



Принтер-Плоттер.ru
печатное оборудование и расходные материалы

8 (495) 565-35-74
8 (800) 775-35-94
info@printer-plotter.ru
www.printer-plotter.ru



ИНСТРУКЦИЯ ПО ВЫСТАВЛЕНИЮ МЕТОК ДЛЯ ПЕЧАТИ, И ДАЛЬНЕЙШЕЙ РЕЗКИ НА ПЛОТТЕРАХ

Содержание

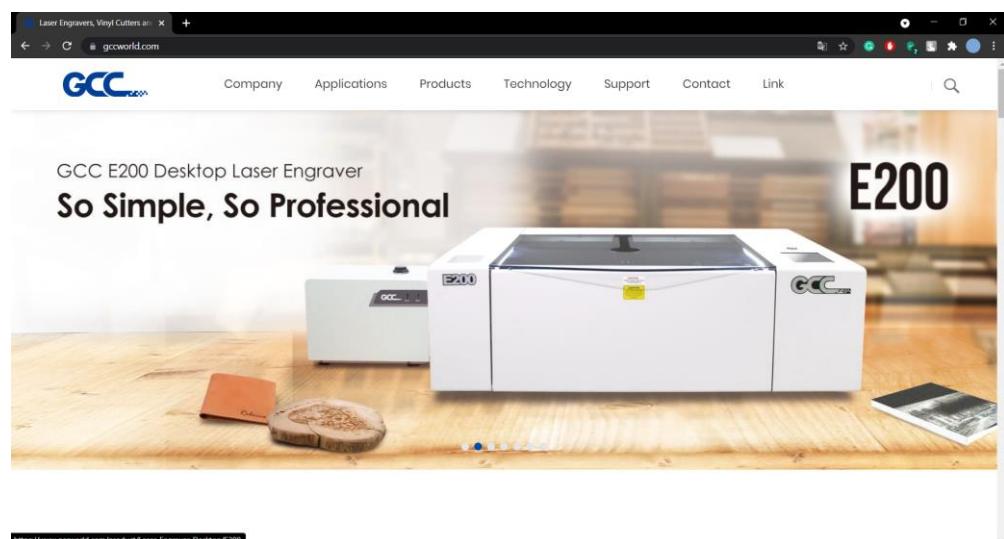
1 Установка необходимого ПО для создания меток в CorelDraw	5
2 Подготовка файла для печати	12
2.1 Процесс создания меток.	13
3 Резка и биговка	17
3.1 Установка листа.....	17
3.2 Подготовка файла.....	18
3.3 Отправка задания.....	21

1 Установка необходимого ПО для создания меток в CorelDraw

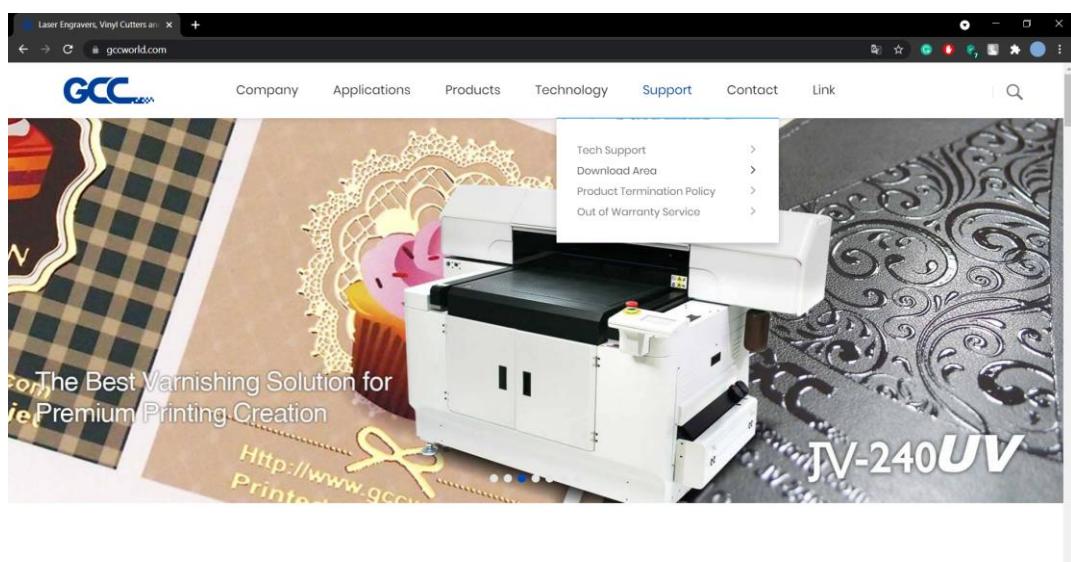
В данной инструкции описан общий принцип расстановки меток для режущих плоттеров компании GCC.

Если у Вас еще нет режущего плоттера, и Вы хотите расставить метки для подготовки документа для печати, Вам необходимо:

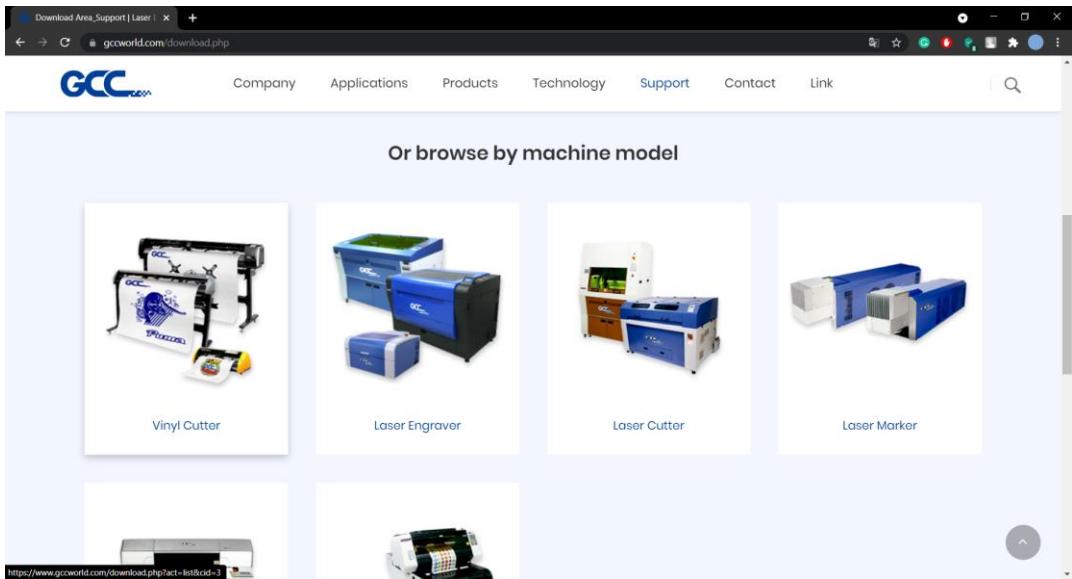
Зайти на сайт компании GCC - <https://www.gccworld.com/>



Перейти в раздел Support > Download Area.

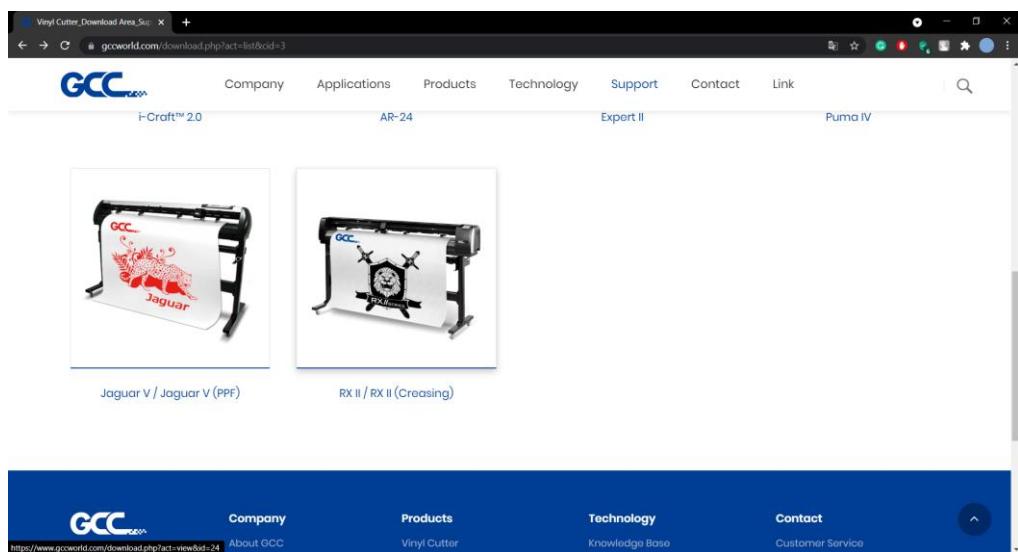


Прокручивая страницу ниже, Вам необходимо выбрать раздел Vinyl Cutter.



Далее необходимо выбрать какая модель плоттера нас интересует, например Jaguar или RXII (данные плоттеры поддерживают функцию автоматического считывания меток, это означает, что при скачивании их драйверов, в программы (CorelDraw или Adobe Illustrator) на компьютере автоматически встраиваются макросы для создания меток).

В нашей инструкции используется RXII. Выбираем и нажимаем на него.



