



# **DonviewBoard**

# **РУКОВОДСТВО**

# **ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ**

**(v2.6)**



# СОДЕРЖАНИЕ

Вступление.....	3
<b>i. Установка .....</b>	<b>4</b>
2.1 Требования к компьютеру .....	4
2.2 Установка программы .....	5
<b>ii. Инструкции по эксплуатации .....</b>	<b>5</b>
3.1 Запуск программы .....	5
3.2 Основные операции .....	5
3.2.1 Переключение из режима письма в обычный режим работы с компьютером .....	5
3.2.3 Закрывать программу .....	6
3.2.4 Ярлыки .....	7
3.3 Описание панели инструментов.....	8
3.4 Основные функции.....	8
3.4.1 Письмо .....	8
3.4.2 Графика.....	9
3.4.3 Инструменты .....	14
3.4.4 Фон .....	21
3.4.5 Управление страницами .....	22
3.4.6 Изображения .....	23
3.4.7 Эксперименты .....	24
3.4.8 Редактирование объектов: .....	25
3.5 Масштабирование страницы .....	31
3.6 Управление файлами.....	31
3.7 Автоматическое восстановление после сбоя .....	32



## Вступление

### 1) Представляем систему интерактивной поддержки обучения East Central Plains

Интерактивная система поддержки обучения East Central Plains (далее по тексту — программное обеспечение East Central Plains) может использоваться совместно с электронными досками или ЖК-панелями, компьютерами, проекторами, на собраниях или в учебной среде. Она оснащена электронным пером, заменяющим мышь и мел, которое позволяет писать и рисовать на электронной доске или ЖК-панели, а также управлять компьютером. Все операции с компьютером можно выполнять на электронной доске или ЖК-панели с одновременным просмотром и сохранением информации. Например, можно открывать обучающие материалы и показывать презентации.

### 2) Области применения и использования

1. Колледжи, средние школы, аудиовизуальное обучение, дистанционное обучение и другие сферы, мультимедийные видеоконференции, электронная коммерция, отчеты о работе, телемедицина, демонстрация товаров, тренинги, военное руководство, интерактивные презентации, отели, любые места встреч.
2. Использование: аудиторные занятия, дистанционное обучение, собрания, тренинги, групповые обсуждения, выступления, демонстрация товаров.



### Особенности

- Интерфейс программы простой и удобный для понимания и применения;
- В нем содержатся различные научные символы и изображения для удовлетворения требований при различных занятиях;
- Несколько видов перьев: перо с жестким наконечником, маркер, кисть, бамбуковое перо, карандаш и т. д. Также имеются ластик, толщина линий, стили линий, цвета и другие вспомогательные функции;
- Функция письма: Обычное перо, специальное перо, маркер, перо для выделения, кисть, бамбуковое перо, комбинированная кисть, текстурное перо, карандаш, ручка, умная кисть, а также ластик, толщина и тип линий, настройки цвета и пр.
- Векторные изображения в нескольких областях: военное дело, повседневная жизнь, образование, финансы, транспорт, противопожарная защита, оборудование и т. д. Множество изображений по другим темам: животные, карты, математика, химия, физика, география, биология. Формат изображений обычный, например JPG, GIF и т. д.
- Обучающее программное обеспечение Donview автоматически различает рисунки и письмо. На доске могут одновременно писать два человека, если компьютер находится по управлению Windows 7;
- Доступно множество средств обучения: занавес, лупа, фонарик, скриншоты, программная клавиатура, калькулятор, таймер, транспортер, линейка, треугольник, компас и пр. Функция снимка с камеры позволяет сделать снимок и вставить его в программу для редактирования. Запись экрана позволяет записать процесс обучения для его воспроизведения и сохранения;
- Доступные функции: занавес, лупа, фонарик, скриншот, программная клавиатура, калькулятор, таймер, транспортер, линейка, треугольник, циркуль, случайный выбор, наброски и пр.
- Можно создавать различные новые страницы и управлять ими: увеличение, перемещение, удаление и пр.
- Функция вставки файлов поддерживает следующие форматы: изображения, видео, аудио и презентации. Позволяет открывать различные мультимедийные материалы и типы файлов. Интерактивная доска помогает улучшить мотивацию и производительность учащихся, сделав обучение в классе динамичным.
- Операционная система: Windows XP / 7 / 8 / 10.

