



Принтер-Плоттер.ру  
печатное оборудование и расходные материалы

8 (495) 565-35-74  
8 (800) 775-35-94  
info@printer-plotter.ru  
www.printer-plotter.ru



# Серия RX II

## Руководство по эксплуатации



## Важная информация

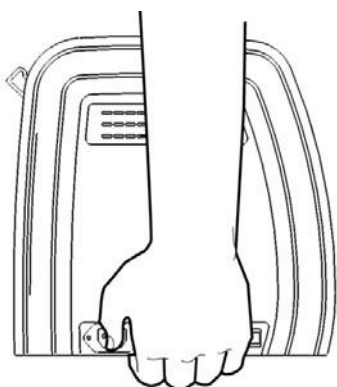
Благодарим за приобретение **режущего плоттера серии GCC RX II**.  
Перед началом работы с плоттером необходимо ознакомиться с мерами предосторожности и указаниями ниже.



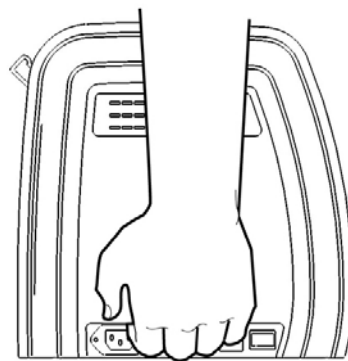
ВНИМАНИЕ

### МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ!

- В целях безопасности при перемещении необходимо надежно удерживать режущий плоттер **за основание**. Запрещается перемещать плоттер, удерживая его за боковые поверхности.



О (Верно)



Х (Неверно)

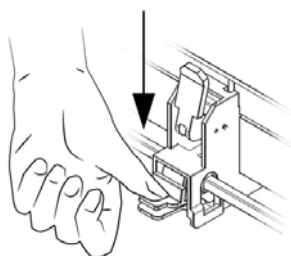
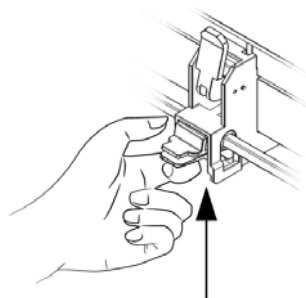
- Запрещается трясти и бросать держатель ножа — риск отламывания кромки ножа.
- Запрещается касаться движущихся частей плоттера в процессе работы, включая каретку. Следить, чтобы в плоттер не попали волосы и одежда.
- Кабель электропитания подключать только к розетке с заземлением.
- Использовать только комплектный кабель электропитания. Следить, чтобы кабель электропитания не перекручивался и не застревал между предметами.
- Запрещается подключать кабель электропитания к сетевому разветвителю, если к нему подключено другое оборудование, и использовать удлинительный кабель. Это может привести к перегреву и выходу устройства из строя.
- Инструменты необходимо держать в недоступном для детей месте.
- Прижимные ролики необходимо выравнивать по белым отметкам.

**Осторожно**

Запрещается одновременно нажимать верхний и нижний захваты, как на рисунке ниже:

**О (Верно)**

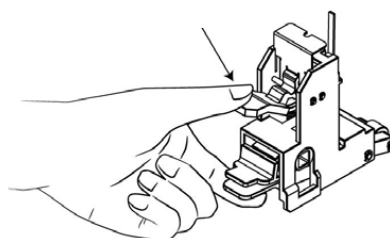
Нажать:

**ОТКЛЮЧИТЬ**

Нажать снизу, чтобы освободить захват

**ВКЛЮЧИТЬ****✗ (Неверно)**

Нажать:

**Примечание.**

Если из-за ошибок в эксплуатации захваты застряли в сведенном положении, необходимо пинцетом вытянуть штангу-упор, одновременно нажимая верхний захват. Полностью вытянув и зафиксировав упор, отпустить захваты, как на рисунке справа.

# Содержание

## Важная информация

### 1. Общие сведения

1.1.	Введение	1-1
1.2.	Комплектация	1-1
1.3.	Основные особенности	1-2
1.4.	Внешний вид серии RX II	
1.4.1.	Вид спереди	1-3
1.4.2.	Вид сзади	1-4
1.4.3.	Общий вид	1-5
1.4.4.	Левый торец	1-6
1.4.5.	Правый торец	1-6
1.4.6.	Прижимной ролик	1-7

### 2. Установка

2.1.	Меры предосторожности	2-1
2.2.	Стойка и опора для гибких материалов	2-2
2.3.	Хомут и кронштейн для кабеля USB	2-8
2.4.	Настольная опора для гибких материалов	2-10
2.5.	Использование демпферного валика	2-12
2.6.	Установка ножа	2-13
2.7.	Автоматическое определение высоты ножа	2-15
2.8.	Кабельные соединения	2-17
2.8.1.	Интерфейс USB	2-17
2.8.1.1.	Подключение режущего плоттера GCC	2-17
2.8.1.2.	Установка драйвера	2-18
2.8.1.3.	Удаление драйвера	2-21
2.8.2.	Интерфейс RS-232	2-24
2.8.3.	Ethernet-соединение	2-24
2.8.4.	Передача данных	2-29
2.8.5.	Настройка общего доступа	2-29
2.9.	Установка программного обеспечения	2-32
2.9.1.	Установка GreatCut	2-32
2.9.2.	Установка Sure Cuts A Lot	2-37
2.9.2.1.	Автоматическая установка	2-37
2.9.2.2.	Активация программы вручную	2-41
2.9.2.3.	Повторная установка Sure Cuts A Lot	2-43
2.10.	Установка системы автоматического отреза	2-44

### 3. Панель управления

3.1.	ЖК-панель	3-1
3.2.	Меню в онлайн-режиме	3-3
3.3.	Меню в автономном режиме	3-4
3.4.	Пункты меню	3-6

### 4. Использование изделия

4.1.	Загрузка материала	
4.1.1.	Загрузка листового материала	4-1
4.1.2.	Загрузка рулонного материала	4-3



4.2.	Отслеживание	4-6
4.3.	Усилие реза и регулировка смещения	4-7
4.4.	Как вырезать буквы в 3 мм	4-8
4.5.	Как получить длинномерное изделие	4-8
4.6.	Как закончить резку	4-9
4.7.	Настройка драйвера печати RX II	
4.7.1.	Настройка драйвера печати RX II > Вкладка Option	4-10
4.7.2.	Настройка драйвера печати RX II > Вкладка Pen	4-13
4.7.3.	Настройка драйвера печати RX II > Вкладка Paper	4-17
4.8.	Рекомендованные настройки для различных материалов	4-18

## **5. Система автоматического выравнивания**

5.1.	Общая информация	5-1
5.2.	Система контурной резки AAS	5-2
5.2.1.	Примечание по приводочным меткам	5-2
5.2.2.	AAS II для серии RX II	5-3
5.2.3.	Автоматическое определение направления макета	5-5
5.3.	Тестирование печати	5-6
5.3.	Допустимое смещение приводочных меток	5-8
5.3.	Контурная резка	5-8
5.3.	Советы по AAS	5-10

## **6. Техническое обслуживание**

6.1.	Очистка режущего плоттера	6-1
6.2.	Очистка решетчатого барабана	6-2
6.3.	Очистка прижимных роликов	6-2

## **7. Поиск и устранение неисправностей**

7.1.	Нарушения, не связанные с эксплуатацией	7-1
7.2.	Неисправности, связанные с эксплуатацией	7-2
7.3.	Нарушение обмена данными	7-3
7.4.	Отказ программных средств	7-4
7.5.	Снижение качества резки	7-5
7.6.	Проблемы с подключением по USB	7-6

## **Приложение**

A-1.	RX II. Технические характеристики	A-1
A-2.	Технические характеристики ножей	A-2
A-3.	Инструкция по выводу из CorelDRAW	A-3
A-4.	Инструкция по программному модулю CorelDRAW	A-4
A-5.	Инструкция по программному модулю Illustrator	A-5
A-6.	Инструкция по программному модулю GreatCut	A-6
A-7.	Инструкция по SignPal 12	A-7
A-8.	Программа Sure Cuts A Lot	A-8

## Раздел 1. Общие сведения

### 1.1 Общая информация

Режущие плоттеры серии RX II предназначены для получения созданных на компьютере изображений и контурной резки рулонного и листового материала на основе поливинила.

В настоящем руководстве по эксплуатации рассмотрены следующие модели режущих плоттеров серии RX II:

•RX II-61	для материалов шириной: от 50 до 810 мм
•RX II-101S	для материалов шириной: от 50 до 1326 мм
•RX II-132S	для материалов шириной: от 50 до 1635 мм
•RX II-183S	для материалов шириной: от 50 до 2145 мм

### 1.2 Упаковка

В комплект поставки моделей серии RX II входят перечисленные ниже компоненты. Следует внимательно проверить комплектацию и в случае нехватки компонентов обратиться к региональному дилеру.

Стандартная комплектация	Кол-во
<b>1. Режущий плоттер</b>	<b>1</b>
<b>2. Типовая комплектация (только для RX II-101S/132S/183S) (Расширенная для RX II-61)</b> <ul style="list-style-type: none"><li>● Стойка Т-образная — 2 шт.</li><li>● Траверса стойки — 1 шт.</li><li>● Винты М6 — 18 шт.</li><li>● Ключ под шестигранник Г-образный для винтов М5 — 1 шт.</li><li>● Руководство по сборке стойки — 1 шт.</li></ul>	<b>1</b>

**3. Модульная опора для гибких материалов**

Элементы	183S/132S/101S	61
1 комплект фланцев для рулонных материалов — 2 шт.	✓	✓
1 комплект держателей рулонов — 2 шт.	✓	✓
1 комплект направляющих втулок — 4 шт.	✓	✓
1 комплект опор для рулонов — 2 шт.	✓	✓
Ключ под внутренний шестигранник Г-образный для винтов М6 — 1 шт.	✓	✓
Руководство по монтажу стойки — 1 шт.		✓
Ключ под внутренний шестигранник Г-образный для винтов М5 — 1 шт.		✓
1 комплект настольных опорных кронштейнов — 2 шт.		✓
4 пластиковые ножки		✓
Винты М4 — 4 штуки		✓
Винты М6 — 12 штук		✓
Ключ под внутренний шестигранник Г-образный для винтов М4 — 1 шт.		✓

**1****4. Дополнительные компоненты**

- Компакт-диск пользователя — 1 шт.
- Шнур питания — 1 шт.
- Кабель передачи данных — 1 шт. (кабель USB длиной 3 м)
- Узел держателя ножа — 1 шт. (устанавливается в каретку режущего плоттера)
- Нож — 1 шт. (устанавливается в держатель)
- Безопасный нож — 1 шт.
- Марзан для резки поливинила — 1 шт.
- Плоскогубцы — 1 пара
- Карта Promise — 1 шт.

**1****1.3 Технические характеристики**

Ниже перечислены основные технические характеристики режущих плоттеров RX II:

- Подключение к трем портам: последовательный, USB, Ethernet.
- Усилие реза до 600 г.
- Скорость реза до 1530 мм/с (под углом 45°).
- Работа с материалами толщиной до 0,8 мм.
- Гарантированное отслеживание длины в 10 м.
- Удобная панель управления с возможностью переключения языка.
- Улучшенная система автоматического выравнивания (AAS II) для автоматической контурной резки.
- Оригинальная корзина для материала (дополнительно).

## 1.4 Внешний вид плоттеров серии RX II

### 1.4.1 Вид спереди (рис. 1-1)

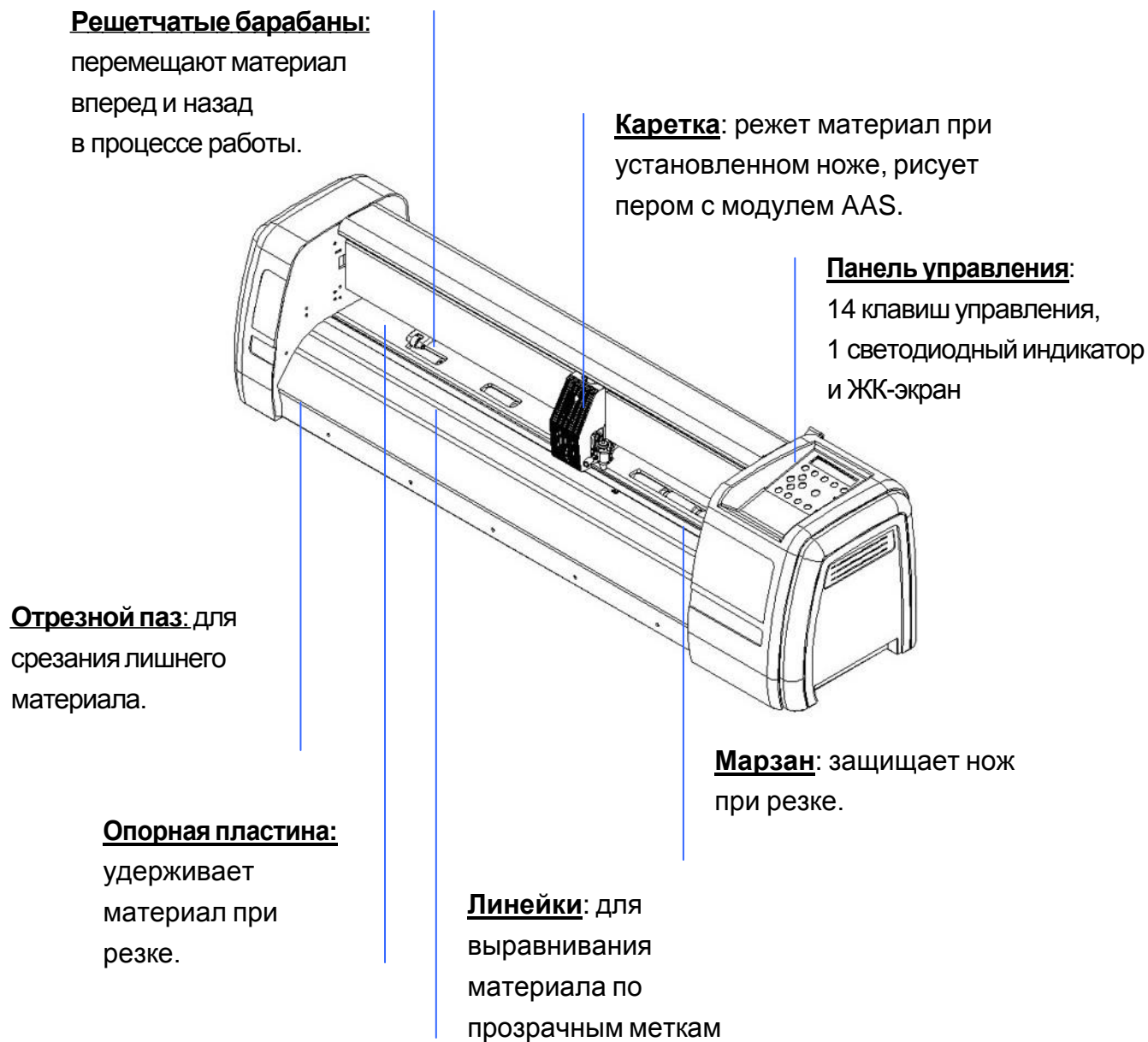
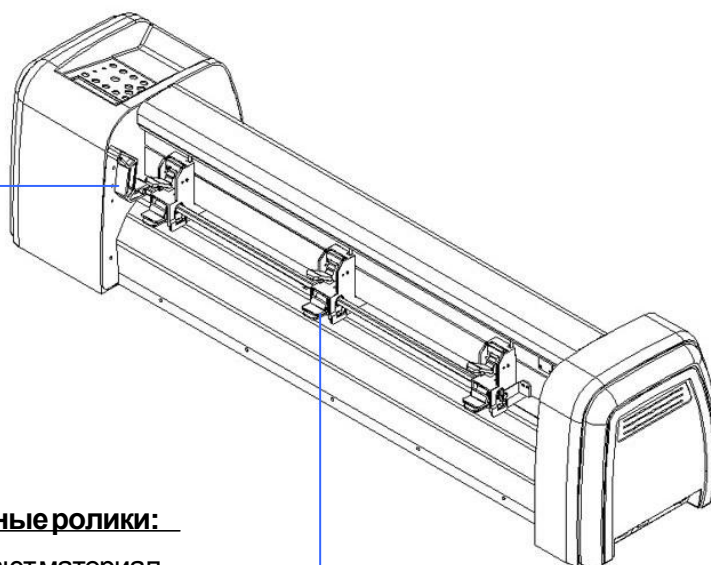


Рис. 1-1

## 1.4.2 Вид сзади (рис. 1-2)

**Рычаг:** поднимает  
и опускает прижимные  
ролики.



**Прижимные ролики:**  
удерживают материал  
при резке.

Рис. 1-2

## 1.4.3 Общий вид устройства RX II (рис. 1-3)

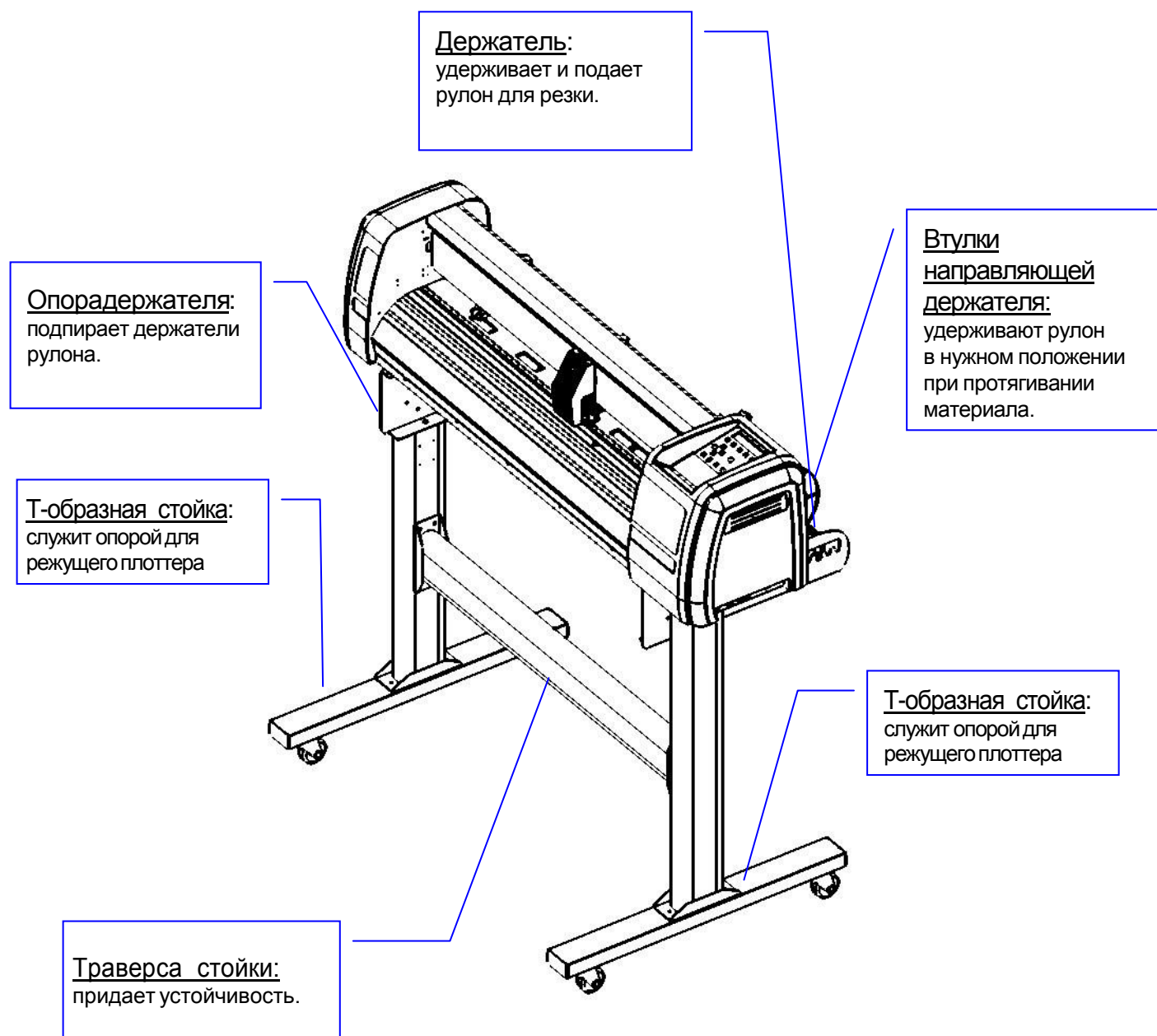
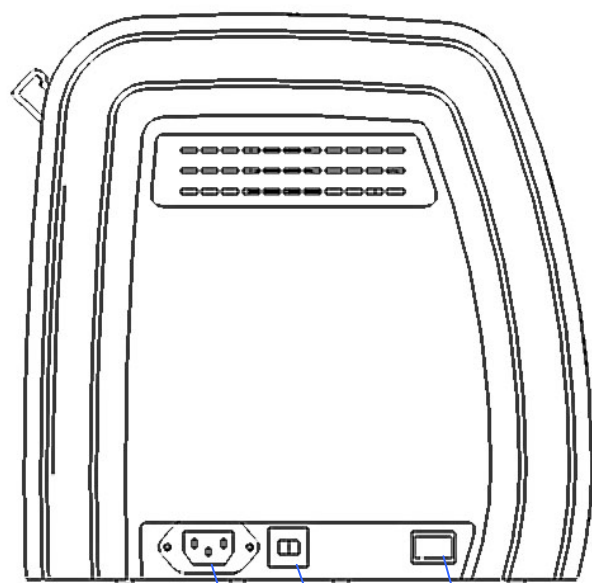


Рис. 1-3

## 1.4.4 Левый торец (рис 1-4)



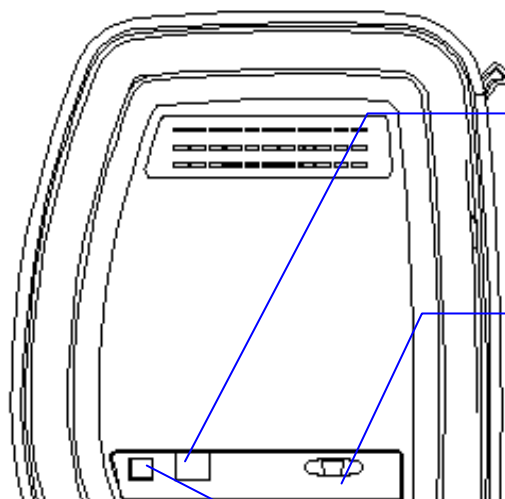
Силовой выключатель — вкл. [I]; выкл. [O]

Предохранитель — 3 А

Соединитель питания — для шнура питания

Рис. 1-4

## 1.4.5 Правый торец (рис. 1-5)



Порт Ethernet — для подключения режущего плоттера по локальной сети

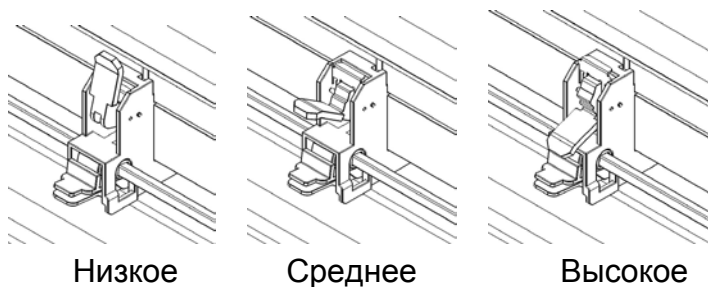
Порт последовательного интерфейса (RS232C) — для подключения режущего плоттера к компьютеру через кабель последовательного интерфейса

Порт USB — для подключения режущего плоттера к компьютеру через кабель USB

Рис. 1-5

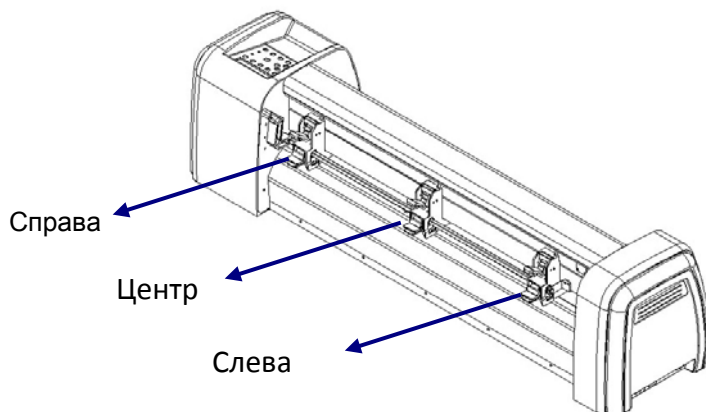
#### 1.4.6 Прижимной ролик (рис. 1-6)

В зависимости от типа обрабатываемого материала для прижимных роликов выбирается одна из трех настроек давления. Например, при резке тонких материалов типа витринной тонирующей пленки давление центрального прижимного ролика должно быть низким.



**Рис. 1-6**

Важно: давление прижимных роликов слева и справа всегда должно быть таким же или выше, чем у центрального ролика. Настройки давления для прижимных роликов слева и справа должны быть одинаковыми. Возможные комбинации для прижимных роликов. **(Таблица 1-1)**



Слева	Центр	Справа
Высокое	Среднее	Высокое
Среднее	Среднее	Среднее
Среднее	Низкое	Среднее

**Таблица 1-1**



## Раздел 2. Установка

### 2.1 Меры предосторожности

Перед началом установки изучить информацию ниже.

#### ◆ **Примечание 1**

- Перед установкой режущего плоттера убедиться, что силовой выключатель находится в выключенном положении.
- Во избежание травм соблюдать осторожность при перемещении плоттера.

#### ◆ **Примечание 2** Порядок выбора места установки режущего плоттера

До начала установки режущего плоттера выбрать подходящее место, отвечающее следующим условиям.

- Имеются удобные подходы к устройству со всех сторон.
- Имеется достаточно места для плоттера, вспомогательного оборудования и расходных материалов.
- Поверхность установки устойчива, не допускает значительной вибрации.
- Температура в помещении **от 15 до 30 °C**.
- Относительная влажность воздуха в рабочей зоне **от 25 до 75 %**.
- Устройство защищено от пыли и сквозняков.
- На устройство не попадает яркий и прямой солнечный свет.

#### ◆ **Примечание 3** Порядок подключения шнура электропитания

Убедиться, что вилка шнура электропитания подходит к настенной розетке. Если нет, связаться с дилером.

- Вставить вилку в розетку электропитания с заземлением.
- Второй конец шнура электропитания подключить к разъему питания режущего плоттера.

◆ **Примечание 4** Порядок затяжки и ослабления винтов

При работе ключом и электрической отверткой соблюдать осторожность и не прилагать чрезмерных усилий при затягивании и ослаблении винтов. Для винтов из обычной и нержавеющей стали пользоваться следующей таблицей расчета усилия затяжки винта. Расчеты для винтов из других материалов не приведены.

Диаметр винта	Усилие затяжки (кгс/см)
	Стандарт затяжки для высокопрочных материалов
M3	6
M4	16
M5	30
M6	50

## 2.2 Стойка и опора для гибких материалов (для RX II-101S/132S/183S)

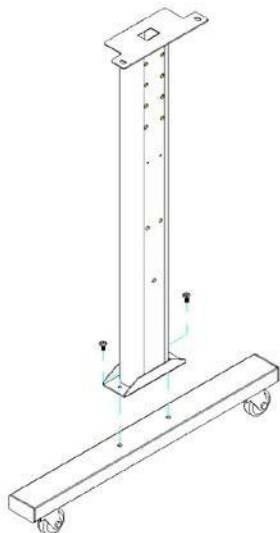
### Шаг 1

Найти в картонной коробке с вспомогательными компонентами к стойке такие детали:

- Нижние опоры — 2 шт.
- Боковые опоры — 2 шт.
- Траверса стойки — 1 шт.
- Винты M6 — 20 шт.
- Ключ под внутренний шестигранник Г-образный для винтов M5 — 1 шт.
- Руководство по сборке стойки — 1 шт.

### Шаг 2

- Достать из картонной транспортной упаковки корпус и компоненты.
- Двумя винтами прикрепить нижнюю опору к боковой опоре, получив Т-образную стойку (рис. 2-1).



**Рис. 2-1**

Обращать внимание на расположение нижней опоры (колесо на передней части опоры оснащено тормозом, в отличие от заднего).



### Шаг 3

Траверсу поместить на Т-образную стойку и собрать по меткам **1** **2** (см. рис. 2-4 и 2-5). Центровочные штифты не предусмотрены. Совмещать винты с головкой с внутренним шестигранником с резьбовыми отверстиями на обеих Т-образных стойках.

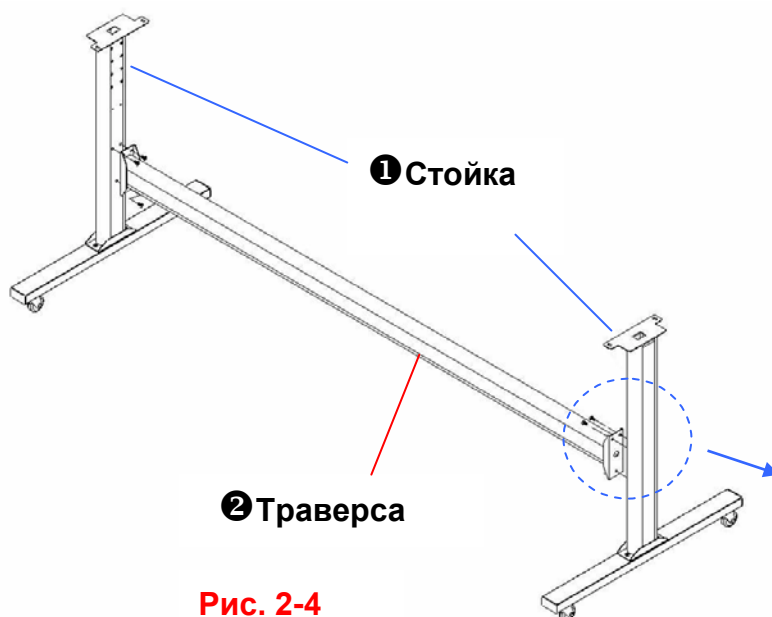


Рис. 2-4



Рис. 2-5

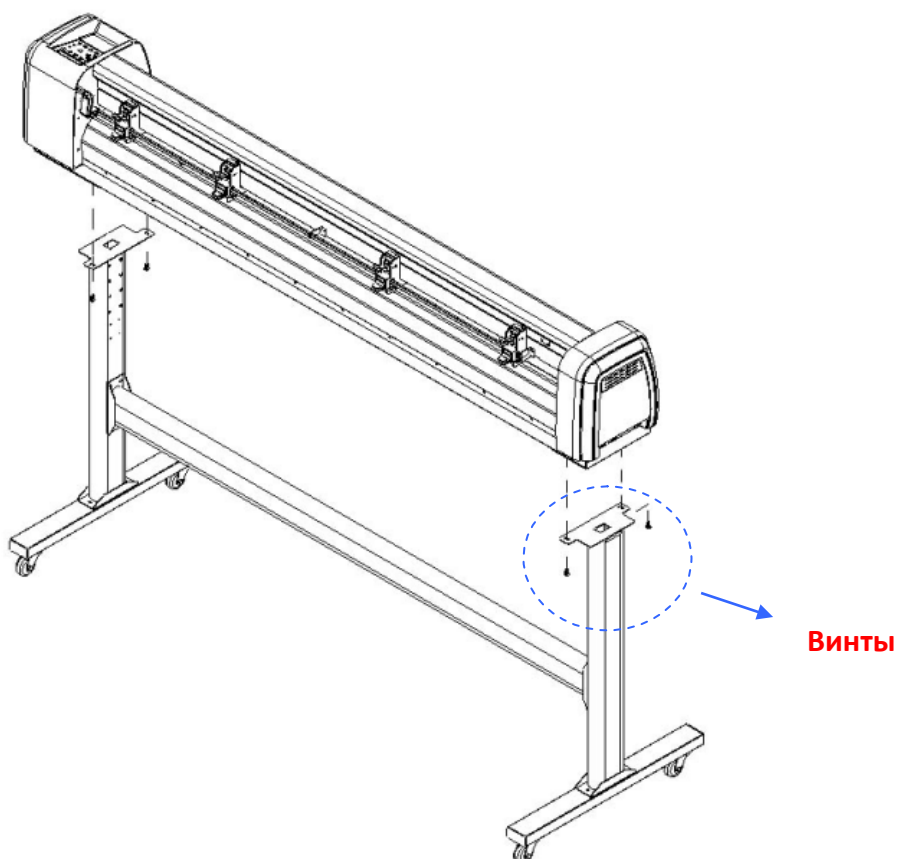
### Шаг 4

Расположив траверсу перпендикулярно к части **1**, вставить в отверстия винты и затянуть их, как на рис. 2-5. Готовая стойка должна выглядеть, как на рис. 2-4.

**Шаг 5**

Извлечь режущий плоттер из коробки. Установить стойку под плоттером.

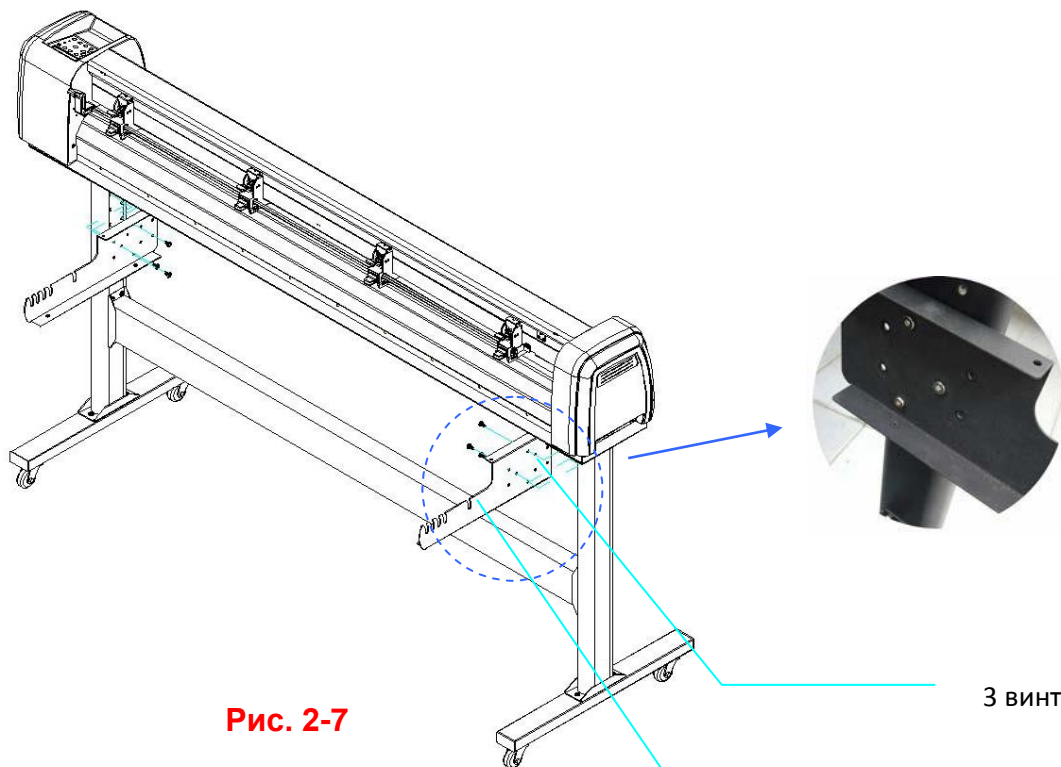
На нижней части плоттера с каждой стороны имеется по одному отверстию для центровочных штифтов. Вставить штифты в отверстия. После этого вставить винты в отверстия на стойке, чтобы закрепить плоттер, и затянуть их, как показано на рис. 2-6.



**Рис. 2-6**

**Шаг 6**

Совместить отверстия на опорах держателя рулона с резьбовыми отверстиями стойки, наживить и затянуть винты, как показано на рис. 2-7. Резьбовые отверстия выбираются в зависимости от желаемого положения опоры.

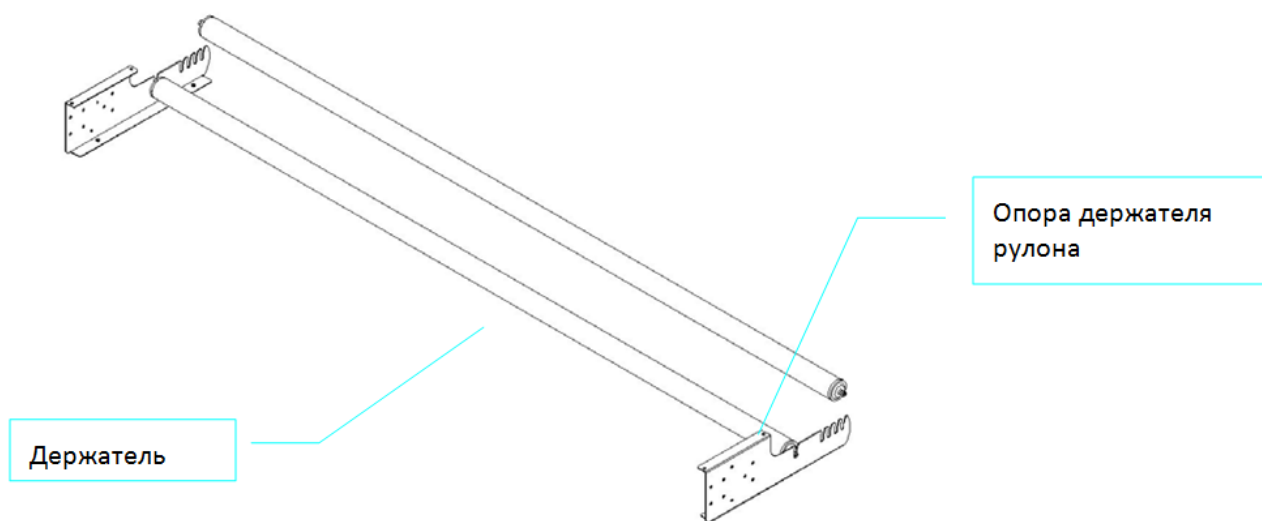


3 винта

Опора держателя рулона

**Шаг 7**

Поместить два держателя рулона на опору и убедиться, что белая выступающая часть лежит в прорези. (Рис. 2-8)



Держатель

Опора держателя  
рулона

**Шаг 8**

Сняв упаковку с держателя рулона, повернуть винт против часовой стрелки около трех раз (рис. 2-9).

**Рис. 2-9****Шаг 9**

Вставить торец держателя рулона без демпфера в левую опору держателя. Затем вставить торец держателя с демпфером в правую опору и убедиться, что белая выступающая часть лежит в прорези (рис. 2-10).

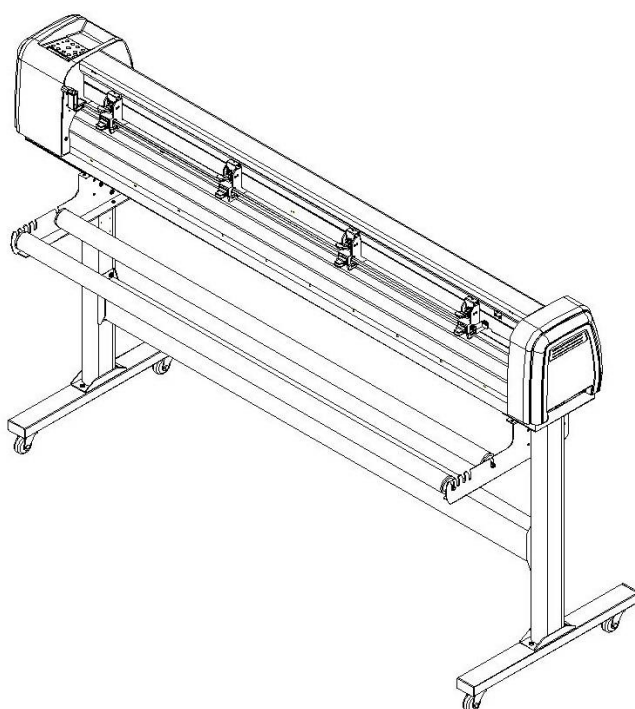
**Рис. 2-10**

**Шаг 10**

Затянуть винт на демпфере так, чтобы плотно притянуть держатель к правой опоре (рис. 2-11).

**Рис. 2-11****Шаг 11**

После сборки устройство должно выглядеть, как показано ниже (рис. 2-12).

**Рис. 2-12**



## 2.3 Хомут и кронштейн для кабеля USB

Хомут и кронштейн для кабеля USB устанавливаются только в комплекте с подставкой для гибких материалов.

**Шаг 1** Хомут для кабеля продеть сверху вниз через верхнее отверстие кронштейна.



Этой стороной вверх

**Шаг 2** Поместить кабель USB в хомут и затянуть зажим.

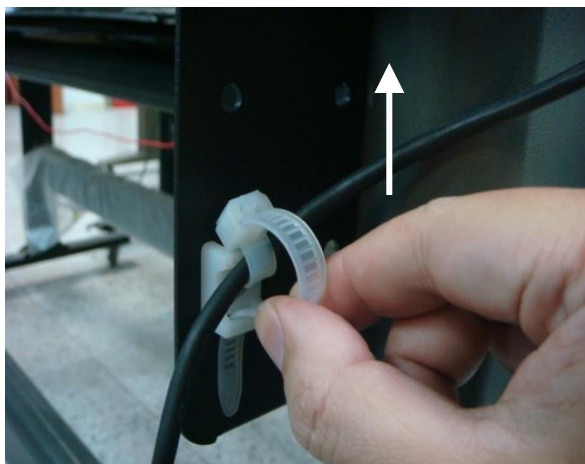


**Шаг 3** Вставить конец хомута с кабелем в нижнее отверстие кронштейна.

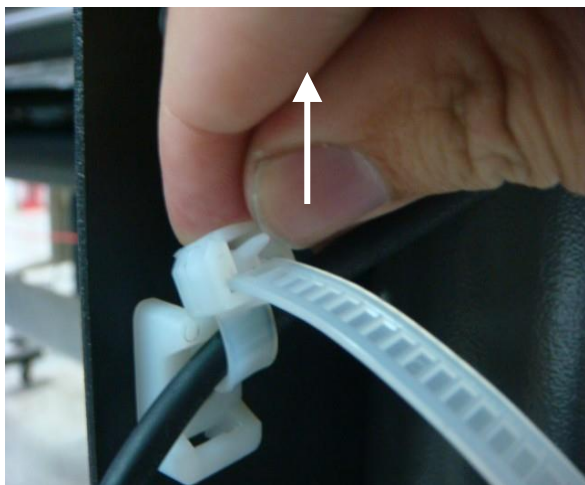




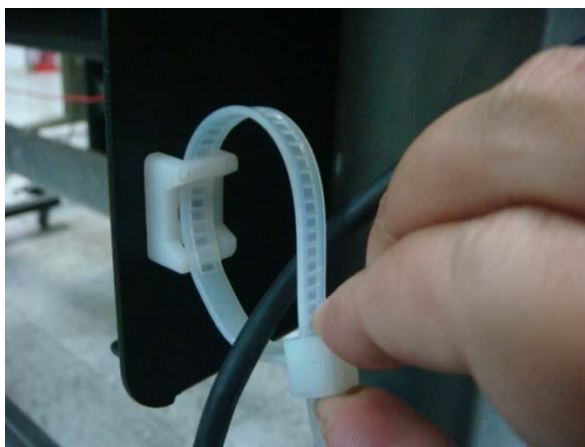
Как освободить кабель: вытянуть хомут → поднять защелку → ослабить зажим.



Вытянуть хомут



Поднять защелку



Ослабить хомут

## 2.4 Настольная подставка для гибких материалов (только для RX II-61)

### Шаг 1

Найти в коробке с вспомогательными компонентами к стойке такие детали:

- 1 комплект фланцев для рулонных материалов (2 шт.)
- 1 комплект держателей рулонов (2 шт.)
- 1 комплект направляющих втулок (4 шт.)
- 1 комплект опор для рулонов (2 шт.)
- 1 комплект настольных опорных кронштейнов (2 шт.)
- 4 пластиковые ножки
- Винты M4 (4 шт.)
- Винты M6 (12 шт.)
- Ключ под внутренний шестигранник Г-образный для винтов M4 (1 шт.)
- Ключ под внутренний шестигранник Г-образный для винтов M5 (1 шт.)
- Ключ под внутренний шестигранник Г-образный для винтов M6 (1 шт.) для регулировки винтов держателей рулонов
- Руководство по монтажу стойки (1 шт.)

### Шаг 2

4 пластмассовые ножки поместить под опору для рулонов. Вставить винт M4 в отверстие в ножке и затянуть ключом под внутренний шестигранник для винтов M4 (рис. 2-13).

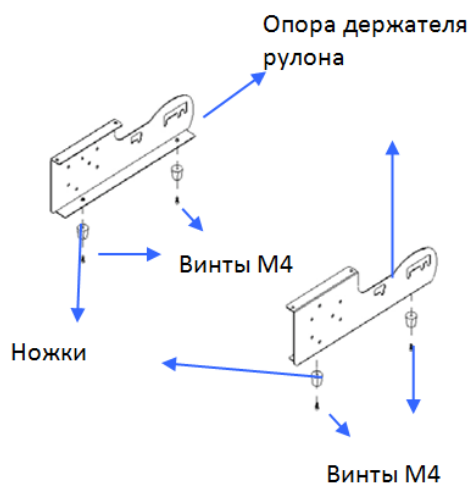
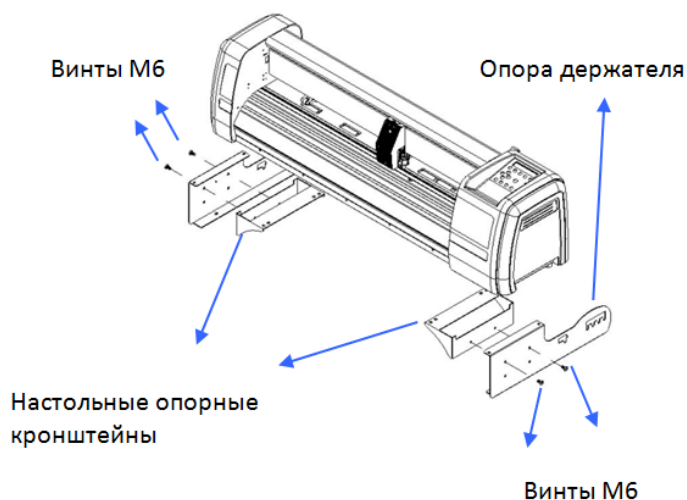


Рис. 2-13

Рис. 2-14

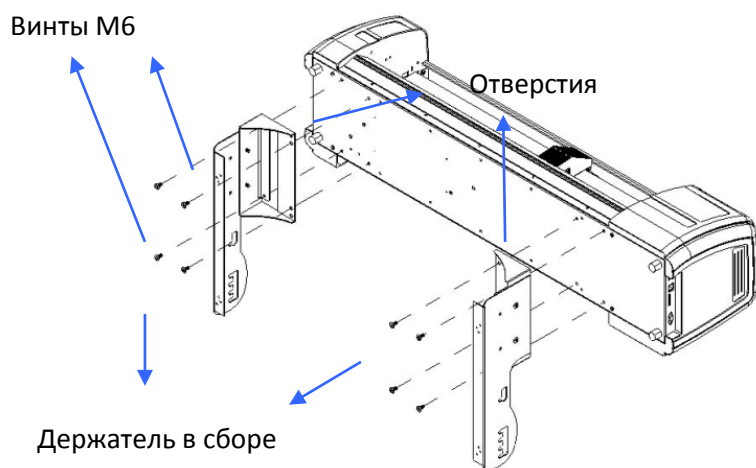
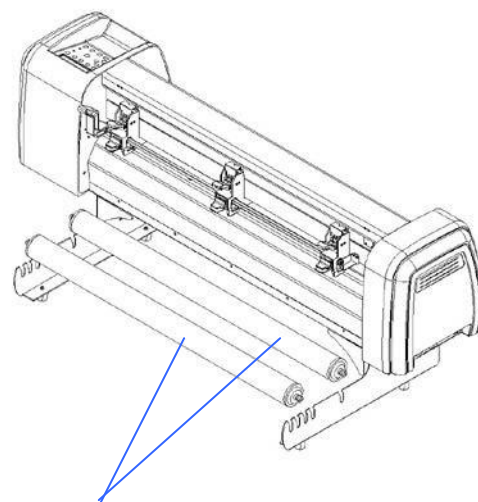


**Шаг 3**

Совместить опорный кронштейн с опорой держателя рулона, вставить винты М6 в резьбовые отверстия опоры и затянуть ключом под внутренний шестигранник для винтов М6 (см. рис. 2-14).

**Шаг 4**

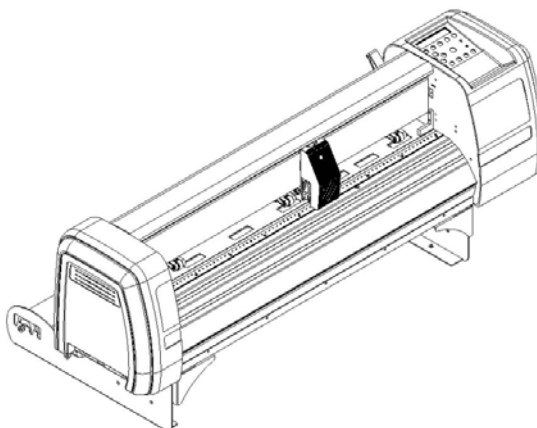
Повернуть устройство нижней панелью набор и совместить опору держателей рулона в сборе с нижней панелью устройства. Пропустить винты М6 сквозь отверстия в опоре держателей, вставить в резьбовые отверстия в нижней панели устройства и затянуть ключом под внутренний шестигранник, как на рис. 2-15.

**Рис. 2-15****Рис. 2-16****Шаг 5**

Установить два держателя рулонов шипами вала в пазы в опоре держателей (рис. 2-16).

**Шаг 6**

Настольная подставка для материалов в сборе с плоттером показана на рис. 2-17.

**Рис. 2-17**

## 2.5 Использование демпферного валика

Регулировка демпфирования осуществляется вращением диска, как описано ниже. Чем больше число, тем сильнее демпфирующее усилие. Уровень демпфирования показан на наклейке с условным обозначением уровня (рис 2-18,19).

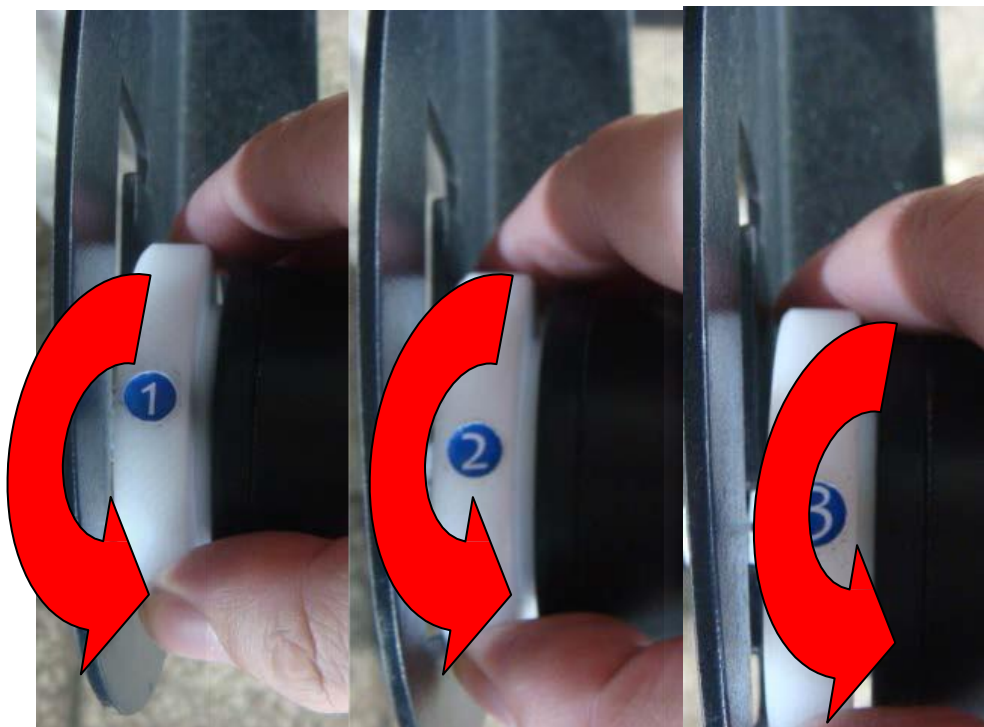


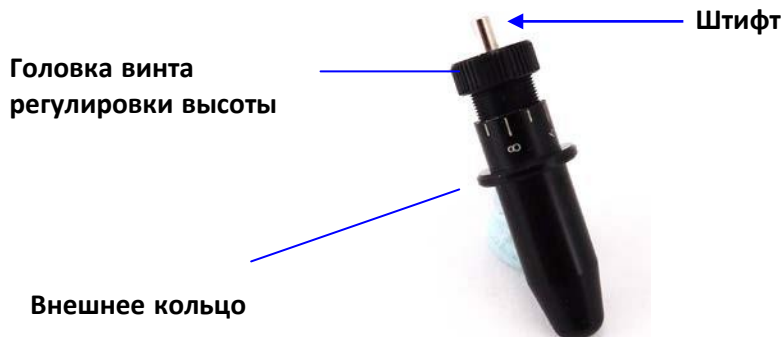
Рис. 2-18



Рис. 2-19

## 2.6 Установка ножа

На рис. 2-20 показан держатель ножа. Нож вставляется в нижнюю часть держателя. Для извлечения необходимо нажать на штифт. Запрещается касаться острия ножа пальцами.



**Рис. 2-20**

### Шаг 1

Вставить нож (рис 2-21).



**Рис. 2-21**



**Рис. 2-22**

### Шаг 2

Протолкнуть нож в нижнюю часть держателя (рис. 2-22).

### Шаг 3

Отрегулировать высоту режущей части, поворачивая винт регулировки ножа по часовой или против часовой стрелки (рис. 2-23).



**Рис. 2-23**

#### Совет:

Оптимальной высотой режущей части считается лезвие, высота которого на 0,1 мм больше толщины пленки. Если толщина пленки составляет 0,5 мм, высоту ножа необходимо установить на 0,6 мм, чтобы нож полностью прорезал пленку, но не подложку.



**Шаг 4**

Вставить держатель ножа в каретку. Убедившись, что внешнее кольцо держателя надежно входит в желоб каретки (см. рис. 2-24), закрепить крышку (рис. 2-25).

**Рис. 2-24****Рис. 2-25**

**Шаг 5** Для демонтажа держателя выполнить шаги в обратном порядке.

**Шаг 6** Извлечение ножа. Чтобы извлечь нож, подлежащий замене, нажать на штифт для извлечения ножа.

**Внимание!**

Спустя определенное время эксплуатации нож утрачивает остроту; это может повлиять на качество реза. Компенсировать этот эффект можно увеличением усилия реза. Но если нож изношен и режет нестабильно, его следует заменить новым. Нож — это расходный материал. Для обеспечения качества реза его необходимо заменять так часто, как потребуется. Качество ножа существенно влияет на качество реза. Для достижения хороших результатов следует использовать ножи высокого качества.

## 2.7 Автоматическое определение длины ножа

На рис. 2-26 показан новый держатель ножа со шкалой и каретка с меткой. Высота ножа в держателе определяется автоматически. На шкале будет показано, насколько нужно повернуть регулировочную головку.



Рис. 2-26

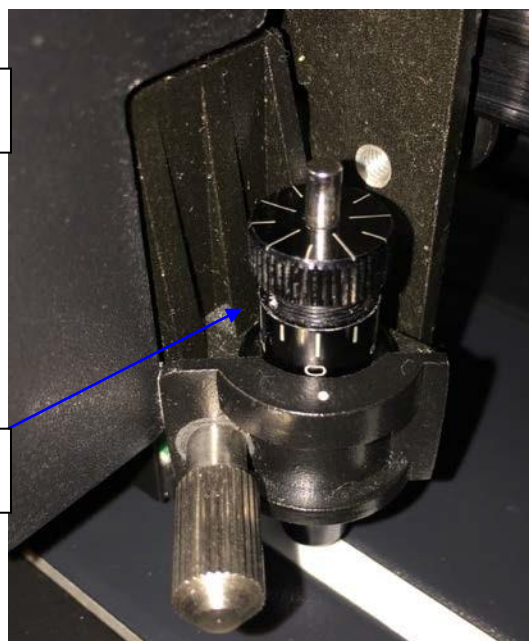


Рис. 2-27

На шкалу нанесено 10 делений. Каждое соответствует 0,05 мм. Соответственно, высота ножа регулируется в пределах от 0,00 до 5,00 мм (рис. 2-27).

Чтобы отрегулировать высоту выступающей части ножа:

1. До начала регулировки режущая часть должна оставаться внутри держателя.
2. Одну из меток на держателе ножа выровнять по метке на каретке.
3. В разделе CUT TEST (Тестирование реза) выбрать Blade Length Adjust (Регулировка выступающей части). Ввести нужную высоту ножа в поле Set Length, проверить держатель ножа, затем нажать ENTER, чтобы проверить высоту выступающей части.

**Примечание.** При проверке держателя ножа и высоты выступающей части держатель должен оставаться в одном положении.

4. По завершении проверки на экране будет показано, на сколько (величина после обозначения CW или CCW) и в каком направлении [CW (по часовой стрелке) или CCW (против часовой стрелки)] повернуть регулировочную головку.  
Например, Turn CW 5 означает «повернуть головку на 5 делений по часовой стрелке» (рис. 2-28, 2-29).
5. Когда значение на экране будет равно 0, система выведет сообщение Adjustment complete (Регулировка завершена). Высота ножа оптимальна и не требует корректировки. Нажать Enter, чтобы завершить настройку и приступить к резке.

**Рис. 2-28****Рис. 2-29**



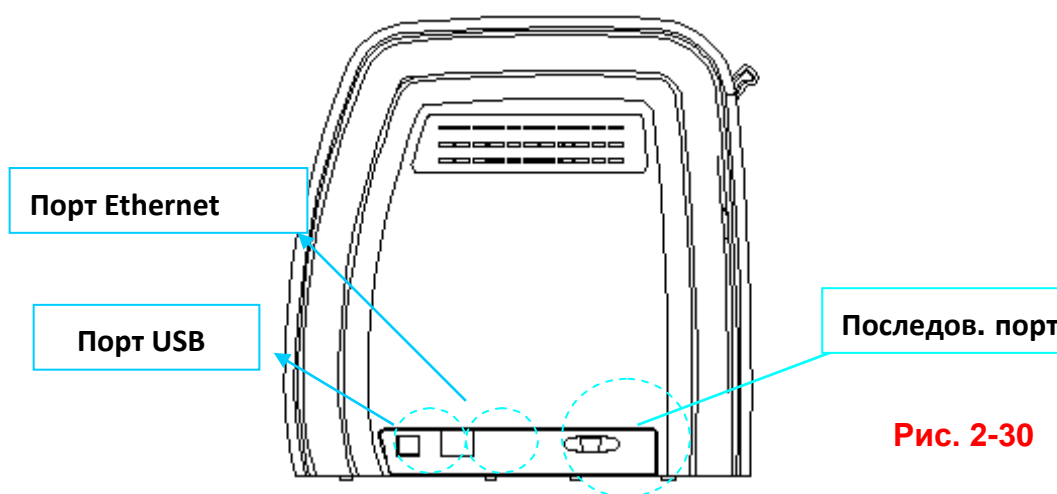
## 2.8 Кабельные соединения

Режущий плоттер обменивается данными с компьютером через порт **USB (Universal Serial Bus)**, **последовательный порт (RS-232C)** или **Ethernet**. В этом разделе рассмотрено подключение плоттера к основному компьютеру, а также настройка компьютера и обмена данными с плоттером.

---

**!! Примечание.** При установке соединения через USB последовательный порт отключается автоматически.

---



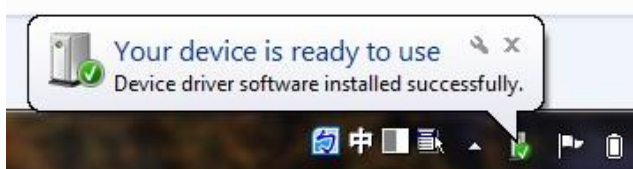
**Рис. 2-30**

### 2.8.1 Интерфейс USB

USB-интерфейс режущих плоттеров серии RX II соответствует спецификации универсальной последовательной шины версии 2.0 (полная скорость).

#### 2.8.1.1 Подключение режущего плоттера GCC

1. Включить компьютер.
2. Подключить к устройству кабель USB. Драйвер USB будет установлен автоматически. Обнаружение устройства занимает до нескольких минут. НЕ ДОПУСКАЕТСЯ отсоединять кабель USB до завершения процесса установки.
3. Дважды щелкнуть на значке USB на панели задач, убедившись, что компьютер распознал устройство.



### 2.8.1.2 Установка драйвера

Для быстрой установки драйвера рекомендуется использовать мгновенную установку. Для настройки выполнить перечисленные ниже шаги.

- ✓ Если на компьютере установлена ОС Windows 7 и выше, в систему входить через учетную запись с правами администратора.

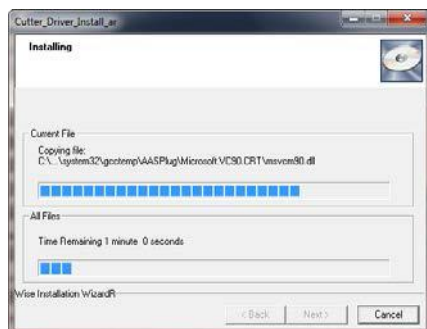
**Шаг 1** Вставить установочный диск DVD в устройство чтения компакт-дисков.

**Перед началом установки убедиться, что USB-устройство подключено.**

**Шаг 2** Выбрать из списка драйверов нужную модель и нажать Windows Driver (Win 7 and Above) (Automatic Detection) или Windows Driver (Win 7 and Above) (Manual Selection), чтобы установить драйвер и модуль AAS.



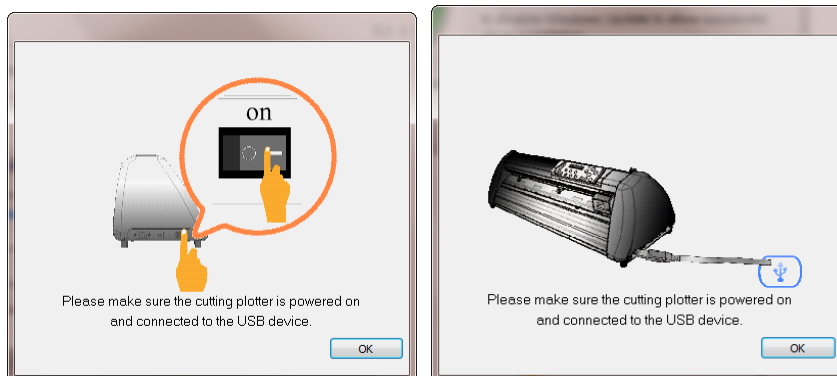
**Шаг 3** Запустить установку драйвера, нажав Next.



**Шаг 4** Для установки драйвера пользователям Windows 7 и выше нажать на красную ссылку и прочесть, как отключить функцию обновлений Windows Update. Нажав OK, перейти к следующему шагу.



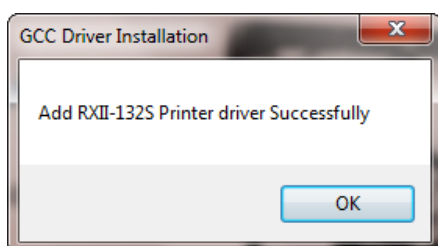
**Шаг 5** Убедившись, что питание включено и плоттер подсоединен к разъему USB, нажать кнопку OK.



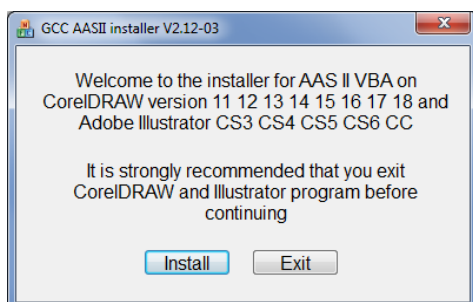
**Шаг 6** Перед началом установки подтвердить закрытие работающих программ и нажать OK.



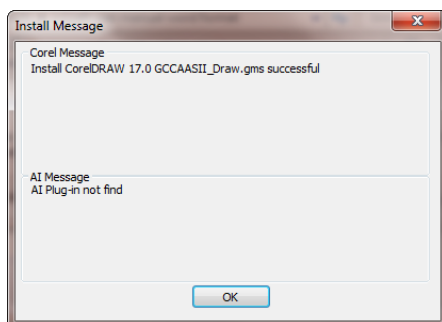
**Шаг 7** Установка занимает несколько минут. По окончании установки на экране появится следующее сообщение, под которым нужно нажать OK. Надеемся, вам понравится работать с плоттером GCC!



**Шаг 8** Чтобы установить AASII VBA в ПО CorelDRAW и Adobe Illustrator, закрыть CorelDRAW и Adobe Illustrator и нажать кнопку Install.

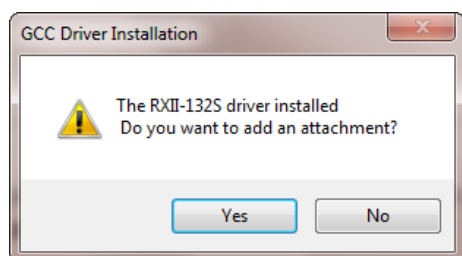


**Шаг 9** Проверить версии CorelDRAW и AI в окне Install Message, затем нажать кнопку ОК.

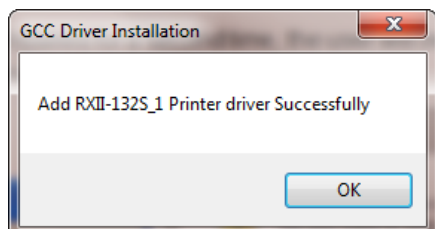


**Примечание.**

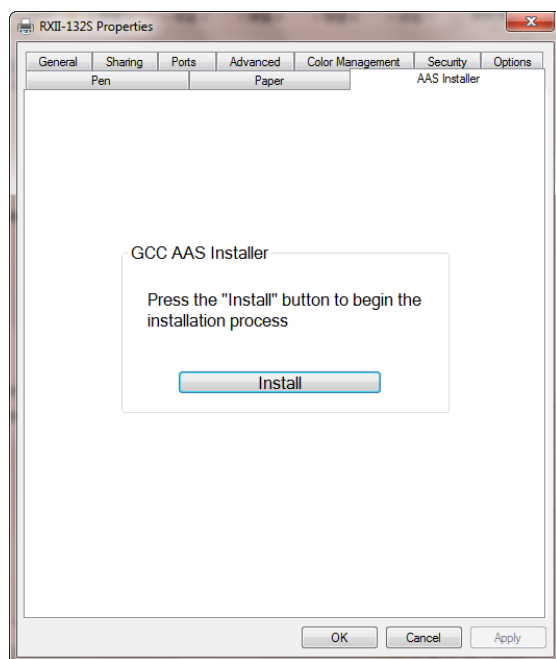
(1) При повторной установке пользователю необходимо подтвердить, нужна ли ему копия уже установленного драйвера.



(2) При выборе опции Yes будет установлена еще одна копия драйвера.



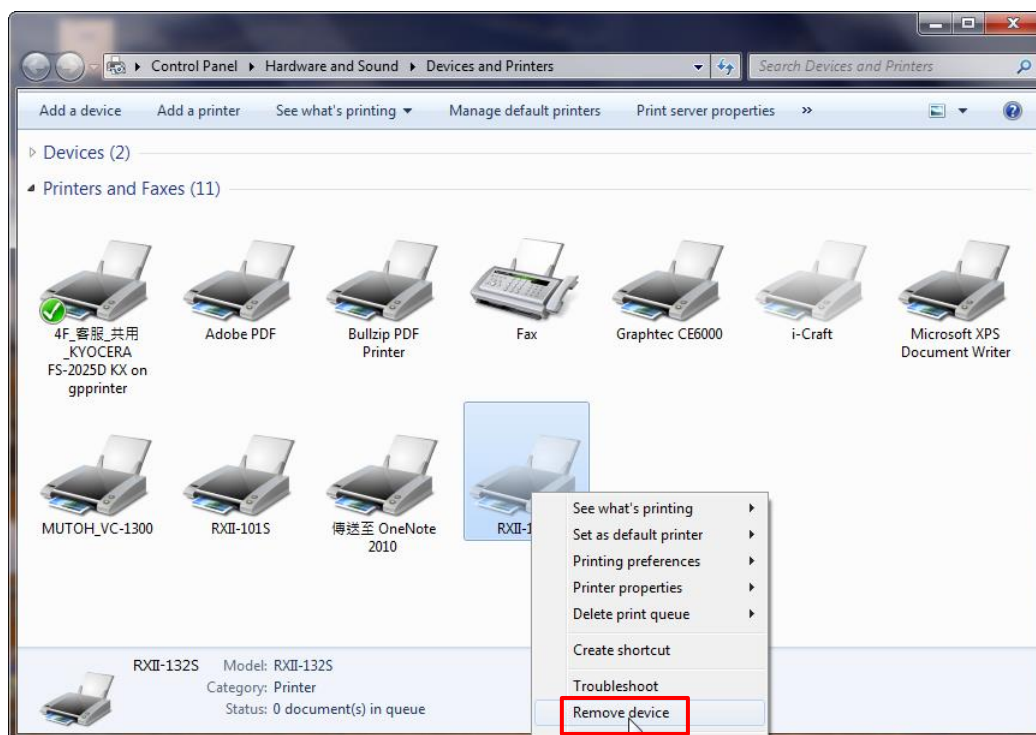
(3) Пользователям, обновившим Adobe Illustrator или CorelDRAW, нужно открыть вкладку **AAS Installer** в окне **Свойства принтера** и нажать **Install** (Установить), чтобы получить доступ к последней версии модуля GCC AAS.

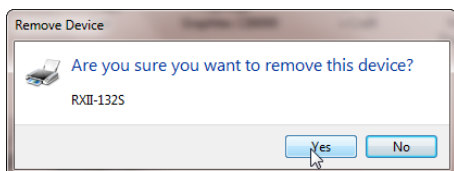


### 2.8.1.3 Удаление драйвера

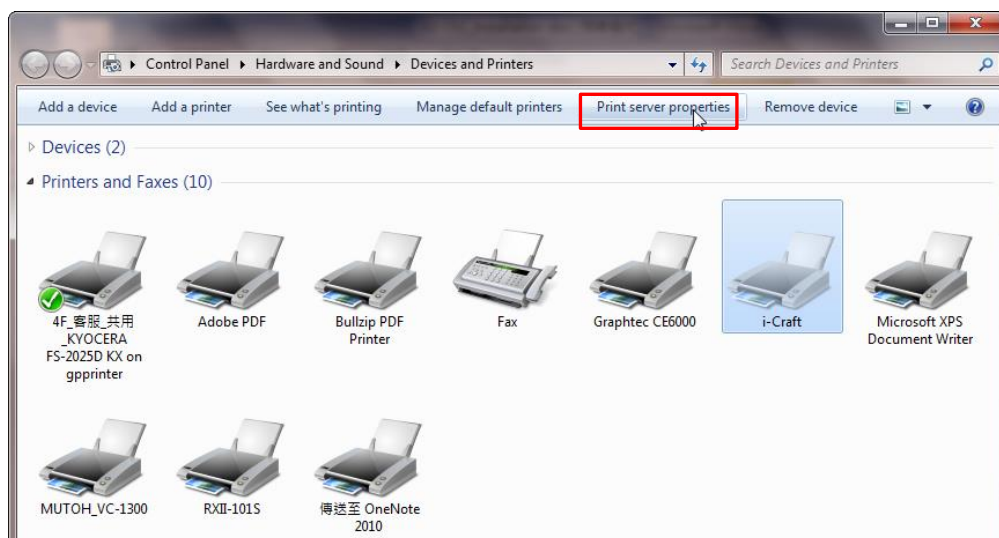
Перед установкой новой версии драйвера с компьютера необходимо полностью удалить предыдущую версию. Процедура удаления описана ниже.

**Шаг 1** Выполнив Control Panel > Hardware (Панель управления > Оборудование и звук), открыть окно Sound\Devices and Printers (Просмотр устройств и принтеров). Щелкнув правой кнопкой мыши на принтере, выбрать **Remove device** (Удалить устройство).

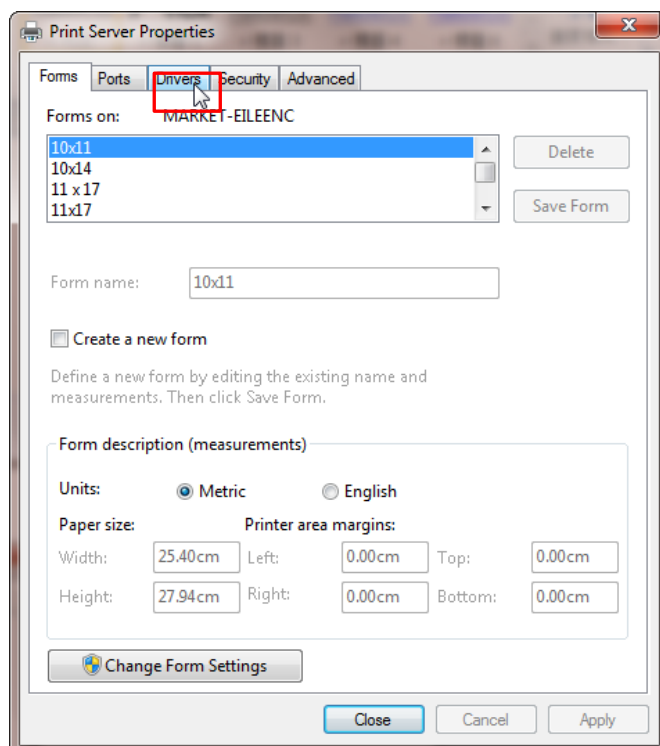




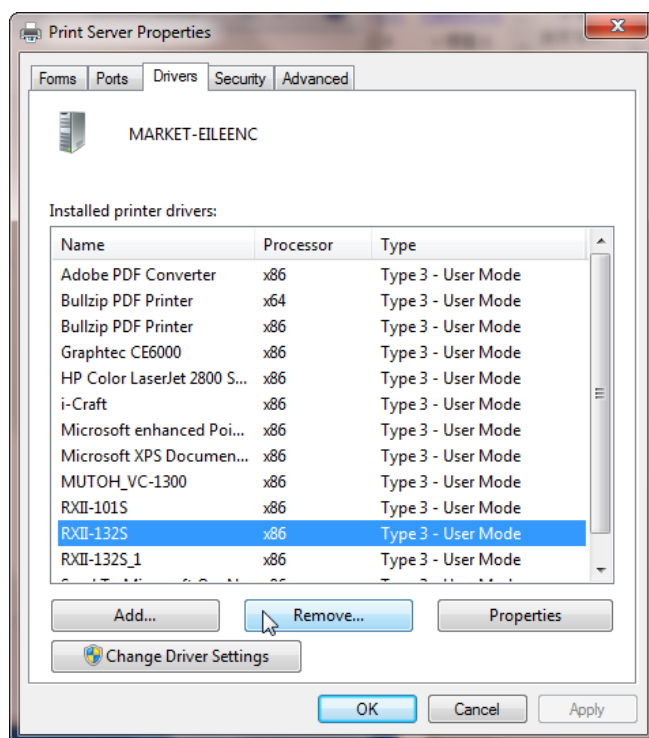
**Шаг 2** После удаления устройства щелкнуть на любом принтере в окне и выбрать **Print server properties** (Свойства сервера печати) — для Windows 7 и выше). Для Windows XP: щелкнуть правой кнопкой не на принтере, а на пустом месте в окне, и выбрать **Print server properties**.



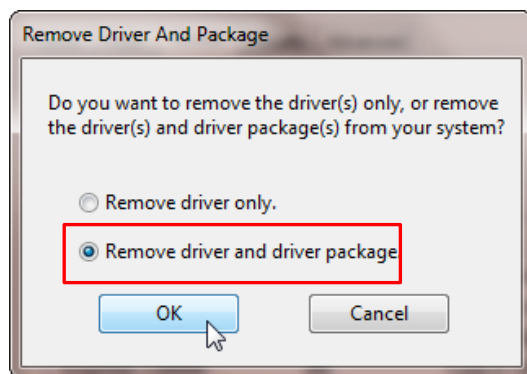
**Шаг 3** Перейти на вкладку Drivers (Драйверы).



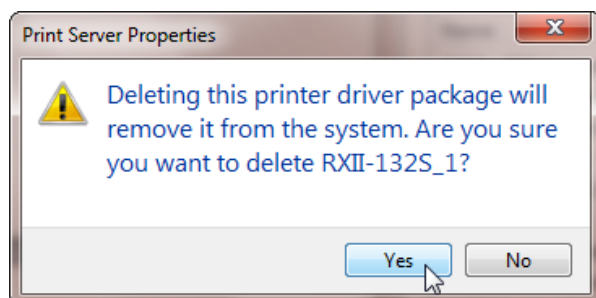
**Шаг 4** Выбрав нужную модель, нажать Remove (Удалить).

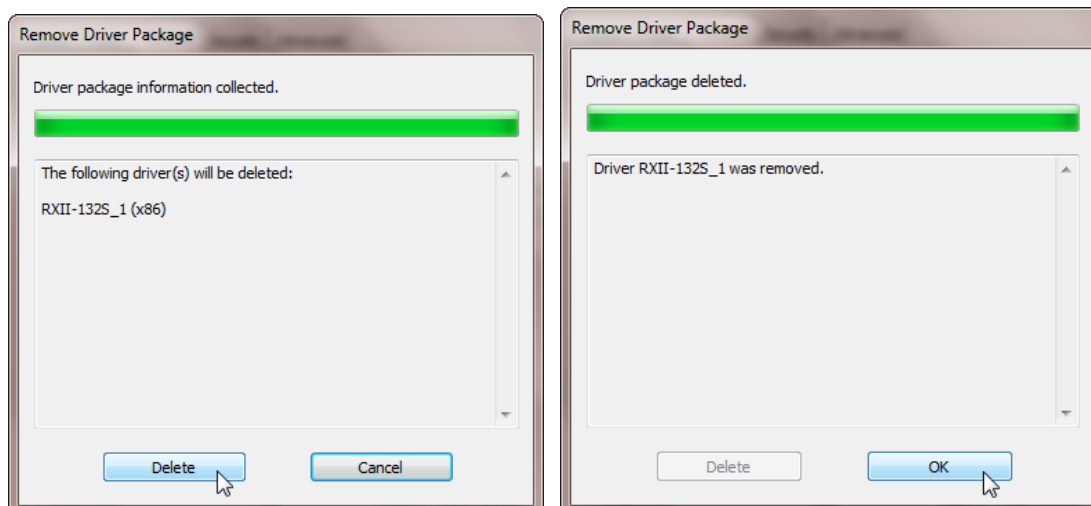


**Шаг 5** Выбрав Remove driver and driver package (Удалить драйвер и пакет драйвера), нажать кнопку OK.



**Шаг 6** Выбрать Yes, нажать кнопки Delete и OK. Установленный драйвер будет удален с компьютера.





## 2.8.2 Интерфейс RS-232

### ■ Подключение к порту RS-232 (последовательному)

1. Для пользователей IBM PC, PS/2 и совместимых устройств: подключить кабель RS-232C к нужному последовательному порту (COM1 или COM2) главного компьютера.
2. Настроить параметры обмена данными Baud Rate (Скорость бит/с) и Data Bits/Parity (Кол. бит /четность) в соответствии с параметрами ПО. См. раздел 3 — описание клавиши Misc.

**Осторожно! Отключить плоттер перед подсоединением кабеля RS-232C.**

## 2.8.3 Ethernet-соединение

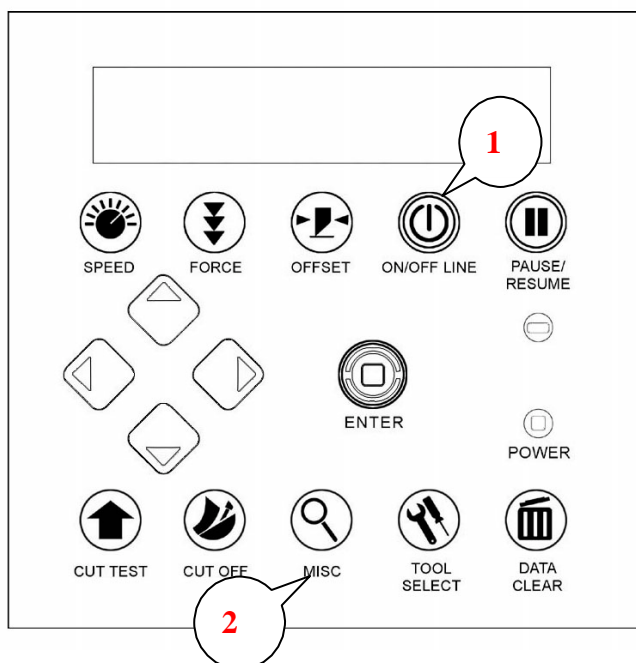
### *1. Настройка сетевого подключения*

**Шаг 1** Соединить порт LAN и порт Ethernet режущего плоттера GCC Ethernet-кабелем RJ45 и включить устройство.





**Шаг 2** Нажать **On/Off line**, затем кнопку MISC на панели управления.



**Шаг 3** На вкладке DHCP кнопками со стрелками вверх и вниз выбрать **Enable** и нажать ENTER.



**Шаг 4** IP-адрес будет автоматически выведен на экран. Его необходимо записать.



## II. Настройка подключения Ethernet

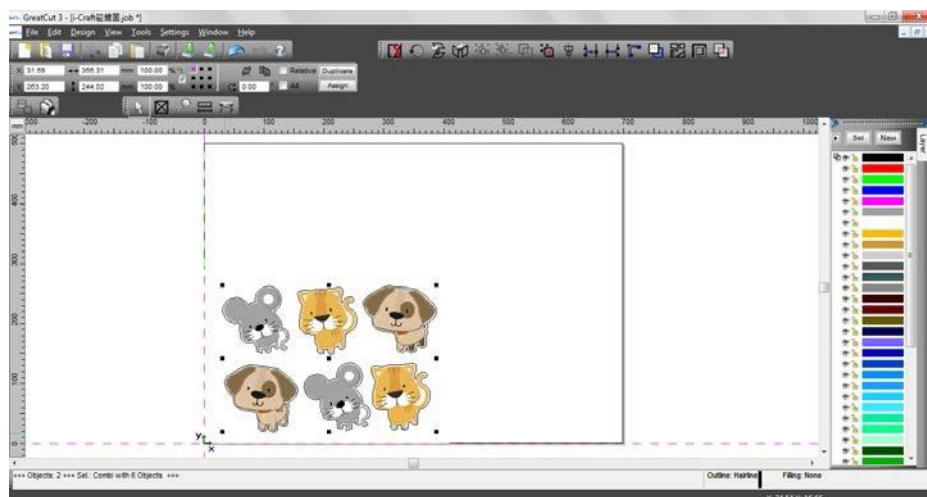
Имеется два способа вывода файлов через Ethernet. Если файл создан в GreatCut, придерживайтесь инструкции I. **Вывод через GreatCut**. Если файл создан в Adobe Illustrator or CorelDRAW, придерживайтесь инструкции II. **Вывод через драйвер Ethernet**.

## I. Вывод через GreatCut

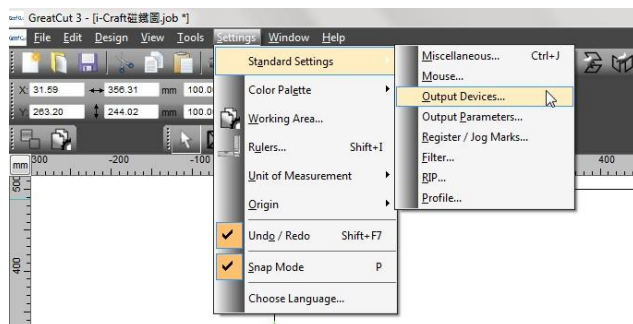
GreatCut — программный модуль для CorelDRAW и Illustrator. (Инструкции по установке GreatCut см. в разделе **2.9.1**)

### Настройка Ethernet для GreatCut

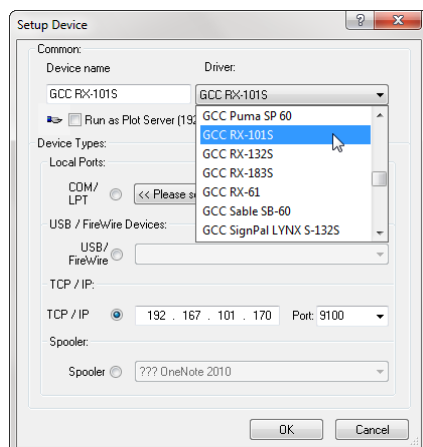
**Шаг 1** Открыть GreatCut, создать новый файл и линию реза.



