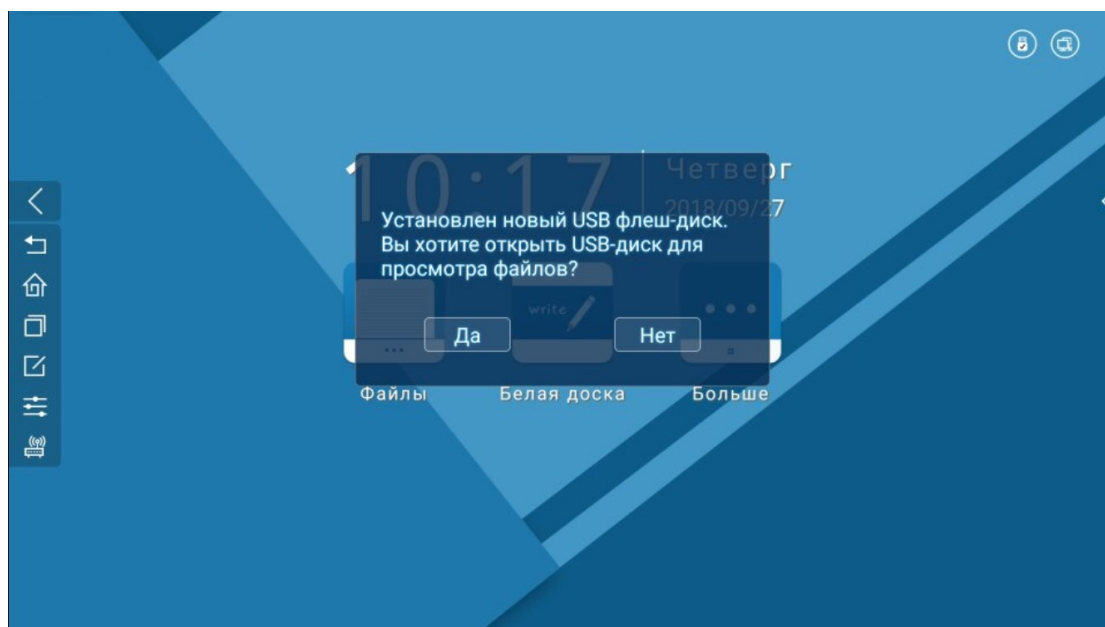


Аналогичным образом можно переключаться на остальные типы источников.

5. Убрать панель источников: ① Коснуться еще  раз; ② Коснуться области вне панели источников.

3.1.6 Внешний накопитель

При подключении внешнего накопителя система пришлет вам уведомление в виде всплывающего окна:

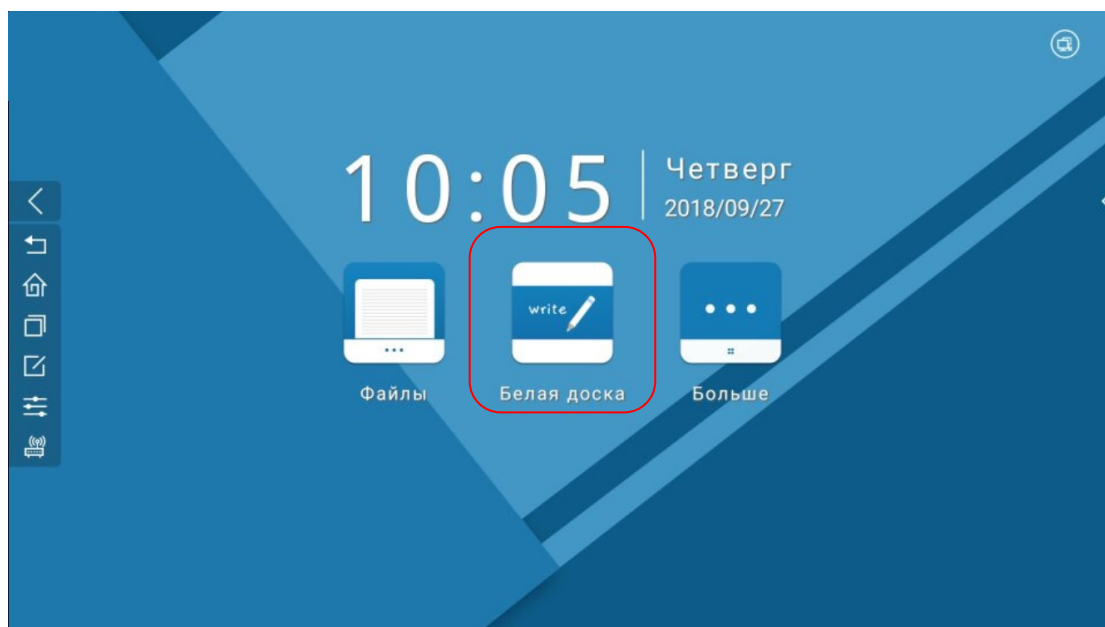


1. Коснитесь **Да**, чтобы открыть файловый менеджер и выберите внешний накопитель;
2. Коснитесь **Нет**, чтобы убрать всплывающее окно и вернуться на текущую страницу;
3. Если подключено несколько внешних накопителей, коснитесь **Да**, чтобы открыть файловый менеджер, который вас направит на накопитель, подключенный первым; коснитесь **Нет**, чтобы закрыть окно и вернуться на текущую страницу.

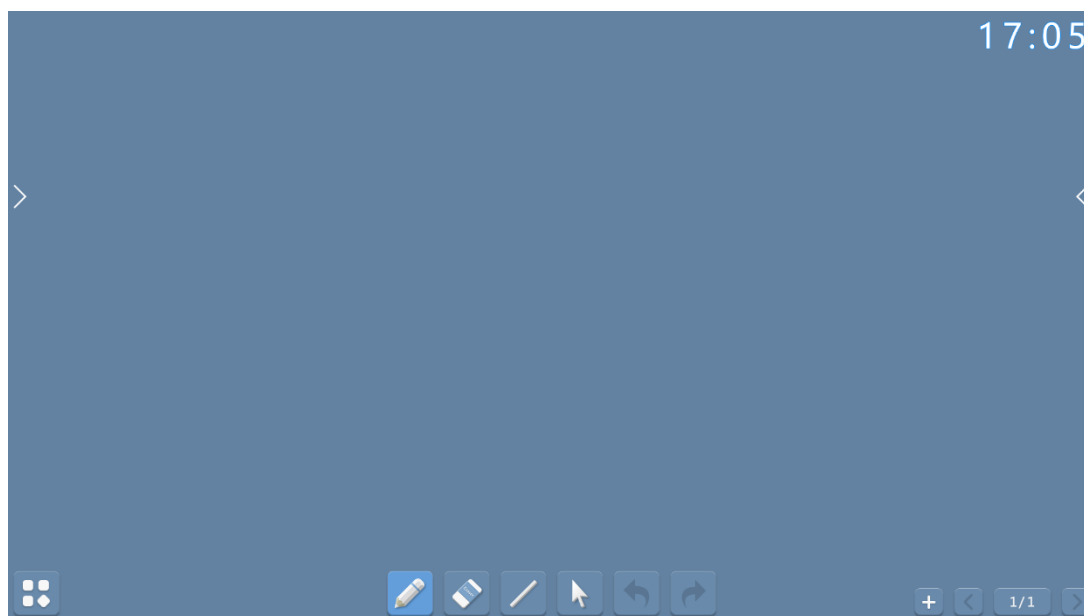
3.2 Режим белой доски



Коснитесь значка белой доски на домашней странице, чтобы запустить приложение.

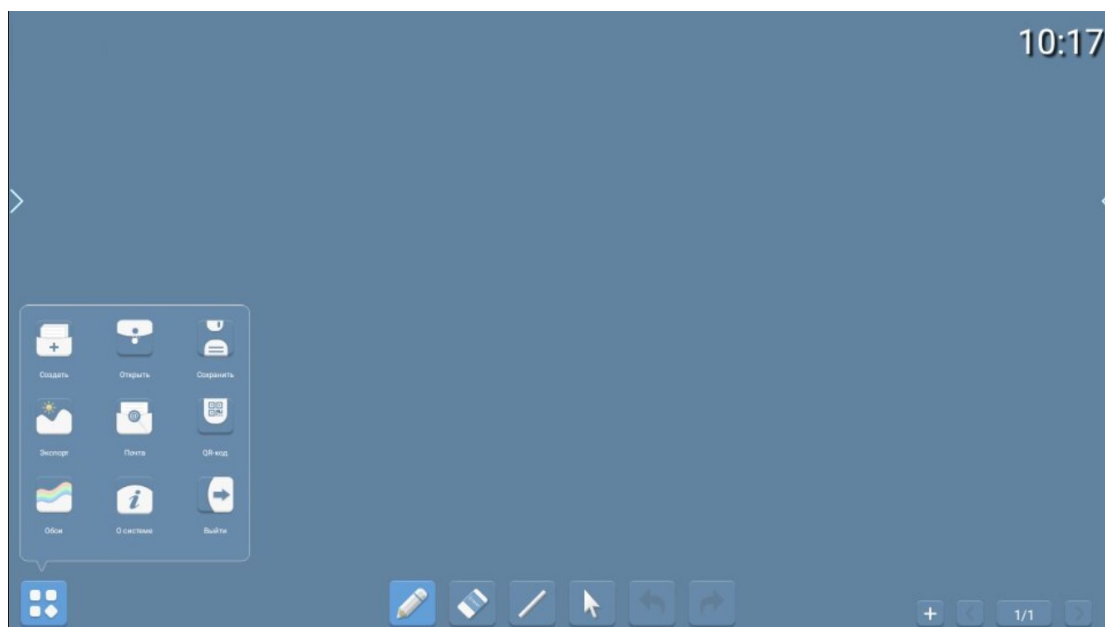


После запуска будет выбран маркер по умолчанию, и вы сразу же сможете наносить надписи.