## i. Установка

### 2.1 Требования к компьютеру

#### Минимальная конфигурация

- Процессор: тактовая частота 2,0 ГГц или выше;
- Оперативная память: 2 ГБ или больше;
- Графика: DirectX 9.0 или выше;
- 10 ГБ свободного места на диске (установка только программного обеспечения для доски)
- 30 ГБ свободного места на диске (полная установка, включая ресурсы)
- разрешение экрана 1024 × 768 (16-битный цвет)
- Операционная система: WinXP Pro + SP3 или более новая версия

#### Рекомендуемая конфигурация

- Процессор: тактовая частота 3,0 ГГц или выше;




- Оперативная память: 4 ГБ или больше;
- Графика: DirectX 10.1 или выше;
- 20 ГБ свободного места на диске (установка только программного обеспечения для доски)
- 50 ГБ свободного места на диске (полная установка, включая ресурсы)
- разрешение экрана 1024 × 768 (16-битный цвет)
- Операционная система: Windows 7 Ultimate

## 2.2 Установка программы

Следуйте указаниям мастера при установке программного обеспечения. Если у вас остались вопросы, прочитайте дополнительные сведения в примечаниях по установке DonviewBoard.

## ii. Инструкции по эксплуатации

### 3.1 Запуск программы

Дважды щелкните значок на рабочем столе  для запуска программы, панель инструментов переключится в режим письма, как показано на следующем рисунке.



### 3.2 Основные операции


#### 3.2.1 Переключение из режима письма в обычный режим работы с компьютером

- Запустите программное обеспечение доски, чтобы войти в режим письма;



- В режиме мыши нажмите на значок , режим изменится на режим письма, когда





появится новая страница на рабочем столе.

● В режиме мыши нажмите на значок , чтобы вернуться к последней открытой странице и перейти в режим письма.

● В режиме мыши нажмите на значок , чтобы добавить новую страницу и перейти в режим письма.

● В режиме письма нажмите на значок , появится значок , включится режим мыши, после чего вы сможете управлять компьютером.


### 3.2.2 Свернуть программу

Нажмите на значок , выберите "Скрыть главную панель", нажав правую клавишу мыши, программа будет свернута. Дважды щелкните значок  в правом нижнем углу экрана ПК, выберите "Развернуть окно", программа появится снова. В режиме мыши щелкните значок





правой кнопкой мыши, выберите "Скрыть плавающее окно", программа будет свернута.

### 3.2.3 Закрывать программу

1. В режиме письма нажмите на значок , нажмите на "Выход" с помощью правой кнопки мыши.



1. В режиме мыши нажмите на значок , нажмите на "Выход" с помощью правой кнопки мыши.

3. В свернутом состоянии нажмите на значок  в правом нижнем углу экрана ПК, нажмите на "Выход" с помощью правой кнопки мыши.

4. Нажмите на значок  в главном меню, выберите "Файл", нажмите "Выход".



### 3.2.4 Ярлыки



: Добавить пустую страницу;



: Предыдущая/следующая страница



Выбрать объект: нажмите на значок, чтобы отредактировать объект, нажав на центр или границу любого объекта;




: Отменить и повторить;



Перо: параметры пера сохраняются, если не закрывать программу Donview. Это означает, что система автоматически сохраняет заданные параметры пера, а пользователь может продолжать использовать другие функции. Если пользователь не закрыл программу Donview и возвращается к ранее настроенному перу, система покажет последние настройки пера, включая цвет, толщину и прозрачность.



Ластик: Нажмите на значок, чтобы выбрать ластик. Есть пять видов ластиков, и вы можете выбрать любой из них в соответствии с вашими потребностями.


- Выберите ластик и размер ластика  ;
- В случае рисования и черчения нажмите на значок ластика  , чтобы выбрать обычный ластик



или специальный ластик для стирания.




Перетаскивание страницы


Эта функция позволяет неограниченно увеличивать страницу. При выборе этой функции на странице появится значок  , а после его нажатия вы сможете перетащить страницу в любом направлении.





### 3.3 Описание панели инструментов


- Нажмите на стрелку  в нижней части панели инструментов, чтобы скрыть часть панели инструментов.



Нажмите на стрелку , чтобы снова показать всю панель инструментов.

Нажмите на значок  в левой части экрана, панель инструментов автоматически переместится в левую часть экрана. Аналогичным образом, нажмите на значок  в правой части экрана, панель инструментов переместится в правую часть экрана;

- Скрыть и переместить окно программы: окно программы можно переместить в любое место на экране или скрыть справа/слева.

Переместите курсор в место, показанное на рисунке . Окно программы можно свободно перемещать или приблизить к левой/правой границе экрана, чтобы скрыть его. После этого

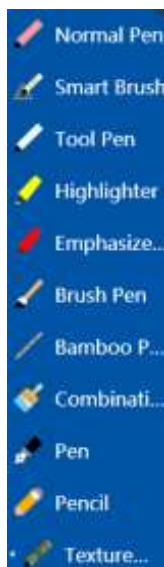
нажмите на значок  справа или  слева, чтобы показать окно.

### 3.4 Основные функции

#### 3.4.1 Письмо

Нажмите на значок пера на панели инструментов, появится следующее меню.