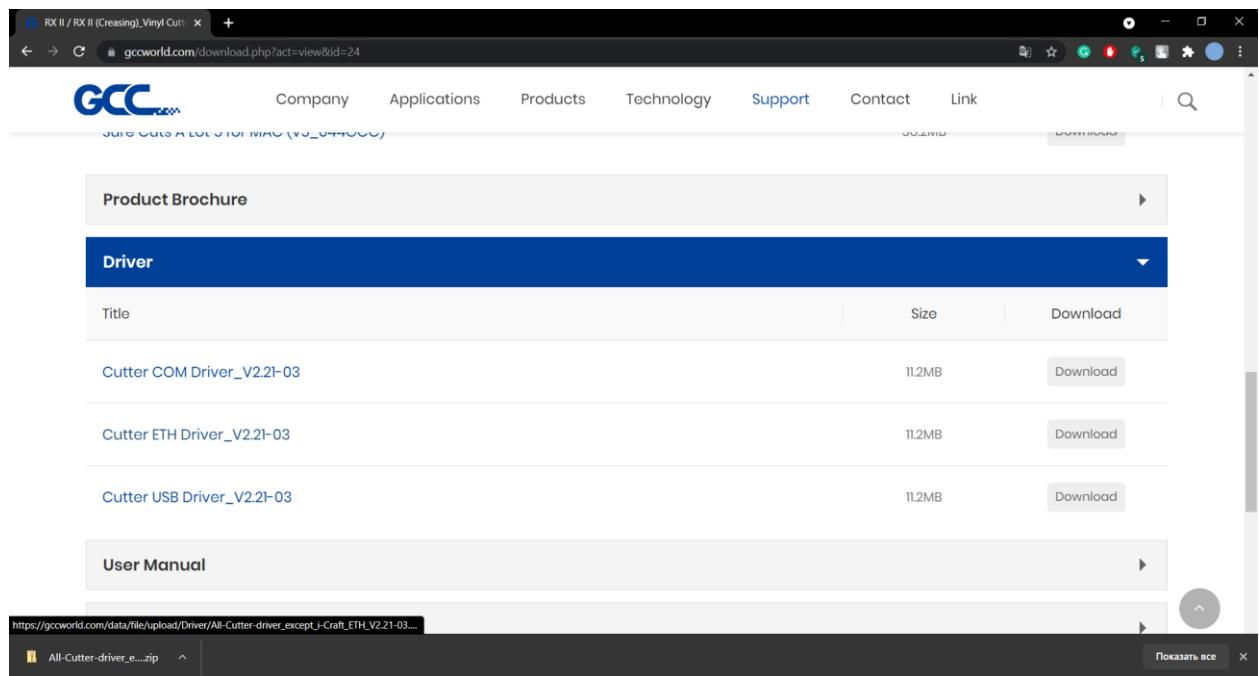
Пролистав ниже необходимо выбрать раздел Driver.

Если у Вас нет режущего плоттера, то выберите драйвер Cutter ETH Driver.

Если у Вас есть режущий плоттер, то выберите нужный драйвер по типу подключения.

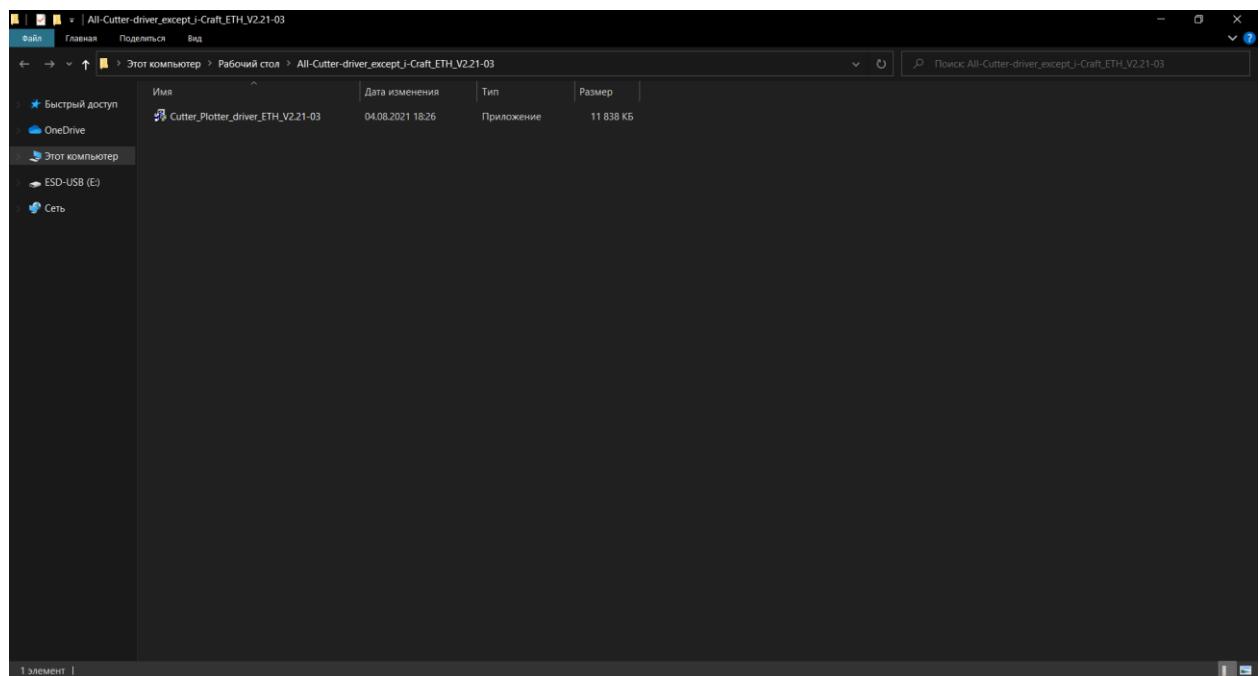
В нашей инструкции мы подготавливаем файл с метками без наличия режущего плоттера для дальнейшей печати и демонстрации оборудования в Лаборатории Рекламных Технологий.

Скачиваем Cutter ETH Driver.

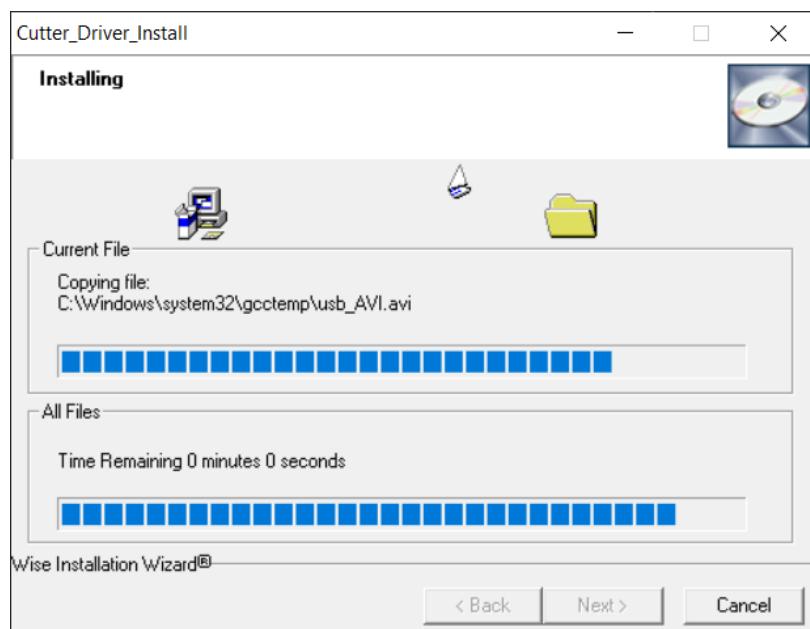


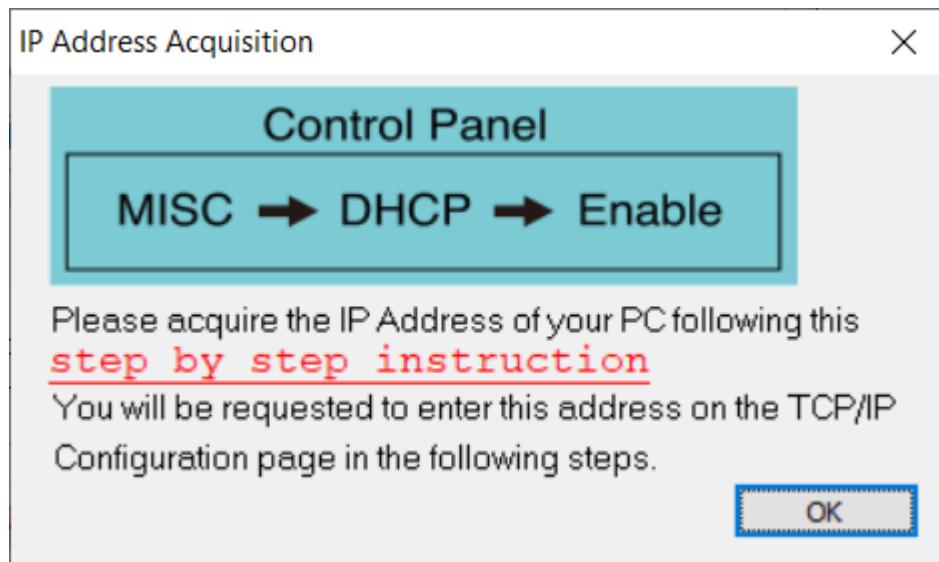
Перед установкой данного настоятельно рекомендуется закрыть приложения, такие как CorelDraw или Adobe Illustrator.

Распаковываем архив и открываем файл.



Установочный файл начал установку драйверов.