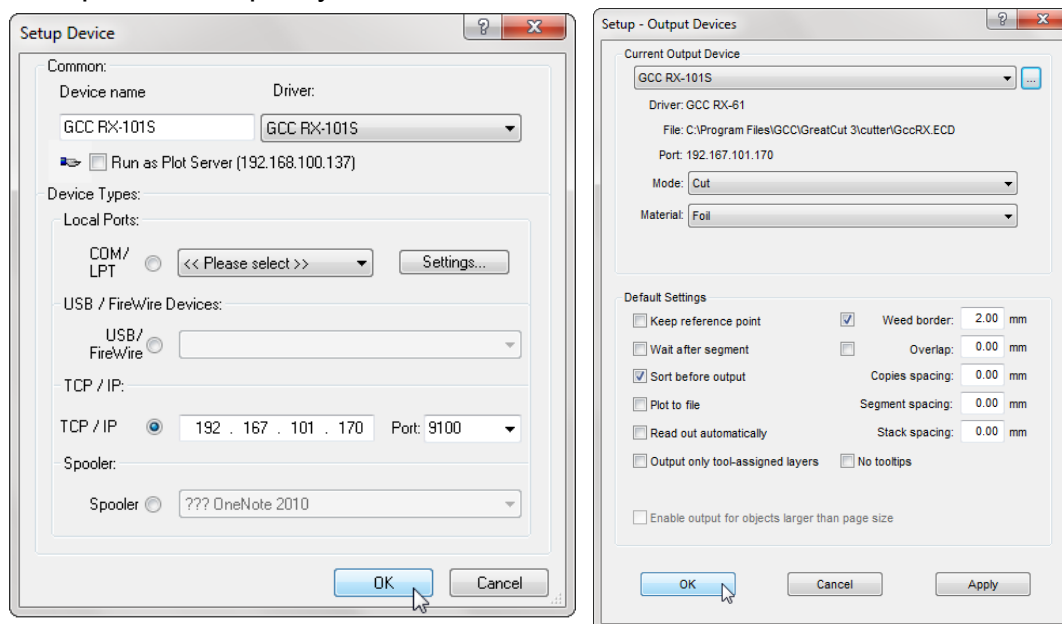
**Шаг 2** В разделе Settings найти **Output Devices** (Устройства вывода).



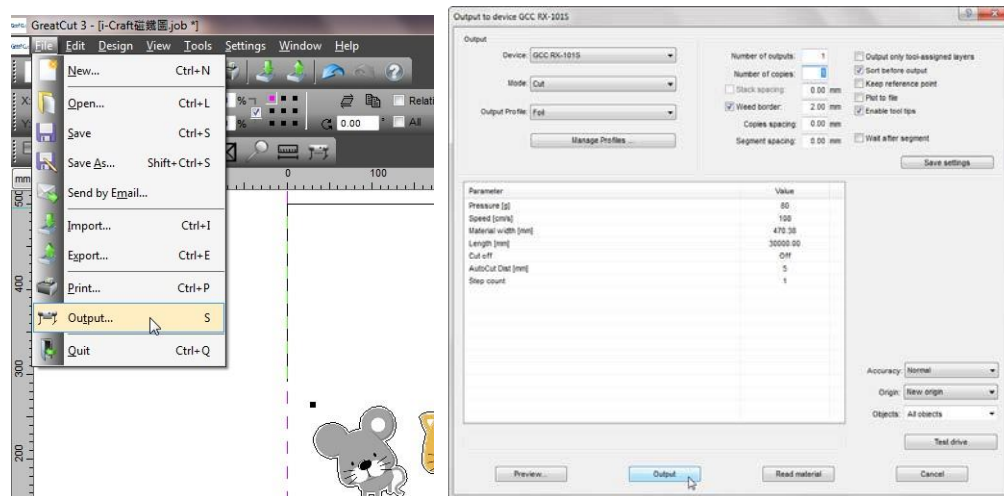
**Шаг 3** В списке Driver окна Setup Device выбрать нужную модель



**Шаг 4** В поле TCP/IP ввести IP-адрес, скопированный с панели управления. Завершить настройку кнопкой OK.

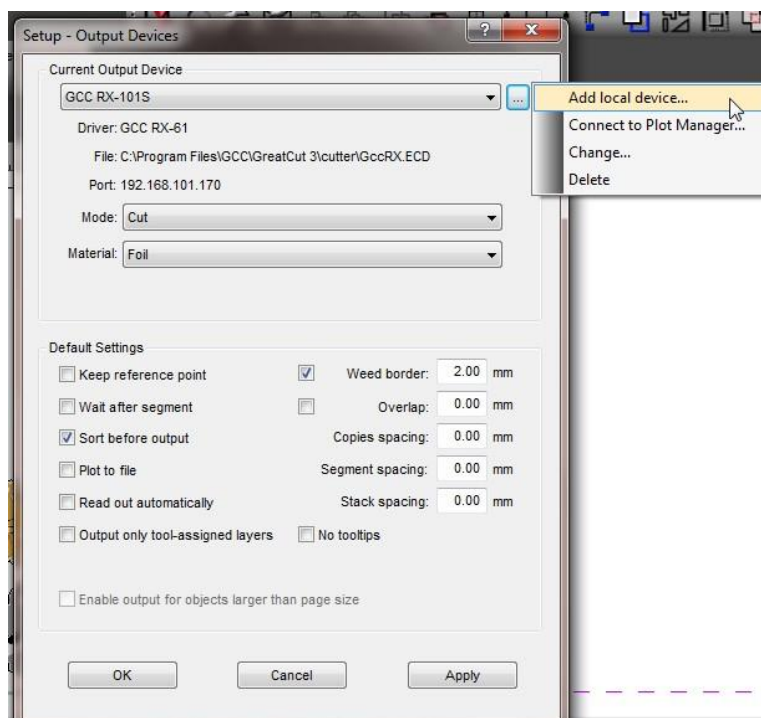


**Шаг 5** В меню File выбрать Output и проверить параметры.



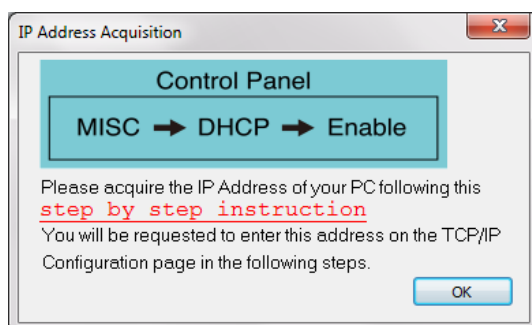
Завершить установку драйвера. Теперь для режущего плоттера GCC доступны сетевые подключения.

**Примечание** Чтобы добавить новое локальное устройство, в окне **Settings** перейти в раздел **Output Devices** и выбрать **Add local device** (если устройство установлено, но нужно выбрать другое устройство, нажать **Change** и указать IP-адрес другого устройства).

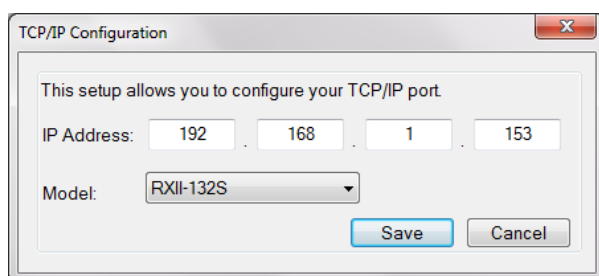


## II. Вывод через драйвер Ethernet

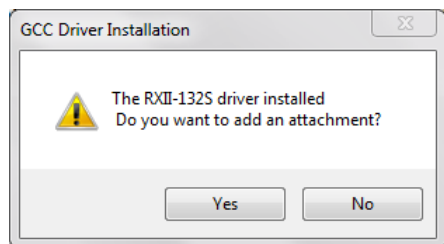
**Шаг 1** Подсоединить кабель Ethernet к компьютеру и установить драйвер **Cutter Ethernet**. Продолжить кнопкой OK.



**Шаг 2** Ввести IP-адрес с панели управления и выбрать модель (см. раздел 1 настоящего руководства).



**Шаг 3** Драйвер установлен. Теперь можно отправлять на вывод файлы из AI и CorelDRAW.



#### 2.8.4 Передача данных

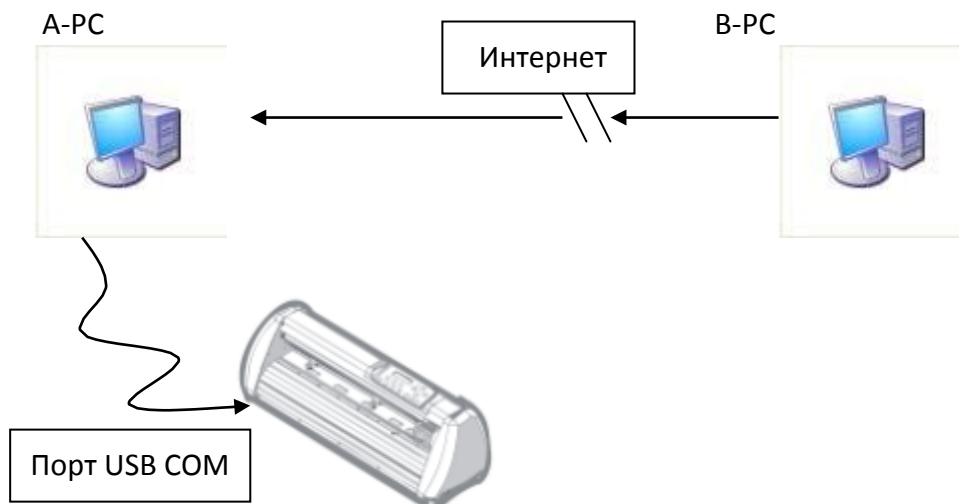
Передать данные с компьютера на режущий плоттер можно двумя способами:

**Вариант 1.** При правильно настроенных параметрах можно передавать данные из программы прямо на режущие плоттеры.

**Вариант 2.** Практически все программы поддерживают эмуляцию команд HP-GL и HP-GL/2. Если файл в формате HP-GL или HP-GL/2, ошибки при выводе на режущем плоттере исключены.

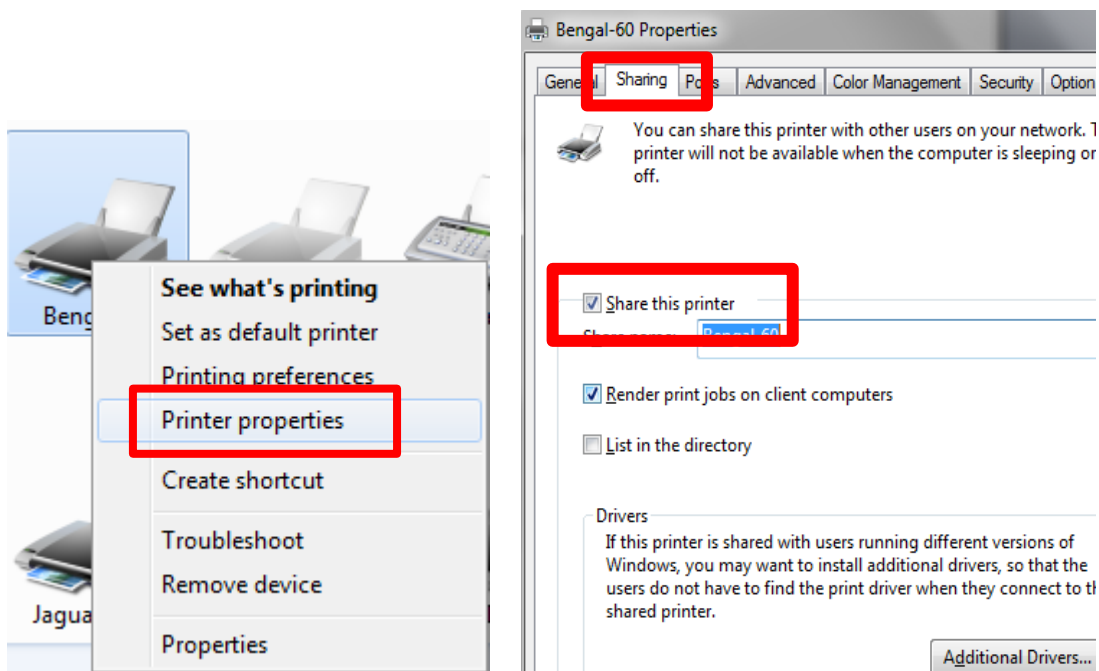
#### 2.8.5 Настройка общего доступа

На компьютере А-РС настроить драйвер принтера как общий принтер, затем использовать компьютер В-РС для подключения драйвера принтера А-РС через Интернет.

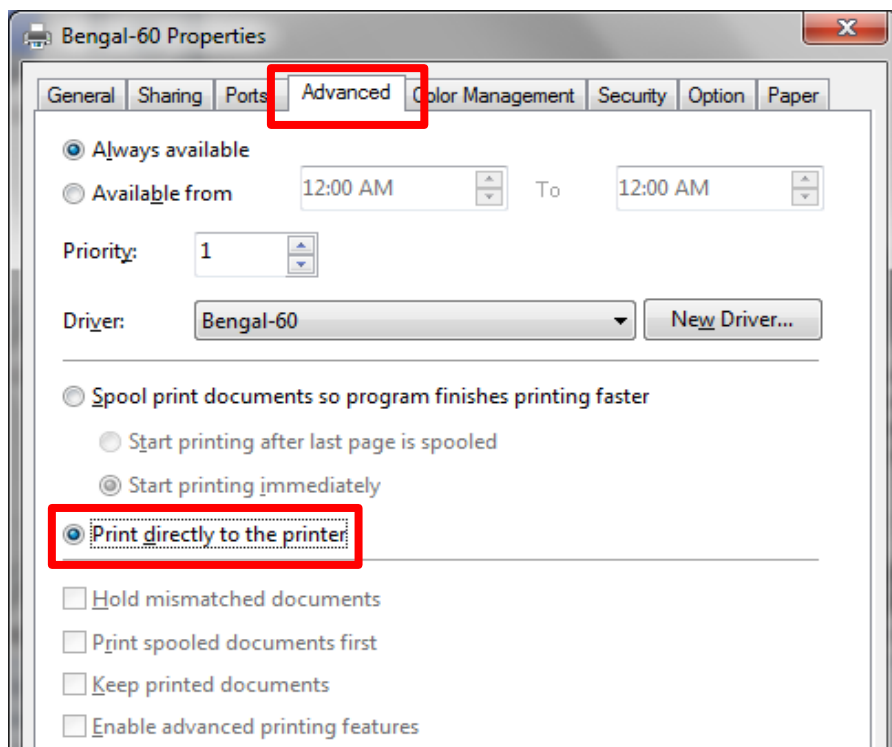


**Шаг 1**

На компьютере А-РС настроить драйвер принтера как общий принтер. Щелкнуть правой кнопкой мыши на значке принтера, выбрать Printer properties (Свойства принтера). Нажать Sharing (Общий доступ), затем Share this printer (Общий доступ к принтеру).

**Шаг 2**

На вкладке Advanced выбрать Print directly to the printer.

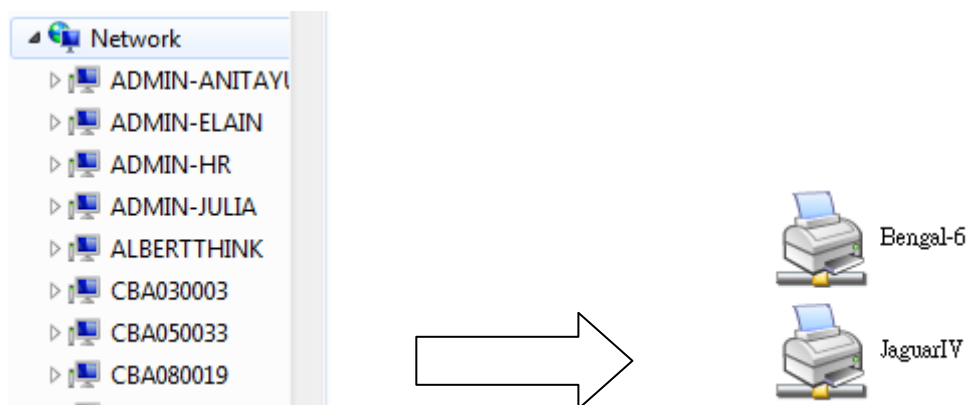


**Шаг 3**

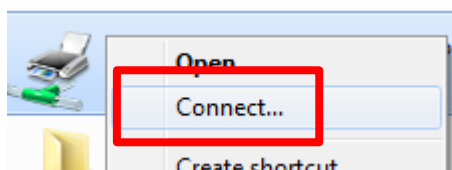
Отправить задание на устройство, чтобы проверить, подключен ли к устройству компьютер A-PC.

**Шаг 4**

Активировать драйвер принтера для компьютера A-PC через сеть B-PC.

**Шаг 5**

Правой кнопкой мыши щелкнуть на значке принтера и выбрать Connect (Подключить) для принтера A-PC.





## 2.9 Установка программ

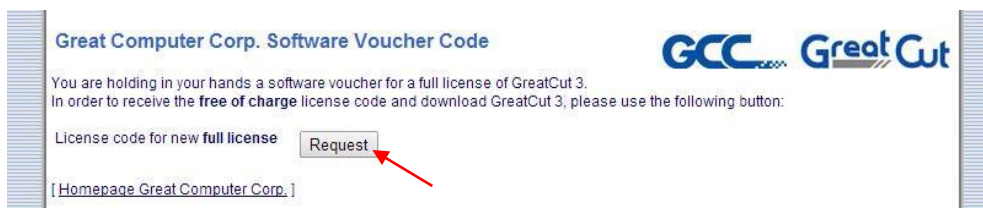
### 2.9.1 Установка GreatCut

**Шаг 1** На установочном диске выбрать опцию GreatCut Registration.

На веб-сайте <http://gccvoucher.eurosystems.lu/> ввести код с купона, полученного при покупке GreatCut, и нажать Go on!



**Шаг 2** Кнопкой Request (Запрос) перейти на страницу регистрации.



**Шаг 3** Ввести нужную информацию и щелкнуть на кнопке Request license code (Запросить код лицензии).

Software Download GreatCut 3

**Great Cut**  
Software Registration

Last name, first name: Eileen , Chen Required fields  
Would you please use Latin resp. West-European characters!

Company: GCC

Street: 4F-1, No. 236, Fude 2nd Rd., Xizhi Dist.

PO box:

City: New Taipei City

State/Prov.: (only US and Canada)

Zip (postcode): 22151

Country: Taiwan

Phone: 886266166692

Fax:

eMail address: eileen.chen@gcc.com.tw  
Important: Pay attention to enter your eMail address correctly, because license code is sent to this address!

Request license code

**Шаг 4** Регистрация завершена. По электронной почте будет отправлено два сообщения: первое с подтверждением регистрации и ссылкой для активации, второе — с данными лицензии в формате **.ecf**.

Registration Successful

Thank you, that you decided for GreatCut 3.

An email with further information for GreatCut 3 was sent to the given email address (eileen.chen@gcc.com.tw). Please be patient, as it may last up to 30 minutes until you can receive this email.

If you don't receive an email, please fill out the form on [gccvoucher.eurosystems.lu](http://gccvoucher.eurosystems.lu) again with a working email address.

[ Home Great Computer Corp. ]

**Шаг 5** Получив письмо с ссылкой для активации, щелкнуть по ссылке и скачать программу GreatCut.

寄件者: tech.support@gcc.com.tw  
收件者: eileen.chen@gcc.com.tw  
副本:  
主旨: GreatCut 3 - Activation Link

Dear Customer,

thank you, that you decided for GreatCut 3.  
Please click the following activation link or enter it in your web browser:

<http://gccvoucher.eurosystems.lu/activate.dml?id=128461259209629vuLFO0aiKeRkh0gg>

After clicking the link, you immediately will get download links and license data for GreatCut 3.

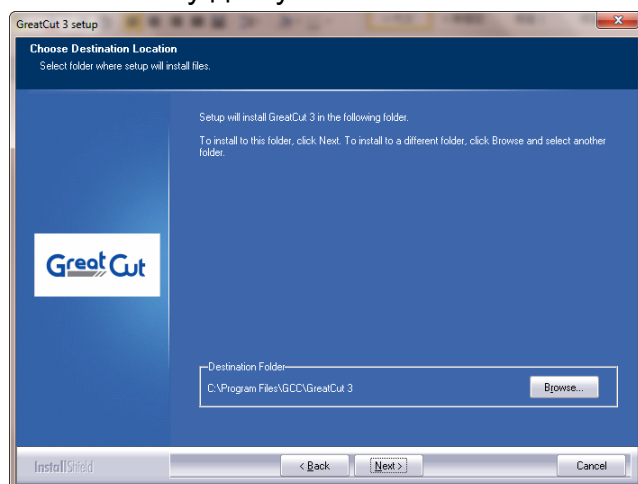
If you have questions, you can reach our support over [tech.support@gcc.com.tw](mailto:tech.support@gcc.com.tw).

Best regards  
Great Computer Corp.

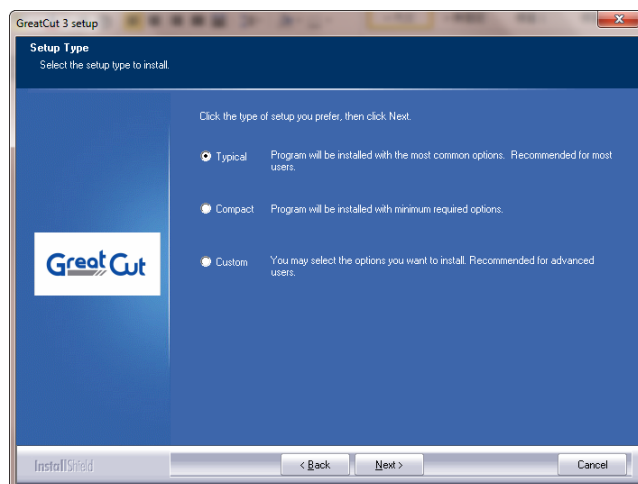
**Шаг 6** Или выбрать Install GreatCut из меню установочного диска DVD.



**Шаг 7** Указать папку для установки.

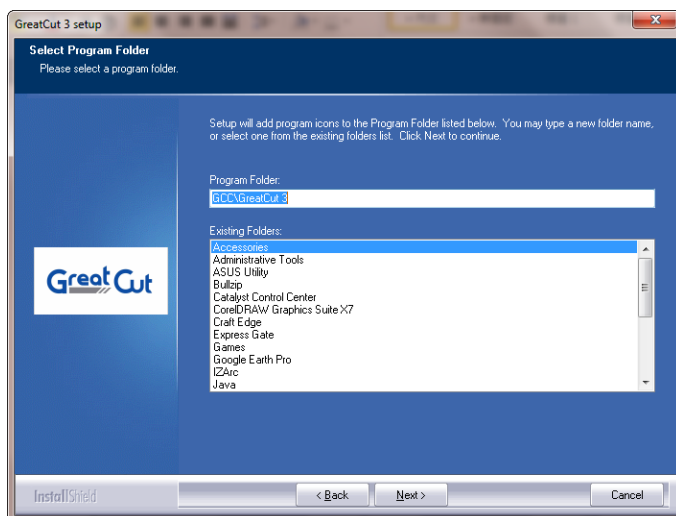


**Шаг 8** Установив переключатель Typical (Стандартная установка), нажать Next.  
Примечание. Для установки дополнительных драйверов выбрать Custom (Пользовательская установка).

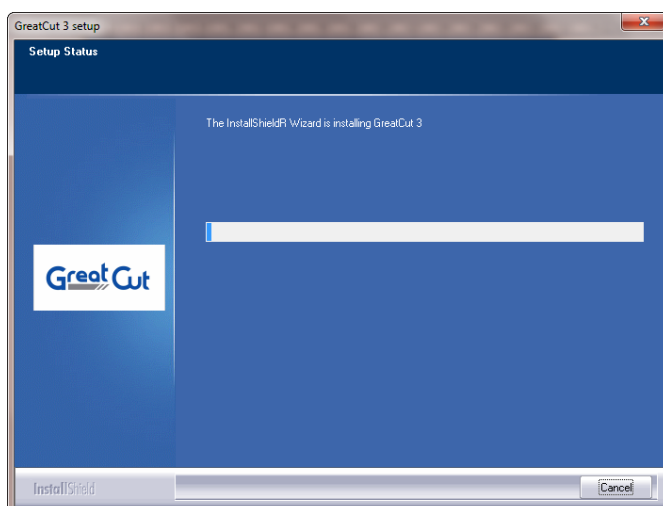


**Шаг 9** Указать нужную папку и щелкнуть на кнопке Next.

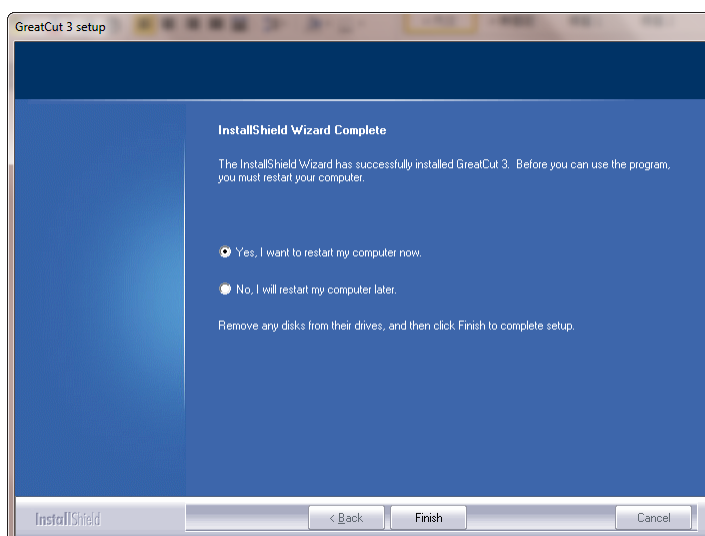
Папка для установки по умолчанию в меню Пуск: GCC\GreatCut 3.



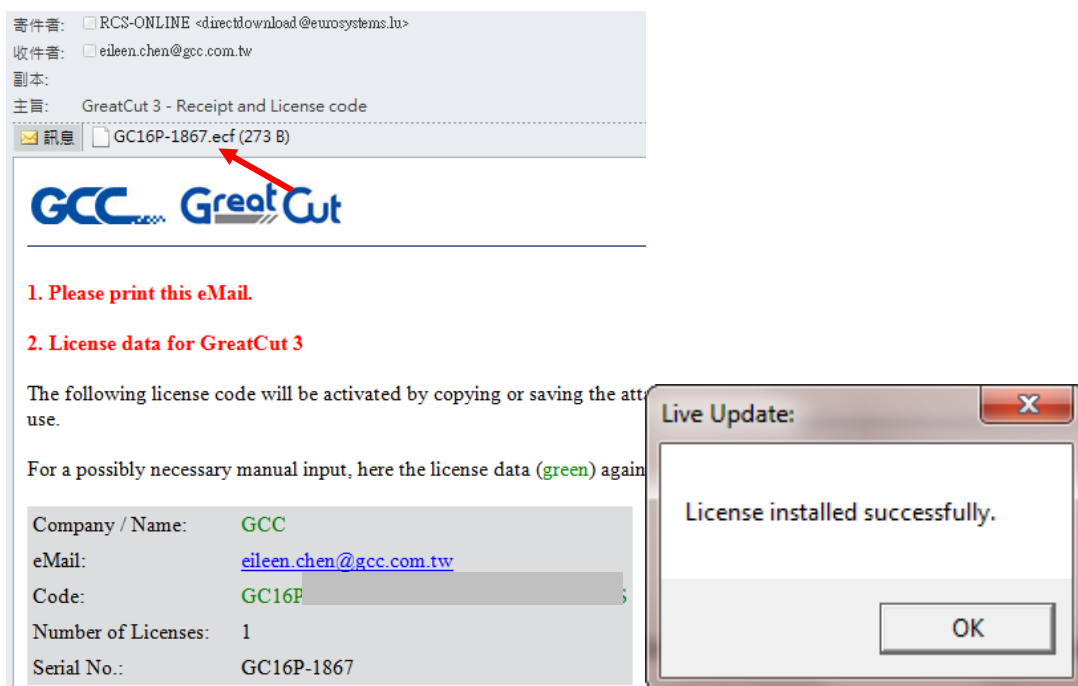
**Шаг 10** Программа GreatCut устанавливается на компьютер.



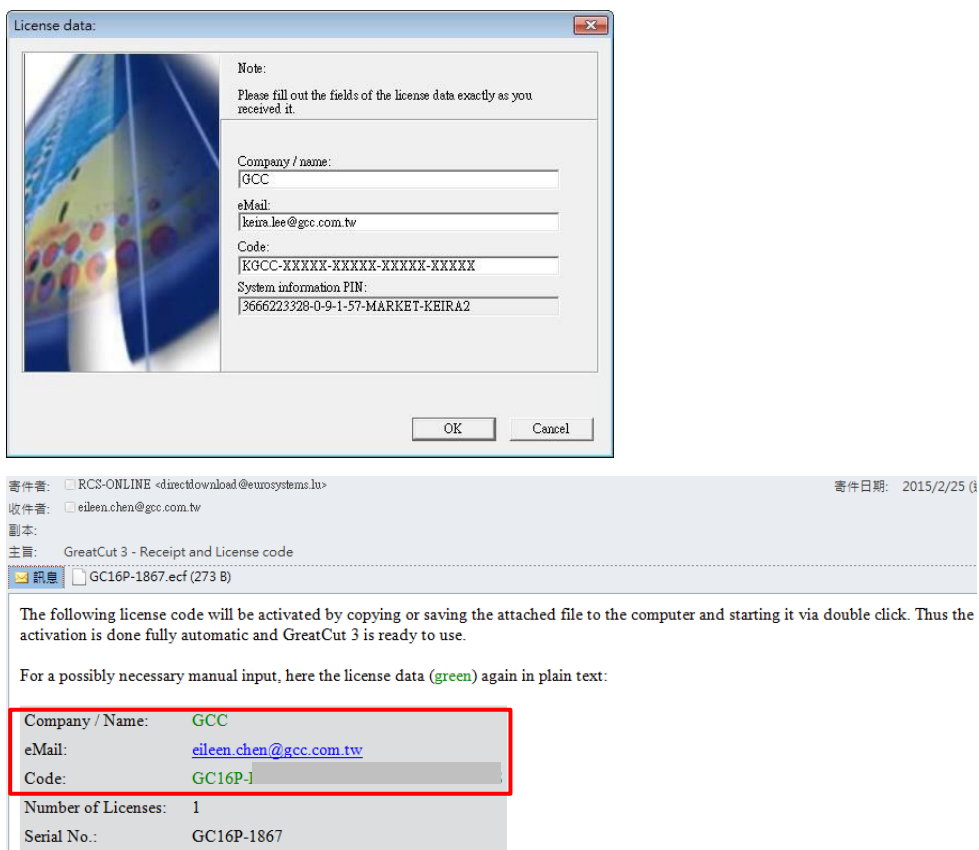
**Шаг 11** Завершить установку щелчком на кнопке Finish.



**Шаг 12** Не запуская программу GreatCut, открыть файл **.ecf**, приложенный к письму с данными по лицензии. Необходимая информация будет автоматически добавлена в GreatCut, и ее не придется вносить повторно.



**Шаг 13** Если лицензию установить не удалось, поля заполняют вручную. Вся нужная информация находится в электронном сообщении.



**Шаг 14** Программа GreatCut готова к работе.



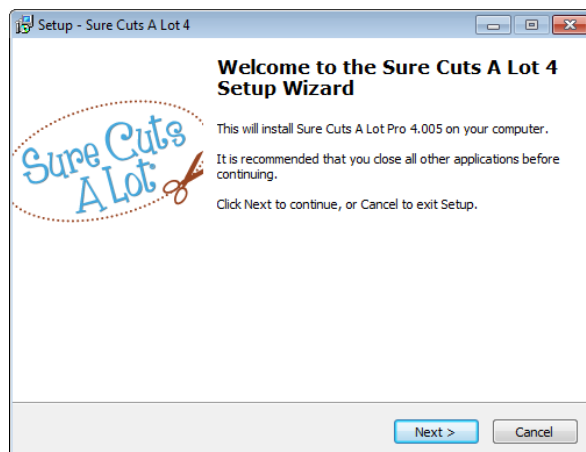
## 2.9.2 Установка Sure Cuts A Lot (приобретается дополнительно)

### 2.9.2.1 Автоматическая установка

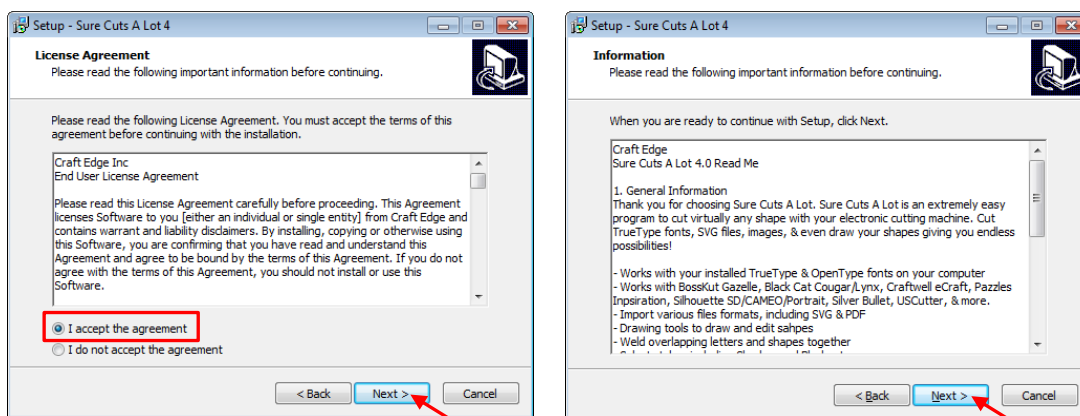
**Шаг 1** Вставить установочный диск DVD в устройство чтения компакт-дисков.  
Программа совместима с Windows 7 и выше, Macintosh OSX 10.6 и выше.

**Шаг 2** Для запуска установки выбрать Sure Cuts A Lot.

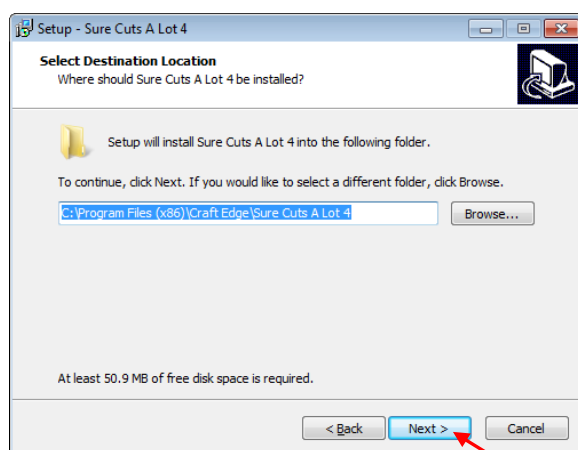
**Шаг 3** Для продолжения нажать кнопку Next.



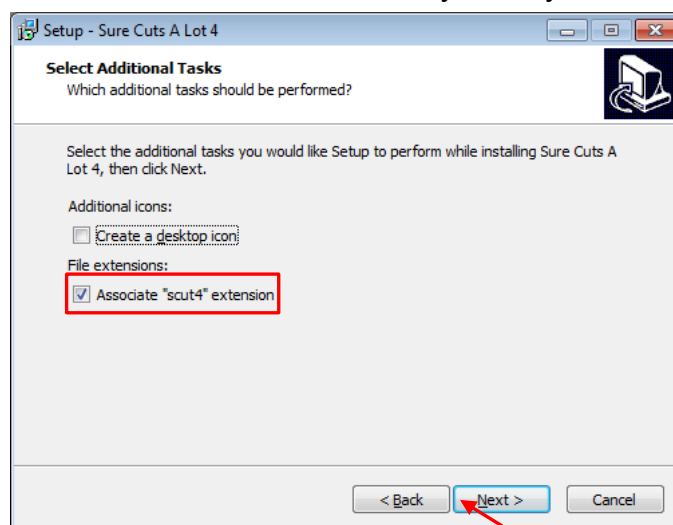
**Шаг 4** Установить флажок I accept the agreement (Принимаю соглашение) и нажать Next.



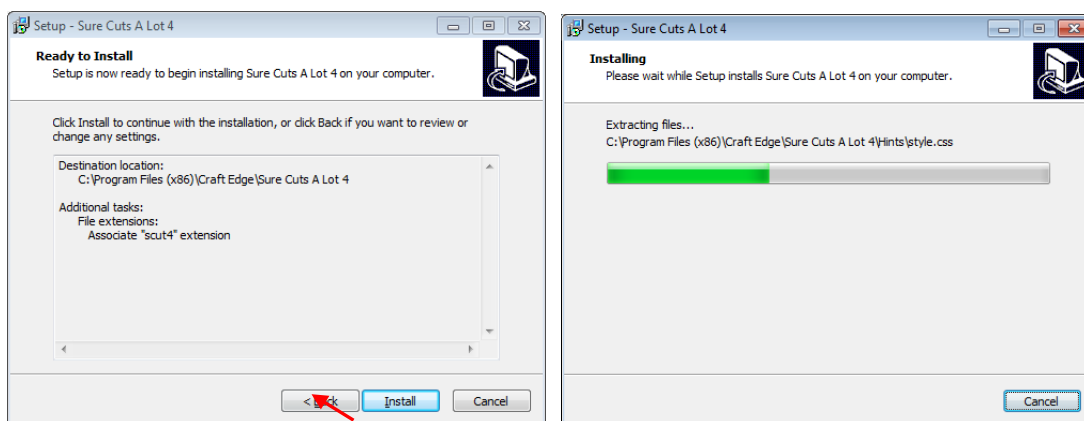
**Шаг 5** Принять предложенную по умолчанию папку установки или выбрать другую папку для установки и нажать Next.



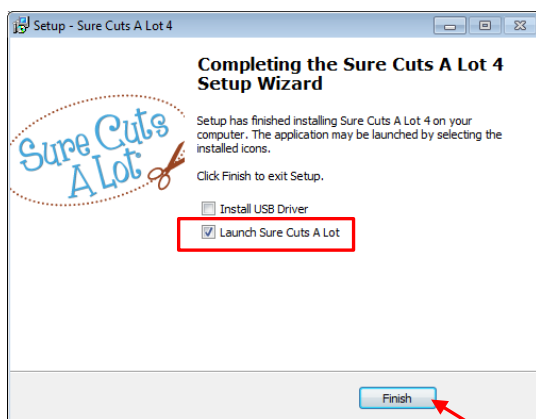
**Шаг 6** Для создания значка программы на рабочем столе установить флажок Create a desktop icon. Чтобы по умолчанию открывать файлы с расширением scut4 программой Sure Cuts A Lot, установить флажок Associated scut4 extension. Запустить установку, нажав Next.







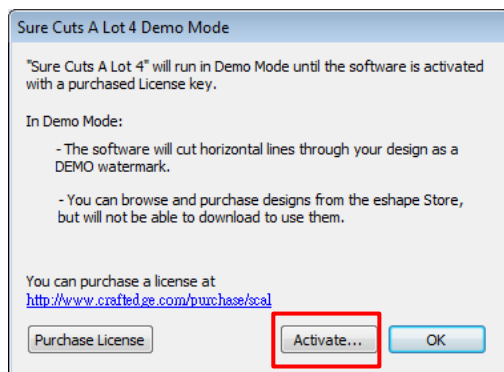
**Шаг 7** Не следует устанавливать флажок Install USB Driver (Установить драйвер USB). Установить флажок Launch Sure Cuts A Lot (Запустить Sure Cuts A Lot) и завершить установку кнопкой Finish.



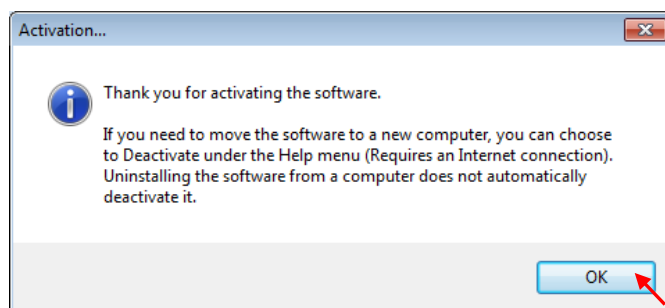
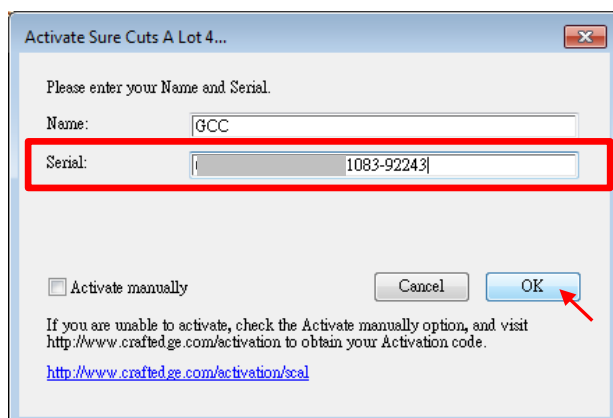
**Шаг 8** Запустить программу Sure Cuts A Lot.



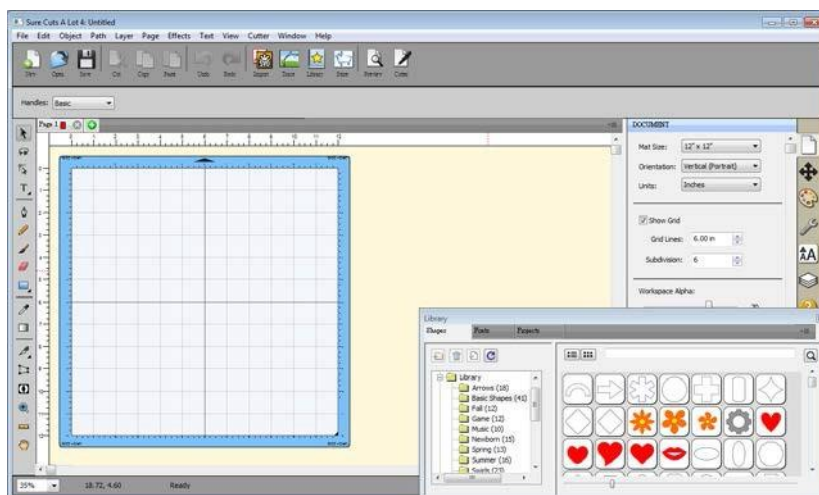
**Шаг 9** Для активации программы Sure Cuts A Lot нажать Activate... Предварительно следует убедиться в наличии доступа к Интернету.



**Шаг 10** Указать имя в графе Name и ввести в поле Serial (Серийный номер) код из 25 символов, указанный на обложке диска DVD. Завершить активацию кнопкой OK.



**Шаг 11** Программа Sure Cuts A Lot готова к работе.



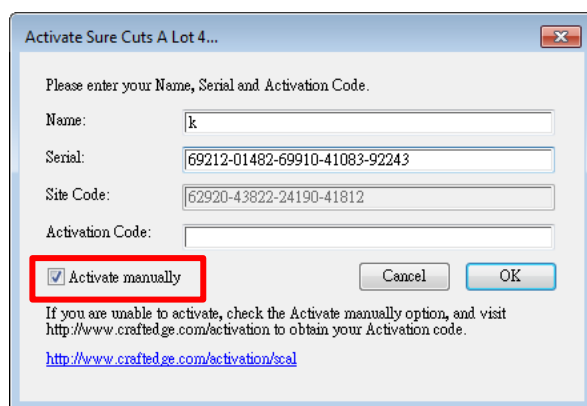
### Примечание

- ✓ Если для вывода изображений используется пробная версия (не введен ключ для активации программы Sure Cuts A Lot, как описано выше), плоттер прорежет на материале две лишние линии. До отправки файлов на резку необходимо убедиться, что лицензия Sure Cuts A Lot активирована.

### 2.9.2.2 Активация программного обеспечения вручную

Если на компьютере, подключенном к плоттеру, отсутствует доступ к Интернету, для завершения активации и работы с программой можно выбрать **Activate manually** и ввести код активации. Для этого следует найти компьютер с доступом к Интернету и заранее получить код активации, следуя инструкции ниже.

**Шаг 1** Установить флажок **Activate manually**, чтобы вывести на экран поля **Site Code** (Код сайта) и **Activation Code** (Код активации). В поле **Site Code** уже есть данные, которые нельзя изменить.



**Шаг 2** На компьютере с доступом к Интернету открыть веб-страницу <http://www.craftededge.com/activation/surecutsalot>. Ввести имя, серийный номер (ключ программного обеспечения с обложки диска DVD) и код сайта (Site Code).

**Шаг 3** По щелчку на кнопке **Generate Activation Code** (Генерировать код активации) в поле **Activation Code** появится код активации.

**Activate "Sure Cuts A Lot"**

**Important:** You only need to do the following if you are having trouble activating from within "Sure Cuts A Lot" or do not have an Internet connection on the computer you are trying to activate on.

You must activate in order to use the full version of the software. Generally, you will just need to choose Activate.. from the Help menu in Sure Cuts A Lot and enter your name and serial number. The software will try to activate automatically and you can disregard this web page. **Do not** use this web page if you have not installed the software yet or have not purchased.

If you view the About box in Sure Cuts A Lot and it shows your name and serial number, the software is activated ok.

If you have problems activating automatically, you must use this web page and generate an Activation Code. The Name and Serial information is obtained from your purchase confirmation e-mail. The Site Code is obtained by running the program and choosing "Activate.." and checking the "Activate Manually" option.

Name:   
Please enter your full name

Serial:   
Must enter with the dashes (example: 12345-12345-12345-12345-12345)

Site Code:

After entering in your Name, Serial, and the Site Code, click the Generate Activation Code button to create your Activation Code. Copy and paste the value back into the "Activation" dialog box in the application to activate your copy.

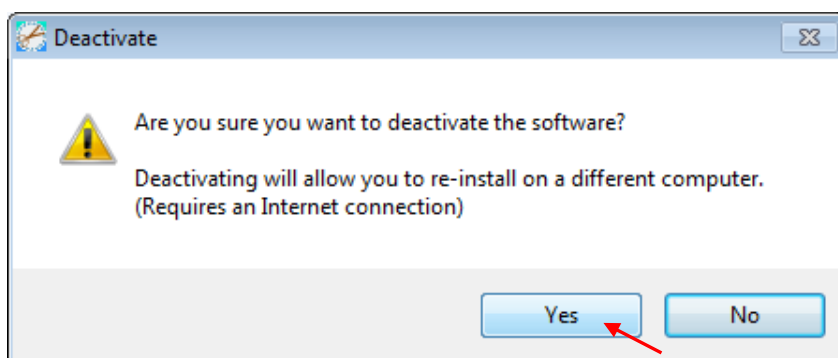
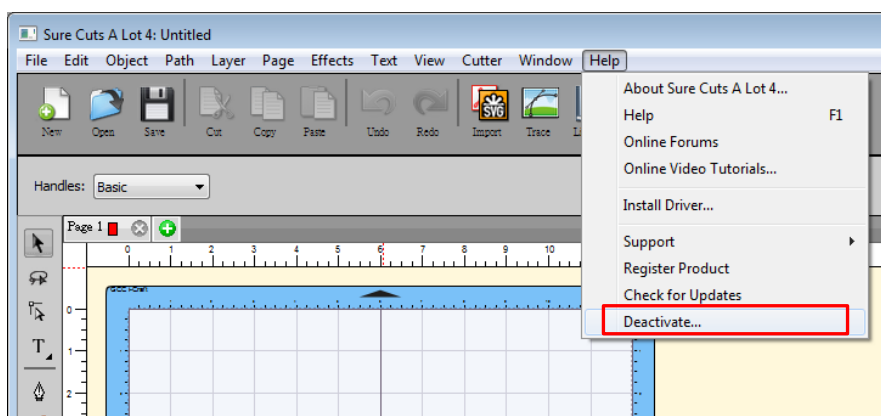
If you experience problems generating your Activation Code, please see our [FAQ](#).

**Шаг 4** Код активации необходимо скопировать и вставить в диалоговое окно активации Sure Cuts A Lot, подтвердив кнопкой ОК.

### 2.9.2.3 Повторная установка Sure Cuts A Lot

В случае замены компьютера может потребоваться деактивация программы Sure Cuts A Lot с повторной установкой на новом устройстве.

Для этого выполнить Deactivate... из меню Help и подтвердить действие кнопкой Yes. Затем программу устанавливают на новом компьютере и активируют с помощью **того же кода**.



## 2.10. Установка системы автоматического отреза

**Шаг 1** Отвинтить крышку с каретки с помощью отвертки (рис. 2-31 и 2-32).

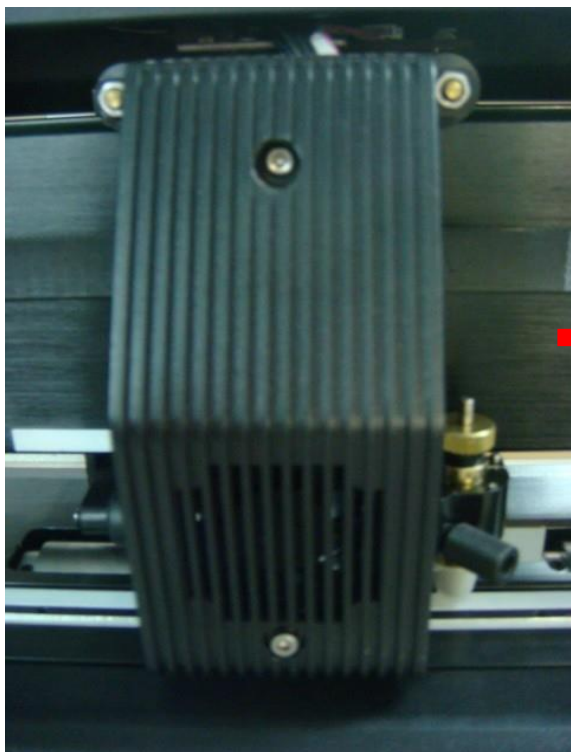


Рис. 2-31

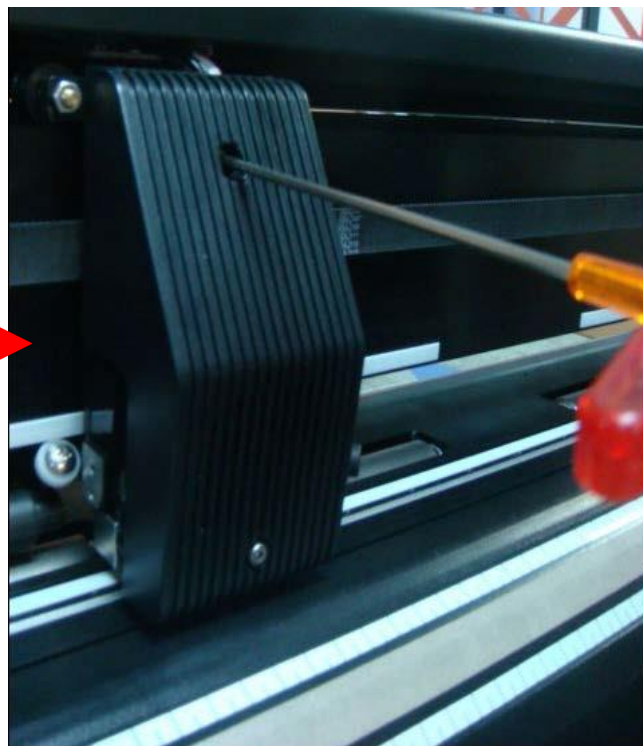


Рис. 2-32

**Шаг 2** Снять крышку, которая теперь держится на каретке только на проводах (рис. 2-33 и 2-34).



Рис. 2-33

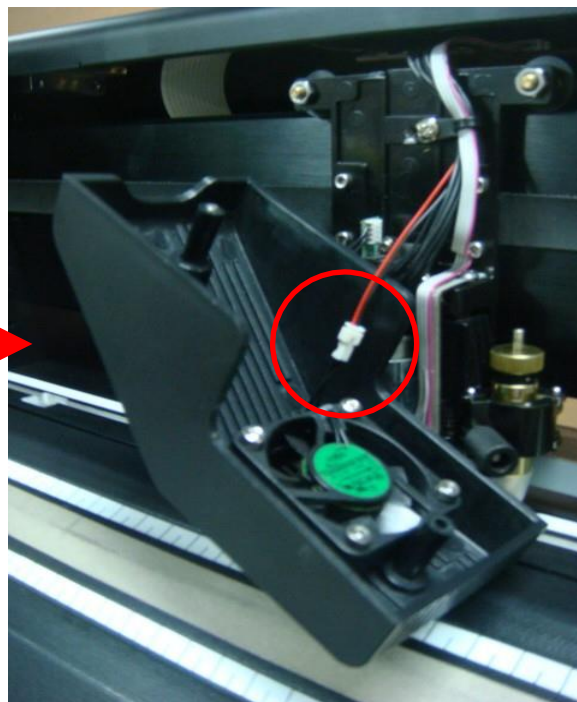


Рис. 2-34



**Шаг 3** Снять крышку полностью, отсоединив черный и красный провода между крышкой и кареткой от белой соединительной муфты (рис. 2-35 и 2-36).

**Примечание.** При отсоединении белой муфты соблюдать осторожность, чтобы не нарушить работу вентиляторов.



Рис. 2-35

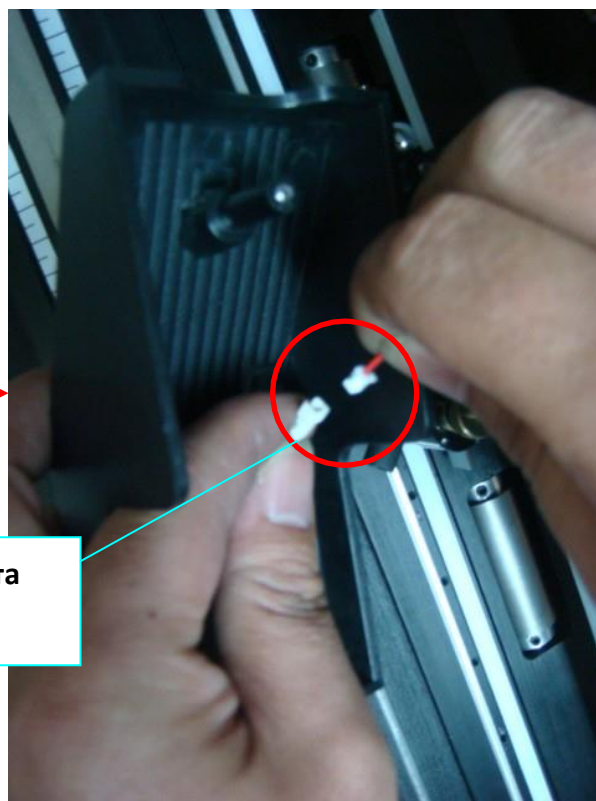


Рис. 2-36

**Шаг 4** Снять винт с левой части блока отреза (рис. 2-37 и 2-38).

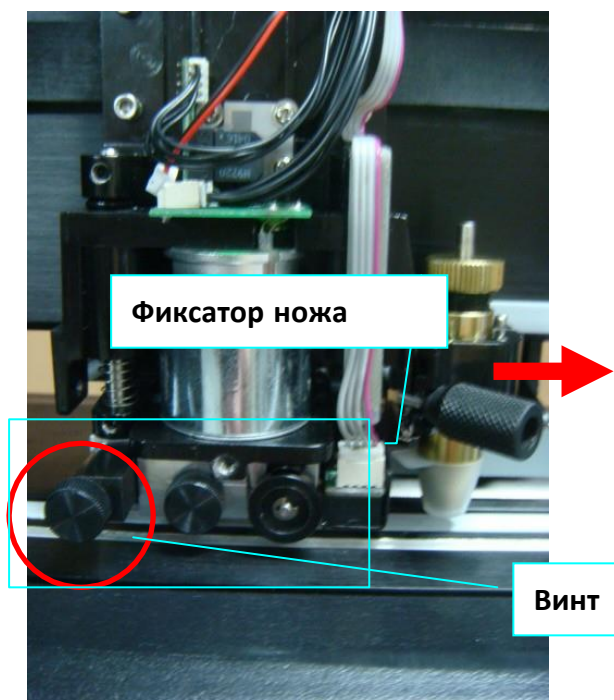


Рис. 2-37



Рис. 2-38



**Шаг 5** Демонтировать весь блок отреза, удерживая его и одновременно смещая влево небольшую металлическую пластину справа (рис. 2-39 и 2-40).

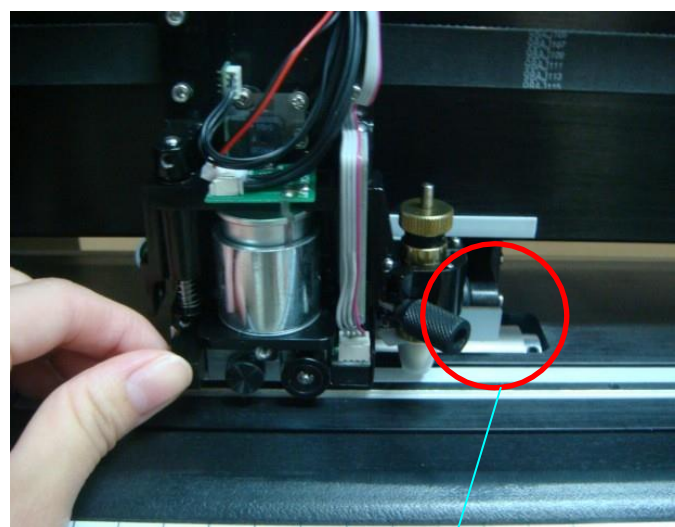
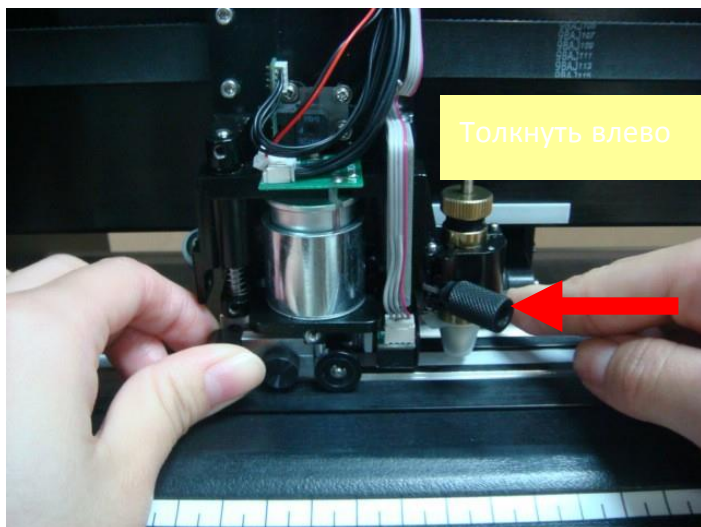


Рис. 2-39

Пластина

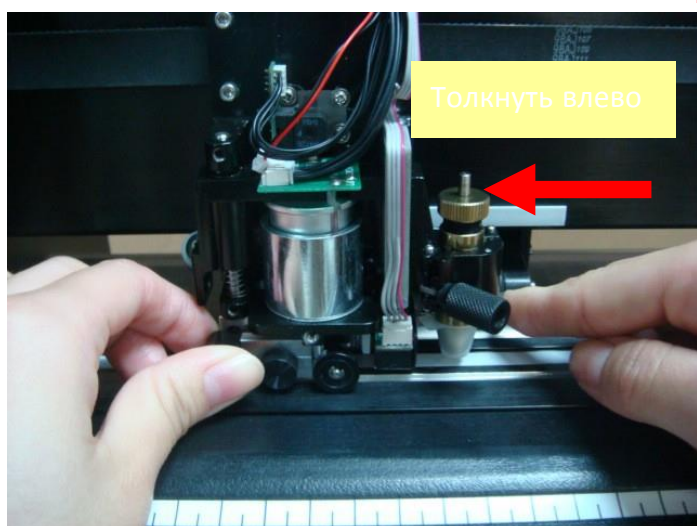


Рис. 2-40

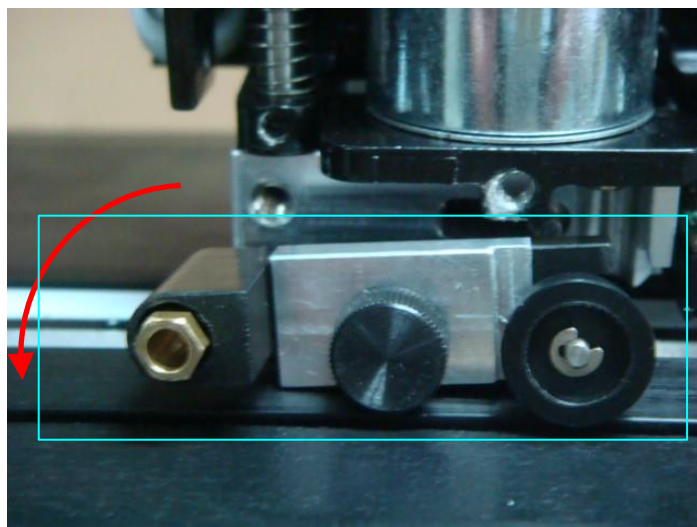


Рис. 2-41

Если толкнуть пластину влево, блок отреза отделится автоматически (рис. 2-41).

**Шаг 6** Снять винт блока отреза (рис. 2-42 и 2-43) и демонтировать фиксатор ножа отреза, потянув его вверх (рис. 2-44).

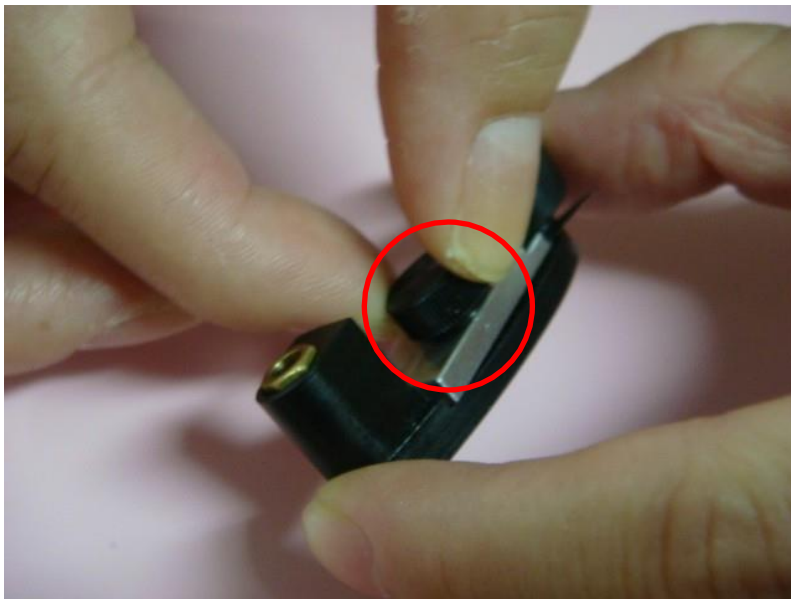
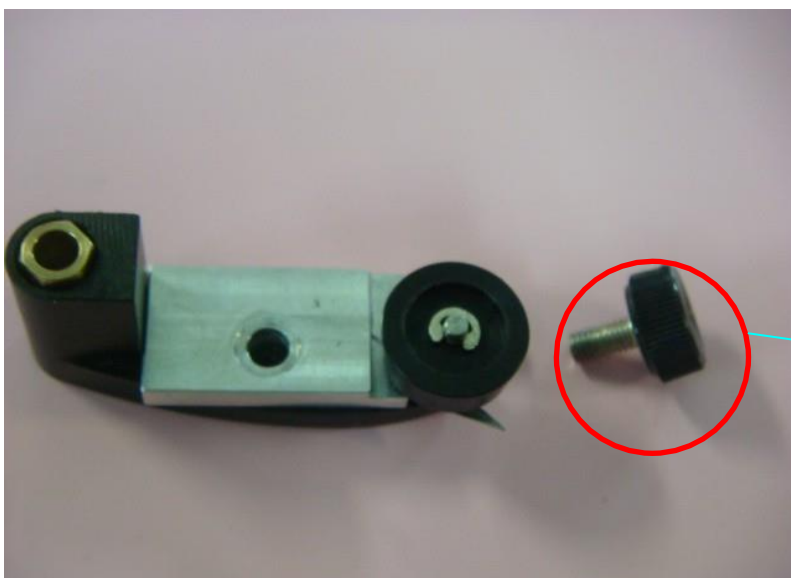


Рис. 2-42



Винт

Рис. 2-43

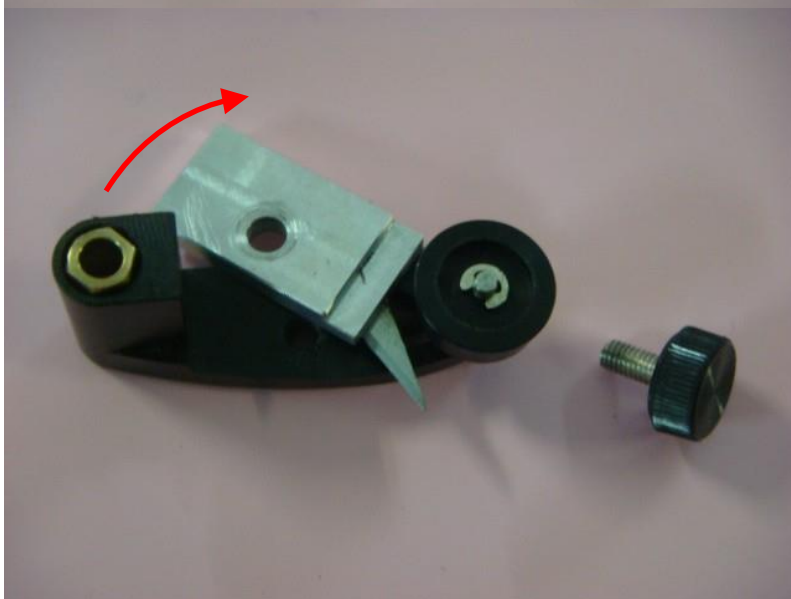


Рис. 2-44

**Шаг 7** Отвинтить отрезной нож от фиксатора, на котором он держится с помощью магнита. С помощью щипчиков установить новый нож вдоль паза, отмеченного красным цветом (рис. 2-45 и 2-46).

**Примечание.** Отрезной нож очень острый. Обращаться осторожно.



Рис. 2-45

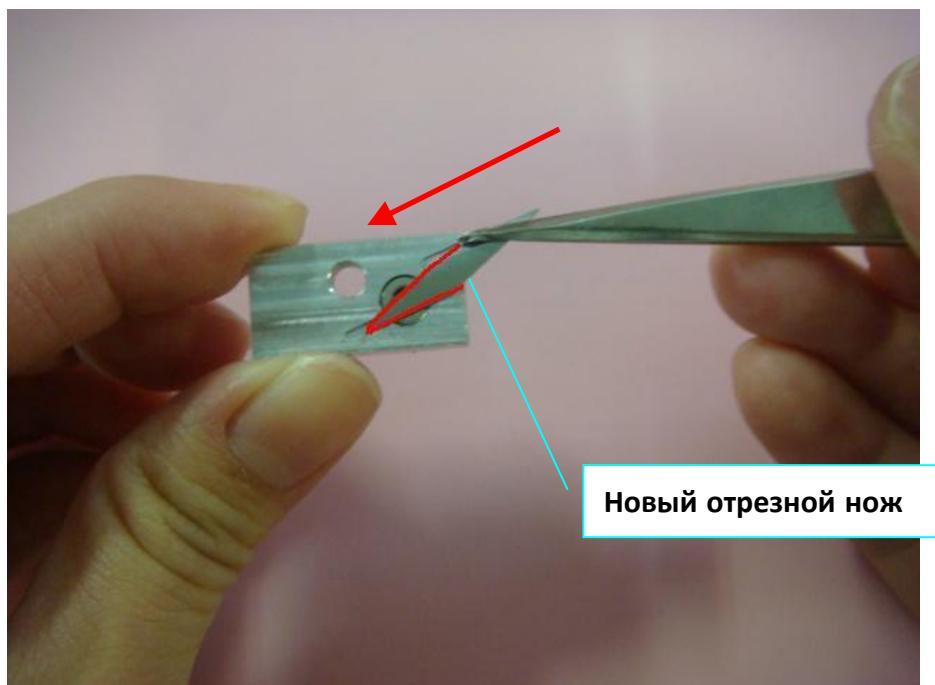


Рис. 2-46

**Шаг 8** Присоединить фиксатор отрезного ножа к блоку отреза, толкнув держатель вверх (рис. 2-47 и 2-48) и прикрутив винт (рис. 2-49).

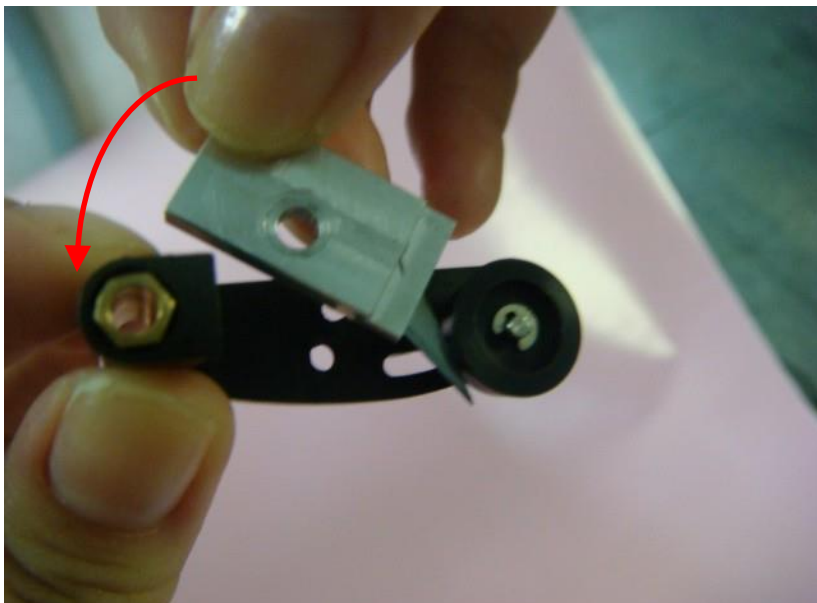


Рис. 2-47



Рис. 2-48

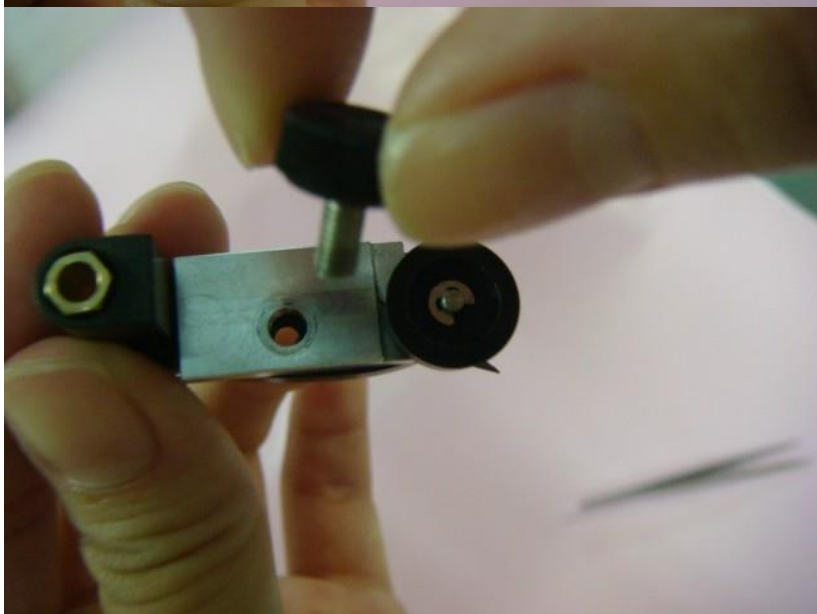


Рис. 2-49



**Шаг 9** Присоединить фиксатор отрезного ножа к каретке, нажимая на металлическую пластину справа и одновременно толкая блок отреза вверх (рис. 2-50 и 2-51). Прикрутить винт (рис. 2-52).

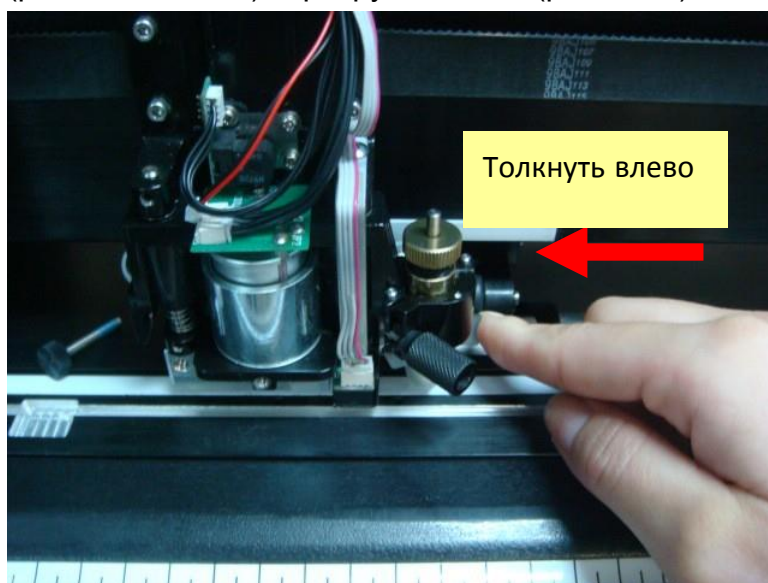


Рис. 2-50

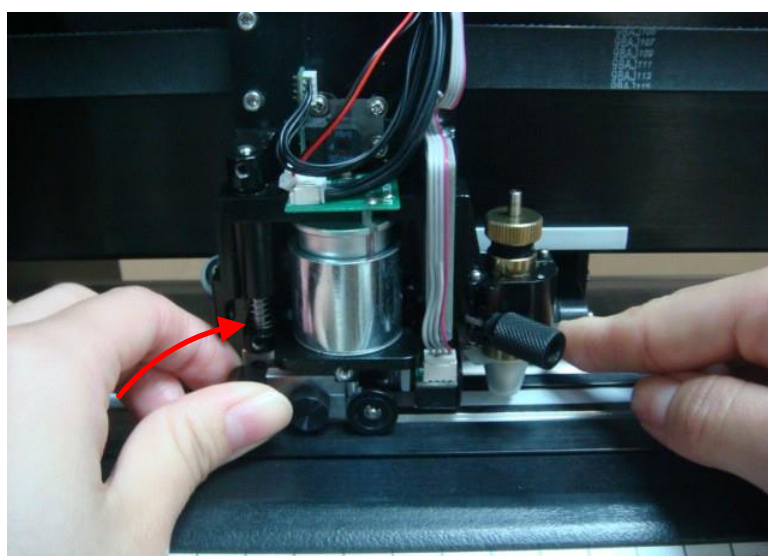


Рис. 2-51

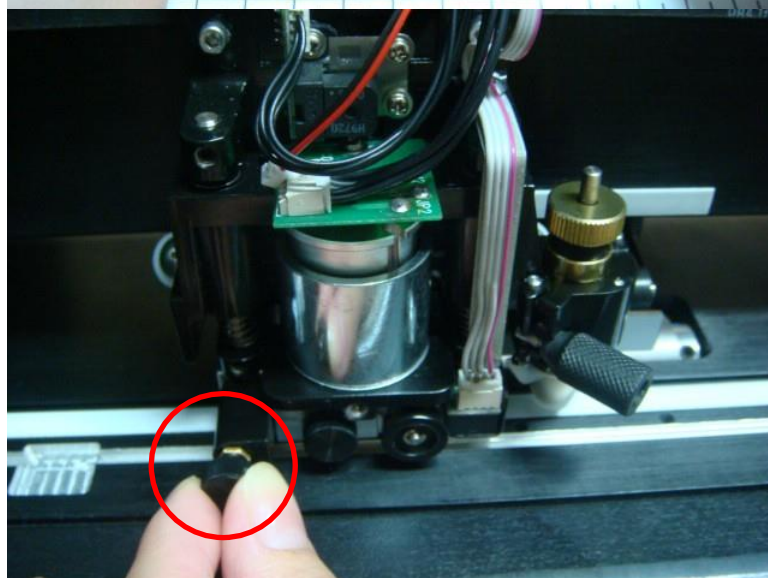


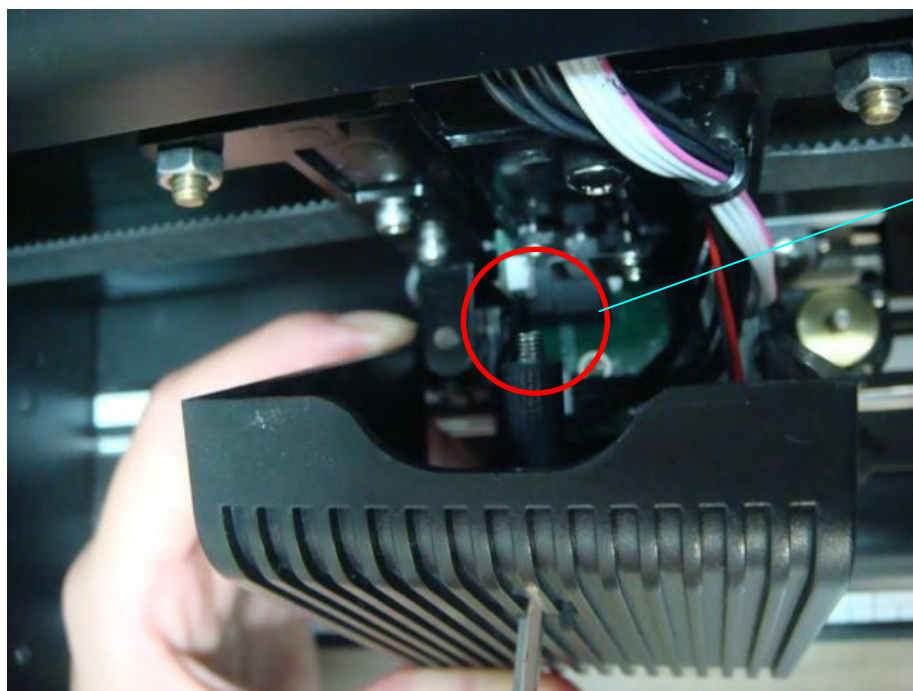
Рис. 2-52

**Шаг 10** Снова подсоединить провода через белую соединительную муфту (рис. 2-53).



**Рис. 2-53**

**Шаг 11** Установить на место и закрепить крышку каретки. Для этого вставить кончик винта в отверстие и затянуть винт (рис. 2-54).



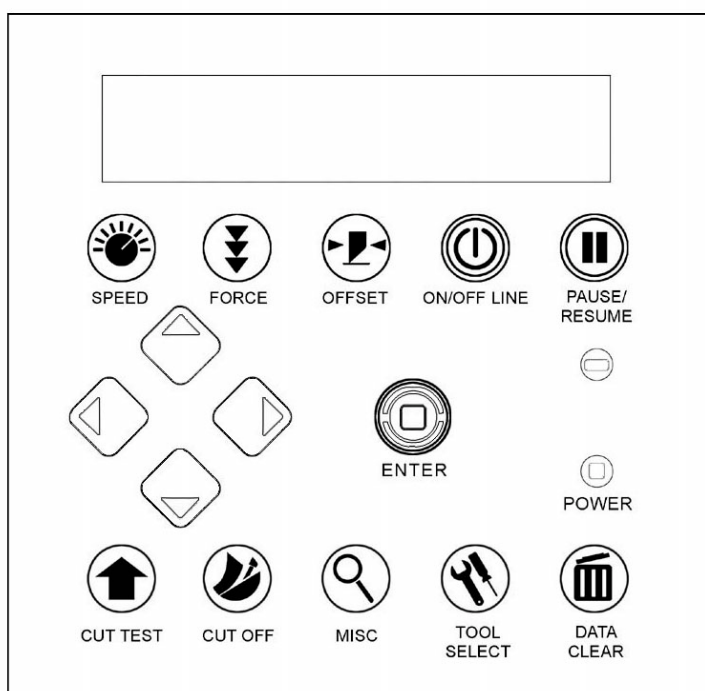
Кончик винта

**Рис. 2-54**

## Раздел 3. Панель управления

В этом разделе описаны функции кнопок и экранных меню плоттеров серии RX II. После подготовки режущего плоттера к работе согласно разделам 1 и 2 для всех функций установлены параметры по умолчанию.