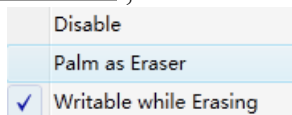
- **Обычное перо:** подходит для всех видов письма.
- **Умная кисть:** распознавание кругов, эллипсов, треугольников и многоугольников, включая шестиугольники.
- **Специальное перо:** Имеет две функции: письмо и рисование.
  - Обычное перо, может использоваться для обычного письма на доске;
  - Если нарисовать эллипс, он превратится в фонарик, а прямоугольник — в лупу.
- **Маркер/подчеркиватель:** полупрозрачное перо, часто используется для подчеркивания/выделения фрагментов.
- **Кисть:** ширина штриха и размер регулируются автоматически в зависимости от скорости письма.
- **Бамбуковое перо/комбинированная кисть:** плоская поверхность, подходит для написания некоторых западных языков, таких как арабский.
- **Ручка/карандаш:** письмо обычной ручкой и карандашом.
- **Текстурная кисть:** задает определенную текстуру. Нажмите для настройки цвета и изображения.



После выбора вида пера вы можете нажать на эти два значка и , чтобы изменить цвет и

толщину. При нажатии на значок **Normal Pen** появится пункт меню **Hide Writing Cursor**, при нажатии на который курсор будет скрыт.

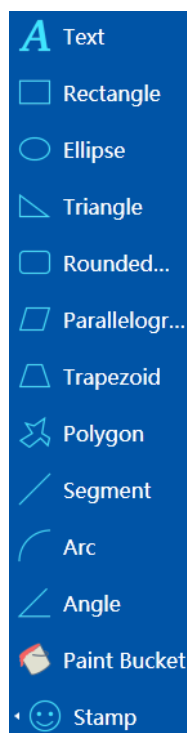
Если выбрать **Palm Recognition**, появится меню с пунктами "Отключить", "Рука как ластик",






"Стирание при письме". Выберите "Рука как ластик", чтобы запустить одноименный режим. Выберите "Стирание при письме", чтобы одновременно писать и стирать. Выберите "Отключить", чтобы выключить функцию.

### 3.4.2 Графика

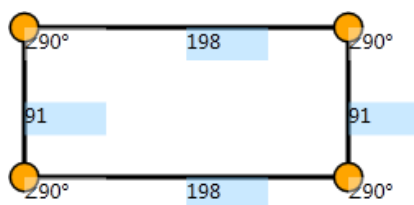
Нажмите на меню "Графика" на панели инструментов, откроется список всех геометрических фигур, как показано ниже;



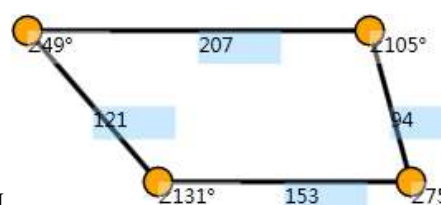
1. Рисование фигур: после выбора элемента перемещайте мышь по странице рисования, чтобы нарисовать фигуру. Перед рисованием фигур или выбором фигур после рисования выберите

цвет , толщину линии  и стиль линии . Также можно изменить прозрачность при помощи .

2. Изменение вершин: Нарисуйте фигуру, после этого ее можно менять, перетаскивая вершины.




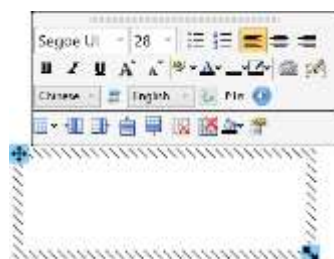
после редактирования





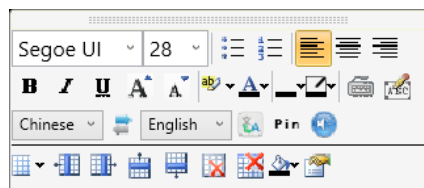
Чтобы повторно войти в режим редактирования после его завершения, дважды нажмите на фигуру. В качестве альтернативы можно выбрать пункт "Изменить вершины" в меню при нажатии на фигуру.



Распознавание жестов: эта функция доступна, если подключенная доска и компьютер поддерживают множественные касания. Чтобы увеличить объект, нужно сделать жест двумя пальцами или нажать на любой угол объекта.


Текст: нажмите на , затем перетащите текстовое поле в нужное место, как показано ниже:



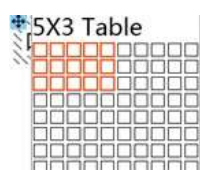
, нажмите на значок  в правом нижнем углу текстового поля, чтобы увеличить или уменьшить его. Нажмите на значок  в левом верхнем углу текстового поля, чтобы переместить его. Редактирование: чтобы изменить текст, перетащите его на текстовое поле или дважды нажмите на него.





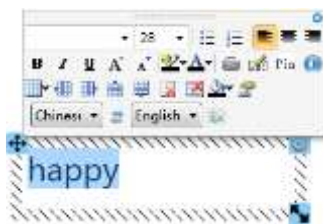
: нажмите , чтобы показать программную клавиатуру. Вы можете вводить текст, цифры и символы и т.д. и изменять цвет, нажав на . Подробное описание программной клавиатуры приводится в следующем разделе.