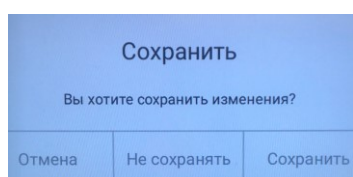
3.2.1 Расширенное меню

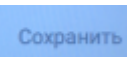
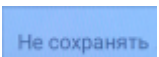
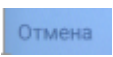
Вызов расширенного меню: Коснитесь  в левом нижнем углу страницы (появляется всплывающее меню подсказки)



- 1) Убрать расширенное меню: ① Коснуться еще  раз; ② Коснуться пустой зоны на странице; ③ Коснуться значка выхода в расширенном меню;
- 2) Инструкция по значкам в расширенном меню;

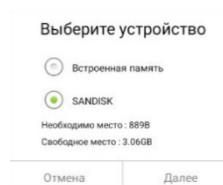
① Создать новый файл: Коснитесь  (значок нового файла), чтобы создать новый файл (настройки программы сбросятся к изначальным). Если у вас имеются несохраненные данные - всплывет окно с уведомлением



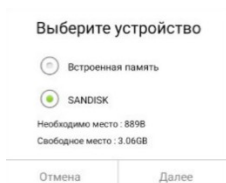
. Коснувшись , вы сможете сохранить его на встроенный накопитель, а коснувшись , вы откажетесь от сохранения, удалив внесенные ранее изменения. Нажав , вы откажетесь от создания нового файла.

② Открыть файл: Коснитесь  (значок открытия файла), чтобы войти в файловый менеджер для открытия нужного файла.

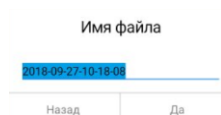
③ Сохранить файл: Коснитесь  (значок сохранения файла), и если не



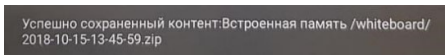
подключен внешний накопитель, вы увидите окно , если



подключен: . После выбора накопителя появится окно



, где можно присвоить название файлу перед сохранением. Если требуемое свободное пространство больше по размеру, чем имеющееся, всплывет

окно  с соответствующим уведомлением и предложением о чистке пространства на накопителе.

④ Экспорт изображения: Коснитесь  (значок экспорта изображений), чтобы закрыть расширенное меню и сохранить текущий файл как изображение.

⑤ Отправка по почте:

Отправляя первый раз по почте, необходимо во всплывающем окне заполнить данные отправителя, как показано на рисунке:



Коснитесь (значок отправки по почте), чтобы открыть всплывающее окно с настройками почты .

1. Необходимо ввести адрес сервера, порт сервера, почту отправителя и пароль. По умолчанию вводимый пароль не отображается. Коснитесь  , чтобы отобразить символы в пароле  , значок сменится на  .

Кнопка сохранения будет неактивной, пока вы не введете все данные .

2. После сохранения система верифицирует введенную информацию, закрывает окно настроек и откроет окно отправки по почте, если введенные данные верны .

а. Заполните окно с данными получателя, которое позволяет вводить до 20 почтовых адресов сразу;



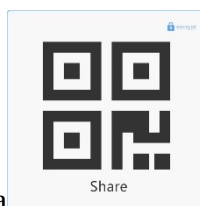
б. Если введенные данные неверны, появится уведомление красным цветом.

с. Тема письма устанавливается системой по умолчанию в формате Год/Месяц/День-Час:Минута:Секунда. Коснитесь данного поля, чтобы перейти к режиму редактирования, где вы сможете изменить тему письма. Письма с пустой темой не могут быть отправлены.

3. Коснувшись кнопки отмены, вы закроете окно и отмените отправку. Коснувшись кнопки отправки, вы завершите отправку письма при условии, что все данные введены верно.

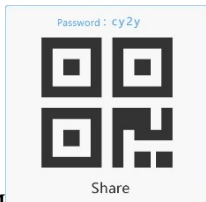
⑥ Поделиться QR-кодом:

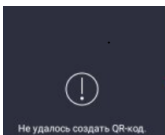
Откройте функции отправки QR-кода: Коснитесь  (значок отправки QR),



чтобы вызвать окно генерации QR-кода, в котором можно создать

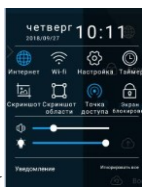
QR-код с шифрованием



Если появится такое окно: , зайдите в панель навигации, используя



(значки вызова панели навигации), и коснитесь , чтобы войти в



панель навигации, где вы сможете подключиться к сети используя



значки. Также вы можете настроить соединение в системных настройках. После установки соединения вы можете отсканировать QR-код еще раз.



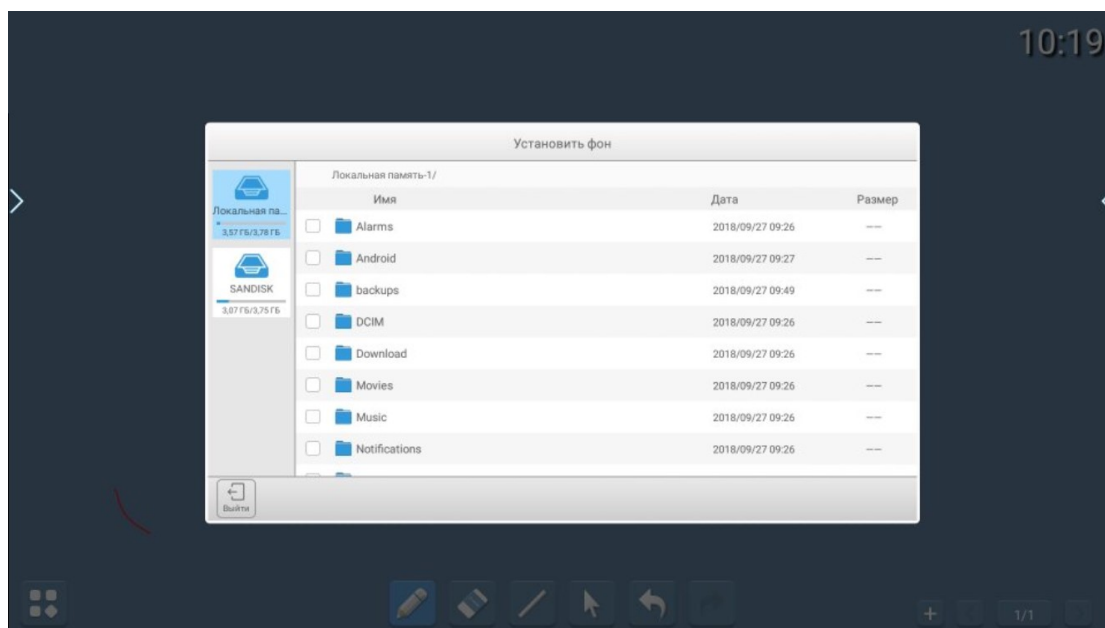
а. Отмена создания QR-кода для отправки: нажмите на любую область за пределами окна отправки QR-кода.

⑦ Смена фона: Коснитесь  (значок установки фона), чтобы вызвать

окно выбора фона , предназначенное для выбора фона в режиме белой доски. Для выбора фона из хранилища, коснитесь значка выбора файла



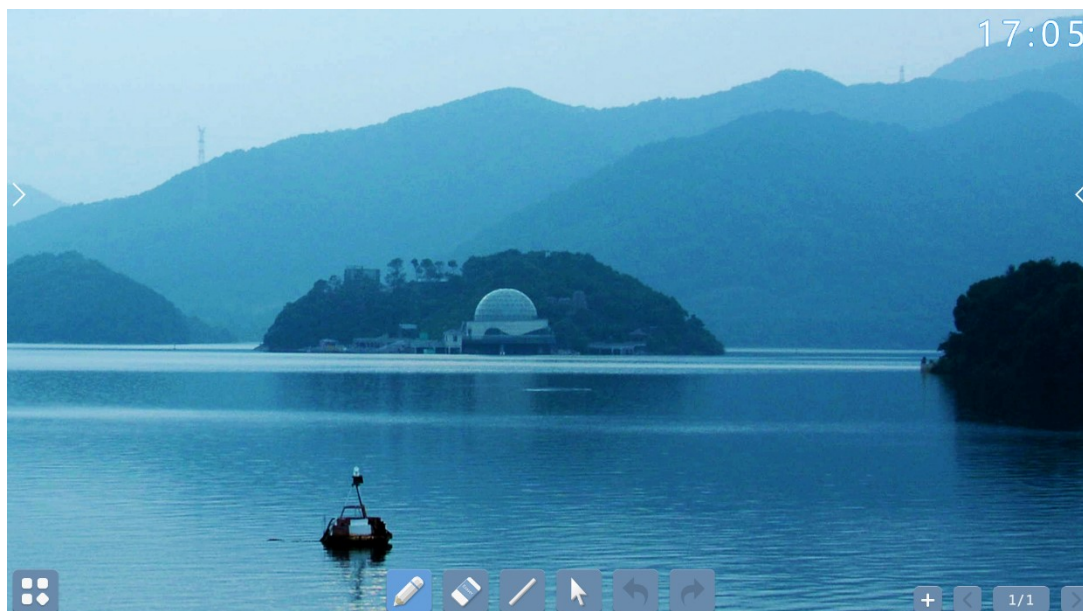
, чтобы открыть файловый менеджер и выбрать файл:



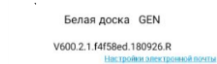
Выберите изображение и откройте для применения изменений.