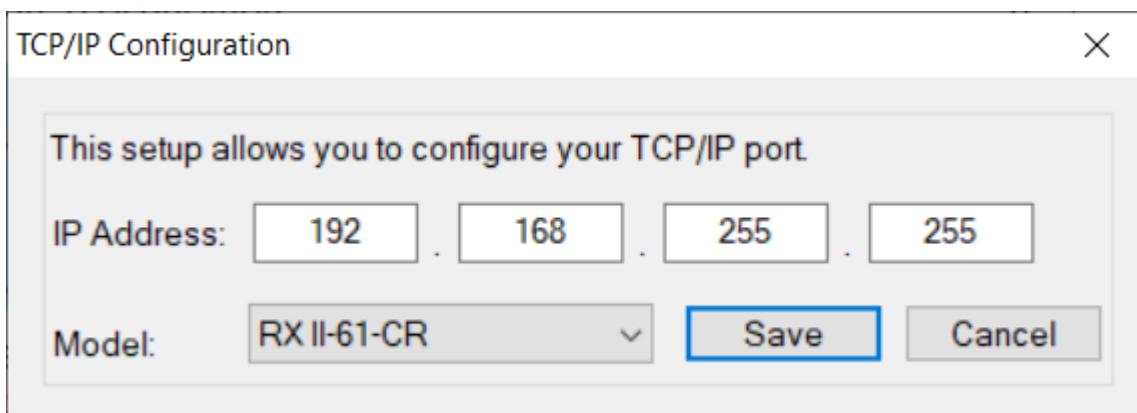


На картинке выше жмем OK.

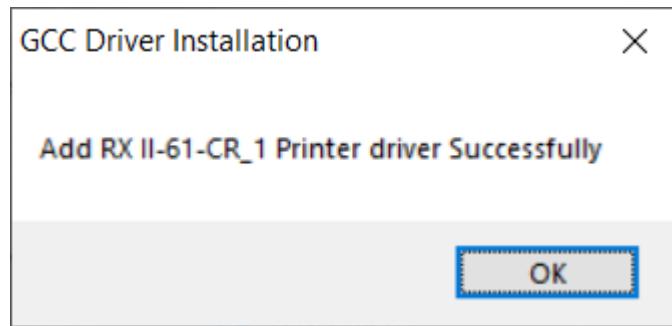
Настоятельно рекомендуется закрыть CorelDraw или Adobe Illustrator. После того, как мы убедились, что программы закрыты. Нажимаем “OK”.



Из списка плоттеров нам необходимо выбрать RX2 CR. В разделе IP адреса вводим любое значение, нажимаем Save.



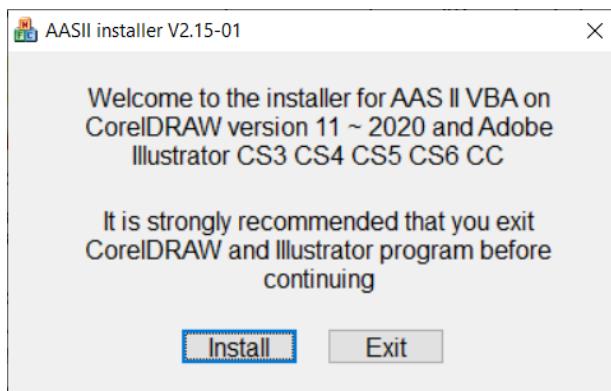
После успешной установки драйверов появится окно.



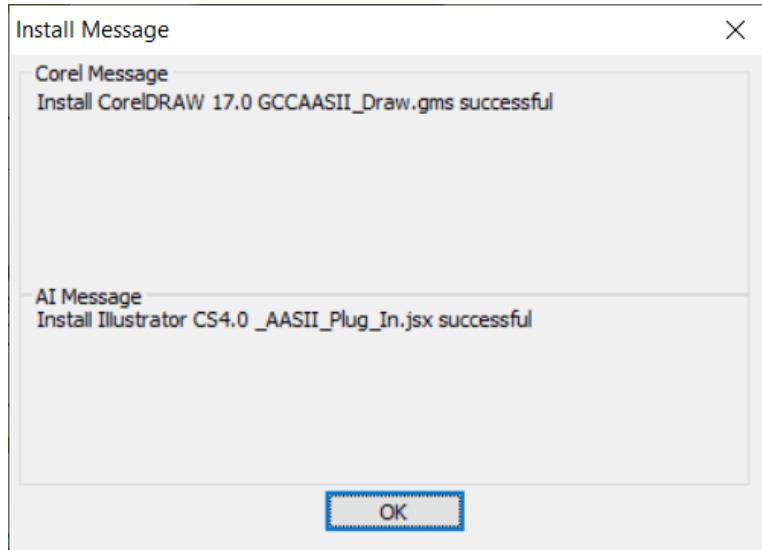
Далее откроется другое окно, где необходимо выбрать “Register Later”



Далее откроется плагин для установки макросов для создания меток.
Нажимаем “Install”.



После успешной установки макросов появится окно. Жмем “OK”



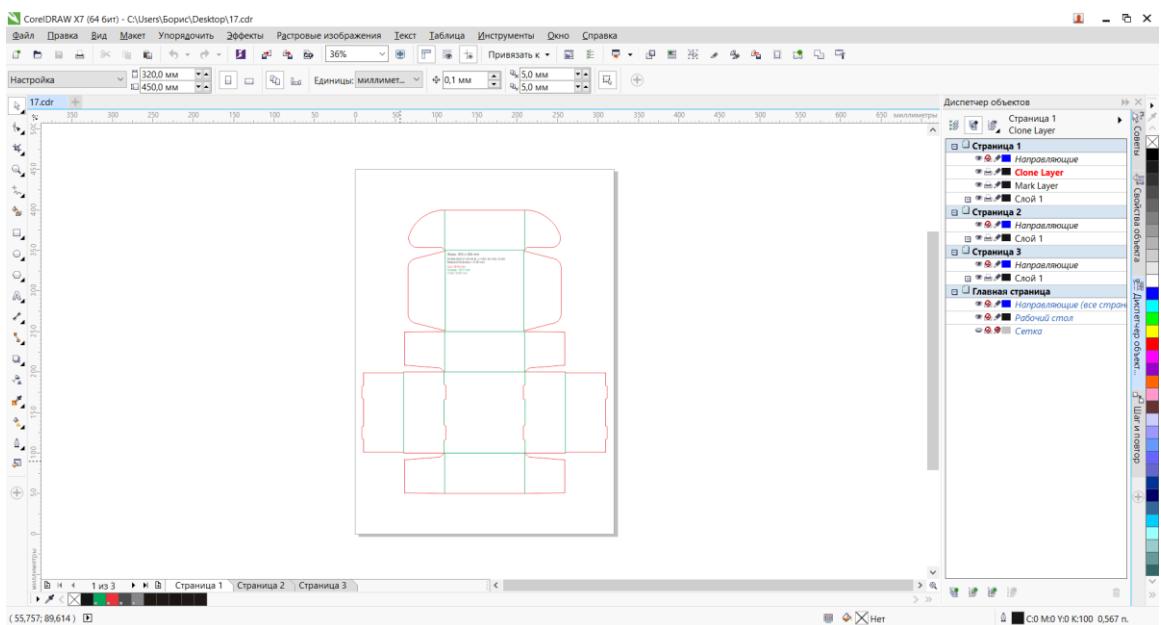
Мы завершили процесс установки драйверов для создания меток **без наличия плоттера**.

2 Подготовка файла для печати

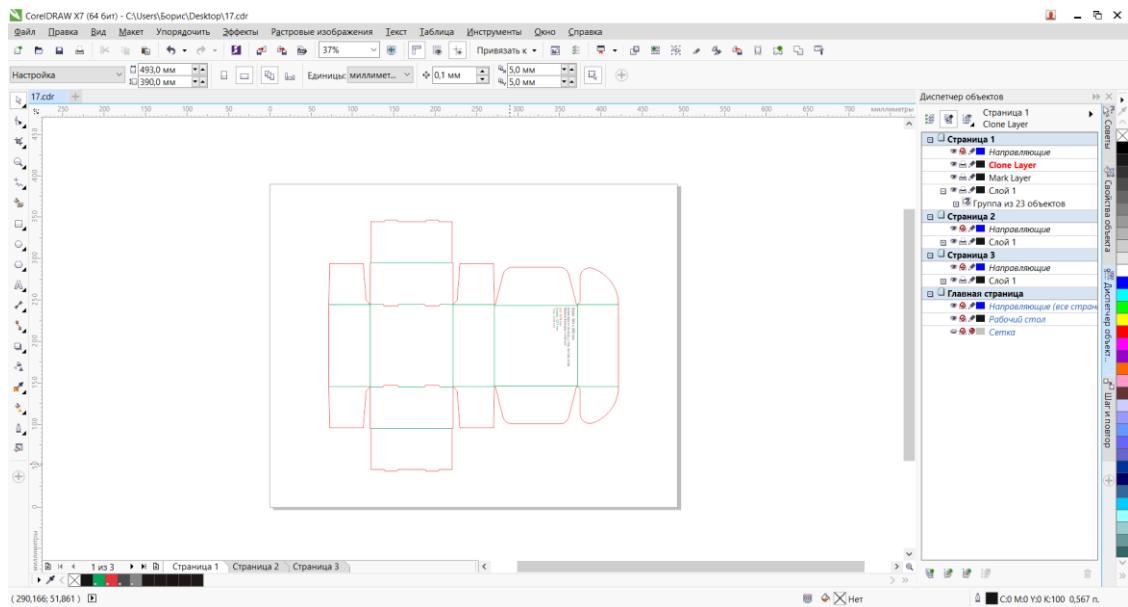
В данной инструкции на примере данного макета рассмотрим подготовку файла для печати и дальнейшей резки.

В нашем техническом задании необходимо соблюсти максимальный размер страницы, который не должен превышать 490x390мм.