Нажмите на значок , чтобы изменить цвет заливки и цвет текста в текстовом поле. Подробное описание программной клавиатуры приводится в следующем разделе.

-  это инструмент, который позволяет вставлять таблицы




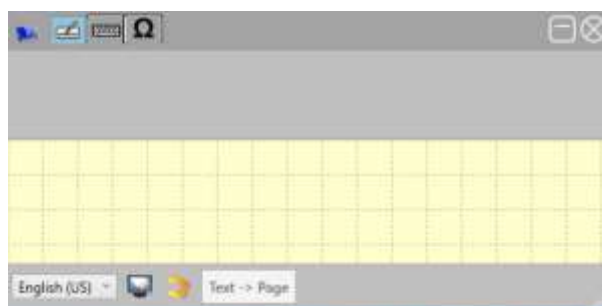
. Команды слева направо: вставить таблицу, вставить таблицу слева, вставить таблицу справа, вставить таблицу сверху, вставить таблицу снизу, удалить строку, удалить столбец, заливка ячейки, свойства таблицы. Нажмите , перетаскивайте мышью, чтобы задать число строк и столбцов, затем нажмите, чтобы создать таблицу, как в Word. После создания таблицы появляется программная клавиатура для ввода данных. Параметры таблицы можно изменить, нажав на кнопку свойств. 



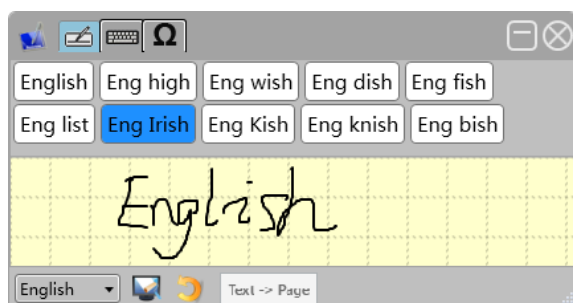
- Перевод с китайского и английского языков: 1) Введите текст, который нужно перевести, выберите язык перевода, нажмите на значок , появится переведенный текст. 2) Чтение: введите текст, который нужно перевести, нажмите на значок , текст будет зачитан вслух.



- Китайский пиньинь: введите китайский текст, нажмите кнопку , чтобы отметить его как пиньинь.

- Распознавание символов: Нажмите на значок , под текстовым полем появится окно.



Это окно распознавания символов, здесь можно писать от руки, система переведет рукописные символы в печатные, и они появятся в текстовом поле.







Кнопки   в нижнем левом углу — очистить и отменить. Эти две функции можно использовать одновременно. В окне распознавания поддерживаются китайский и английский.



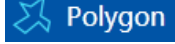



Чтобы переключиться на программную клавиатуру, нажмите 



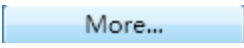
Нажмите , когда отображается программная клавиатура, чтобы вернуться к окну распознавания символов, или нажмите , чтобы свернуть окно, и , чтобы закрыть окно.

Нажмите , чтобы переключиться на клавиатуру со специальными символами, как показано ниже:



- Многоугольник: можно рисовать любые многоугольники. Нажмите  Polygon, перемещайте мышь по зоне рисования, можно выбрать любое место на доске путем нажатия. Нарисуйте первое ребро многоугольника, задайте первую грань, нажмите на доску, затем нарисуйте второе ребро и т.д. Многоугольник должен быть замкнутым, например: .
- Заливка: нарисованную фигуру можно заполнить нужным цветом. После заливки можно изменить ее цвет с помощью  и прозрачность с помощью . Заливка применяется к любым замкнутым фигурам в меню рисования.
- Имеется несколько тем векторных рисунков: общая, жизнь, энергетика, образование.



Нажмите на значок "Дополнительно" , чтобы управлять подменю:



### 3.4.3 Инструменты

Содержит мультимедийные инструменты для занятий: проводник, скриншот, фонарик, занавес, лупа, программная клавиатура, распознавание рукописного текста, таймер, калькулятор, транспортер, линейка, треугольник, циркуль, запись экрана, веб-камера, случайный выбор, поворот экрана, блокировка экрана и т. д.

Нажмите на меню "Инструменты" на панели инструментов, чтобы выбрать нужный, как показано на рисунке ниже:



Нажмите на выбранный инструмент, перейдите в область письма и рисования, используйте перо. При этом перо будет выполнять функцию выбранного инструмента. Используйте инструмент в соответствии с вашими потребностями. Во время работы можно настроить параметры любого инструмента.