Закончив выбор изображения, вы перейдете в окно выбора фона, которое примет

следующий вид: . Коснитесь области за пределами окна, окно закроется, установка фона завершится, а режим белой доски примет следующий вид:



⑧О программе: Коснитесь  для получения данных о версии



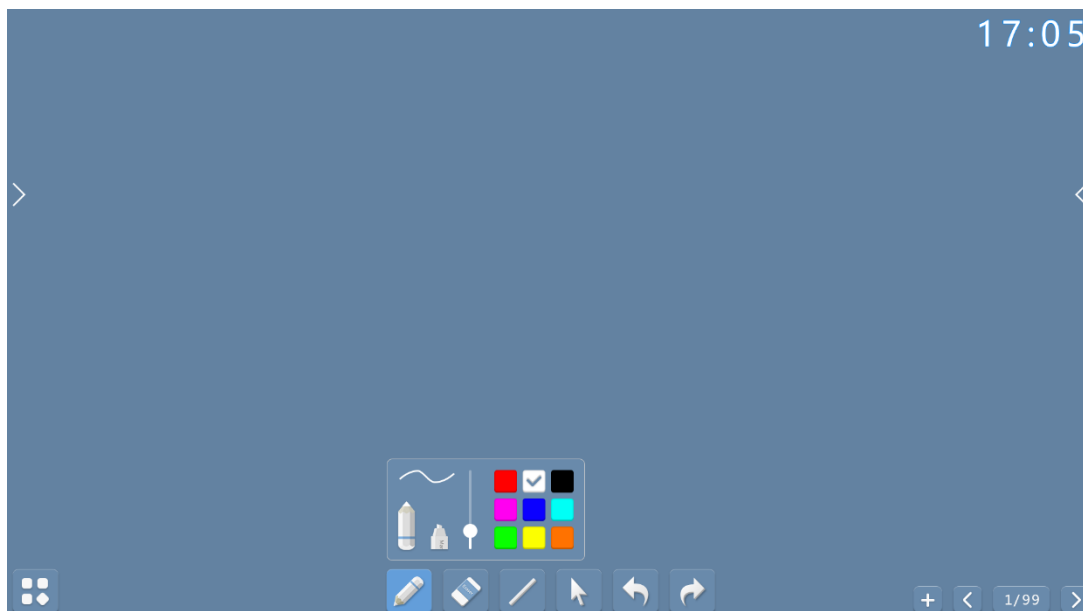
программы . Данное окно можно закрыть одним касанием.

⑨Выйти из режима белой доски: Коснитесь значка , всплывет окно, если какие-то данные еще не сохранены. Коснувшись "Выход", вы выйдете из программы.

3.2.2 Написание

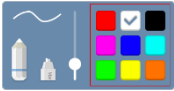
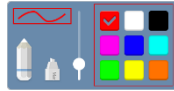
Коснитесь значка , чтобы вызвать окно настроек маркера , в котором с помощью касания можно переключить инструмент на альтернативный

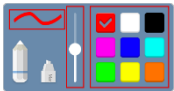




- a. Настройка толщины линии:  для увеличения толщины линии переместите ползунок вверх.

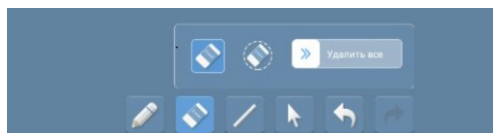
- b. Настройка цвета линии: выберите цвет из предложенных программой,

например, смените цвет с белого  на красный .

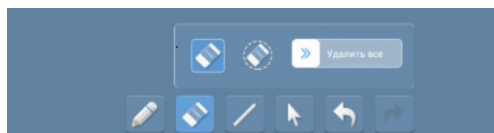
- c. Настройки линии:  Отображают текущие цвет и толщину линии.

3.2.3 Стирание

Точечный ластик: Коснитесь , чтобы стереть рукописные данные в месте, где вы касаетесь.



Круговой ластик: Коснитесь , чтобы стереть определенную область и прилегающие части.



Стереть все одним движением: Отпустите палец, когда вы проведете по полоске



вправо на более, чем 80%, что очистит все содержимое нанесенное на текущую страницу; если палец отпустить на моменте до 80%, сработает отмена удаления всего содержимого.

Стирание жестом: Когда область касания руки и экрана больше 6 см², появляется

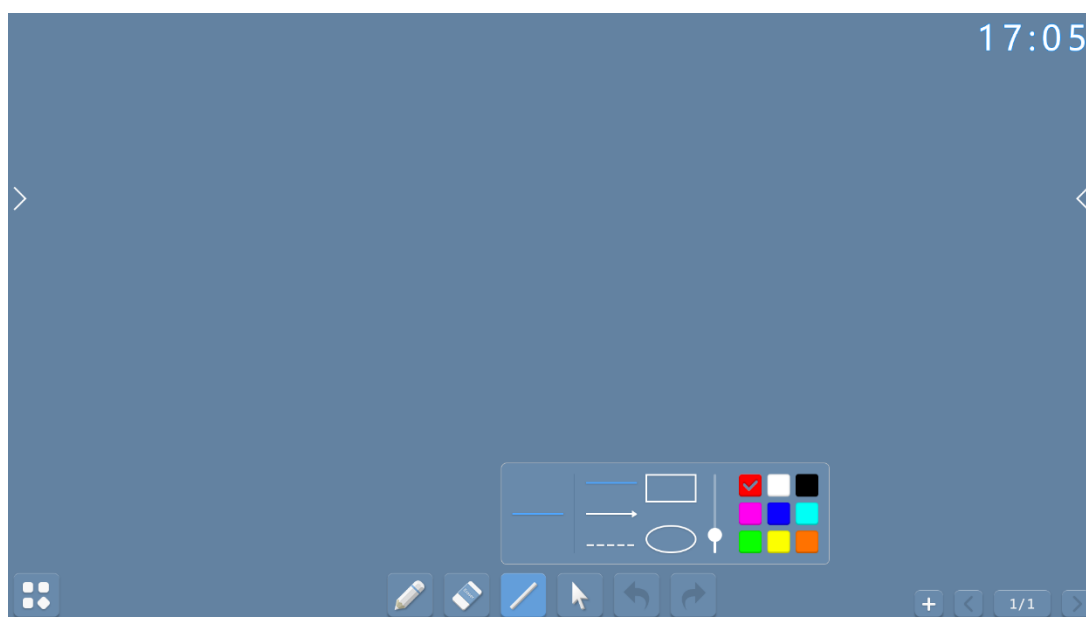


значок ластика. Стирание жестом всегда доступно и вызывается при изменении области касания.

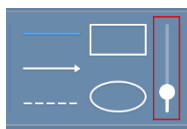
3.2.4 Типы линий

1. Вызов подменю типов линий: Коснитесь  для вызова меню с настройками

линий , по умолчанию будет стоять прямая линия.

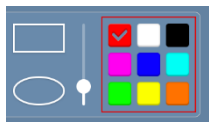


3. Настройка толщины линии: Перетащите ползунок для настройки толщины



линии, в левой части подменю линия изменится в соответствии с вашей регулировкой;

4. Настройка цвета линии: Коснитесь нужного цвета в цветовой палитре



для выбора.

3.2.5 Выбор



Выбор: Коснитесь значка, чтобы активировать функцию выбора, после чего страница перейдет из режима написания в режим выбора, в котором можно выбирать, растягивать и перемещать нанесенные надписи.

3.2.6 Отмена и возврат действий



Отмена: Коснитесь значка, чтобы отменить последнее действие (максимум до 10 действий); после запуска приложения значок возврата будет неактивен, что означает, что вы не совершили ни одного действия, поэтому нет возможности что-то отменить.