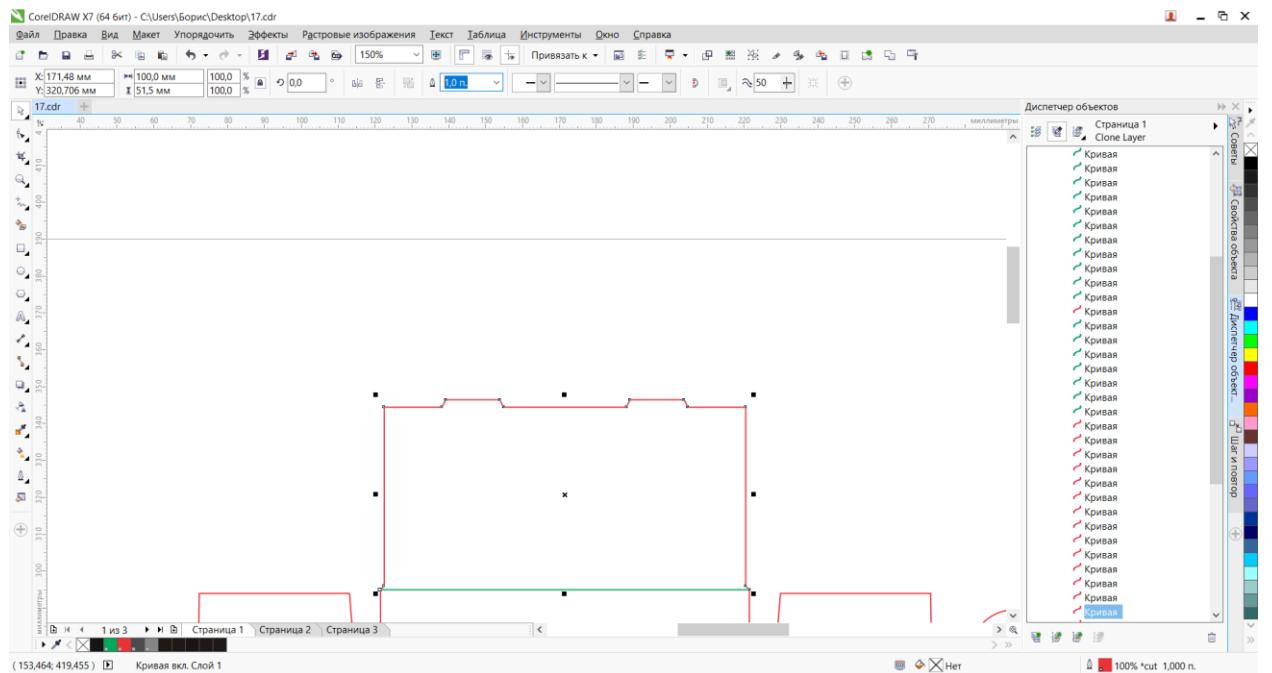
Имеется данный макет:



Изменим габариты листа до 490x390 и развернем лист на 90 градусов.



Для печати документа не важна толщина линий, в данном документе они равны 1 мм.

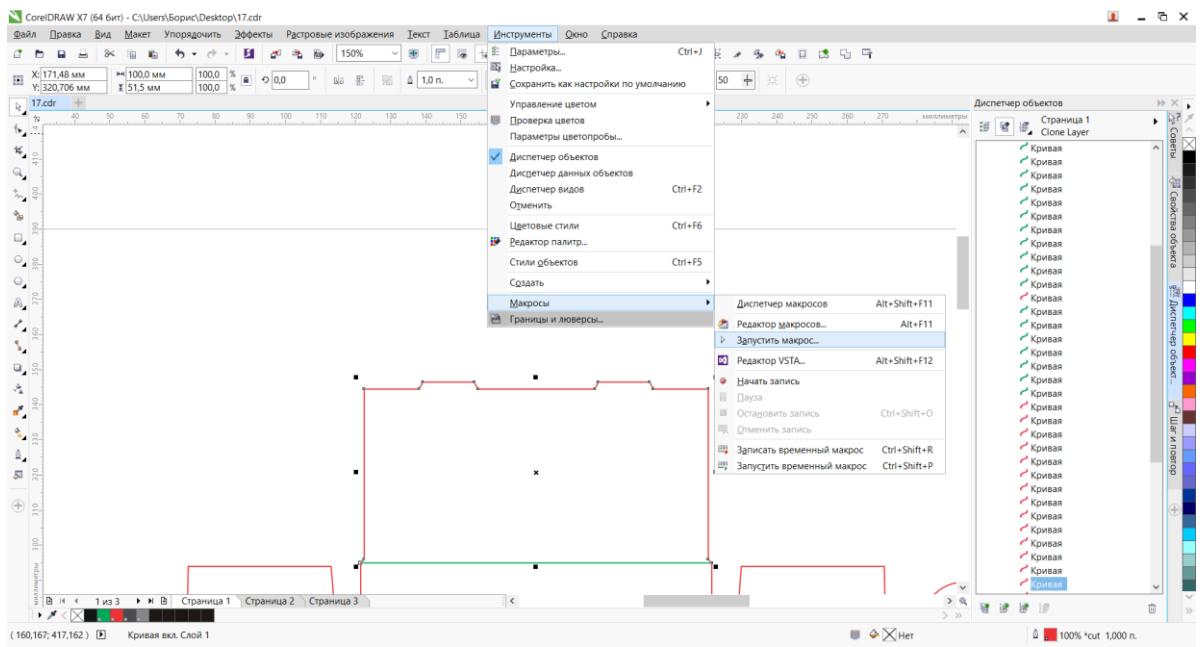


2.1 Процесс создания меток.

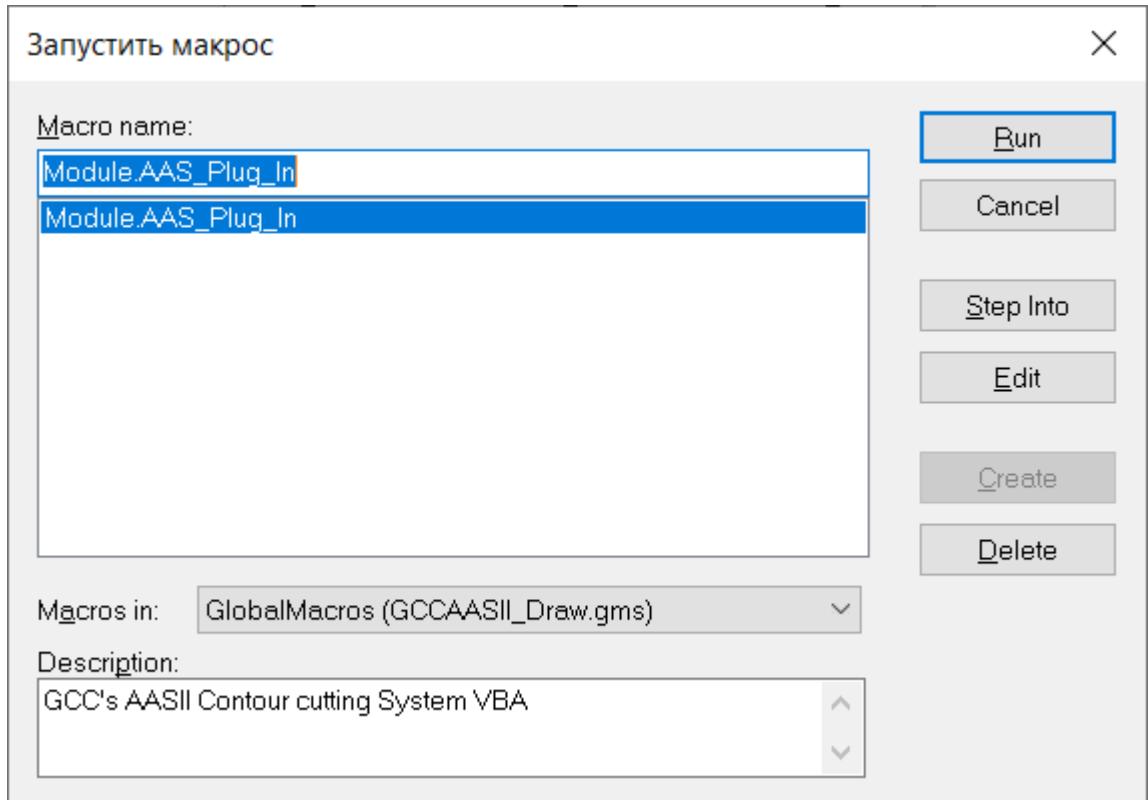
Выделяем необходимый объект.

Открываем:

Инструменты, макросы, запустить макрос.



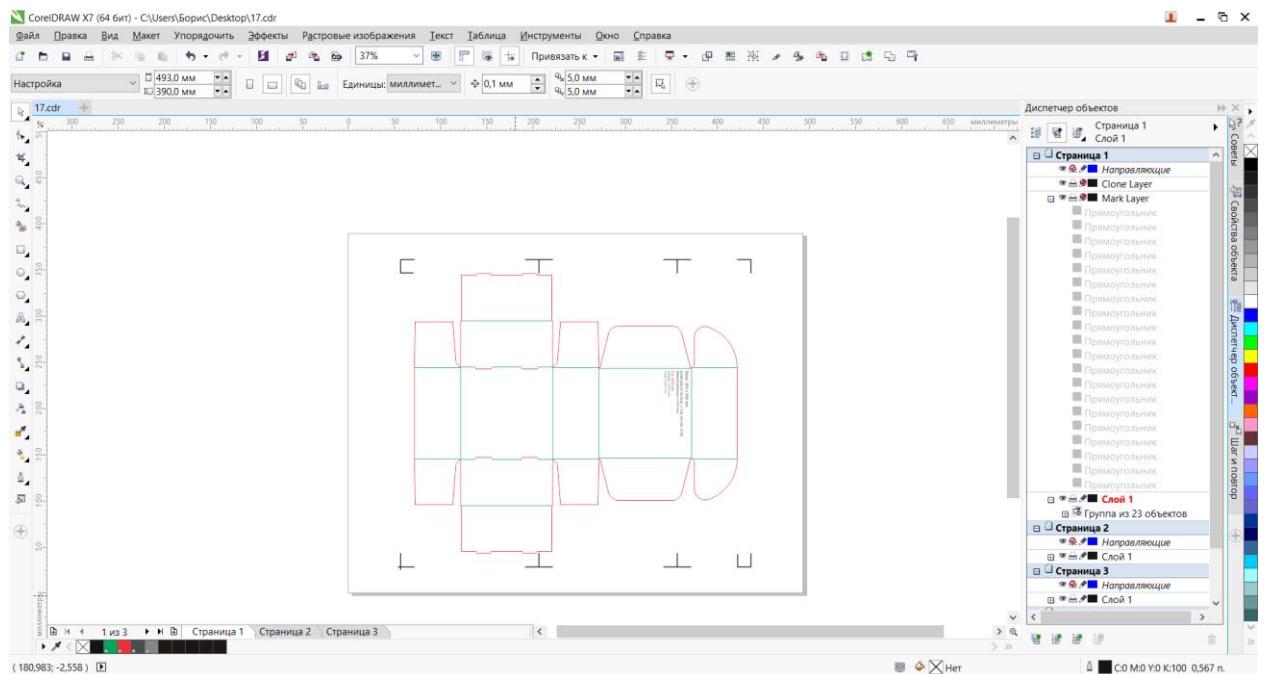
В открывшемся окне из списка выберем GlobalMacros (GCCAASII_Draw.gms):



Нажимаем Run.