**Занавес:** нажимайте на стрелки, чтобы потянуть занавес вверх и вниз, влево и вправо.

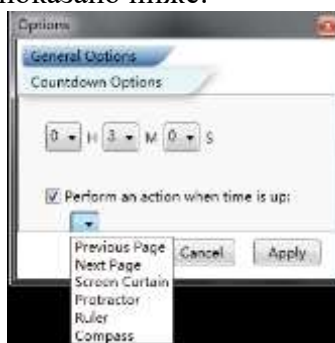
Нажмите на значки в правом верхнем углу , чтобы сбросить настройки, прикрепить текущей странице и закрыть занавес.

**Фонарик:** когда появляется этот значок , фонарик можно перемещать как угодно. позволяет изменять размер и форму фонарика.



"Прикрепить к странице": нажмите на значок , появится меню , выберите "Форма пятна", чтобы задать форму пятна света от фонарика: овальная и прямоугольная. Выберите "Прозрачность", чтобы задать прозрачность выделенной области. Выберите "Прикрепить к странице", чтобы зафиксировать фонарик на этой странице. В любом месте экрана можно открыть меню настройки для удобства управления.

**Таймер:** Отображение времени, обратный отсчет, часы, настройки. Нажмите на значок, чтобы задать тип и свойства. Также используйте функцию "Прикрепить к странице", чтобы оставить этот инструмент на странице для использования в следующий раз. Обратный отсчет позволяет запускать операции по истечении времени, как показано ниже:







**Скриншот:** вы можете сохранить любой объект в виде картинки.

1. Сохранение содержимого текущей страницы: можно сохранять участки разной формы.









Нажмите на значок  для захвата участка правильной формы, на значок  для захвата участка неправильной формы, и выделите нужный участок мышью. Чтобы сделать снимок всего экрана, нажмите на значок . Снимок сохраняется в формате изображения, его можно перемещать, изменять размер, вращать, удалять, копировать, экспортировать и выполнять другие операции.

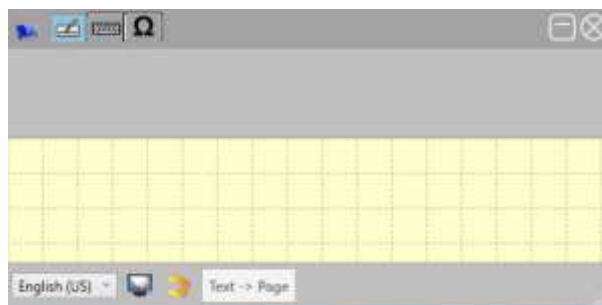
2. Снимок рабочего стола: сначала нажмите на значок рабочего стола , чтобы вернуться с текущей страницы обратно на рабочий стол. Затем нажмите на соответствующий значок (см. выше), чтобы сделать снимок участка правильной формы, неправильно формы или всего экрана.

**Лупа:** можно увеличить объект на экране.

 Увеличить  Уменьшить  Восстановить  Выйти

**Программная клавиатура:**  может использоваться после открытия браузера или любого поля для ввода текста. Нажмите на значок , чтобы переключиться на рукописный ввод.



Рукописный ввод:  может использоваться после открытия браузера или любого поля для ввода текста. Нажмите , чтобы добавить вводимый текст на страницу на доске.



**Калькулятор:** позволяет удобно выполнять вычисления. Его можно прикрепить к текущей странице, покинуть страницу или сохранить файл, калькулятор останется на этой странице.






**Программная клавиатура:** имитирует аппаратную клавиатуру, которая позволяет пользователям вводить и редактировать символы, буквы, цифры и текст на доске. Область применения: ввод текста, вывод и сохранение. **Транспортир:** используется для измерения углов.


Нажмите , чтобы изменить размер. Нажмите , чтобы задать единицу измерения (дуга или угол), форму (полукруг или полный круг),





цвет фона, непрозрачность, интервал масштабирования. Нажмите , чтобы повернуть транспортир. Нажмите , чтобы переместить транспортир. Нажмите "Прикрепить к странице", чтобы оставить транспортир на странице. Нажмите , чтобы выйти.

**Линейка/треугольник:** используется для измерения длины и рисования прямых линий.

 Настройка единиц измерения (мм, см, пиксели), курсора, формы (переключение углов треугольника 45 градусов, 30 градусов), вспомогательных функций (рисование прямых линий, кривых линий) и прозрачности фона.