### 3.1 Сенсорная панель



<Сенсорная панель на плоттере серии RX II>

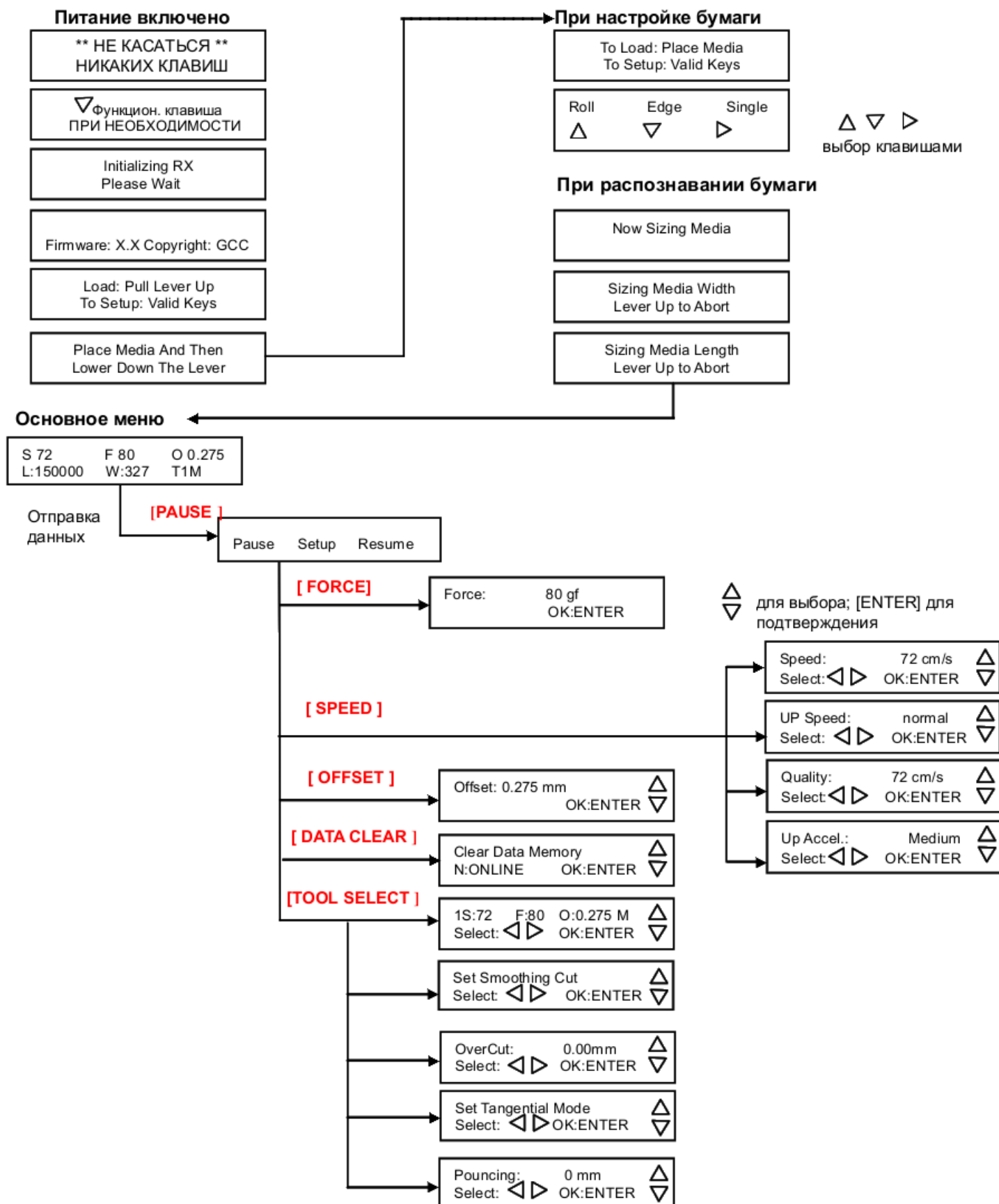
Клавиша	Функция
ЖК-дисплей	Для вывода функций и сообщений об ошибках
Индикатор	Состояние (горит — питание включено; не горит — отключено)
Клавиши-стрелки	Для смены положения, выбора функции и изменения настроек
ENTER	Для настройки и подтверждения последнего значения
PAUSE/RESUME	Для приостановки и возобновления резки
ON/OFF LINE	Для переключения режима, остановки резки, отмены изменений
OFFSET	Для регулировки смещения ножа
FORCE	Для регулировки усилия реза
SPEED	Для регулировки скорости и качества реза



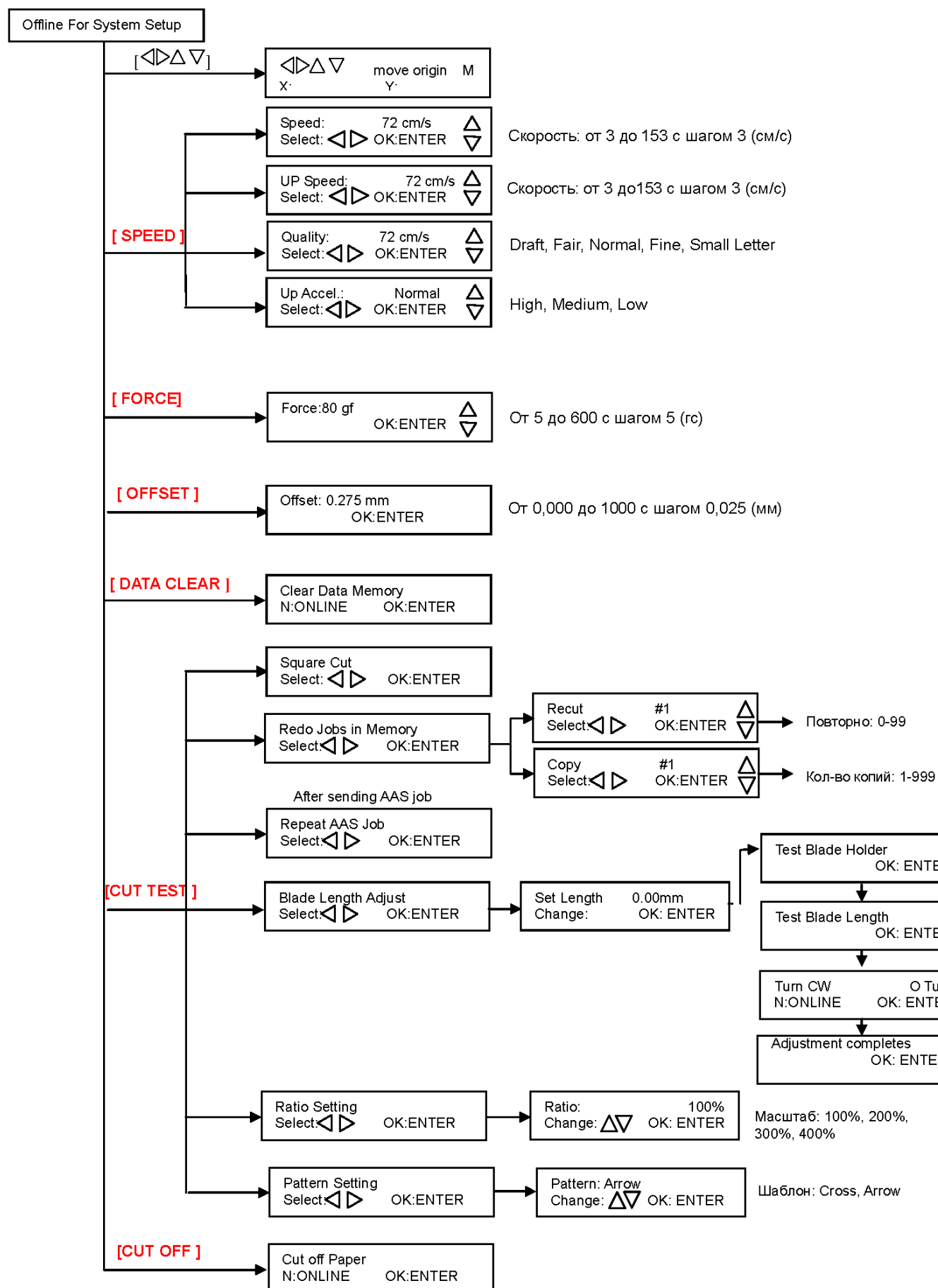
CUT TEST	Для проверки реза на различных материалах
CUT OFF	Для отрезания материала после завершения задания
MISC	Для настройки функций
TOOL SELECT	Для выбора инструментов
DATA CLEAR	Для очистки буфера памяти

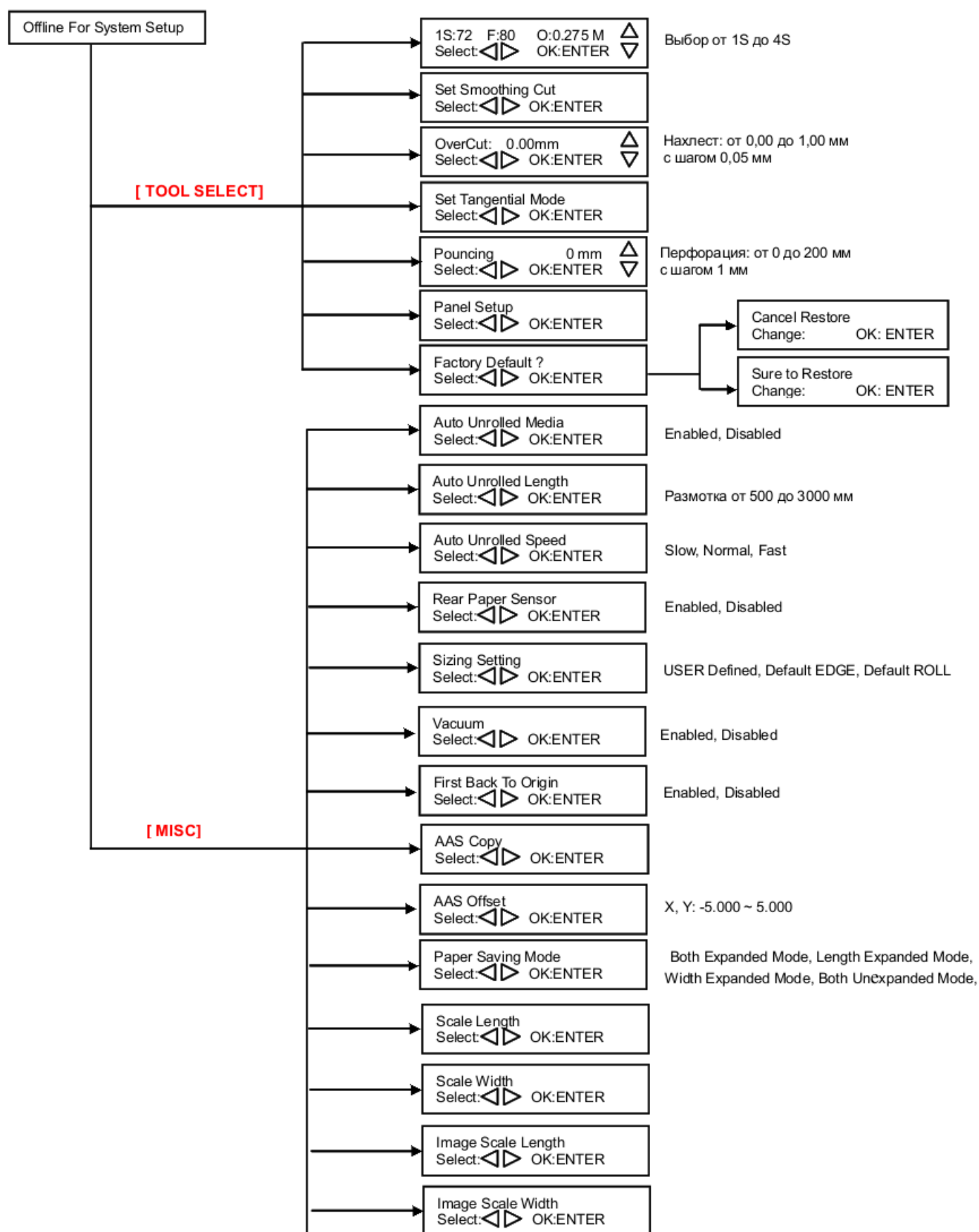
Подробнее см. в разделе 3.4 «Пункты меню»

### 3.2 Меню в онлайн-режиме

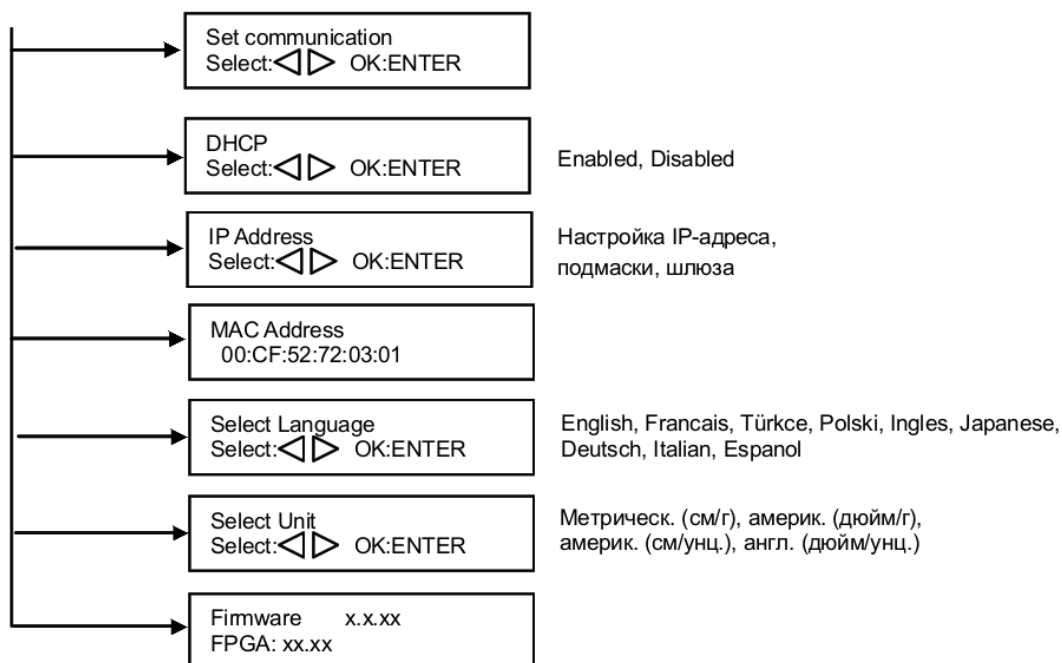


### 3.3 Меню в автономном режиме





[ MISC ]



### 3.4 Пункты меню

Ниже описаны функции пунктов меню

Меню или клавиша	Функция	Параметр	Исходн.
--- Размер материала ---			
Roll	Замер ширины материала.	Длина до 150 м	
Edge	Замер ширины материала и протяжка материала назад до открытия фронтального датчика бумаги.	Длина до 150 м	
Single	Замер ширины и длины материала.	Длина до 10 м	
--- POWER ---			
	Оповещение о состоянии		
[ Кнопки со стрелками ]			
	1. Перемещение каретки с инструментом по оси X или Y. 2. Выбор функций и изменение значений параметров.		
[ ENTER ]			
	1. Отображаемые параметры сохраняются автоматически. 2. Задание текущего положения каретки в качестве исходной точки. В режиме offline передвинуть каретку в нужное положение [клавишами со стрелками], после чего клавишей ENTER задать новую исходную точку. При перемещении с отображением параметров по осям XY нажать клавишу [MISC] для прецизионного перемещения. Для отключения функции снова нажать [MISC].		
[ PAUSE/RESUME ]			
	Приостановка процесса резки. Чтобы возобновить резку, нажать [Pause/Resume] повторно.		

[ ONLINE/OFFLINE ]			
	1. Переключение между активным и автономным режимами. 2. Остановка резки или сброс изменений в параметрах. При нажатии клавиши задание реза немедленно прерывается и не может быть возобновлено.		
[ OFFSET ]			
	Задание или изменение расстояния между острием ножа и центральной осью. Клавишами с левой или правой стрелками выбирают нужный нож (красный, зеленый, желтый, синий, черный или перо). Затем настраивают величину смещения, нажав Enter, если необходимо.	от 0,000 до 1000 мм	0,275 мм
[ FORCE ]			
	Задание или изменение усилия инструмента. При усилении реза более 450 г, скорость реза не должна быть выше 30 см/с (Small Letter). При усилении реза 300–449 г скорость должна быть 30 см/с в режиме Fine.	от 5 до 600 г шаг 5 г	80 г
[ SPEED ]			
Speed	Задание или изменение скорости перемещения инструмента по горизонтали. При скорости реза свыше 72 см/с, качество устанавливают на Normal.	от 3 до 153 см/с; шаг 3 см/с	72 см/с
Up Speed:	Задание или изменение скорости перемещения инструмента по вертикали.	от 3 до 153 см/с; шаг 3 см/с	72 см/с
Quality	Задание или изменение качества резки. Для мелких букв установить значение Small letter. Для большой скорости установить значение Draft. В обычном режиме установить значение Normal.	Режимы Draft, Fair, Normal, Fine, Small Letter	Стандарт
[ CUT TEST ]			
Square Cut	Тестирование резки с текущим положением ножа. Подробнее о регулировке усилия ножа и скорости реза см. в разделе 4.3. «Усилие реза и регулировка смещения».		
Repeat AAS Job	Для автоматического повторения задания из AAS без отправки с компьютера. Внимание: функция обычно применяется для режима бумаги Single. Перед запуском убедитесь, что загружен новый материал и в качестве исходной точки задана первая приводочная метка. По окончании задания AAS пользователю будет предложено на выбор повторить задание (Repeat AAS Job Again) или вернуться в главное меню, нажав Online/Offline.		
Pattern Setting	Два режима тестового реза Примечание. Для толстых материалов рекомендована опция Cross.	Элементы Arrow (стрелка) и Cross (крест).	Arrow
Ratio Setting	Для настройки размеров элемента	100%, 200%, 300%, 400%	100%
Blade Length Adjust	Регулировка длины выступающей части ножа. 1. До начала регулировки высота ножа должна составлять 0. 2. Сначала проверяется держатель ножа, затем нажатием ENTER запускается тест высоты ножа. 3. При проверке держателя ножа и высоты выступающей части держатель должен оставаться в одном положении. 4. По завершении проверки держателя и высоты ножа	от 0,00 до 5,00 мм	0.00mm

	<p>на экране будет показано, на сколько (величина после обозначения CW или CCW) и в каком направлении [CW (по часовой стрелке) или CCW (против часовой стрелки)] повернуть регулировочную головку.</p> <p>Turn CW 0.5: повернуть головку на 5 делений по часовой стрелке.</p> <p>5. Если значение на экране 0.0, высота ножа оптимальна и не требует корректировки. Система выдаст подсказку в сообщении: Adjustment completes and you may start cutting at this point.</p>		
Redo Jobs in Memory	Для повторного выполнения сохраненного в памяти тестового задания: повторный рез или получение тестовых копий.	Recut (число повтором: 1-99)  Copy (число заданий: 1-999)	Recut
<b>[ DATA CLEAR ]</b>			
	Для очистки буфера памяти.		
<b>[ TOOL SELECT ]</b>			
Set Smoothing Cut Select:	Включение функции плавной резки.		Enable
Over Cut	Резка с нахлестом для удобного отделения облоя.	От 0,00 до 1,00 мм с шагом	0.00mm
Set Tangential Mode	Активация тангенциального режима для толстых материалов и мелких букв. Примечание: при значении Offset, установленном на 0,000 мм, меню Set Tangential Mode недоступно.		Enable
Pouncing	<p>Получение перфорированных контуров.</p> <p>* Для использования функции необходим перфорирующий инструмент.</p> <p>* Перед запуском перфорации защитить марзан, положив на него специальную ленту.</p> <p>* Для отключения режима значение устанавливают на 0 мм.</p> <p>* Инструмент для перфорации приобретается дополнительно.</p>	от 0 до 200 мм	0mm
Настройка панели	Accept setup command: Ввод команд Force, Speed, Cutting Quality и Offset только из программы.		Accept setup command
	Control panel only: Ввод команд Force, Speed, Cutting Quality и Offset только с панели управления плоттера.		
Restore Default	Сброс всех параметров меню до заводских настроек.		
Save Parameter	<p>Сохранение параметра (параметров) резки для последующего использования.</p> <p>На панели сохраняются 4 набора параметров. Клавишами Page Up и Page Down выбрать нужный набор параметров, нажать Enter для подтверждения (число в левом верхнем углу при этом изменится). В набор параметров входят: Speed (скорость), Force (сила), Offset (смещение), Up Speed (скорость по вертикали), Quality (качество), Scaling (масштаб). Три последних в этом разделе не отображаются. Для корректировки или проверки отдельных значений вернитесь с помощью соответствующих клавиш панели и нажмите Enter для подтверждения.</p>	<p>Схема 1: винил</p> <p>Схема 2: тонирование витрин</p> <p>Схемы 3 и 4: значение по умолчанию, необходимости можно изменить</p>	Схемы 3 и 4
<b>[ MISC ]</b>			



Auto Unrolled Media	Предотвращение затора бумаги и отказа двигателя путем автоматической размотки материала (50 см и более) перед началом резки. * Автоматическая размотка действует только с рулонами. * При переходе в режим Single функция автоматически отключается. * Если в рулоне меньше 2 м материала или он мало весит, функцию рекомендуется отключить.		Enabled
Auto Unrolled Media	Для регулировки скорости размотанного материала.	Slow, Normal, Fast	Slow
Rear Paper Sensor	Определение доступности бокового датчика бумаги. Если режим активирован, плоттер распознает, перекрыл ли материал боковой датчик бумаги в режимах Roll и Edge. При отключении боковой датчик работать не будет. Примечание. Боковой датчик бумаги функционирует только в режимах Roll и Edge.	Enable Disable	Enable
Image Scaling Width	Регулировка масштаба изображения по отношению к длине и ширине материала с учетом толщины материала. Числитель — идеальная длина, знаменатель — реальная длина по факту.		
Image Scaling Length	Пример: резка линии длиной 500,0 мм. Процедура: 1. Нажатием [СТРЕЛКИ ВЛЕВО] выбрать числитель и 500.0 mm. 2. Отправить графический файл для резки 3. Измерить длину, затем [СТРЕЛКОЙ ВПРАВО] выбрать знаменатель, 4. Нажатием [СТРЕЛКИ ВВЕРХ / СТРЕЛКИ ВНИЗ] изменить значение фактической длины		
Scale Width	Фиксированный масштаб, только для технического обслуживания.		
Scale Length			
MAC Address	MAC-адрес режущего плоттера.		
IP Address	IP Address IP-адрес режущего плоттера.		
DHCP	Ваш IP-адрес для конфигурации TCP/IP		Disable
Select Units	Четыре системы измерения для удобства пользователя.	cm/s; inch/oz; cm/oz; inch/gram	Metric
Select Language	Выбор языка ЖК-панели: английский, испанский, итальянский, немецкий, португальский, польский, турецкий.		English
Sizing Setting	Для настройки размеров. При активации пользовательского режима при каждом включении устройства пользователь сможет задавать размер. В режиме Default Roll после включения устройства будет определяться размер рулона.	User Defined /Default Roll	User Defined
Firmware Version	Версия встроенного программного обеспечения и код FPGA, которые меняются в зависимости от модели		
Set Communication	Настройка обмена данными между компьютером и плоттером. <i>Baud Rate</i> определяет скорость передачи данных. <i>Data Bits</i> определяет размер одного блока данных. <i>Parity</i> — контроль корректности передачи данных. 9600, n, 7, 1, p      9600 бит/с, 7 бит, БЕЗ контроля 9600, n, 7, 1, p      9600 бит/с, 7 бит, НЕЧЕТНОСТЬ		

	9600, n, 7, 1, p 9600 бит/с, 7 бит, ЧЕТНОСТЬ 9600, n, 8, 1, p 9600 бит/с, 8 бит, БЕЗ контроля 9600, n, 8, 1, p 9600 бит/с, 8 бит, НЕЧЕТНОСТЬ 9600, n, 8, 1, p 9600 бит/с, 8 бит, ЧЕТНОСТЬ 19200, n, 7, 1, p 19200 бит/с, 7 бит, БЕЗ контроля 19200, n, 7, 1, p 19200 бит/с, 7 бит, НЕЧЕТНОСТЬ 19200, n, 7, 1, p 19200 бит/с, 7 бит, ЧЕТНОСТЬ 19200, n, 8, 1, p 19200 бит/с, 8 бит, БЕЗ контроля 19200, n, 8, 1, p 19200 бит/с, 8 бит, НЕЧЕТНОСТЬ 19200, n, 8, 1, p 19200 бит/с, 8 бит, ЧЕТНОСТЬ		
Paper Saving Mode	Четыре режима экономии материала: 1. Увеличение длины 2. Увеличение ширины 3. Увеличение длины и ширины 4. Без увеличения		Length expanded mode
First Back to Origin	Возвращение каретки в предыдущую исходную точку. При выборе Enable каретка не вернется в предыдущую точку. При выборе Disable каретка вернется в предыдущую точку.	Enable Disable	Enable
AAS Copy	Подключение копирования AAS. При выборе Enable модуль AAS продолжит считывание приводочных меток для контурной резки. Пользователь может задать расстояние между изображениями и количество копий AAS. Диапазон расстояний от 0 до 500 мм, количество копий от 0 до 1000.	Enable Disable	Enable
AAS Offset	Для настройки и изменения смещения AAS. Подробнее см. «5.3. Тестирование печати».		
Vacuum	Включение вентиляторов для оптимизации отслеживания и точности реза. При отключении вакуума вентиляторы будут бездействовать в режиме резки и графопостроения.	Enable Disable	Enable
Auto Unrolled Length	Для регулировки длины размотанного материала.	от 500 до 3000 мм	500 мм
<b>[ CUT OFF ]</b>			
	Для автоматического отреза материала по завершении задания клавишами со стрелками подвести каретку к нужной точке, чтобы отрезать материал вручную и нажать кнопку CUT OFF.		

## Раздел 4. Эксплуатация

### 4.1 Загрузка материала

#### 4.1.1 Загрузка листового материала

Для правильной загрузки материала выполнить перечисленные ниже шаги:

##### Шаг 1

Рычагом с верхней правой стороны режущего плоттера поднять или опустить нижние прижимные ролики. Потянуть рычаг вперед до щелчка, чтобы поднять ролики (рис. 4-1).

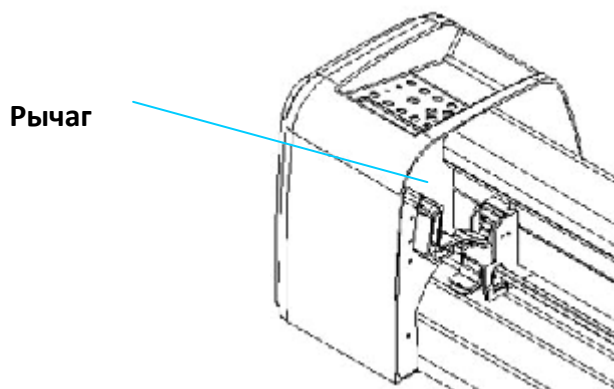


Рис. 4-1

##### Шаг 2

Наложить материал на опорную пластину и протолкнуть его под прижимные ролики спереди или сбоку. Для выравнивания материала на опорной пластине имеются **приводочные линейки**.

##### Примечание.

При загрузке материала убедиться, что он перекрыл датчики бумаги на опорной пластине. Должны быть перекрыты как минимум два датчика бумаги (рис. 4-2). Как только материал перекроет датчики, режущий плоттер автоматически определит длину и ширину материала.

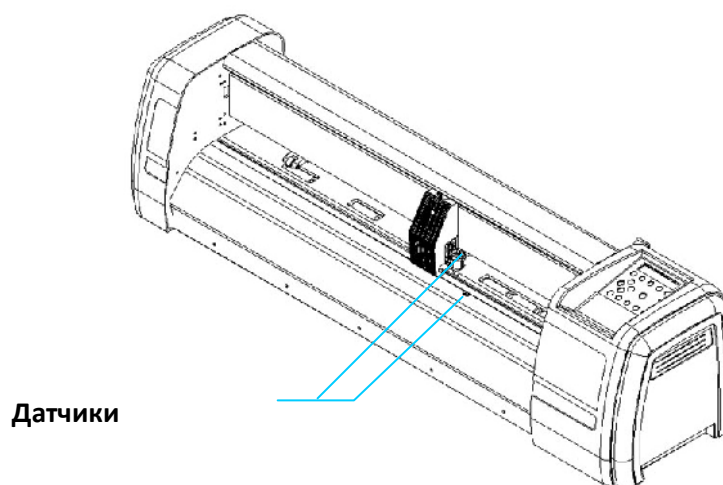
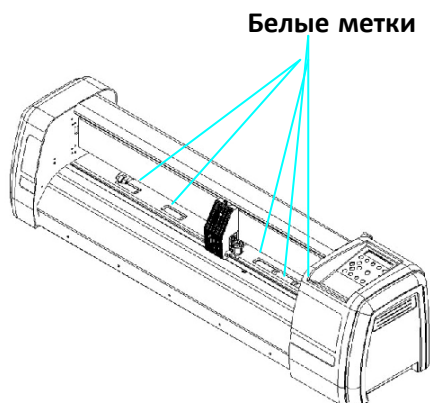


Рис. 4-2

**Шаг 3**

Вручную переместить прижимные валики в нужное положение. Прижимные валики должны находиться на решетчатом барабане. Определить положение барабанов можно по белым меткам на верхней станине (рис. 4-3).

**Рис. 4-3****Шаг 4**

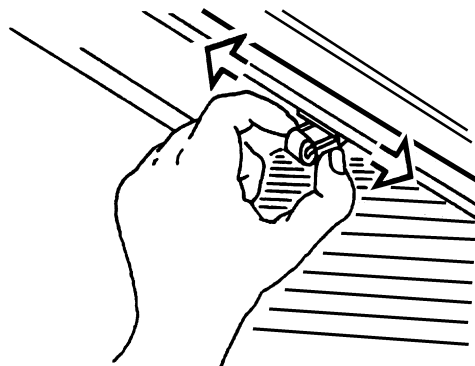
Отвести рычаг назад, чтобы опустить прижимные ролики.

**Шаг 5**

Включить питание. Каретка инструмента автоматически определит размер материала. Режущий плоттер начнет работать.

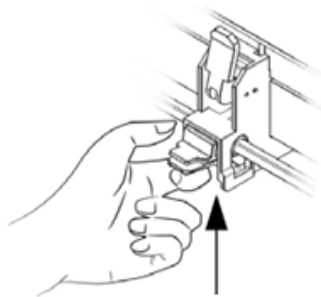
**Примечание.**

1. Регулировку положения проводить только с поднятым прижимным роликом.
2. Для перемещения прижимного ролика нажать на торец опоры ролика.
3. Не перемещать ролик за переднюю прорезиненную часть (рис 4-4).

**(X)****Неправильно****Рис. 4-4**

**Примечание.**

Для правильного определения ширины материала сначала поднимают все прижимные ролики (рис. 4-5) и только потом толкают рычаг.



Нажать снизу, чтобы освободить захват

**ВКЛЮЧИТЬ**

Рис. 4-5

#### 4.1.2 Загрузка рулонного материала

**Шаг 1**

Направляющие втулки держателя поместить на два держателя (рис 4-6).

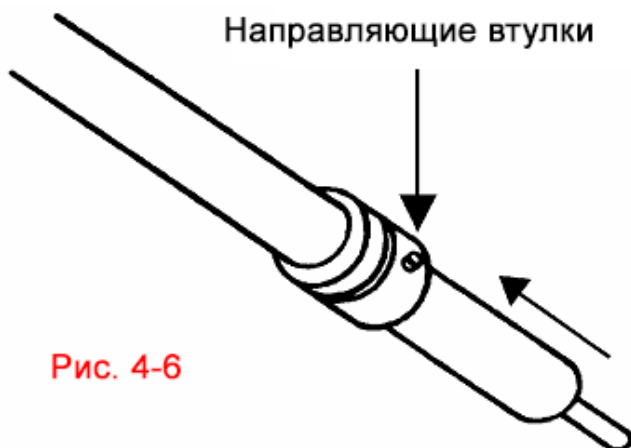
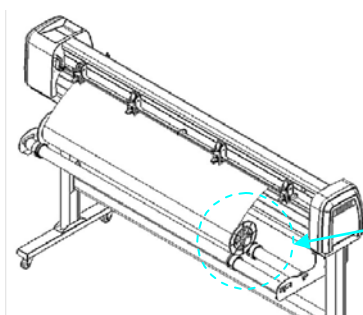
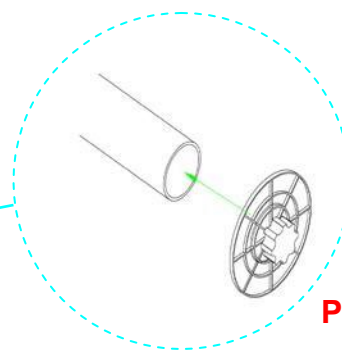


Рис. 4-6

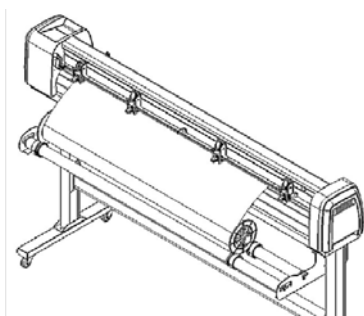
**Шаг 2****— Вариант А (с фланцами для рулона) (Рекомендовано)**

Вставить с обеих сторон рулона фланцы в сердечник рулона и плотно затянуть винтами ручной затяжки, зафиксировав рулон (см. рис. 4-7).

Установить рулон с материалом на держатели. Отрегулировать положение рулона так, чтобы фланцы проворачивались в проточках направляющих втулок (рис. 4-8).

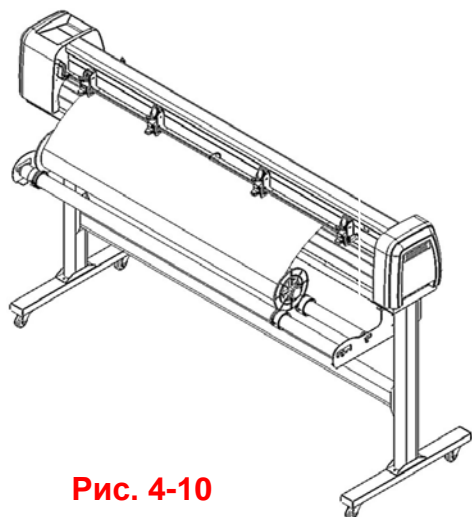
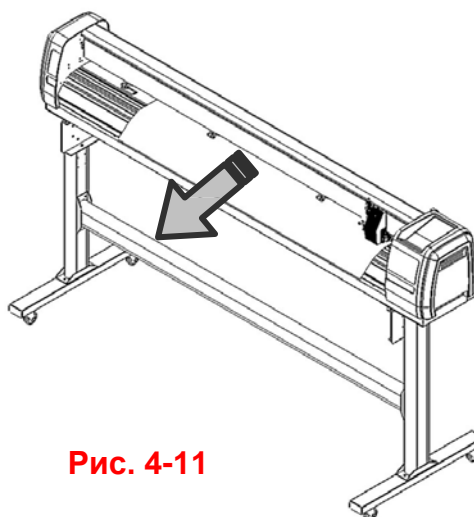
**Рис. 4-7****Рис. 4-8****— Вариант В**

Вставить два держателя рулона в опорный узел, затем поместить рулон между двумя держателями (рис 4-9).

**Рис. 4-9**

**Шаг 3**

Загрузить материал в устройство так, чтобы край рулона лег на опорную пластину. См. «4.1.1. Загрузка листового материала». После загрузки рулона расправить материал на опорной пластине и надежно зафиксировать переднюю кромку рулона (рис. 4-10).

**Рис. 4-10****Рис. 4-11****Шаг 4**

Провернуть рулон в направлении намотки, добившись равномерного натяжения материала (рис. 4-11)

**Шаг 5**

Передвинуть прижимные ролики в нужное положение. Они должны обязательно находиться над решетчатыми барабанами.

**Шаг 6**

Отвести рычаг назад, чтобы опустить прижимные ролики.

**Шаг 7**

Направляющие втулки держателя поместить на два держателя, зафиксировав рулон.

**Шаг 8**

Включить питание и выбрать нужный режим для настройки (Roll, Edge или Single) или задать настройки по умолчанию (Default). Параметры Roll in Sizing и Roll Type sizing задаются после включения плоттера. Режущий плоттер готов к работе.

**Шаг 9**

Для снятия материала выполнить шаги в обратном порядке.

**Прим.**

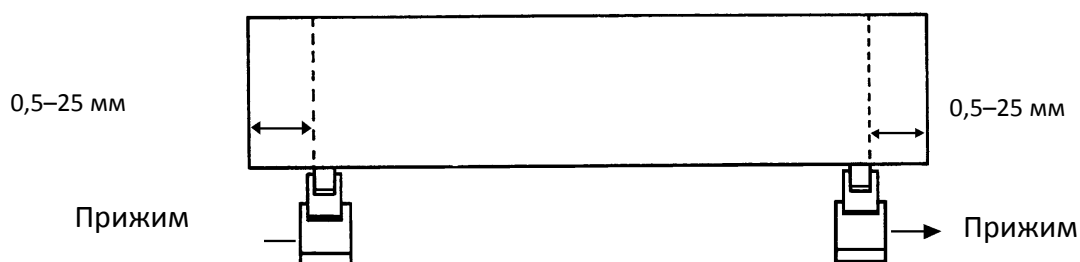
Убедиться, что материал натянут равномерно по всей ширине. Провисание материала на опорной пластине приведет к проблемам с отслеживанием!



## 4.2 Отслеживание

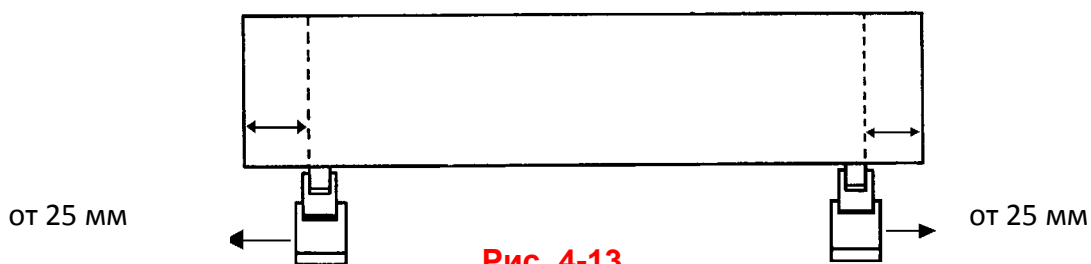
Чтобы обеспечить качество отслеживания для длинных макетов, рекомендуется соблюдать правила загрузки материала, изложенные ниже.

При длине материала менее 4 м оставляют поля от 0,5 до 25 мм от левой и правой кромок материала (рис 4-12).



**Рис. 4-12**

При длине материала более 4 м оставляют поля не менее 25 мм от левой и правой кромок материала (рис 4-13).



**Рис. 4-13**

Подробнее см. раздел 4.5 «Как получить длинномерное изделие».

### 4.3 Усилие реза и регулировка смещения

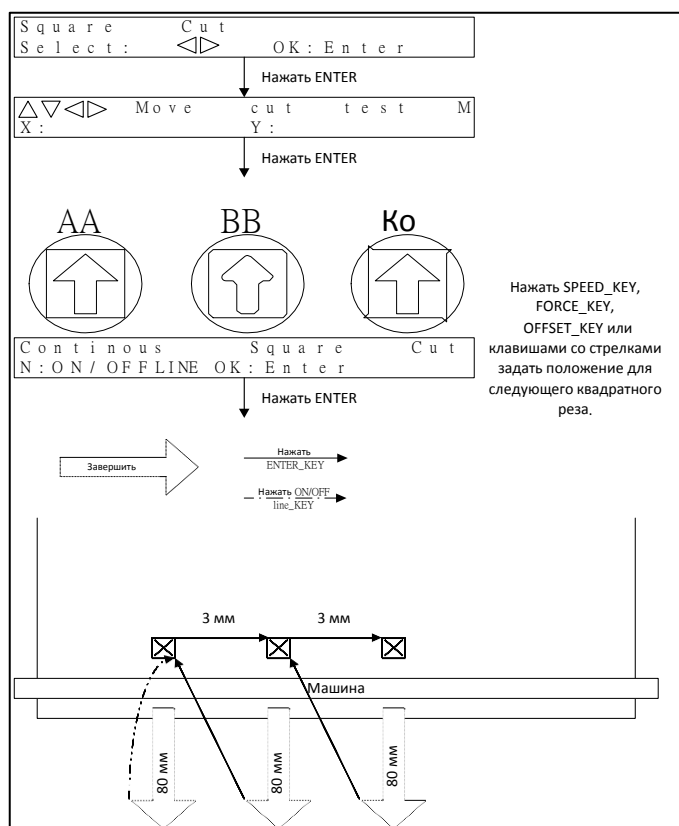
Чтобы получить хорошие результаты резки, до отправки дизайна на плоттер можно провести тестирование. Функцию Cut Test повторяют до получения нужного результата на материале.

После измерения материала нажать кнопку [CUT TEST], выбрать square cut и подтвердить клавишей [ENTER].

Сила реза и величина смещения по умолчанию составляют 80 г и 0,275 мм, соответственно. Клавишами со стрелками переместить каретку в нужную позицию. Клавишей [ENTER] запустить тестовый рез.

Примечание. При тестовом резе одновременно задается новая исходная точка.

Плоттер вырежет нужный макет. Следует проверить, насколько легко облой отделяется от материала. Если легко, усилие реза выбрано верно. Если облой не отделяется или прорезан, клавишей [FORCE] отрегулировать усилие инструмента до получения нужного результата (рис. 4-14).



Если получен результат типа BB или CC, следует регулировать смещение клавишей [OFFSET] до получения результата AA.

Рис. 4-14

## 4.4 Как вырезать буквы в 3 мм

Для получения качественного результата рекомендуется брать узкие материалы. При работе с широкими материалами:

1. Расположить два прижимных ролика как можно ближе с двух сторон области реза.
2. Убедиться, что материал выровнен, натяжение равномерное по всей ширине опорной пластины.
3. Рекомендованные настройки:

Усилие реза: 55 г (или в зависимости от материала)

Скорость реза: 45–50 см/с

Скорость инструмента: 45–60 см/с

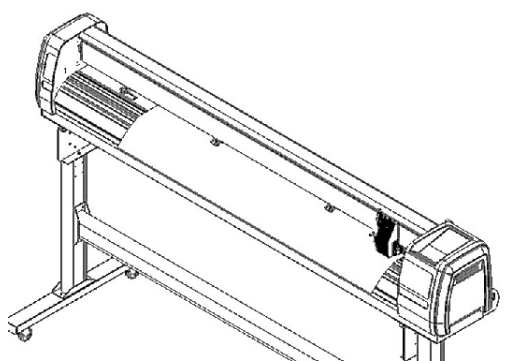
Плавный рез: Disable

Quality: Small Letter

## 4.5 Как получить длинномерное изделие

Для резки длинномерного изделия из рулона тяжелого и широкого винила или бумаги использовать функцию AUTO UNROLL MEDIA. Для получения наилучшего качества рекомендованы следующие параметры. Качество результата может отличаться для разных материалов.

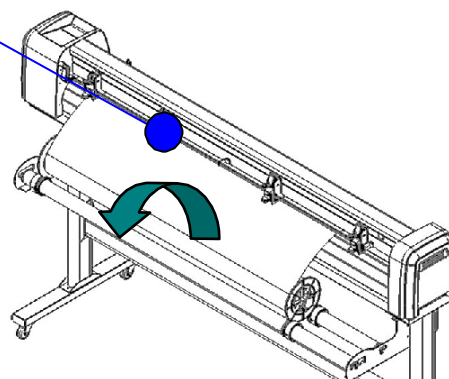
1. При длине макета от 3 до 5 м: скорость реза — менее 72 см/с, качество реза — Normal.
2. При длине макета от 5 м и сложном для резки материале скорость реза рекомендуется еще снизить.
3. После загрузки рулона расправить материал на опорной пластине и надежно зафиксировать переднюю кромку рулона (рис. 4-15).



**Рис. 4-15**

Провернуть рулон в направлении намотки, добившись равномерного натяжения материала (рис. 4-16)

Убедиться, что материал натянут равномерно по всей ширине. Провисание материала на опорной пластине приведет к проблемам с отслеживанием.



**Рис. 4-16**

4. Активировать прижимные ролики.
5. Направляющие втулки держателя поместить на два держателя, зафиксировав рулон.
6. Выступающая высота ножа должна быть больше толщины винила. (См. приложение «Параметры ножа: об инструменте».) Выполнив все шаги, можно приступить к изготовлению крупногабаритных изделий.

## **4.6 Как закончить резку**

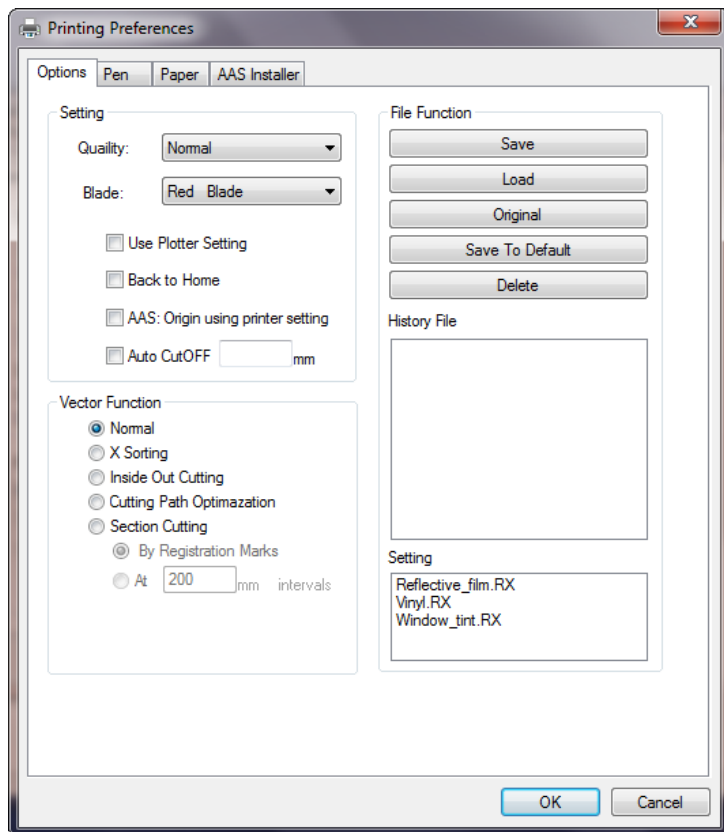
Закончив работу, поднять рычаг для загрузки листов и вынуть материал. Отрезать готовую продукцию удобно с помощью безопасного ножа (входит в комплект) вдоль направляющей (рис. 4-17). Или подвести каретку к нужной точке, чтобы отрезать материал вручную и нажать кнопку CUT OFF на панели управления. Материал будет отрезан автоматически.



**Рис. 4-17**

## 4.7 Настройка драйвера печати RX II

### 4.7.1 Настройка драйвера печати RX II > Вкладка Option



**Настройка:** перечисленные ниже параметры устанавливаются в зависимости от приложения и желаемых результатов.

#### Quality:

[Ниже скорость / выше качество - Выше скорость / ниже качество]

Параметр Cutting Quality задает соотношение качества и скорости в зависимости от конкретного задания. Режим Draft — самая высокая скорость в ущерб качеству. Режим Small letter — самое высокое качество в ущерб скорости. Необходимо учитывать, что скорость и качество — понятия взаимоисключающие.

#### Blade:

Выберите тип ножа для конкретного задания.

#### Use Plotter Setting:

Параметры будут соответствовать введенным с панели управления.

**Back to home:**

При установке флажка каретка будет возвращаться в исходную позицию.

**Auto Cut off:**

По окончании работы плоттер отрезает материала. Это упрощает эксплуатацию резака без оператора на больших объемах заказов. Материал будет отрезан автоматически при установке флажка Auto Cut в драйвере GCC. Здесь же настраивается расстояние между вырезаемым изображением и линией отреза.

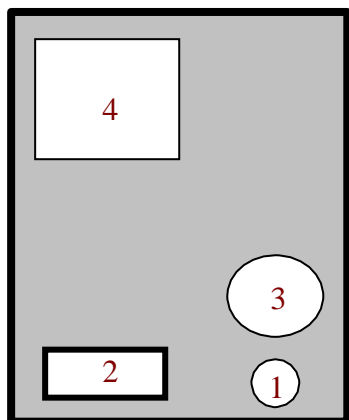
Значение по умолчанию — 10 мм: материал отрезается на расстоянии 10 мм от изображения. Значение функции отреза регулируется в диапазоне от 0 до 100 мм, в зависимости от задачи.

**Векторная функция****1. Normal:**

Значение для векторной функции по умолчанию. Порядок резки зависит от порядка создания графики в программном приложении.

**2. X sorting:**

Порядок резки определяется следующим ближайшим объектов по оси X от исходной точки. В примере ниже порядок резки будем следующим: 1, 2, 3, 4 (см. рис. 4-20).



**Рис. 4-19**

### 3. Inside Out Cutting:

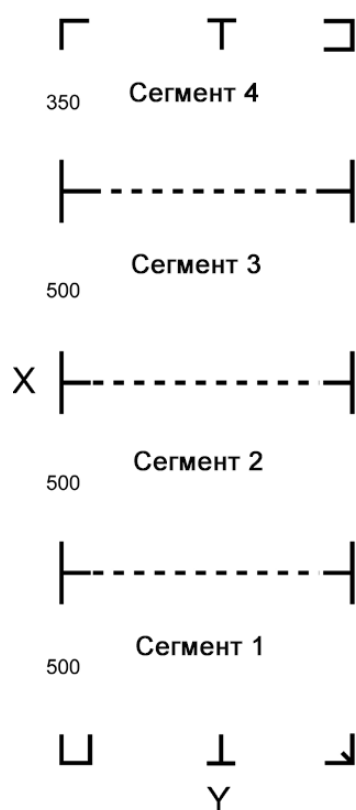
При резке векторного макета, где у изображения есть зона резки, соприкасающаяся с другой зоной резки, выбирается режим Inside-out Sorting (сортировать изнутри наружу). В этом режиме драйвер печати автоматически обрабатывает внутреннее векторное изображение, затем переходит к наружному. Таким образом, режущий плоттер автоматически начинает с внутреннего векторного изображения, постепенно перемещаясь наружу.

### 4. Cutting Path Optimization:

Настройка, уменьшающая время обработки. При установке флажка драйвер принтера анализирует изображение и автоматически определяет самую эффективную траекторию его обработки.

### 5. Section Cutting:

Пользователи могут выводить длинномерные макеты посегментно. Результат будет стабильнее, а качество печати — выше. Сегменты можно настроить по приводочным меткам или ввести значения вручную. Закончив резку первого сегмента, плоттер перейдет ко второму. См. рис. ниже:





**File Function (вкладка Option):**

Раздел для управления параметрами режущего плоттера. При повторяющихся работах это позволяет сохранить самые распространенные настройки и загружать их по мере необходимости.

- **Custom Media:** Раздел содержит список недавно созданных и использованных файлов с параметрами настройки. Для удобства работы можно сохранять более 50 файлов.
- **Default:** В разделе содержатся эталонные настройки для проверенных материалов, обеспечивающие наилучшие результаты резки. Рекомендованные параметры могут нуждаться в корректировке в зависимости от поставщика материалов.
- **SAVE** Сохраняет текущие настройки драйвера печати в файл в указанной папке компьютера. (Сохраненные файлы с параметрами помечаются расширением серии RX II)
- **LOAD:** Загружает ранее сохраненные параметры драйвера печати.
- **ORIGINAL:** Загружает исходные заводские параметры драйвера печати.
- **SAVE TO DEFAULT:** Сохраняет текущие параметры драйвера печати как исходные параметры по умолчанию.
- **DELETE:** Удаляет выбранный файл из раздела Custom Media. Настройки в разделе Default удалить невозможно. Внимание: функция удаляет только список, показанный в разделе Custom Media, не затрагивая файл .RX на жестком диске. Удалить файл с жесткого диска можно только вручную через операционную систему.

**Примечание.**

При работе с операционной системой Windows 2000 или XP для сохранения настроек режущего плоттера необходимо войти в систему с администратором или с правами администратора.

#### 4.7.2 Настройка драйвера печати RX II > Вкладка Pen

В серии RX II 16 различных параметров реза, включая скорость реза и смещение ножа, представлены 16-ю различными цветами. Эти цвета называют «маркерами» (pens). Каждый маркер соответствует не только цвету макета, но и определенному параметру плоттера. Изображение, состоящее из черного, красного и синего цветов, будет обработано с настройками, присвоенными каждому из этих цветов. Чтобы использовать до 16 разных маркеров (параметров режущего плоттера), необходимо, чтобы графическая программа распознавала и использовала 16 цветов-маркеров, присвоенных драйвером печати GCC RX II (см. рис. 4-21).

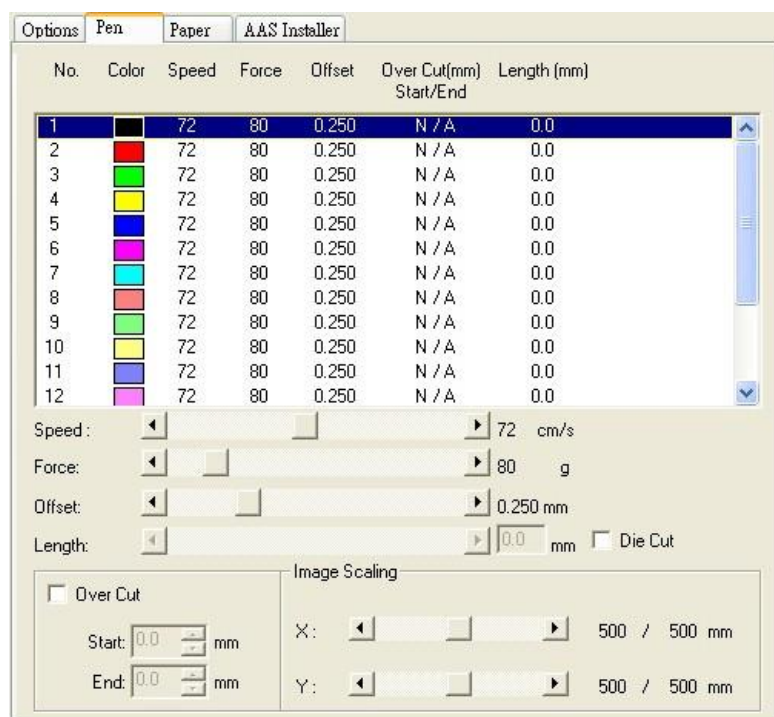


Рис. 4-21

Чтобы назначить собственные цвета для определенного параметра плоттера, достаточно дважды щелкнуть на нужном цвете в меню маркеров. В окне менеджера цветов нажать «Define custom colors» и выбрать собственные цвета (см. рисунок ниже). Это удобно, если изображение состоит из цветов, которые не входят в меню маркеров по умолчанию. В этом случае вместо внесения изменений в макет достаточно присвоить настройки, соответствующие цветам изображения.

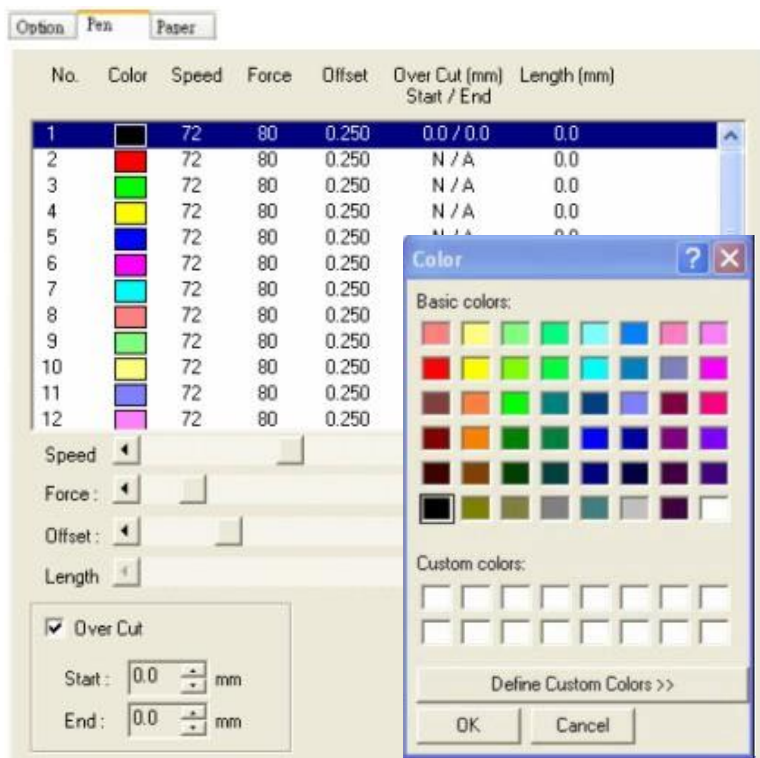


Рис. 4-22

**Примечание.**

Драйвер устройств серии GCC RX II хранит не более 16 цветовых маркеров или различных параметров настройки в одном файле.

**Speed (Скорость) на вкладке Pen [ЗНАЧЕНИЕ ПО УМОЛЧАНИЮ: 72cm/sec]**

Ползунок скорости управляет скоростью реза в процессе работы плоттера при диапазоне от 3 до 153 см/с. Максимальная скорость реза для серии GCC RX II составляет 153 см/с.

**Force (Сила) на вкладке Pen [ЗНАЧЕНИЕ ПО УМОЛЧАНИЮ: 80g]**

Ползунок силы управляет усилием реза в процессе работы плоттера при диапазоне от 0 до 600 г.

**Offset (Смещение) на вкладке Pen [ЗНАЧЕНИЕ ПО УМОЛЧАНИЮ: 0.25mm]**

Ползунок смещения управляет смещением ножа с учетом выбранного типа ножа.

## Die Cut (Высечка) на вкладке Pen

Функция Die cut позволяет прорезать материал вместе с подложкой. Для этой функции доступны только первые 8 маркеров. Если выбрать маркер №1 и нажать Die Cut, маркер №9 станет маркером №1\* для настройки другого параметра для той же линии реза (рис. 4-24).

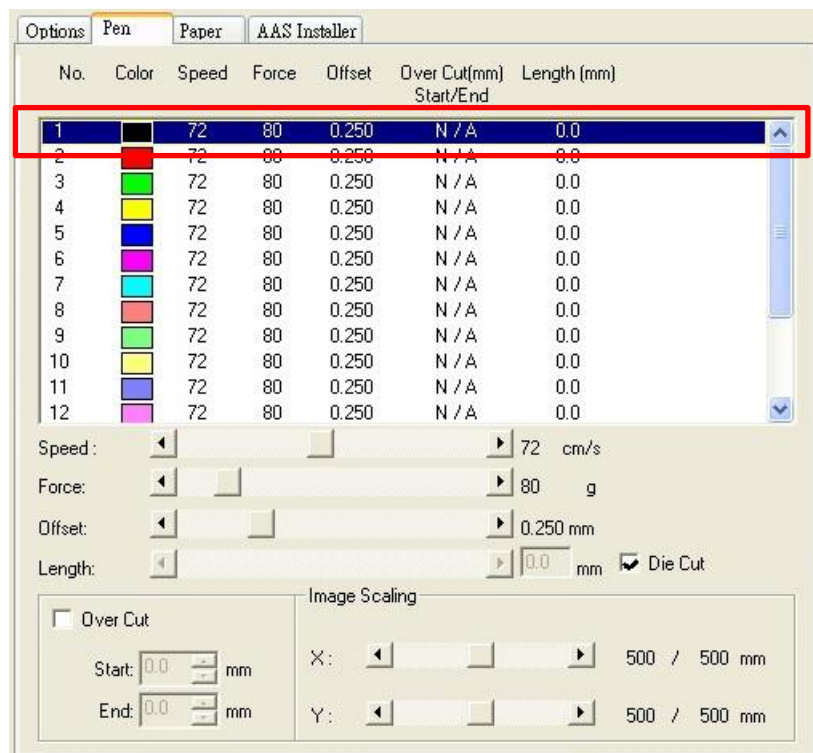


Рис. 4-23

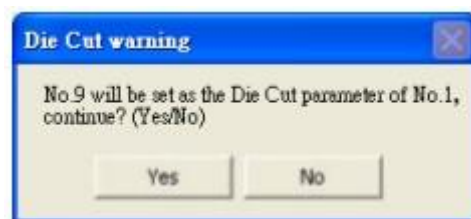


Рис. 4-24

При необходимости любой параметр, включая силу и длину, можно откорректировать для маркера №1 и маркера №1\*.

Пример:

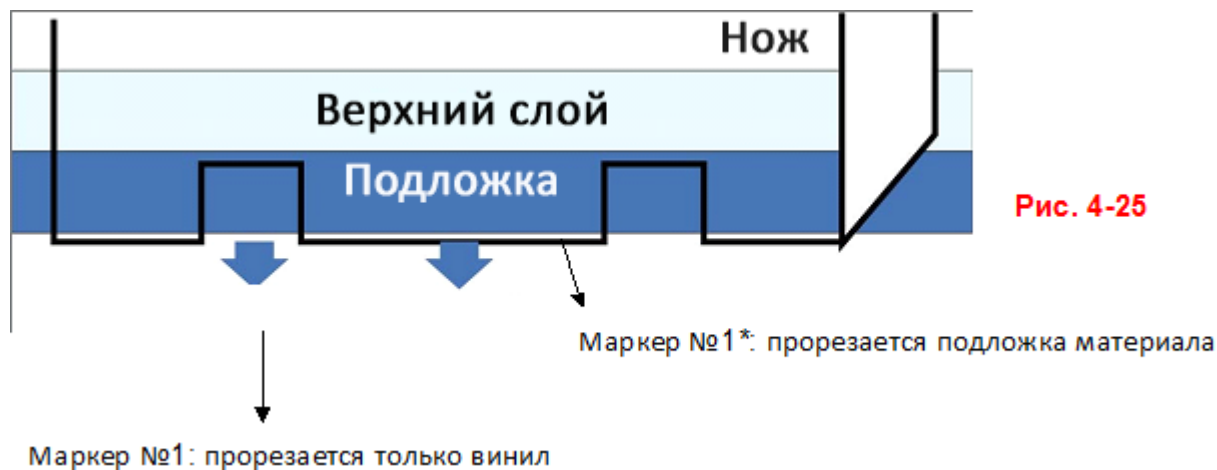


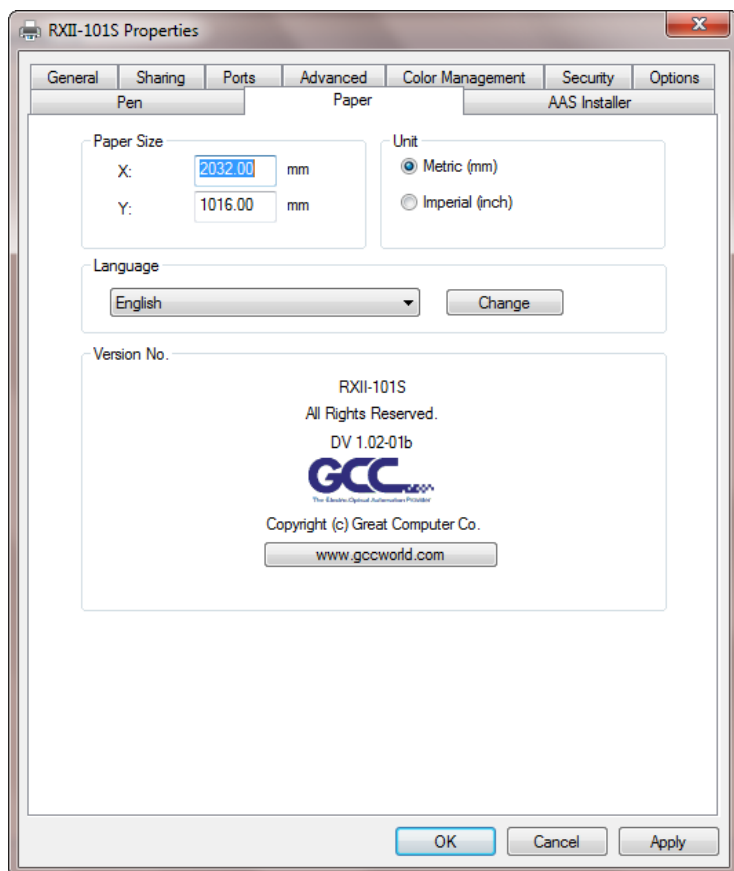
Рис. 4-25



### Image Scaling (Масштабирование изображения) на вкладке Pen

Функция позволяет настроить масштаб изображения относительно длины и ширины материала, чтобы сократить разницу между фактической и оптимальной длиной из-за различия в материалах, которые используются для резки.

#### 4.7.3 Настройка драйвера печати RX II > Вкладка Paper



**Paper Size (Формат бумаги) на вкладке Paper [ЗНАЧЕНИЕ ПО УМОЛЧАНИЮ:**

Y = ширина устройства; X рассчитывается автоматически умножением длины Y на два]

Формат бумаги соответствует общей рабочей площади. Значение X соответствует длине, Y — ширине. Для лучшего качества реза формат бумаги должен соответствовать изображению.

**Unit (Единицы измерения) на вкладке Paper [ЗНАЧЕНИЕ ПО УМОЛЧАНИЮ: Metric (мм)]**

Для настройки стандартных единиц измерения, с которыми будет работать драйвер печати RX II, — метрических или дюймовых.



## 4.8. Рекомендованные настройки для различных материалов

Параметры ниже используются для материалов из таблицы, сертифицированных GCC.

Материал	Настенные наклейки	Магниты	Персонализирован. наклейки	Витринный декор
Нож	красный	зеленый	красный	красный
Длина лезвия, мм	0,3	0,8	0,28	0,25
Усилие, гс	95	580	105	95
Скорость, см/с	72	3	72	65
Смещение, мм	0,275	0,5	0,275	0,275
Рекомендованная модель	RX, Jaguar, Puma, EX-P, Bengal, EXII, AR-24	RX, Jaguar	RX, Jaguar, Puma, EX-P, Bengal, EXII, AR-24	RX, Jaguar, Puma, EX-P, Bengal, EXII, AR-24
Материал	Наклейки на автомобили	Светоотраж. пленка	Картон	
Нож	красный	зеленый	зеленый	
Длина лезвия, мм	0,27	0,5	0,3	
Усилие, гс	85	380	165	
Скорость, см/с	60	3	30	
Смещение, мм	0,275	0,5	0,5	
Рекомендованная модель	RX, Jaguar, Puma, EX-P, Bengal, EXII, AR-24	RX, Jaguar, Puma, EX-P, Bengal	RX, Jaguar, Puma EX-P, Bengal, EXII, AR-24	
Материал	Тонирование витрин	Тонировочная защита	Стразы	
Нож	красный	зеленый	зеленый	
Длина лезвия, мм	0,09	0,3	0,8	
Усилие, гс	70	320	190	
Скорость, см/с	72	3	15	
Смещение, мм	0,275	0,5	0,5	
Рекомендованная модель	RX, Jaguar, Puma EX-P, Bengal, EXII, AR-24	RX, Jaguar, Puma, EX-P, Bengal	RX, Jaguar, Puma	

## Раздел 5. Автоматическое выравнивание

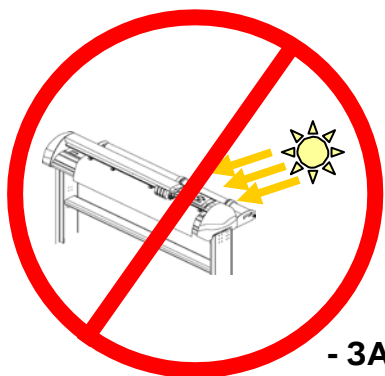
Внимание! Это глава представляет собой вводную инструкцию к AASII. Пошаговые инструкции приведены в следующих главах: 08\_A-3 Модуль CorelDraw, 08\_A-4 Модуль Illustrator, 08\_A-5 Модуль GreatCut.

### 5.1 Общая информация

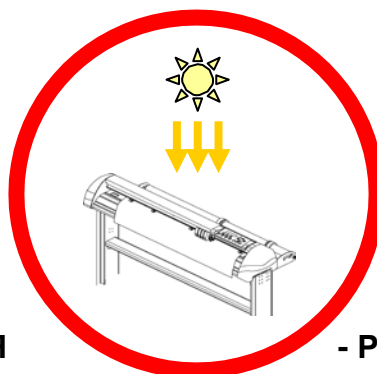
Серия режущих плоттеров RX II укомплектована стандартной системой автоматического выравнивания (AAS II), которая распознает приводочные метки на отпечатках, гарантируя точность реза.

#### Внимание

- □ Избегать горизонтального освещения модуля AAS любым источником света.



- ЗАПРЕЩАЕТСЯ



- РАЗРЕШЕНО

- ЗАПРЕЩАЕТСЯ снимать крышку модуля AAS в процессе работы.



- ЗАПРЕЩАЕТСЯ

## 5.2 Система контурной резки AAS

Исключительная точность работы системы AAS обеспечивается специальными калибровочными процедурами. Для работы с системой AAS необходимо уметь загружать материал (см. «4.1. Загрузка материала».)

### 5.2.1 Примечание по приводочным меткам

Первая приводочная метка должна отличаться, чтобы ее распознавала система AAS. На автоматическое считывание меток влияют следующие факторы.

- Тип материала
- ☐ Расположение приводочных меток
- ☐ Диапазон считывания для распознавания приводочных меток
- ☐ Положение приводочных меток и материала

Приводочные метки должны быть:

- Созданы в программе для резки типа GreatCut или модуля GCC для CorelDRAW
- Черного цвета (важно качество печати приводочных меток: неверные цвета, проблемы привода, размытие, размазывание могут ухудшить результаты резки)
- Length: длина меток
  - Диапазон: от 5 до 50 мм
  - Оптимально: 25 мм
- Thickness: толщина линии меток
  - Диапазон: от 1 до 2 мм
  - Оптимально: 1 мм
- Поля: Расстояние между метками и изображениями
  - Диапазон: от 0 до 50 мм
  - Оптимально: 5 мм

Режущий плоттер не распознает метки, если:

- Перед распознаванием каретку плоттера не подвели к внешней границе первой метки (зону автораспознавания первой приводочной метки см. на рис. 5-7.).
- Средняя толщина более 0,8 мм.
- Используется прозрачный материал.
- Рисунок не монохромный. Отпечатанные на цветной поверхности метки не считываются.
- Поверхность материала испачкана или измята.

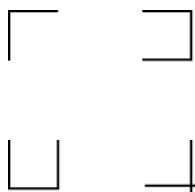
### 5.2.2 AAS II для серии RX II

В AAS II есть три схемы работы с метками: 4-Point Positioning (по 4 точкам), Segmental Positioning (по сегментам), Multiple Copies (создание копий). Перед печатью макетов на струйном принтере необходимо добавить к макету приводочные метки, созданные в программе для резки типа GreatCut или модуля GCC для CorelDRAW. Режущие плоттеры GCC не работают с рисунками и метками, сделанными от руки. Подробнее о настройке приводочных меток в программе резки см. «**Приложение А-3:** Инструкция по программному модулю CorelDRAW», «**Приложение А-4:** Инструкция по программному модулю Illustrator», «**Приложение А-5:** Инструкция по программному модулю GreatCut» и «**Приложение А-6:** Инструкция по SignPal 12».

#### 1. Позиционирование по 4 точкам

Базовая схема автоматического распознавания приводочных меток в AAS II и контурной резки изображений внутри этих меток.

- Команда: Esc.D1;(XDist);(YDist):
- Компоновка: 4 приводочные метки по четырем углам вокруг дизайна.

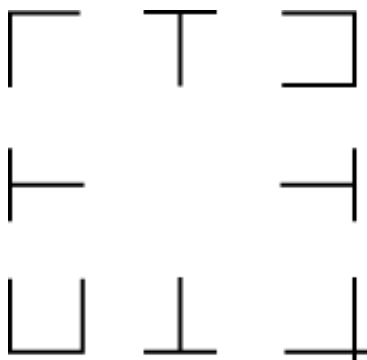


#### 2. Позиционирование по сегментам

К четырем исходным точкам добавляются промежуточные приводочные метки по осям X и Y для большой точности резки, особенно крупных изображений.

- Команда: Esc.D2;(XDist);(YDist);(XStep);(YStep):
- Компоновка:

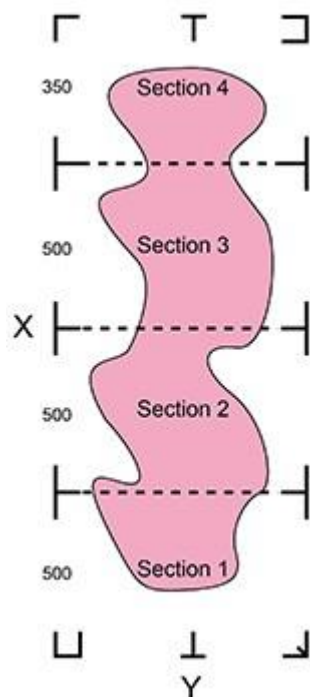
Промежуточное расстояние по оси X: от 200 до 600 мм, по умолчанию 300 мм  
Промежуточное расстояние по оси Y: от 200 до 600 мм, по умолчанию 300 мм



## ■ Точная резка длинномерных макетов

Для более качественных результатов серия RX II работает с секционной резкой.

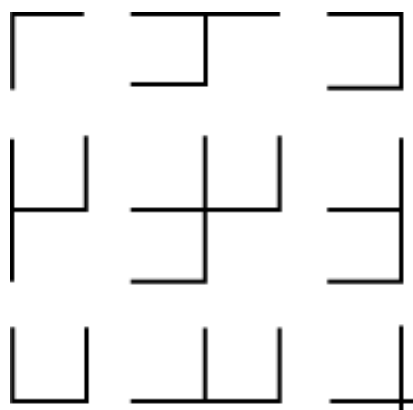
- Объект обрабатывается по секциям с учетом настроек позиционирования по сегментам.
- Последовательность: Сегмент 1-> Сегмент 2-> Сегмент 3-> Сегмент 4



## 3. Multiple Copies (Создание копий)

Функция используется для тиражирования изображений, если нужно получить сразу несколько экземпляров. Датчик AAS II автоматически отсканирует приводочные метки для каждого отдельного изображения, обеспечив точность реза.

- **Команда:** Esc.D3;(XCopies);(YCopies);(Space):
- **Компоновка:**



### 5.2.3 Автоматическое определение направления макета

Для удобства пользователей устройства серии RX II автоматически определяют направление подачи материала при контурной резке. На рис. 5-1 показана последовательность распознавания приводочных меток при стандартной подаче материала (1->2->3->4). На рис. 5-2 устройство RX II распознает приводочные метки (3->4->1->2) при подаче в обратном направлении. Плоттеры серии RX II распознают метки и выполняют контурную резку независимо от способа загрузки материала.

#### Алгоритм распознавания направления:

(См. рис. 5-2)

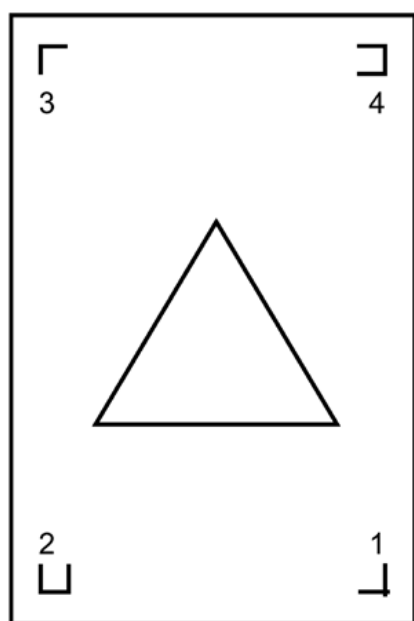
- Распознавание положения третьей приводочной метки
- Переход к четвертой приводочной метке для определения направления

(Направление распознается по четвертой приводочной метке)

- Перед началом резки драйвер обрабатывает информацию
- Метки распознаны, идет выполнение задания

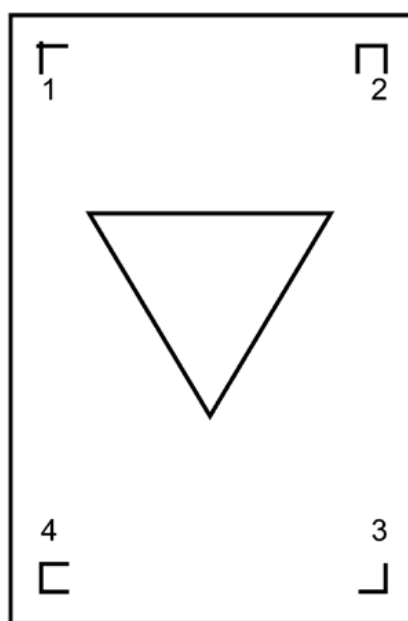
(Последовательность распознавания меток 3->4->1->2)

Рис. 5-1



Обычное направление подачи 1->2->3->4

Рис. 5-2



Обратное направление подачи 3->4->1->2



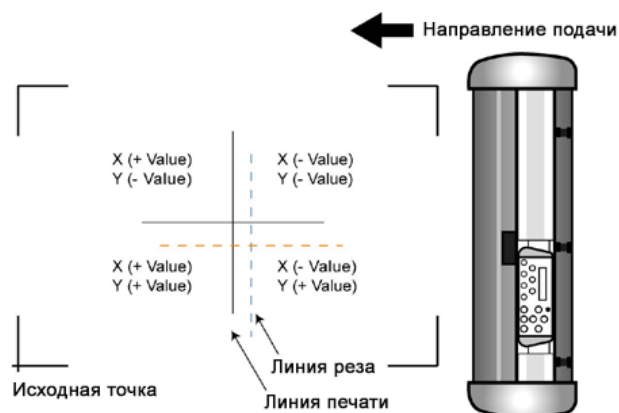
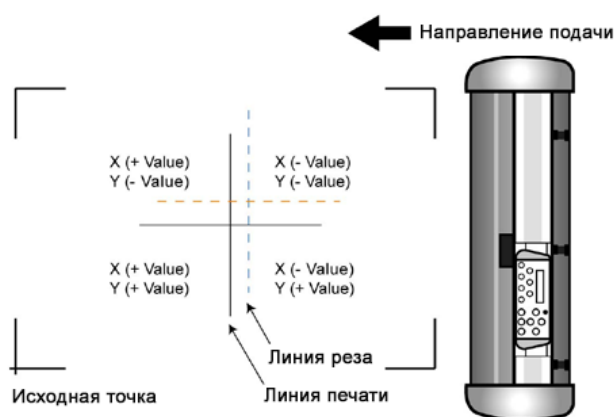
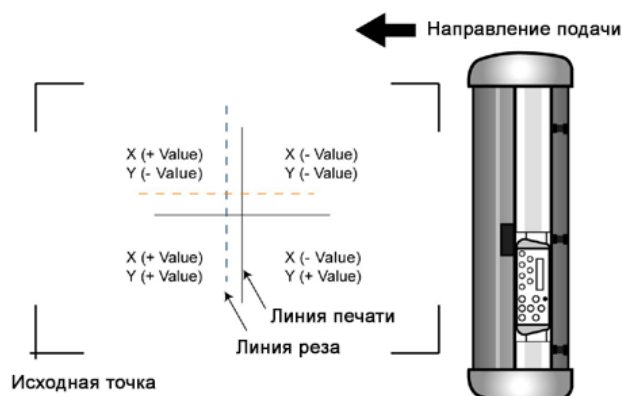
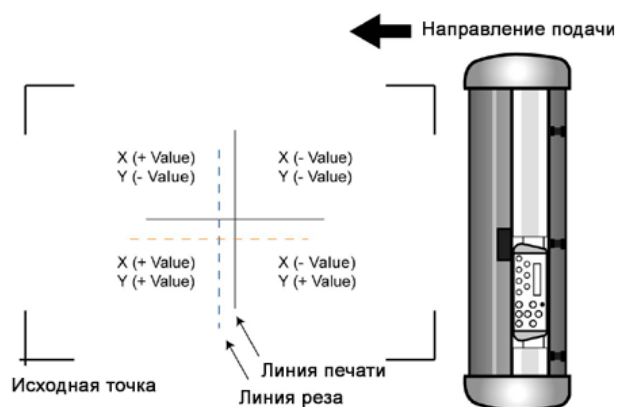
### 5.3 Пробная печать

Перед выполнением контурной резки с системой AAS рекомендуется распечатать тестовый файл с установочного диска DVD, чтобы обеспечить точность реза на RX II.

Для AASII предусмотрено два тестовых файла:

1. AAS II\_X\_Y\_Offset\_Caberation\_A4.eps (формат A4)
2. AAS II\_X\_Y\_Offset\_Caberation\_600\_600.eps (по умолчанию, рекомендован для тестирования)

- Распечатать тестовое изображение. (Рекомендован принтер с высокой точностью печати)
- Загрузить изображение в RX II и отправить файл на резку для тестирования
- Если необходимо внести корректировки, отредактировать величину смещения, как описано ниже:
  - Замерить величину смещения отпечатанной линии и линии реза.
  - Ввести значение AAS Offset в разделе MISC с учетом полученных значений, затем нажать Enter
  - Снова протестировать резку
  - Величину смещения по осям X и Y для AAS II определяют следующим образом:  
Горизонтальная линия — X, вертикальная линия — Y  
(лицом к режущему плоттеру)
  - Если нужно сместить линию реза и отпечатанную линию по направлению к исходной метке, указывают отрицательное значение смещения. Если нужно сместить линию от исходной метки, вводят положительное значение смещения (см. рис. ниже). Это относится к осям X и Y.

**Примечание.**

- Перед изменением настроек AAS II выполняют масштабирование по ширине и длине.
- Для тестового изображения смещение ножа не задано. Его настраивают в зависимости от выбранного ножа.
- С вопросами обращаться к нам или к местному дистрибьютору.

## 5.4 Допустимое смещение приводочных меток

Чтобы система распознала приводочные метки, необходимо следить за правильностью загрузки материала (по приводочной линейке на опорной пластине). При отклонениях, выходящих за приведенный диапазон, метки распознаны не будут.



## 5.5 Контурная резка

Для точности контурной резки с функцией AAS выполнить следующие шаги:

### Шаг 1 Создание графики

- Создать изображение, которое нужно отпечатать и вырезать через программу.



- Создать контур реза вокруг изображения.



Совет 1. Оставлять место между изображением и контурной линией.

Совет 2. Создавать контур в отдельном слое и присваивать ему другой цвет.

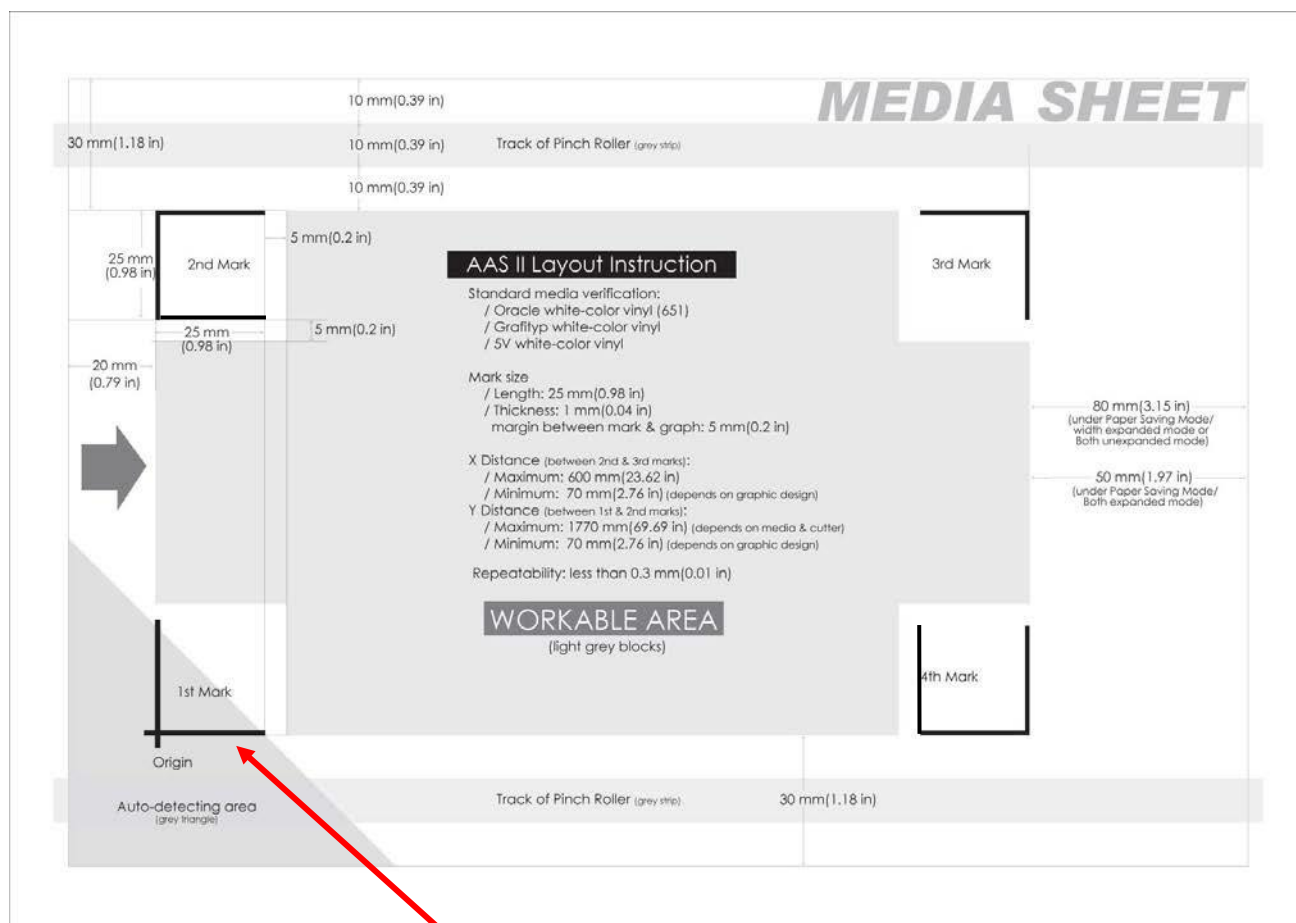
- Добавить приводочные метки вокруг изображения.

### Примечание.

Можно воспользоваться функцией Multiple Copies. Она автоматически копирует изображение и метки приводки.

**Шаг 2 Разместить приводочные метки**

- Макет в AAS:

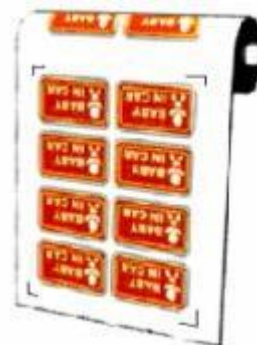


\* Функция автораспознавания на 1<sup>й</sup> метке охватывает серую зону.

- Рекомендованы поля в 30 мм слева и справа от листа материала.
- Рекомендованы поля от верхней кромки листа от 20 до 30 мм, от нижней кромки — не менее 50 мм во избежание падения листа и на случай ошибки в размерах материала.

**Шаг 3 Отпечатать графику**

- Отпечатать на принтере изображение и метки.

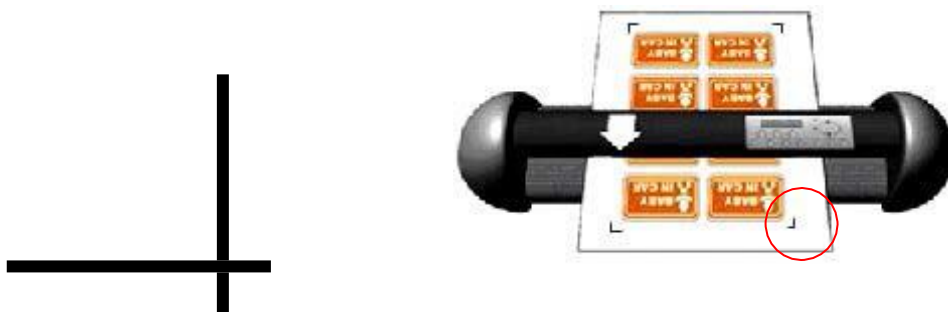


(масштаб = 100 %).

- При печати на рулоне придерживаться следующей ориентации:

**Шаг 4 Загрузить отпечаток в режущий плоттер**

- Исходная метка должна отличаться от остальных приводочных меток. Необходимо проверить правильность направления подачи.

**Шаг 5 Вырезать контур**

- Через программу дать команду выполнить задание на резку.

**5.6 Советы по AAS**

Чтобы результаты контурной резки были лучше, придерживаться следующих правил.

- Работать с простыми источниками освещения, не освещать плоттер сбоку.
- Перед запуском системы AAS изменить максимальный формат бумаги в свойствах драйвера RX II.

**Шаг 1** В папке Printer & Fax на компьютере найти **модель RX II**.

**Шаг 2** Открыть окно Properties (Свойства) и выбрать вкладку Paper (Бумага).

**Шаг 3** Изменить максимальный размер бумаги по оси X на **1200** мм.

- Скорость резки установить в диапазоне 300–600 мм/с.
- Проследить, чтобы прижимные ролики не закрывали приводочные метки.
- При распознавании приводочных меток убедиться, что материал не загнут.