Возврат (восстановление действия): Коснитесь значка, чтобы вернуть ранее отмененное действие (можно отменить до 10 предшествующих действий); после запуска программы значок будет выглядеть неактивным, что означает, что ранее отмены действия не совершалось, поэтому нет возможности это вернуть

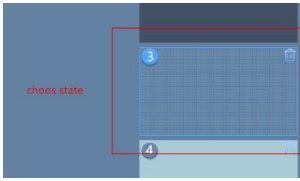


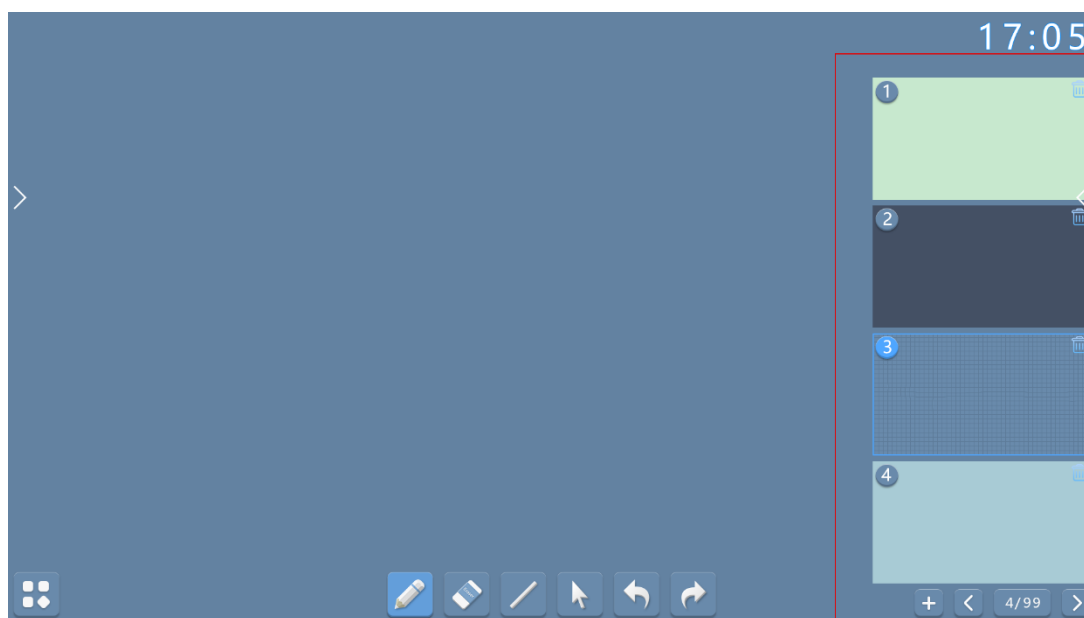
Область действия Отмены и Возврата: любое действие, которое вносит изменения на холсте, в том числе: написание/рисование элементов, смена цвет холста и холста самого по себе (добавление, удаление и прочие изменения).

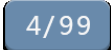


3.2.7 Предпросмотр страницы

1. Открытие окна предпросмотра страницы: ① Коснитесь панели с номером страницы . Когда откроется окно с предпросмотром, выделенной будет

текущая страница . Если предпросмотр требует более, чем одного экрана, вы будете направлены на последние 4 страницы;



2. Закрытие окна предпросмотра страницы: ① Коснитесь области за пределами окна; ② Коснитесь панели с номером страницы ещё раз ;

3. Добавление страницы: Коснитесь значка добавления новой страницы ;

4. Удаление страницы: Коснитесь панели с номером страницы и в правом верхнем углу для каждой страницы вы обнаружите соответствующий значок .

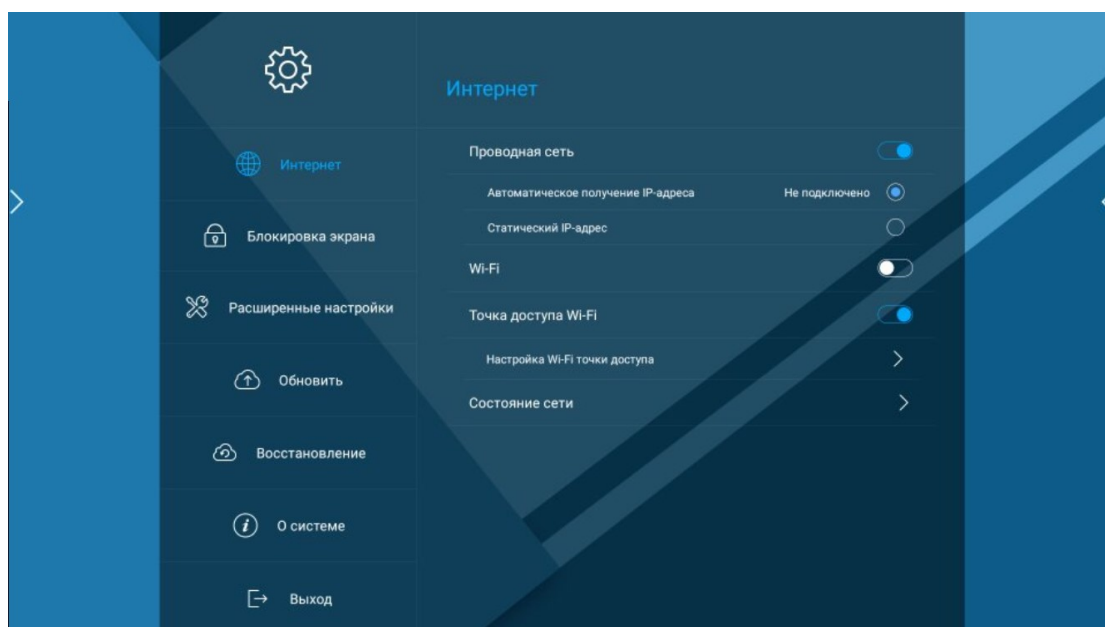
5. Навигация по страницам: ① Коснитесь значка перелистывания влево  или вправо  на панели с номерами страниц (если страниц не добавлено, значки будут неактивными и выглядеть как  и ). ② Откройте окно



предпросмотра страницы. Если предпросмотр страницы требует более одного экрана, вы можете перемещаться по данной панели с помощью перелистывания вверх и вниз.

3.3 Системные настройки

Коснитесь значка  на панели уведомлений, чтобы начать настройку системы.



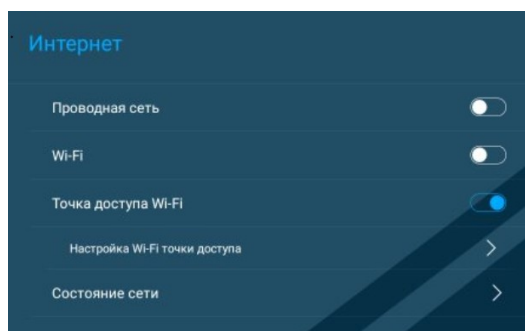
3.3.1 Сетевые настройки

1. Открытие сетевых настроек: ① Коснитесь значка сетевых настроек  на панели навигации, чтобы к ним перейти. В списке настроек данный раздел стоит первым по порядку. ② Листайте страницу; ③ При открытии настроек системы



, страница сетевых настроек отображается по умолчанию;

2. Сетевые настройки включают в себя 4 модуля: проводное подключение, беспроводные сети, режим модема (эти три пункта закрыты по умолчанию), состояние сети.



3. Коснитесь значка справа от названия раздела, чтобы его раскрыть его подменю.
Сворачивание раздела закрывает подменю;

3.3.1.1 Проводное соединение

Настройки проводного соединения в себя включают 2 подпункта:
Автоматический доступ к IP-адресам, ручная настройка IP-адреса. По умолчанию стоит автоматический доступ к IP-адресам;

1. Автоматический доступ к IP-адресам: автоматический доступ к IP-адресам через DHCP;
2. Ручная настройка IP-адреса: во всплывающем окне доступны такие настройки: IP-адрес, шлюз по умолчанию, маска подсети. Шлюз по умолчанию и DNS обязательны;
3. Коснувшись «Сохранить» можно сохранить настройки. Для отмены сохранения изменений нажмите «Отмена».

3.3.1.2 Беспроводные сети

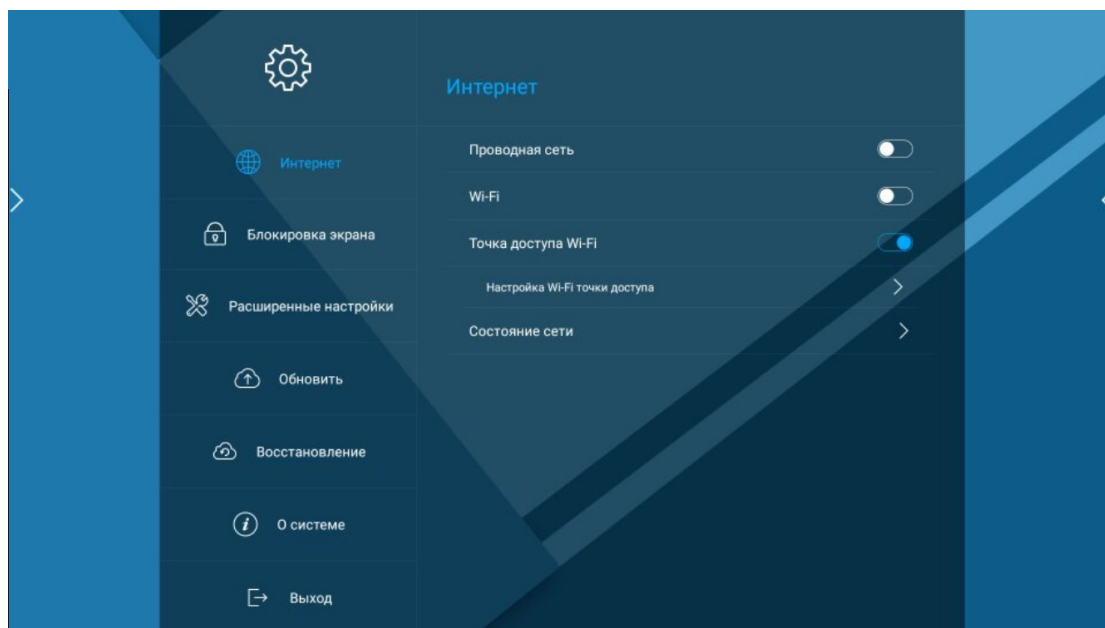
1. Коснитесь значка  или коснитесь самого значка беспроводных сетей для открытия настроек;
2. В списке отобразятся доступные беспроводные соединения и дополнительная информация по каждому из них: название сети, статус соединения, информация по шифрованию.
3. Нажав «Добавить сеть» вы вызовете всплывающее окно для добавления сети.
4. Ввод пароля: Коснувшись , можно открыть настройки безопасности добавляемой сети;



5. Есть два варианта в настройках безопасности: можно не включать защиту либо выбрать WPA/WPA2 PSK, но тогда потребуется пароль.
6. Отображение дополнительных опций при подключении отключено по умолчанию, поставив галочку вы увидите: агент, IP-адрес сети; из опций можно выбрать настройки агента, автоматические, ручные настройки; по умолчанию все в выключенном состоянии.
7. Когда выбраны автоматические настройки, следует заполнить PAC URL; когда выбрана ручная настройка, нужно заполнить имя сервера, порт, право обхода прокси [не обязательно] ;
8. Выберите тип сети, во всплывающем окне можно выбрать статическую сеть и ввести настройки.
9. Коснувшись «соединять» вы присоединитесь к данной сети.
10. Коснувшись «Отмена», отмените подключение.