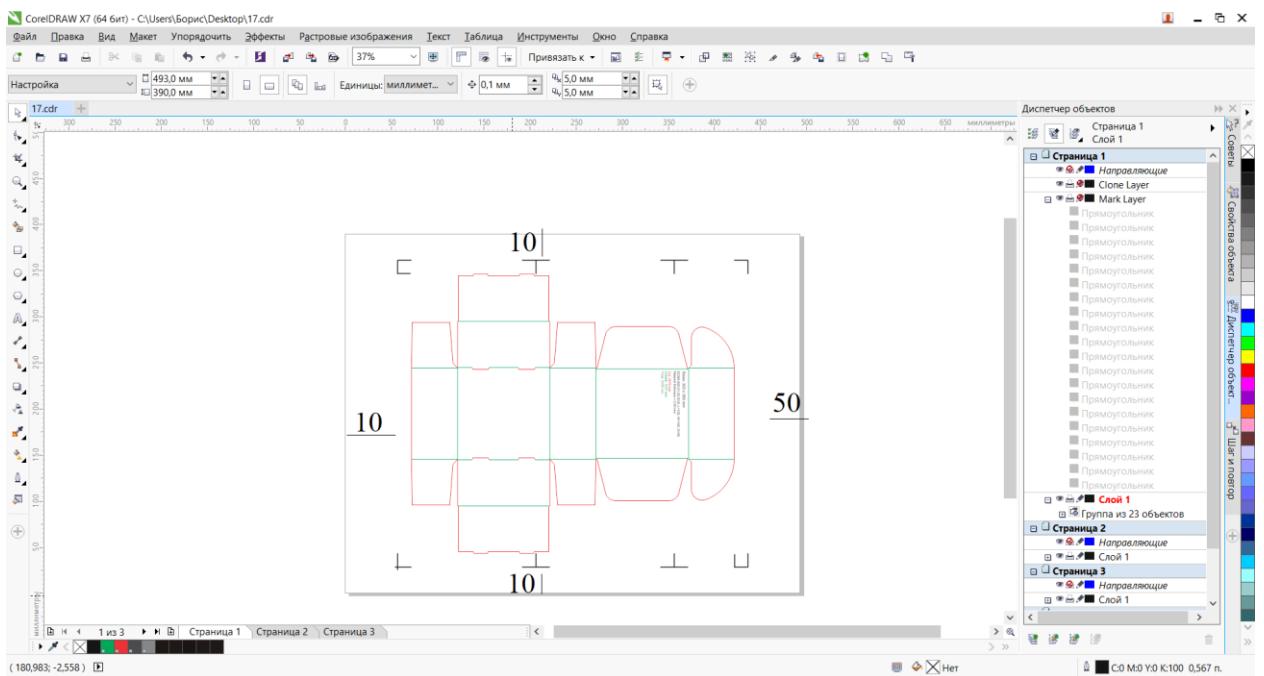
Так как макет большой и нам необходима точность при резке, выберем второй вариант расставления меток. Будут созданы несколько меток (больше 4). Длину меток выбираем не меньше 5, в нашем случае установим значение 15 для того, чтобы датчик увидел их наверняка.

Если макет небольшой, то можно выбрать стандартное значение – 4 Point Positioning.

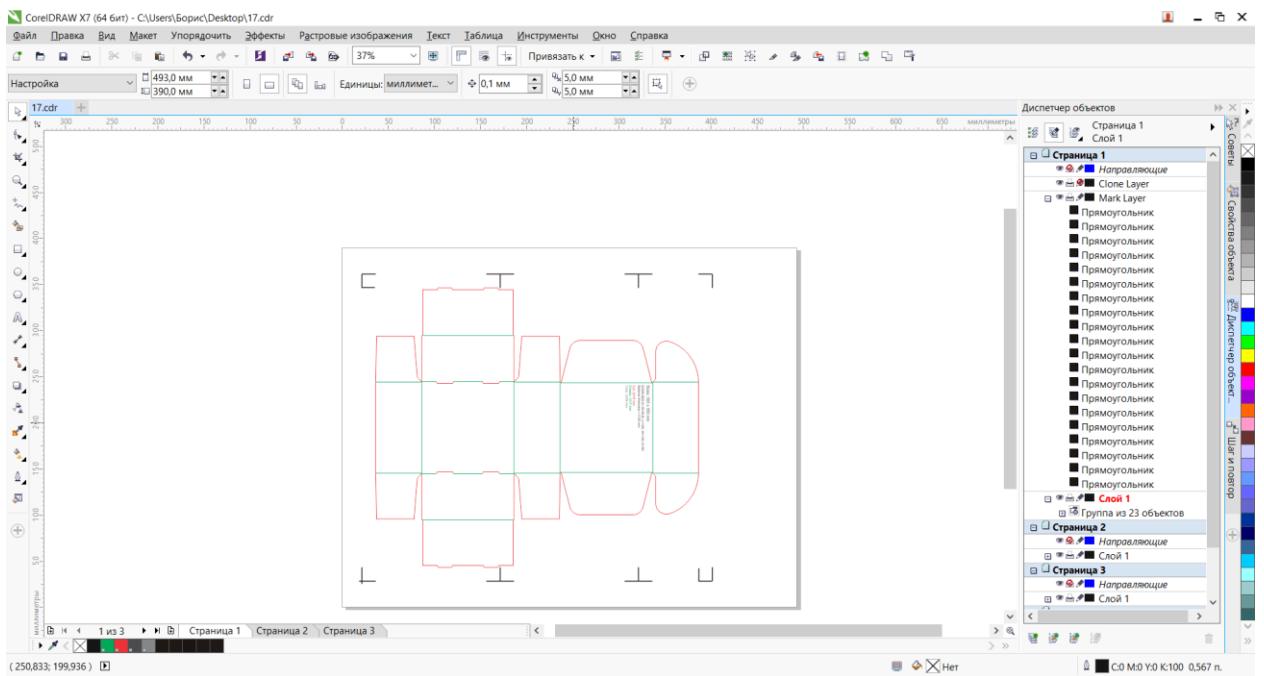


Далее немного подвинем наш макет с метками.

Минимальные расстояния, которые должны соблюдаться представлены ниже. Если не удается выполнить данные условия, необходимо уменьшить размер меток.



Разблокируем слой с метками и сдвинем весь макет влево.



Данный файл готов для печати.

3 Резка и биговка

3.1 Установка листа

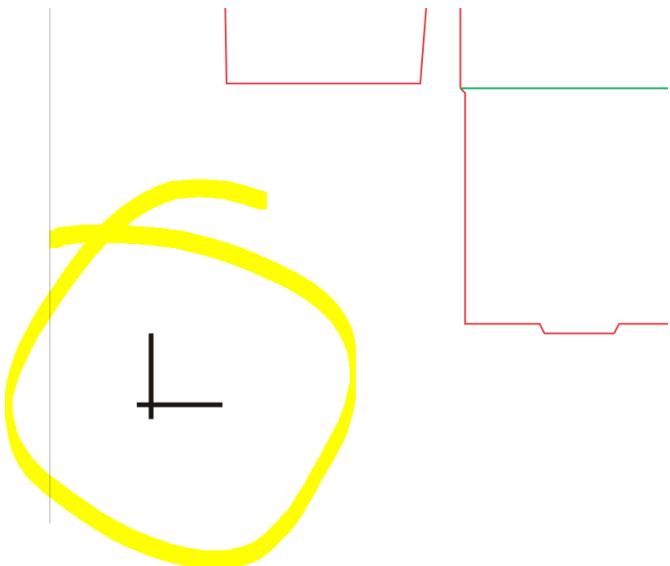
Перед отправкой файла на печать необходимо вставить материал.

Необходимо установить лист так, чтобы прижимные ролики были на крутящихся барабанах, для удобства можно ориентироваться на белые полоски над роликами.

Пример правильной расстановки роликов и установки листа:



Данная метка, которая представлена на рисунке ниже должна быть в правом углу плоттера.