## Раздел 6. Техническое обслуживание

В этом разделе рассмотрено базовое техническое обслуживание режущего плоттера, включая очистку. Все процедуры, не вошедшие в перечень ниже, выполняются только квалифицированным сервисным специалистом.

### 6.1 Очистка режущего плоттера

Необходимо регулярно и тщательно очищать режущий плоттер — от этого зависит качество его работы.

**Меры  
предосторожности  
при очистке!**



- Во избежание удара электрическим током перед очисткой режущий плоттер отключить от розетки электросети.
- Запрещается использовать для очистки растворители, абразивные чистящие средства и агрессивные моющие составы. Они могут повредить поверхность режущего плоттера и движущиеся части.

### Рекомендованные процедуры:

- Осторожно протереть поверхность режущего плоттера безворсовой тканью. При необходимости смочить ткань водой или спиртом. Просушить и вытереть остатки влаги мягкой безворсовой тканью.
- Протереть направляющие рейки каретки от пыли и грязи.
- Удалить грязь и остатки материала из-под корпуса прижимного ролика с помощью пылесоса.
- Очистить опорную пластину, датчики бумаги, прижимной ролик влажной тканью, смоченной в воде или в спирте и просушить мягкой безворсовой тканью.
- Протереть стойку от пыли и грязи.



## 6.2 Очистка решетчатого барабана

1. Режущий плоттер отключить, каретку отодвинуть от очищаемой области.
2. Поднять прижимные ролики и отодвинуть от решетчатого барабана.
3. Жесткой щеткой (можно зубной) очистить поверхность барабана от пыли. В процессе очистки проворачивать барабан вручную. См. рис. 6-1.

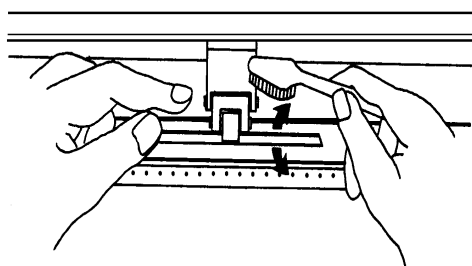


Рис. 6-1

## 6.3 Очистка прижимных роликов

1. Если прижимные ролики нуждаются в очистке, удалять загрязнения с обрезиненной части роликов следует безворсовой тканью или тупфером. Чтобы прижимной ролик не проворачивался при очистке, придерживать ролик пальцем.
2. Въевшиеся и стойкие загрязнения удалять безворсовой тканью или тупфером, смоченными в медицинском спирте.

**Примечание.** Очень важно обслуживать режущий плоттер ежедневно. Для точности и качества резки решетчатый барабан и прижимные ролики нуждаются в регулярной очистке.

## Раздел 7. Поиск и устранение неисправностей

В этом разделе рассмотрены распространенные проблемы в процессе эксплуатации плоттера. Перед тем как знакомиться с содержимым раздела, убедитесь, что ваша программная среда совместима с режущим плоттером.

### Примечание.

Перед тем как обращаться за техническим обслуживанием, необходимо убедиться, что проблема в режущем плоттере, а не в интерфейсе, в компьютере или в программном обеспечении.



### *Почему режущий плоттер не функционирует?*

#### **Вероятные причины:**

#### **7.1 Нарушения, не связанные с эксплуатацией**

Сначала проверить следующее:

- Правильно ли подключен шнур питания к плоттеру?
- Правильно ли подключен шнур питания к источнику питания?
- Горит ли светодиодный индикатор питания?

#### **Решения:**

Если на дисплее отображаются сообщения, режущий плоттер исправен. Отключить и повторно включить режущий плоттер. Проверить, сохранилась ли проблема.

Если на дисплее ничего не отображается, следует обратиться к техническим специалистам дилера.

## 7.2 Нарушения, связанные с эксплуатацией

К нарушениям работы могут привести механические неисправности и отказ функций. В сообщениях об ошибках, которые выводятся на дисплей, сначала указана проблема, затем рекомендованные действия. Если после выполнения рекомендованных действий проблема не исчезла, следует обратиться за техническим обслуживанием.

**Error, Check Media  
Or Drum or X Motor**

В сообщении указывается, что проблема может быть по **оси X**. Проверьте, работает ли барабан и правильно ли загружен материал. Для перезагрузки системы устранить нарушение и включить плоттер повторно.

**Error, Check  
Media Or Y Motor**

В сообщении указывается, что каретке может что-то мешать на оси Y. Для перезагрузки системы устранить нарушение и включить плоттер повторно.

**Error, Check Carriage  
Sensor or VC Motor**

В сообщении указывается, что неисправен датчик опускания и поднятия ножа. Для перезагрузки системы отключить и повторно включить плоттер. Если проблема не исчезла, следует обратиться к техническому специалисту.

**Graph Was Clipped.  
Data In Buffer**

В сообщении указывается, что область реза превысила лимит. Загрузить материал большего размера или уменьшить изображение. Для продолжения нажать клавишу на дисплее.

### 7.3 Нарушения взаимодействия режущего плоттера и компьютера

Представленные ниже сообщения указывают на нарушения взаимодействия режущего плоттера и компьютера.

**Примечание.**

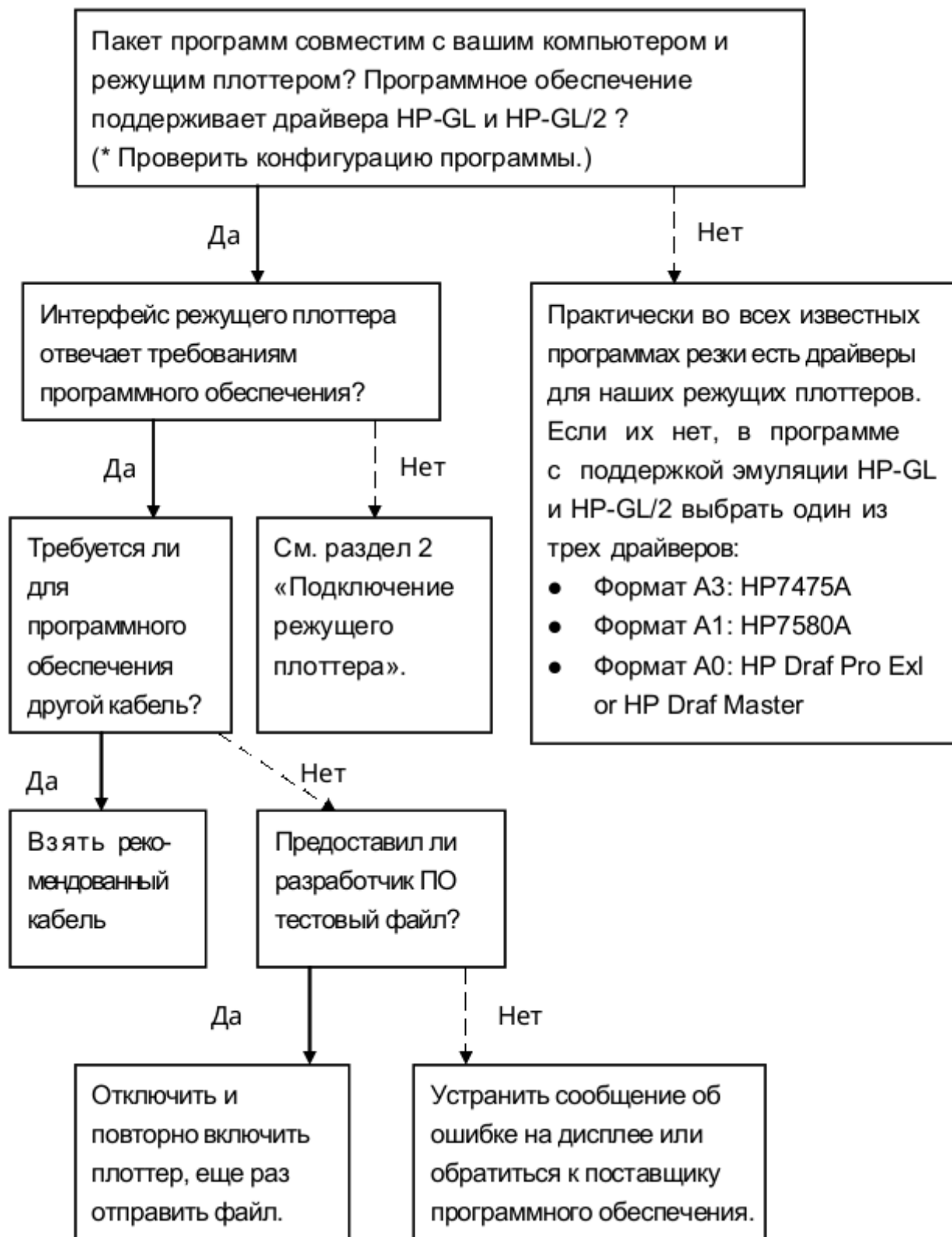
Настроенные параметры обмена данными для компьютера должны быть совместимы с требованиями плоттера.

HP-GL/2 Cmd. Error

Если режущий плоттер не распознает команды HP-GL/2 или HP-GL, проверить правильность применения команд HP-GL/2 или HP-GL к режущему плоттеру.

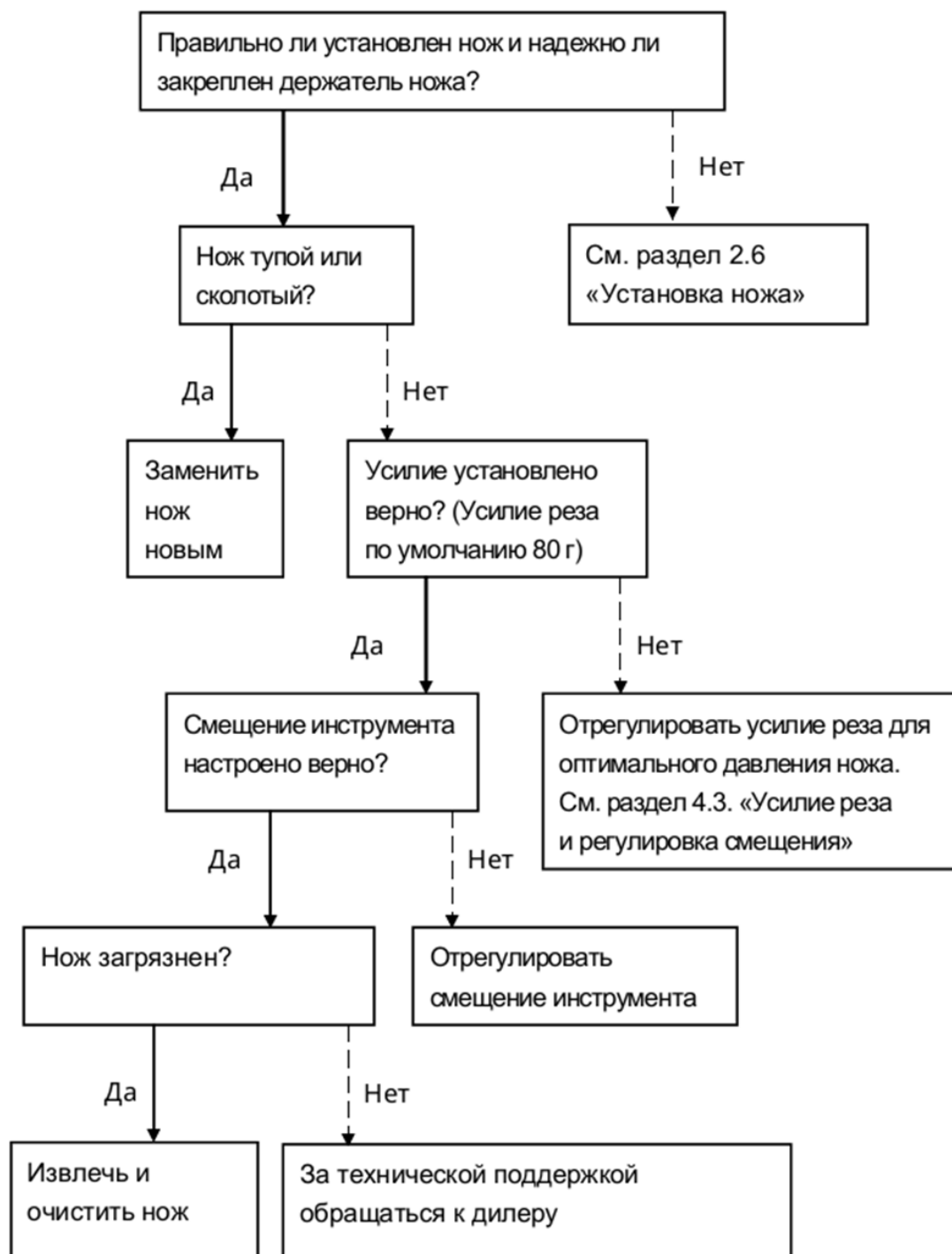
## 7.4 Отказ программных средств

Сначала проверить следующее:



## 7.5 Снижение качества резки

**Примечание.** Очень важно обслуживать режущий плоттер ежедневно. Для точности и качества резки решетчатый барабан и прижимные ролики нуждаются в регулярной очистке.








## Технические характеристики серии RX II

Номер модели:		RX II-61	RX II-101S	RX II-132S	RX II-183S
Способ работы		Роликовый			
Ширина реза, до		610 мм	1010 мм	1320 мм	1830 мм
Длина реза, до		50 м			
Ширина материала, от		810 мм	1326 мм	1635 мм	2145 мм
Ширина материала, от		50 мм			
Кол-во прижимных		2	3	4	5
Допустимая толщина		0,8 мм			
Приводной двигатель		Серводвигатель постоянного тока			
Усилие реза		от 5 до 600 г			
Скорость реза, до		1530 мм/с (под углом 45°)			
Ускорение		4,2 G (ускорение свободного падения)			
Смещение		от 0 до 1,0 мм (с шагом 0,025 мм)			
Буфер памяти		16 Мб			
Интерфейсы		USB 2.0 (полноскоростной), последовательный (RS-232), Ethernet			
Тип команд		HP-GL, HP-GL/2			
Физическое разрешение		0,006 мм			
Экранное разрешение		0,025 мм			
Точность перемещения		±0,254 или ±0,1% хода, по большей величине			
Повторяемость		±0,1 мм			
Автовыравнивание		Полностью автоматическая система контурного реза для режима «печать–резка»			
Сглаживание дуг и		Да			
Настройка исходной		Да			
Функция тестирования		Да			
Тангенциальный режим		Да			
Over Cut		Да			
Повтор		Да			
Копирование		Да			
Перфорация		Да			
Панель управления		ЖК (20 символов x 2 строки), 15 клавиш, 1 светодиодный			
Диаметр ножа		2,5 мм			
Источник электропитания		Переменное напряжение 100–240 В, 50/60 Гц (автопереключение)			
Энергопотребление		251,8 Вт			
Габариты (ВхШхГ), мм		437 x 1098 x 479	1147 x 1614 x 651	1147 x 1923 x 651	1147 x 2433 x
Габариты (ВхШхГ) дюймы		17,2 x 43,2 x 18,8	45,2 x 63,5 x 23,8	45,2 x 75,7 x 23,8	45,2 x 95,8 x
Масса нетто		25 кг	61,8 кг	71,5 кг	72 кг
Автоматический отрез		Стандарт			
Ширина отреза, не более		696 мм	1107 мм	1417 мм	1927 мм
Стойка		Дополнительно	Стандарт		
Корзина для материала		Дополнительно			
Условия эксплуат.	Температура	от 15 °C до 30 °C			
	Влажность	От 25 % до 75 %			



- Совместимость с ОС Windows 7 и выше, MAC OS X 10.6 и выше. (\* При приобретении серийного номера ПО Sure Cuts A Lot, работающего с Mac OS.)
- Спецификации и технические характеристики могут отличаться в зависимости от материала. Для оптимальных результатов рекомендуется проводить надлежащее систематическое техобслуживание устройства.
- GCC оставляет за собой право на изменение технических характеристик без предварительного уведомления.
- Данные приведены для материала Avery MPI 3000, сертифицированного GCC.
- Приведенные выше технические характеристики действительны только при работе с материалами, сертифицированными GCC.

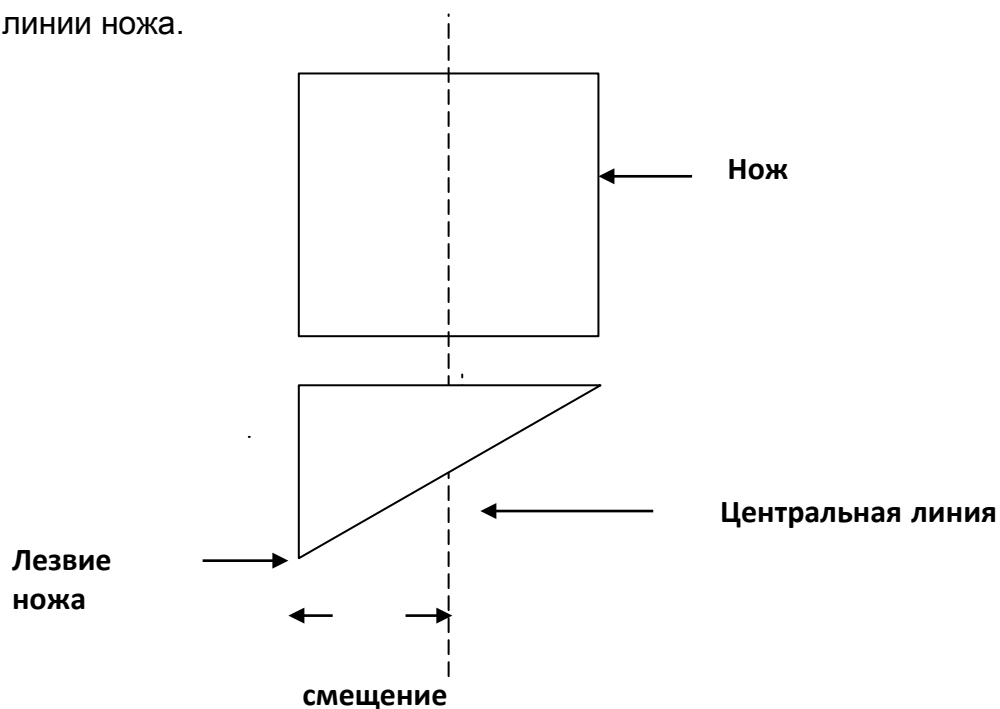
## Технические характеристики ножей

265019700G	<p>Для толстой флуоресцентной и витринной тонирующей пленки. Также для работ из стандартного винила с мелкими деталями.</p> <p>Характеристики ножа: 45°, <b>красная насадка</b>, смещение 0,25 мм, диаметр лезвия 2,5 мм</p>
	
265017540G	<p>Для резки светоотражающего винила, картона, пескоструйных материалов, флока, острых краев трафарета.</p> <p>Характеристики ножа: 60°, <b>зеленая насадка</b>, смещение 0,50 мм, диаметр лезвия 2,5 мм</p>
	
265017550G	<p>Для резки тонких пескоструйных масок и шаблонов на оборудовании с фрикционной подачей и лентопотяжной звездчаткой.</p> <p>Характеристики ножа: 60°, <b>синяя насадка</b>, смещение 0,25 мм, диаметр лезвия 2,5 мм</p>
	
265017560G	<p>Для резки мелкого текста и сложных деталей. Острый нож с минимальным смещением.</p> <p>Характеристики ножа: 50°, <b>черная насадка</b>, смещение 0,175 мм, диаметр лезвия 2,5 мм</p>
	
265017530G	<p>Для тонких и хрупких материалов, включая витринные тонирующие пленки.</p> <p>Характеристики ножа: 25°, <b>желтая насадка</b>, смещение 0,25 мм, диаметр лезвия 2,5 мм</p>
	

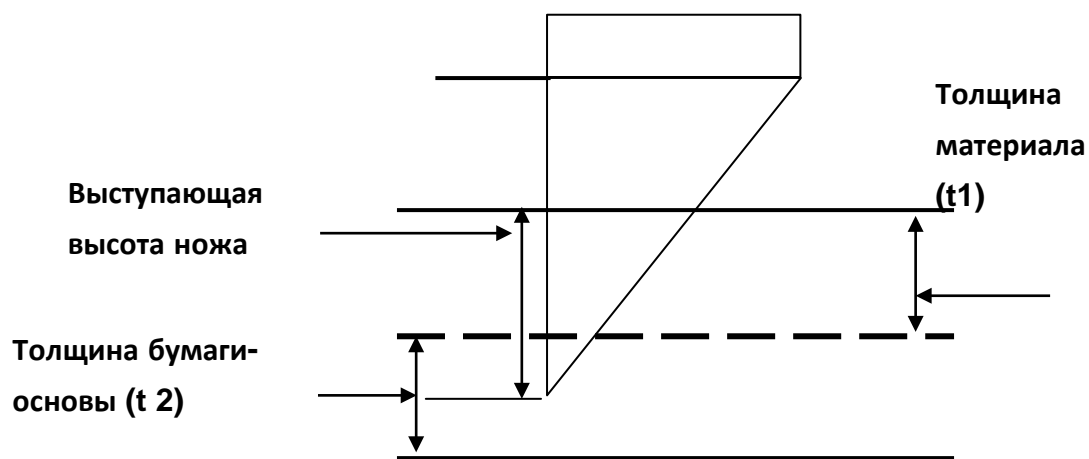
## Об инструменте

Общий термин, обозначающий нож для резки листов, перо для графопостроения и светодиодный прицел (дополнительно) для наведения на точку привязки.

**СМЕЩЕНИЕ** — расстояние, на которое сдвинуто лезвие ножа относительно центральной линии ножа.



### Выступающая высота ножа



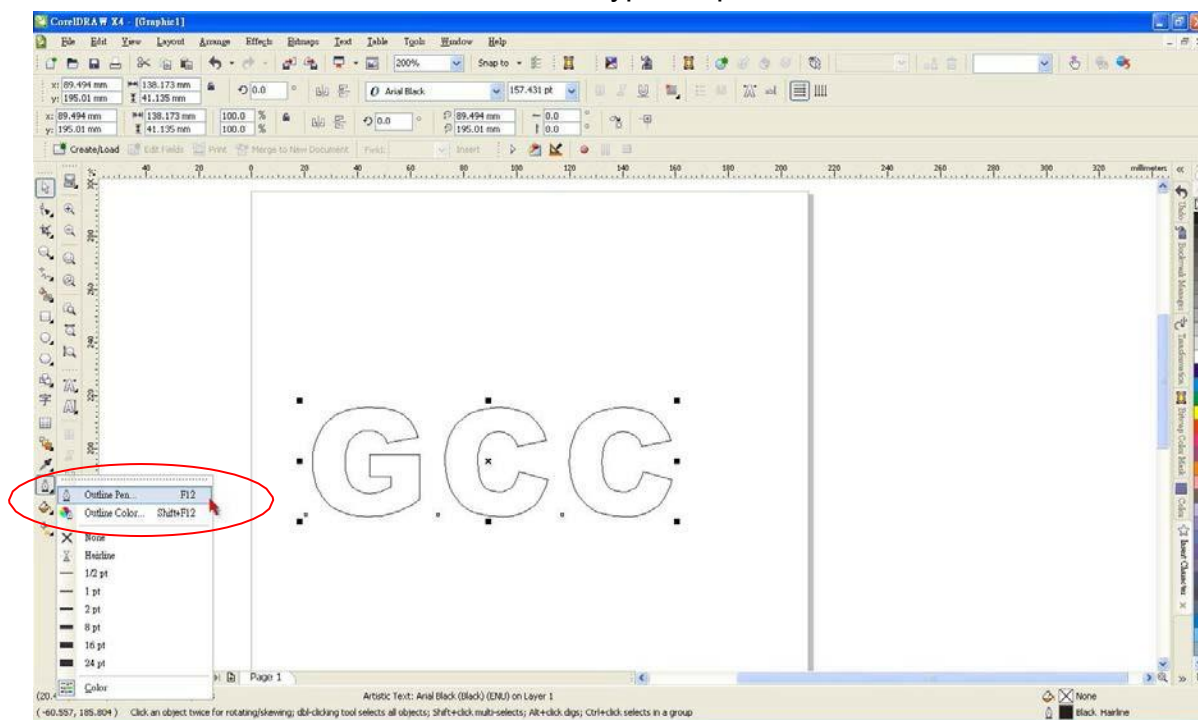
Высота, на которую выступает нож =  $t_1 + t_2 / 2$ . Для удобства можно считать, что это от 0,3 до 0,5 мм от края держателя.

# Инструкция по выводу из CorelDRAW

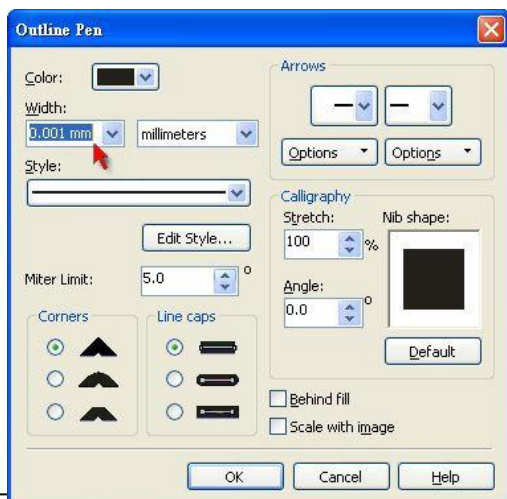
Ниже описана процедура вывода файла из CorelDRAW.

## Инструкции для пользователя

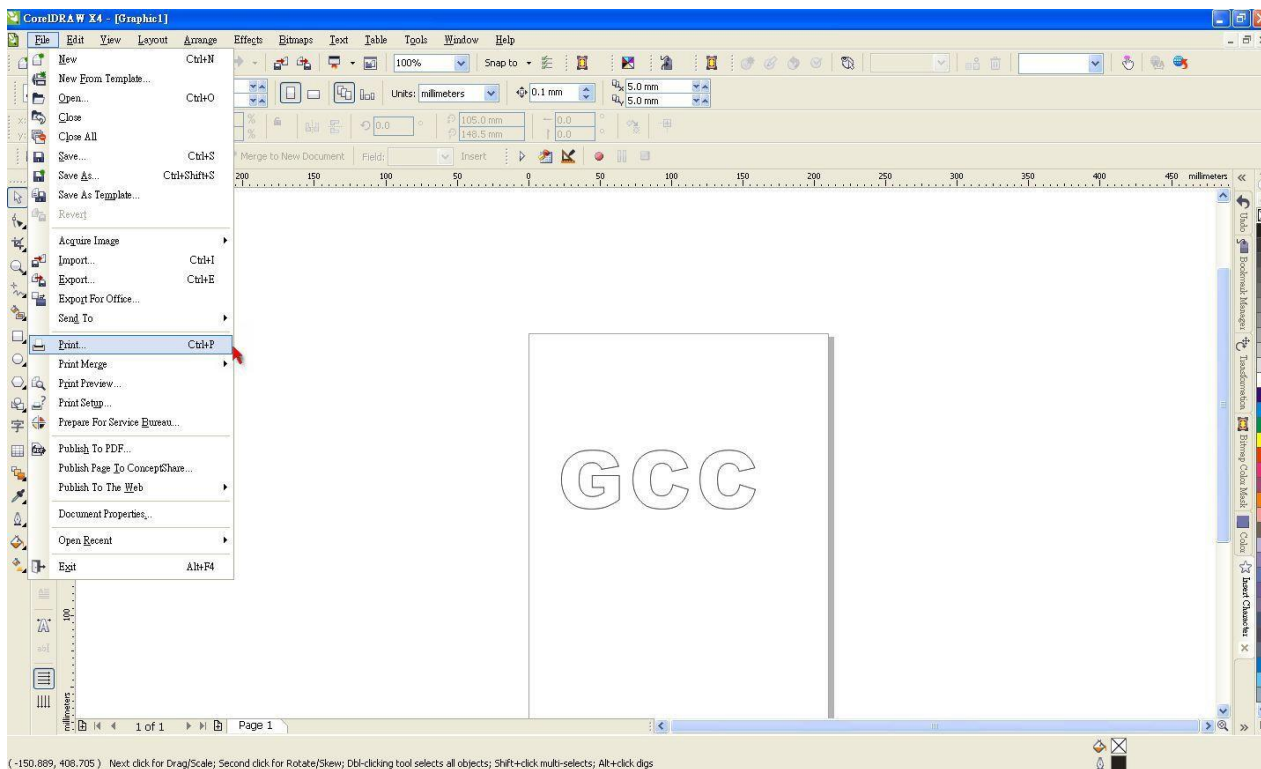
1. Открыть CorelDRAW, закончить редактирование всех файлов для вывода и выбрать сразу все изображения.
2. Командой Outline Pen задать контур для резки.



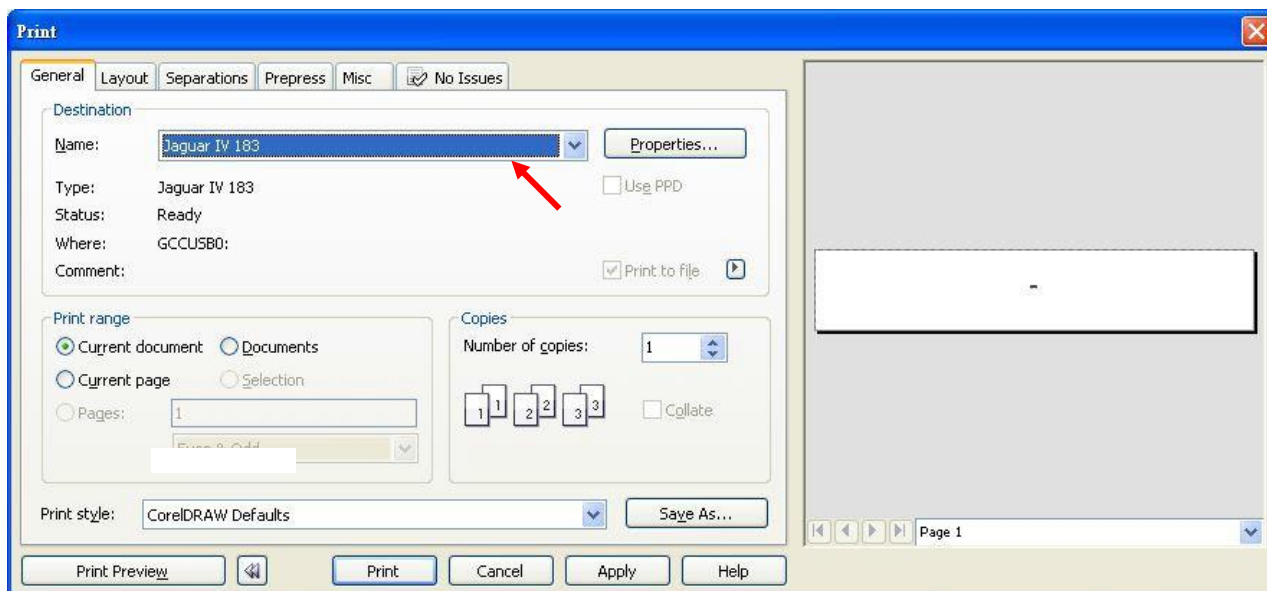
3. Установить значение ширины пера на 0,001 мм и подтвердить кнопкой ОК.



4. Командой File > Print (Файл > Печать) отправить файл на режущий плоттер.

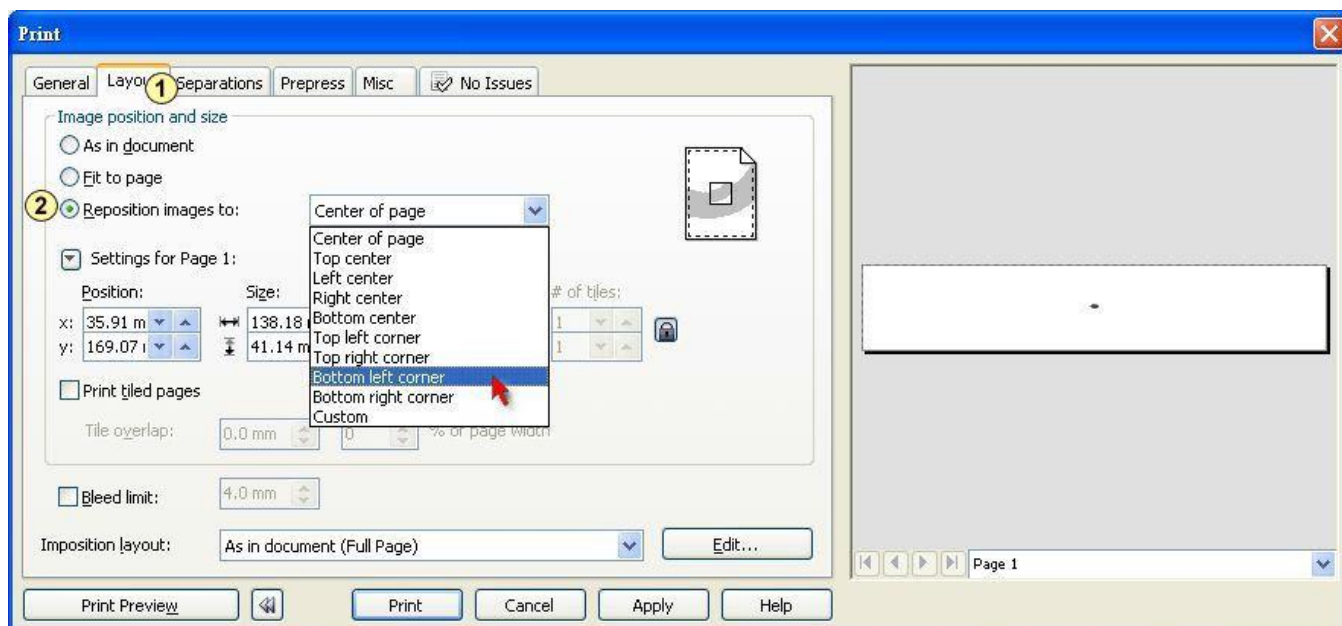


5. Выбрать установленную модель.

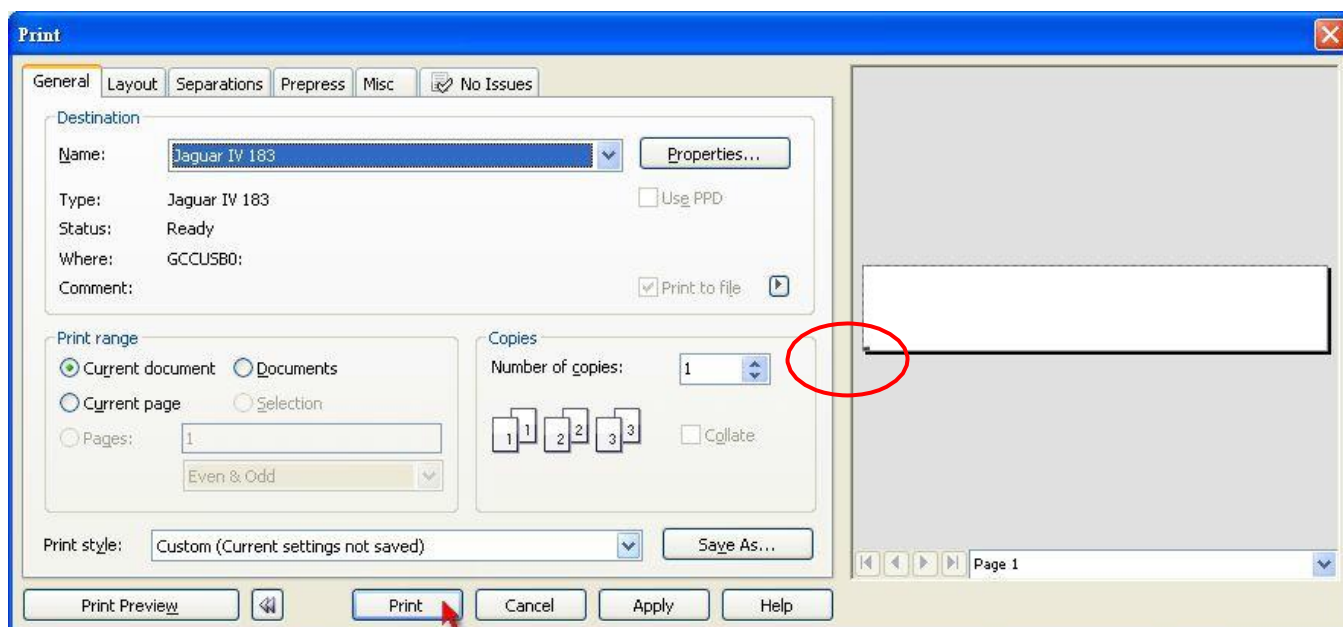


6. На вкладке Layout для опции Reposition images to выбрать вариант: → Bottom left corner (Выравнивание по левому нижнему углу).

**Внимание:** изображение должно находиться в нижнем левом углу.



7. Вернуться на вкладку General и проверить, чтобы изображение было в нижнем левом углу. Нажать Print (Печать) и получить прекрасно вырезанное изделие.



## Инструкция по модулю CorelDRAW

Программа установки AASII VBA работает с CorelDRAW версий 13, 14, 15, 16, 17, 18

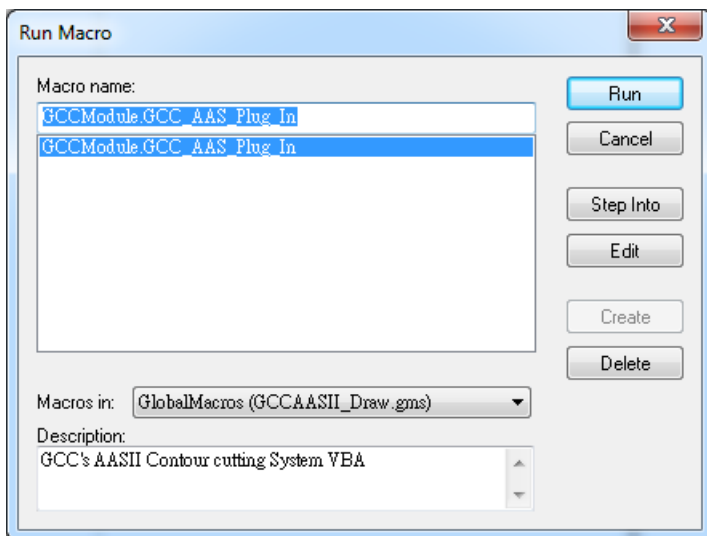
### Установка

Установка программного модуля AAS для CorelDRAW описана в шаге 8 раздела **2.7.1.2** «Установка драйвера».

### Запуск программного модуля CorelDRAW AAS

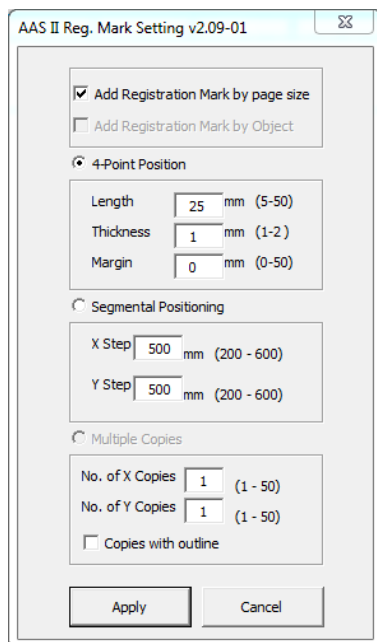
**Шаг 1** Запустить CorelDRAW для редактирования графики и выделить сразу все изображения для отправки на плоттер.

**Шаг 2** Запустить макрос командой Tools→Macros→Run Macro. В меню Macros in выделить опцию **Global Macros (GCCAASII\_Draw13.gms)** и нажать Run (Выполнить).





**Шаг 3** Щелкнуть на кнопке Apply (Применить) и указать тип приводочных меток — по размеру страницы или по объекту

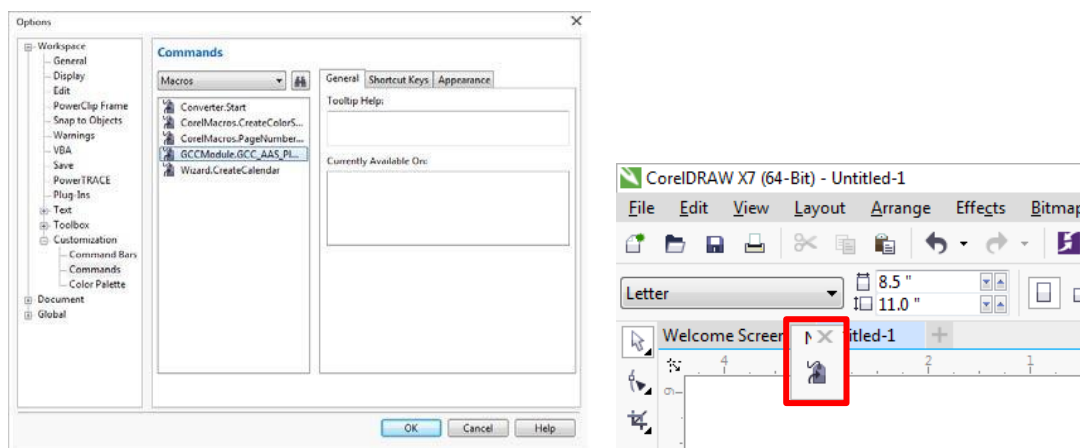


**Шаг 4** Теперь можно распечатывать файл с приводочными метками.

**Примечание.** При щелчке на изображении по умолчанию выбирается опция Add Registration Mark by Object (Добавлять метки привода по объекту). При щелчке на пустой области страницы по умолчанию выбирается опция Add Registration Mark by page size.

## Для модуля AAS можно добавить значок быстрого запуска

Выполнить Tools → Options → Workspace → Customization → Commands → Macros → GCCMadual.GCC\_AAS\_Plug\_In и нажать OK.



## Добавление приводочных меток по странице

Если установить флажок Add Registration Mark by page size и нажать Apply программа автоматически создаст приводочные метки (рис. А3-1).

### Примечание.

1. Длина варьируется от 5 до 25 мм, в зависимости от размера страницы.
2. При добавлении приводочных меток по странице, как показано ниже, **НЕ ДОПУСКАЕТСЯ** внесение изменений в раздел Origin во избежание смещения меток (см. рис. А3-2).

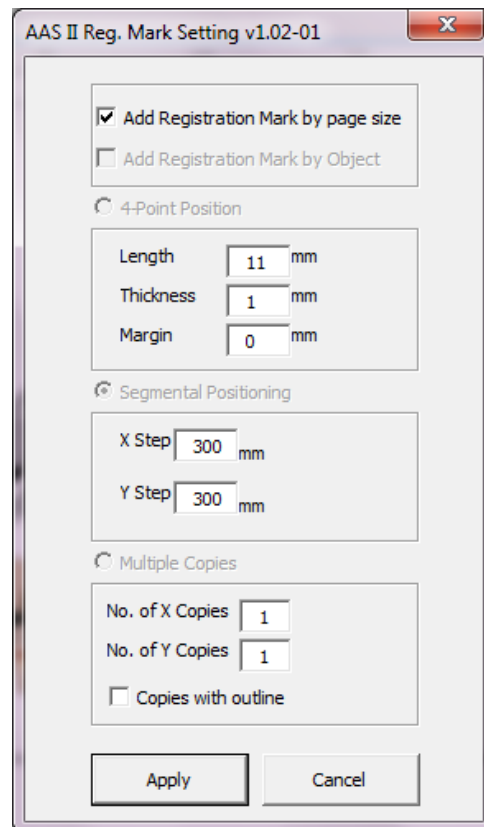


Рис. А3-1

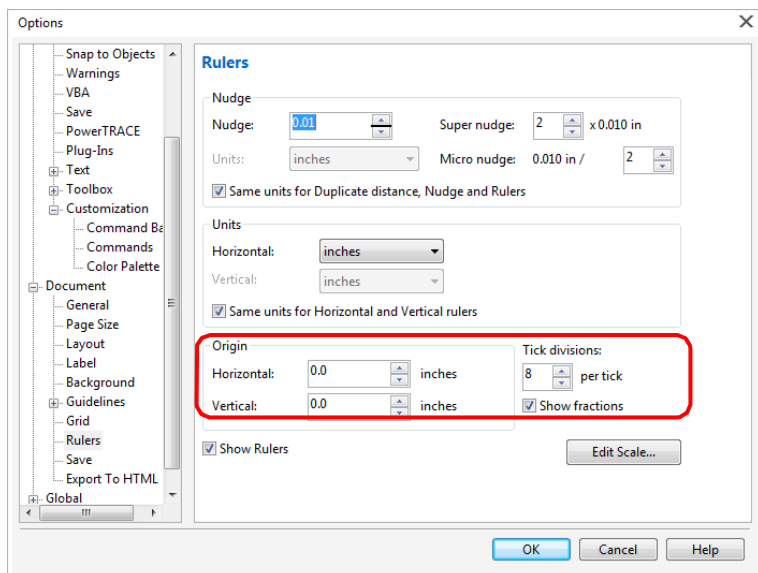


Рис. А3-2

При перемещении изображения программа создает 4 метки на углах страницы, как показано ниже.

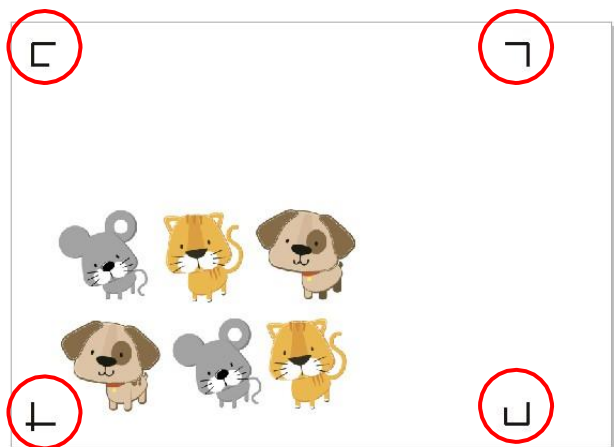


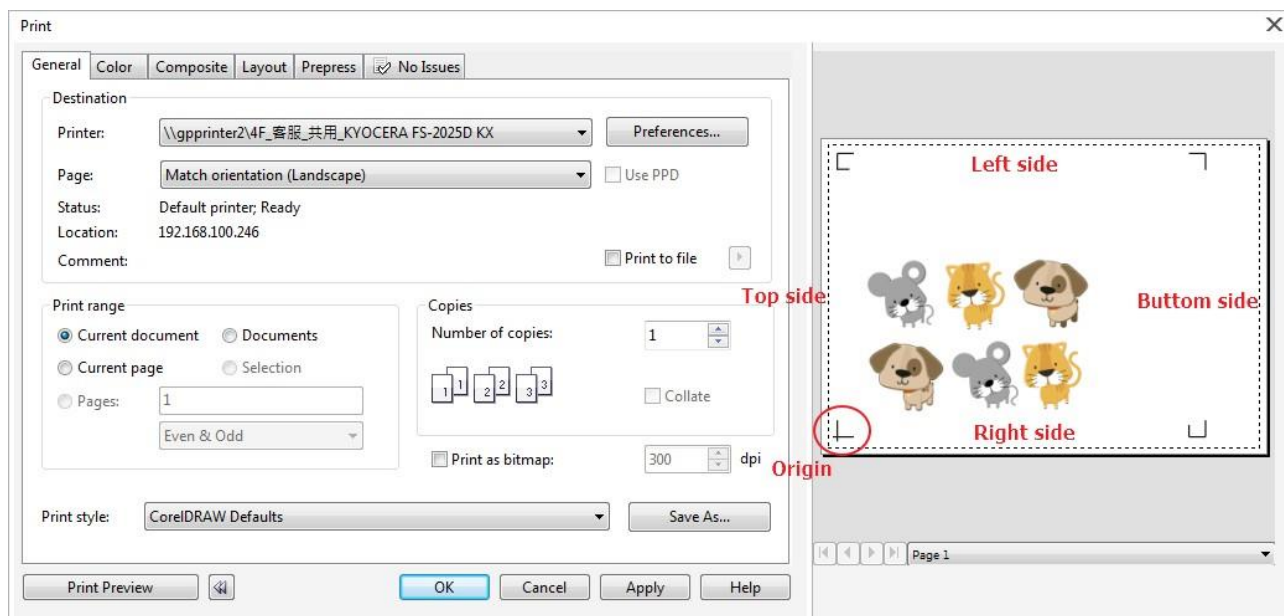
Рис. А3-3

### Рабочая область

Позволяет редактировать и вырезать изображения за границами приводочных меток при условии добавления меток по странице.

Для материалов A4 рабочая зона на 2,5 мм заходит за приводочные метки с правой и левой сторон, на 4,5 мм — за верхнюю метку. Рекомендованное расстояние до нижнего края материала — не менее 25 мм во избежание падения листа и на случай ошибки в размерах материала.

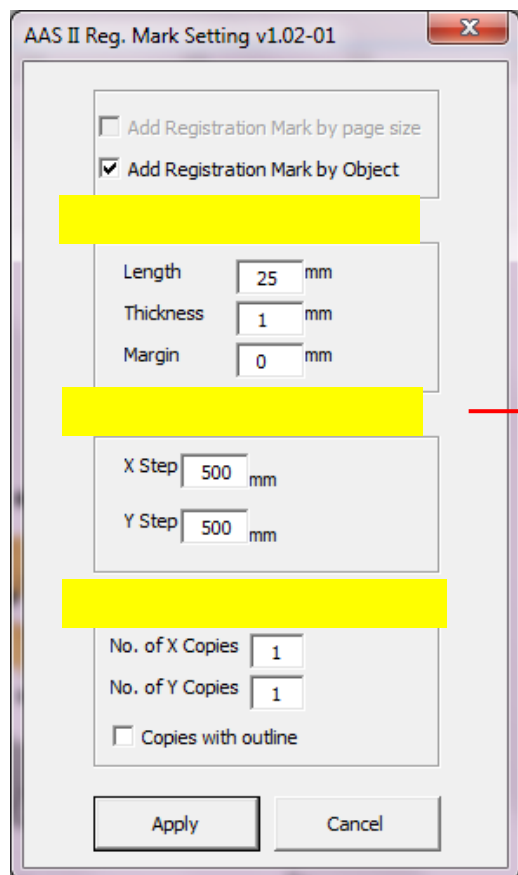
Для материалов формата A3 рабочая зона на 10 мм заходит за приводочные метки с левой стороны, на 9 мм — с правой стороны, на 11 мм — за верхнюю метку. Рекомендованное расстояние до нижнего края материала — не менее 25 мм во избежание падения листа и на случай ошибки в размерах материала.



**Примечание.** Для размотки рулона выбрать режим Edge при настройке формата материала. При работе в режиме **Single** лист материала нельзя переместить назад, а значит, фронтальный датчик бумаги его не распознает.

## Добавление приводочных меток по объекту

При установке флажка Add Registration Mark by Object на выбор доступно три варианта приводочных меток.



**Рис. А3-4**

### **4-Point Positioning** (по 4 точкам)

- Length: длина меток
  - Диапазон: от 5 до 50 мм
  - Оптимально: 25 мм
- Thickness: толщина линии меток
  - Диапазон: от 1 до 2 мм
  - Оптимально: 1 мм
- Поля: Расстояние между метками и изображениями
  - Диапазон: от 0 до 50 мм
  - Оптимально: 5 мм

### **Segmental Positioning** (по сегментам)

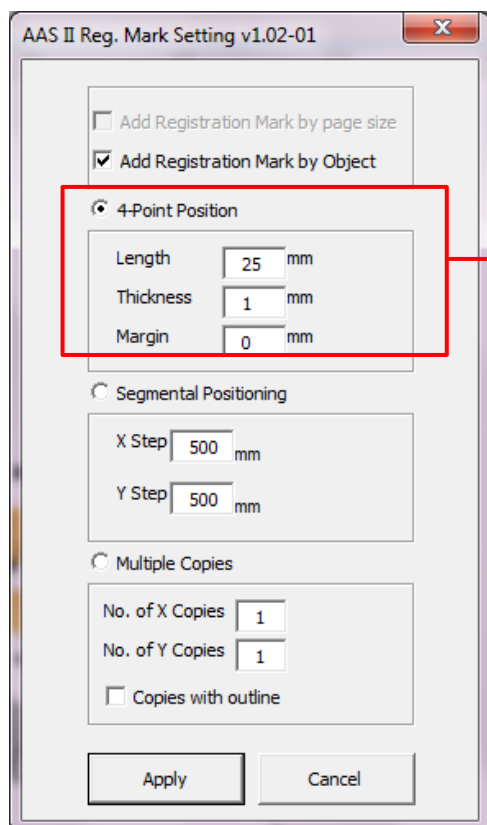
- X Step: расстояние промежуточного положения по оси X
- Шаг Y: Расстояние промежуточного положения по оси Y
  - Диапазон: от 200 до 600 мм
  - Оптимально: менее 500 мм

### **Multiple Copies** (создание копий)

- No. of X Copies: количество копий по оси X
- No. of Y Copies: количество копий по оси Y
  - Диапазон: от 1 до 50 (чем больше копий, тем больше времени нужно на передачу данных).
  - Количество копий X \* количество копий Y = общее количество копий изображения
- Copies with outline: для отображения контуров изображения

**Примечание.** Значения, указанные в разделе 4-Point Positioning (длина, толщина, поля), действительны также с установленными флажками Segmental Positioning и Multiple Copies.

## 4-Позиционирование по точкам



### 4-Point Positioning

- Length: длина меток  
→ Диапазон: от 5 до 50 мм  
→ Оптимально: 25 мм
- Thickness: толщина линии меток  
→ Диапазон: от 1 до 2 мм  
→ Оптимально: 1 мм
- Поля: Расстояние между метками и изображениями  
→ Диапазон: от 0 до 50 мм  
→ Оптимально: 5 мм

Рис. А3-5

Программа создаст 4 метки, как показано на рисунке ниже.

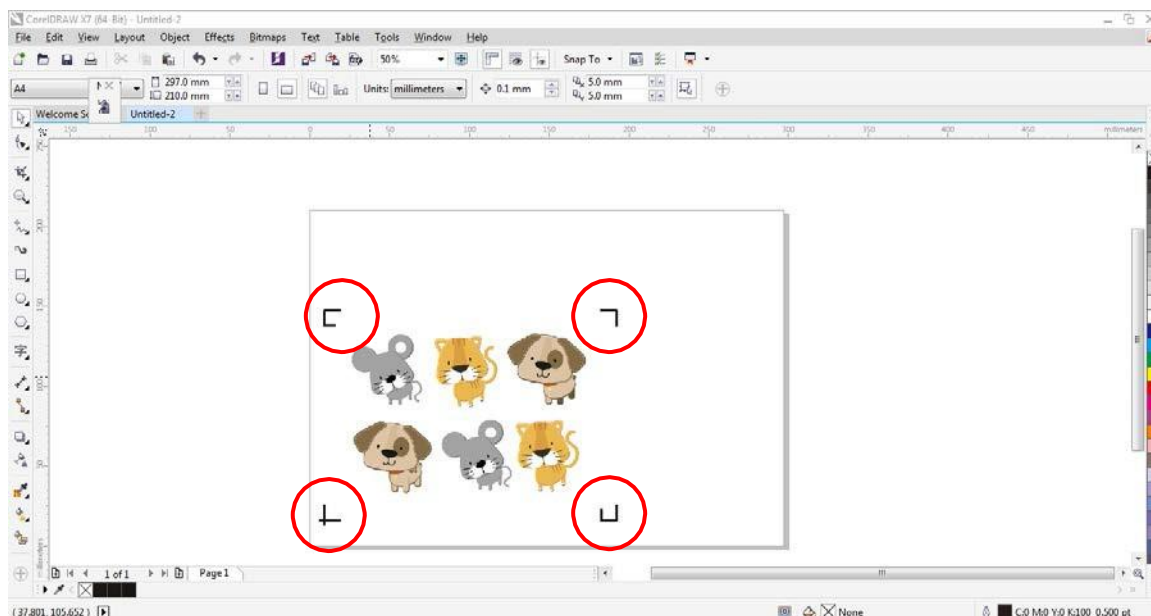
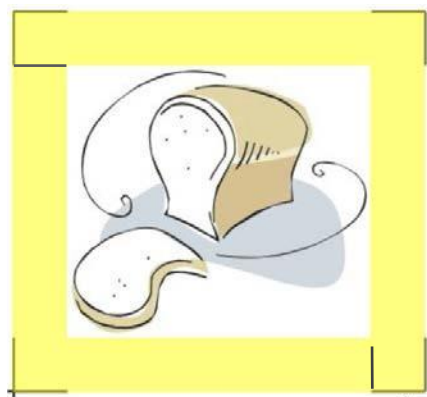


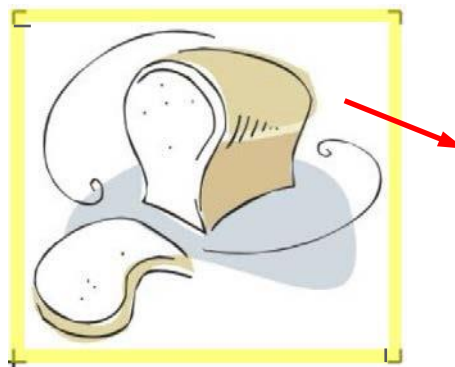
Рис. А3-6

**Примечание.**

1. Для экономии материала при позиционировании по 4 точкам допускается менять не только поля объекта, но и длину приводочных меток (не менее 5 мм). Рекомендации для различных форматов см. в таблице 1. Чем меньше размер, тем меньшим должно быть расстояние между объектом и приводочной меткой (см. расчеты ниже).

**Рис. А3-7**

25mm

Область  
реза**Рис. А3-8**

5mm

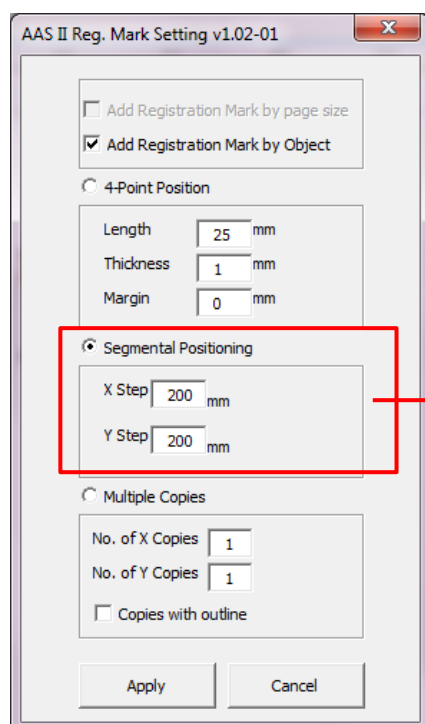
Формат страницы (в мм)	Рекомендуемая длина метки (в мм)
A6 (105 × 148)	5
A5 (148 × 210)	8
A4 (210 × 297)	11
A3 (297 × 420)	16
A2 (420 × 594)	23
A1 (594 × 841) и более	25*

**Таблица 1**

\*25 мм — рекомендованная длина приводочной метки

2. Размер приводочных меток влияет на точность распознавания, поэтому не следует делать их слишком мелкими
3. При изменении формата бумаги необходимо указать новые значения для приводочных меток, иначе применяются текущие настройки.

## Позиционирование по сегментам



Для высокоточной резки рекомендуется выбрать режим Segmental Positioning, повысив точность обработки длинных и крупноформатных изображений.

### Позиционирование по сегментам

- X Step: расстояние промежуточного положения по оси X
- Шаг Y: Расстояние промежуточного положения по оси Y
  - Диапазон: от 200 до 600 мм
  - Оптимально: менее 500 мм

Рис. А3-9

Программа создаст метки, как показано на рисунке ниже.

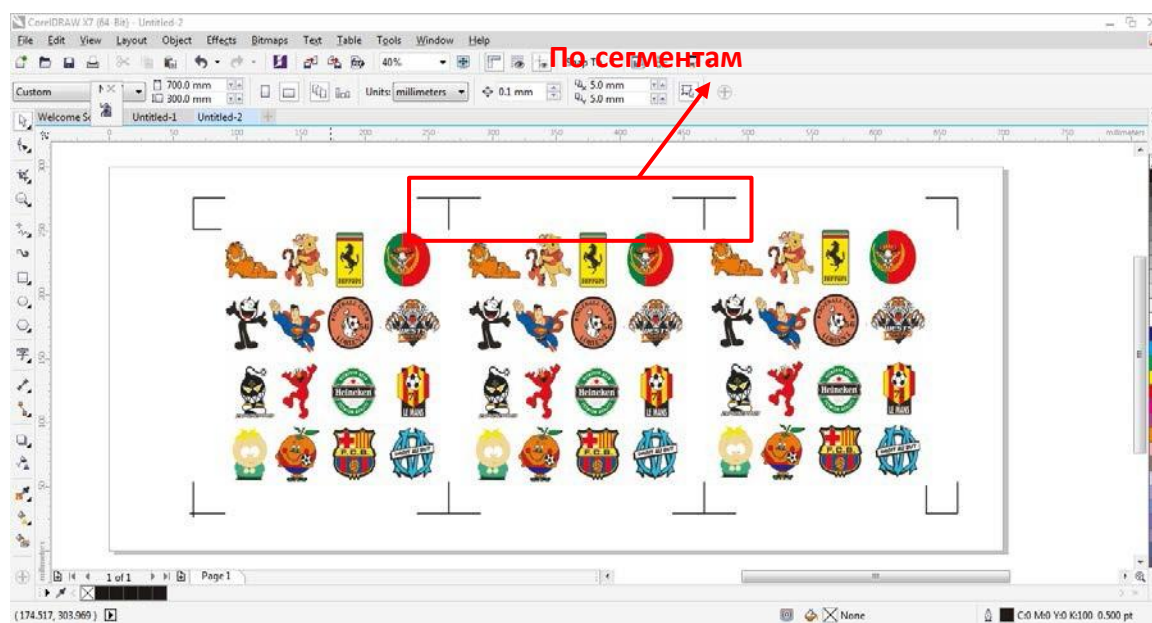


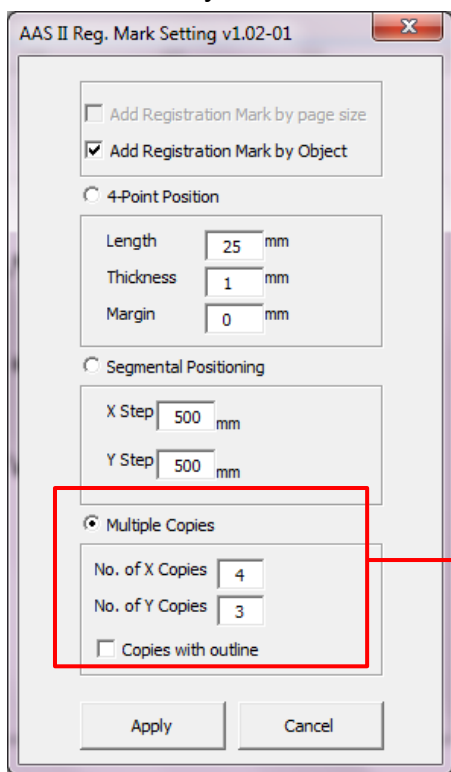
Рис. А3-10

При копировании объектов больших размеров (длина либо ширина более 200 мм) с функцией Multiple Copies к ним применяется позиционирование по сегментам — для более точного распознавания приводочных меток.



## Multiple Copies (Создание копий)

Переключатель Multiple Copies повышает точность реза в случаях, когда из материала необходимо получить несколько экземпляров одного изображения.



### Создание копий

- No. of X Copies: количество копий по оси X
- No. of Y Copies: количество копий по оси Y  
→ Диапазон: от 1 до 50 (чем больше копий, тем больше времени нужно на передачу данных).  
→ Количество копий X \* количество копий Y = общее количество копий изображения
- Copies with outline : для отображения контуров изображения

Рис. А3-11

Программа создаст результат, как показано на рисунке ниже.

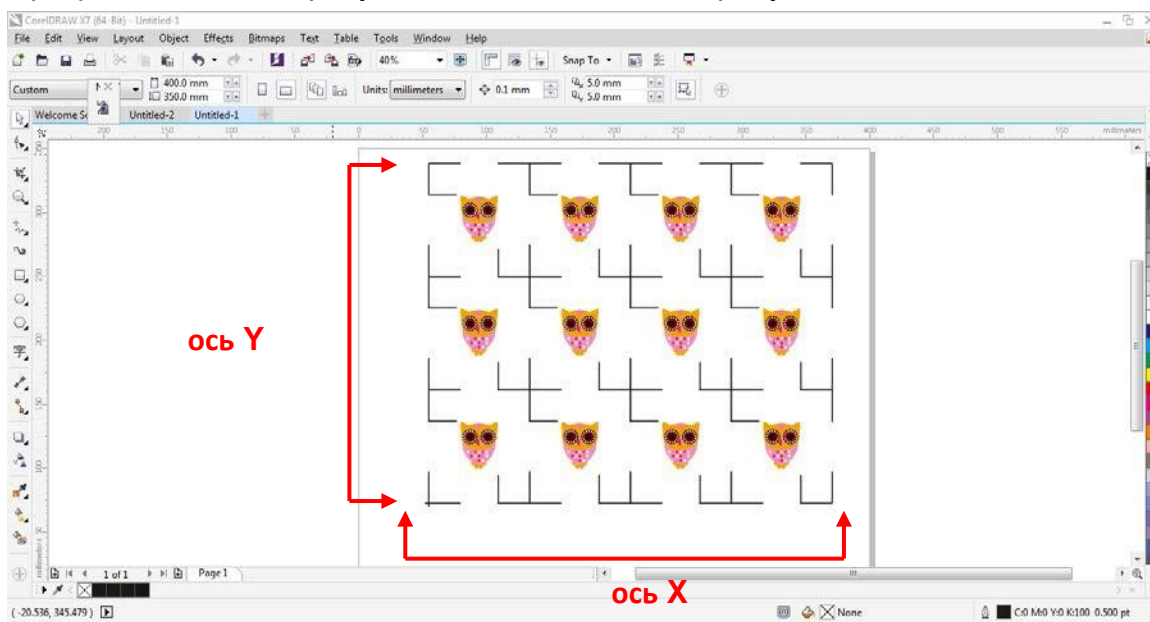


Рис. А3-12

## Контурная резка через CorelDraw

**Шаг 1** Поместить в плоттер GCC бумагу с приводочными метками, отпечатанными на принтере.

**Шаг 2** Выполнить Files→Print.

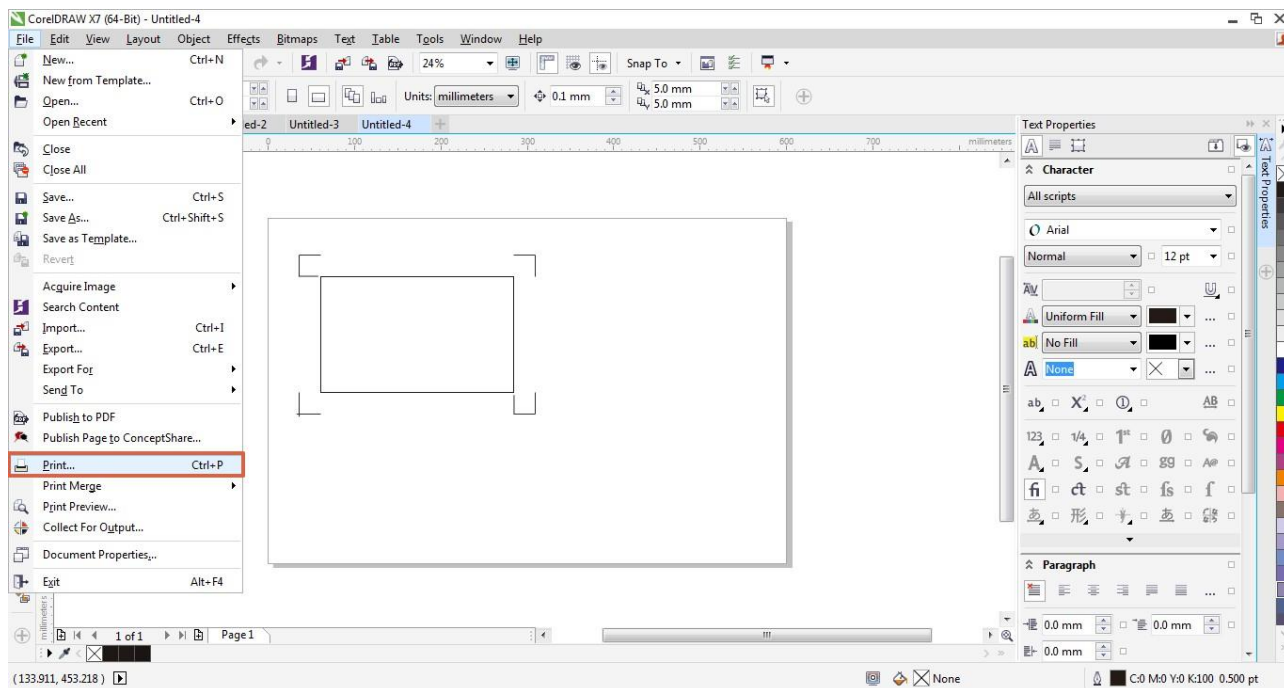


Рис. А3-13

### Примечание.

Для CorelDraw версии X5 и выше выполнить описанные ниже шаги.

**Шаг 1** На вкладке «Color» в поле Color conversions performed by: (Выполнить преобразование цвета в:) указать модель плоттера (см. рис. А3-14).

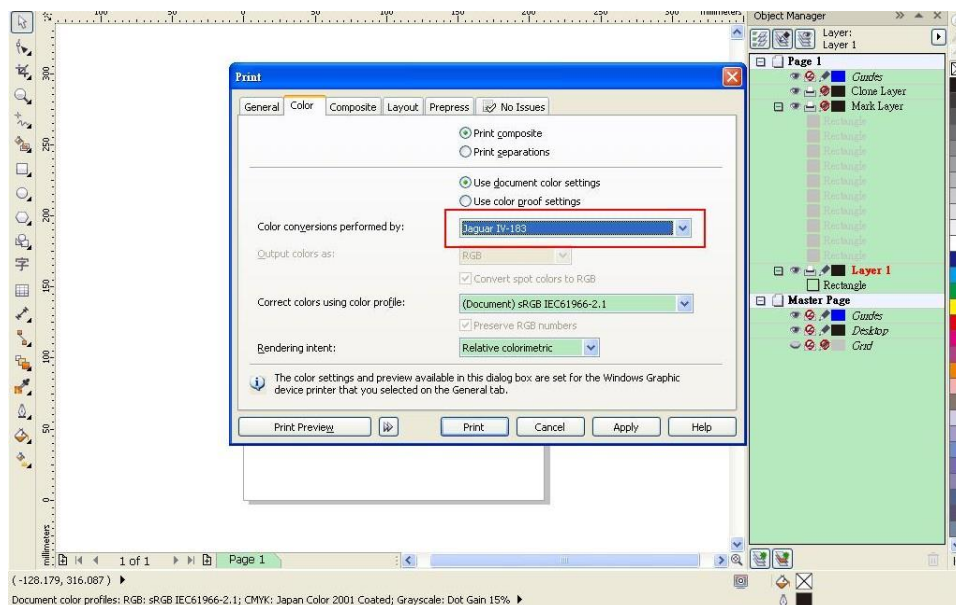


Рис. А3-14

**Шаг 2** На вкладке Layout для опции Reposition images to выбрать вариант Bottom left corner (Выравнивание по левому нижнему углу).

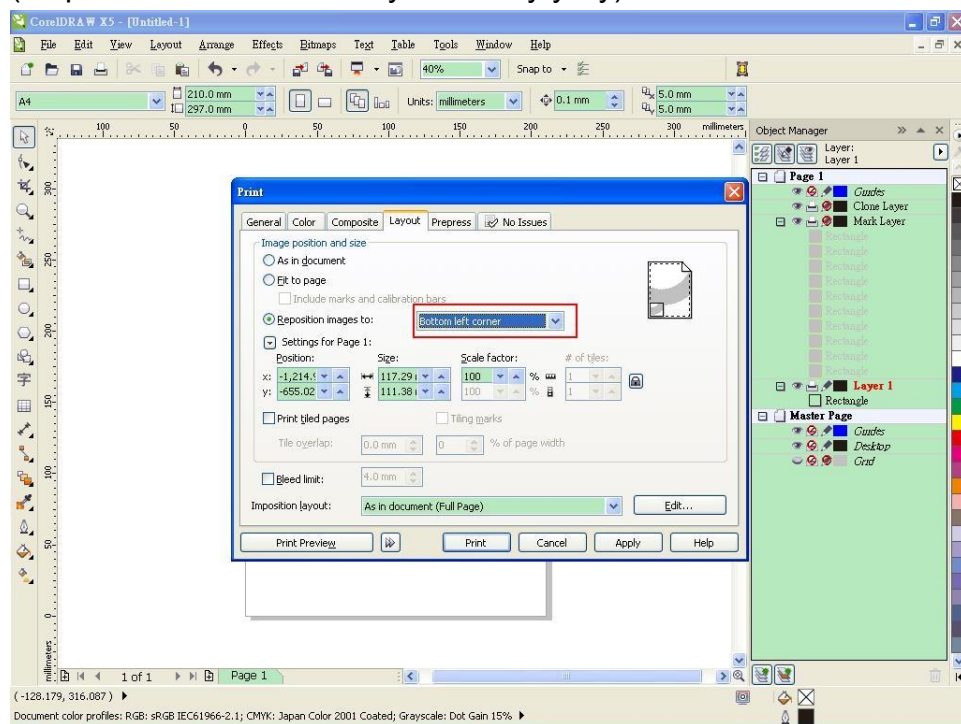


Рис. A3-15

**Шаг 3** Нажать кнопку Print.

# Инструкция по модулю Illustrator

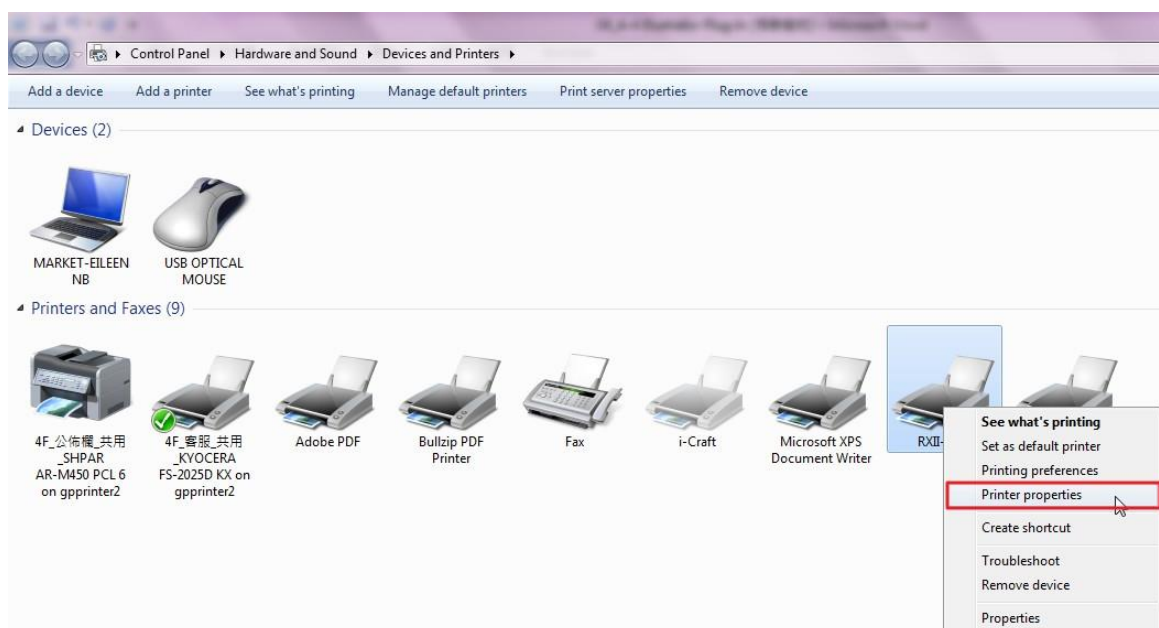
Установщик AASII VBA работает с Adobe Illustrator версий CS4, CS5, CS6, CC.

## Установка

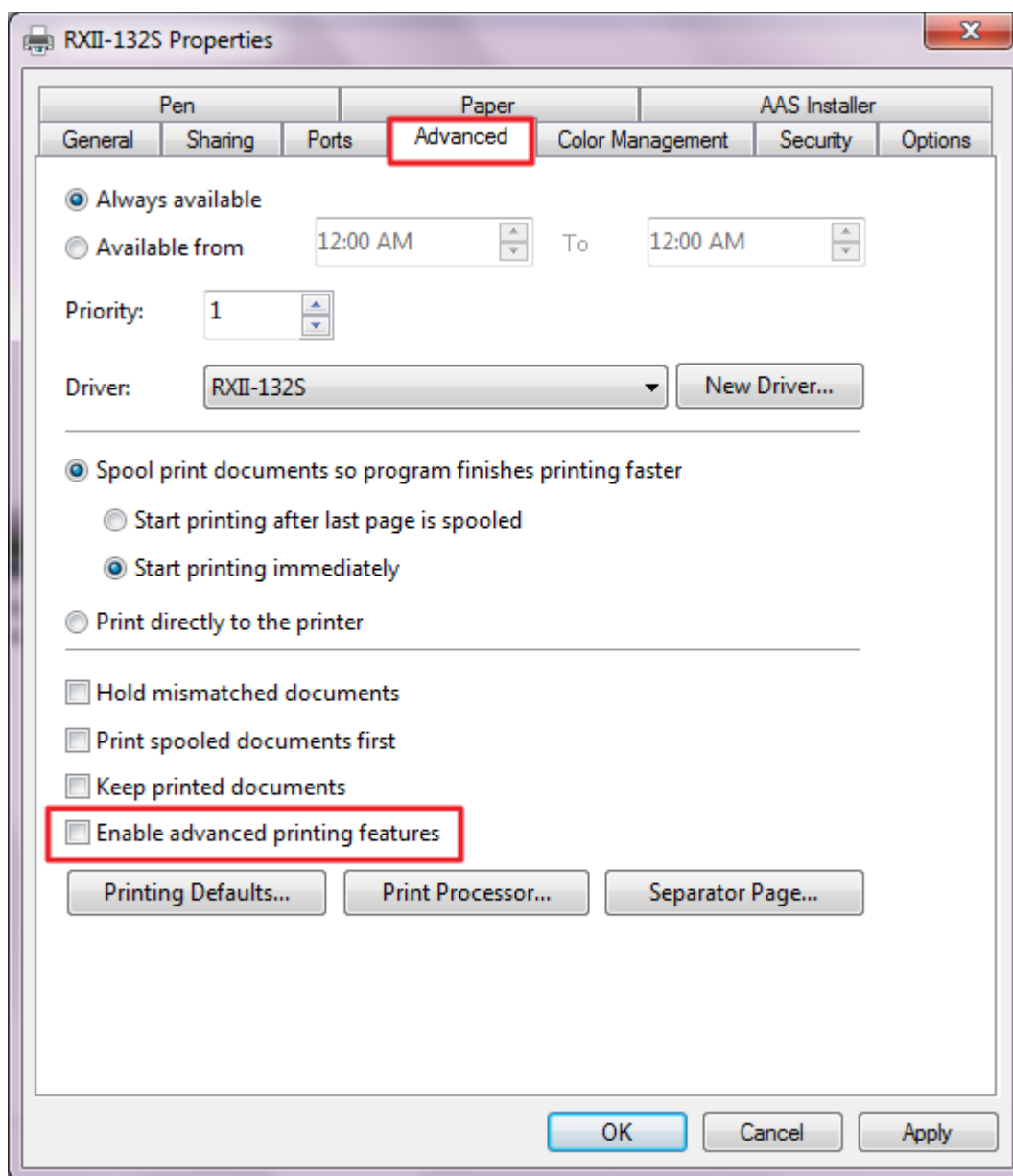
Установка программного модуля AAS для Adobe Illustrator описана в шаге 8 раздела 2.7.1.2 «Установка драйвера».

## Настройка принтера

**Шаг 1** Открыв окно принтеров через Панель управления, щелкнуть правой кнопкой мыши на принтере и выбрать Printer Properties, открыв диалоговое окно свойств принтера.



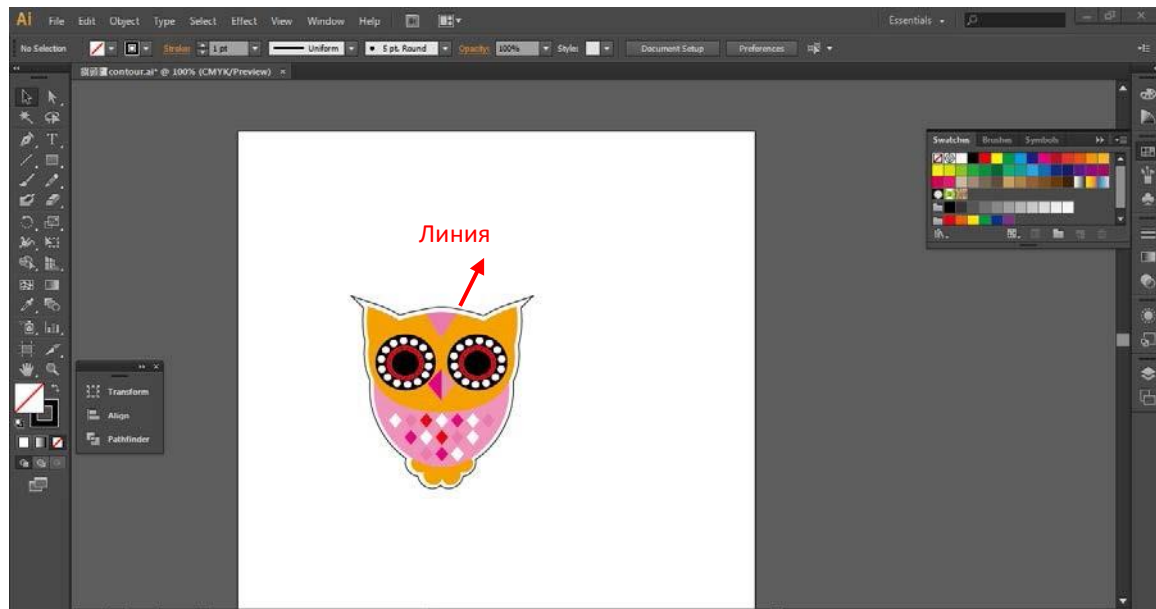
**Шаг 2** Убедиться, что на вкладке Advanced (Дополнительно) снят флажок Enable advanced printing features (Включить дополнительные возможности печати).