3.3.1.3 Режим Wi-Fi модема

1. Коснитесь режима модема  или  значка включения, чтобы отобразить информацию по конфигурации режима модема в подменю .



2. После первого включения режима модема, автоматически появится всплывающее окно с настройками, которое включает: SSID сети, настройки



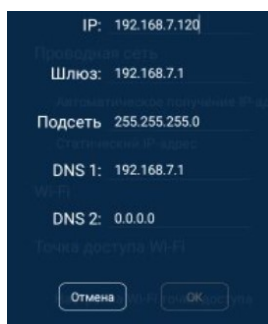
безопасности, пароль, частотные каналы;

3. Безопасность: можно выбрать WEP, WPA/WPA2 PSK или ничего. По умолчанию стоит WPA/WPA2 PSK.

4. Настройка пароля: Пароль должен состоять как минимум из 8 символов; если вводить менее 8 символов, кнопка сохранения будет неактивной. Если в настройках стоит отсутствие защиты, то пароль не требуется; коснувшись кнопки Save, вы завершите настройку режима модема; Частотные полосы можно выбрать между 2.4GHz и 5.0GHz; по умолчанию стоит 2.4GHz

3.3.1.4 состояние сети

Коснитесь значка сети для просмотра её состояния..



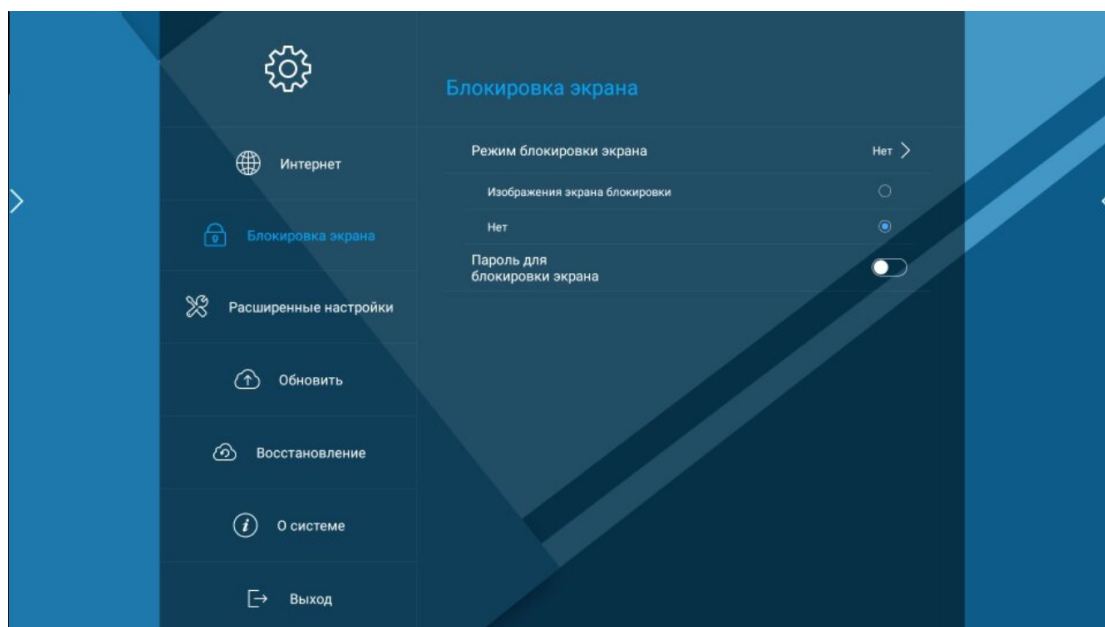
3.3.2 Настройки блокировки экрана

1. Открытие настроек блокировки экрана:

①. Коснитесь значка настроек блокировки экрана на панели навигации для перехода к меню настроек.

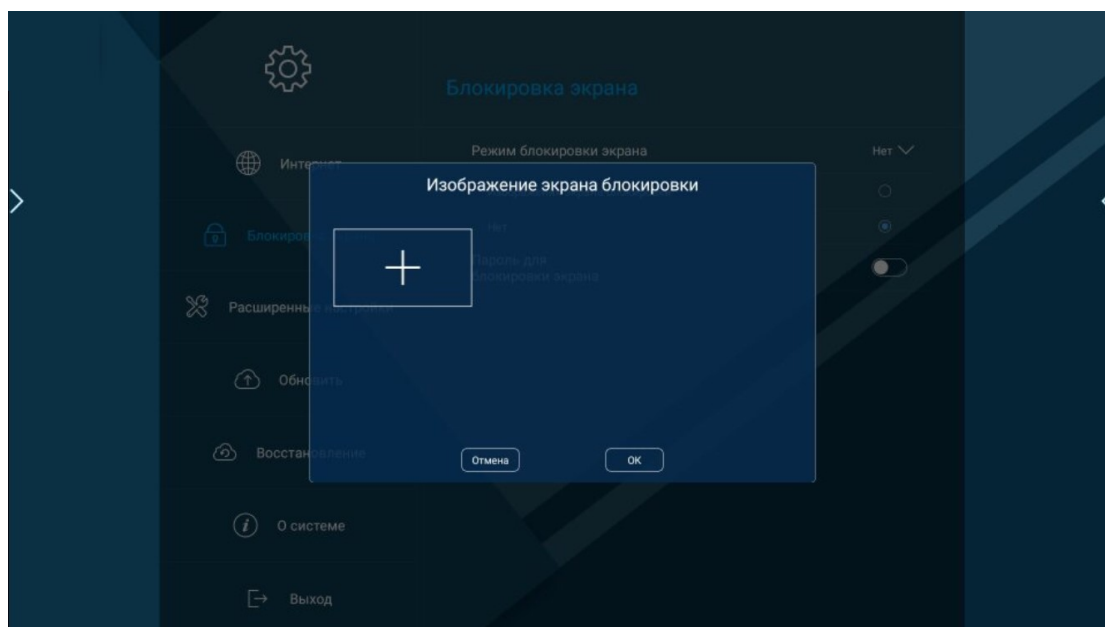
②. Выберите нужную настройку в подменю;

2. Настройки блокировки экрана состоят из двух модулей: режим блокировки экрана, блокировка экрана паролем; обе настройки неактивны по умолчанию;