То есть:

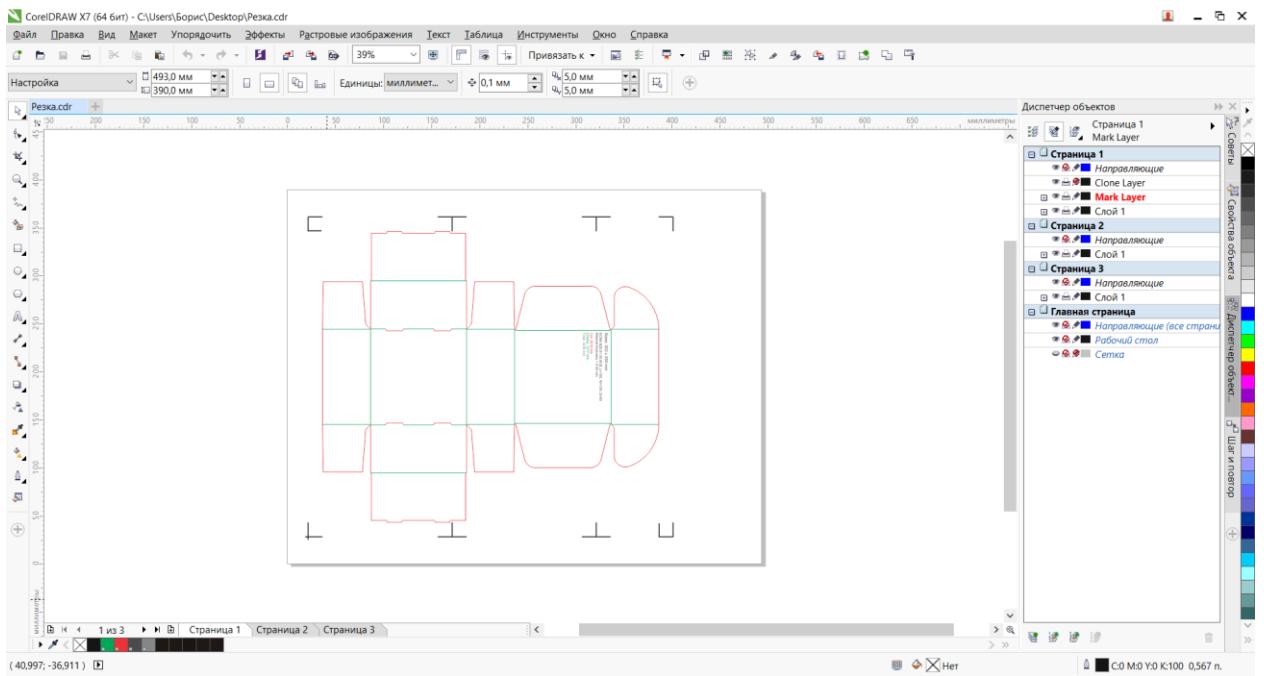


Перед резкой файла, необходимо убедиться, что нож выдвинут на 0,5–1 мм.

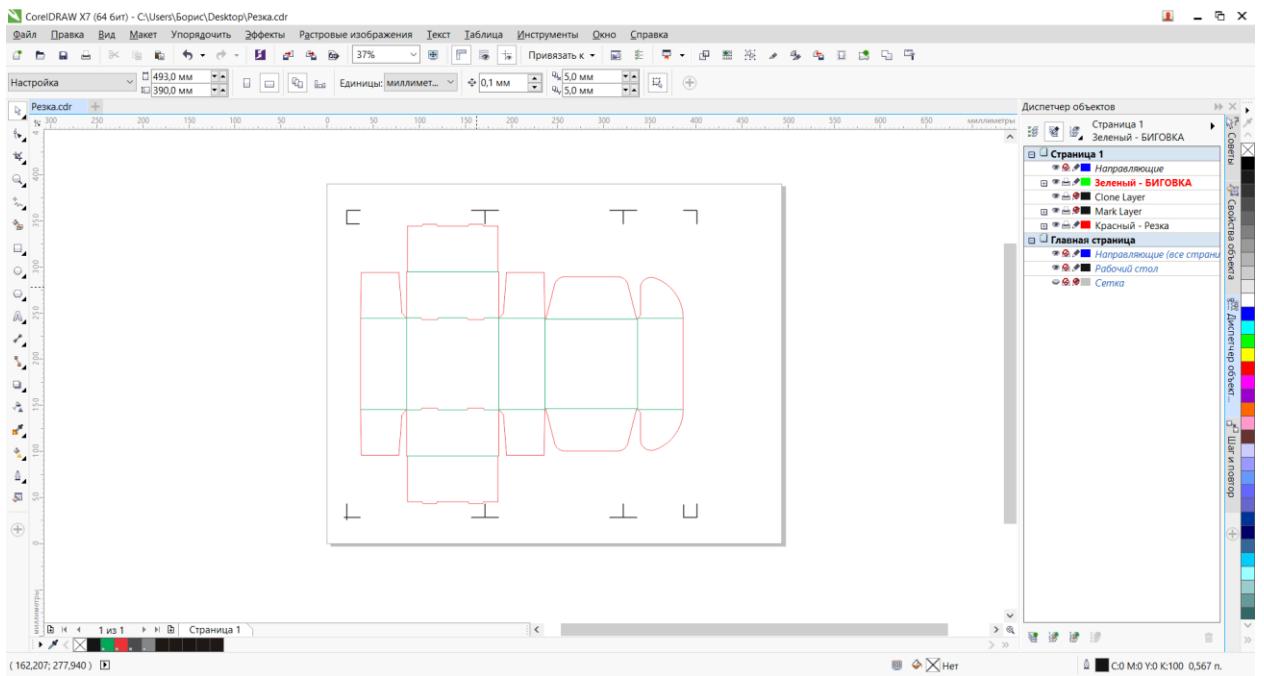
Далее необходимо установить лезвие ножа на метку, для этого используйте кнопки (стрелки) вверх, вниз, вправо, влево. После того как лезвие ножа будет на метке (в пересечении линий) нажимаем Enter.

3.2 Подготовка файла.

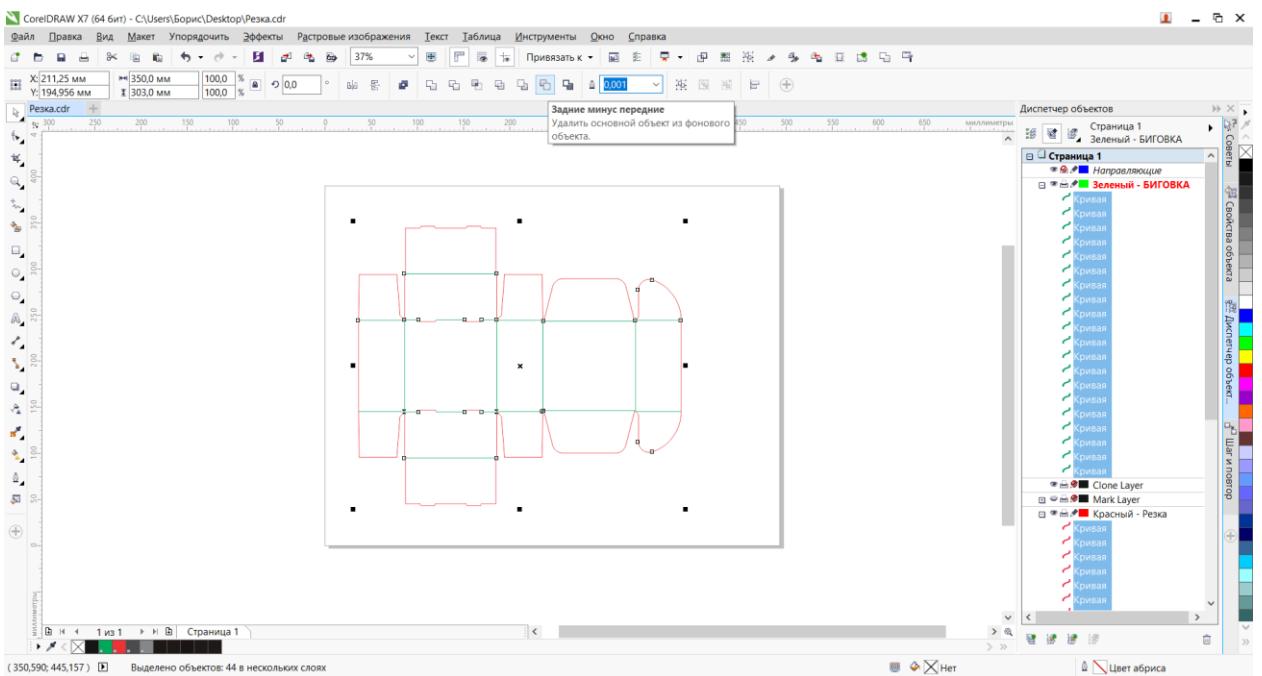
Для удобства скопируем файл для печати и создадим файл для резки.



Удалим все лишнее, разобьем на слои.