 Вращение

 Перемещение линейки и треугольника



Увеличение или уменьшение длины линейки

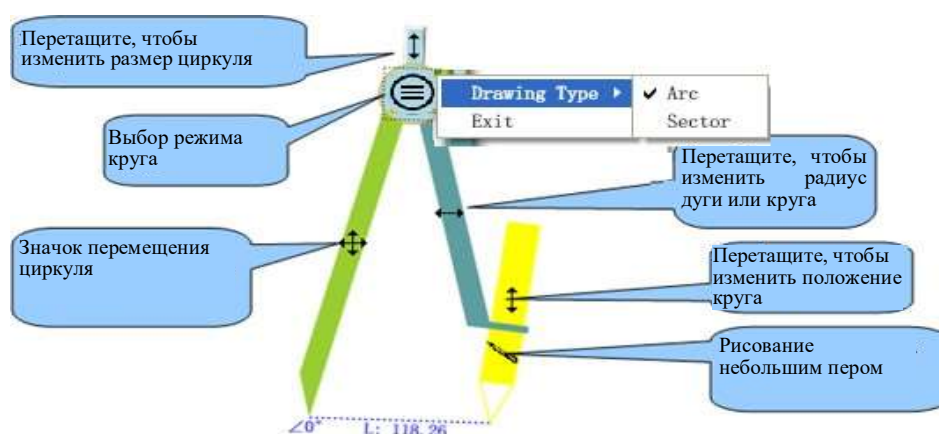


Рисование точных углов




Заккрыть линейку

**Циркуль:** используется для рисования кругов и секторов.













**Запись экрана:** можно записать любые операции на доске для воспроизведения и сохранения.









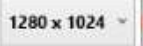
Нажмите , чтобы задать путь сохранения и формат файла. Вы можете настроить путь для сохранения записанного файла. Поддерживается только формат "avi". Поддерживается запись звука с микрофона, можно выбрать "Устройство записи". Также можно задать область записи: "Полный экран", "По выбору пользователя", "Фиксированный размер и место". Вы можете задать область записи в соответствии со своими потребностями, а также сохранить файл перед началом следующей записи. В окне можно настроить некоторые параметры:



Нажмите , чтобы начать запись. Во время записи на панели инструментов появятся кнопки . Нажмите , чтобы приостановить запись, нажмите , чтобы продолжить запись, нажмите , чтобы остановить запись.

Нажмите на значок , чтобы открыть и управлять списком записей.  20151127\_151456.avi   20151127\_151428.avi 


Нажмите , чтобы воспроизвести выбранные файлы. Нажмите , чтобы удалить выбранные файлы. Нажмите , чтобы вставить записанное видео на страницу.


**Веб-камера:** Нажмите на значок веб-камеры  на главной панели инструментов или на второй значок в меню  Webcam. Когда появится окно веб-камеры, выберите источник видео и правильное разрешение:  USB Video Device  1280 x 1024.


### Кнопки в окне веб-камеры:


: перевернуть изображение по горизонтали и вертикали.


: вращение изображения по часовой стрелке и против часовой стрелки.

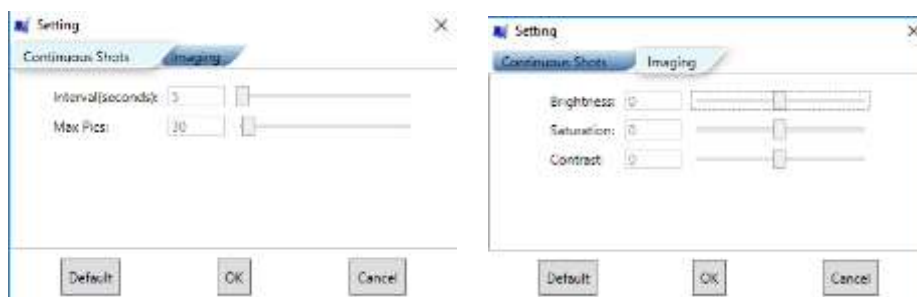
: остановка изображения (стоп-кадр). Нажмите еще раз, чтобы вернуться к изображению с камеры в реальном времени.

: увеличение и уменьшение изображения в окне.

: масштаб 1 к 1: реальный размер картинки (изображение в реальном масштабе).

: полноэкранный режим. Изображение с камеры занимает весь экран. Кнопка закрытия находится в правом верхнем углу.



: настройки. Можно включить интервальную съемку (непрерывную съемку) и изменить настройки изображения.






: изменить размер окна. После изменения можно восстановить исходный размер.



: сделать снимок текущей страницы и сохранить на ПК и показать в виде миниатюры под окном веб-камеры. Нажимайте на миниатюры, изображения будут появляться на главной странице. Мышью или

пером можно перетащить изображение на страницу. При этом в окне камеры появятся кнопки  .

Нажмите , чтобы вернуться к изображению с камеры в реальном времени. Нажмите , чтобы

открыть диспетчер фото и открыть файл. : непрерывная съемка. Камера будет делать фото каждую секунду, пока вы не нажмете эту кнопку снова.



: делать снимок, когда изображение с камеры меняется, например, при движении человека. Нажмите кнопку еще раз, чтобы выключить функцию.



: запись видео: нажмите на этот значок, чтобы начать запись видео, значок изменится на , и

в окне появится соответствующее время записи **00:01:06.0660000**. Формат записанного видео — MP4. Нажмите на значок записи видео еще раз, чтобы остановить запись, записанный видеофайл откроется автоматически. Вы можете либо нажать на видеофайл для просмотра, либо закрыть окно и продолжить работу с камерой.