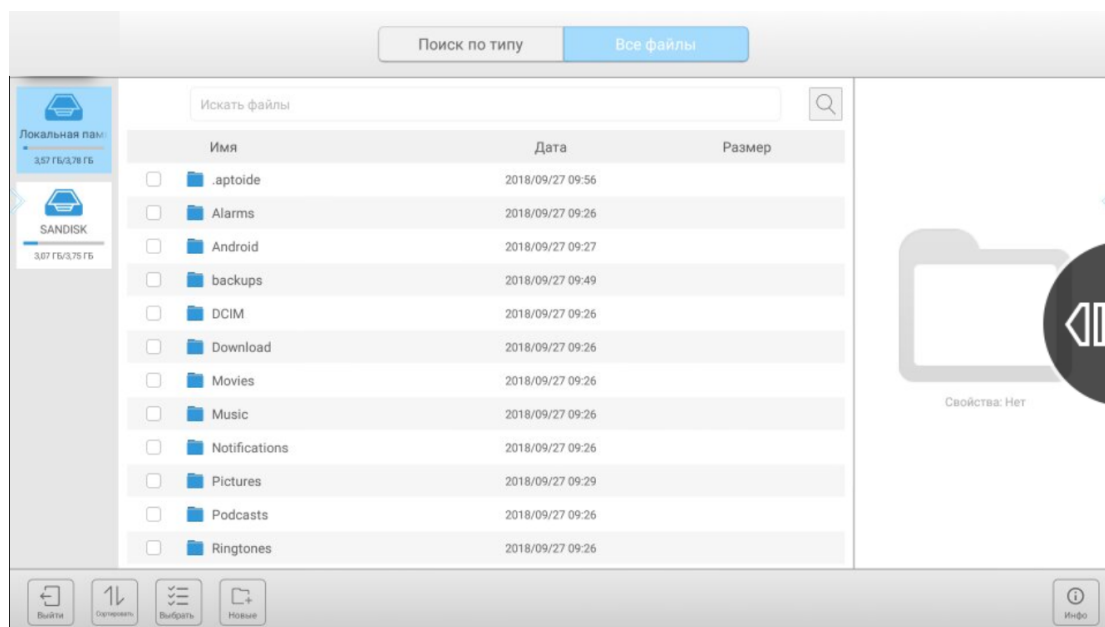


3.3.2.1 Режим блокировки экрана

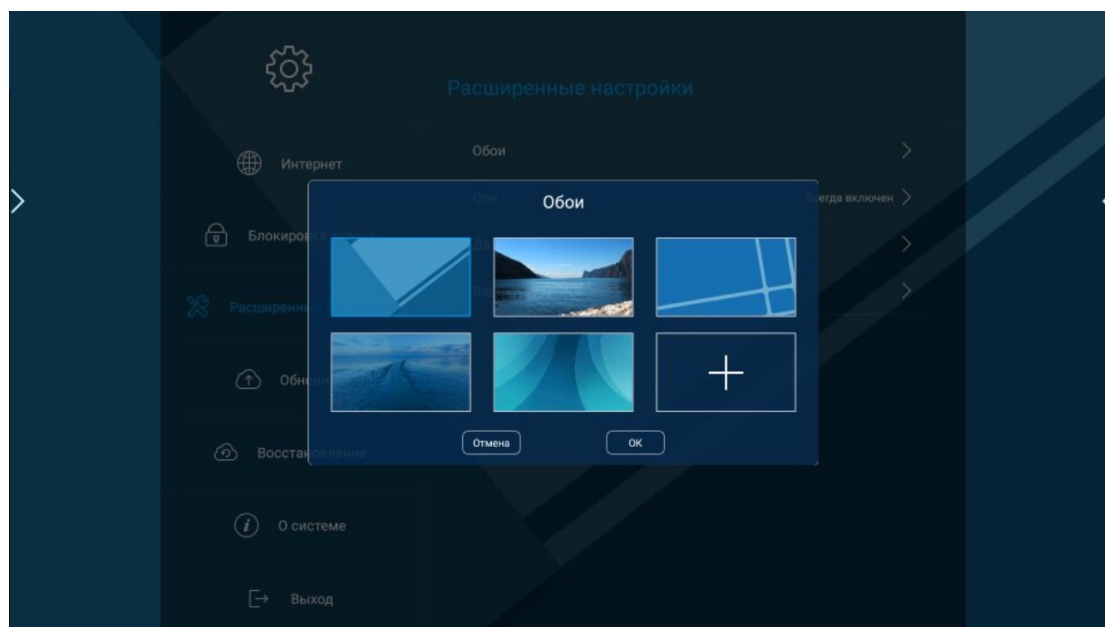
1. Выберите пункт из выпадающего списка (отключено по умолчанию);
2. Откройте всплывающее окно режима блокировки для выбора изображения блокировки.



Коснитесь значка добавления изображения , чтобы открыть файловый менеджер.



Выберите папку и изображение для добавления на экран блокировки.



3. Максимальное количество изображений для добавления к карусели изображений экрана блокировки – 6.

4. Коснитесь **Отмена** и изменения не сохранятся; для сохранения настроек коснитесь **ОК**.

3.3.2.2 Блокировка экрана паролем

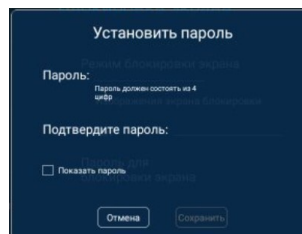
1. Нажатие значка блокировки экрана паролем откроет окно блокировки экрана



паролем.

2. Окно настроек пароля включает в себя пароль и его подтверждение, которые должны быть одинаковыми, в противном случае вы увидите уведомление красным шрифтом.

3. В окне ввода пароля можно отобразить содержимое установив галочку под



полями ввода; отключено по умолчанию

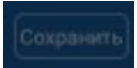
;

4. Касаясь поля изменения пароля происходит вызов всплывающего окна. Когда вы меняете пароль, вы должны ввести текущий пароль, чтобы подтвердить личность. Если пароль введен неверно, вы увидите уведомление красным шрифтом ;

5. Ввод и подтверждение нового пароля: система проверит одинаковы ли введенные пароли, в противном случае вы увидите уведомление красным шрифтом ;

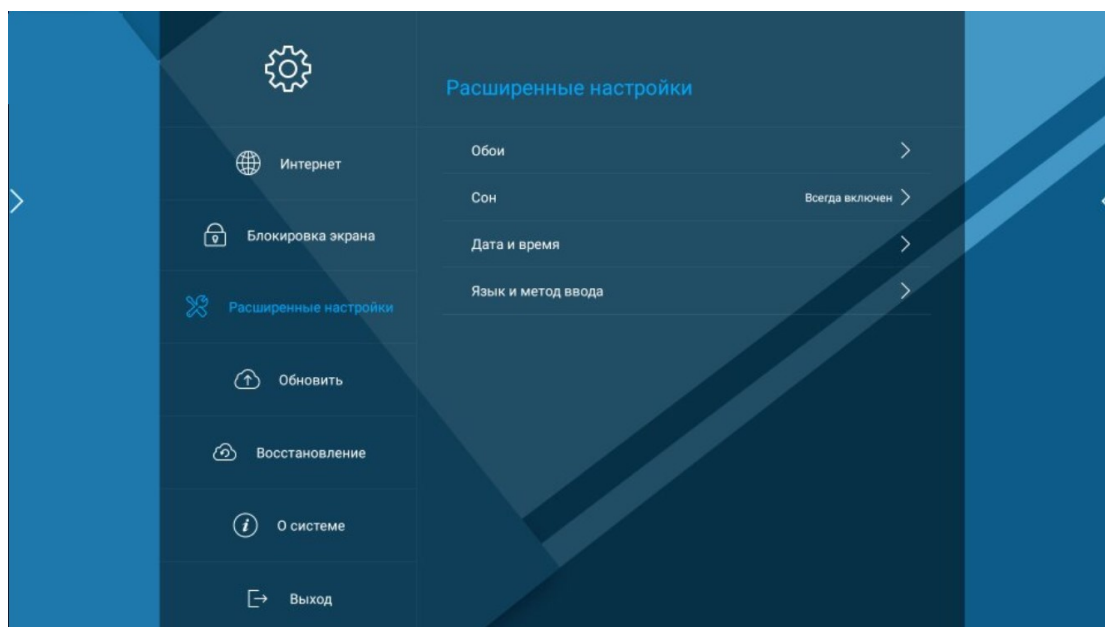
6. Пароль должен состоять из четырех цифр, буквенные символы не поддерживаются. До того, как вы введете 4 цифры, кнопка подтверждения будет неактивной. Вы не можете ввести дополнительные цифры, если уже введено 4 цифры;

7. Коснувшись , вы отмените настройку и закроете всплывающее окно;

коснувшись , вы сохраните настройки и закроете всплывающее окно.

3.3.3 Расширенные настройки

1. Открытие меню расширенных настроек: ①Коснитесь значка расширенных настроек на навигационной панели и перейдите на страницу настроек; ② Перейдите к окну настроек;

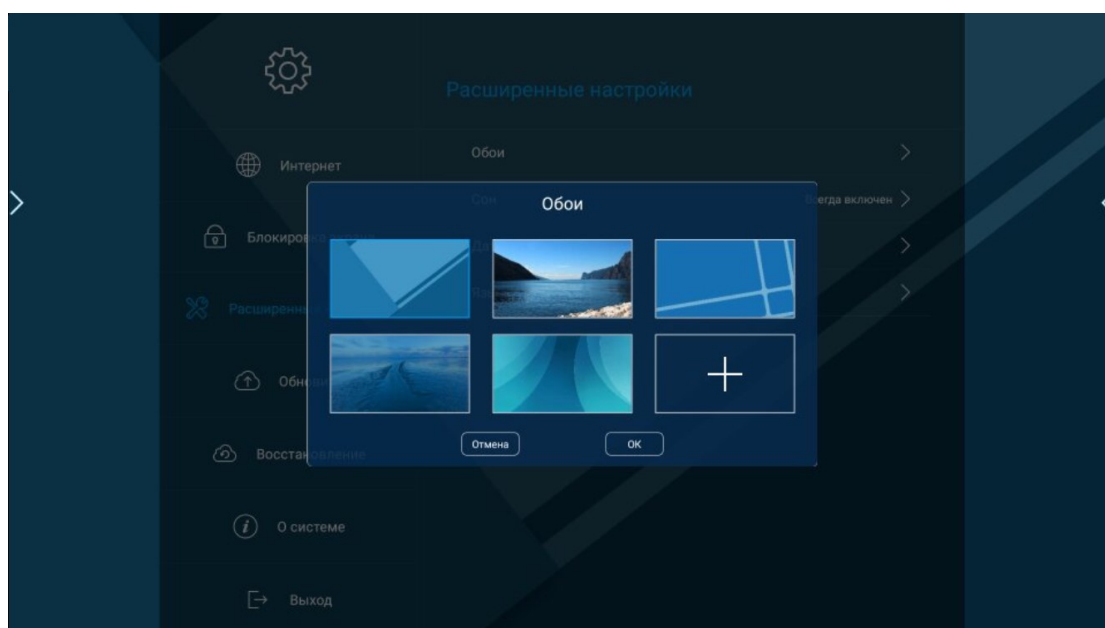


2. Расширенные настройки включают в себя 5 модулей: обои рабочего стола, краткая информация о системе, дата и время, способы ввода и язык, время включения/выключения;

3. Коснувшись кнопки справа можно вызывать расширенное подменю, коснувшись еще раз – скрыть его;

3.3.3.1 Обои рабочего стола

1. Коснитесь панели обоев рабочего стола, чтобы вызвать меню с настройками.