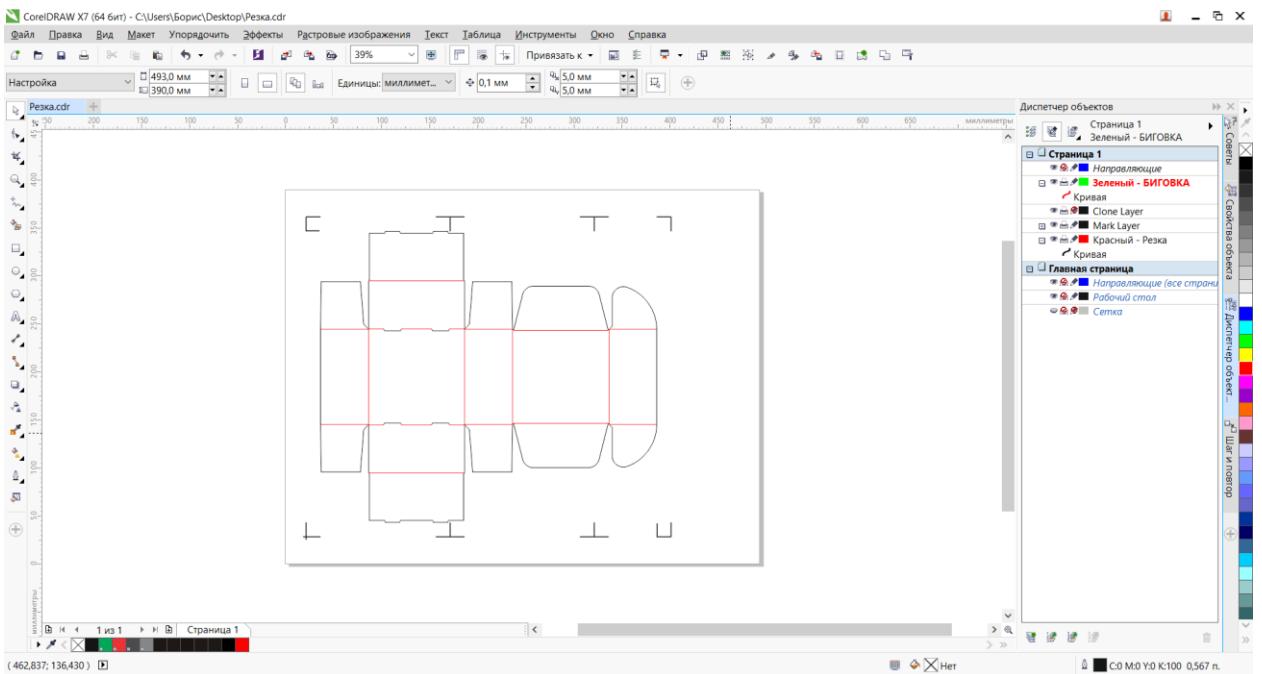


Выключим слой с метками, выберем красный и зеленый слои и зададим толщину для линий равную 0,001 мм.



По отдельности в красном и зеленом слоях замкнем вектор для удобства резки.

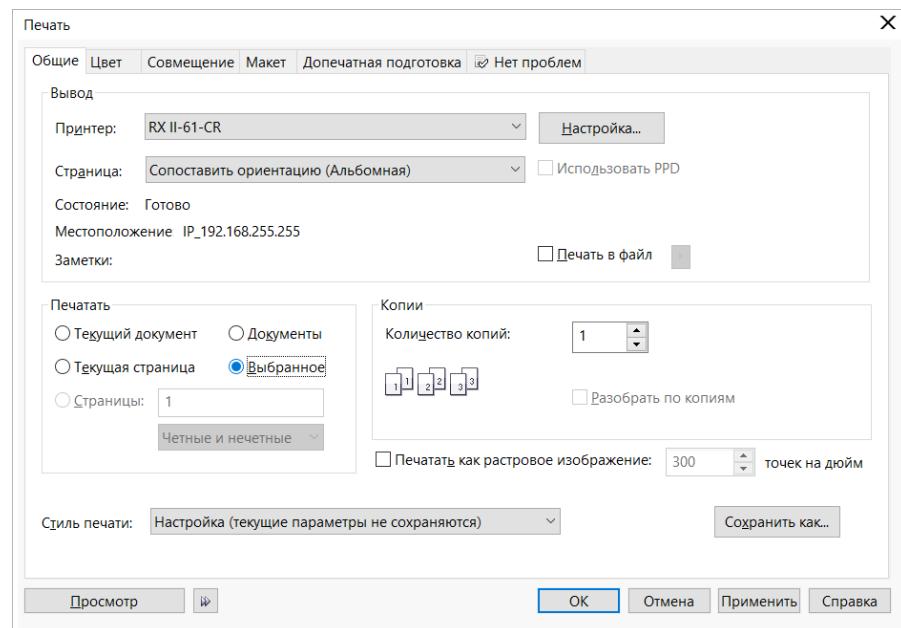
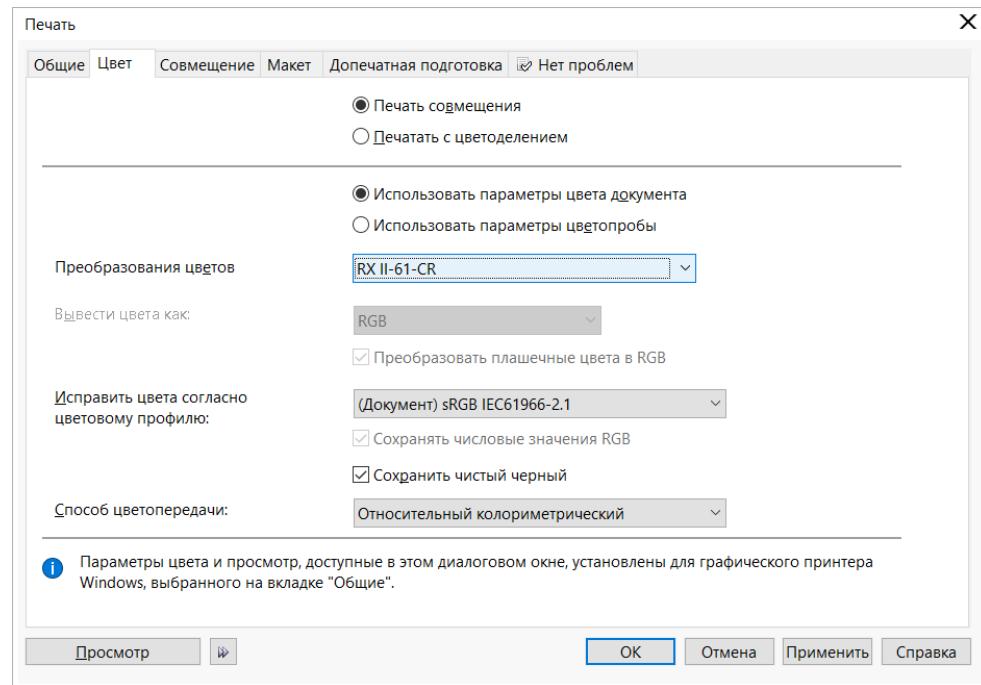
Меняем цвет на понятный плоттеру, контур для резки пусть будет черный, а для биговки красный.

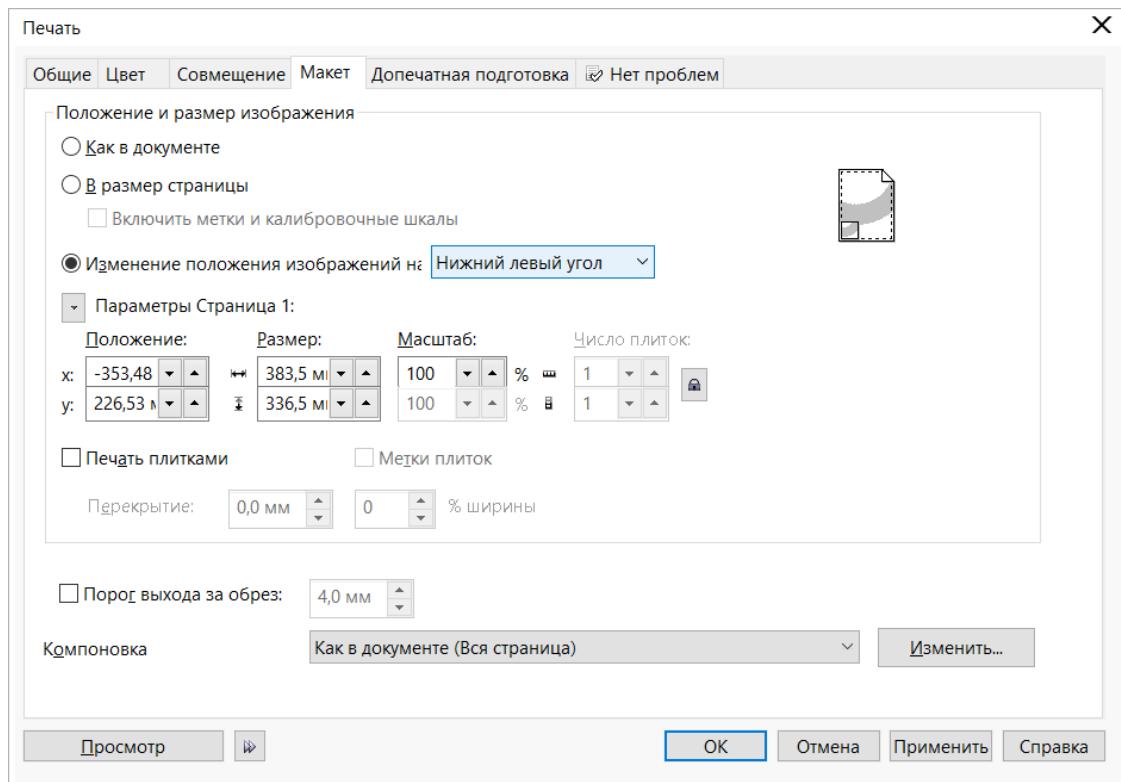


3.3 Отправка задания

Снимаем галочку с блокировки слоя меток. После выбираем все объекты на странице (включая метки). Файл, печать. Выбираем плоттер GCC RXII CR.