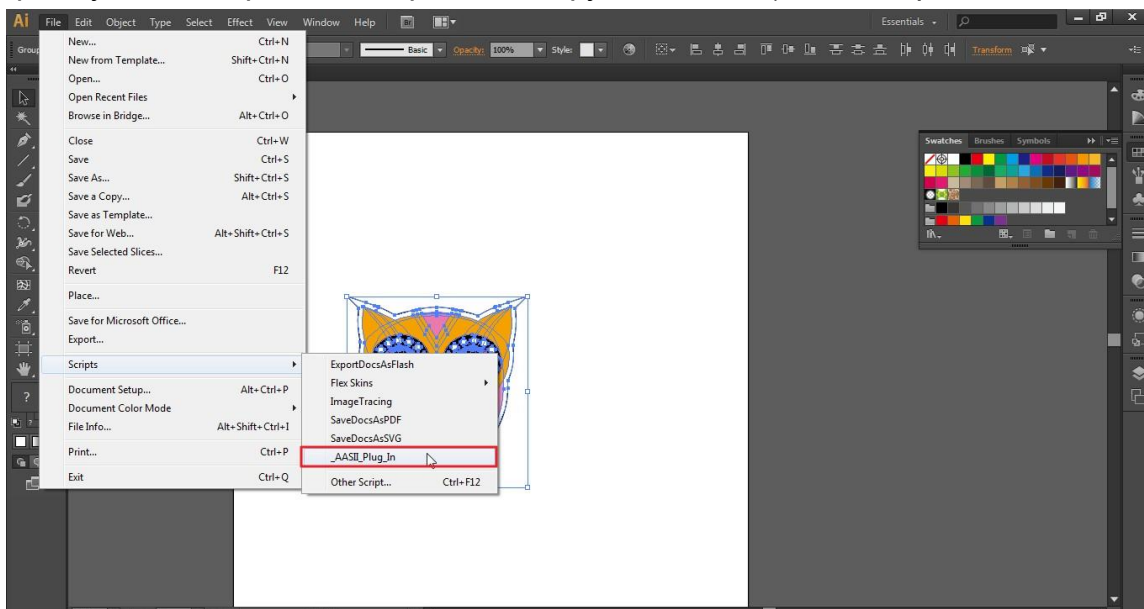
## Инструкции для пользователя

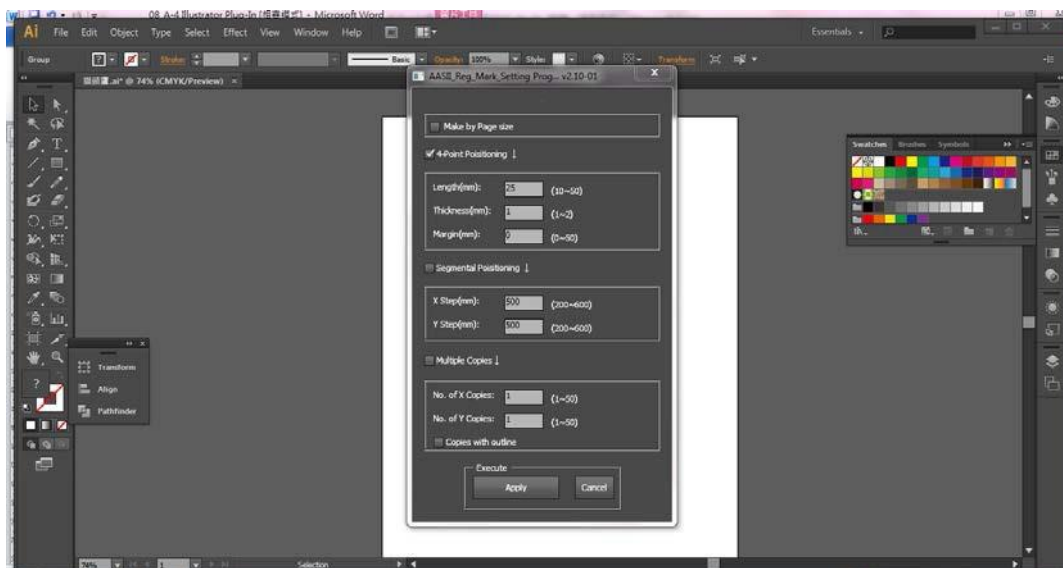
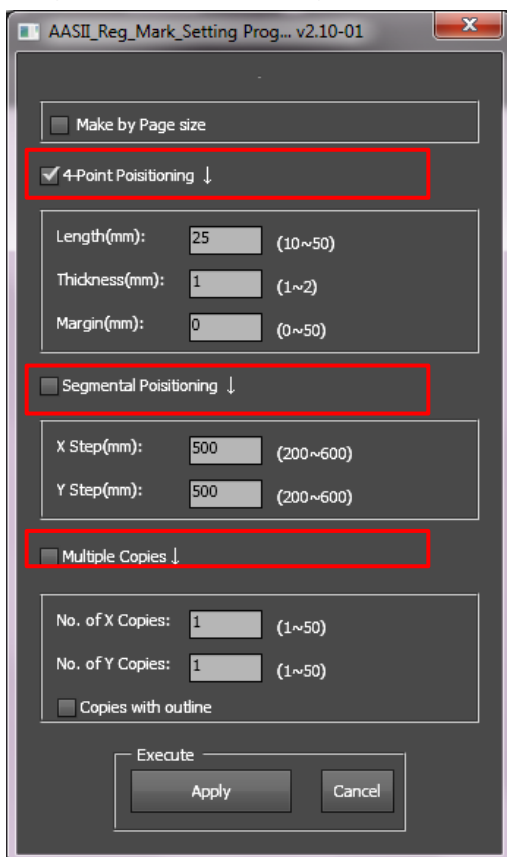
**Шаг 1** Открыть Illustrator.

**Шаг 2** Отредактировать изображение, создав контурную обводку. (**Примечание.** Ширину линии установить на 0,001 мм).



**Шаг 3** Щелкнув на изображении, применить функцию AAS (File→Scripts→\_AASII\_Plug\_In).

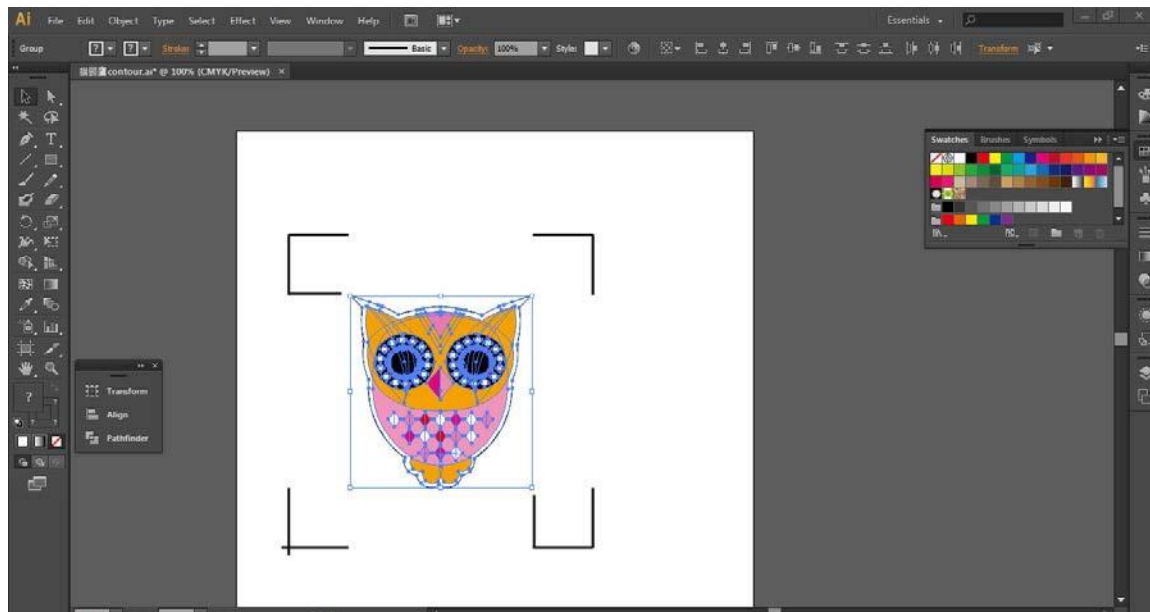


**Шаг 4** Выделить нужные приводочные метки.**Шаг 5** Здесь доступны три типа приводочных меток: 4-Point Positioning (по 4 точкам), Segmental Positioning (по сегментам), Multiple Copies (создание копий).**Примечание.**

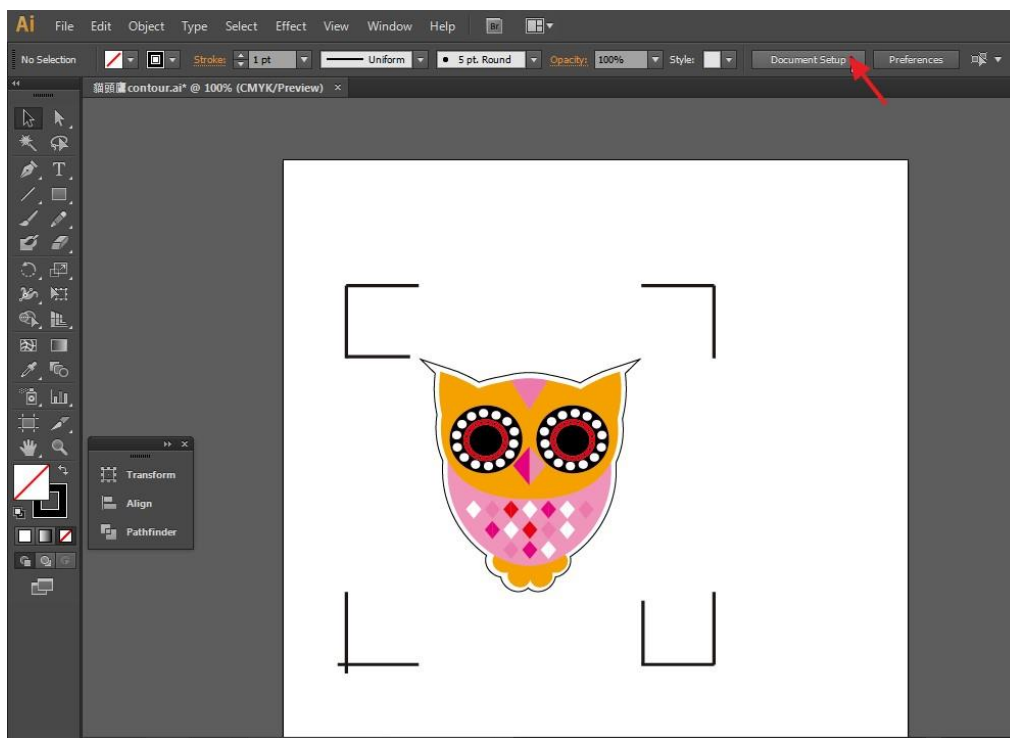
Значения, указанные для 4-Point Positioning (длина, толщина, поля), также действительны после установки флажков Segmental Positioning и Multiple Copies.



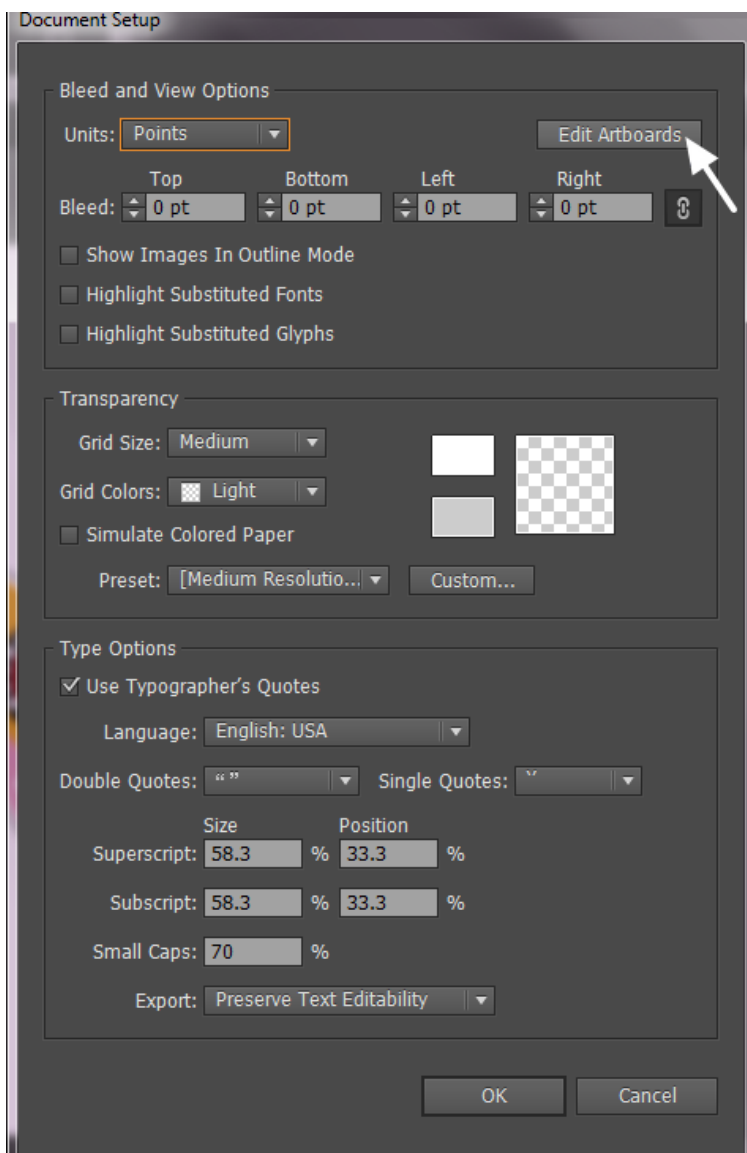
**Шаг 6** Подтвердить приводочные метки (далее в примере рассмотрено позиционирование по 4 точкам).



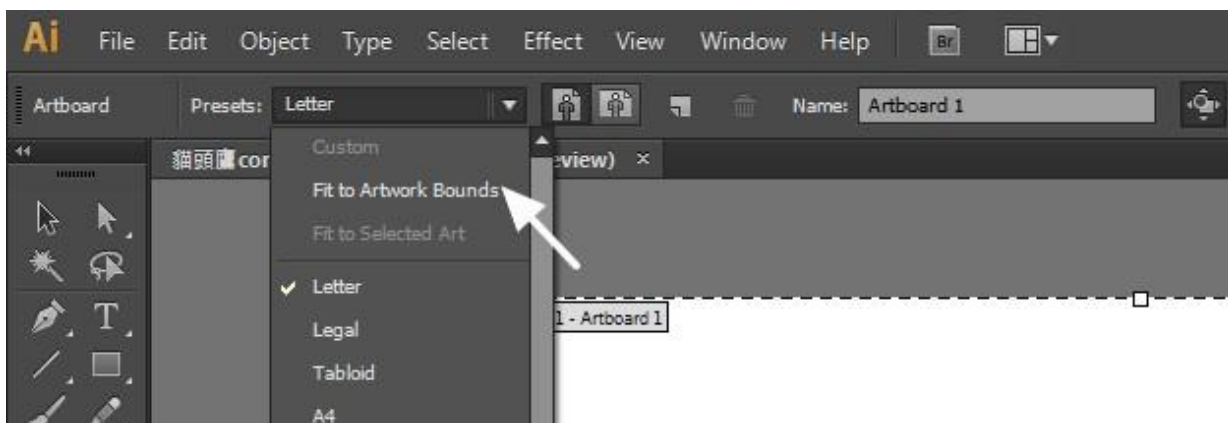
**Шаг 7** Щелкнув на пустой области страницы, выбрать Document Setup (Настройка документа).



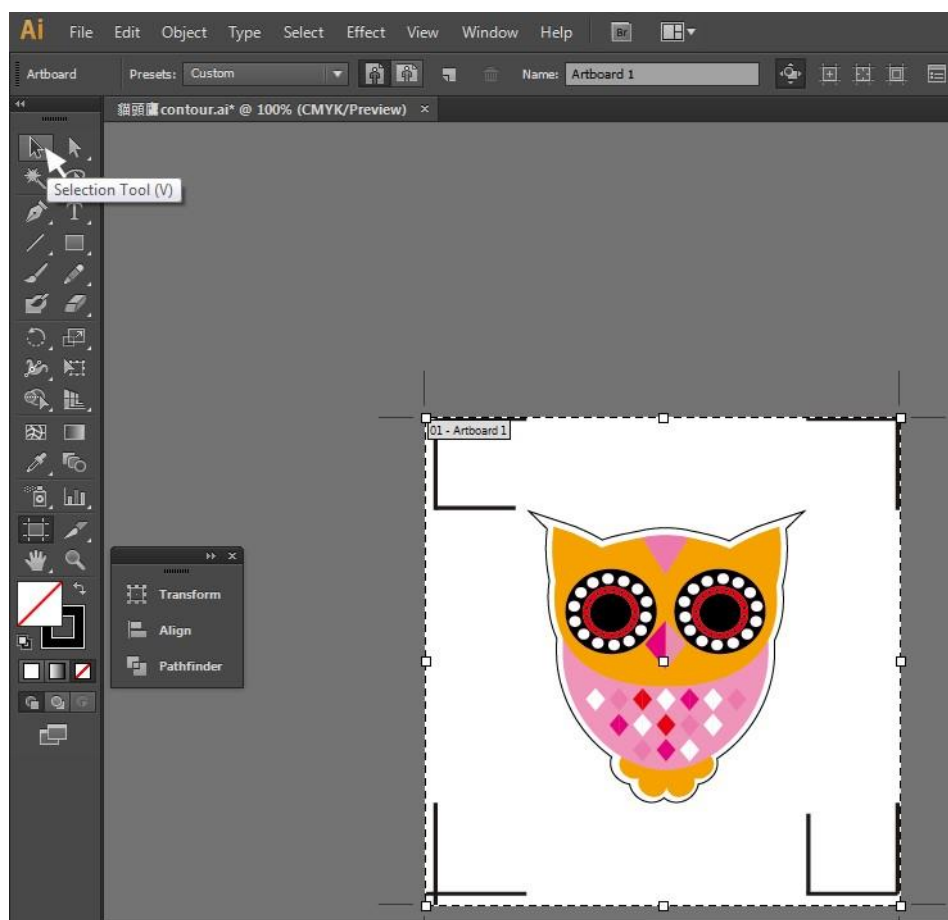
**Шаг 8** Нажать кнопку Edit Artboards (Редактировать монтажные области).



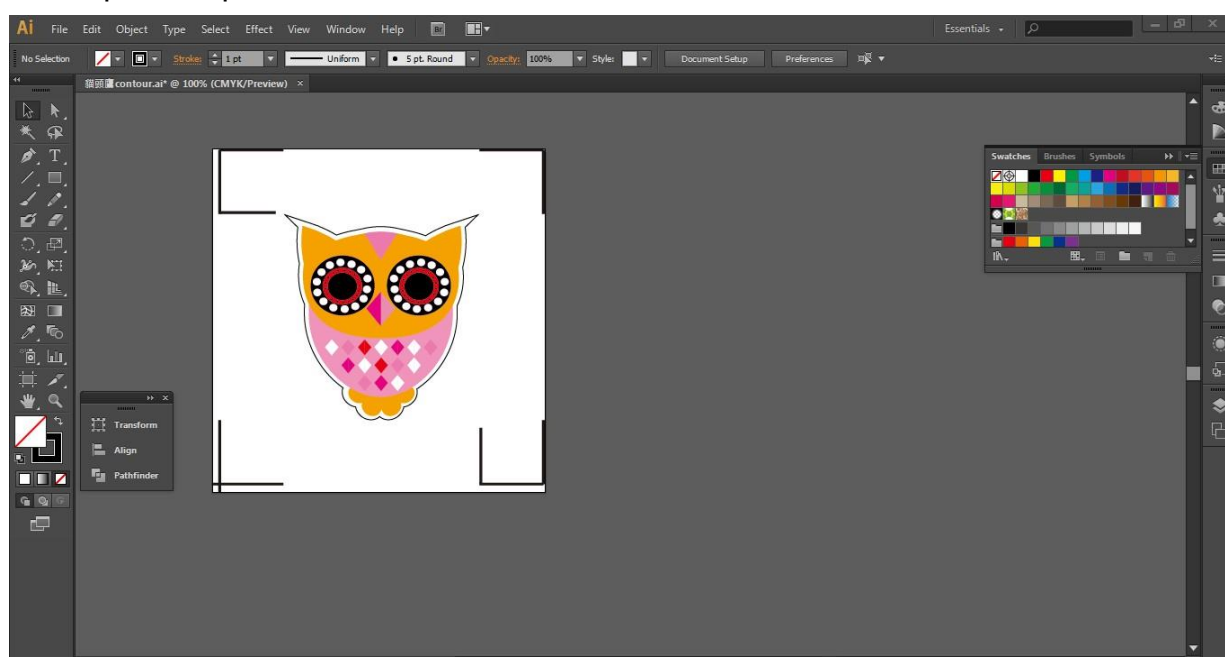
**Шаг 9** Выполнить Presets → Fit Artboard to Artwork bounds (Подогнать монтажную область по выбранной иллюстрации).



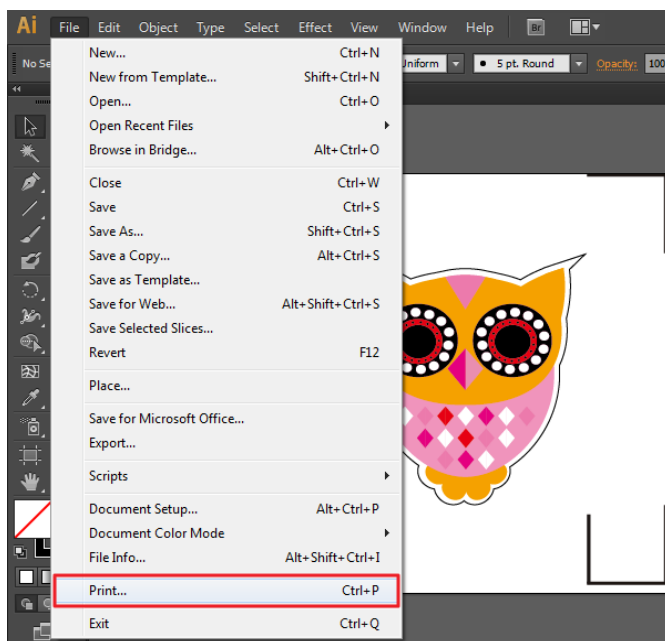
**Шаг 10** После шага 9 навести мышь на панель инструментов слева и выбрать инструмент выделения Selection Tool.



**Шаг 11** Режим редактирования снова активен.

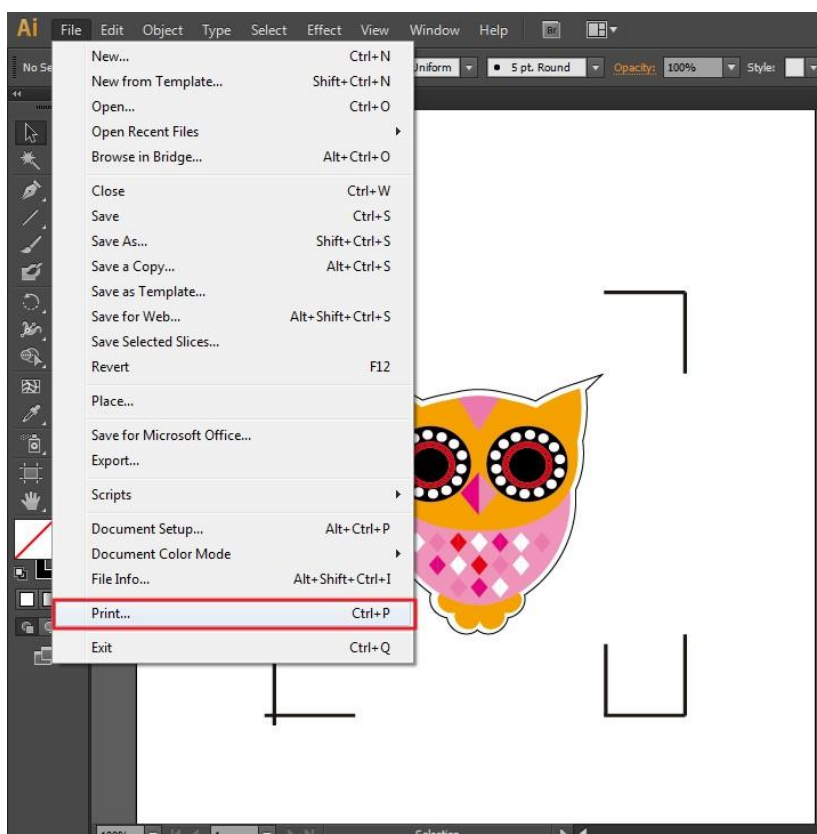


**Шаг 12** Распечатать файл с линией контура и приводочными метками.

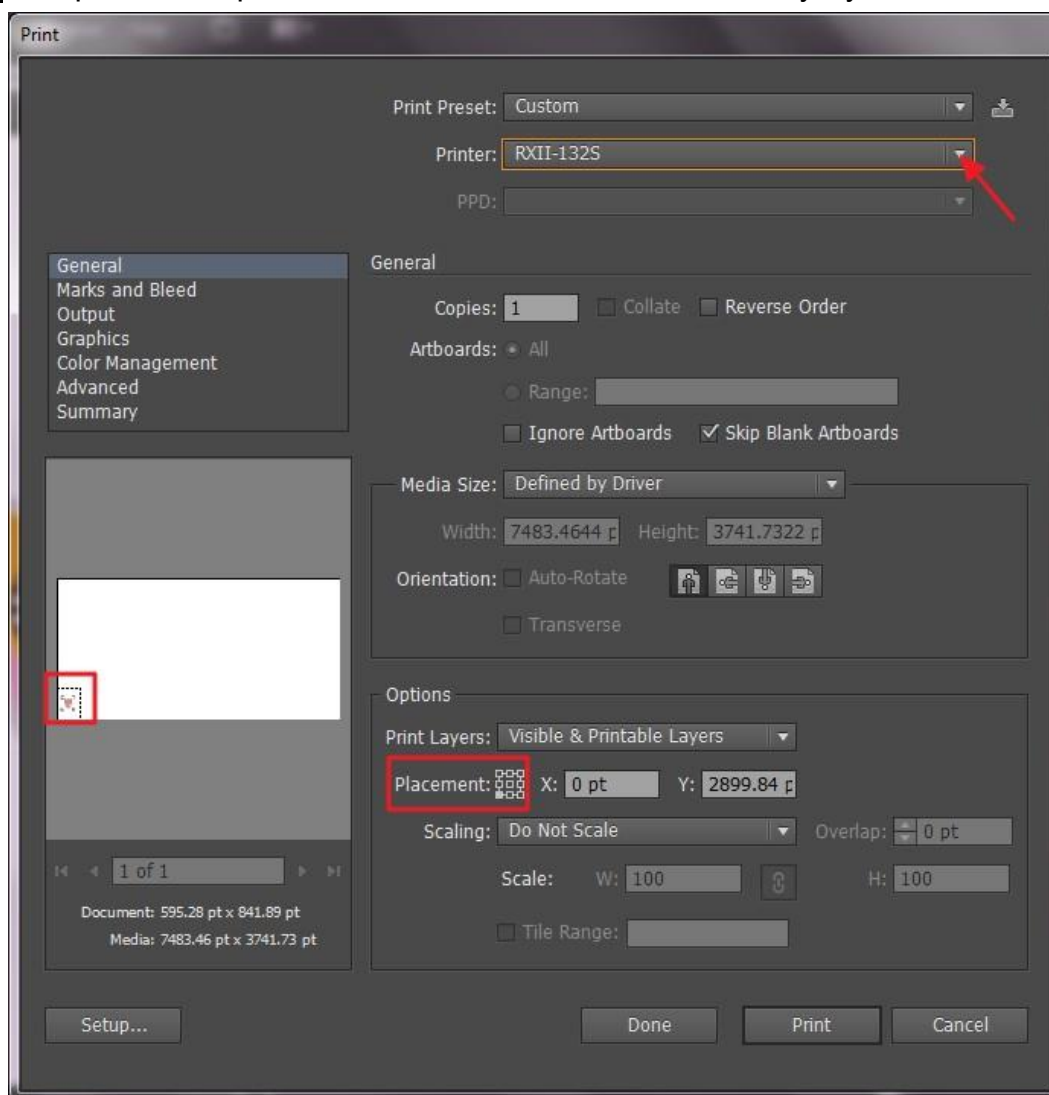


**Шаг 13** Поместив отпечаток в плоттер, ослабить прижимные ролики и подвести каретку к приводочным меткам.

**Шаг 14** Отправить файл на плоттер.



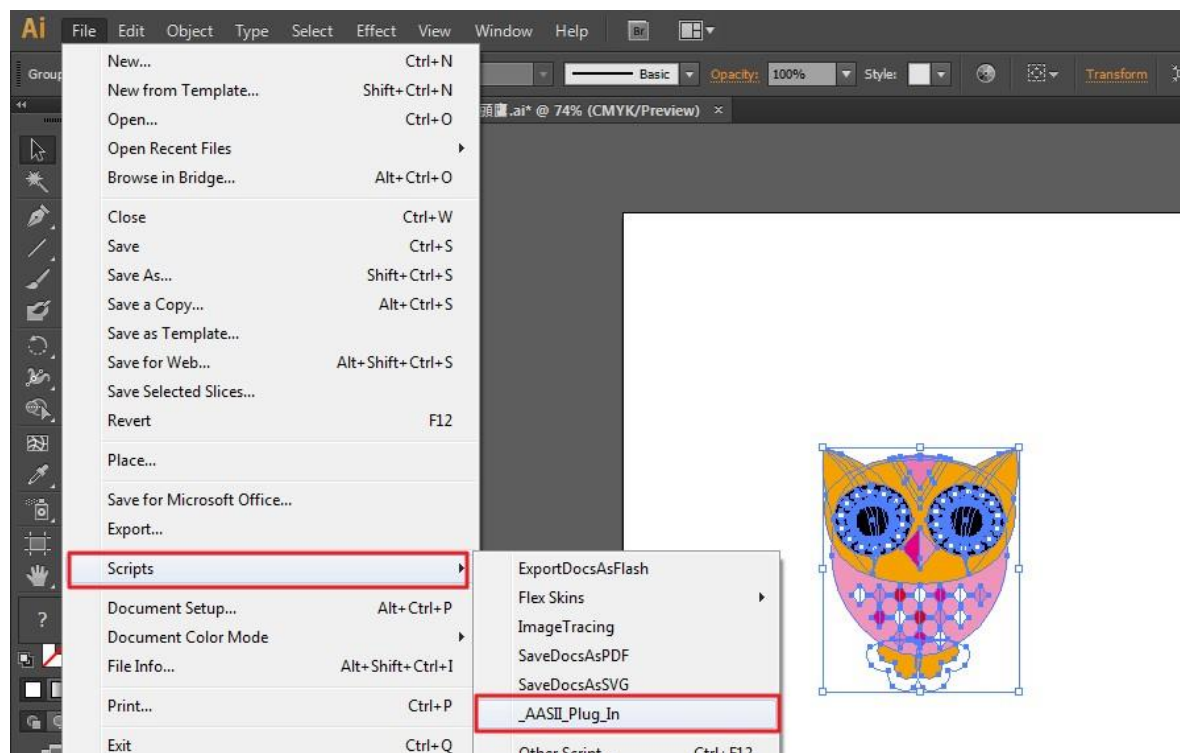
**Шаг 15** Выбрав плоттер, поместить объект в левом нижнем углу.



**Шаг 16** Работа завершена.

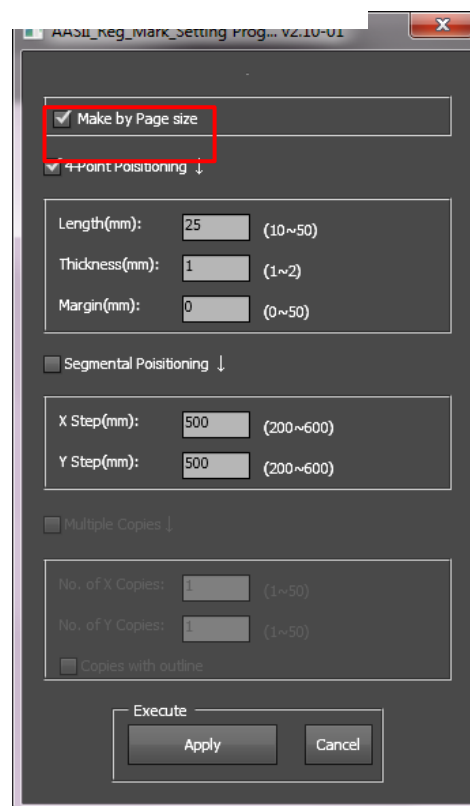
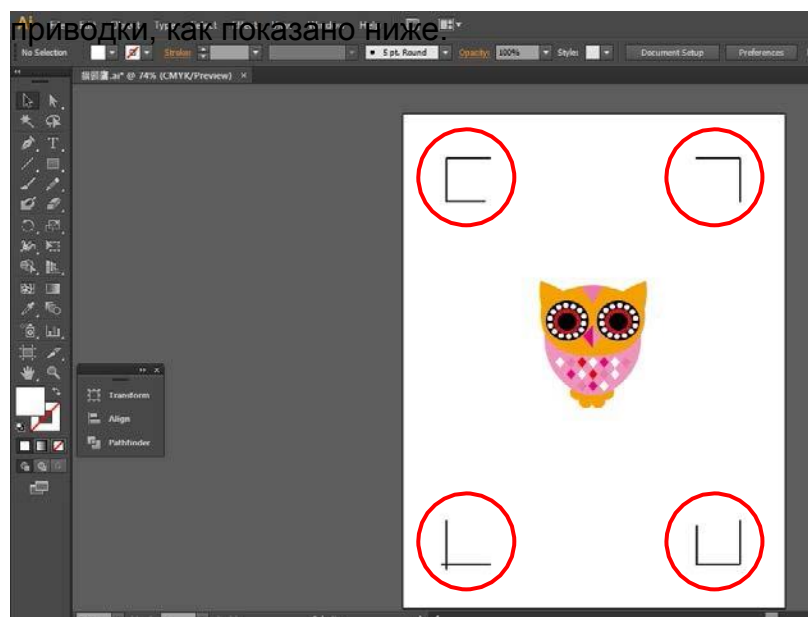
## Добавление приводочных меток по странице

Чтобы создать метки приводки по размеру страницы, следует выделить объект, выполнить команду Scripts из меню File и выбрать AASII\_Plug\_In.



Установив флажок Make by page size, щелкнуть на кнопке Apply (Применить). В четырех углах страницы автоматически создаются метки

приводки, как показано ниже.



### Примечание.

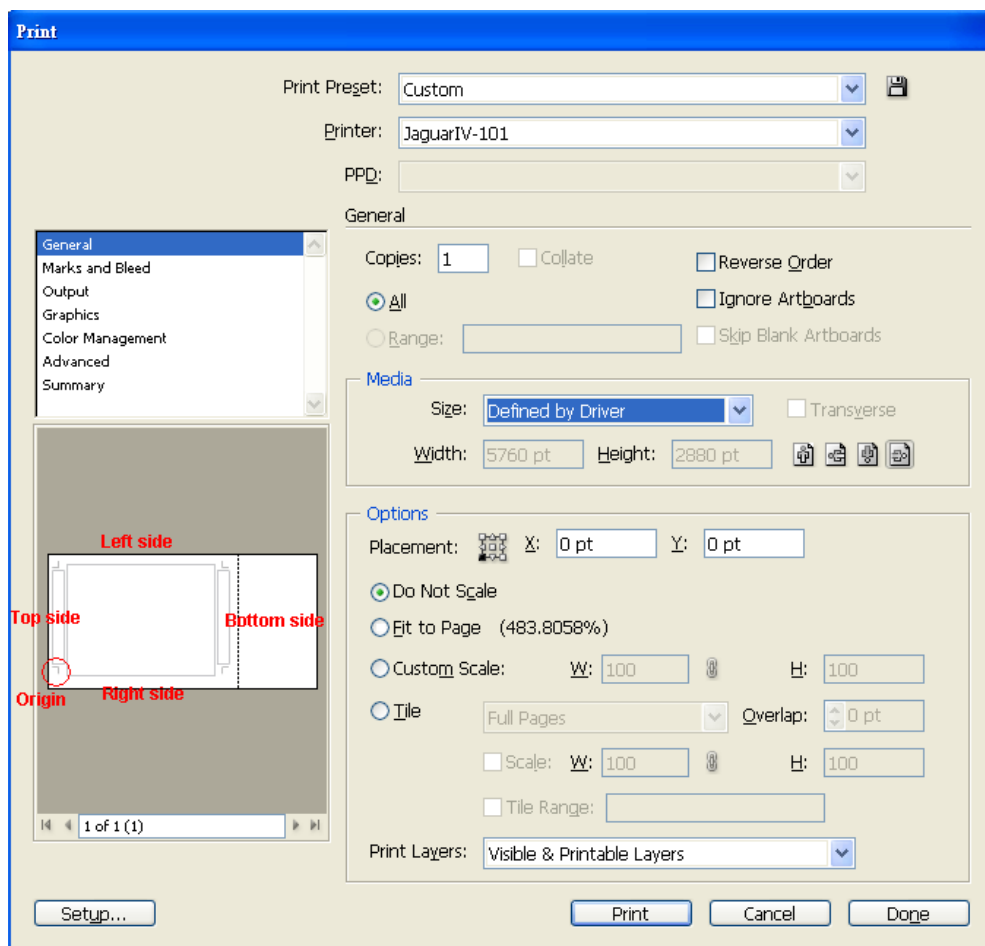
Длина метки составляет от 10 до 50 мм, в зависимости от размера страницы.

## Рабочая область

Позволяет редактировать и вырезать изображения за границами приводочных меток при условии добавления меток по странице.

Для материалов A4 рабочая зона на 2,5 мм заходит за приводочные метки с правой и левой сторон, на 4,5 мм — за верхнюю метку. Рекомендованное расстояние до нижнего края материала — не менее 25 мм во избежание падения листа и на случай ошибки в размерах материала.

Для материалов формата A3 рабочая зона на 10 мм заходит за приводочные метки с левой стороны, на 9 мм — с правой стороны, на 11 мм — за верхнюю метку. Рекомендованное расстояние до нижнего края материала — не менее 25 мм во избежание падения листа и на случай ошибки в размерах материала.



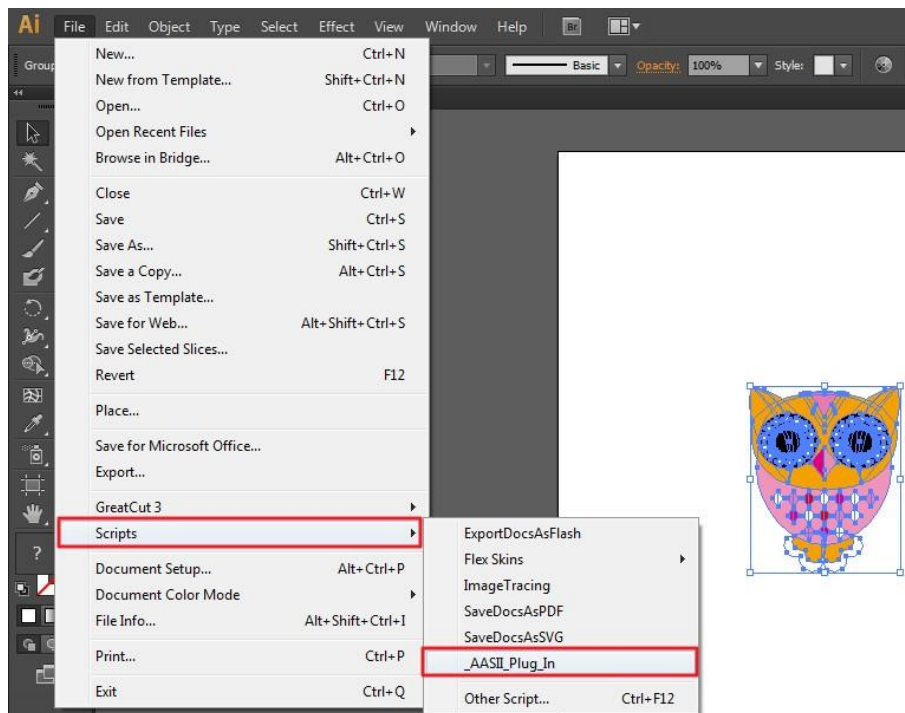
**Примечание.** Для размотки рулона выбрать режим Edge при настройке формата материала. При работе в режиме **Single** лист материала нельзя переместить назад, а значит, фронтальный датчик бумаги его не распознает.



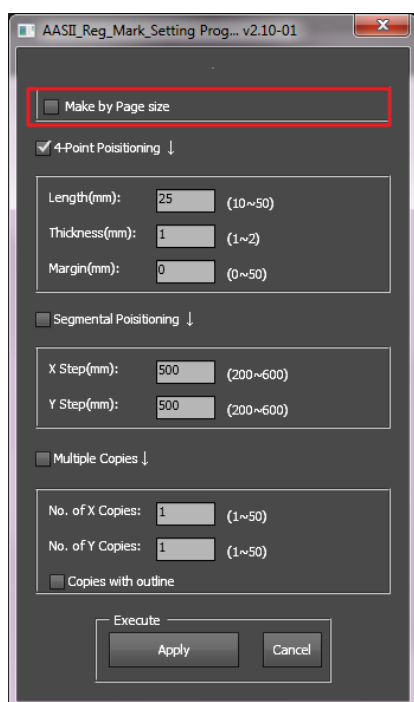
## Добавление приводочных меток по объекту

При добавлении приводочных меток по объекту на выбор доступно три варианта.

Выделив изображение, которое нужно обозначить метками, выполнить команду Scripts из меню File и выбрать AASII\_Plug\_In.

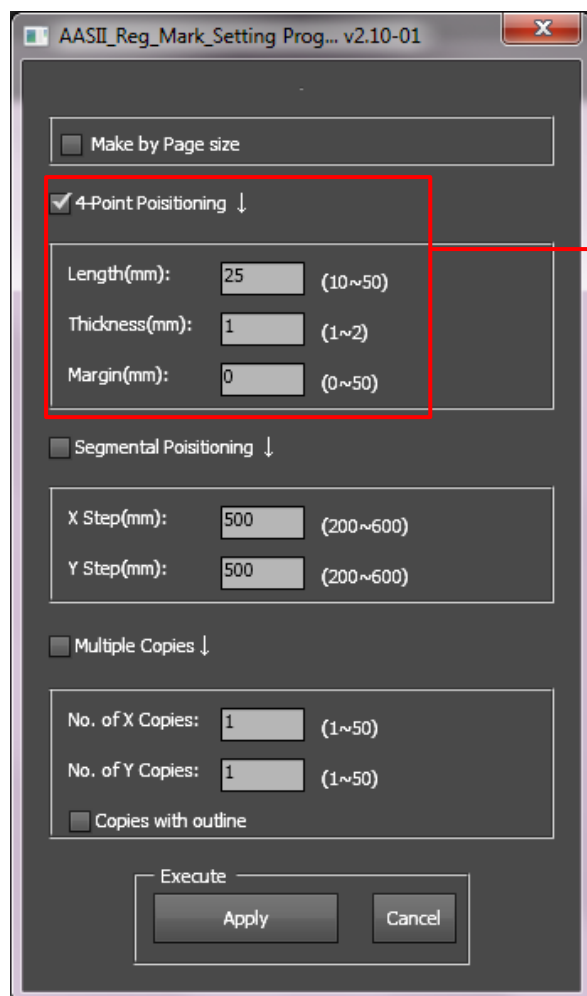


Флажок Make by page size следует снять, а затем указать нужный тип приводочных меток.



## Три типа приводочных меток

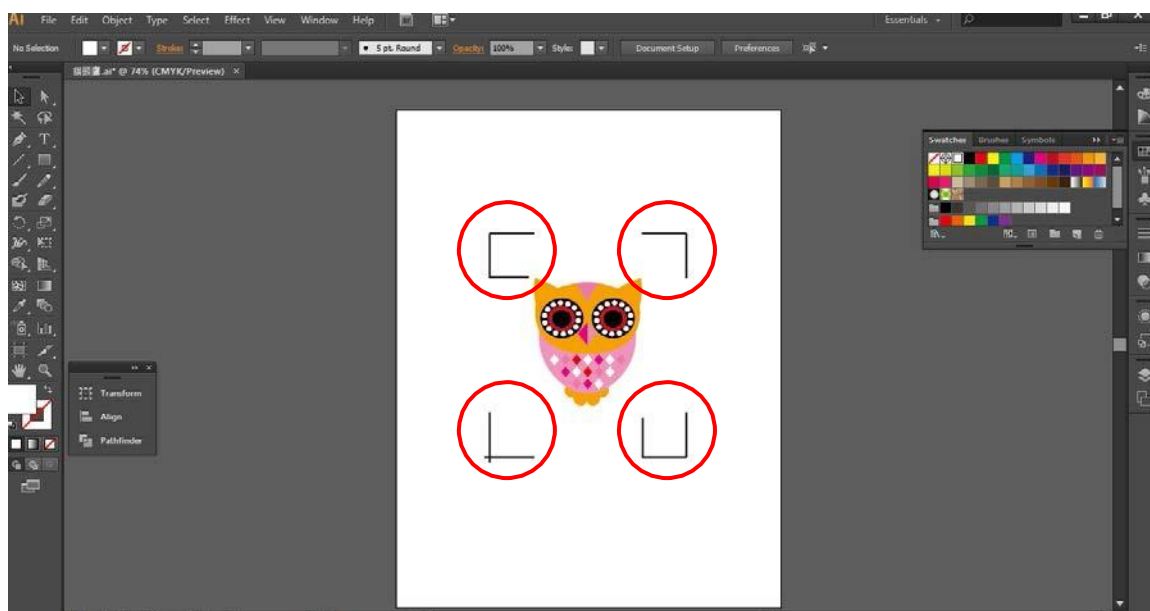
### Позиционирование по 4 точкам



#### 4-Point Positioning

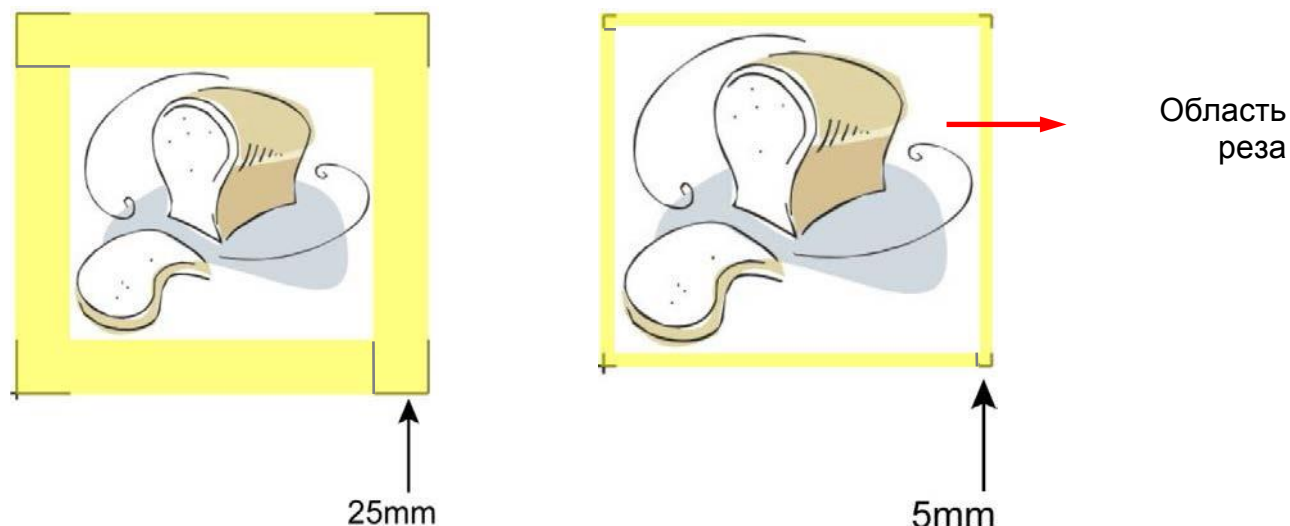
- Length: длина меток  
→ Диапазон: от 5 до 50 мм  
→ Оптимально: 25 мм
- Thickness: толщина линии меток  
→ Диапазон: от 1 до 2 мм  
→ Оптимально: 1 мм
- Поля: Расстояние между метками и изображениями  
→ Диапазон: от 0 до 50 мм  
→ Оптимально: 5 мм

Программа создаст 4 метки, как показано на рисунке ниже.



**Примечание.**

1. Для экономии материала при позиционировании по 4 точкам допускается менять не только поля объекта, но и длину приводочных меток (не менее 5 мм). Рекомендации для различных форматов см. в таблице 1. Чем меньше размер, тем меньшим должно быть расстояние между объектом и приводочной меткой (см. расчеты ниже).



Формат страницы (в мм)	Рекомендуемая длина метки (в мм)
A6 (105 × 148)	5
A5 (148 × 210)	8
A4 (210 × 297)	11
A3 (297 × 420)	16
A2 (420 × 594)	23
A1 (594 × 841) и более	25*

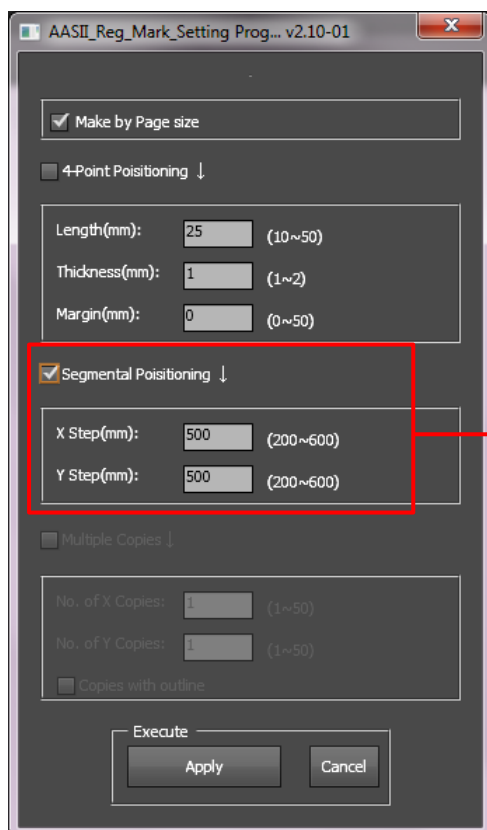
Таблица 1

\*25 мм — рекомендованная длина приводочной метки

2. Размер приводочных меток влияет на точность распознавания, поэтому не следует делать их слишком мелкими
3. При изменении формата бумаги необходимо указать новые значения для приводочных меток, иначе применяются текущие настройки.

### Позиционирование по сегментам

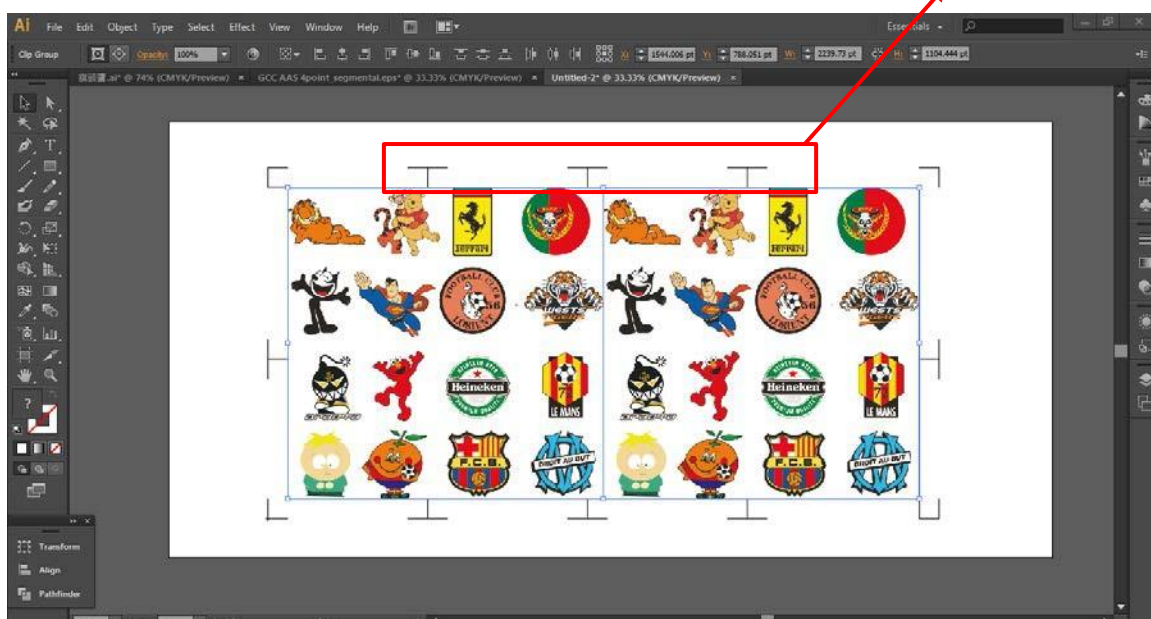
Для высокоточной резки рекомендуется выбрать режим Segmental Positioning, повысив точность обработки длинных и крупноформатных изображений.



### Позиционирование по сегментам

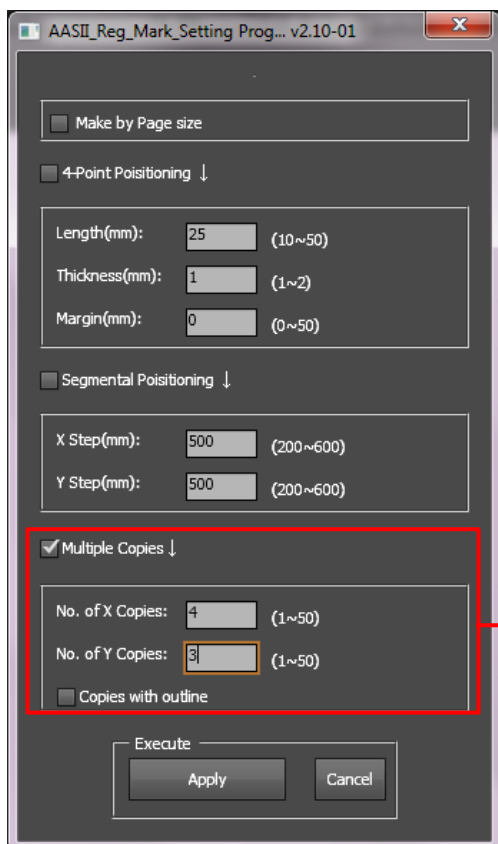
- X Step: расстояние промежуточного положения по оси X
- Шаг Y: Расстояние промежуточного положения по оси X
  - Диапазон: от 200 до 600 мм
  - Оптимально: менее 500 мм

Программа создаст метки, как показано на рисунке ниже.



## Multiple Copies (Создание копий)

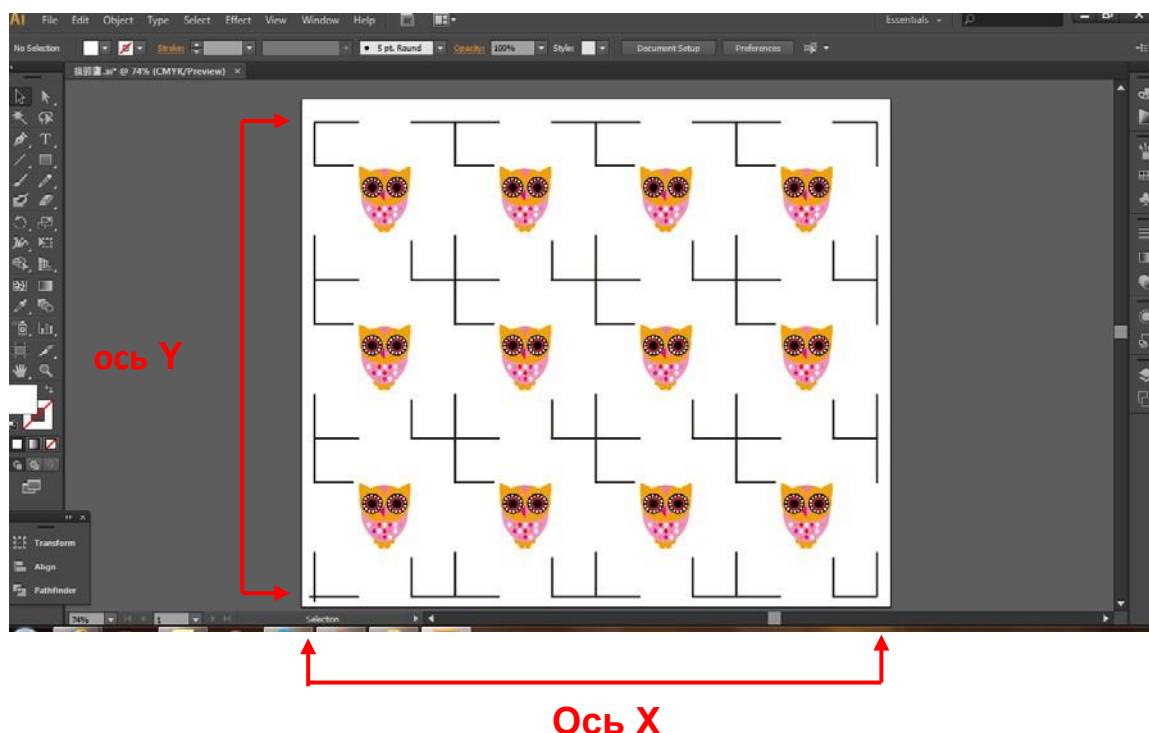
Переключатель Multiple Copies повышает точность реза в случаях, когда из материала необходимо получить несколько экземпляров одного изображения.



### Создание копий

- No. of X Copies: количество копий по оси X
- No. of Y Copies: количество копий по оси Y  
→ Диапазон: от 1 до 50 (чем больше копий, тем больше времени нужно на передачу данных).  
→ Количество копий X \* количество копий Y = общее количество копий изображения
- Copies with outline : для отображения контуров изображения
- Поля: Расстояние между метками; должно быть 0 или  $\geq 20$ ; отрицательные значения не допускаются

Программа создаст результат, как показано на рисунке ниже.



## Инструкция по подключаемому модулю GreatCut

Руководство пользователя программного модуля GreatCut доступно на установочном DVD-диске GCC.

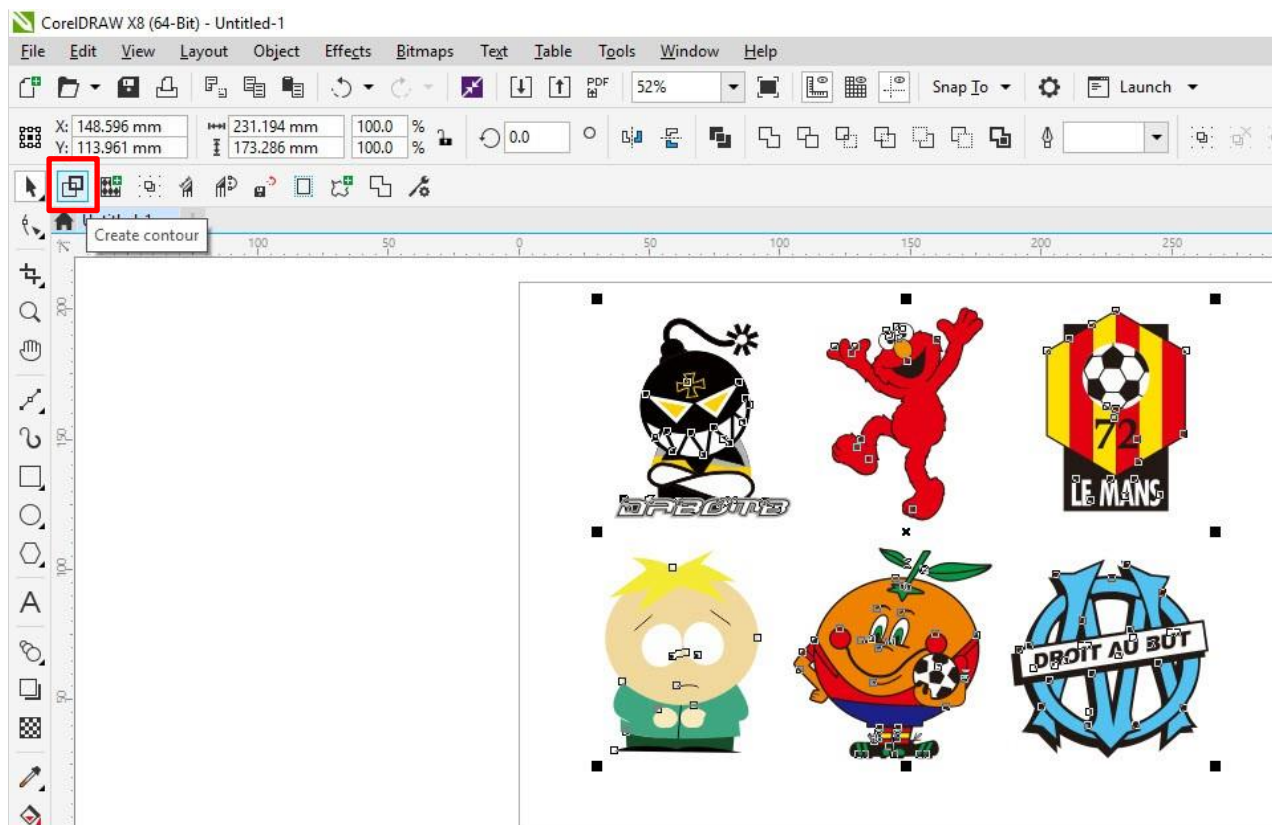
### Система GCC AASII

Ниже приведена пошаговая инструкция по работе с функцией AAS в программе GreatCut через CorelDRAW и Adobe Illustrator.

### Редактирование изображений в CorelDRAW

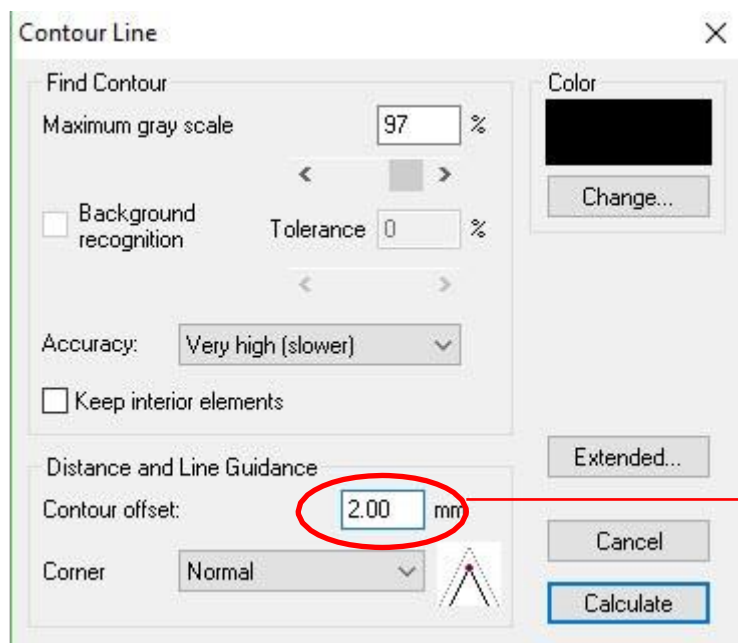
#### Позиционирование по 4 точкам

**Шаг 1** Создать новый файл в CorelDRAW. Нажать на значок Create contour (Создать контур) на панели GreatCut — появится автоматически после запуска CorelDRAW.



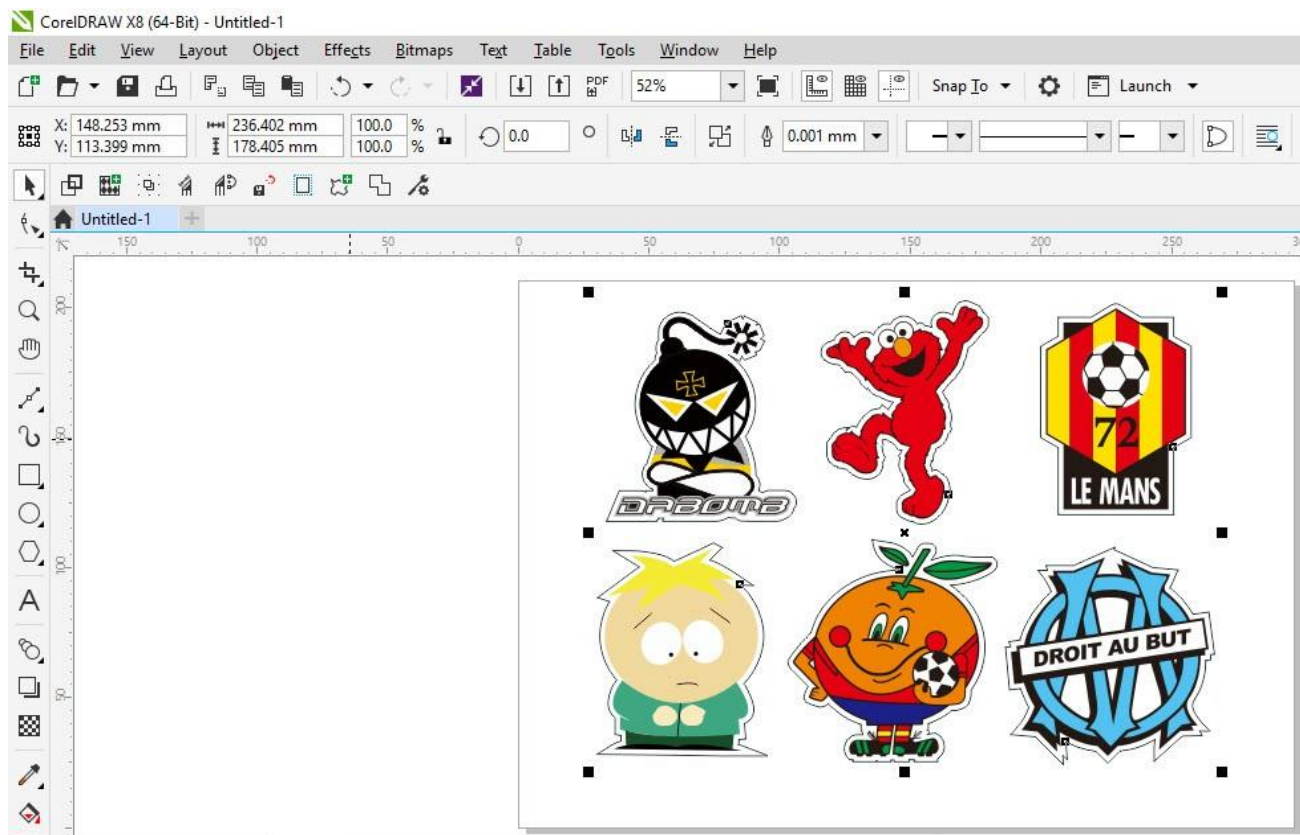


**Шаг 2** Настроить параметры контура, включая смещение контура, и подтвердить кнопкой Calculate (Расчет).



Смещение контура — расстояние между объектом и линией контура.

К изображениям будут добавлены контурные линии.

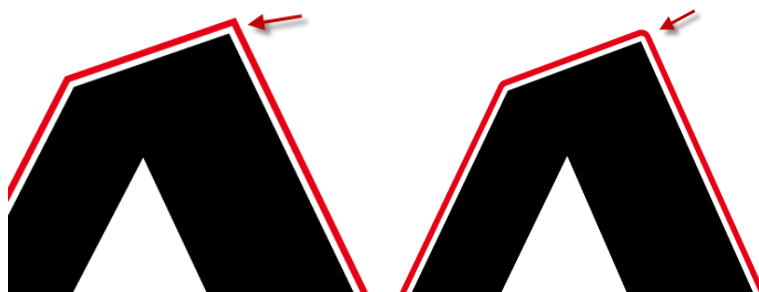




**Совет:** Закругленный контур для векторного объекта

Функция Outline (Контур) повышает качество обработки векторных объектов.

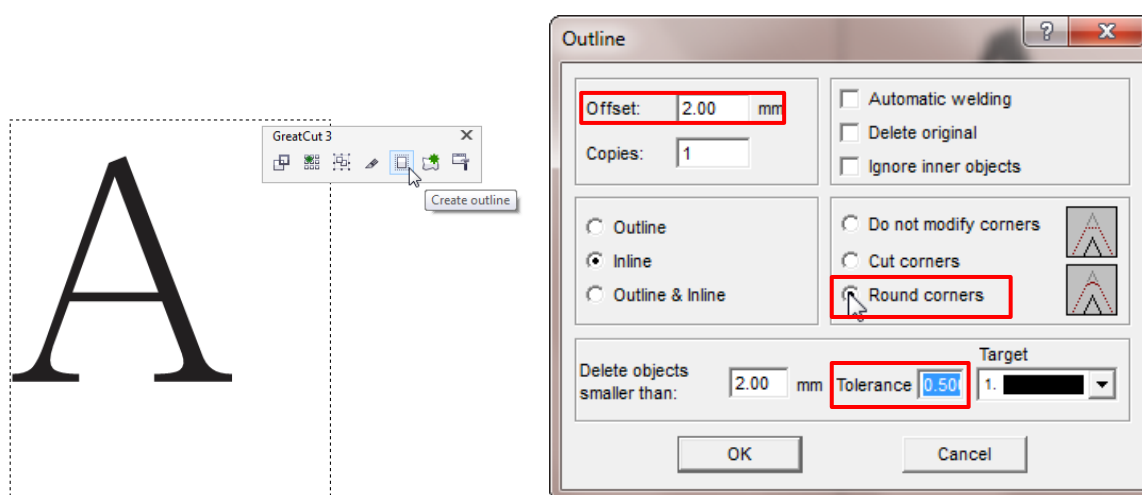
На острых углах заметна разница между вариантами Normal (Стандарт) и Round (Со скруглением). См. рис. ниже:



Стандарт

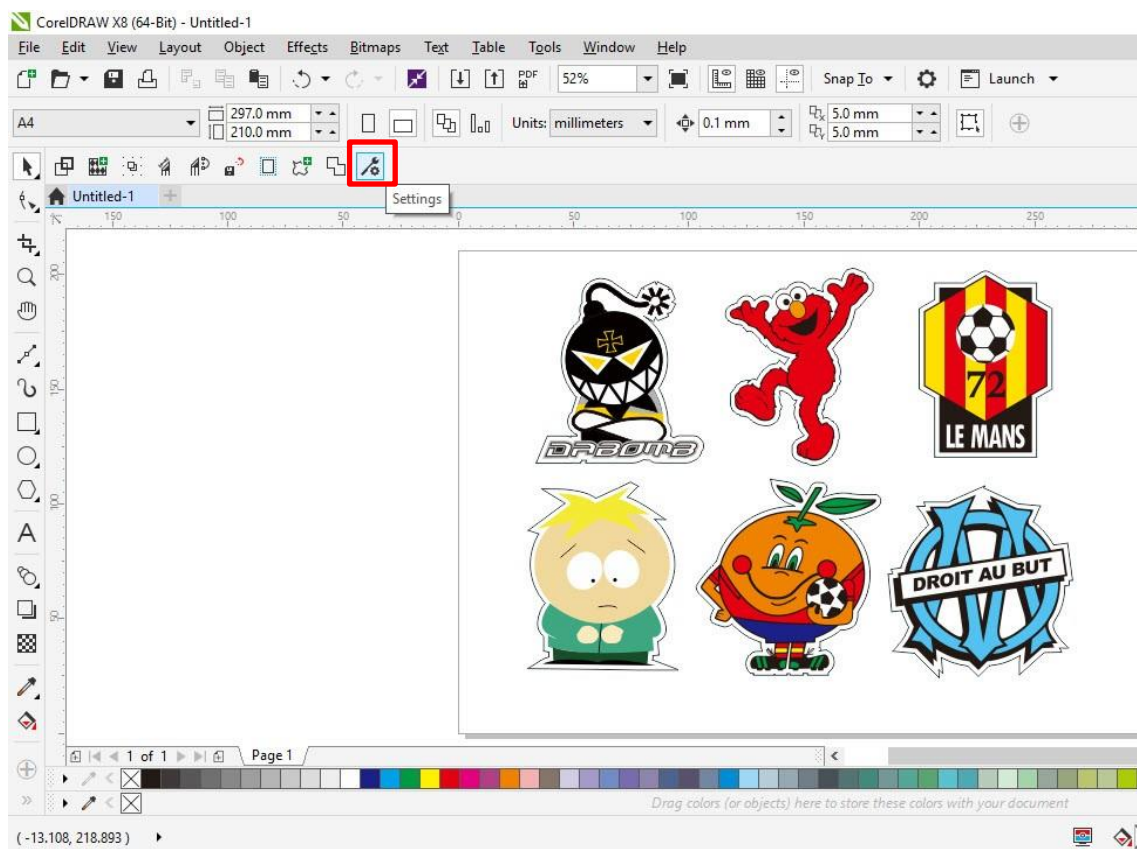
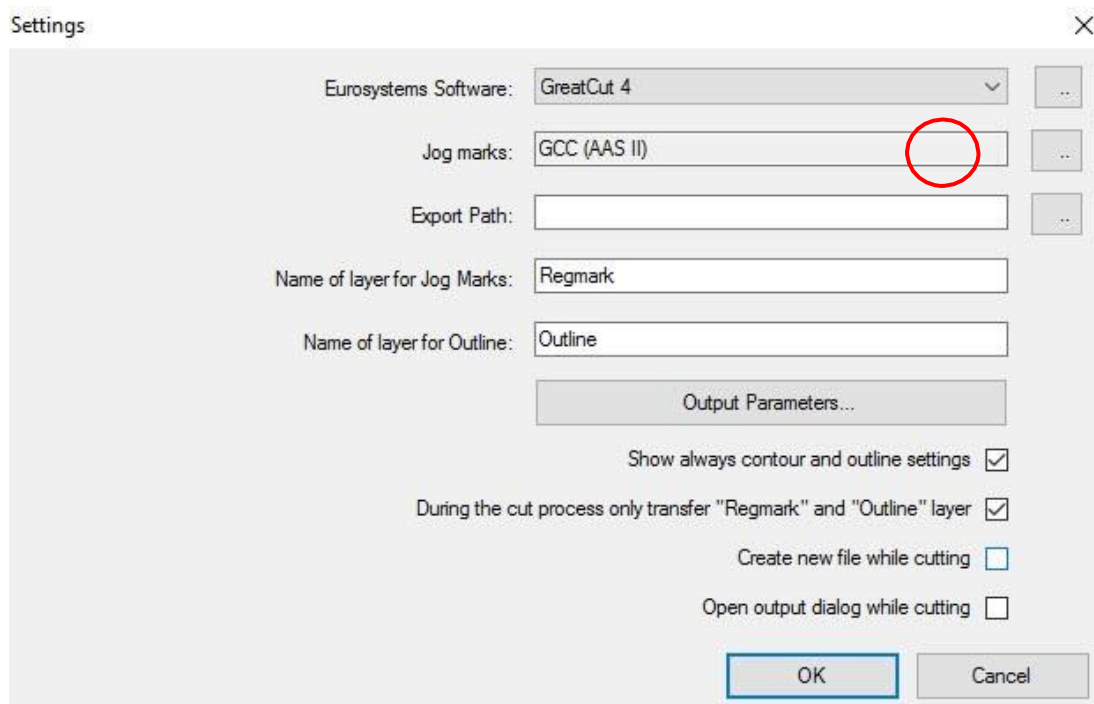
Со скруглением

1. Кнопкой Create outline создать вокруг текстовых объектов контуры на свободно задаваемом расстоянии.

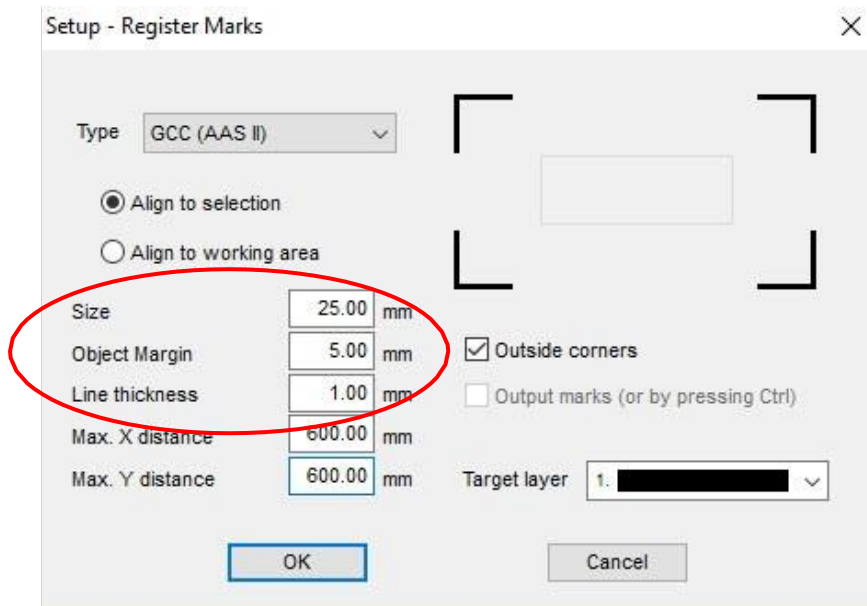


2. Выбрать Round corners и указать параметры Offset и Tolerance.

**Offset** — расстояние между внутренним и внешним контуром исходного объекта. В поле **Tolerance** указано, на каком расстоянии от угловой точки скругляется срез.

**Шаг 3** Нажать значок Settings на панели инструментов GreatCut.**Шаг 4** Нажать кнопку справа от поля Jog marks.

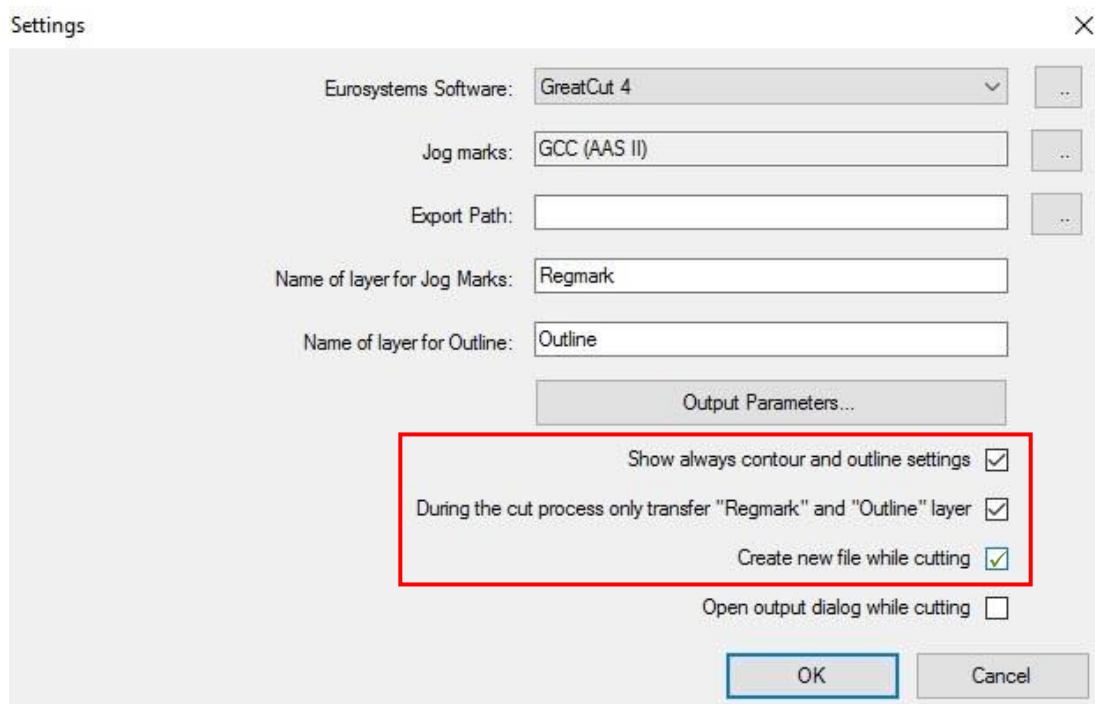
**Шаг 5** В окне настройки указать размер, расстояние до объекта и толщину линий приводочных меток и подтвердить кнопкой ОК.

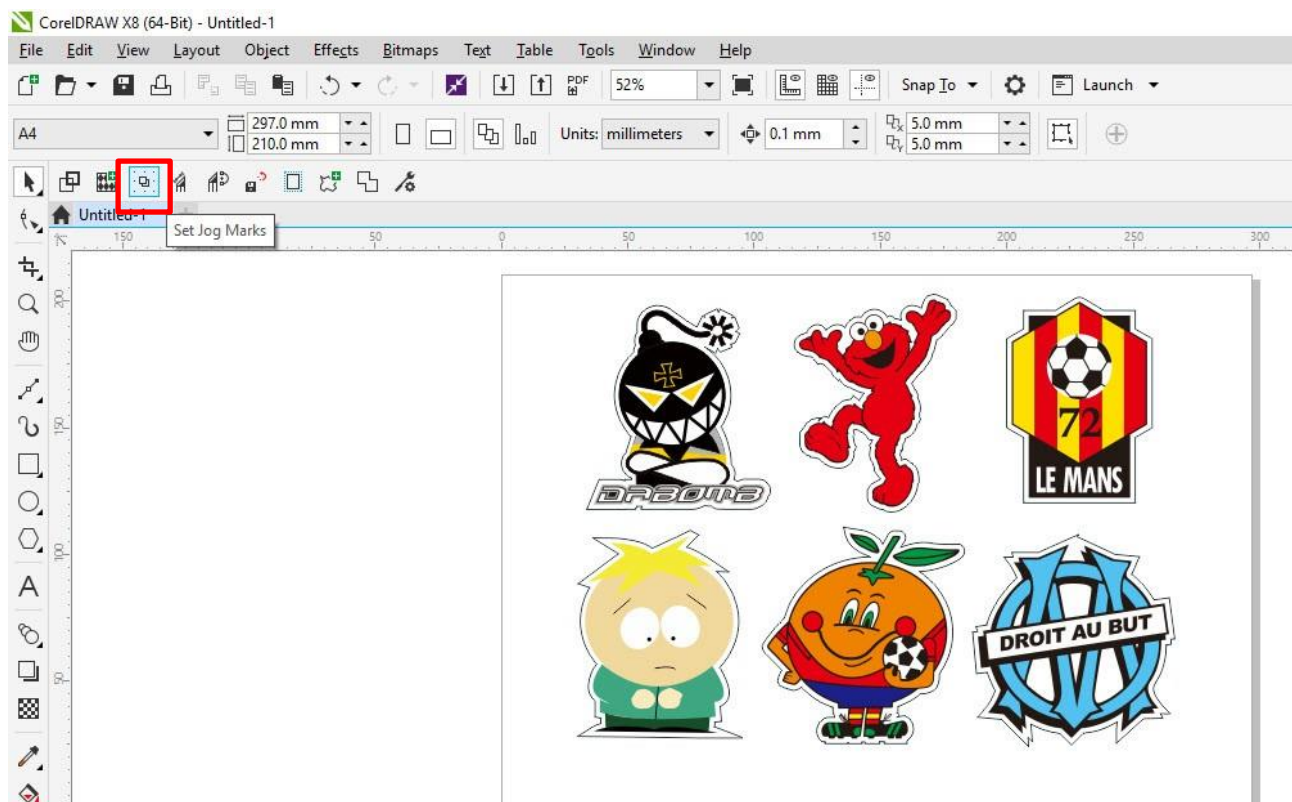


#### Позиционирование по 4 точкам

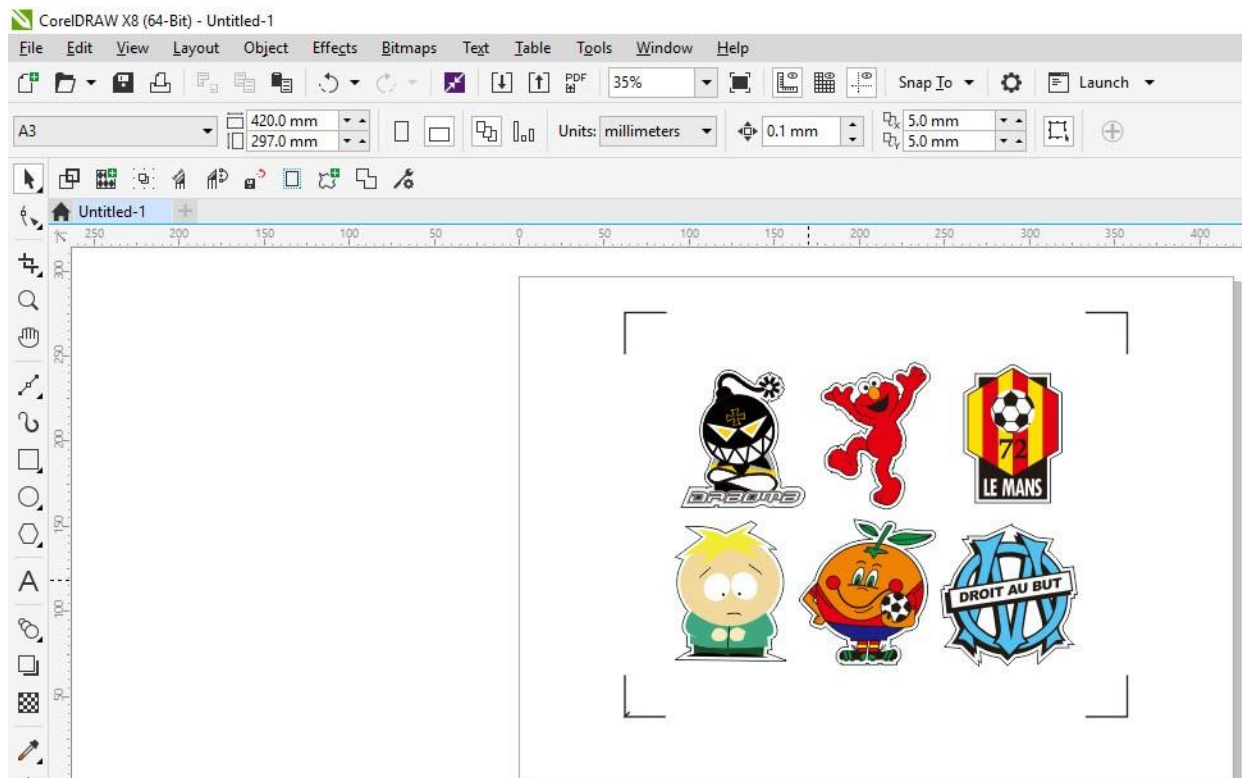
- **Размер** Длина меток  
→ Диапазон: от 5 до 50 мм  
→ Оптимально: 25 мм
- **Поля объекта:** Расстояние между метками и изображениями  
→ Диапазон: от 0 до 50 мм  
→ Оптимально: 5 мм
- **Line thickness:** толщина линии меток  
→ Диапазон: от 1 до 2 мм  
→ Оптимально: 1 мм

**Шаг 6** Убедиться, что установлены все три флажка ниже, и нажать ОК.



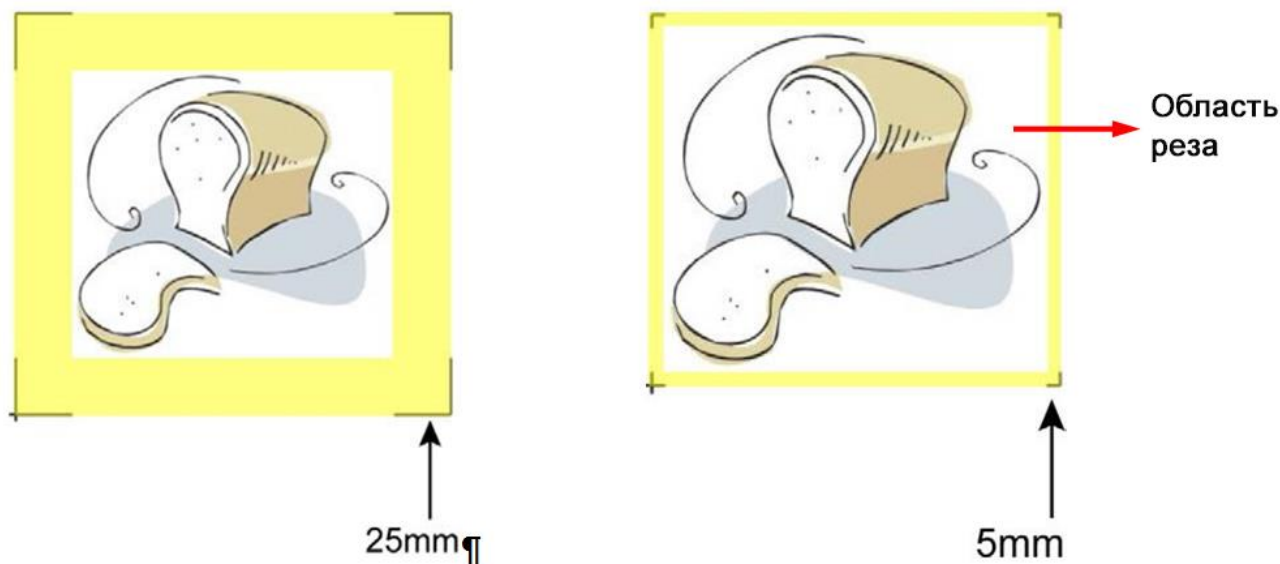
**Шаг 7** Нажать значок Set Jog Marks на панели инструментов GreatCut.