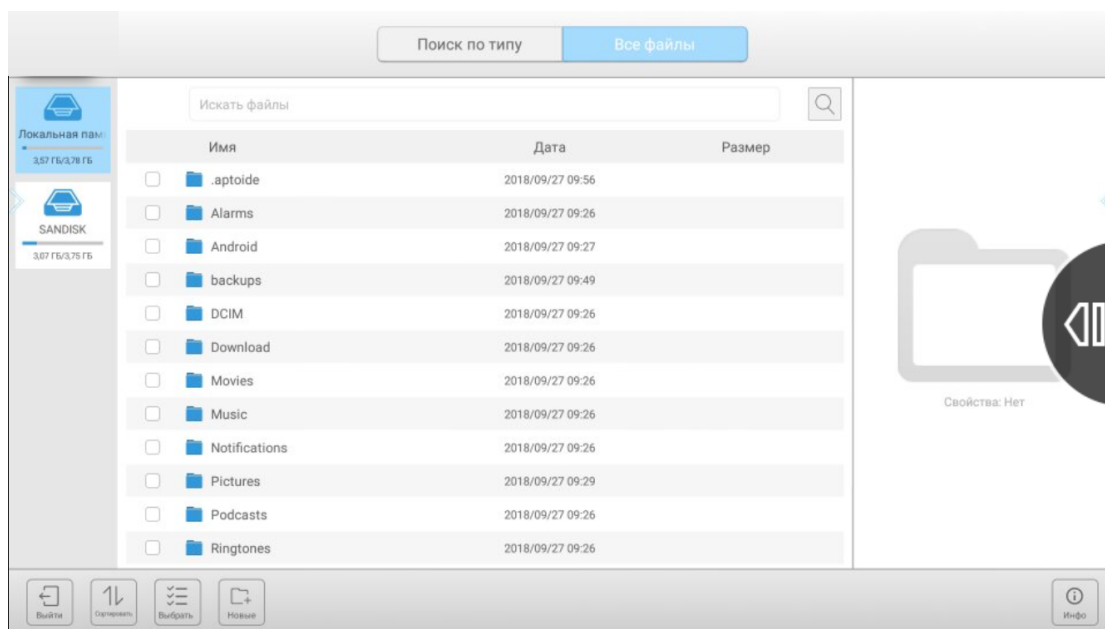


2. Набор обоев рабочего стола состоит из 5 изображений. Первое используется по

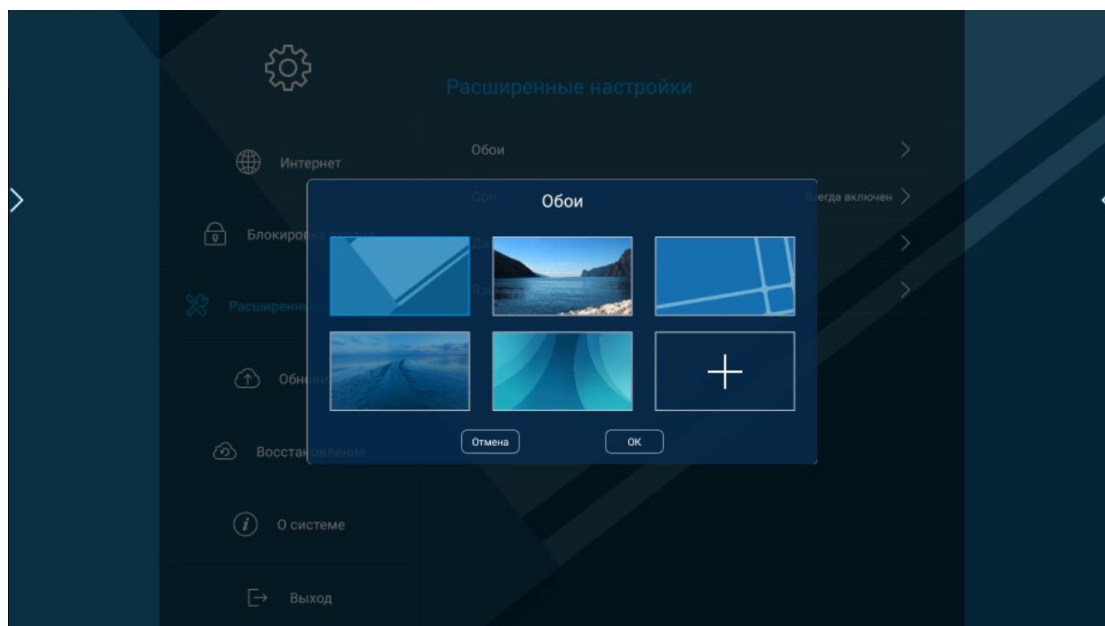


умолчанию, из остальных вы можете выбрать обои для установки на рабочий стол;
шестой значок отвечает за выбор изображения из локального хранилища;

3. Коснитесь значка добавления изображения для обоев из локального хранилища
и выберите с помощью файлового менеджера;

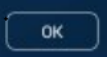


После того, как откроется изображение, оно будет выделено цветом в окне выбора изображения.

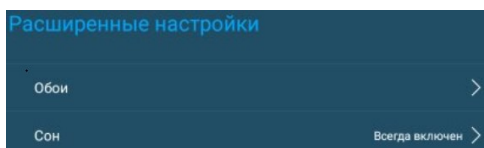


4. Коснувшись значка отмены **Отмена**, вы отмените сохранение изменений. Если

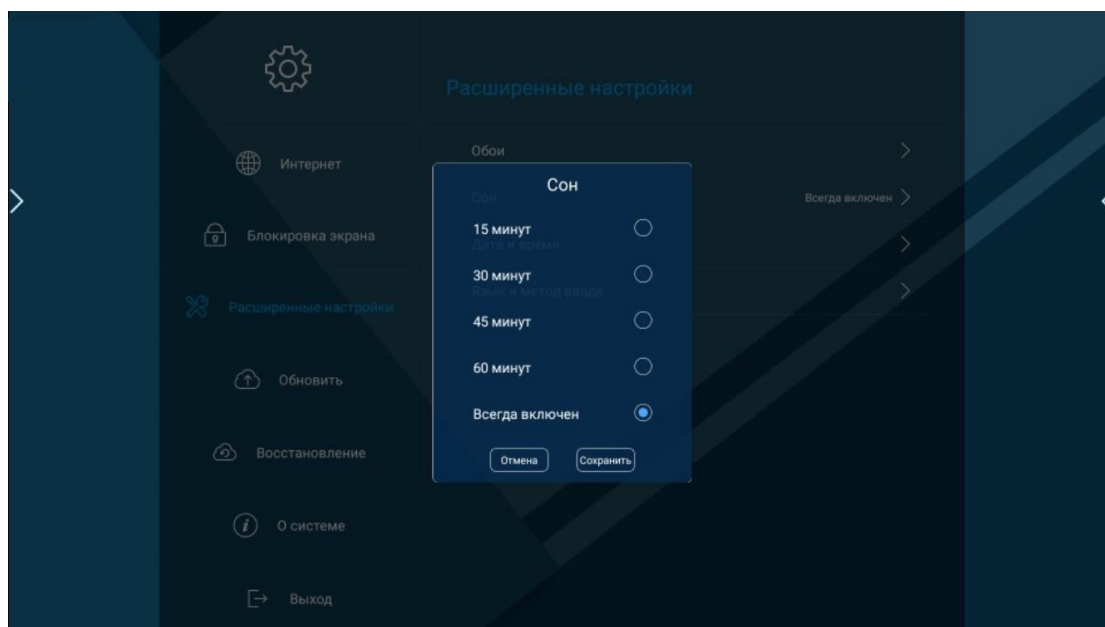


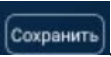
нажать значок подтверждения , настройки сохранятся.

3.3.3.2 Режим сна



1. Коснитесь значка режима сна , чтобы открыть окно настроек, которое в себя включает такие варианты как: 5 минут, 10 минут, 15 минут, 30 минут или всегда включен (стоит по умолчанию).



2. Коснитесь кнопки отмены , и изменения не сохранятся. Для сохранения изменений коснитесь .