: аннотации на динамическом изображении. Нажмите на значок на панели инструментов в правой



части окна: . Функции аннотаций: синее перо, красное перо, черное перо, ластик, очистить страницу.



: удаление фотографий: после нажатия на этот значок все фотографии будут удалены. Если вы хотите удалить отдельные фотографии, выберите фото, которые вы хотите удалить



и нажмите на значок "Удалить" в правом верхнем углу.



: прикрепить окно: нажмите на значок , чтобы прикрепить окно к левой стороне экрана. Нажмите на значок , чтобы прикрепить окно к правой стороне экрана.



: функция веб-камеры Donview. Нажмите на значок пульта дистанционного управления, значок электронного пульта дистанционного управления появится в правой части окна :



. Нажимайте на кнопки, чтобы выполнять соответствующие функции и добиться лучшего эффекта на экране.

Нажмите кнопку "Авто" для включения функции автофокуса.



: функции для настройки страниц в соответствии с требованиями пользователя.

Например, нажмите Red , затем нажимайте или , чтобы увеличивать или уменьшать уровень красного. Также доступны другие функции.

Управление выходами VGA/HDMI: . Нажмите , чтобы показать



кнопки функций: . Используйте кабель VGA/HDMI для выполнения определенных функций. "Разделить экран": разделить экран на две части. Левая часть будет неподвижна, правая работает как обычно. "Остановить заголовок": остановить заголовок в текущем положении, другие элементы отображаются как обычно.

**Случайный выбор:** выбор изображений случайным образом. Нажмите , затем выберите папку, нажмите "Подтвердить". Все изображения из папки будут переданы в программное обеспечение.

Нажмите , чтобы программа случайным образом выбрала изображение. Нажмите снова, чтобы продолжить случайный выбор. Для перехода к другому объекту нажмите еще раз. Случайно выбранное изображение можно



прикрепить к странице в зависимости от требований пользователя.



**Проводник:** 1) Нажмите кнопку "Проводник", появится всплывающее окно "Проводник", как показано




ниже. Нажмите кнопку  вверху справа или  , чтобы открыть файл Office (PPT, EXE, DOC).

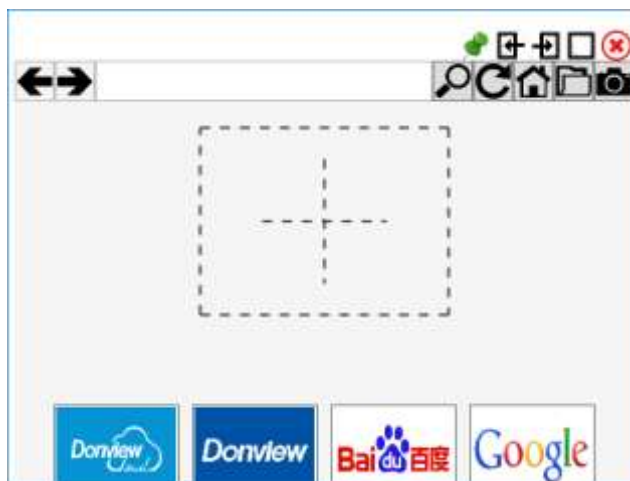
Поддерживаются презентации только в формате Office 2007, другие версии не поддерживаются. 2)




Вставьте нужную ссылку в поле ввода, нажмите  или Enter на клавиатуре, чтобы перейти по



ссылке. Нажмите  , чтобы обновить страницу. Нажмите  , чтобы сделать снимок страницы,

полученное изображение будет вставлено на текущую страницу. Нажмите  , чтобы перейти к предыдущей или следующей

странице. 3) В браузере есть ярлыки для быстрого доступа к 4 сайтам. Чтобы открыть их, нажмите на нужный ярлык.

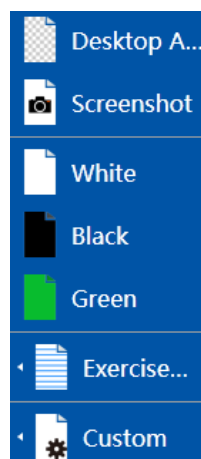




4) Нажмите  , чтобы перейти в полноэкранный режим или выйти из него. Нажмите  , чтобы закрыть браузер. Нажмите  , чтобы прикрепить браузер к текущей странице.

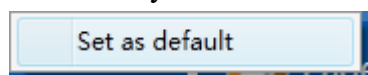
5) Нажмите на значок  или  , чтобы показать браузер в левой или правой половине экрана. В другой половине экрана вы можете открывать другие окна.

#### 3.4.4 Фон

Нажмите кнопку "Фон", чтобы открыть меню выбора фона, как показано ниже.