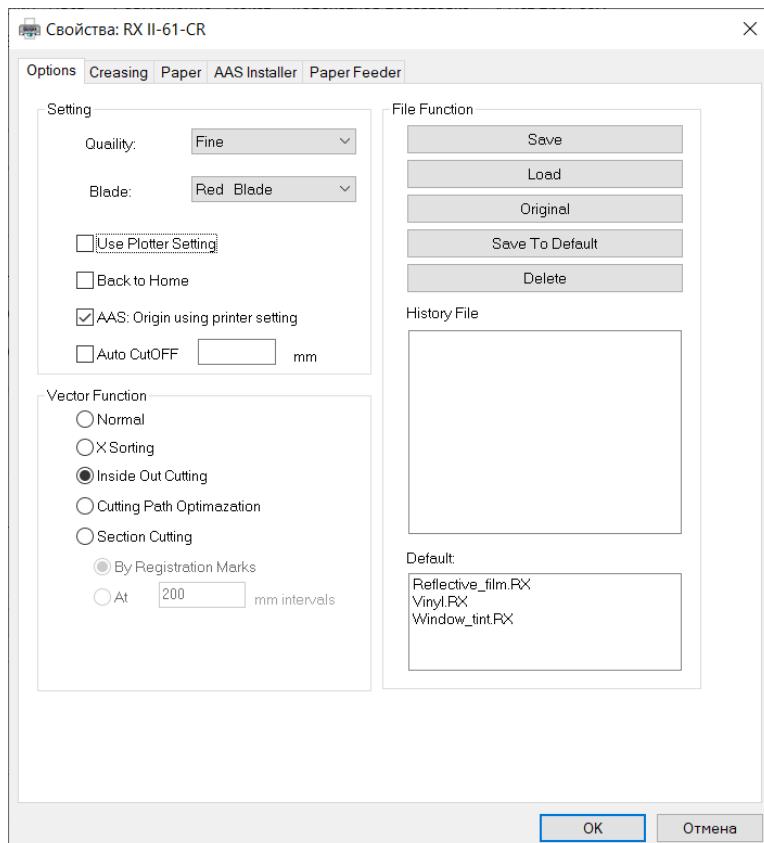
Далее необходимо выставить настройки, как показано на следующих картинках.





Далее заходим в настройки плоттера.

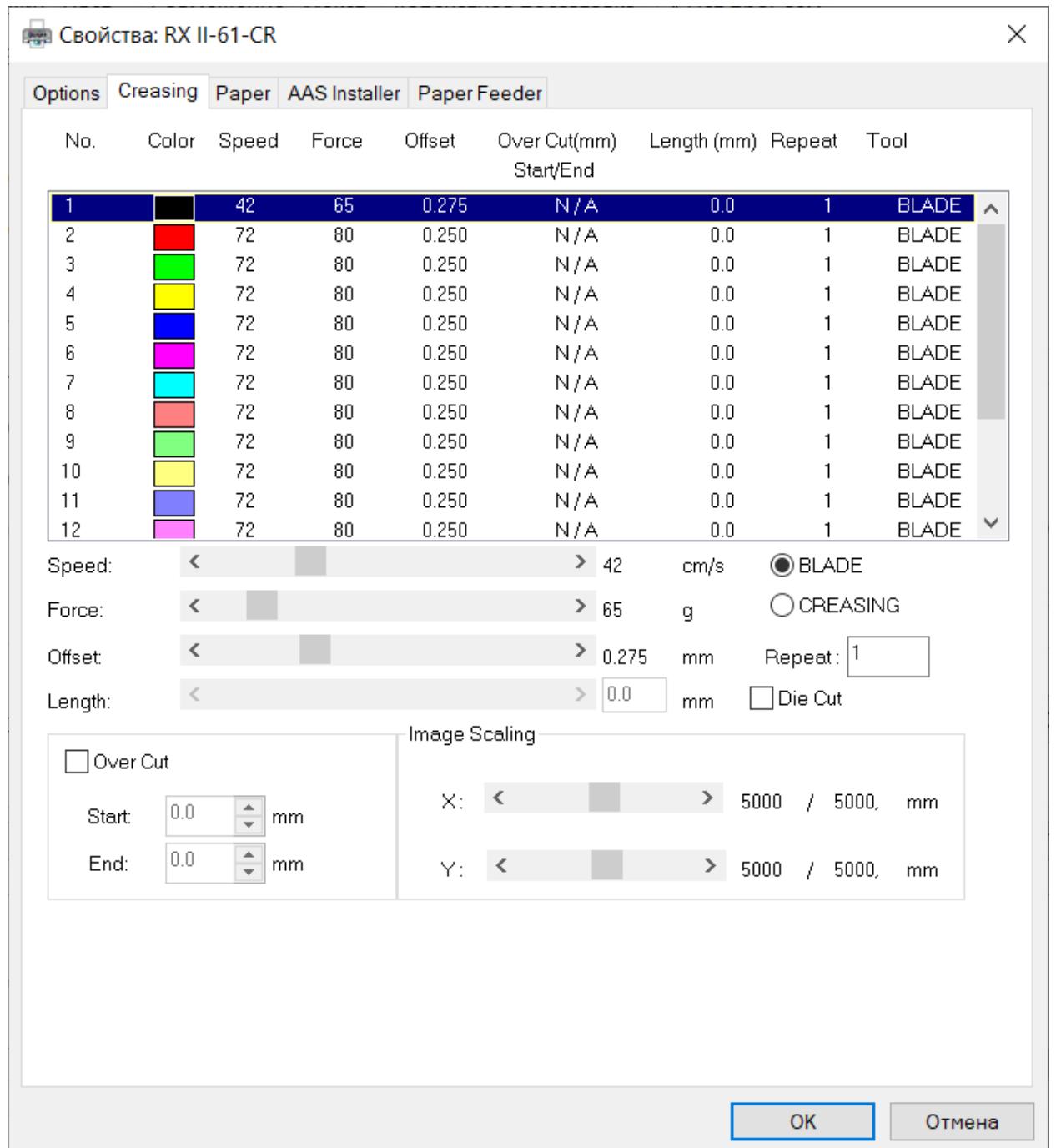
И задаем следующие настройки.



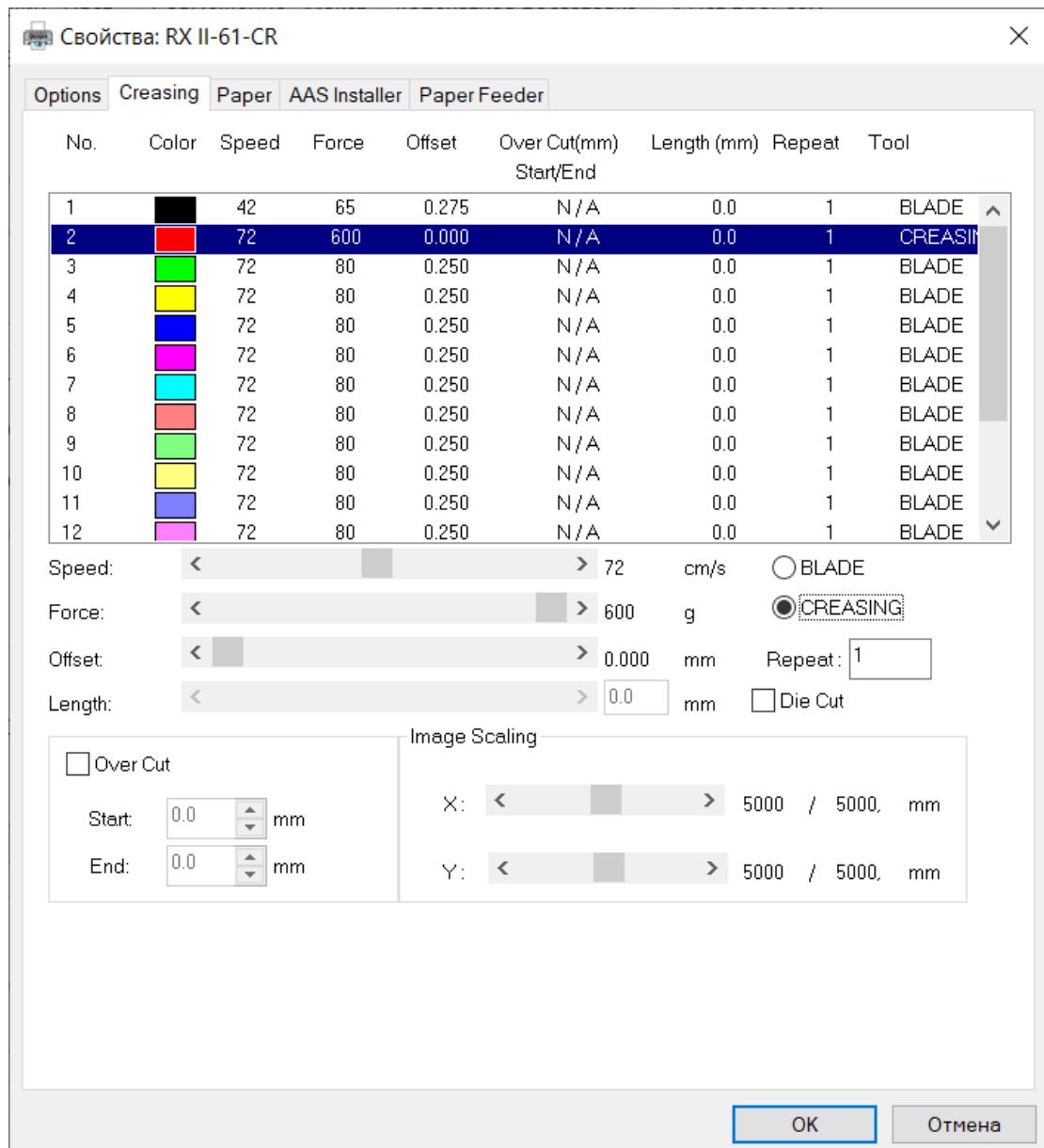
Черный контур – Резка

Красный Контур – Биговка

Для черного контура можно увеличить Force – Давление до нужных вам значений - чтобы прорезать материал. Настройки ниже подходят для резки винила на подложке.



Для красного – биговки.



Все остальные настройки оставляем по умолчанию, нажимаем OK.

Далее нажимаем, применить, печать.

Задание отправится на плоттер.

После данных действий плоттер должен включить датчик для считывания меток (загорится красный светодиод), после считывания меток плоттер приступит к резке и биговке.