Программа создаст 4 метки, как показано на рисунке ниже.



**Примечание.**

1. Для экономии материала при позиционировании по 4 точкам допускается менять не только поля объекта, но и длину приводочных меток (не менее 5 мм). Рекомендации для различных форматов см. в таблице 1. Чем меньше размер, тем меньшим должно быть расстояние между объектом и приводочной меткой (см. расчеты ниже).



Формат страницы (в мм)	Рекомендуемая длина метки (в мм)
A6 (105 × 148)	5
A5 (148 × 210)	8
A4 (210 × 297)	11
A3 (297 × 420)	16
A2 (420 × 594)	23
A1 (594 × 841) и более	25*

Таблица 1

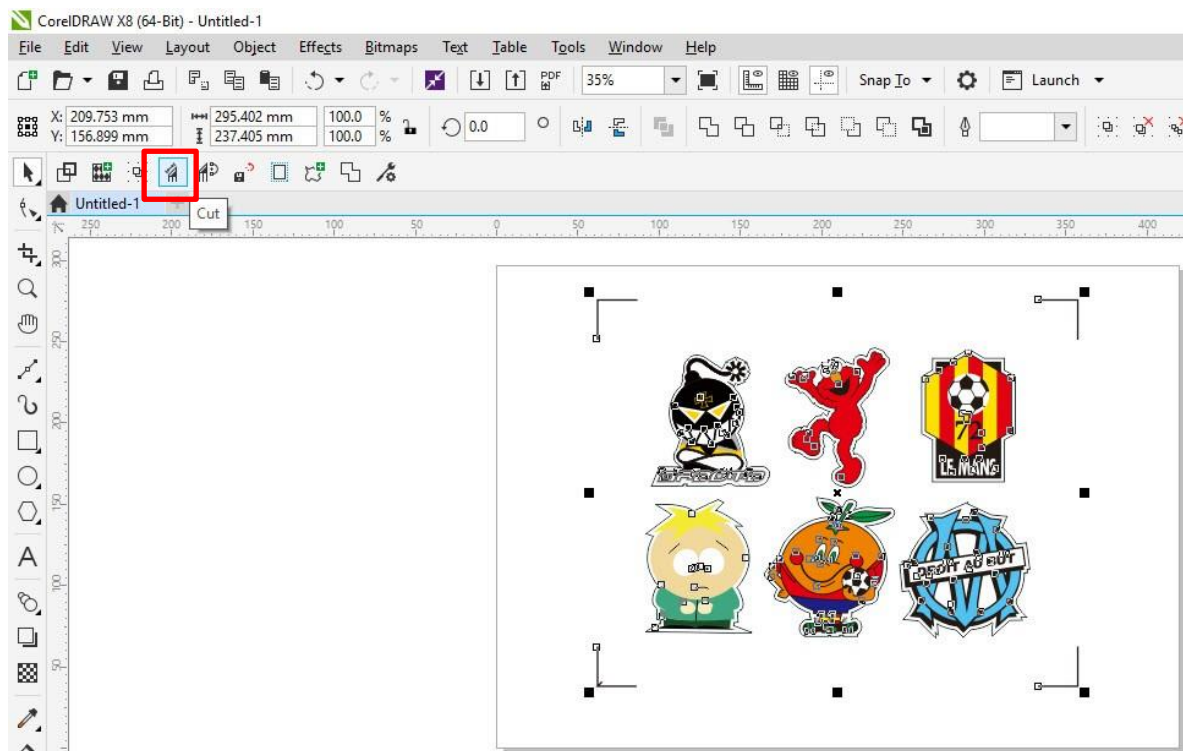
\*25 мм — рекомендованная длина приводочной метки

2. Размер приводочных меток влияет на точность распознавания, поэтому не следует делать их слишком мелкими

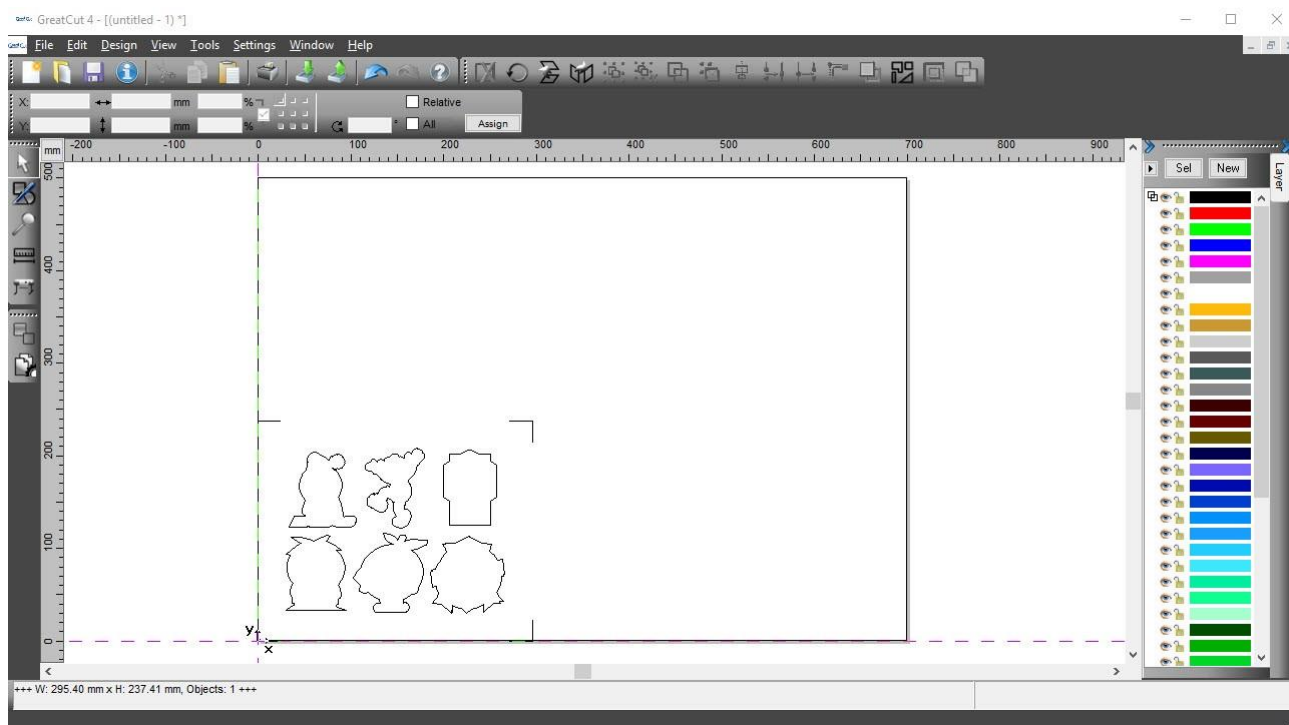


## Вывод

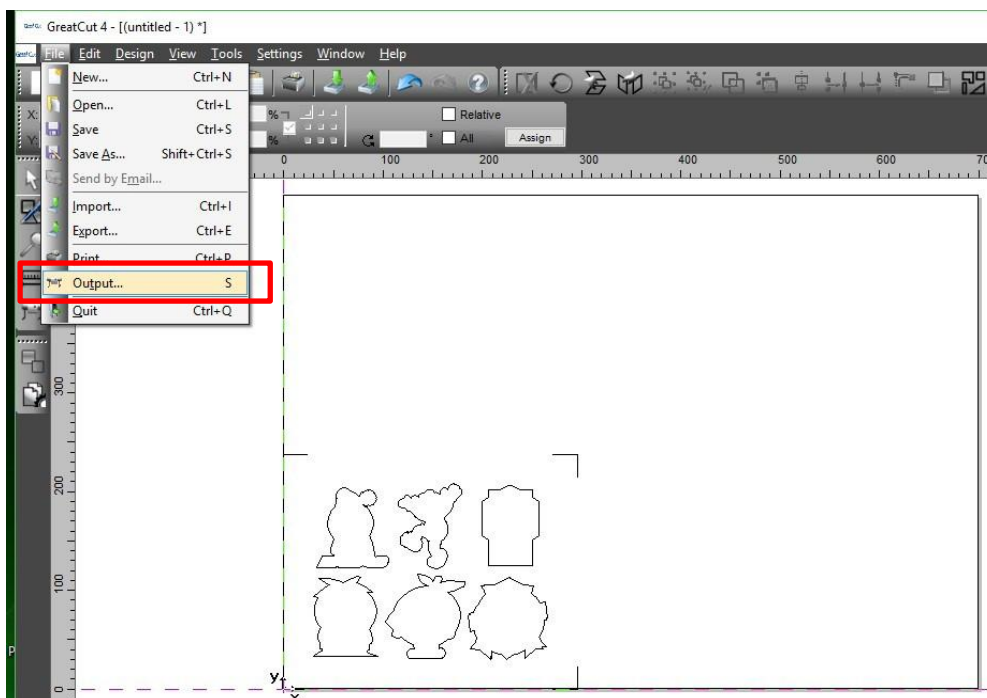
**Шаг 1** Выбрать объект целиком, включая приводочные метки и линию контура, и нажать значок Cut на панели инструментов GreatCut.



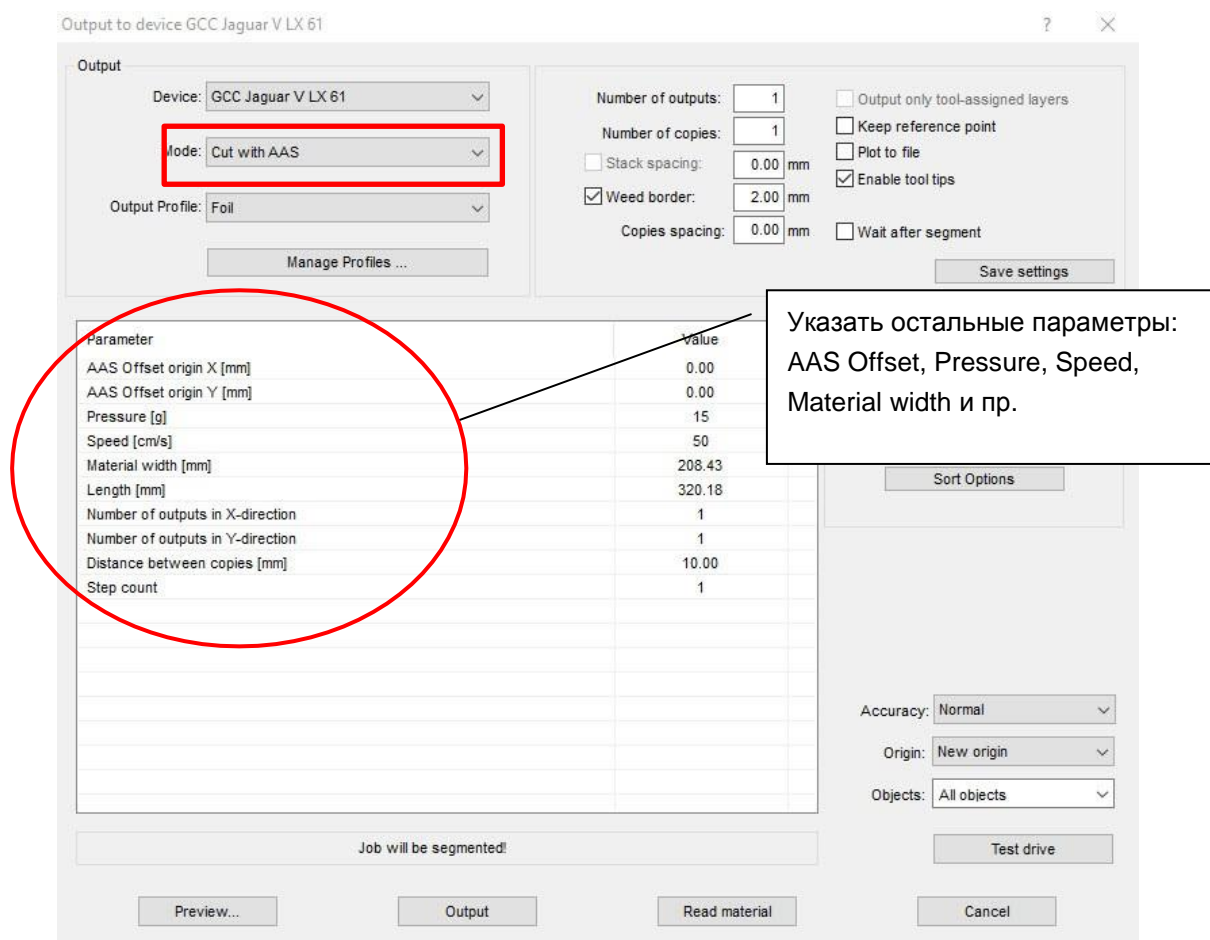
**Шаг 2** Система автоматически активируется и запустит импорт приводочных меток и линии контура в GreatCut.



**Шаг 3** Из меню File выбрать команду Output (Вывод).



**Шаг 4** В окне выбора устройства Output to device в поле Mode/Tool указать Cut with AAS.





**Шаг 5** Нажать Output — объект будет отправлен на режущий плоттер GCC.

Output to device GCC Jaguar V LX 61

Output

Device: GCC Jaguar V LX 61

Mode: Cut with AAS

Output Profile: Foil

Manage Profiles ...

Number of outputs: 1

Number of copies: 1

☐ Stack spacing: 0.00 mm

☒ Weed border: 2.00 mm

Copies spacing: 0.00 mm

☐ Output only tool-assigned layers

☐ Keep reference point

☐ Plot to file

☒ Enable tool tips

☐ Wait after segment

Save settings

Parameter	Value
AAS Offset origin X [mm]	0.00
AAS Offset origin Y [mm]	0.00
Pressure [g]	15
Speed [cm/s]	50
Material width [mm]	208.43
Length [mm]	320.18
Number of outputs in X-direction	1
Number of outputs in Y-direction	1
Distance between copies [mm]	10.00
Step count	1

☒ Sort before output

Actual Setting:

Sort Options

Accuracy: Normal

Origin: New origin

Objects: All objects

Test drive

Job will be segmented!

Preview... **Output** Read material Cancel

**Примечание.** Разница между параметрами Number of outputs, Number of copies и Step count в окне Output.

Output to device GCC Jaguar V LX 61

Output

Device: GCC Jaguar V LX 61

Mode: Cut with AAS

Output Profile: Foil

Manage Profiles ...

Number of outputs: 1

Number of copies: 1

Stack spacing: 0.00 mm

☒ Weed border: 2.00 mm

Copies spacing: 0.00 mm

☐ Output only tool-assigned layers

☐ Keep reference point

☐ Plot to file


☒ Enable tool tips

☐ Wait after segment

Save settings

Parameter	Value
AAS Offset origin X [mm]	0.00
AAS Offset origin Y [mm]	0.00
Pressure [g]	15
Speed [cm/s]	50
Material width [mm]	208.43
Length [mm]	320.18
Number of outputs in X-direction	1
Number of outputs in Y-direction	1
Distance between copies [mm]	10.00
Step count	1

☒ Sort before output

Actual Setting: 

Sort Options

Accuracy: Normal

Origin: New origin

Objects: All objects

Test drive

Job will be segmented!

Preview... Output Read material Cancel



1. Значение параметра **Number of outputs** — 2: квадрат и треугольник вырезаются 1 раз, а затем обе фигуры вырезаются 1 раз в следующей позиции.
2. Значение параметра **Number of copies** — 2: квадрат и треугольник вырезаются 2 раза в той же позиции.
3. Значение параметра **Step count** — 2: квадрат вырезается 2 раза в одной позиции, треугольник вырезается 2 раза в одной позиции.

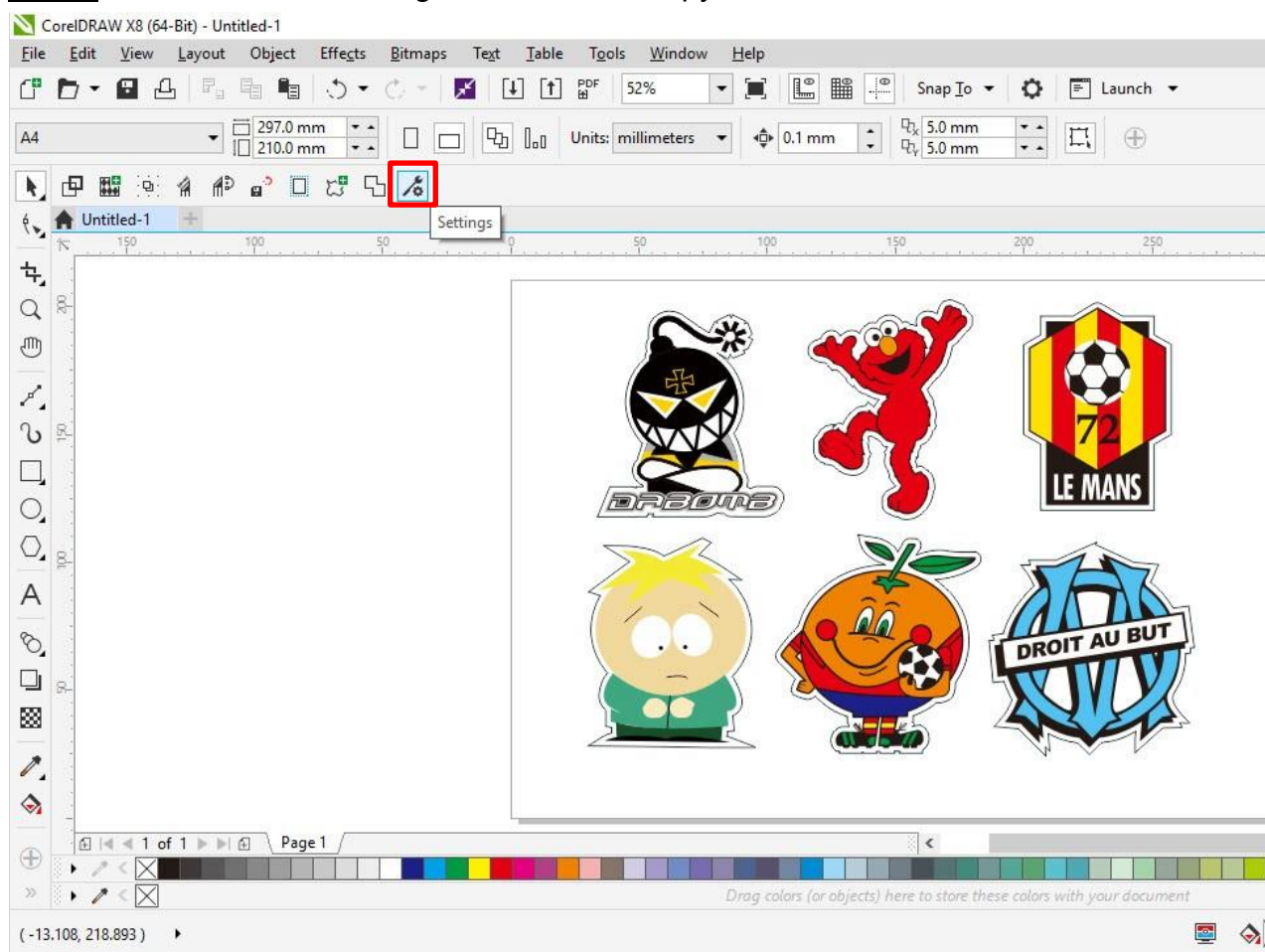
## Расширенная настройка

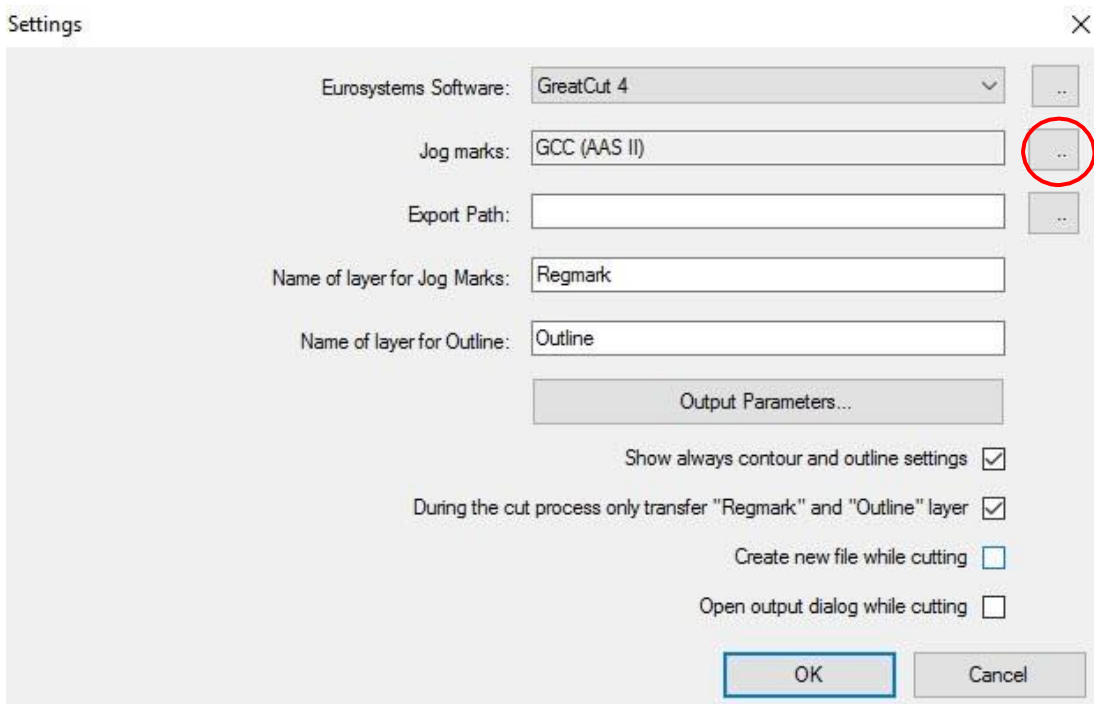
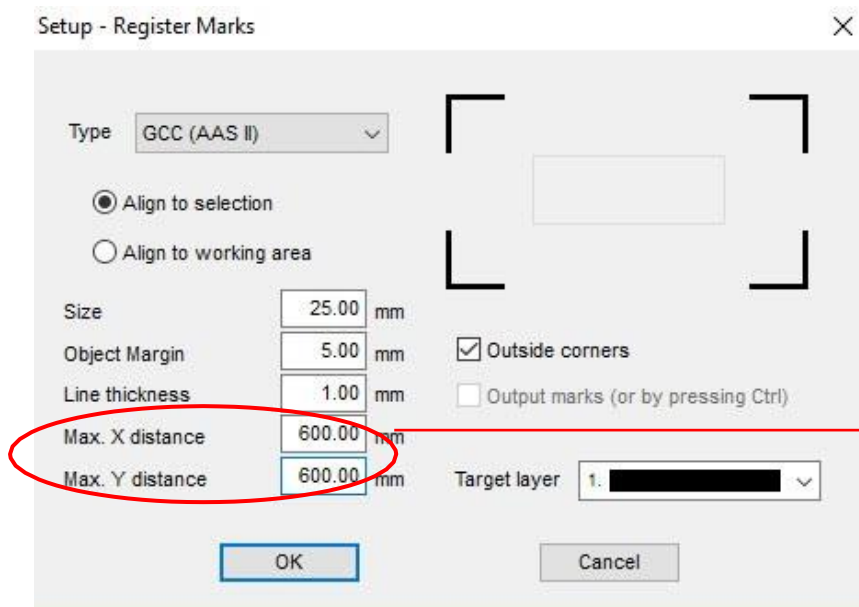
### Позиционирование по сегментам

Для высокоточной резки рекомендуется выбрать режим Segmental Positioning, повысив точность обработки длинных и крупноформатных изображений.

Для настройки линии реза и создания приводочных меток повторить шаги из раздела «Позиционирование по 4 точкам». В окне настройки указать размер, расстояние от меток до объекта, толщину линий приводочных меток, расстояние между метками и подтвердить кнопкой ОК.

**Шаг 1** Нажать значок Settings на панели инструментов GreatCut.



**Шаг 2** Нажать кнопку справа от поля Jog marks.**Шаг 3** В окне настройки указать размер, расстояние до объекта и толщину линий приводочных меток и подтвердить кнопкой ОК.**Позиционирование по сегментам**

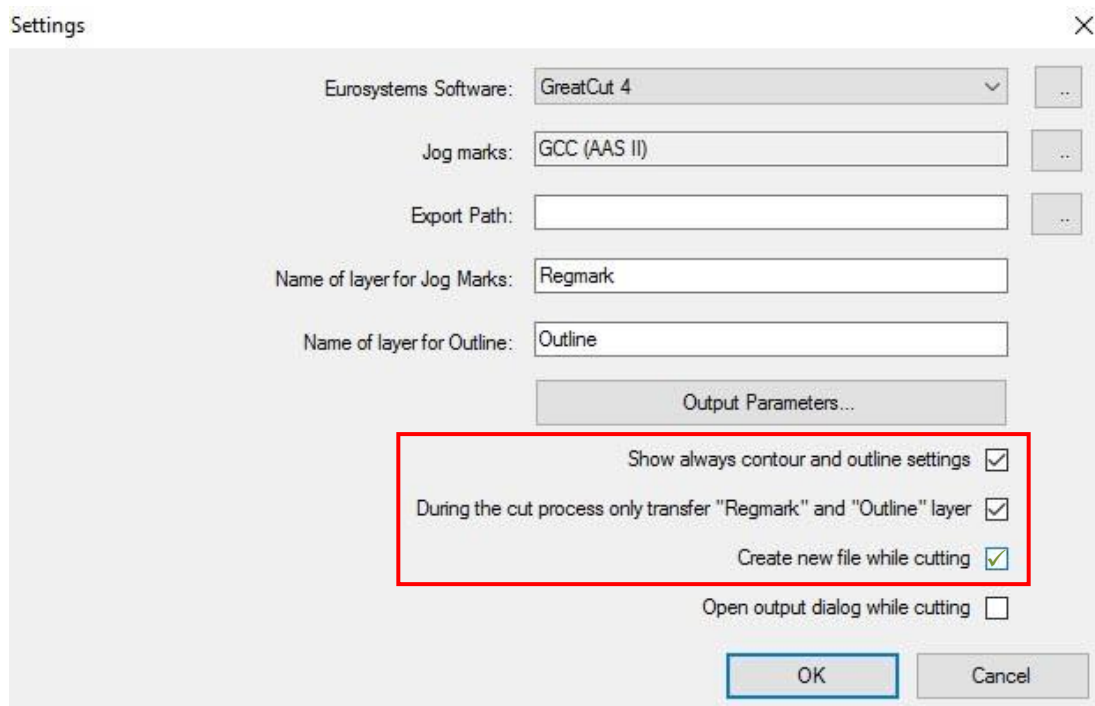
- **Max. x Distance:** Расстояние промежуточного положения по оси X

Диапазон: от 200 до 500 мм

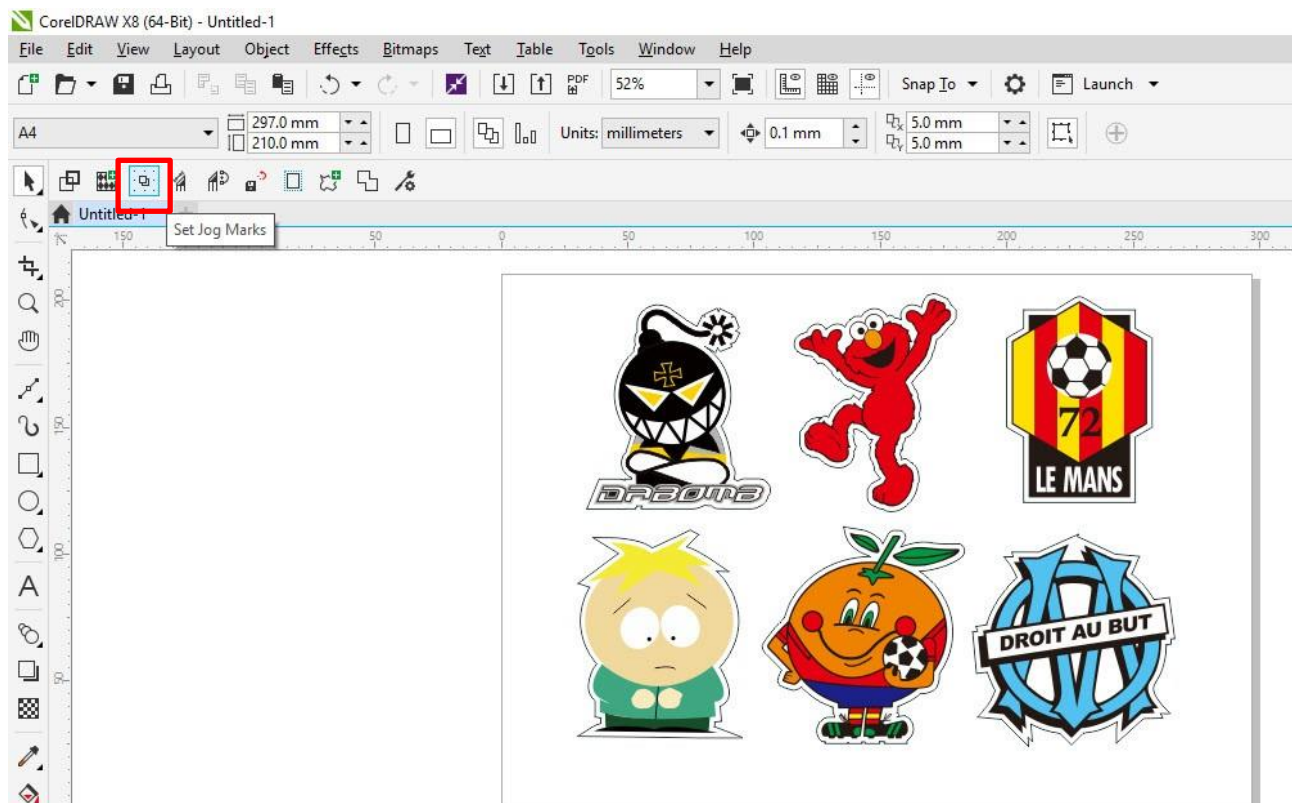
- **Max. y Distance:** Расстояние промежуточного положения по оси X

Диапазон: от 200 до 500 мм

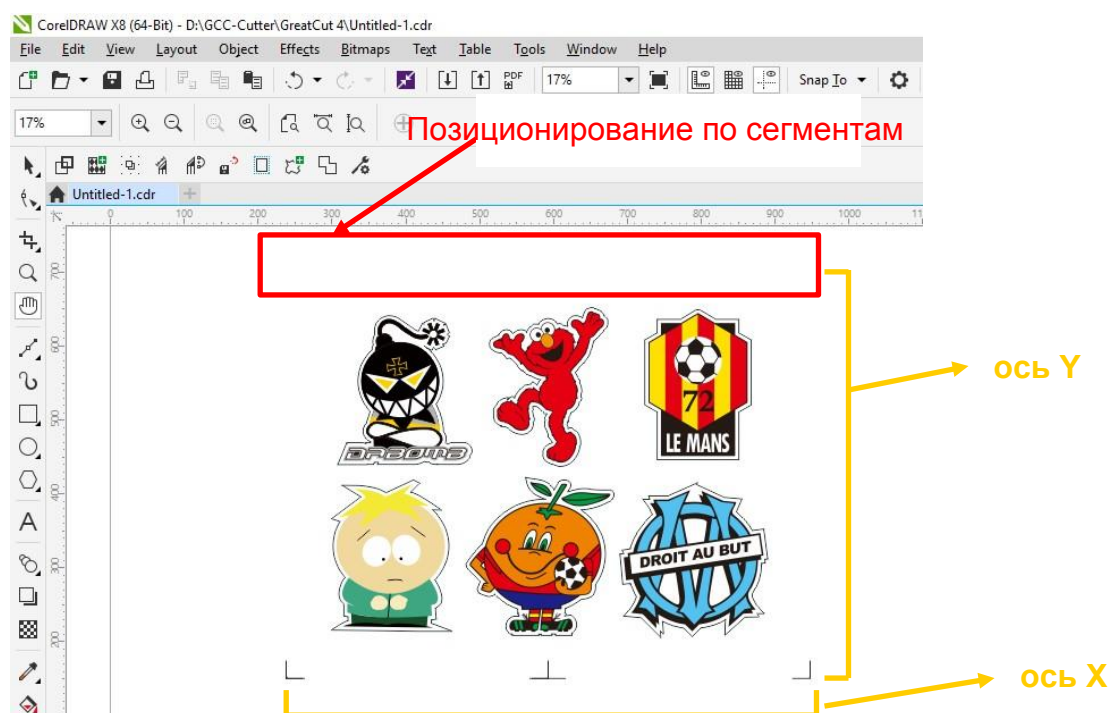
**Шаг 4** Убедиться, что установлены все три флажка ниже, и нажать ОК.



**Шаг 5** Нажать значок Set Jog Marks на панели инструментов GreatCut.



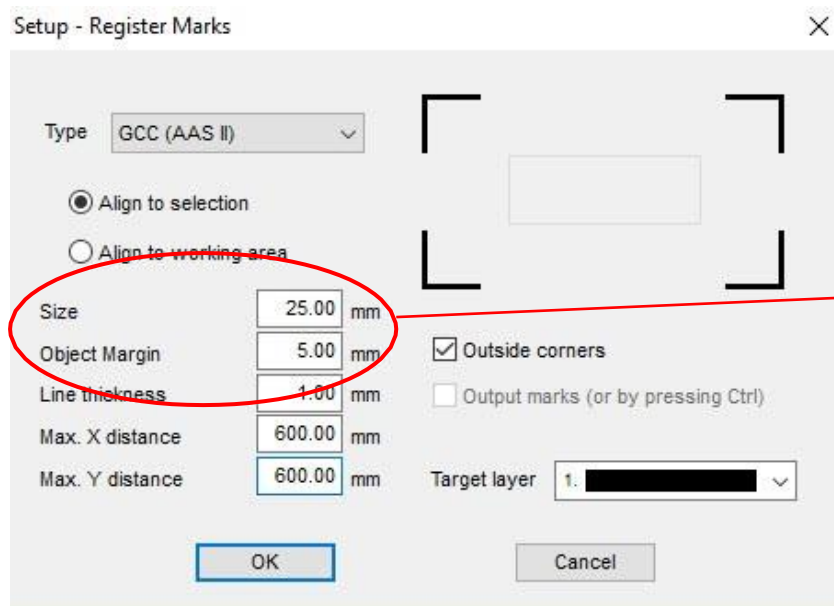
Программа создаст метки, как показано на рисунке ниже.



Для отправки файла на режущий плоттер GCC повторить шаги из раздела **Вывод**.

## Создание копий

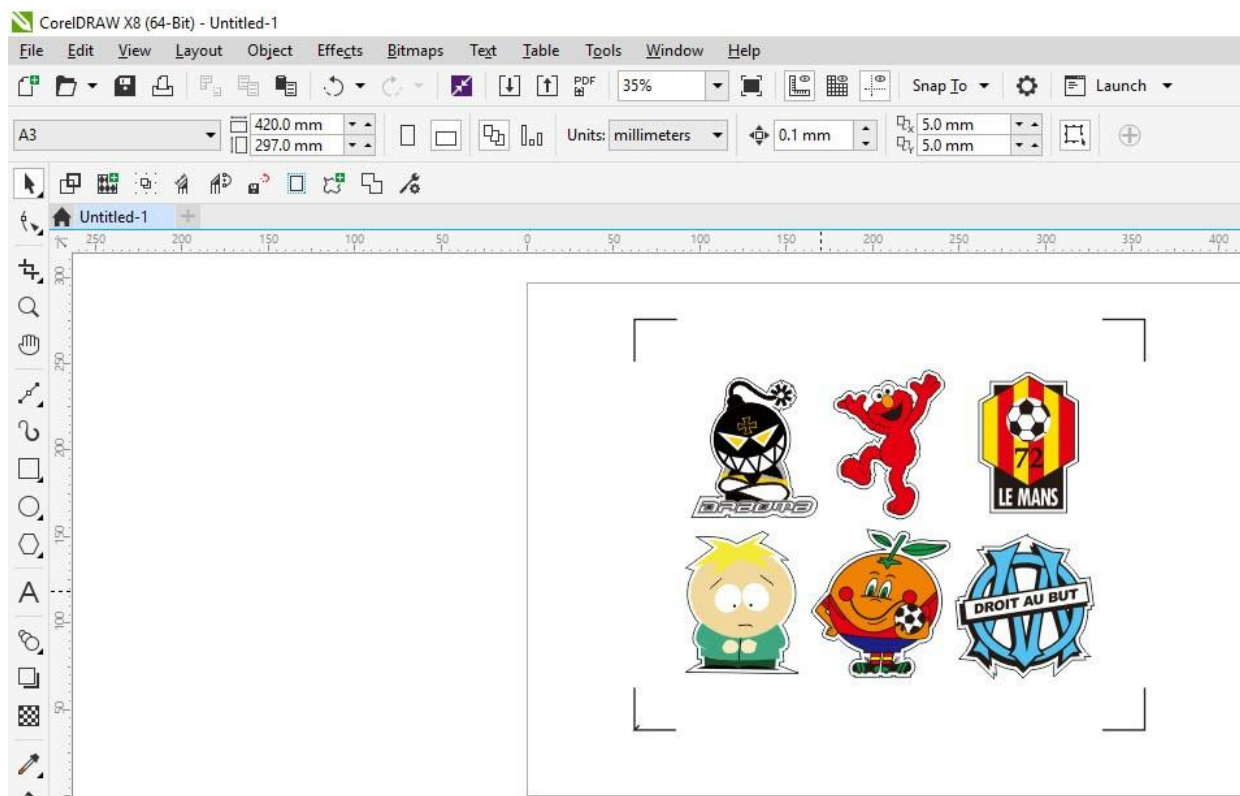
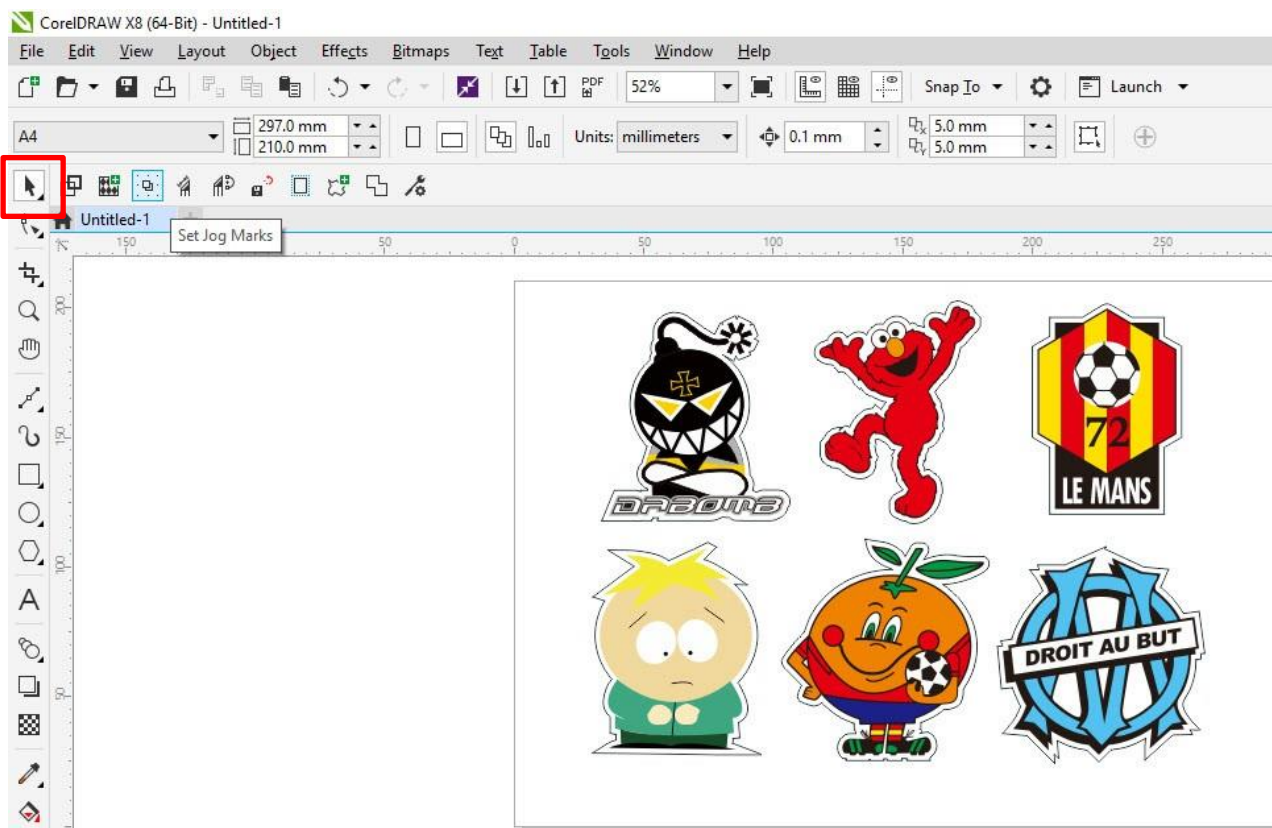
**Шаг 1** Для настройки линии реза и создания приводочных меток повторить шаги из раздела **Позиционирование по 4 точкам**.



При работе с функцией Multiple Copies применяются параметры, указанные в этом разделе.

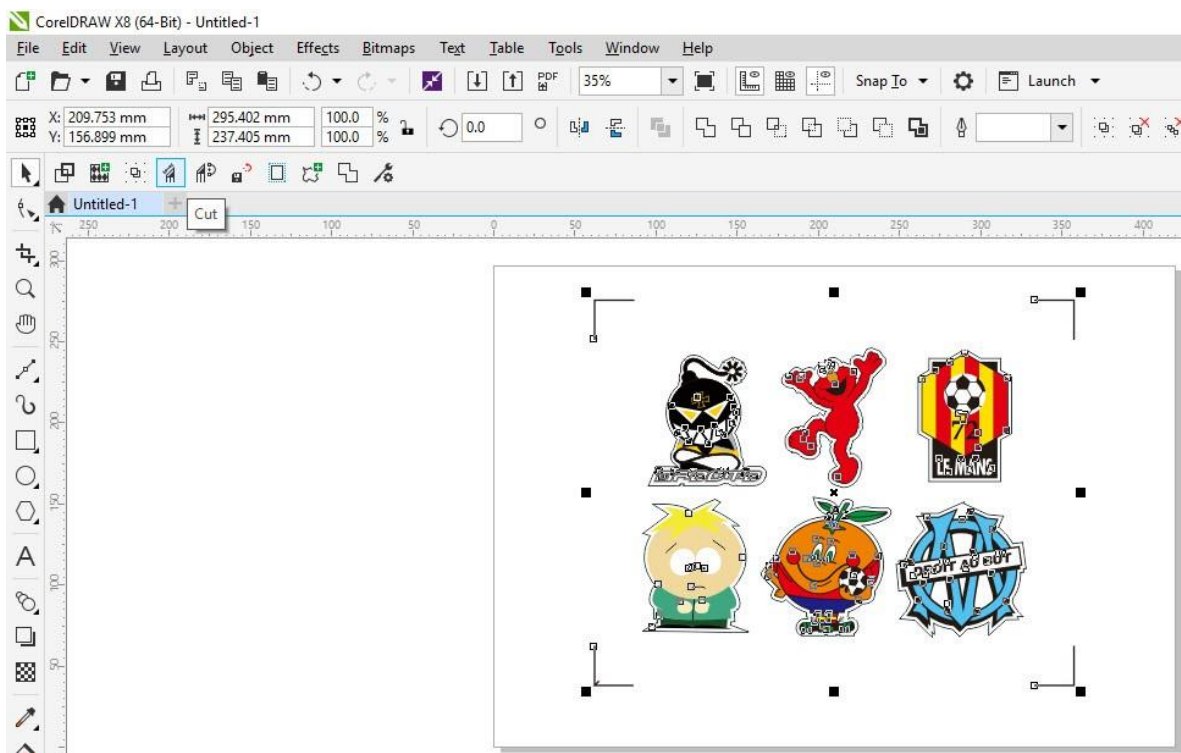


**Шаг 2** Нажать значок Set Jog Marks на панели инструментов GreatCut: будут созданы 4 метки, как на рисунке ниже.

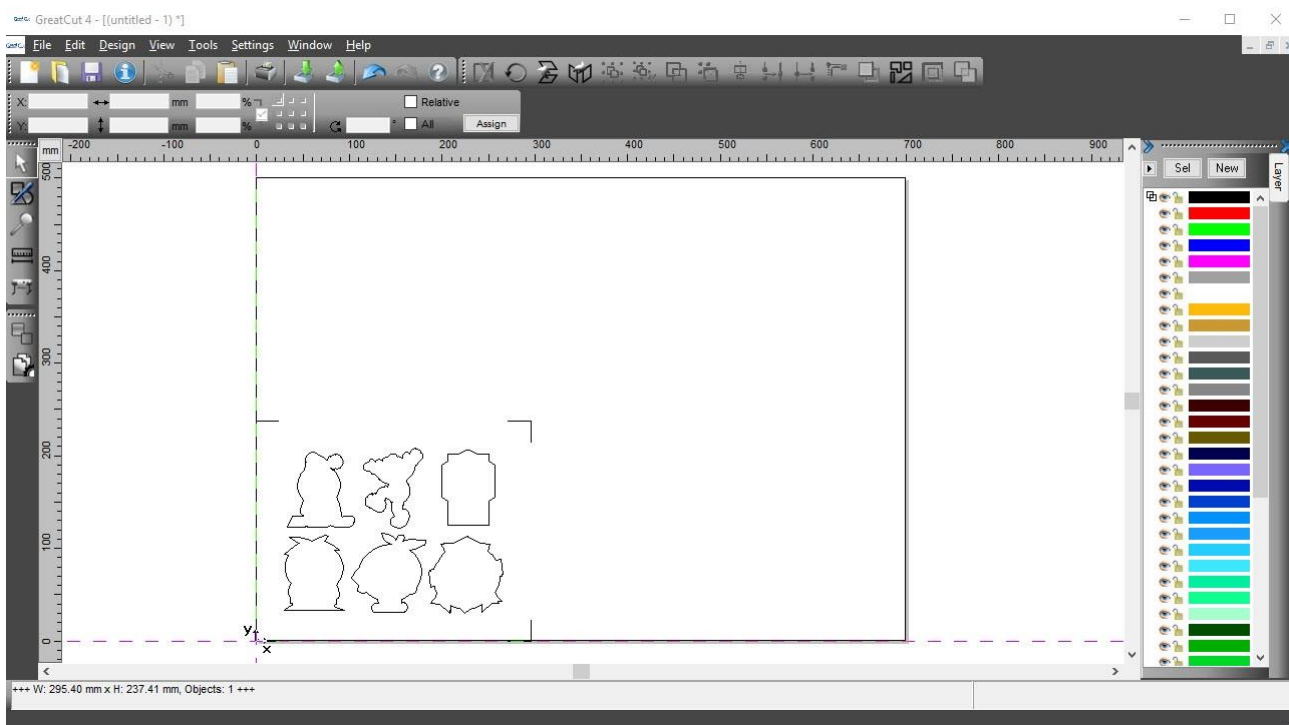




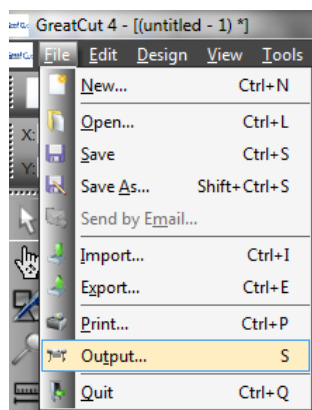
**Шаг 3** Выбрать объект целиком, включая приводочные метки и линию контура, и нажать значок Cut на панели инструментов GreatCut.



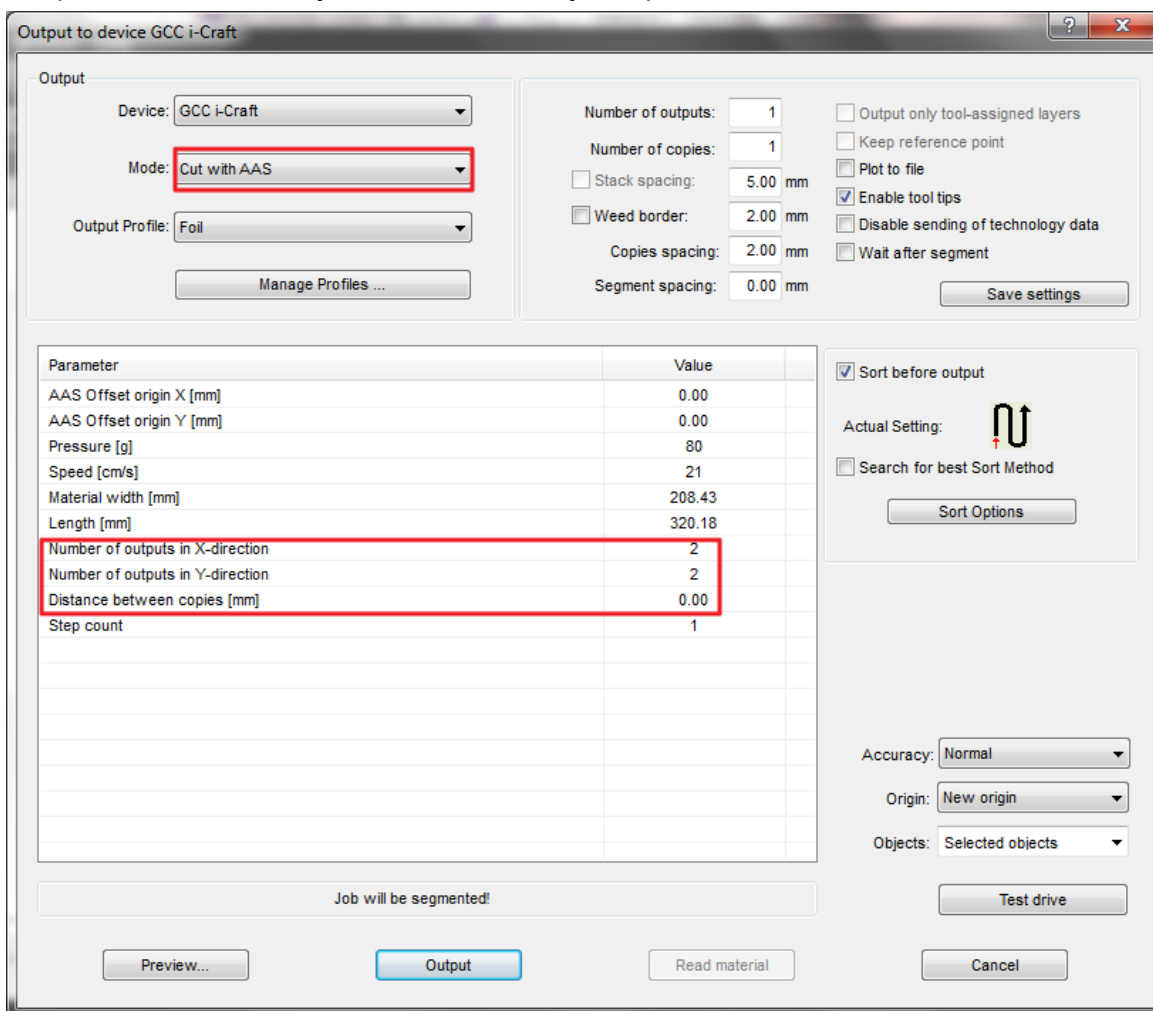
**Шаг 4** Система автоматически активируется и запустит импорт приводочных меток и линии контура в GreatCut.



**Шаг 5** Из меню File выбрать команду Output (Вывод).



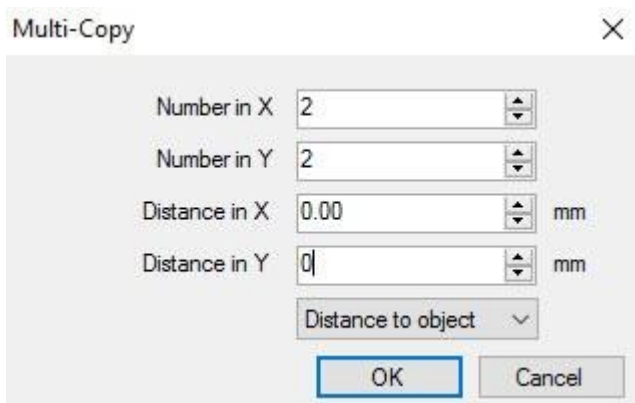
**Шаг 6** В поле Mode выбрать Cut with AAS, указать количество изделий по осям X и Y, расстояние между копиями. Кнопку Output не нажимать.



**Шаг 7** Вернуться в CorelDRAW. Выполнить File > GreatCut > Multi-Copy.

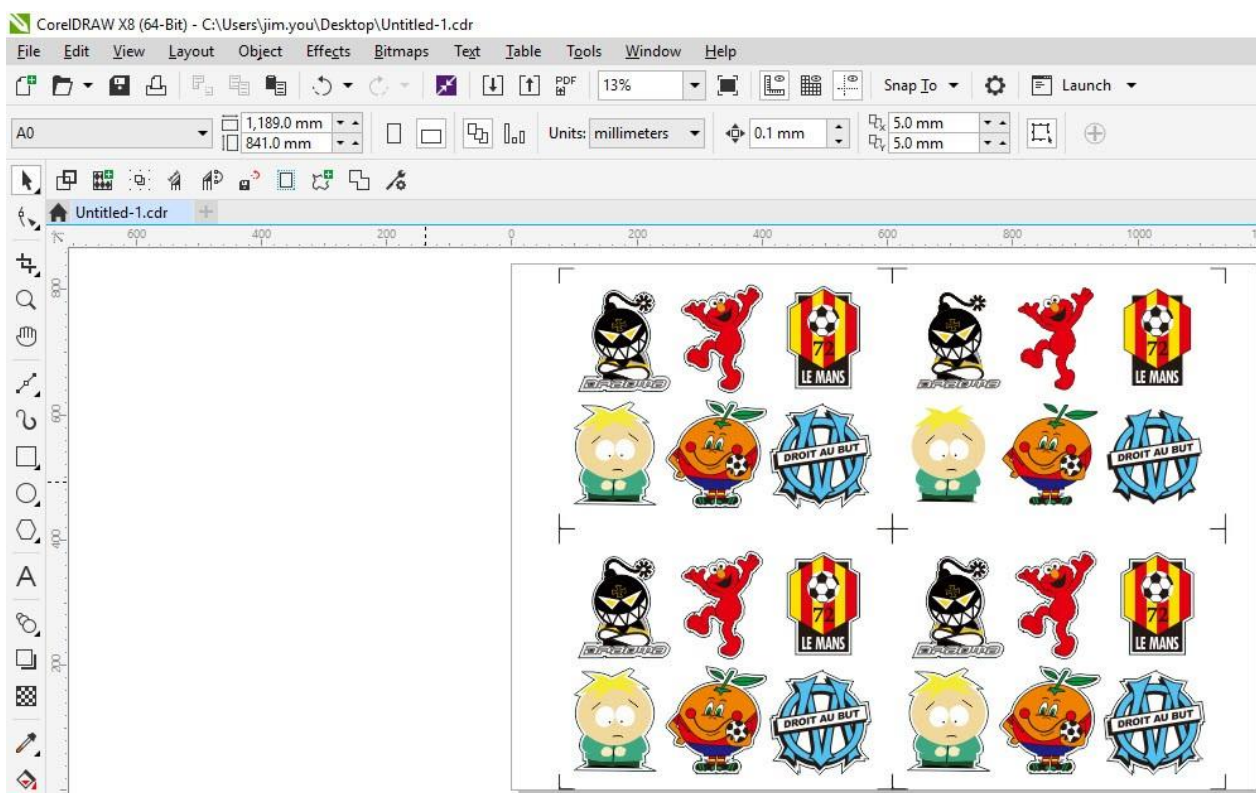


**Шаг 8** Указать параметры Number in X/Y (количество копий по осям X и Y), расстояние Distance in X/Y (расстояние между копиями). Нажать ОК. Убедиться, что значение Distance in X/Y совпадает с указанным в шаге 6.

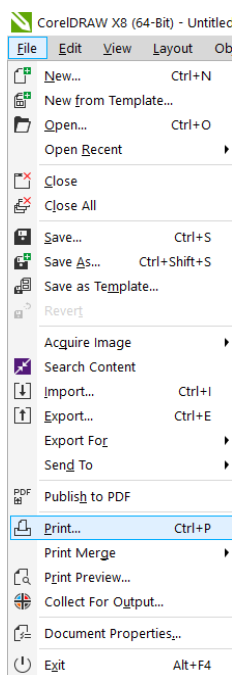


**Примечание.** Расстояние по горизонтали и вертикали (Offset X & Y) должно быть  $\geq 20$  мм или  $= 0$  мм. Рекомендуется устанавливать параметр Distance in X/Y на 0 мм, чтобы не делать промежутков между копиями для экономии материала.

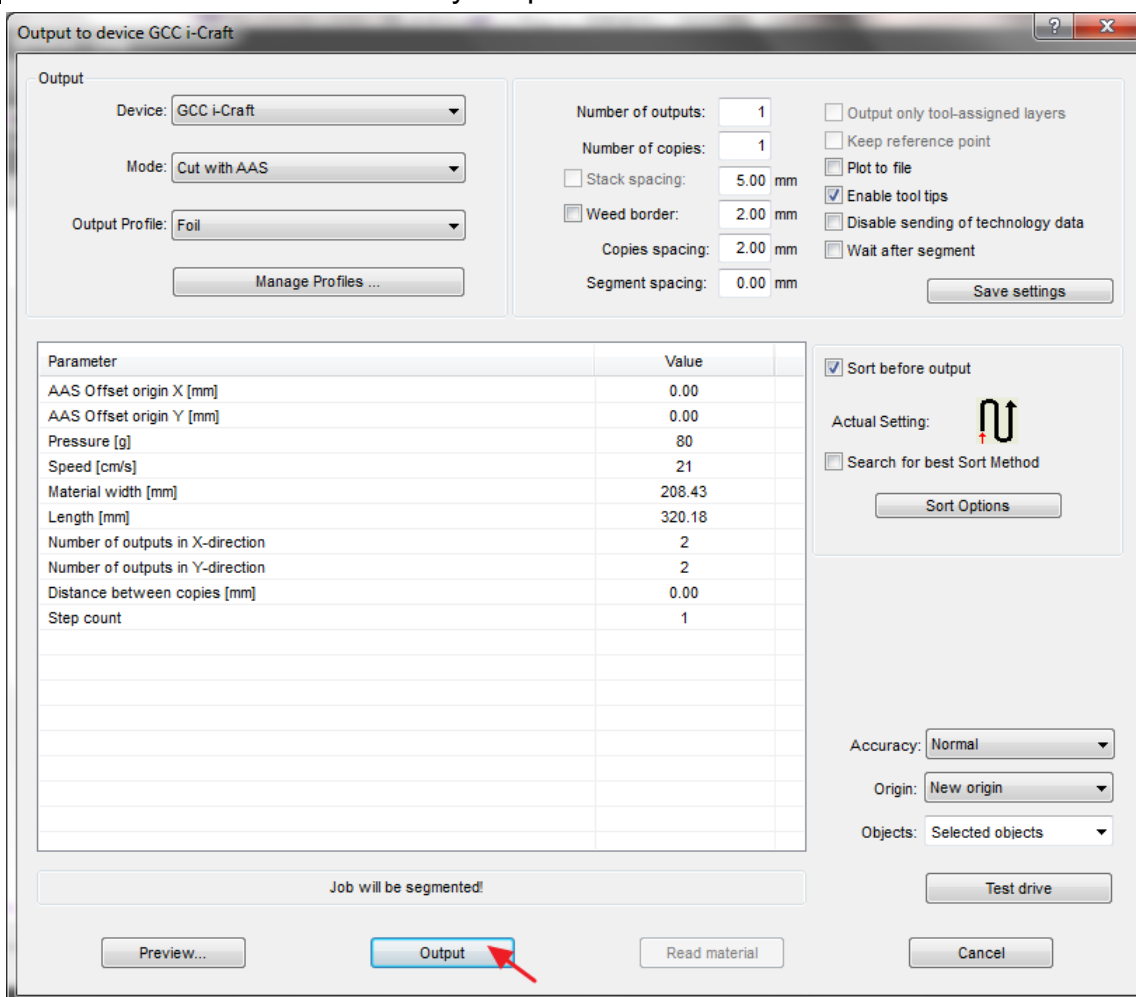
**Шаг 9** Программа создаст несколько копий объекта с приводочными метками, как показано на рисунке ниже.



**Шаг 10** Отпечатать копии изображений, материал с отпечатками загрузить в режущий плоттер GCC.



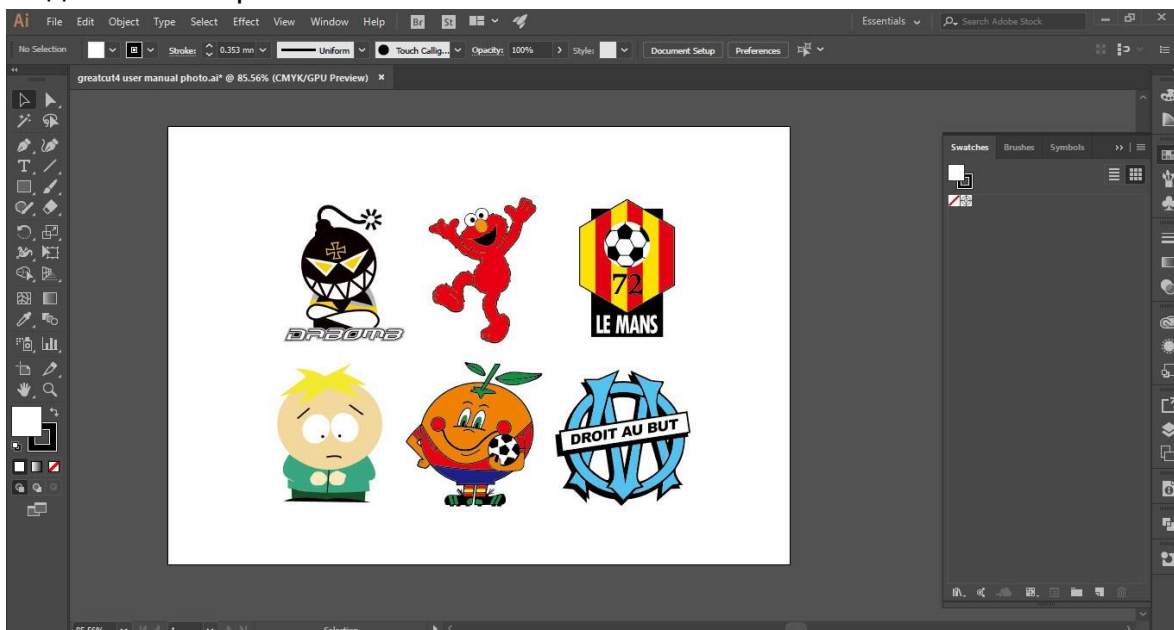
**Шаг 11** В окне GreatCut нажать кнопку Output.



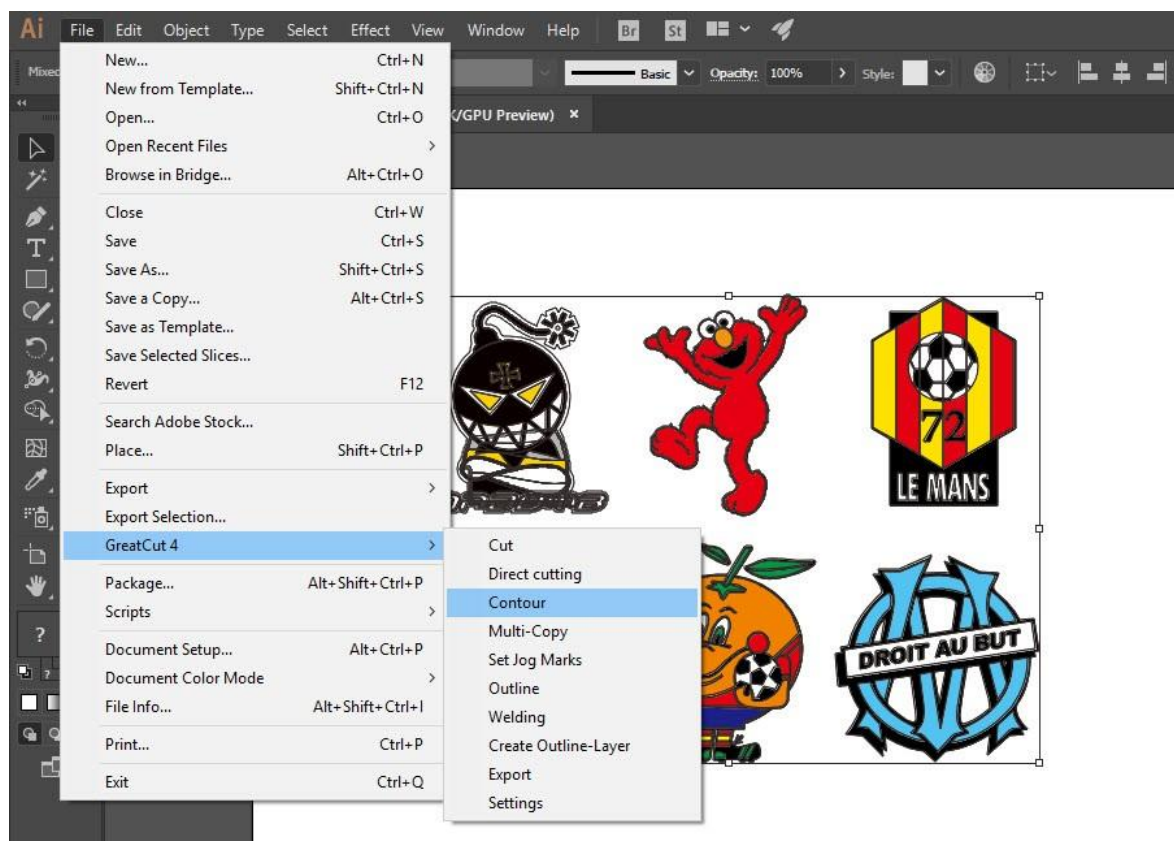
## Редактирование изображений в Adobe Illustrator

### 4-Позиционирование по точкам

#### **Шаг 1** Создать новый файл в Adobe Illustrator.

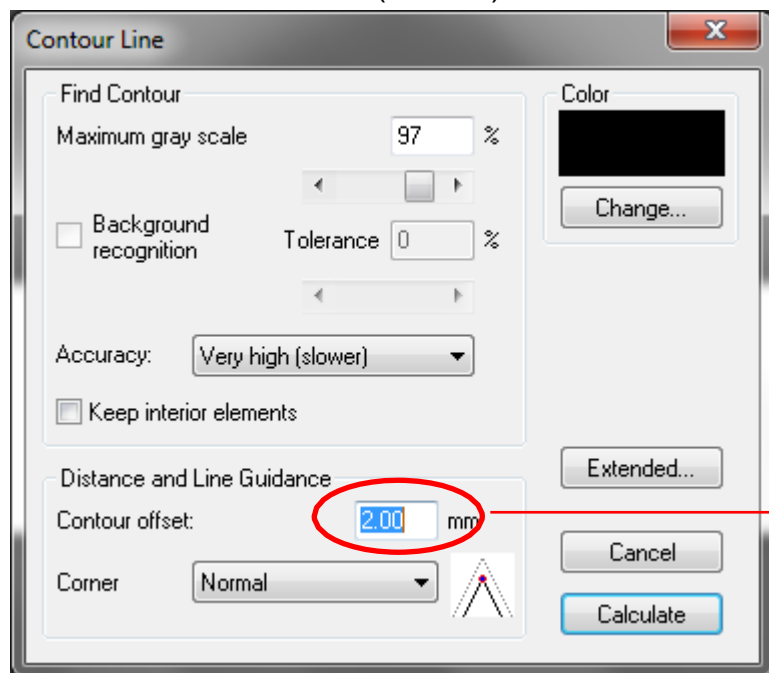


#### **Шаг 2** Выбрать изображение и выполнить File > GreatCut > Contour.





**Шаг 3** Настроить параметры контура, включая смещение контура, и подтвердить кнопкой Calculate (Расчет).



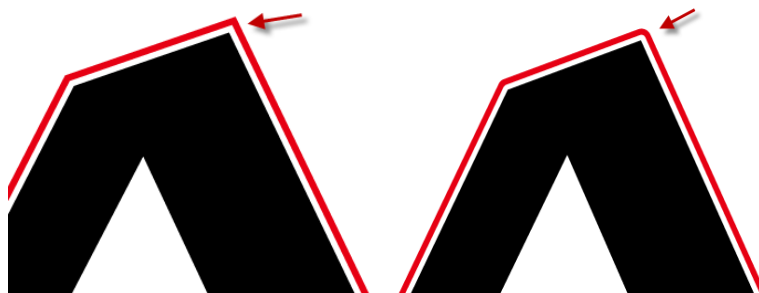
Смещение контура — расстояние между объектом и линией контура.

К объекту добавлена линия контура.



**Совет:** Закругленный контур для векторного объекта

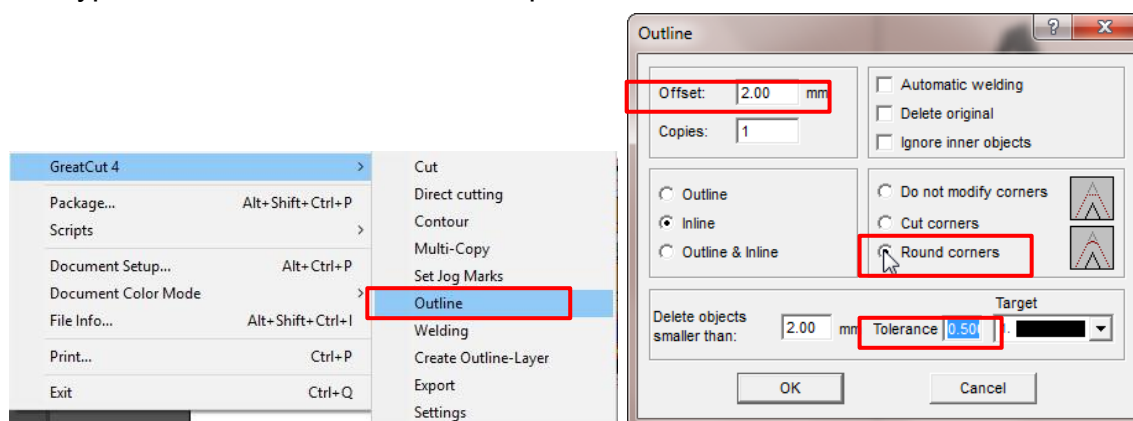
Функция Outline (Контур) повышает качество обработки векторных объектов. На острых углах заметна разница между вариантами Normal (Стандарт) и Round (Со скруглением). См. рис. ниже:



Стандарт

Со скруглением

1. Выполнить File > GreatCut > Outline, создав вокруг текстовых объектов контуры на свободно задаваемом расстоянии.

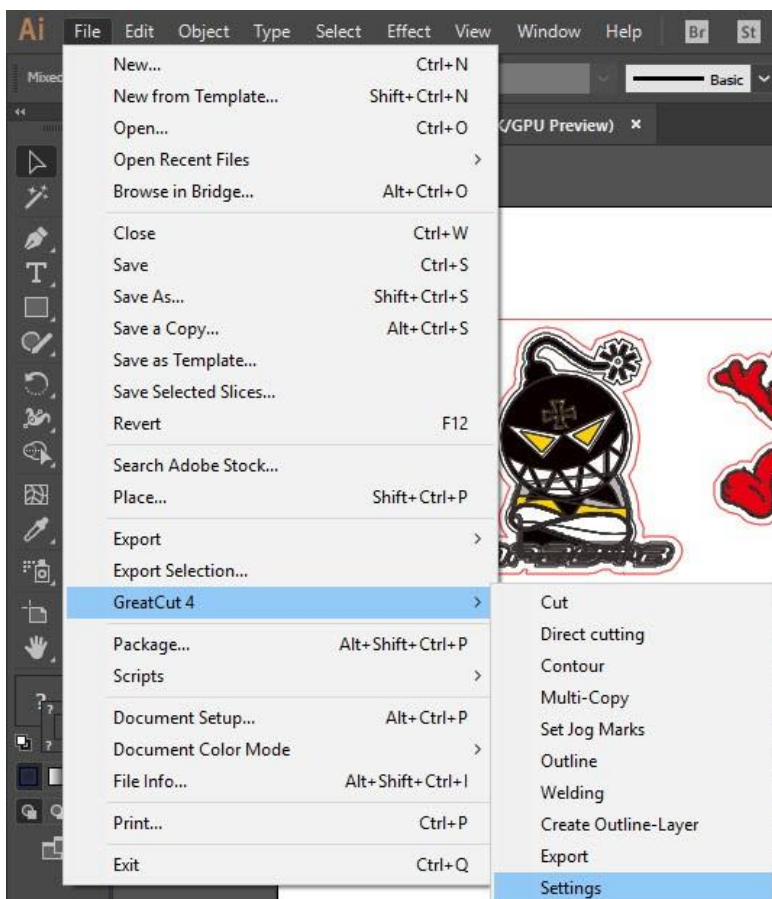


2. Выбрать Round corners и указать параметры Offset и Tolerance.

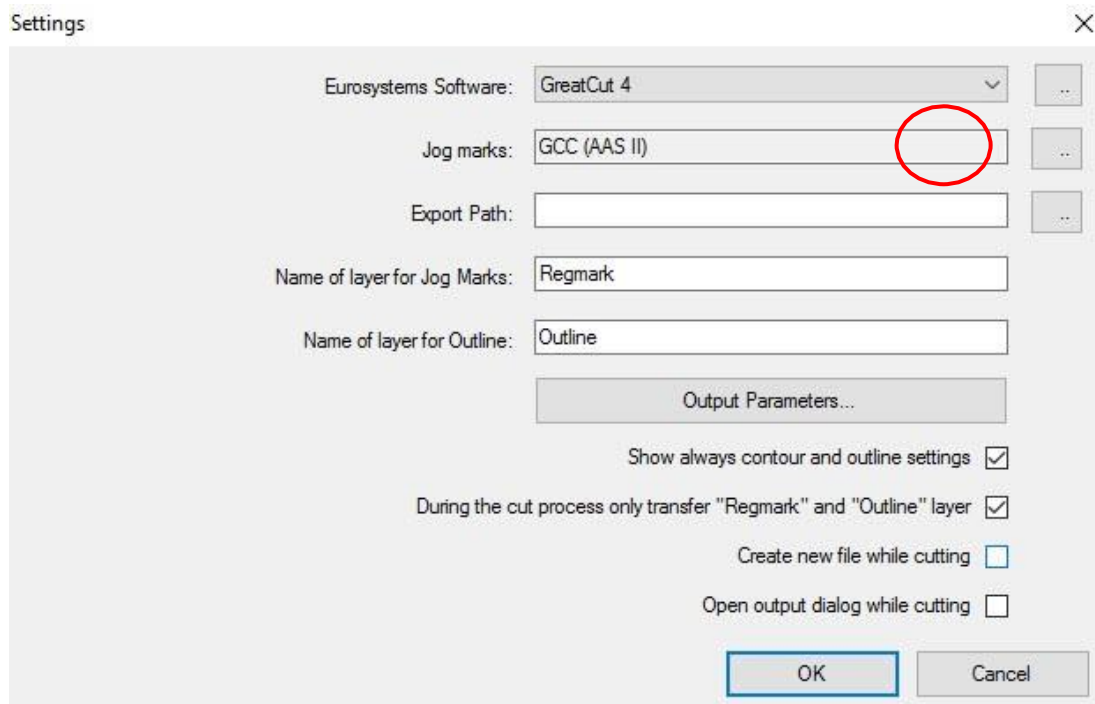
**Offset** — расстояние между внутренним и внешним контуром исходного объекта. В поле **Tolerance** указано, на каком расстоянии от угловой точки скругляется срез.

**Шаг 4** Выполнить File > GreatCut > Settings.

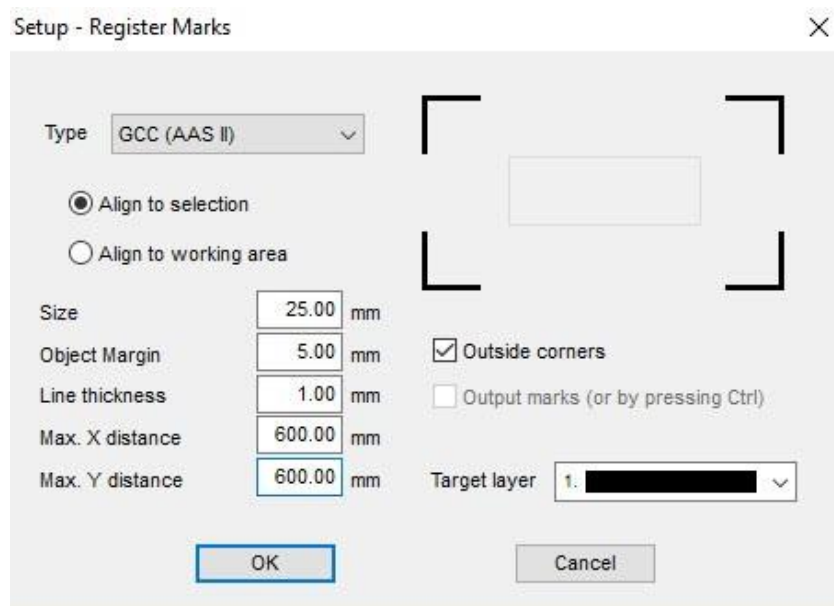




**Шаг 5** Нажать кнопку справа от поля Jog marks.



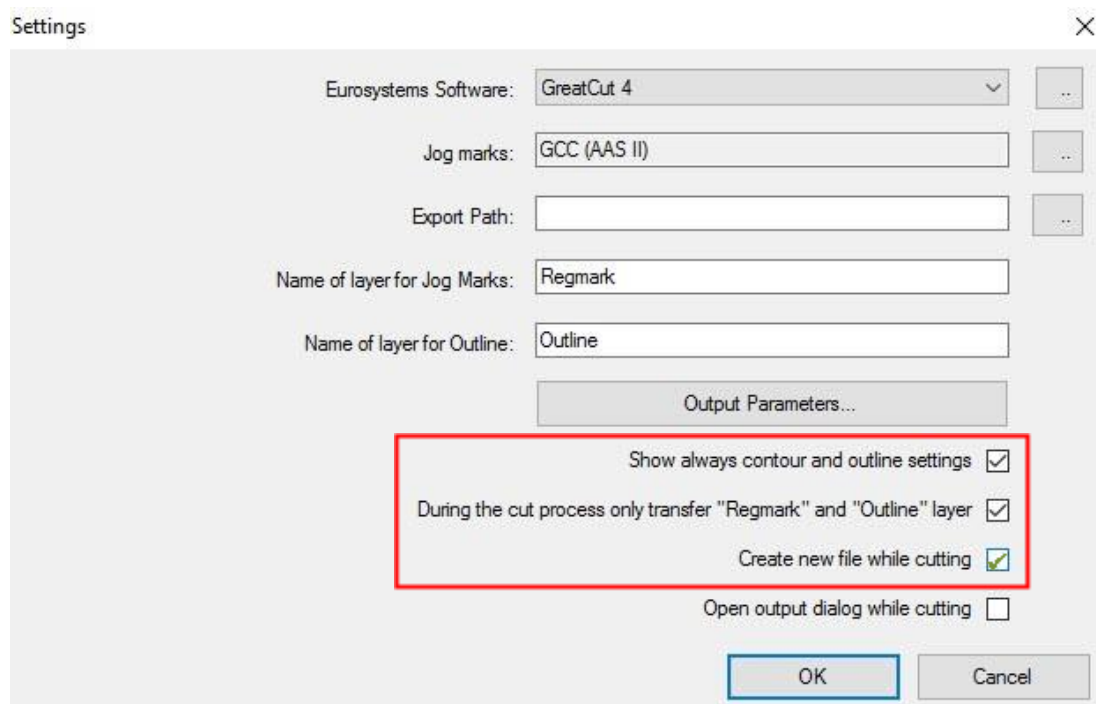
**Шаг 6** Указать размер, расстояние до объекта и толщину линий приводочных меток и подтвердить кнопкой ОК.