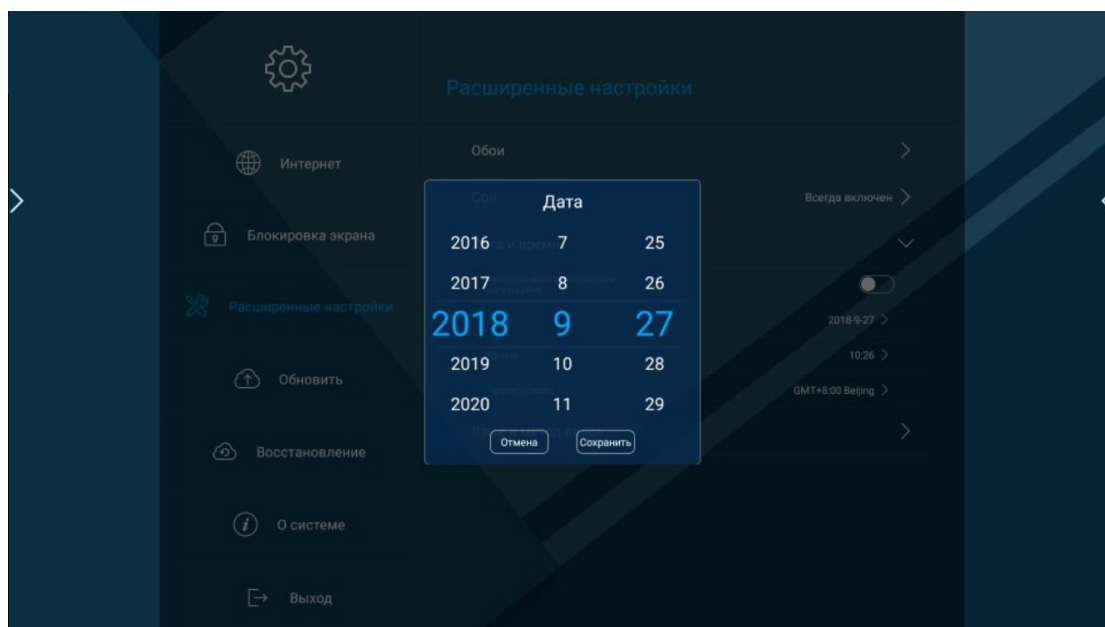
3.3.3.3 Дата и время

Коснитесь панели даты и времени для открытия подменю с настройками, включая автоматическое определение даты и времени, дата, время, автоматическое определение часового пояса и 5 опций с часовым поясом. Дата, время и часовой пояс будут неактивны, если включено автоматическое определение;

1. Отключение автоматического определения даты делает активной настройку даты и времени; после отключения коснитесь значка панели настройки даты для редактирования.



Окно настройки даты включает в себя три пункта: год, месяц, день.



2. Окно настроек времени в себя включает часы и минуты.

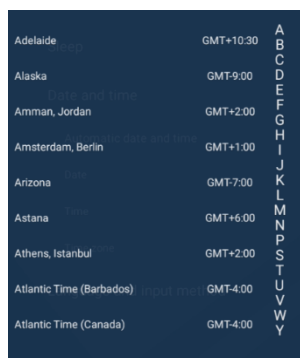


3. Коснувшись , вы отмените сохранение изменений. Коснувшись



, вы сохраните настройки.

4. Настройка часового пояса: коснувшись алфавита справа от списка, вы можете быстро переместиться к нужной букве для выбора часового пояса нужного



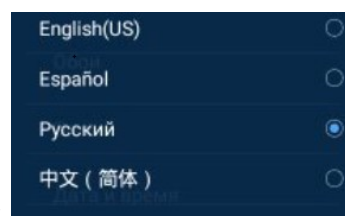
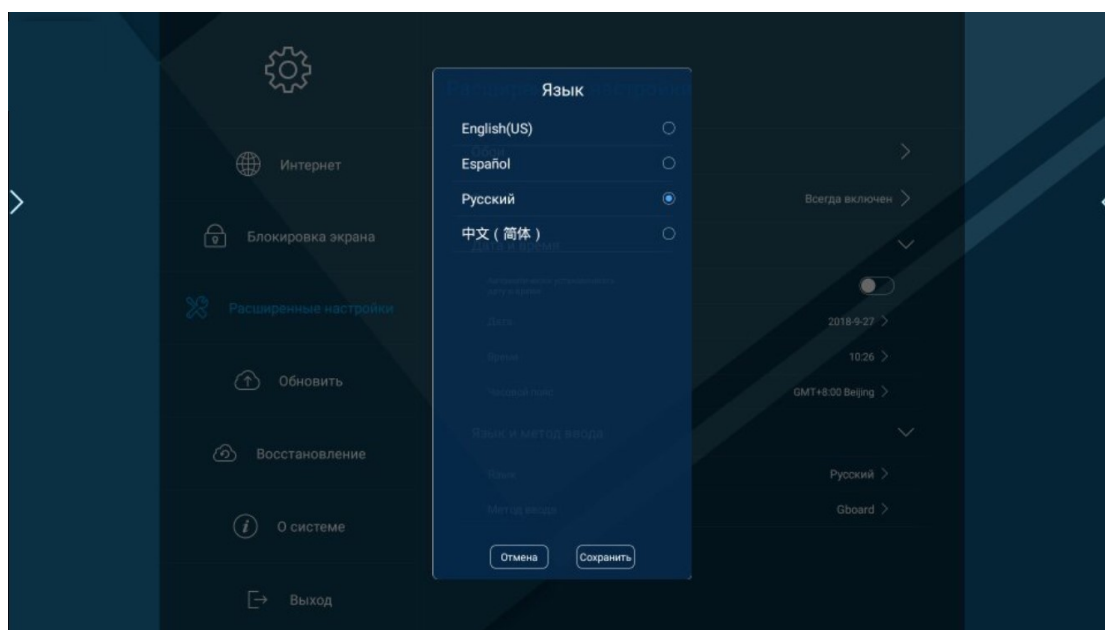
государства

Окно поиска: Пользователь может ввести текст в данное окно для нахождения нужной страны, часового пояса или города. После поискового запроса результаты будут отображены на экране и отсортированы в алфавитном порядке;



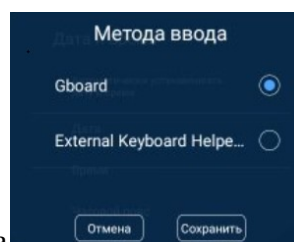
3.3.3.4 Языковые настройки

1. Коснувшись поля языка и способов ввода, вы увидите следующее подменю:



2. Всплывающее окно с выбором языка системы

отображает все поддерживаемые языки. По умолчанию стоит Китайский (упрощенный);



3. Всплывающее окно с выбором способа ввода

отображает все установленные опции;



4. Коснувшись значка отмены , вы отмените сохранение изменений.

Если нажать значок подтверждения , настройки сохранятся.

3.3.4 Обновление системы

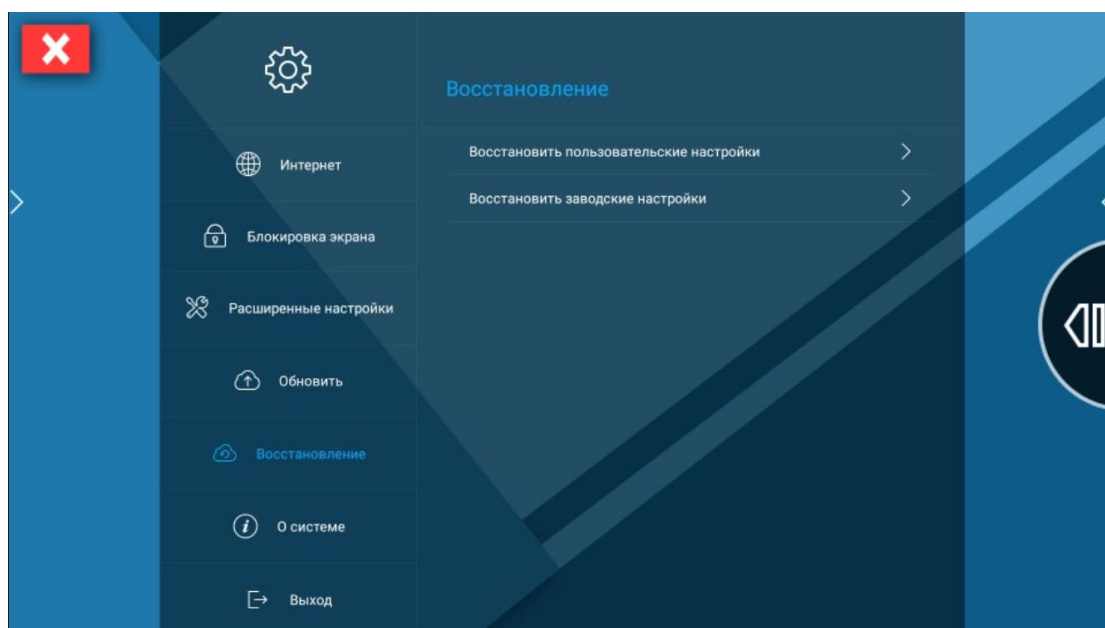
Откройте раздел обновления системы: ① Коснитесь значка обновления системы на панели навигации ②Перейдите на страницу обновления;

Страница обновления системы отображает текущую версию ОС и связанную информацию. Когда имеется более новая версия, систему можно обновить нажатием кнопки обновления;

Коснувшись (значок отмены обновления), вы отмените обновление и вернетесь на страницу обновления.

3.3.5 Восстановление системы

1. Откройте страницу восстановления системы: ① Коснитесь значка восстановления системы на панели навигации ②Перейдите на страницу восстановления системы;



2. Страница восстановления системы включает 2 пункта: сброс пользовательских



настроек; коснитесь для восстановления всех настроек, удалив все установленные пользователем настройки и данные, восстановив системные настройки до заводских настроек; восстановление заводских настроек удаляет все данные пользователей, включая установленные приложения, и возвращает настройки системы до заводского состояния.

3. Значок восстановления пользовательских настроек вызывает соответствующее окно; коснувшись значка отмены, вы отмените совершаемые действия; в случае подтверждения система начнет удалять данные и будет автоматически перезагружена.

4. Коснувшись значка сброса до заводских настроек, вы увидите соответствующее окно; коснувшись значка отмены, вы отмените совершаемые действия; в случае подтверждения система начнет удалять данные и будет автоматически перезагружена;

3.3.6 Об устройстве

На данной странице можно обнаружить такие данные как: объем оперативной памяти, состояние встроенного хранилища, разрешение, версия Android, номер версии системы, MAC-адрес.