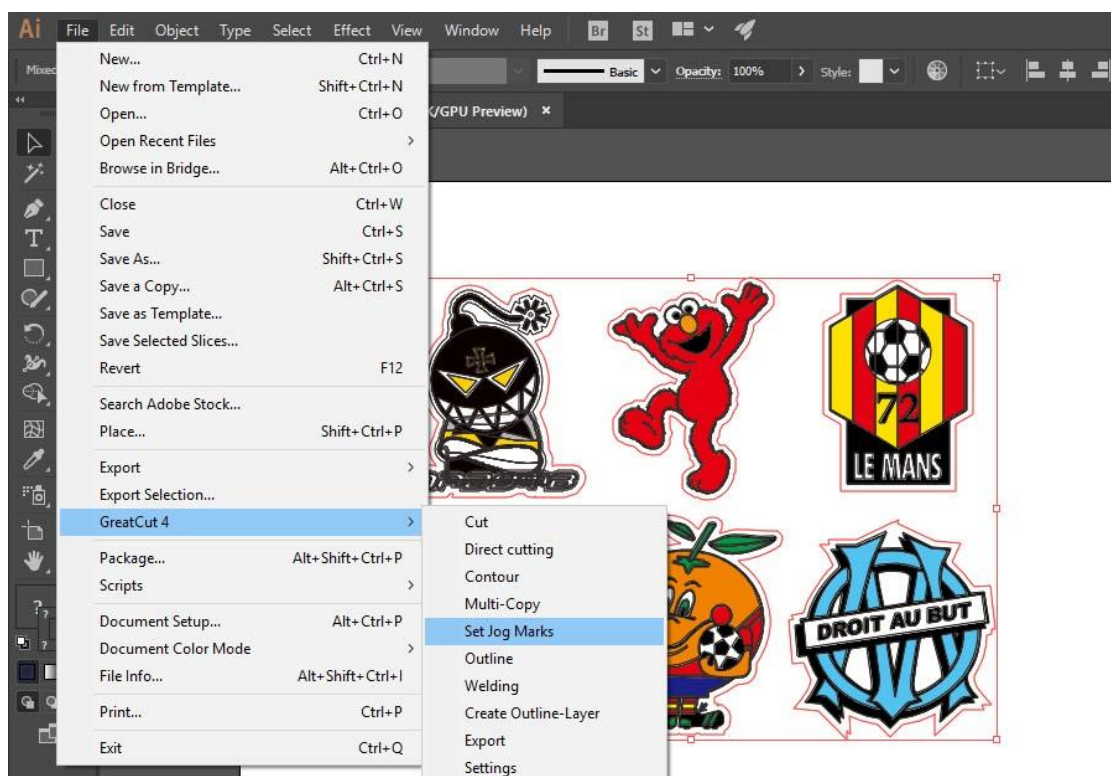


#### 4-Point Positioning

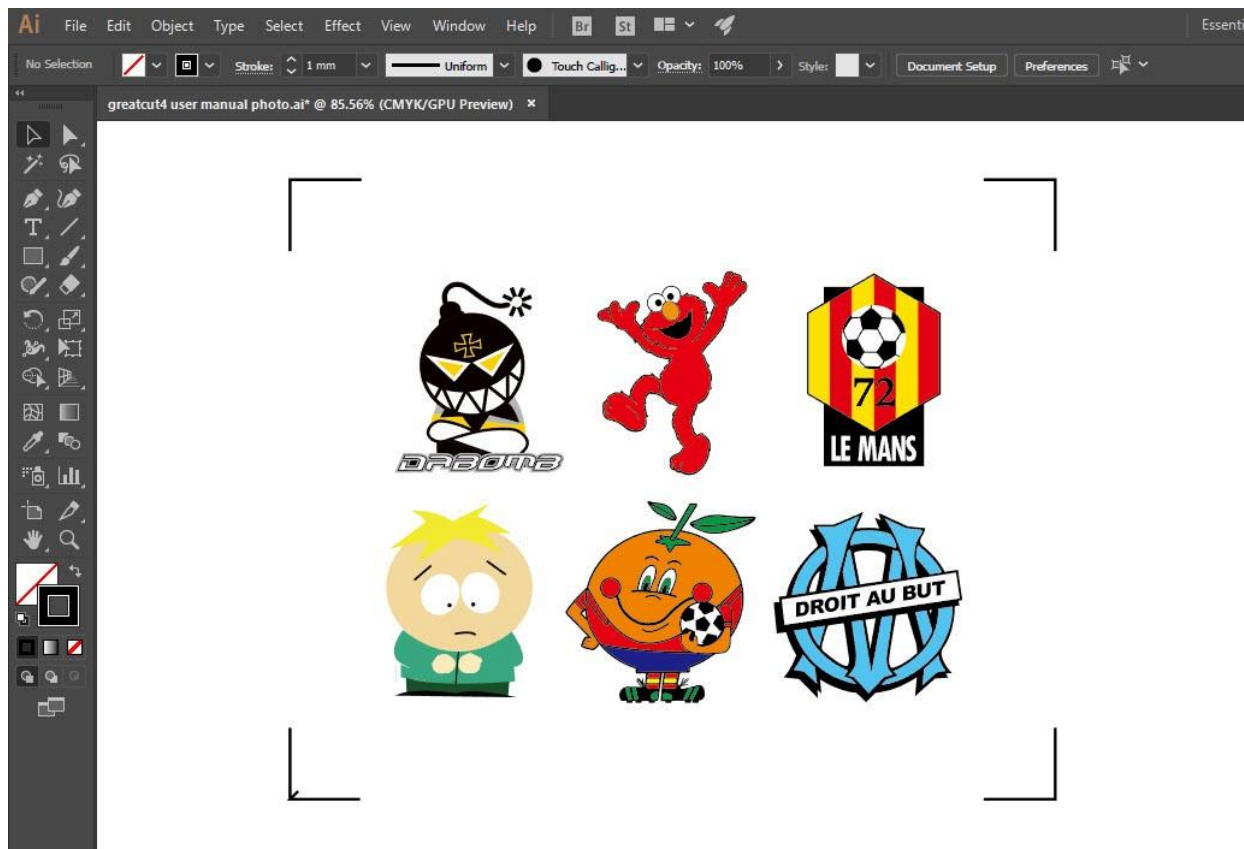
- **Size:** длина меток  
→ Диапазон: от 5 до 50 мм  
→ Оптимально: 25 мм
- **Object Margin:** расстояние между метками и изображениями  
→ Диапазон: от 0 до 50 мм  
→ Оптимально: 5 мм
- **Line thickness:** толщина линии меток  
→ Диапазон: от 1 до 2 мм  
→ Оптимально: 1 мм

**Шаг 7** Убедиться, что установлены все три флажка ниже, и нажать ОК.



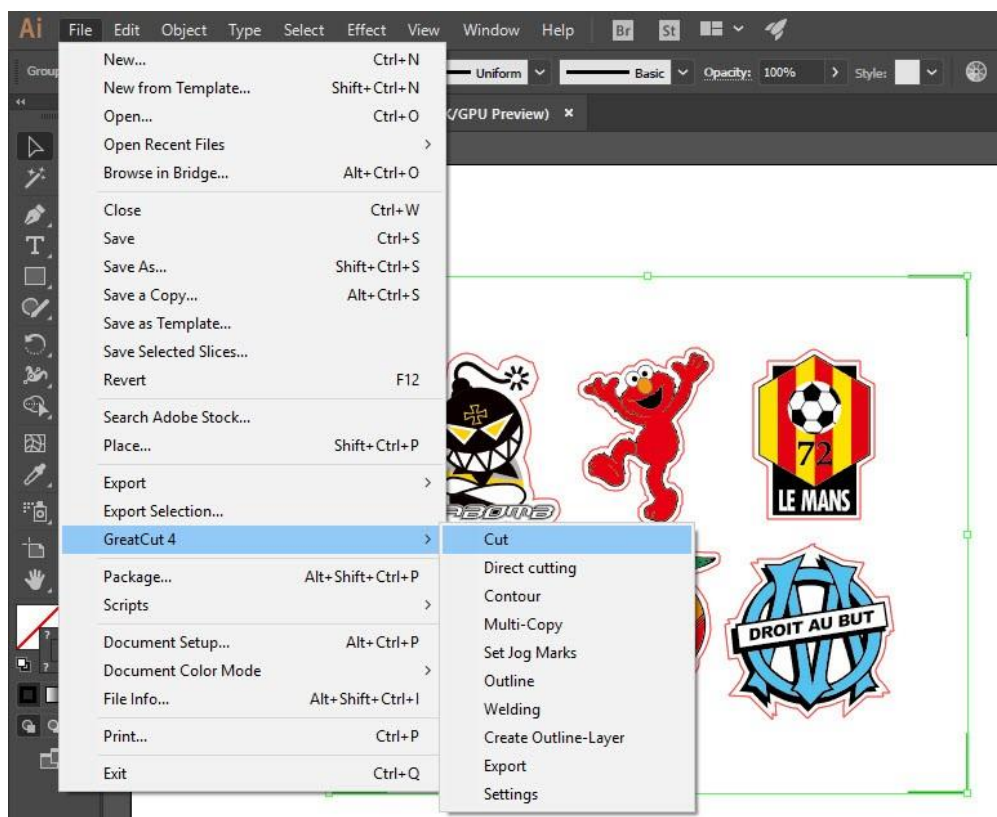
**Шаг 8** Выполнить File > GreatCut > Set Jog Marks.

Программа создаст 4 метки, как показано на рисунке ниже.

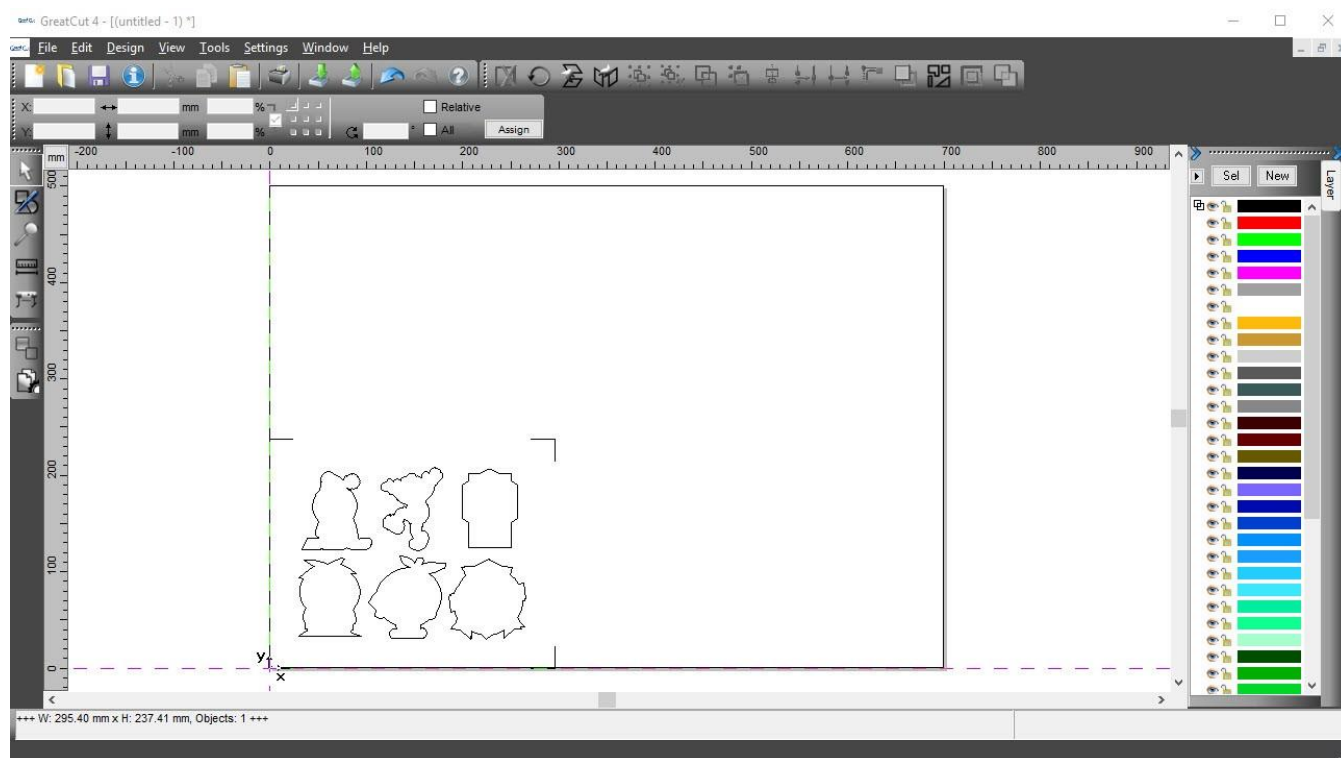


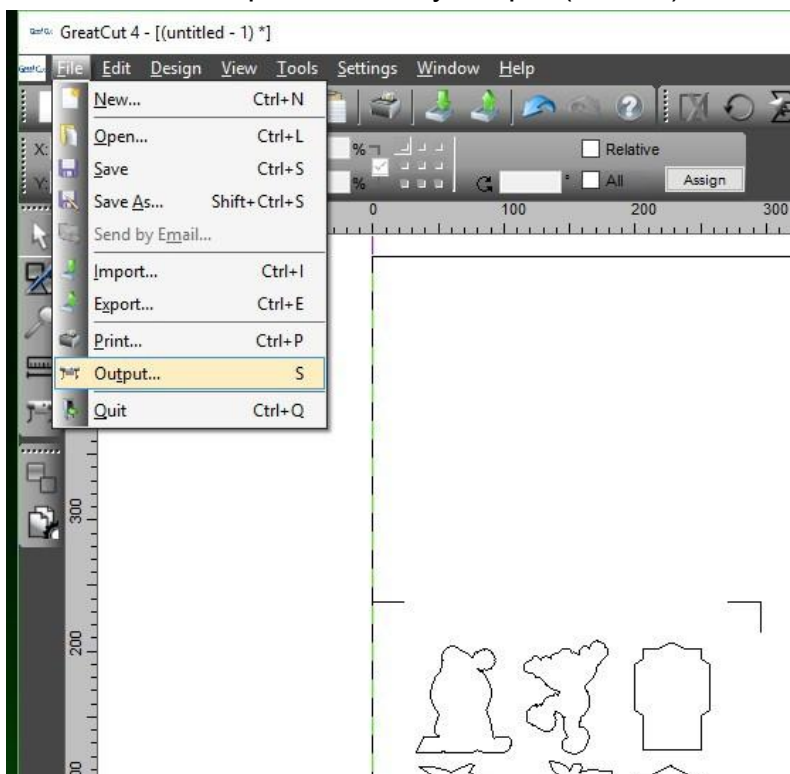
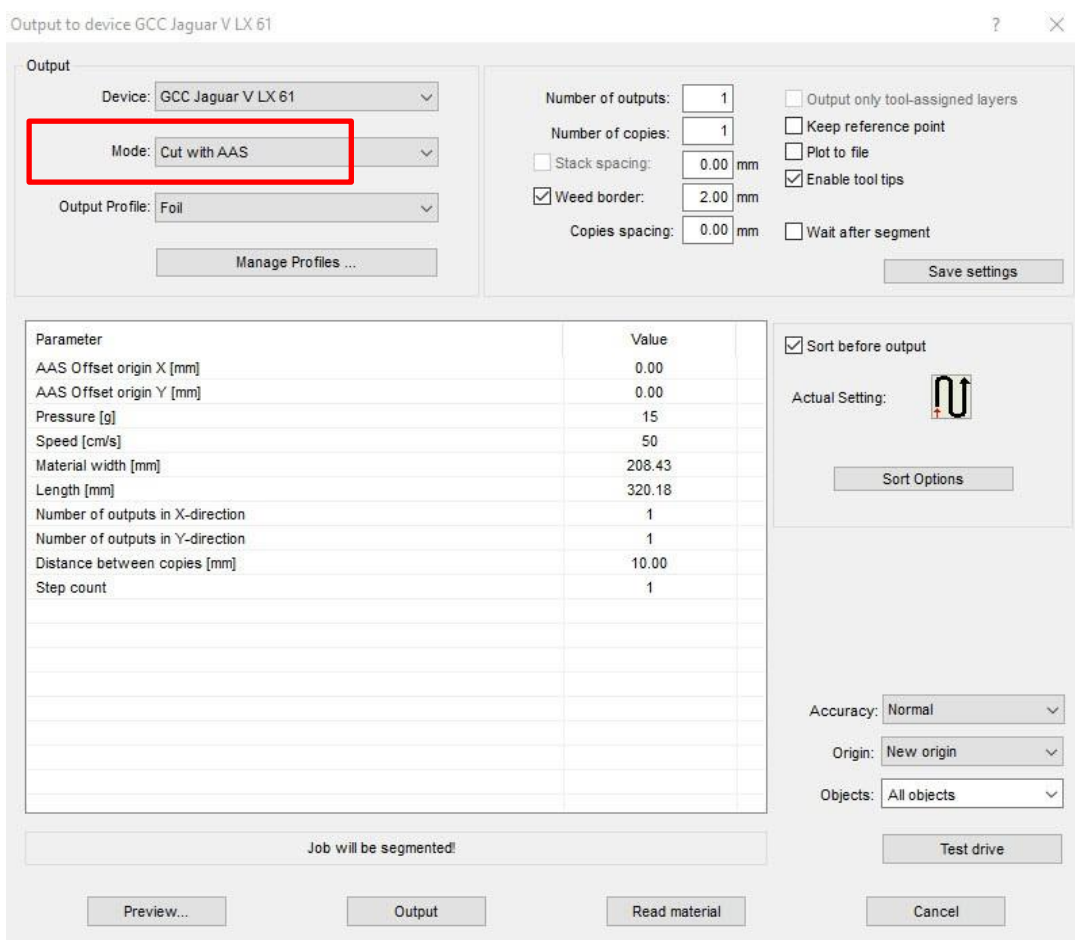
## Вывод

**Шаг 1** Выбрать объект целиком, включая приводочные метки и линию контура, и выполнить File > GreatCut > Cut.



**Шаг 2** Система автоматически активируется и запустит импорт приводочных меток и линии контура в GreatCut.



**Шаг 3** Из меню File выбрать команду Output (Вывод).**Шаг 4** В окне выбора устройства Output to device в поле Mode/Tool указать Cut with AAS.



**Шаг 5** Нажать Output — объект будет отправлен на режущий плоттер GCC.

Output to device GCC Jaguar V LX 61

Output

Device: GCC Jaguar V LX 61

Mode: Cut with AAS

Output Profile: Foil

Manage Profiles ...

Number of outputs: 1

Number of copies: 1

☐ Stack spacing: 0.00 mm

☒ Weed border: 2.00 mm

Copies spacing: 0.00 mm

☐ Output only tool-assigned layers

☐ Keep reference point

☐ Plot to file


☒ Enable tool tips

☐ Wait after segment

Save settings

Parameter	Value
AAS Offset origin X [mm]	0.00
AAS Offset origin Y [mm]	0.00
Pressure [g]	15
Speed [cm/s]	50
Material width [mm]	208.43
Length [mm]	320.18
Number of outputs in X-direction	1
Number of outputs in Y-direction	1
Distance between copies [mm]	10.00
Step count	1

☒ Sort before output

Actual Setting: 

Sort Options

Accuracy: Normal

Origin: New origin

Objects: All objects

Test drive

Job will be segmented!

Preview... **Output** Read material Cancel

**Примечание.** Разница между параметрами Number of outputs, Number of copies и Step count в окне Output.

Output to device GCC Jaguar V LX 61

Output

Device: GCC Jaguar V LX 61

Mode: Cut with AAS

Output Profile: Foil

Manage Profiles ...

Number of outputs: 1

Number of copies: 1

☐ Stack spacing: 0.00 mm

☒ Weed border: 2.00 mm

Copies spacing: 0.00 mm

☐ Output only tool-assigned layers

☐ Keep reference point

☐ Plot to file


☒ Enable tool tips

☐ Wait after segment

Save settings

Parameter	Value
AAS Offset origin X [mm]	0.00
AAS Offset origin Y [mm]	0.00
Pressure [g]	15
Speed [cm/s]	50
Material width [mm]	208.43
Length [mm]	320.18
Number of outputs in X-direction	1
Number of outputs in Y-direction	1
Distance between copies [mm]	10.00
Step count	1

Sort before output

Actual Setting: 

Sort Options

Accuracy: Normal

Origin: New origin

Objects: All objects

Test drive

Job will be segmented!

Preview... Output Read material Cancel



1. Значение параметра **Number of outputs** — 2: квадрат и треугольник вырезаются 1 раз, а затем обе фигуры вырезаются 1 раз в следующей позиции.
2. Значение параметра **Number of copies** — 2: квадрат и треугольник вырезаются 2 раза в той же позиции.
3. Значение параметра **Step count** — 2: квадрат вырезается 2 раза в одной позиции, треугольник вырезается 2 раза в одной позиции.



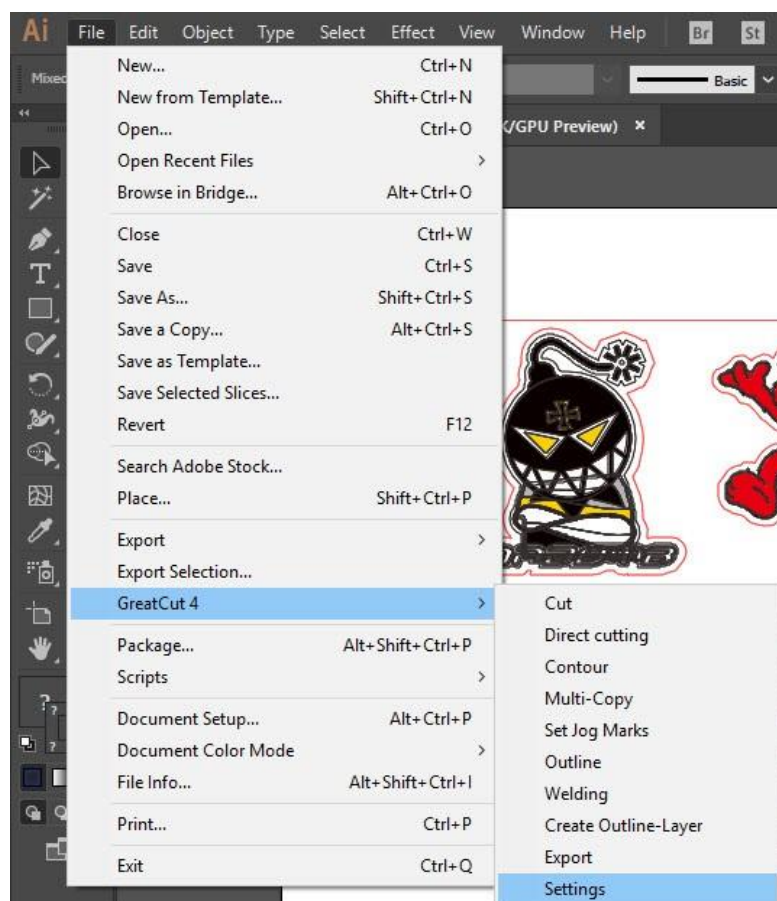
## Расширенная настройка

### Позиционирование по сегментам

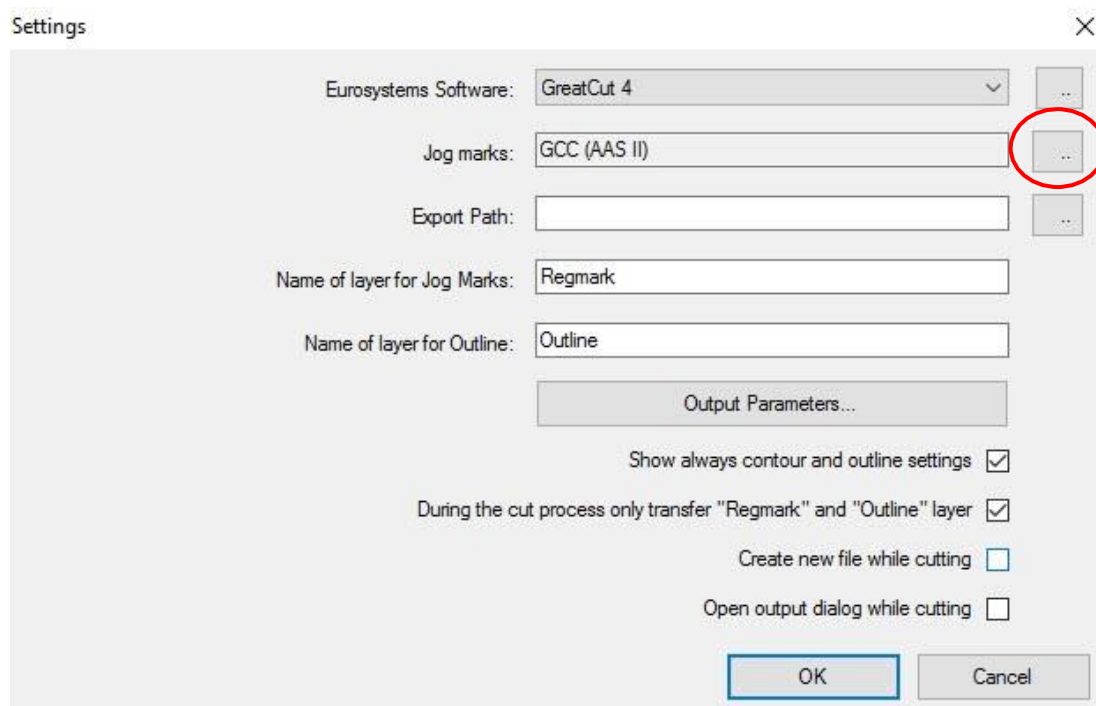
Для высокоточной резки рекомендуется выбрать режим Segmental Positioning, повысив точность обработки длинных и крупноформатных изображений.

Для настройки линии реза и создания приводочных меток повторить шаги из раздела Позиционирование по 4 точкам. В окне настройки указать размер, расстояние от меток до объекта, толщину линий приводочных меток, расстояние между метками и подтвердить кнопкой ОК.

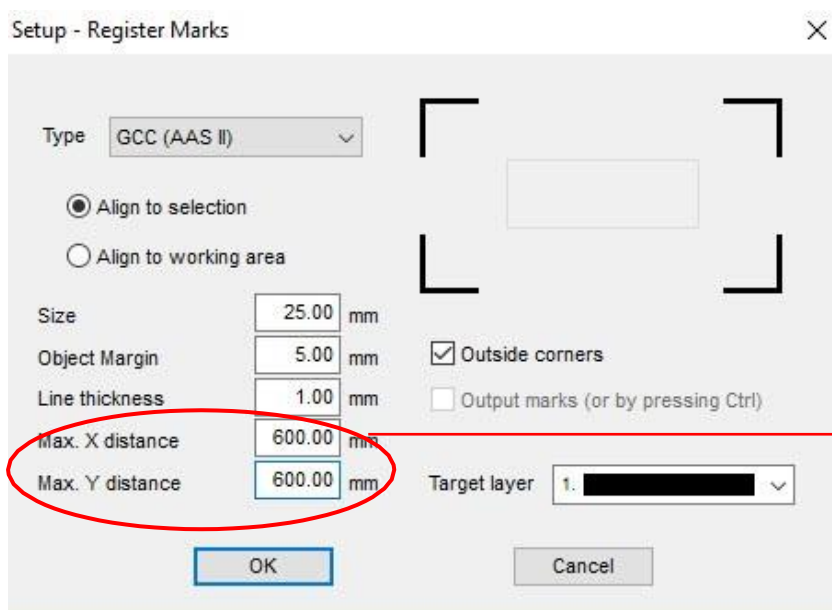
**Шаг 1** Выполнить File > GreatCut > Settings.



**Шаг 2** Нажать кнопку справа от поля Jog marks.



**Шаг 3** Указать размер, расстояние до объекта и толщину линий приводочных меток и подтвердить кнопкой ОК.



### Позиционирование по сегментам

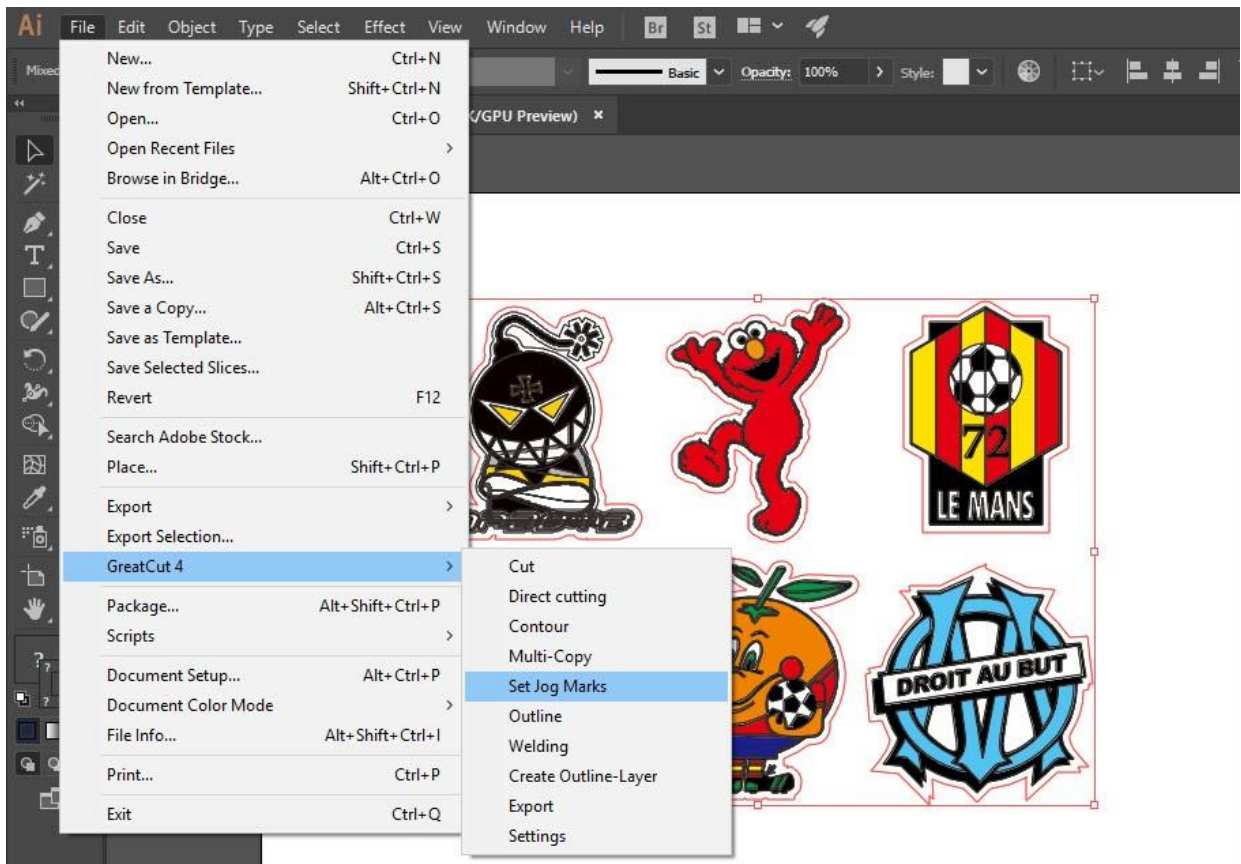
- **Max. x Distance:** Расстояние промежуточного положения по оси X

Диапазон: от 200 до 500 мм

- **Max. y Distance:** Расстояние промежуточного положения по оси X

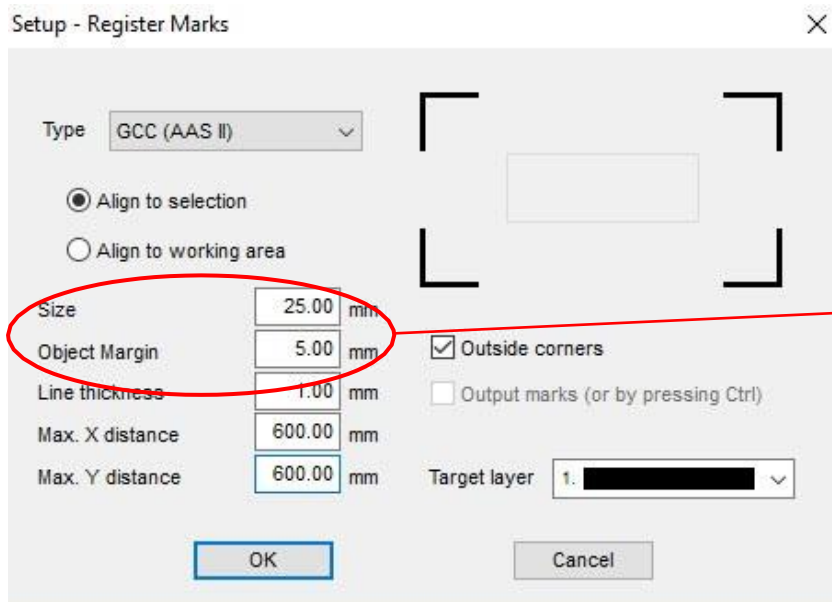
Диапазон: от 200 до 500 мм

**Шаг 4** Выполнить File > GreatCut > Set Jog Marks. Будут созданы 4 метки, как на рисунке ниже.



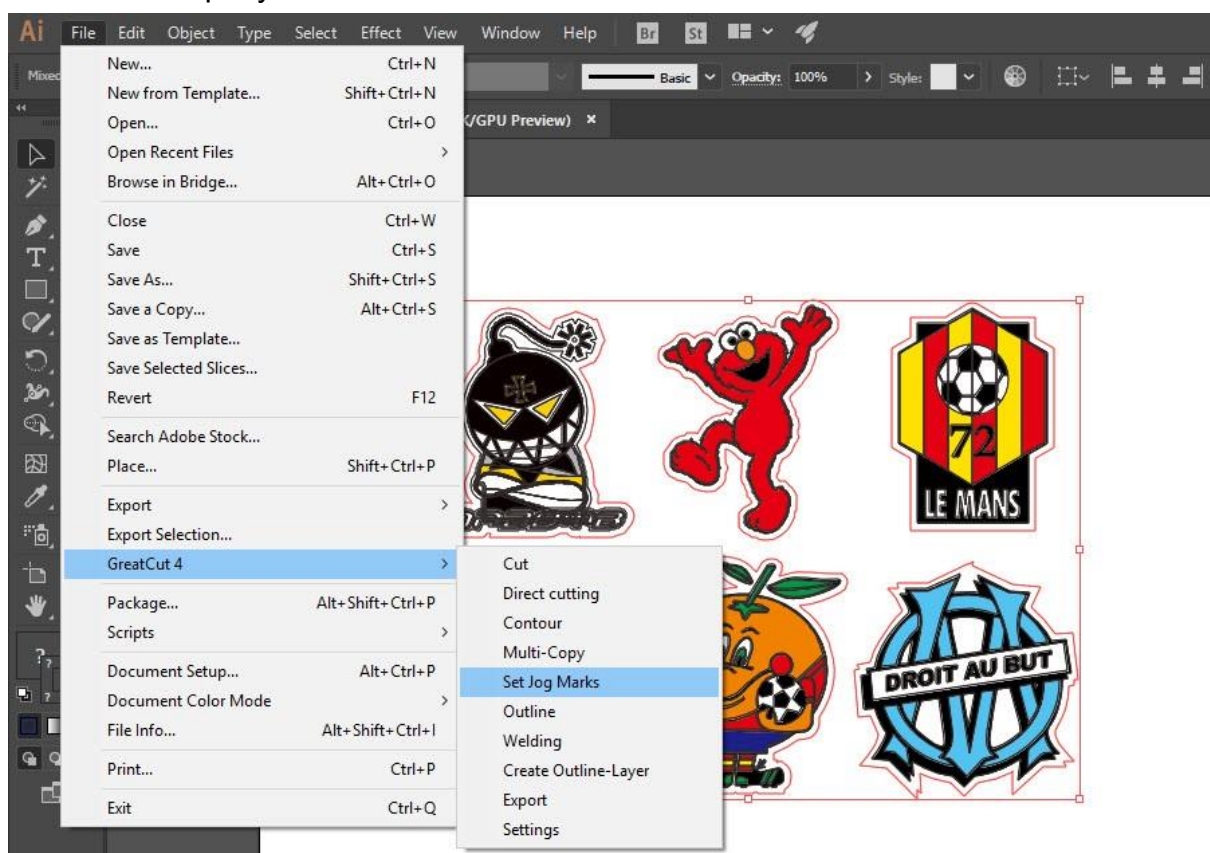
## Создание копий

**Шаг 1** Для настройки линии реза и создания приводочных меток повторить шаги из раздела «**Позиционирование по 4 точкам**».



При работе с функцией Multiple Copies применяются параметры, указанные в этом разделе.

**Шаг 2** Выполнить File > GreatCut > Set Jog Marks. Будут созданы 4 метки, как на рисунке ниже.

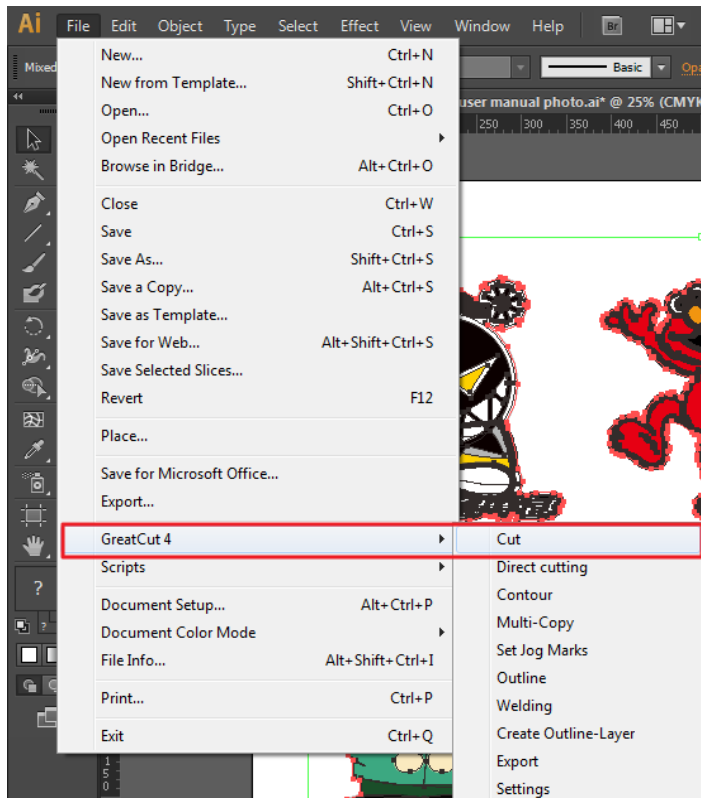




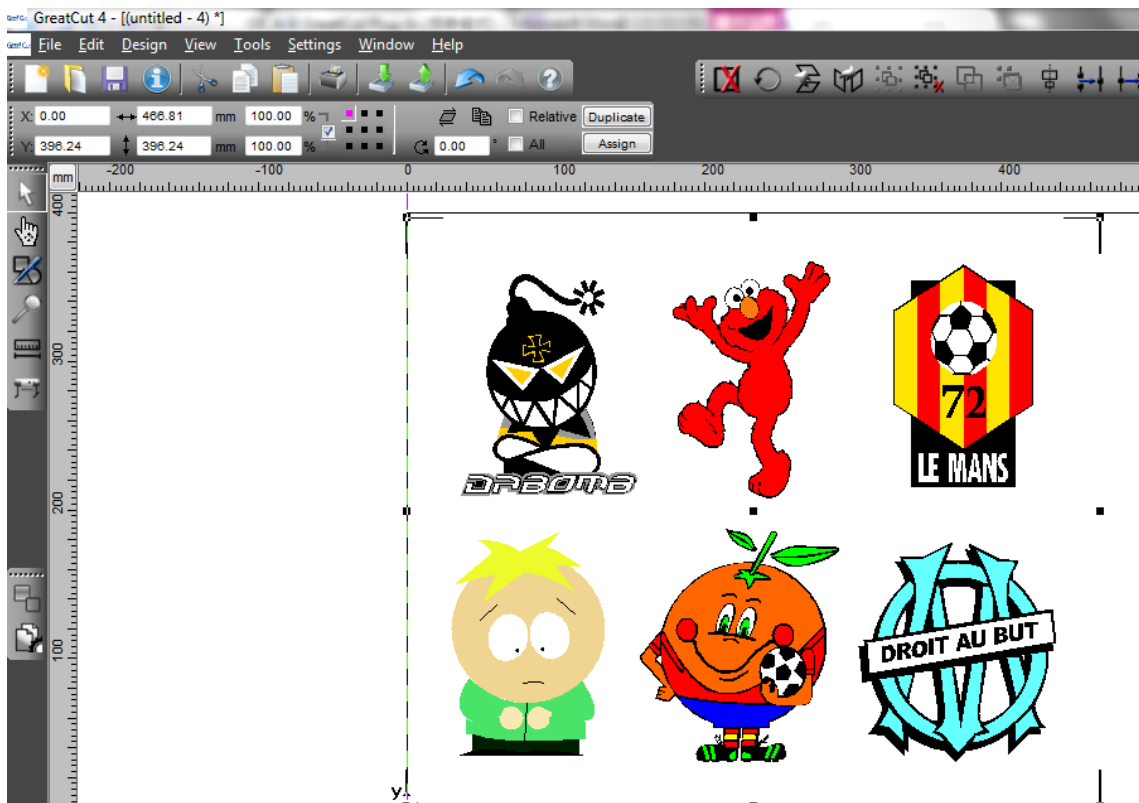


**Шаг 3** Выбрать объект целиком, включая приводочные метки и линию контура, и выполнить File > GreatCut > Cut.

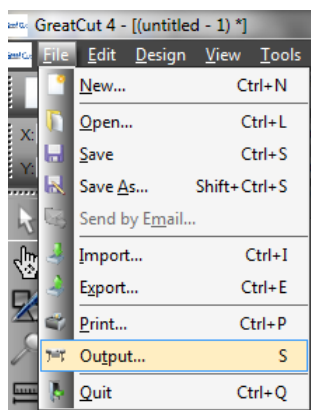




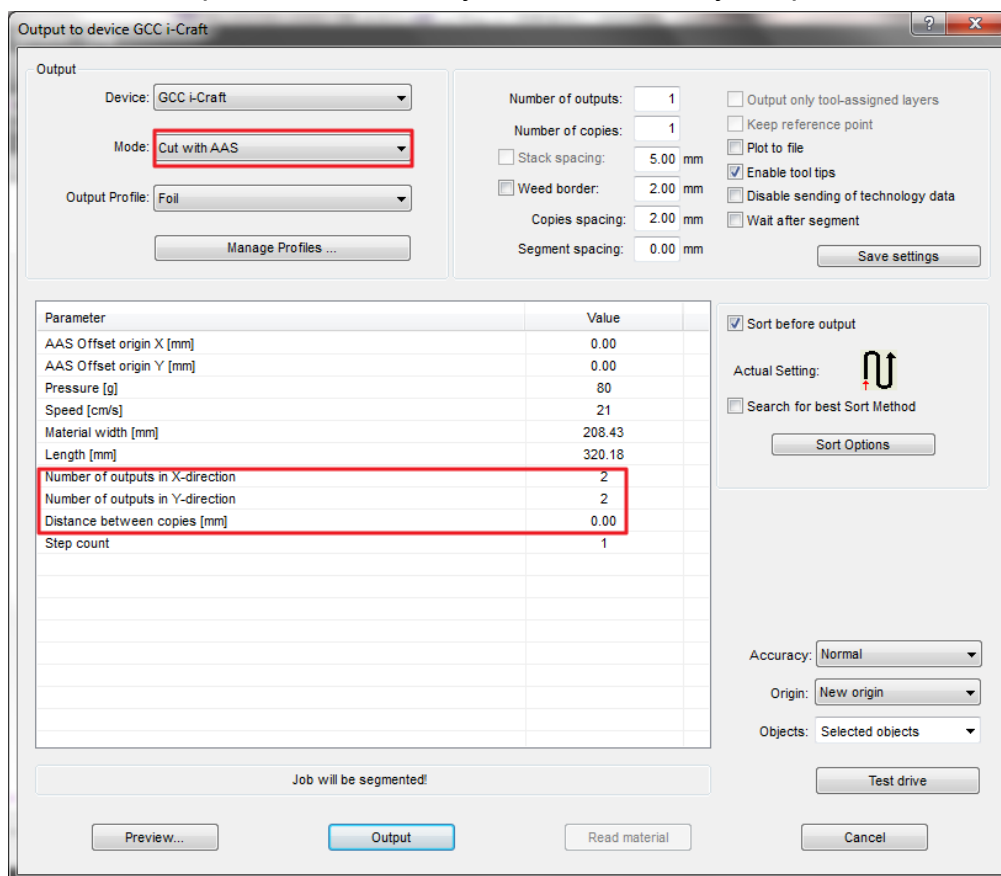
**Шаг 4** Система автоматически активируется и запустит импорт приводочных меток и линии контура в GreatCut.



**Шаг 5** Из меню File выбрать команду Output (Вывод).

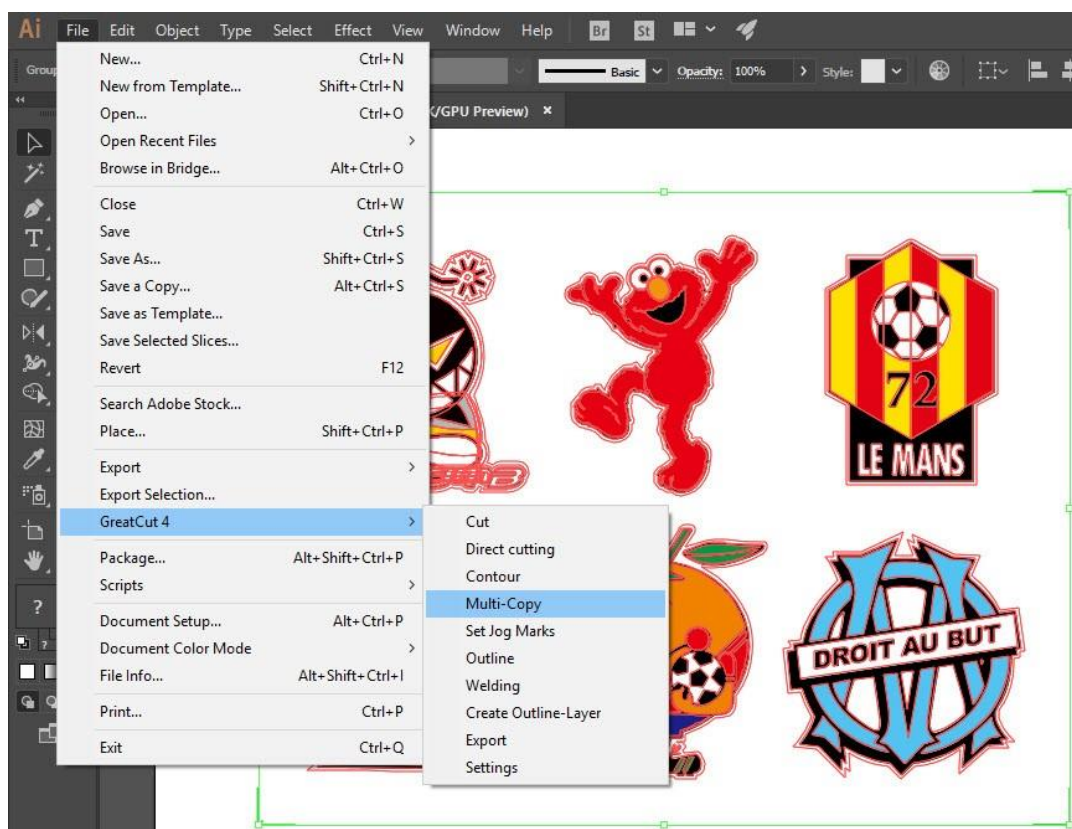


**Шаг 6** В поле Mode выбрать Cut with AAS, указать количество изделий по осям X и Y, расстояние между копиями. Кнопку Output не нажимать.

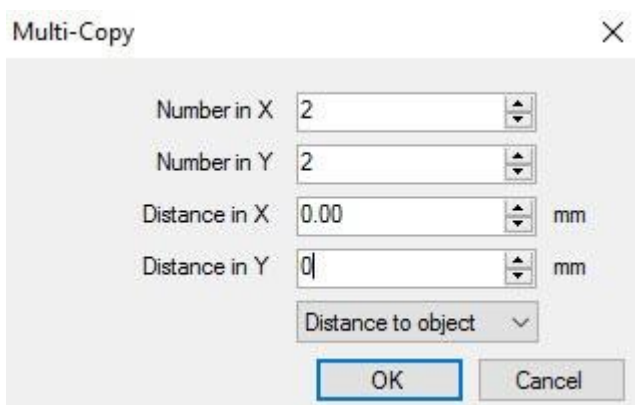




**Шаг 7** Вернуться в Adobe Illustrator. Выполнить File > GreatCut > Multi-Copy.

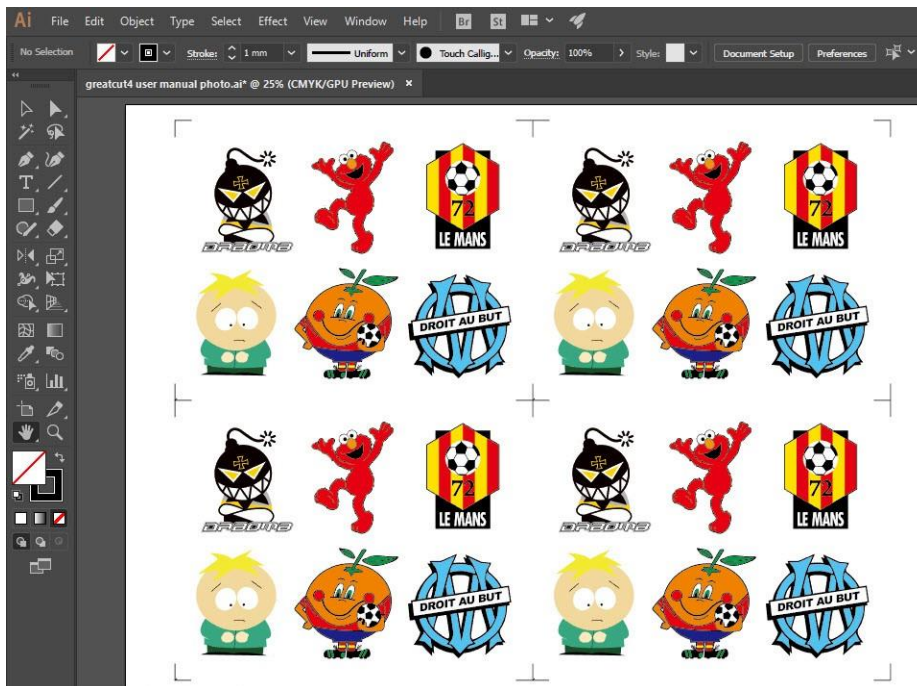


**Шаг 8** Указать параметры Number in X/Y (количество копий по осям X и Y), расстояние Distance in X/Y (расстояние между копиями). Нажать ОК. Убедиться, что значение Distance in X/Y совпадает с указанным в шаге 6.

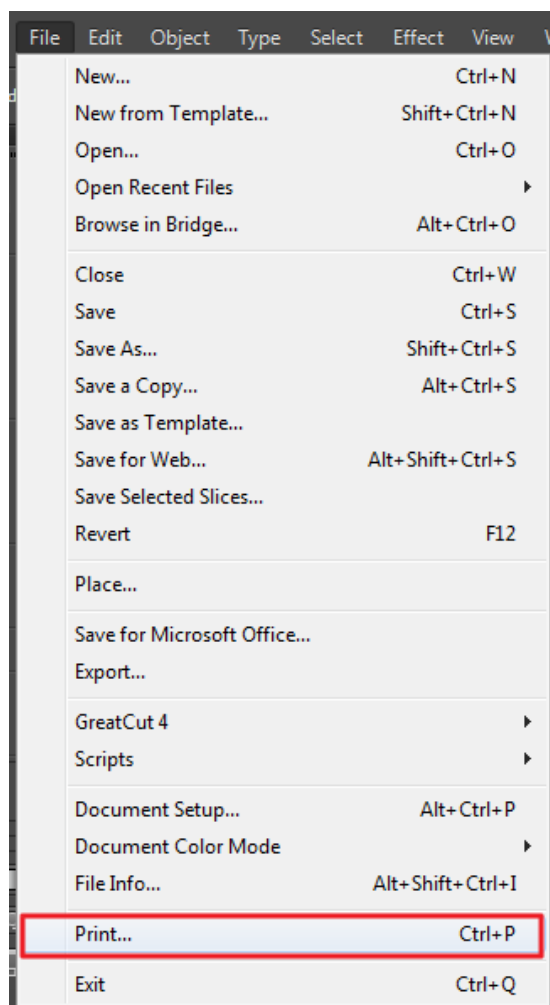


**Примечание.** Расстояние по горизонтали и вертикали (Offset X & Y) должно быть  $\geq 20$  мм или = 0 мм. Рекомендуется устанавливать параметр Distance in X/Y на 0 мм, чтобы не делать промежутков между копиями для экономии материала.

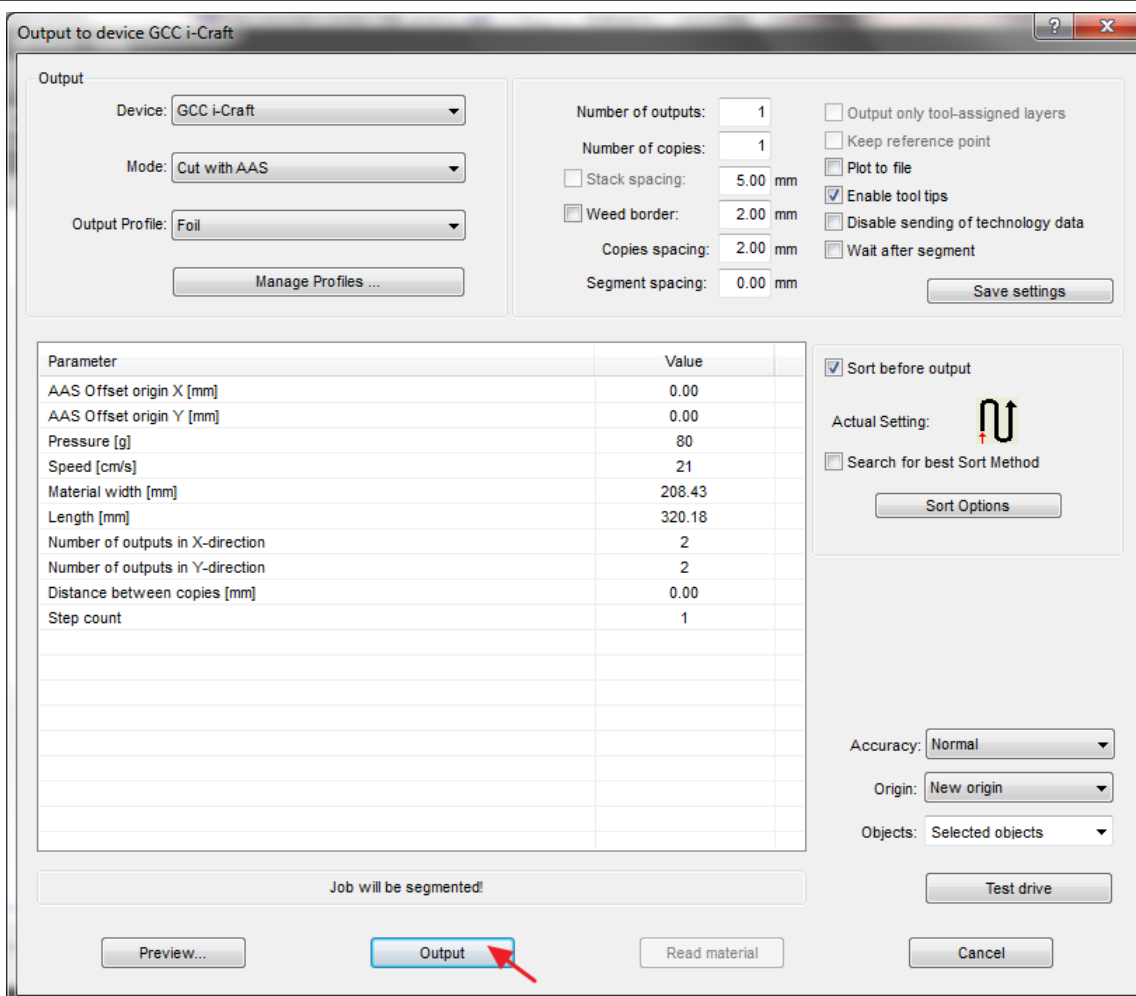
**Шаг 9** Программа создаст несколько копий объекта с приводочными метками, как показано на рисунке ниже.



**Шаг 10** Отпечатать копии изображений, материал с отпечатками загрузить в режущий плоттер GCC.



**Шаг 11** В окне GreatCut нажать кнопку Output.



# Инструкция по SignPal 12

Программа SignPal 12 совместима с ОС Windows. Все версии поддерживают функцию контурной резки AAS II.

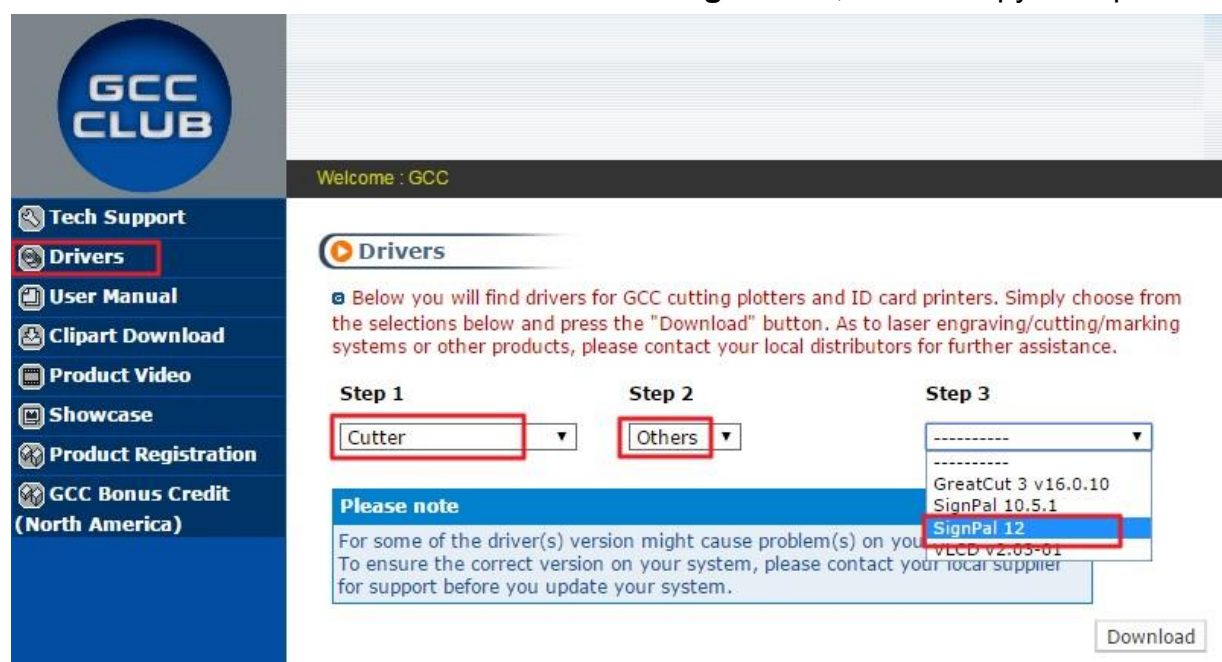
## Инструкция по SignPal 12: содержание

- [1] Установка программного обеспечения SignPal 12
- [2] Настройка плоттера GCC через Production Manager
- [3] Начало работы с SignPal AASII
- [4] Перечень функций SignPal 12

### [1] Установка программного обеспечения SignPal 12

Для установки программы необходимы права Администратора (Administrator).  
Для работы с программой необходимы права Опытного пользователя (Power User).  
Подробнее в руководстве пользователя Windows.

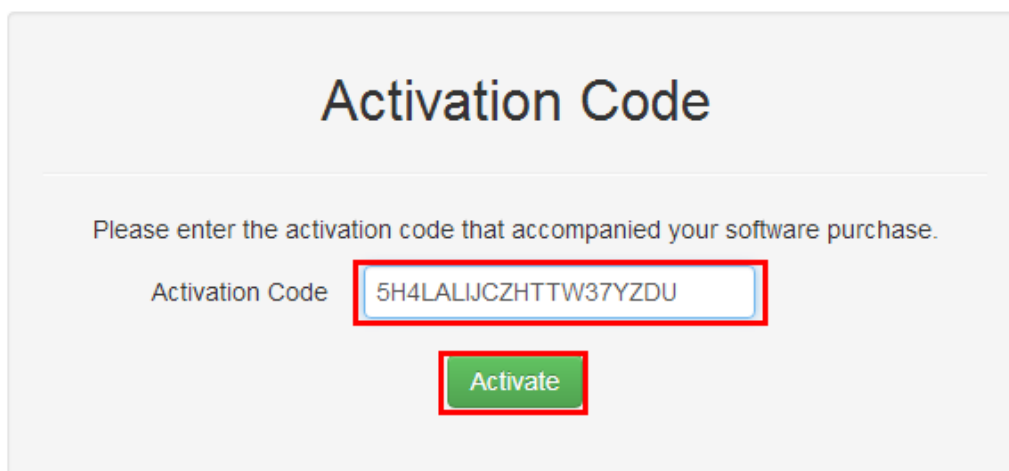
1. Удалить предыдущие версии программы, если они есть.
2. Открыть сайт GCC Club (<http://gccf.gcc.com.tw/gccclub/login.aspx>), войти в систему и выполнить **Drivers > Cutter > Others > SignPal 12**, чтобы загрузить файл WinRAR.



3. Установить и активировать SignPal 12, выполнив перечисленные ниже шаги.

### (1) Установка и активация ПО на компьютере с интернет-подключением

1. В адресной строке браузера ввести <https://www.saicloud.com> , нажать Enter. Ввести код активации и нажать **Activate**. Код активации находится на этикетке программного обеспечения.



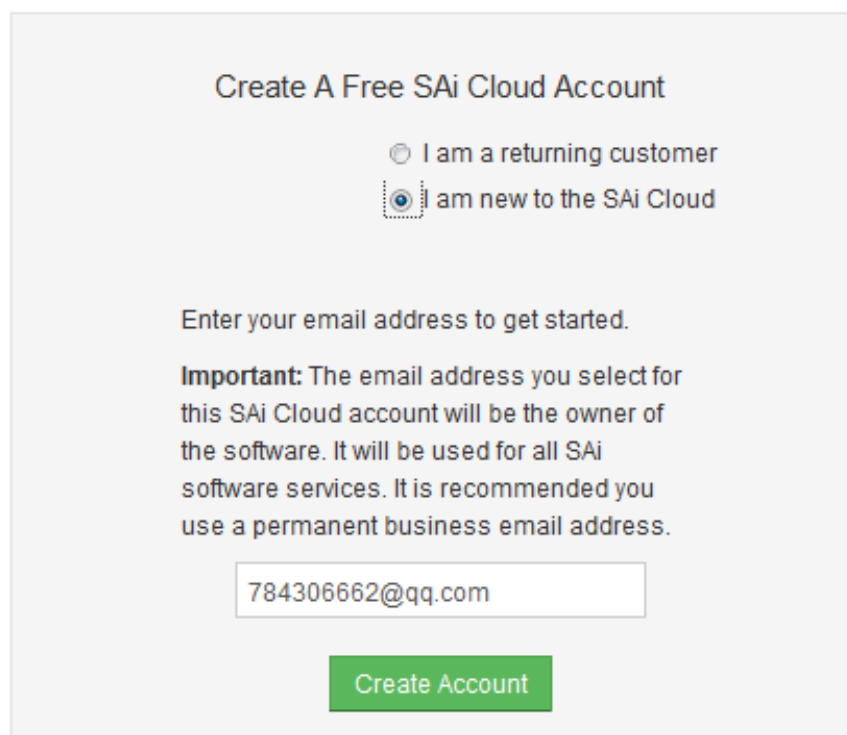
Activation Code

Please enter the activation code that accompanied your software purchase.

Activation Code

**Activate**

2. При входе в систему выбрать **I am new to the SAi Cloud** и указать адрес электронной почты. Нажать **Create Account**. На указанный адрес будет отправлено сообщение.



Create A Free SAi Cloud Account

☐ I am a returning customer

☒ I am new to the SAi Cloud

Enter your email address to get started.

**Important:** The email address you select for this SAi Cloud account will be the owner of the software. It will be used for all SAi software services. It is recommended you use a permanent business email address.

**Create Account**

3. Найти сообщение в почтовом ящике и щелкнуть по ссылке в письме. Заполнить поля для информации.

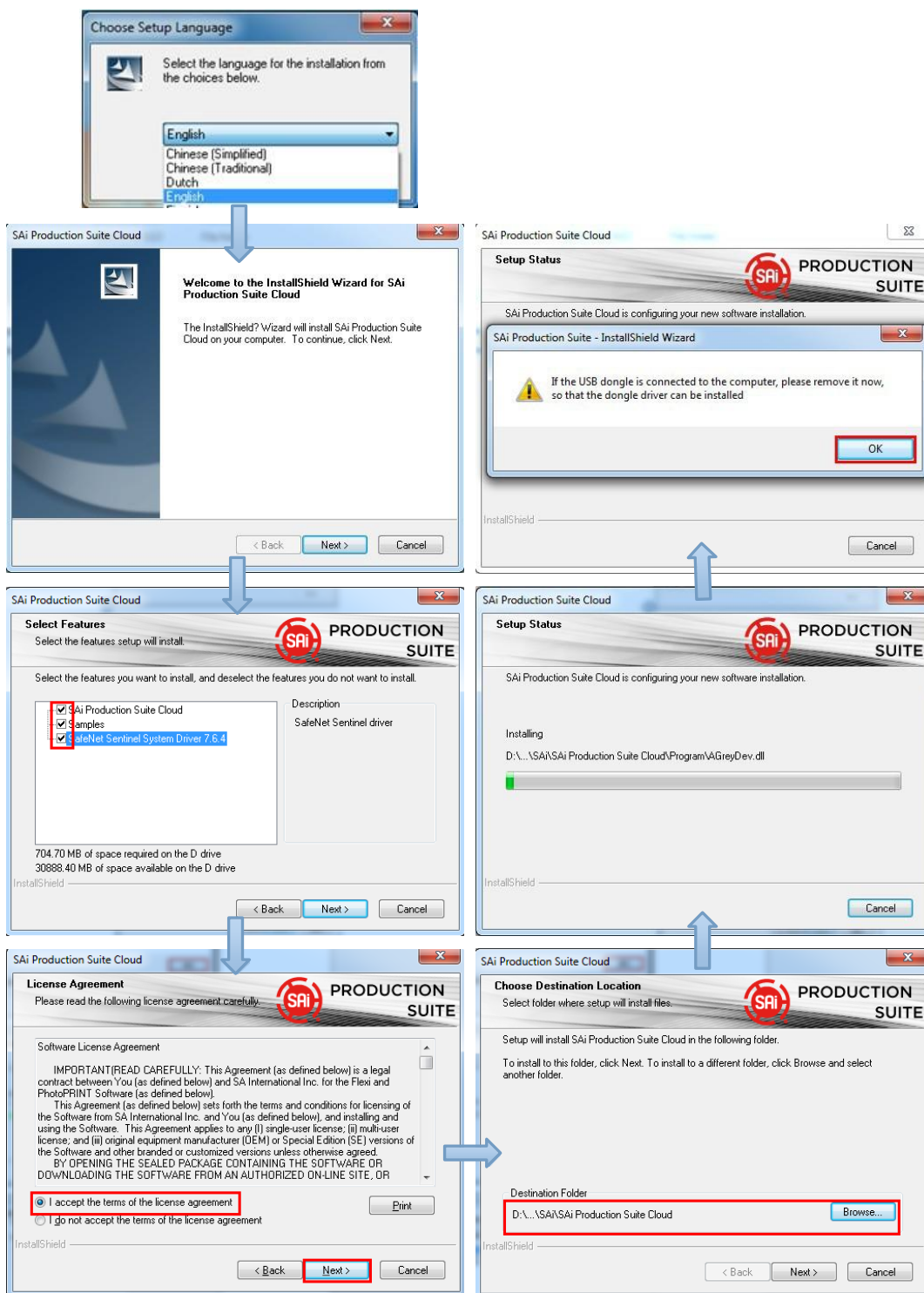
The image shows a 'Create Account' form on the left and a 'Terms And Conditions' modal window on the right. The form has fields for Email, Password, ReType Password, Name, Company Name, Country, Time Zone, Address Line 1, Address Line 2, City, State/Province, and Zip/Postal. A red box highlights the 'Create Account' button at the bottom. The modal window displays the 'Terms and Conditions' for the User Agreement, including a warning to read carefully and a list of defined terms. A blue arrow points from the 'Create Account' button to the modal window. At the bottom of the modal, there are two buttons: 'I Accept the Terms and Conditions' (highlighted with a red box) and 'Decline'.

## Step 2. Add Software to your SAi Cloud Account

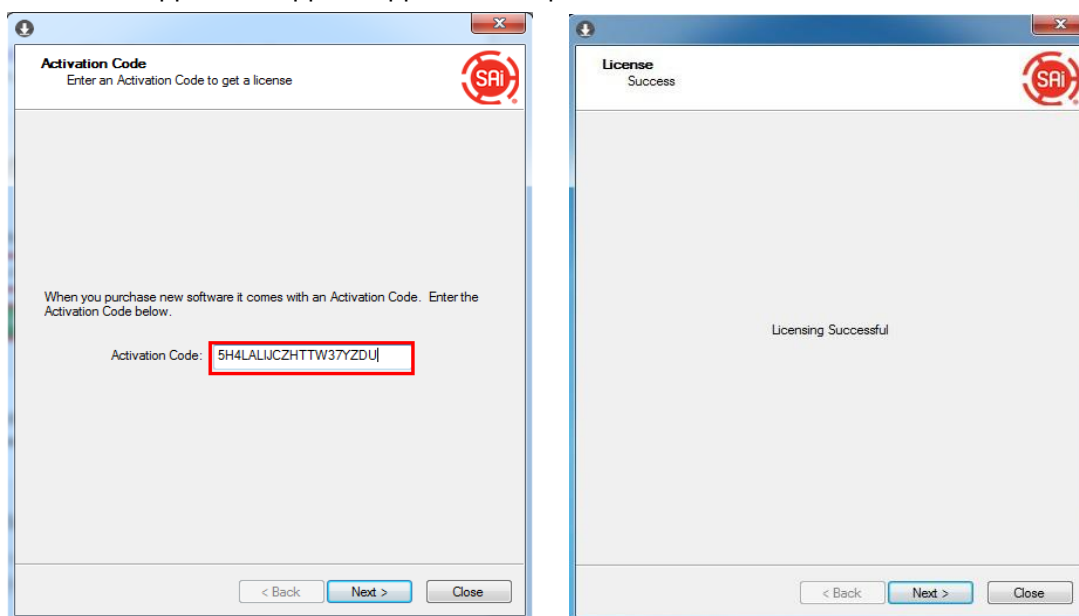
The image shows a confirmation screen titled 'Add To SAi Cloud Account'. It states: 'This software license will be added to your SAi Cloud Account.' At the bottom, there is a green button labeled 'Activate Now', which is highlighted with a red box.



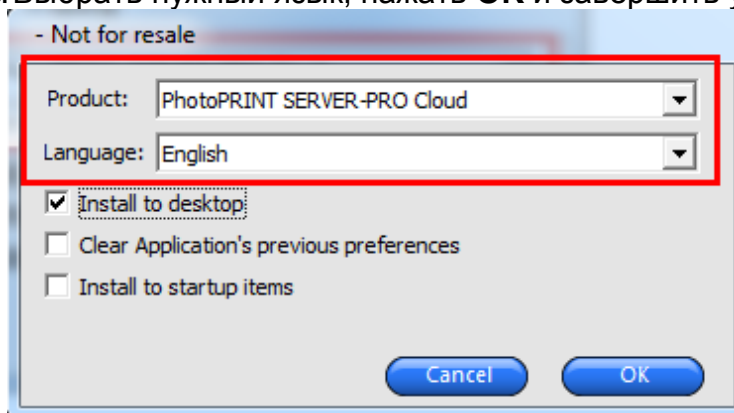
4. С помощью WinRAR запустить из архива файл **Autorun**. Установить программу, следуя подсказкам мастера установки.



5. Вставить код в поле для кода активации.

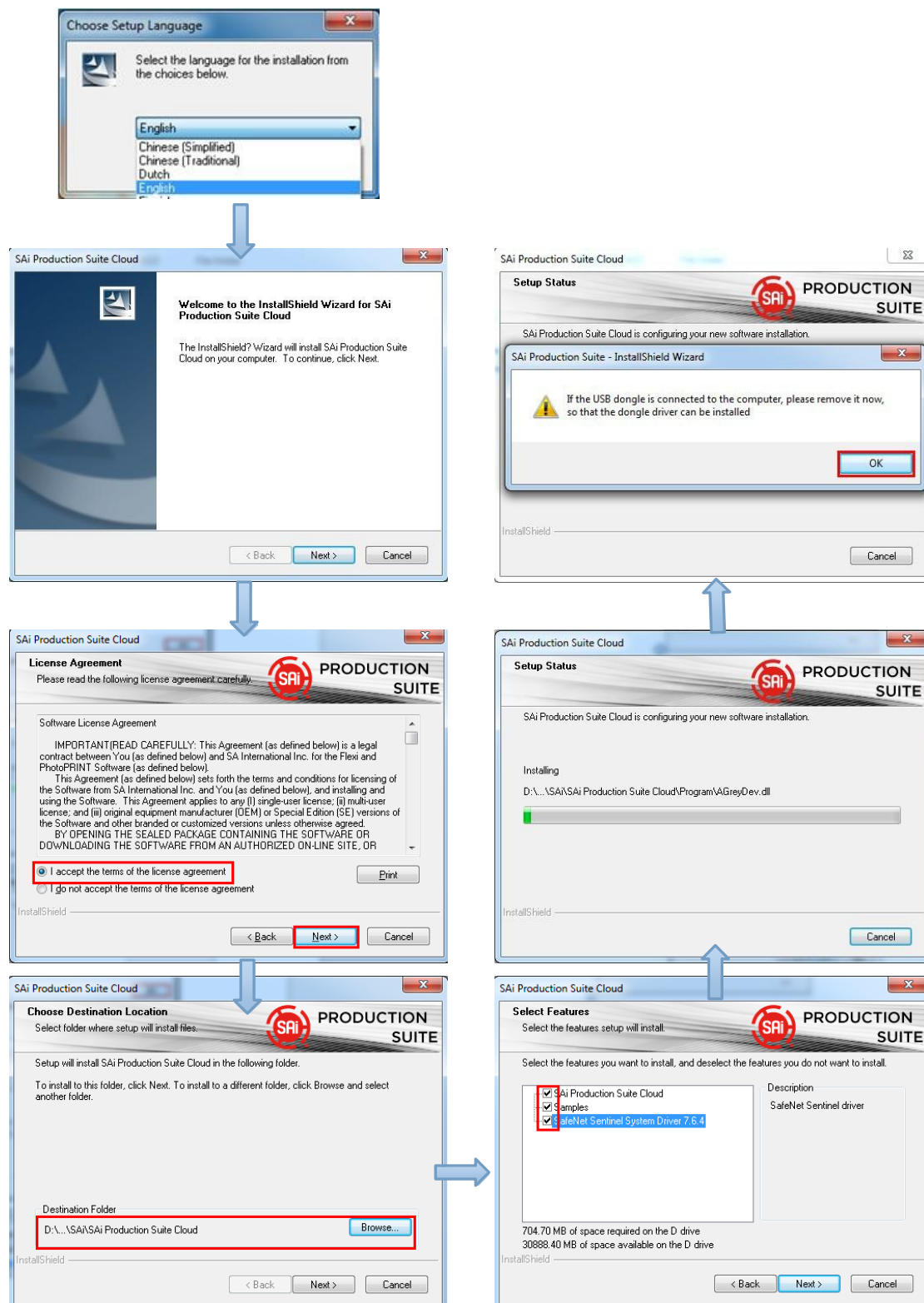


6. Выбрать нужный язык, нажать **OK** и завершить установку.

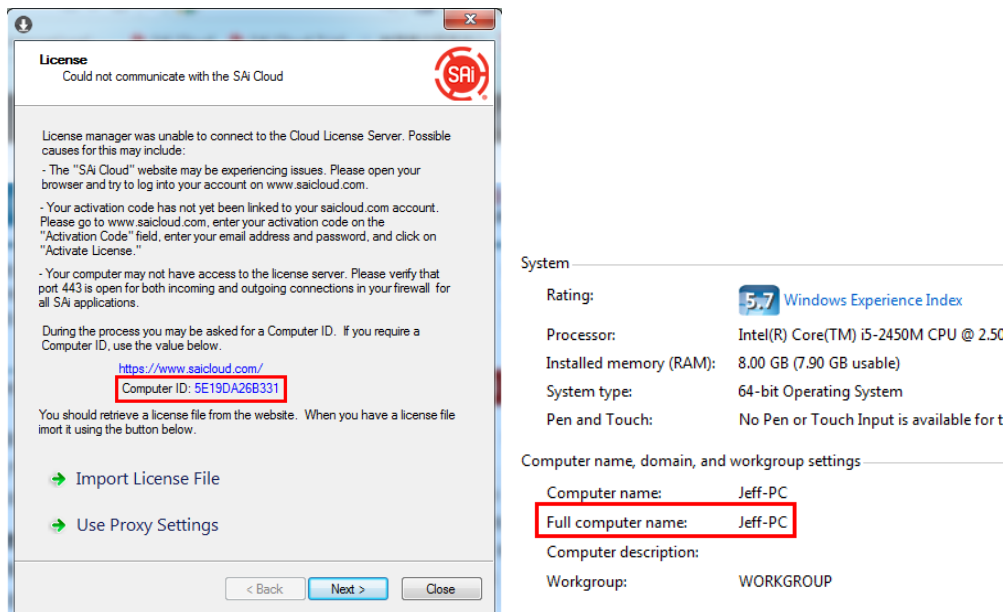


## (2) Установка и активация ПО на компьютере без интернет-подключения

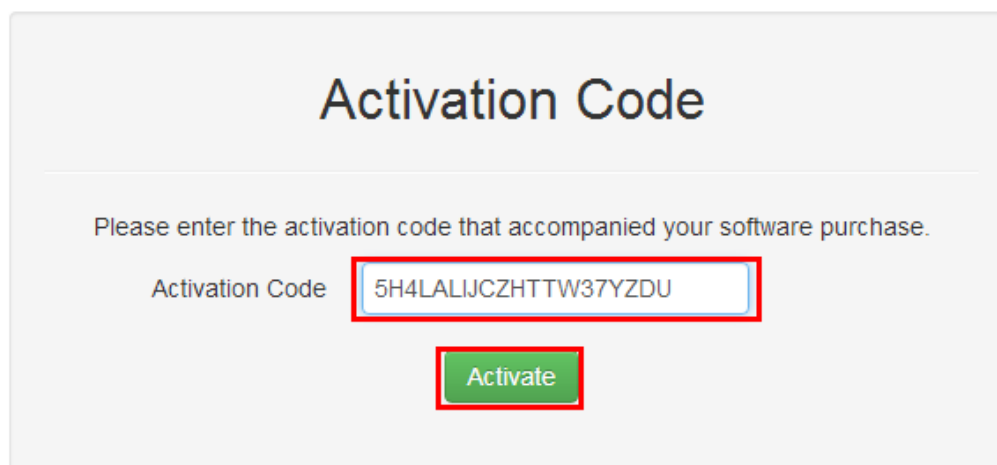
1. С помощью WinRAR запустить из архива файл **Autorun**. Установить программу, следуя подсказкам мастера установки.



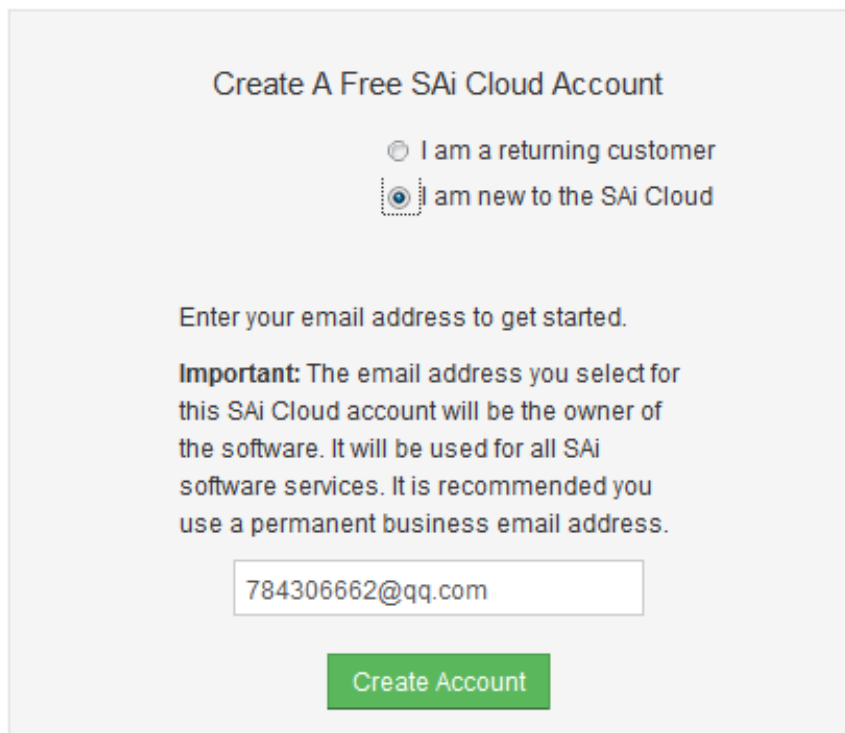
2. Записать идентификационный код компьютера из диалогового окна ниже. Найти имя вашего компьютера. Для этого правой кнопкой мыши щелкнуть на значке **Мой компьютер** и выбрать **Свойства**.



3. На компьютере с интернет-подключением запустить браузер и набрать в адресной строке браузера <https://www.saicloud.com>. Подтвердить клавишей Enter. Ввести код активации и нажать **Activate**. Код активации находится в сертификате программного обеспечения.



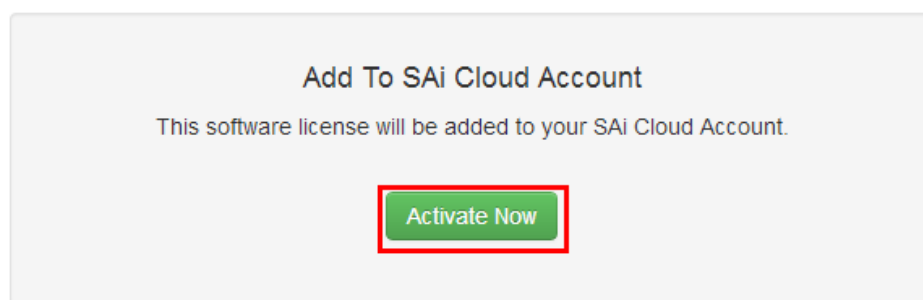
4. При входе в систему выбрать **I am new to the SAi Cloud** и указать адрес электронной почты. Нажать **Create Account**. На указанный адрес будет отправлено сообщение.



The screenshot shows a web form titled "Create A Free SAi Cloud Account". It has two radio buttons: "I am a returning customer" (unselected) and "I am new to the SAi Cloud" (selected). Below the buttons, it says "Enter your email address to get started." followed by an "Important" note: "The email address you select for this SAi Cloud account will be the owner of the software. It will be used for all SAi software services. It is recommended you use a permanent business email address." There is a text input field containing "784306662@qq.com" and a green "Create Account" button.

5. Найти сообщение в почтовом ящике и щелкнуть по ссылке в письме. Заполнить поля для информации.

## Step 2. Add Software to your SAi Cloud Account



The screenshot shows a web form titled "Add To SAi Cloud Account". It contains the text "This software license will be added to your SAi Cloud Account." and a green "Activate Now" button, which is highlighted with a red rectangular border.

6. Нажать **License Manager can't connect?** (Диспетчер лицензий не может подключиться?). Указать код компьютера и имя компьютера, которое вы записали ранее. Нажать **Create License Now** (Создать лицензию) и **Download License** Загрузить лицензию), сохранить файл на компьютер.

Step 1 - Download

Clicking on the download button below will download a small application. Run the application to do

[Download Now](#)

Step 2 - Install

Once the download is complete, run the installer. The final step in the install process will run a "Lic application.

Step 3 - License

The "License Manager" application will ask for an activation code. Use the activation code below to

QTP5NDB8FXUYUXGXHLTA6

["License Manager" can't connect?](#)



## Create License

[Go Back](#)

Your software will be licensed to be used on the computer wit

Computer ID

Computer Name

[Create License Now](#)



## Current Install

Computer ID: 5E19DA26B331

Computer Name: JEFF-PC

User Name: Administrator

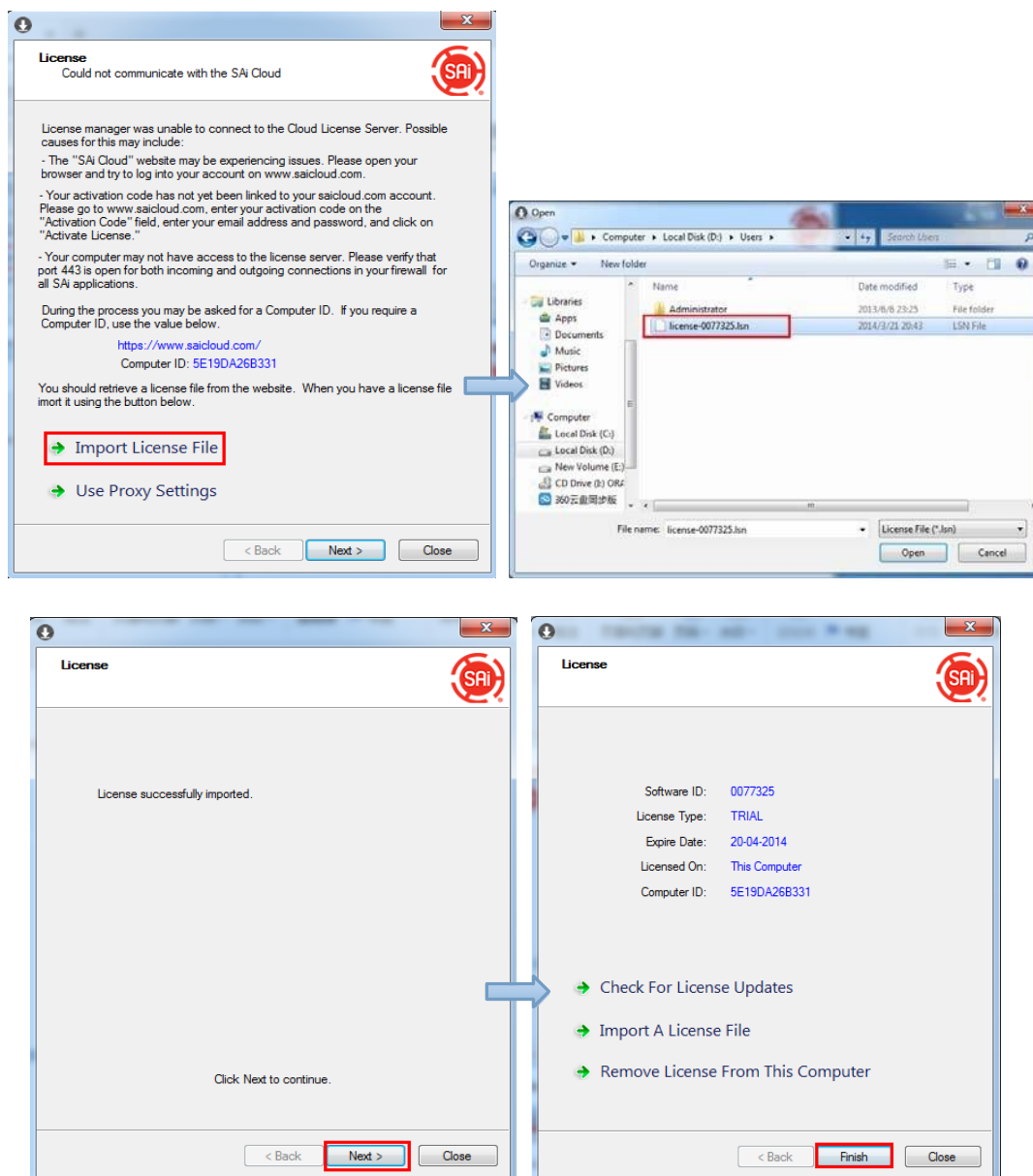
Mar 21, 2014

[Download License](#)

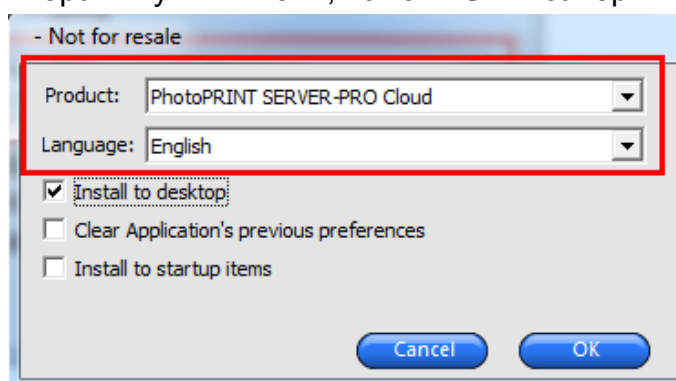
[License Removed?](#)

[Download Now](#)

7. Скопировать файл лицензии на компьютер без интернет-подключения с диска, импортировать его.



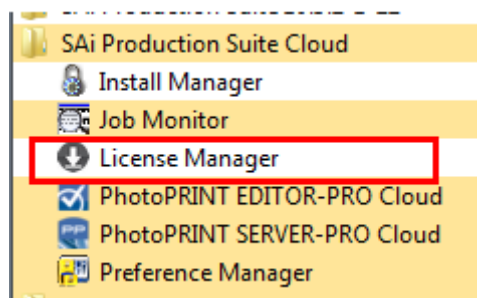
8. Выбрать нужный язык, нажать **OK** и завершить установку.



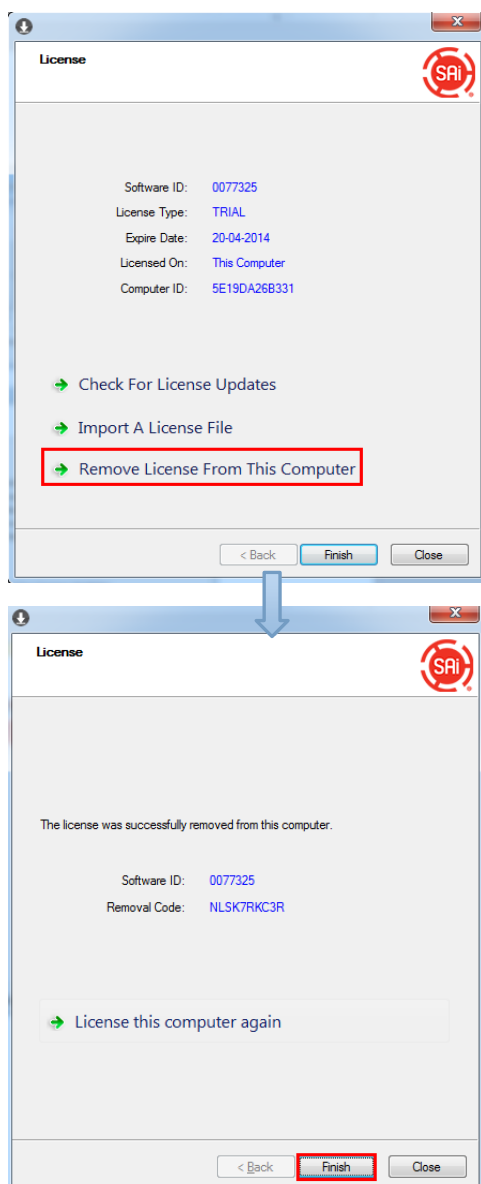


### (3) Перенос лицензии на компьютере с интернет-подключением

1. Открыть **License Manager** из меню Start.

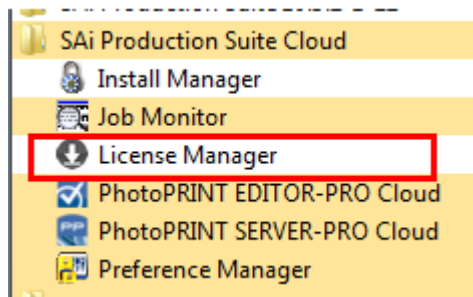


2. Выбрать **Remove License From This Computer** (Удалить лицензию с этого компьютера). Теперь программное обеспечение можно установить на другой компьютер.

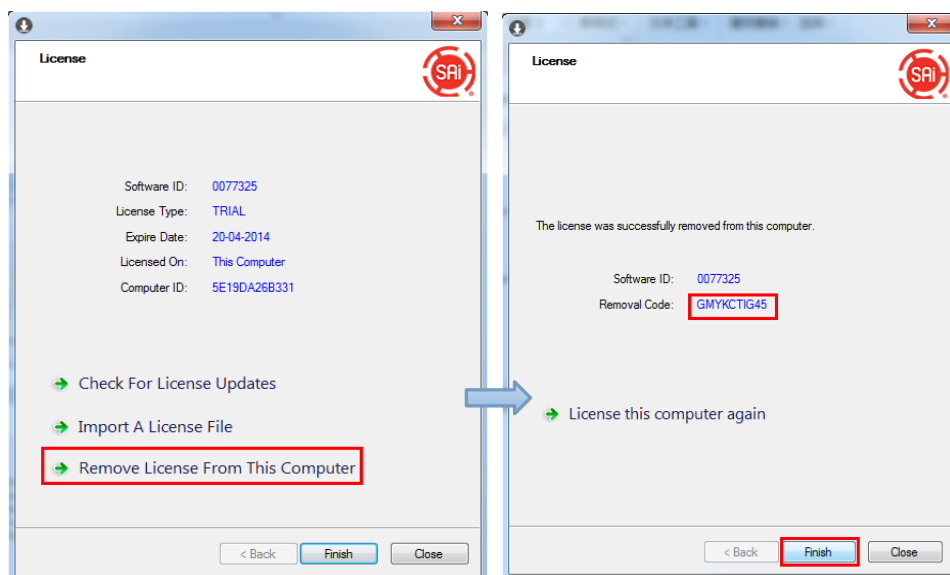


#### (4) Перенос лицензии на компьютере без интернет-подключения

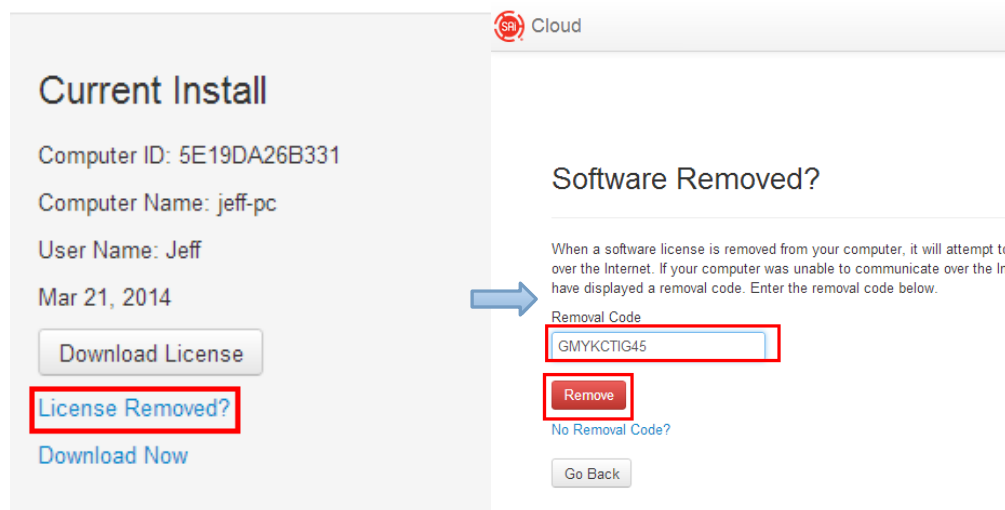
1. Открыть **License Manager** из меню Start.



2. Выбрать **Remove License From This Computer**. Ввести код деактивации в диалогом окне License.

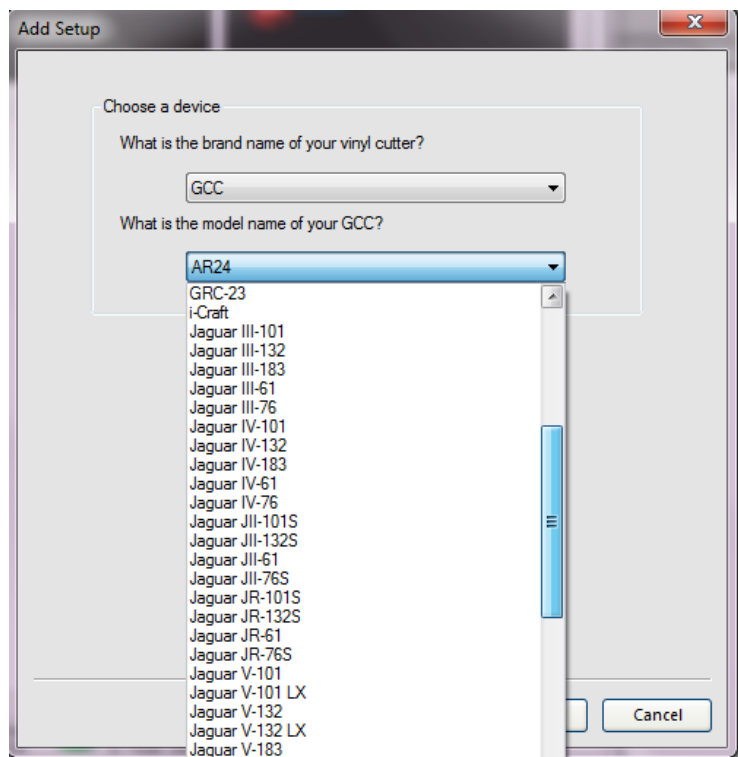


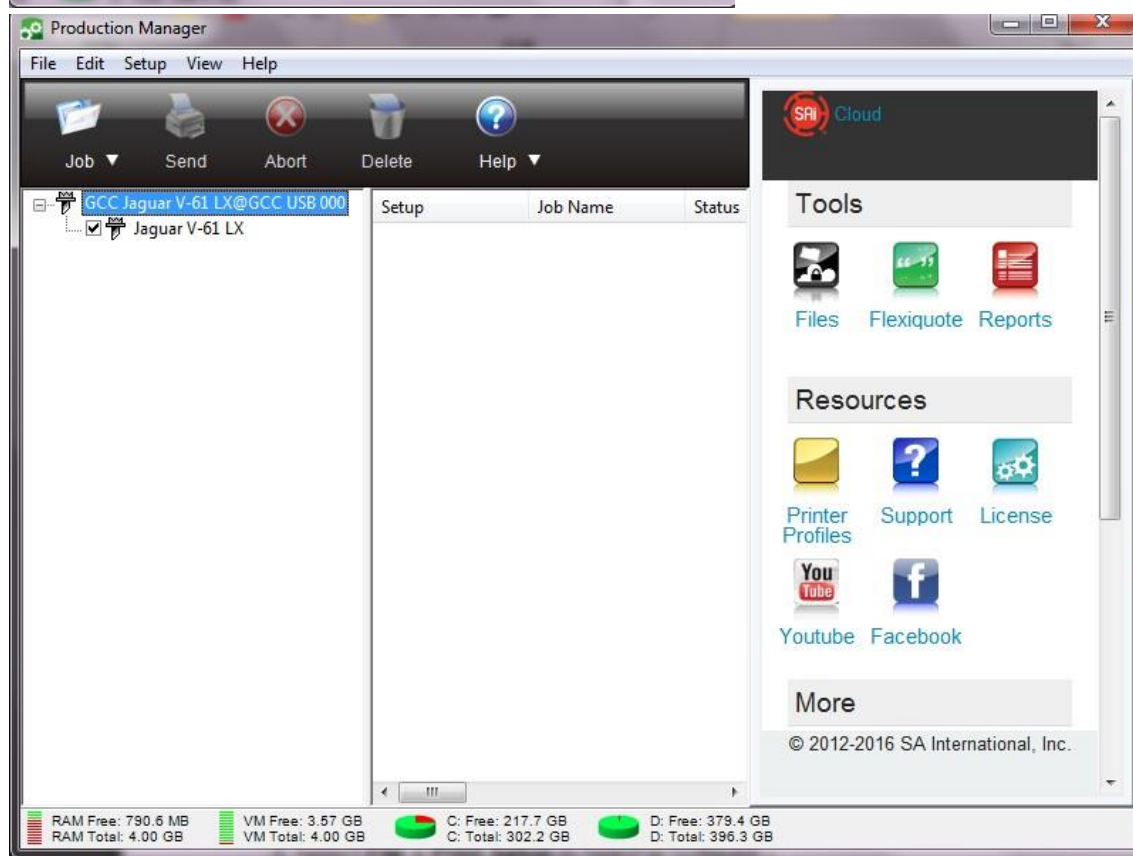
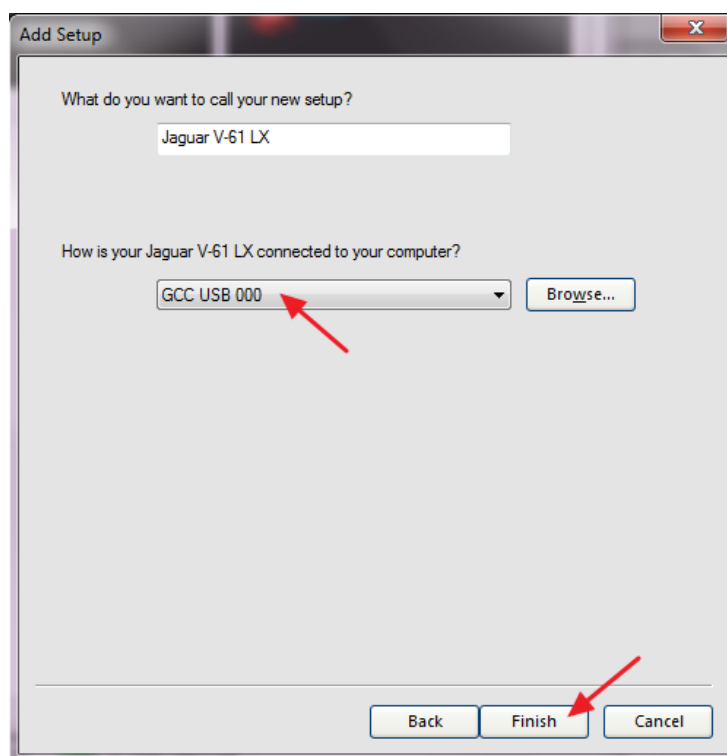
3. На компьютере с интернет-подключением запустить браузер, зайти на <https://www.saicloud.com> и войти в свою учетную запись. Выбрать **License Removed** (Лицензия удалена), ввести код деактивации и нажать **Remove**. Теперь программу можно установить на другой компьютер.



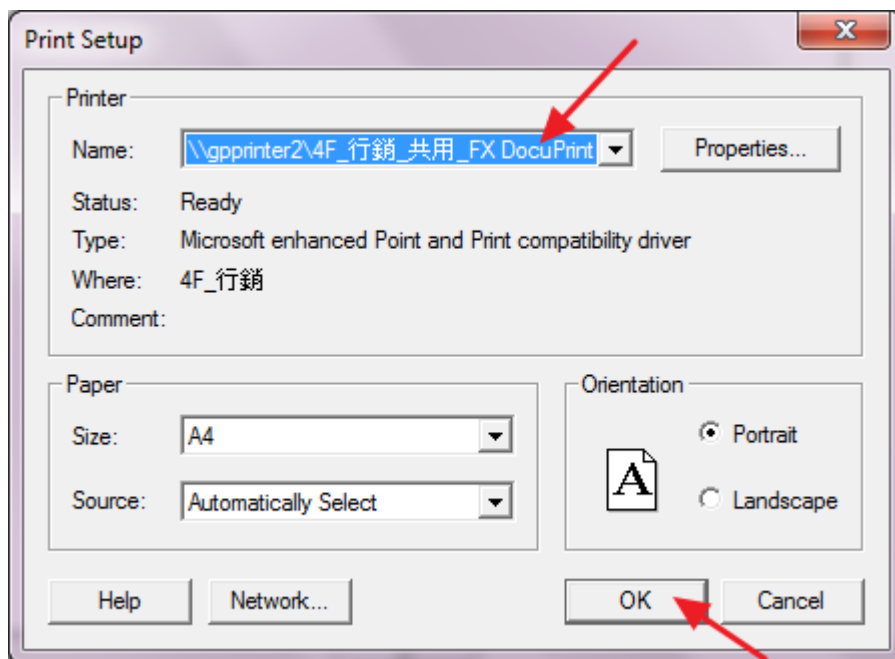
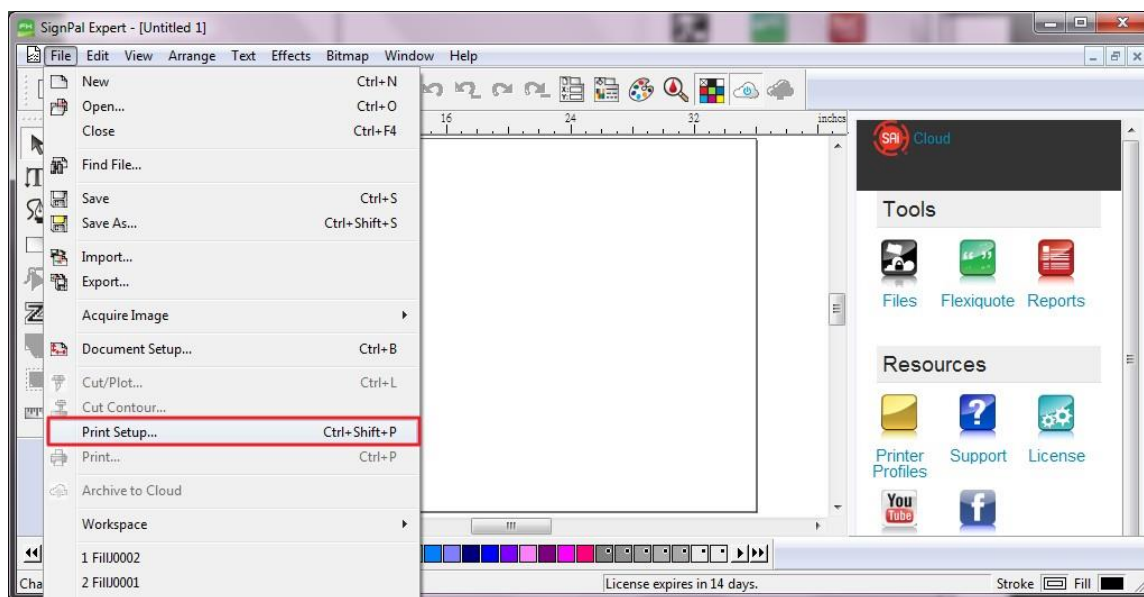
## [\[2\] Настройка плоттера GCC через Production Manager](#)

1. Открыть Production Manager 12
2. Выбрать и настроить режущий плоттер GCC  
(Система AAS II работает только с моделями RX II, Jaguar V LX, Puma III, Expert II LX.)

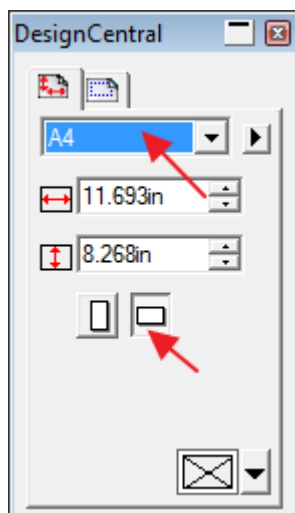
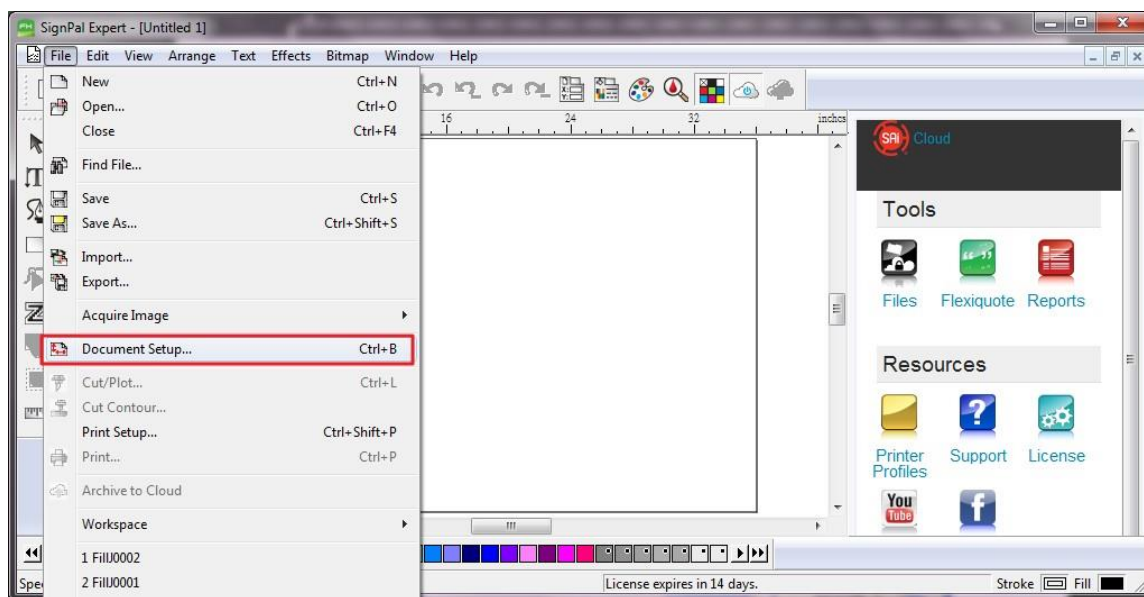




3. В программе SignPal выполнить **File > Print Setup** и выбрать принтер.

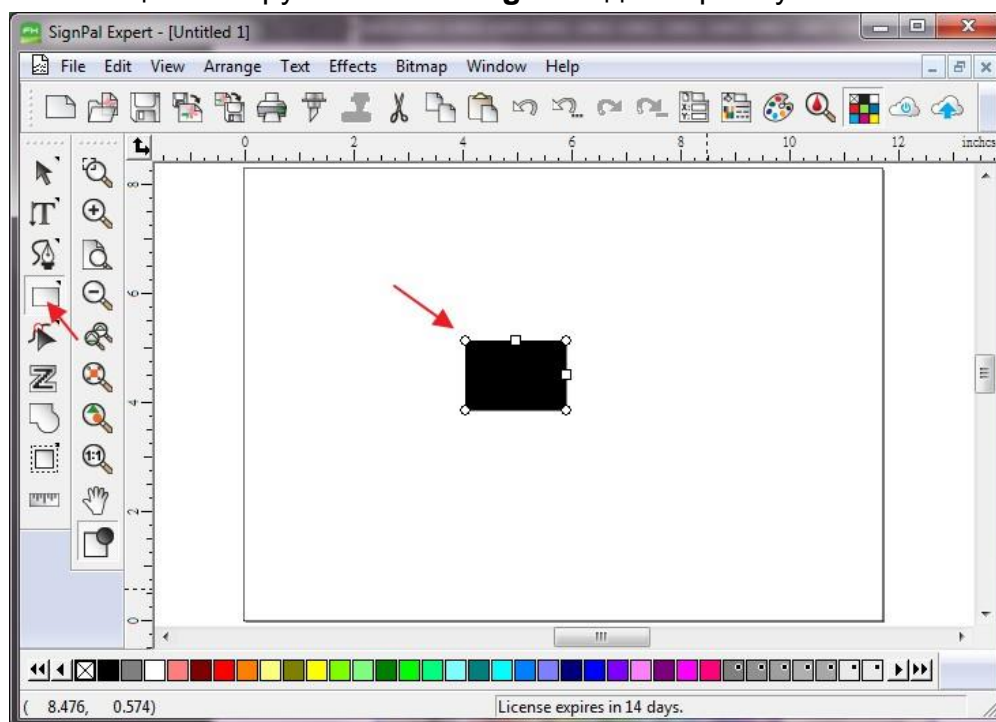


4. В программе SignPal выполнить **File > Document Setup** и указать формат бумаги.

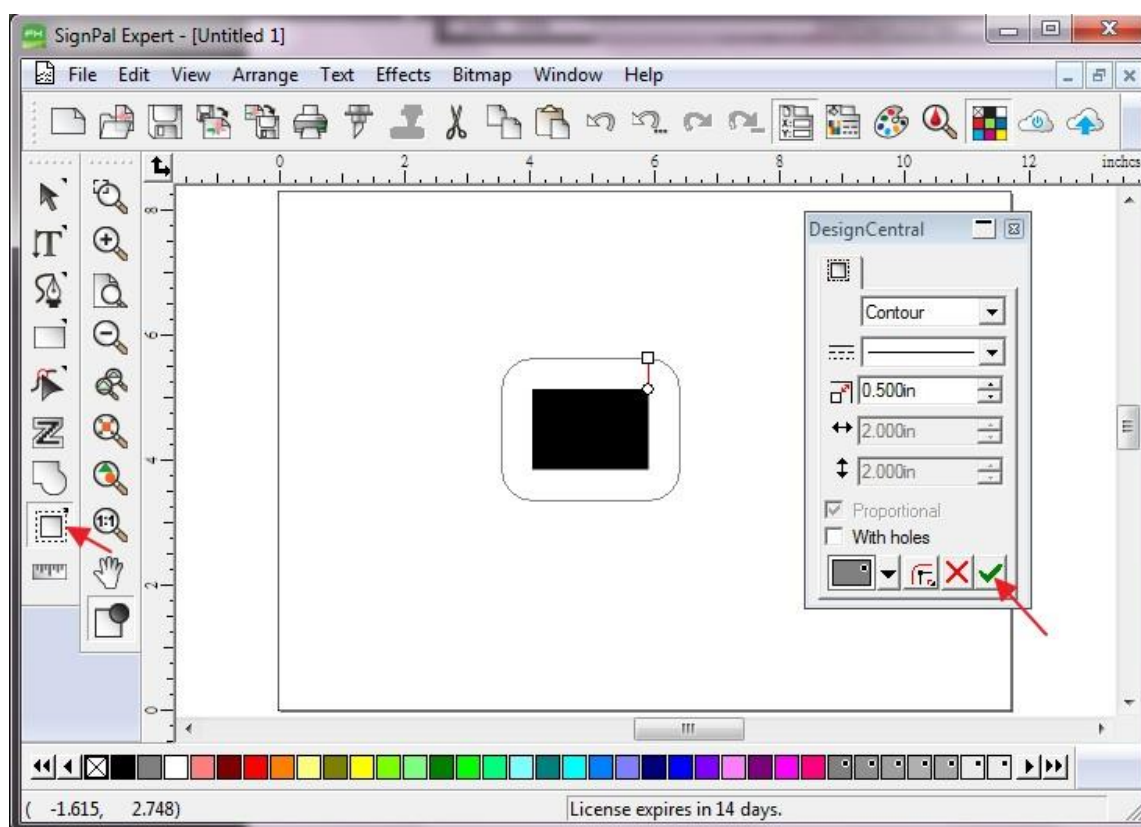


### [3] Начало работы с SignPal AASII

1. С помощью инструмента **Rectangle** создать прямоугольник.

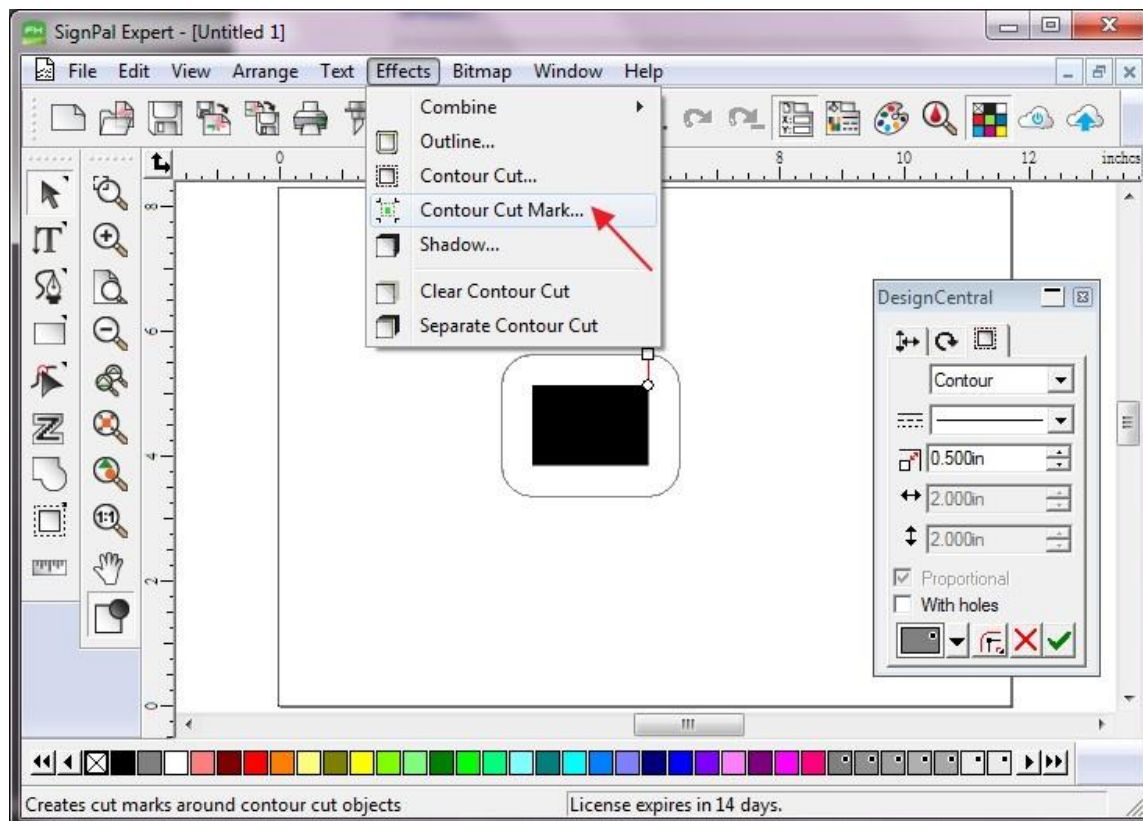


2. Выполнить **Effect > Contour Cut**. В окне DesignCentral нажать Apply (Применить).

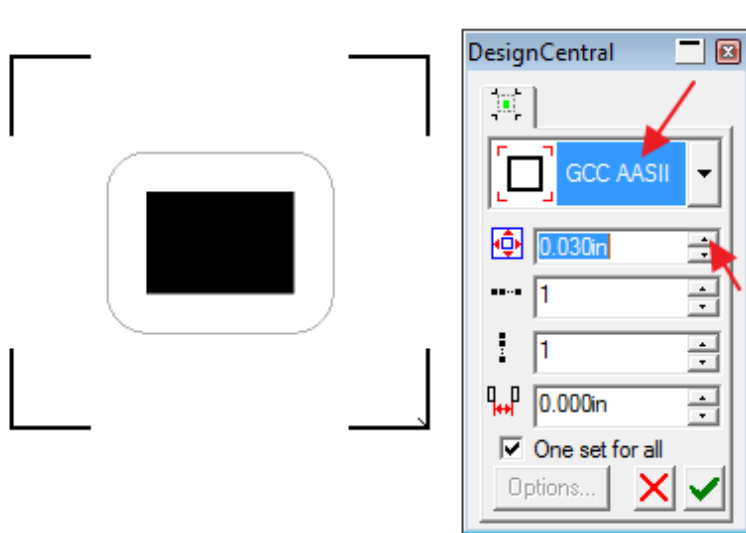




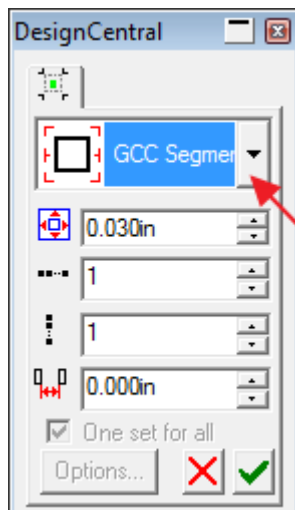
3. Применить метку контурной резки GCC AASII, выполнив **Effect > Contour Cut Mark**.



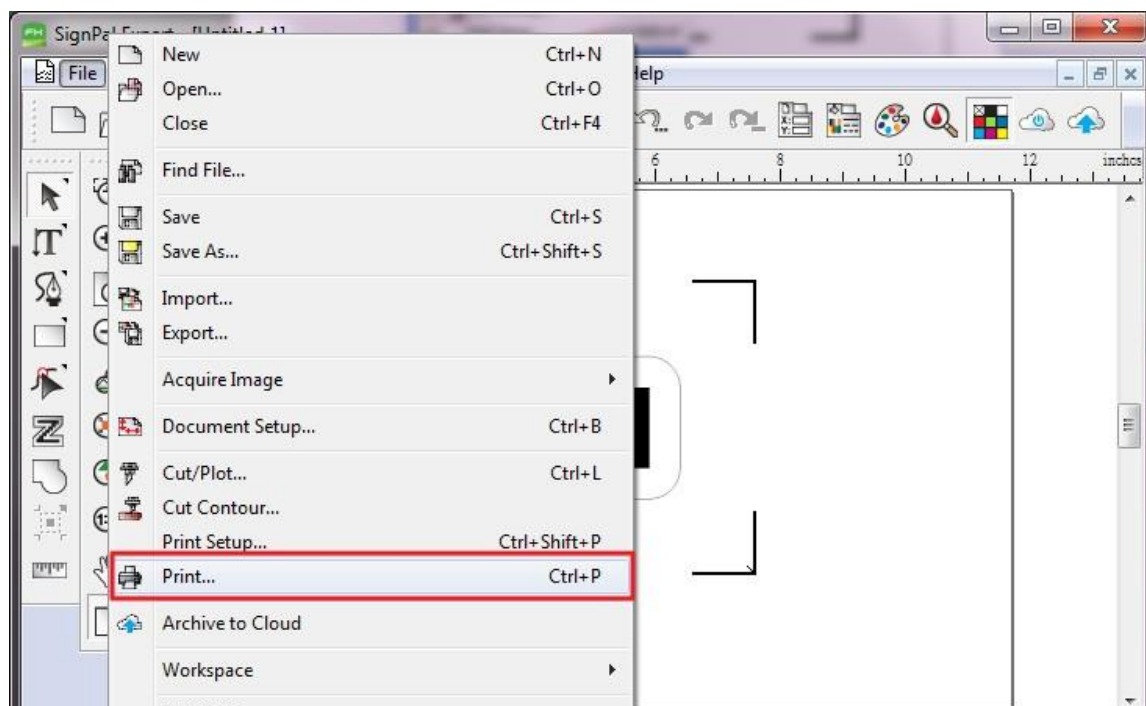
4. В окне SignPal DesignCentral выбрать **GCC AASII**, чтобы создать приводочные метки AAS II (позиционирование по 4 точкам). Подтвердить кнопкой **Apply**.

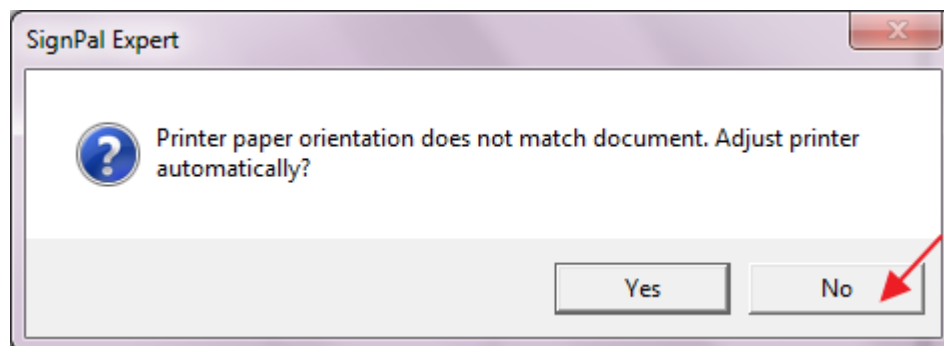


5. Есть три варианта приводочных меток GCC AAS II: 4-Point Positioning (по 4 точкам), Segmental Positioning (по сегментам), Multiple Copies (создание копий). Для позиционирования по сегментам в окне DesignCentral выбрать **GCC Segmentation** и нажать **Apply**.

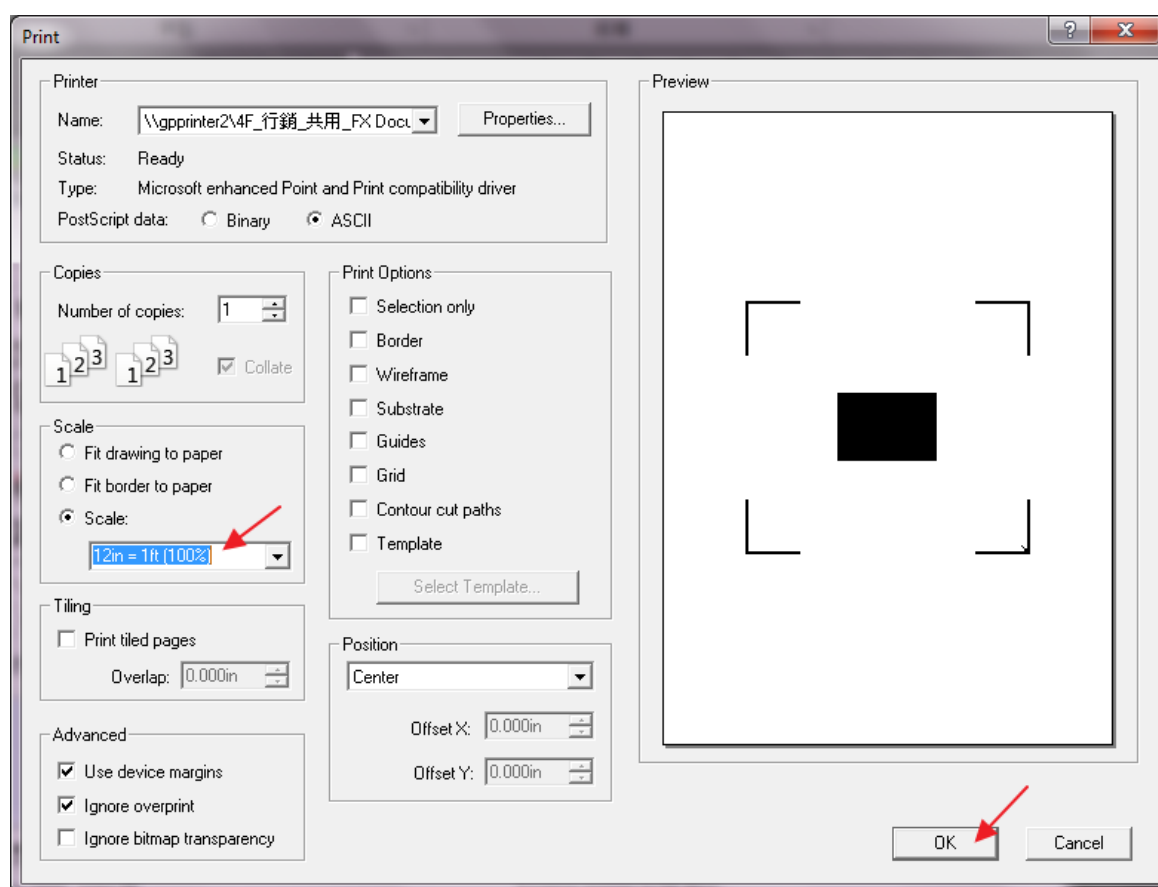


6. Создание копий в SignPal недоступно. На текущий момент воспользоваться функцией копирования можно только через модуль для CorelDraw.
7. Для вывода изображения выполнить **File > Print**.

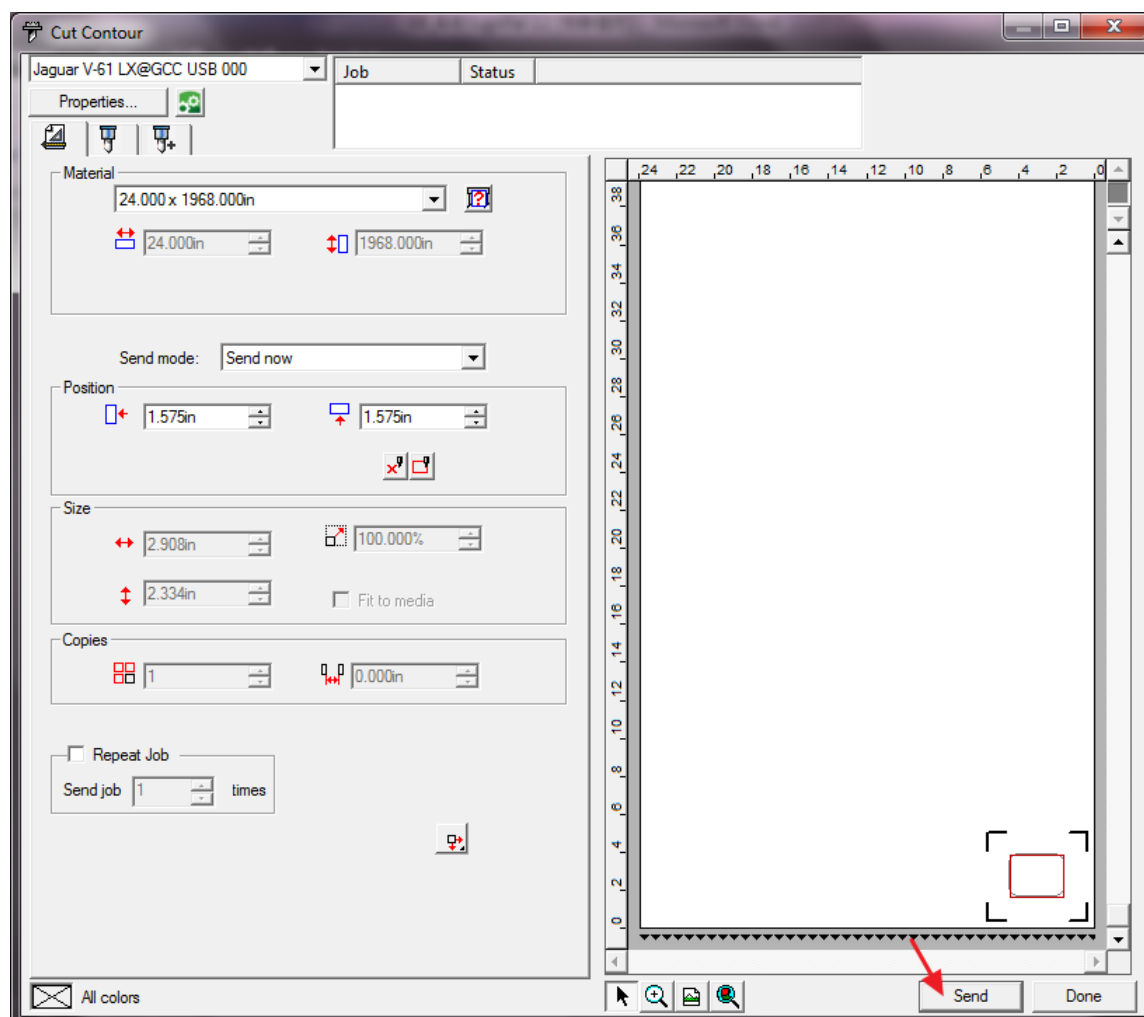
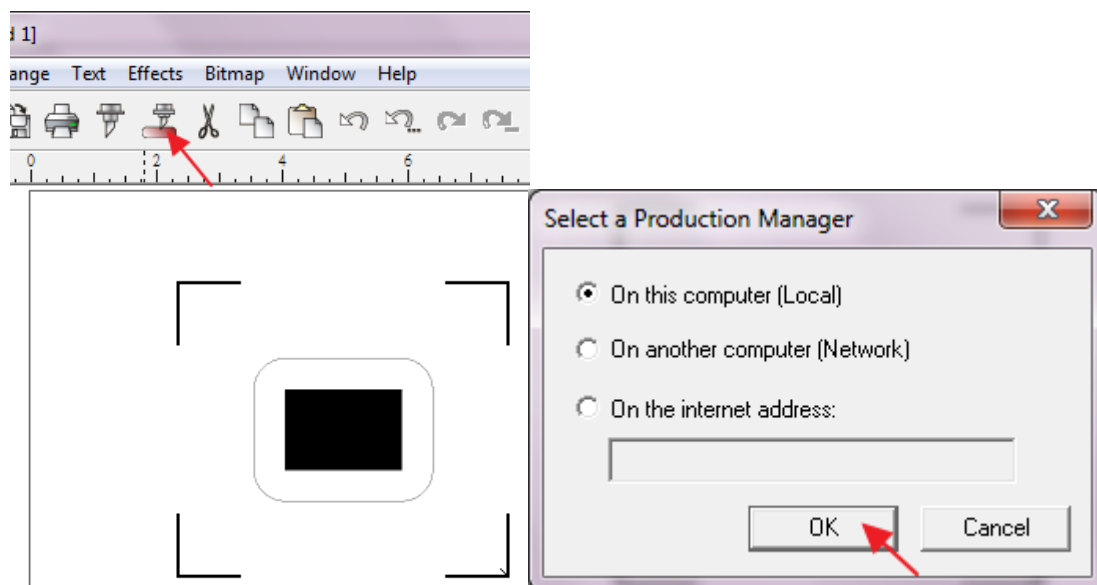




8. В окне Print (Печать) установить значение Scale (Масштаб) равным 100 %.



9. Загрузить в плоттер винил и отправить данные командой **File > Cut Contour**.  
На вкладке Properties (Свойства) диалогового окна Cut Contour доступен предварительный просмотр задания. Здесь же можно изменить параметры резки. Система Production Manager автоматически активируется для выполнения задачи.



**[4] Перечень функций SignPal 12**

	Эксперт	Новичок
<b>Текст</b>		
Работа с текстом	•	•
Текст по дуге	•	
Текст по кривой	•	
Вертикальный текст	•	•
По вертикальной кривой	•	
Кернинг	•	
Разделить/Объединить	•	•

**Рисование**

Безье	•	•
Свободное рисование	•	•

**Фигуры**

Прямоугольник	•	•
Овал	•	•
Приводочные метки	•	•
Размеры	•	•

**Редактировать кривую**

Выбрать точку	•	•
Удалить точку	•	
Добавить точку	•	
Выпрямить кривую	•	
Скруглить угол	•	
Заострить угол	•	
Оптимизировать по кривой	•	
Оптимизировать по дуге		
Оптимиз. по 3 точкам дуги	•	
Создать дугу	•	
Сократить число точек	•	
Замкнуть кривую	•	
Изменить начальную точку	•	
Разделить	•	

Ножницы	•
Создать прямой угол	•
Разорвать кривую	•
Соединить кривые	•
Выровнять по горизонтали	•
Выровнять по вертикали	•
Выровнять точки	•
Применить длину и угол	
Удалить мелкие объекты	•
Векторный ластик	•
Разделить по кривой	•

### Работа с файлами

Информация по заданию	•	
Сканирование	•	
Выйти в облако	•	•
Рабочие области	•	•

### Вид

DesignCentral	•	•
Цветовой микшер	•	•
Захват	•	•

### Упорядочивание

Сгруппировать	•	•
Объединить	•	•
Маскировать	•	•
Направляющие	•	•
Контурная резка	•	•
Перевести в кривые	•	•
Преобразовать элементы в кривые	•	•
Преобразовать связанные во встроенные	•	•
Направление кривой	•	•
Упорядочить	•	•
Порядок резки	•	•

Выровнять	•	•
Расстояние	•	•
Повернуть	•	•
Изменить размер	•	•
Убрать перекося	•	•
Зеркально отобразить	•	•
Множкратно копировать	•	

**Эффекты**

Комбинирование	•	
Контур	•	
Контурная резка	•	•
Метка контурной резки	•	•
Тень	•	

**Растр**

Автотрассировка	•
Цветовой режим	•

**Производство**

Резать/рисовать	•	•
Ручное разделение	•	•
Упорядочить все копии	•	•
Монтировать до границы	•	•
Автоматическое слияние	•	•
Автоматический	•	•
Нахлест	•	•
Оптимизация порядка	•	•

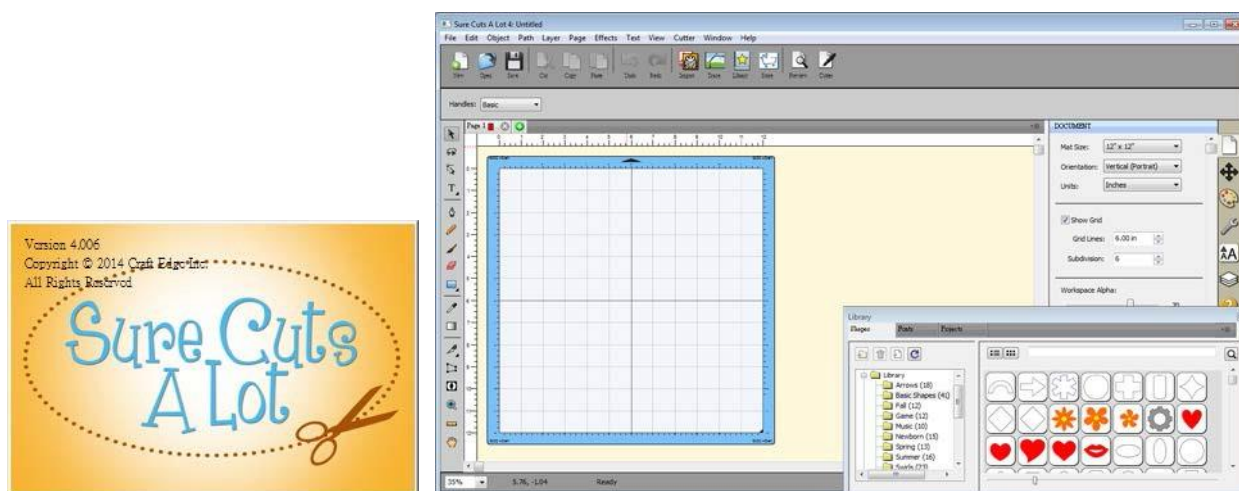


# Программа Sure Cuts A Lot

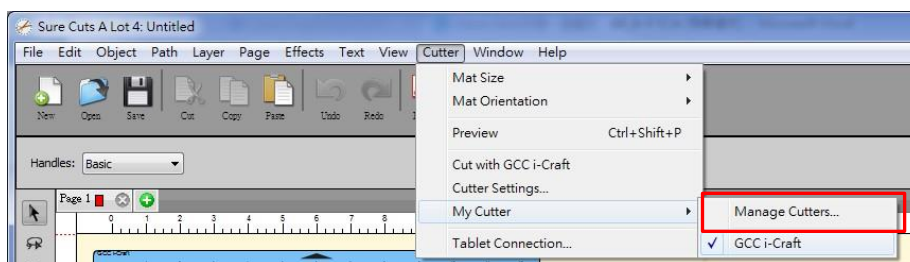
Ниже приведены базовые сведения по работе с программой Sure Cut A Lot.  
За более подробной информацией обращаться к справочным файлам Sure Cut A Lot.

## 1. Выбрать нужный принтер и изменить рабочую область.

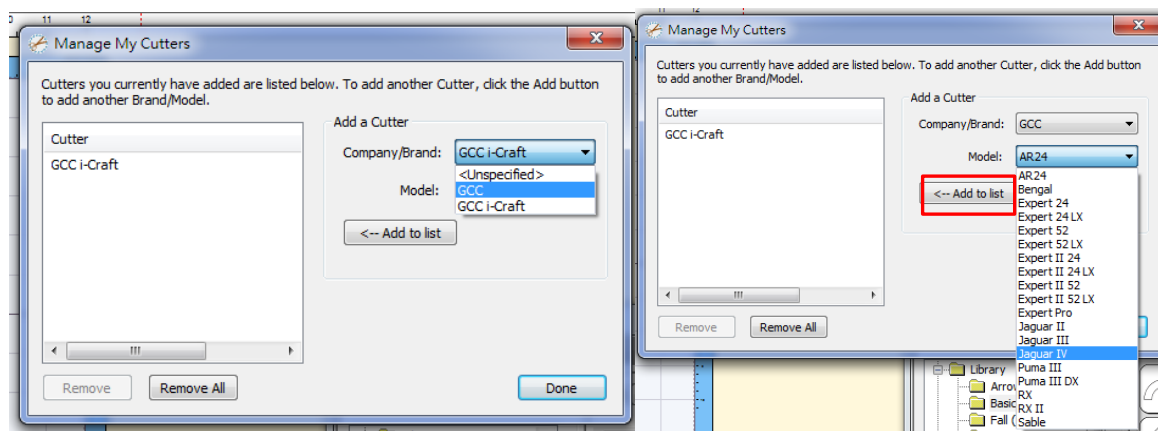
**Шаг 1** Запустить программу Sure Cuts A Lot.



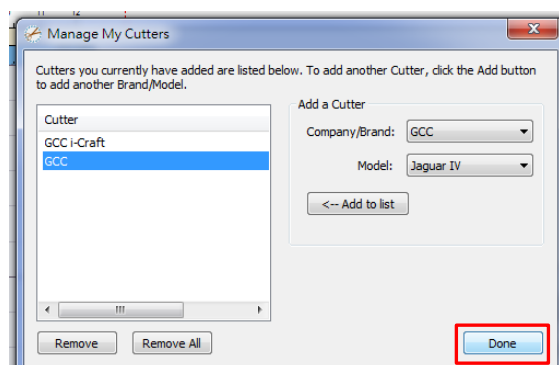
**Шаг 2** Для изменения рабочей области в меню Cutter выбрать My Cutter, затем Manage Cutters.



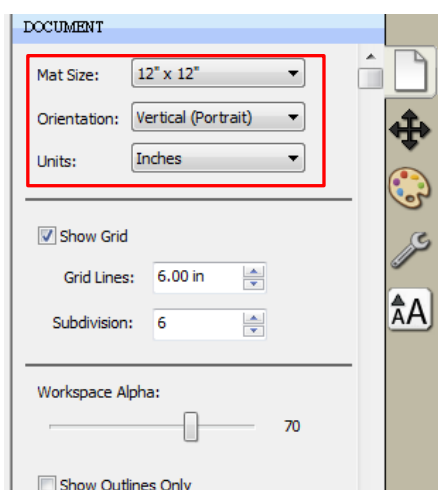
**Шаг 3** В списке компаний и марок выбрать GCC и нужную модель, нажать кнопку Add to list.



**Шаг 4** Слева выбрать GCC и нажать Done.

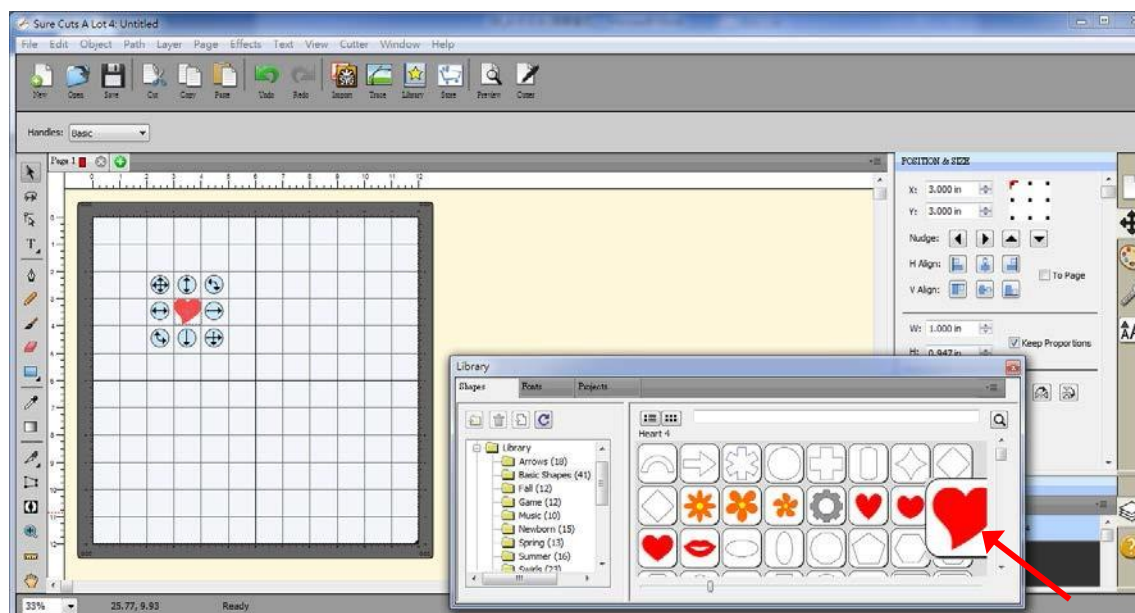


**Шаг 5** Чтобы изменить размер и ориентацию рабочей области, нужно ввести соответствующие значения в окне Document (Документ).



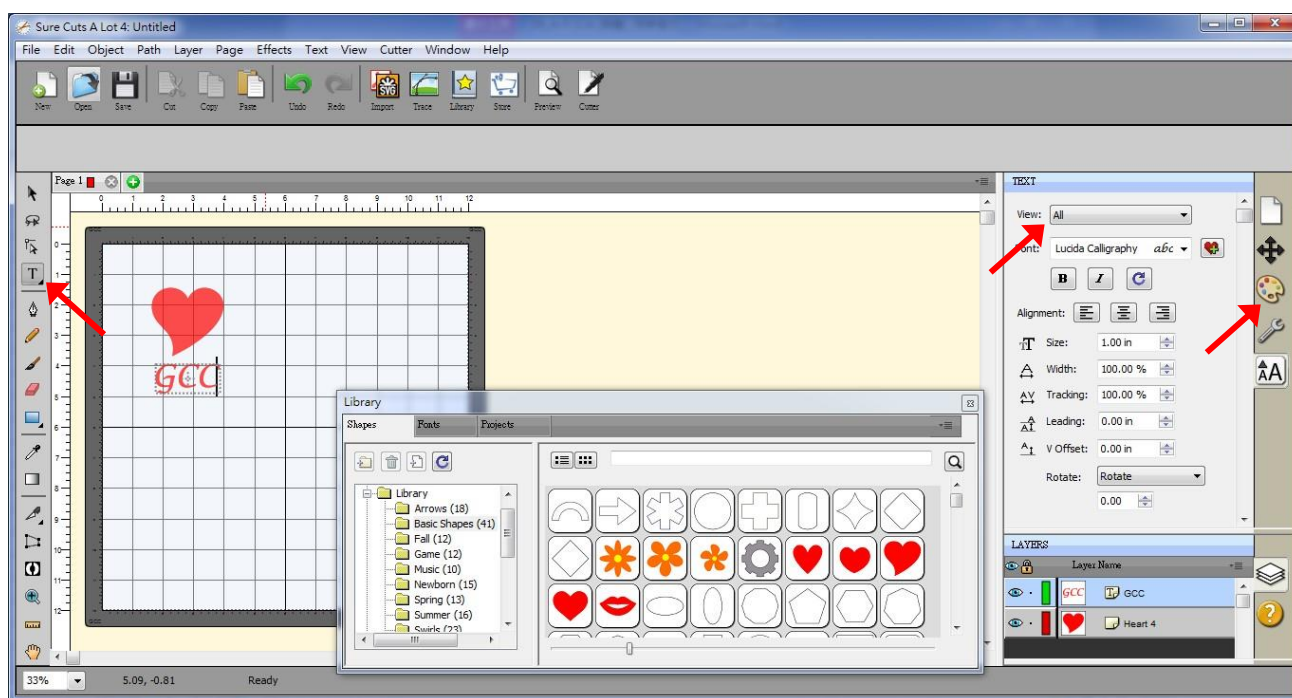
## 2. Вставка изображения из библиотеки

**Шаг 1** Для вставки выбрать в библиотеке нужный файл с изображением.



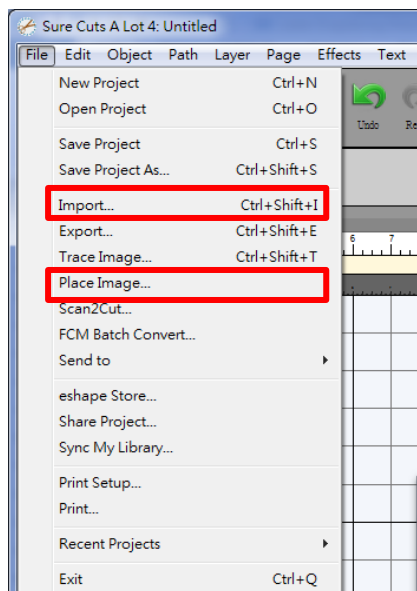
## 3. Добавление текста

Нажав значок Т слева, в текстовом окне ввести текст и выбрать нужный шрифт.



## 4. Импортирование макета

Макет из другой графической программы импортируют командой Import или Place image из меню File. SCA поддерживает форматы svg, scut, scal, pdf, ai, eps, png и wpc.

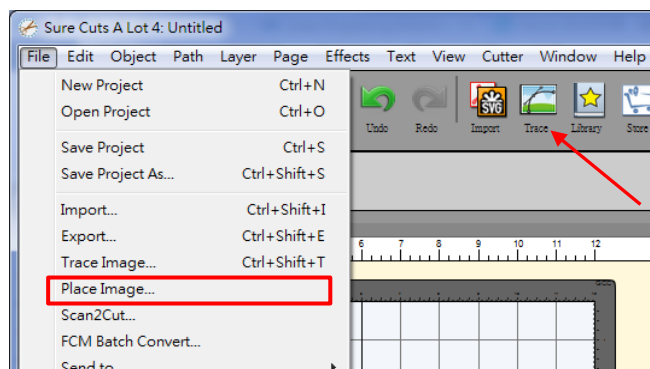


**Специально для ПО Sure Cuts A Lot созданы тысячи файлов SVG!**

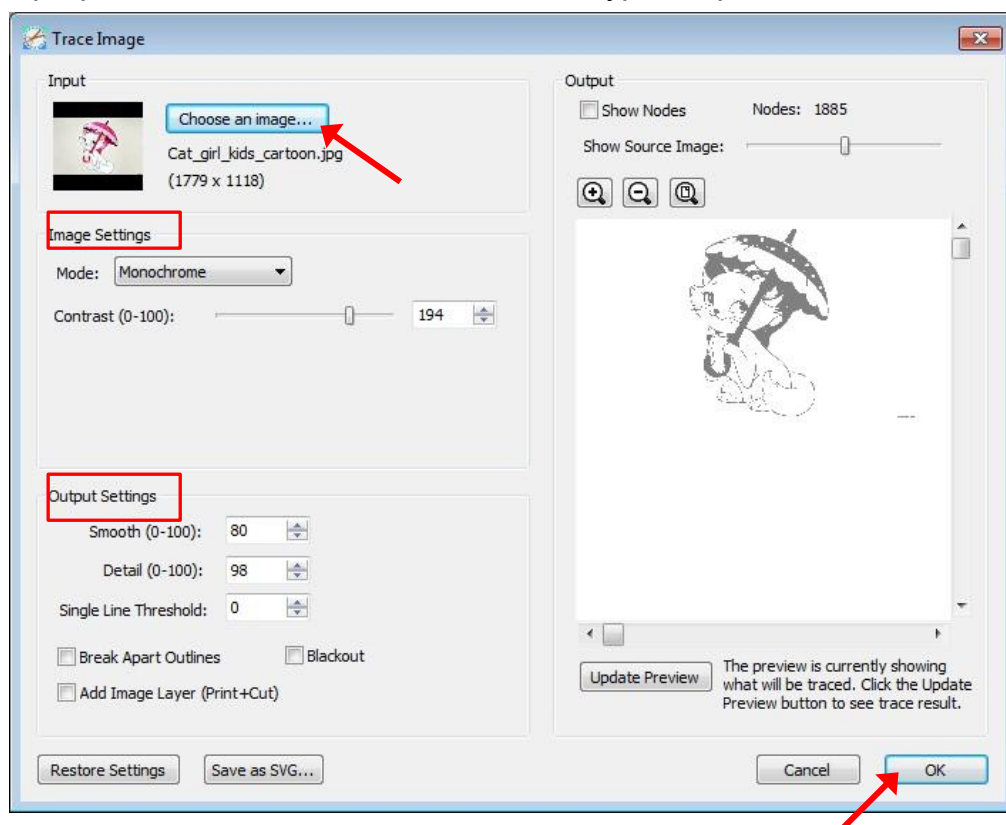
**Сов** <http://SVGCuts.com> — лучший ресурс для создания дизайнов в формате SVG. Тысячи элементов в высоком качестве: шаблоны для открыток, скрапбукинга, подарочных пакетов, коробок, объемных цветов.

## 5. Преобразование изображения в файл реза

**Шаг 1** Открыть окно настройки, выполнив Trace Image (Трассировка изображения) из меню File или щелкнув на кнопке Trace Image на панели инструментов.



**Шаг 2** Импортировать изображение кнопкой Choose an image, указать настройки изображения (Image Settings) и вывода (Output Settings) и нажать OK. Программа автоматически создаст контур изображения.



### Примечание

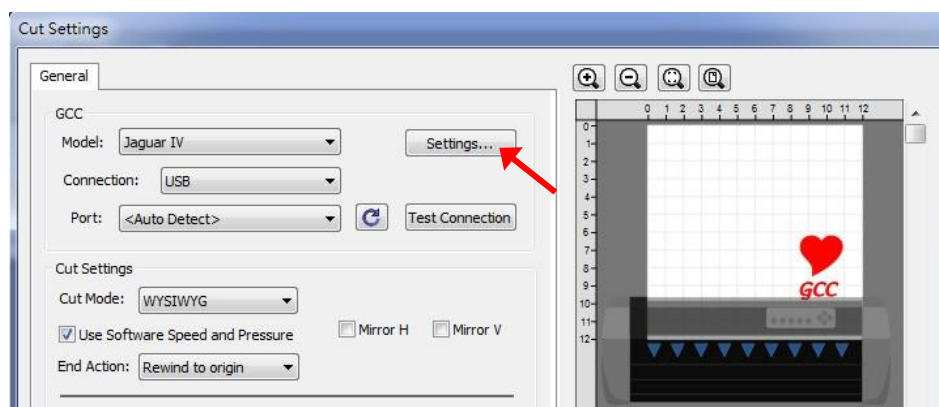
- ✓ На результаты трассировки влияют **контрастность** и **пиксели**. Предпочтительно импортировать файлы с высокой контрастностью.

## 6. Резка макета

**Шаг 1** Кнопкой Cutter на панели инструментов открыть диалоговое окно настроек.



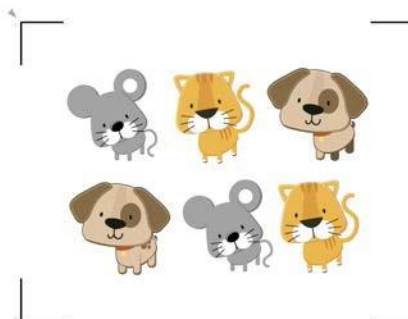
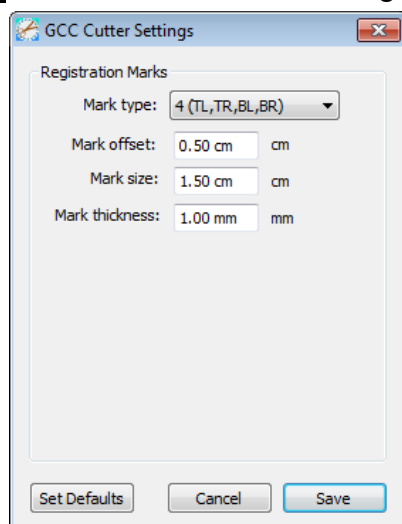
**Шаг 2** Щелчком на кнопке Settings... открыть диалоговое окно GCC Cutter Settings.



### Примечание

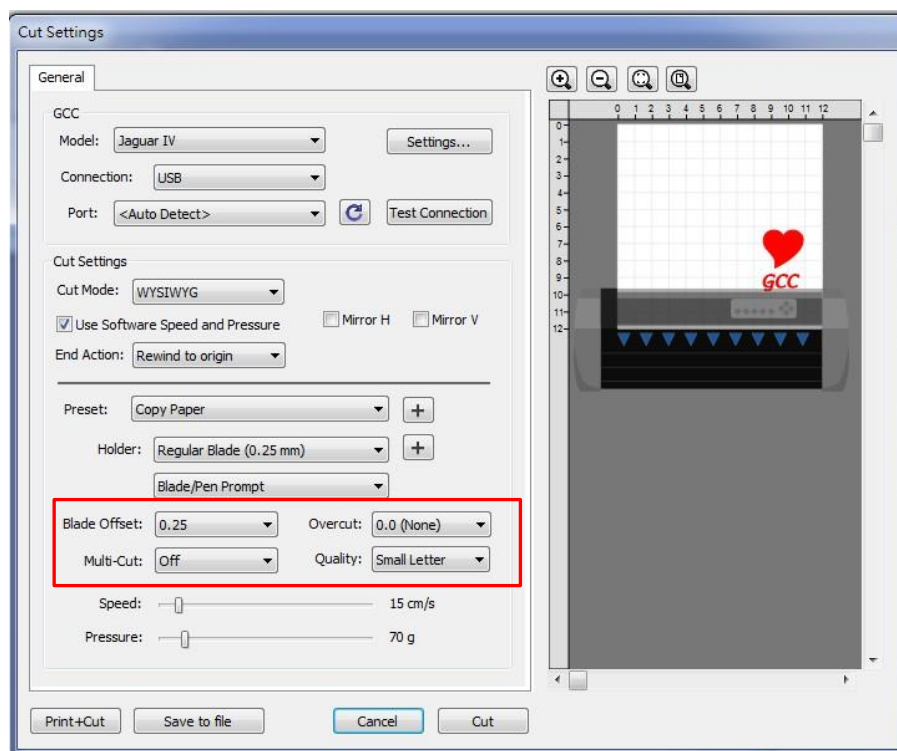
- ✓ Исходная точка находится справа внизу.

**Шаг 3** В окне GCC Cutter Settings при необходимости отрегулировать приводочные метки.



\* **Registration Marks** (Приводочные метки): настроить расстояние между кромкой материала и приводочными метками в поле Mark Offset; размер меток — в поле Mark Size; толщину линий — в поле Mark Thickness.

**Шаг 4** При необходимости задать настройки Blade Offset , Overcut Value, Multi-Cut и Quality в окне CutSettings.

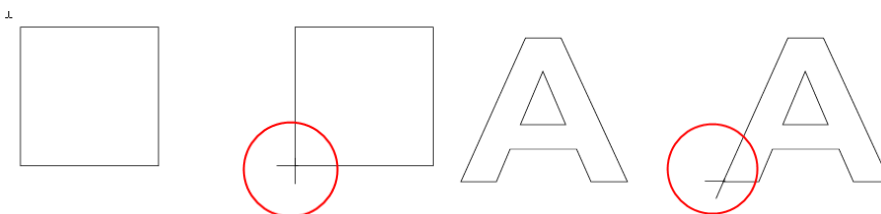


\***Blade Offset** (Смещение ножа): задается с учетом типа ножа; для стандартного ножа составляет 0,25 мм, для дополнительного улучшенного ножа — 0,5 мм, для дополнительного пера — 0 мм.

\***Quality** (Качество): чем выше качество, тем ниже скорость обработки.

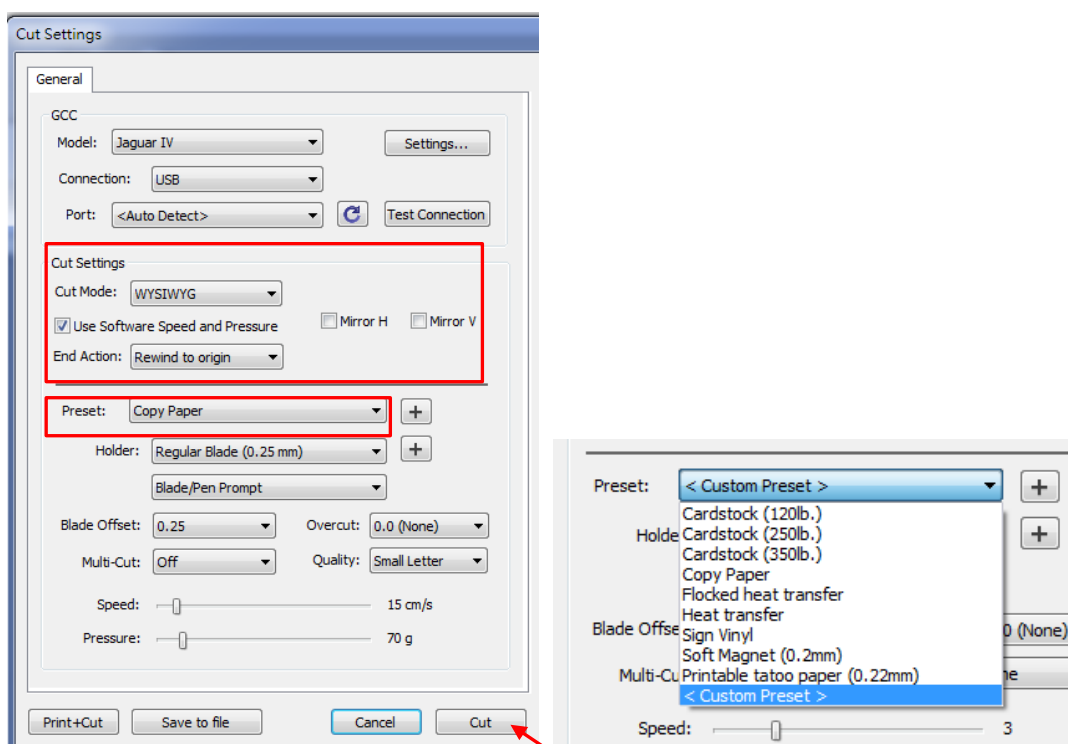
\***Multi-Cut** (Несколько проходов): для повторного выполнения задания из той же позиции при резке толстого материала.

\***Overcut** (Нахлест): упрощает отделение облоя и компенсирует незамокнутые линии реза.





**Шаг 5** В разделе Cut Settings предусмотрен ряд полезных функций. Задав нужные параметры, данные отправляют на режущий плоттер GCC кнопкой Cut. Плоттер начинает работу.



**\*Cut Mode** (Режим резки): параметры WYSIWYG и Origin Point. Режим WYSIWYG — плоттер выводит изображение точно так же, как в окне предварительного просмотра. В режиме Origin Point (Исходная точка) плоттер начинает резку с левой верхней точки материала.

**\*Use Software Speed and Pressure** (Программные скорость и давление): установите флажок, чтобы вручную задать параметры скорости и давления.

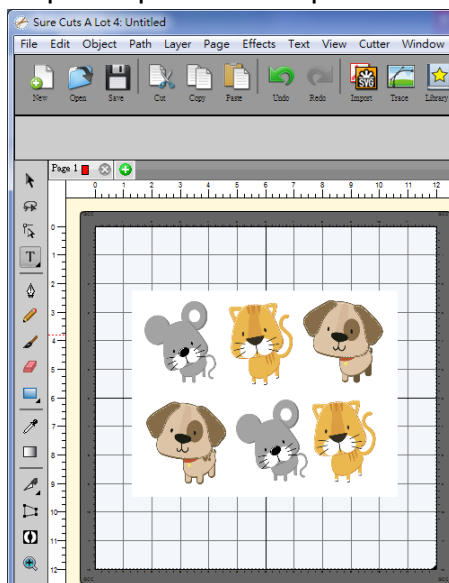
**\*Preset** (Предварительные настройки): программа автоматически задает скорость и давление реза для выбранного материала.

**\*Speed & Pressure** (Скорость и давление): для повышения качества можно настраивать ручную скорость и давление реза.

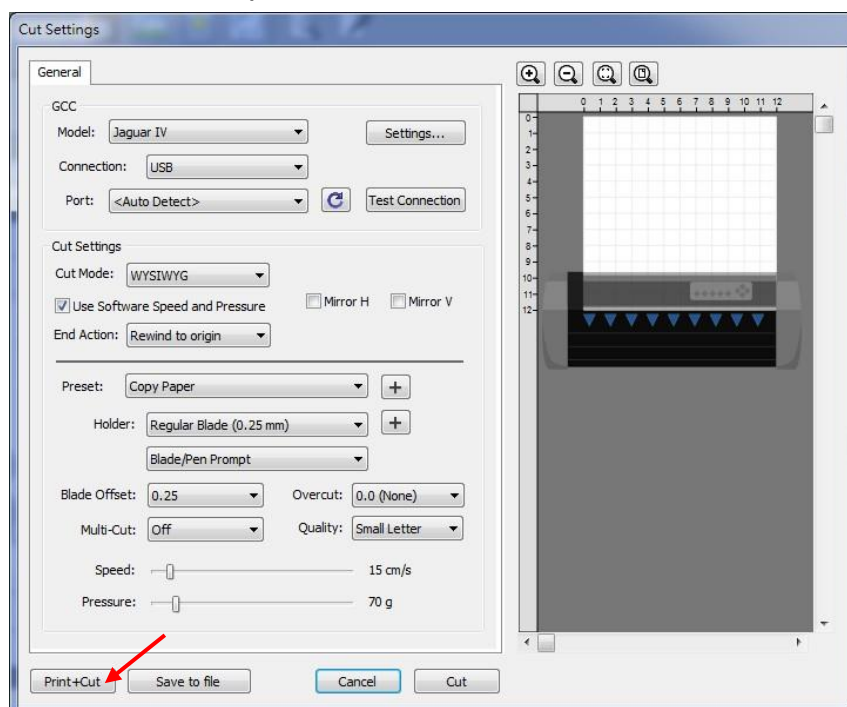
## 7. Печать и резка макета

Функция Print and Cut позволяет отпечатать изображение из программы Sure Cuts A Lot на принтере, а затем загрузить материал с распечаткой в режущий плоттер GCC и через Sure Cuts A Lot вырезать по контуру.

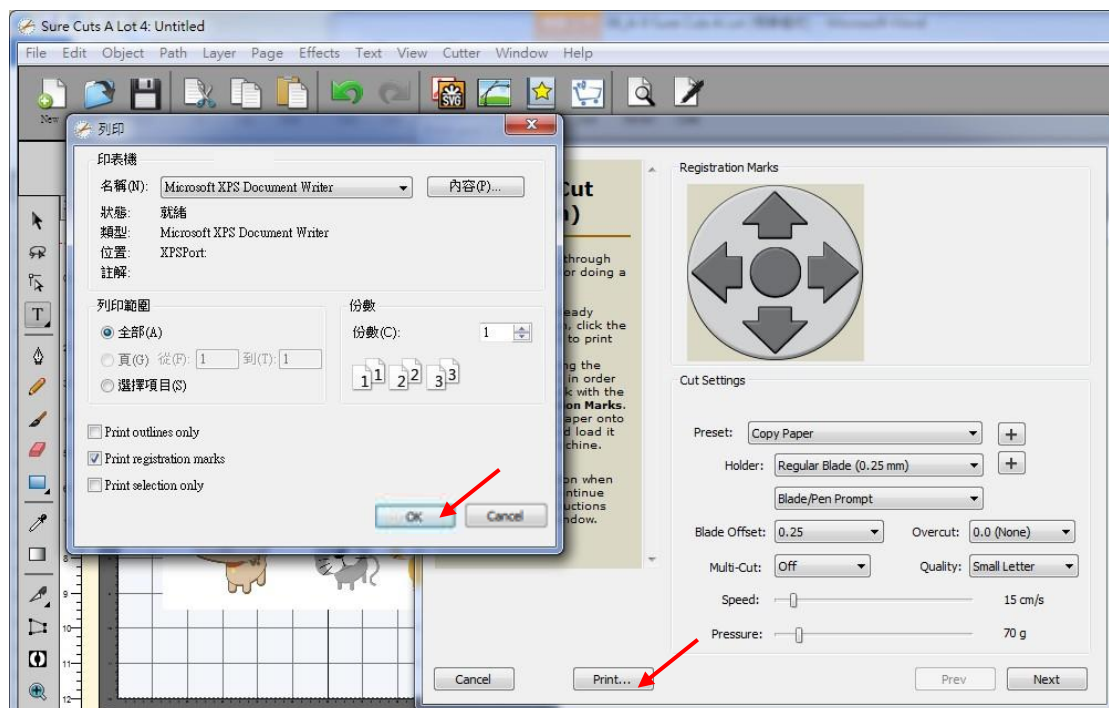
**Шаг 1** Открыть файл с изображением в программе Sure Cuts A Lot.



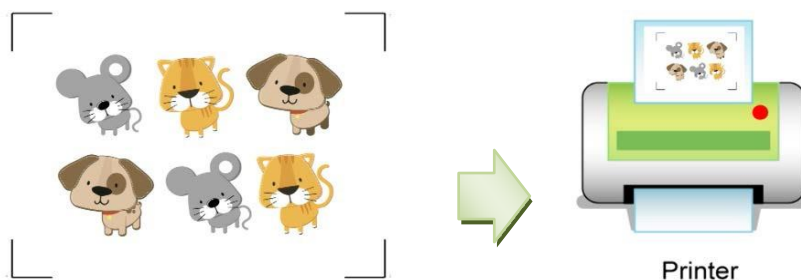
**Шаг 2** Щелкнуть на значке плоттера (Cutter) на панели инструментов, задать нужные параметры. Щелчком на опции Print+Cut добавить приводочные метки и распечатать изображение.



**Шаг 3** Щелчком на опции Print... открыть окно настроек принтера и нажать OK.

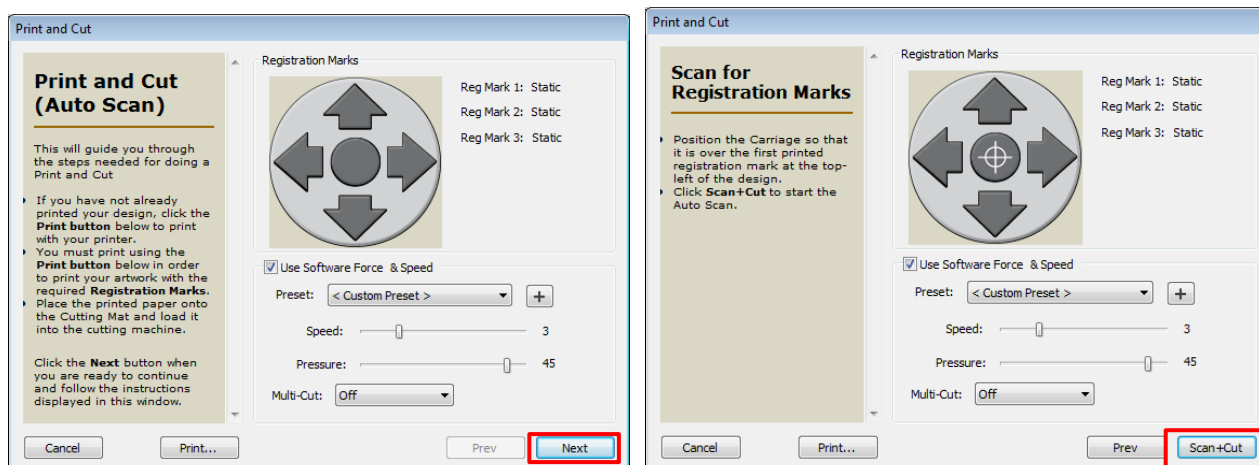


**Шаг 4** Распечатать макет с наружными приводочными метками.



**Шаг 5** Загрузить запечатанный материал в режущий плоттер GCC.

**Шаг 6** Нажать Next, затем Scan+Cut. Плоттер GCC распознает приводочные метки и автоматически вырежет контурные линии.



**Совет** Как экономить материалы с функцией Test Connection.

- ✓ Нажать кнопку Test Connection, чтобы проверить соединение.