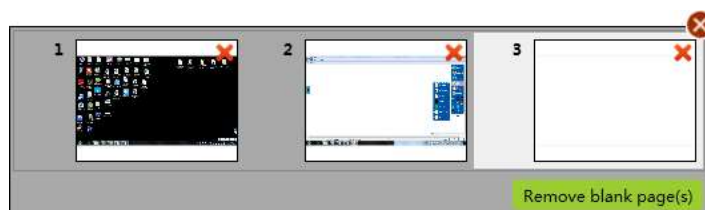
- Аннотации на рабочем столе: можно писать прямо на обучающих материалах, используя следующие две кнопки — перо  и выбор объектов . Поддерживаемые форматы обучающих материалов: DOC, PPT, AVI, WMV и пр.
- Скриншот: можно сделать снимок обучающих материалов вместе с фоном рабочего стола;
- Часто используемый фон: белый, черный и зеленый.
- Рабочие тетради: Английский язык, математика и т. д.;
- Пользовательский: нажмите "Дополнительно", чтобы выбрать цвет и изображение фона.
- Фон по умолчанию: нажмите на любой фон правой кнопкой мыши, выберите



в контекстном меню, чтобы задать этот фон в качестве фона по умолчанию. Фоном по умолчанию является новая страница.

### 3.4.5 Управление страницами

Нажмите на значок , чтобы открыть меню управления страницами, как показано ниже.



Чтобы удалить любую страницу, нажмите на значок в правом верхнем углу. Чтобы изменить порядок страниц, перетаскивайте их. Дважды щелкните на миниатюру, чтобы открыть страницу и автоматически закрыть миниатюры. В правом нижнем углу окна миниатюр нажмите кнопку "Удалить пустые страницы", чтобы удалить все пустые страницы. Можно увеличивать и уменьшать масштаб страницы. Регулятор масштаба находится в правом нижнем углу, как показано ниже. Можно увеличивать и уменьшать масштаб страницы. Регулятор масштаба находится в правом нижнем углу, как показано ниже.







### 3.4.6 Изображения

В программе есть большое количество изображений в разных областях и тематик, которые сделают занятие интересным и ярким. Нажмите на любое изображение или перетащите его, чтобы открыть.



Просмотр и выбор изображений: выберите папку с материалами слева, справа появятся все изображения в папке. Нажмите на изображение, чтобы выбрать его, или перетащите его в область рисования с помощью мыши. После этого можно управлять изображением, например, выбирать, копировать, масштабировать, вращать и перемещать. Можно перетащить окно, чтобы увеличить или уменьшить миниатюры, а также просматривать и открывать другие изображения на компьютере.

Вставка изображений с компьютера: 1) Нажмите "Фон" - "Заметки на рабочем столе". 2) Нажмите, чтобы открыть окно изображений. 3) Нажмите на значок выбора элементов. 4) Перетащите нужное изображение. 5) Отпустите кнопку мыши или стилуса, чтобы изображение появилось в окне с материалами, его можно будет сразу использовать в следующий раз.

Вставка изображений на страницы: 1) Нажмите на значок выбора элементов . 2) Нажмите на изображение, которое вы хотите вставить в окно изображений. Когда появится значок перемещения , перетащите изображение с помощью мыши или стилуса.

Работа в окне: в дереве папок выберите, например, "Животные", как показано ниже:





Теперь можно открывать файлы и подпапки в этой папке, например, "Насекомые", как показано ниже.








Удаление изображений: выберите одно или несколько изображений, нажмите на значок

 **Delete Selected Items** или нажмите  в правом верхнем углу изображения, затем нажмите "ДА" во всплывающем диалоговом окне, чтобы удалить выбранное изображение.

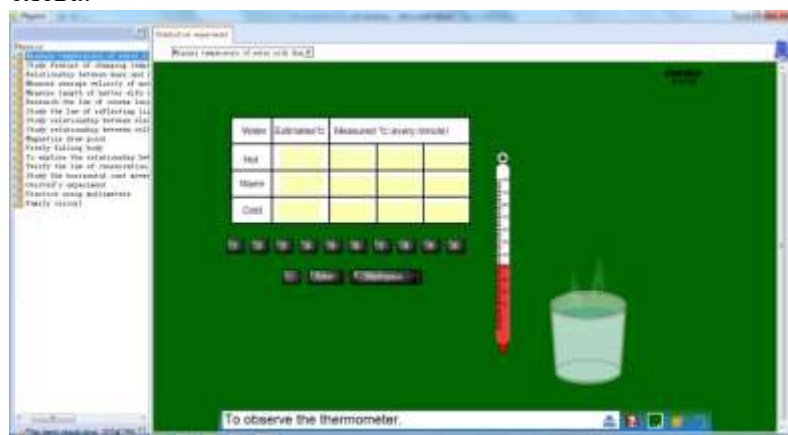
Операция с папкой: нажмите  **Folder Actions** в нижнем левом углу окна, чтобы создать, удалить или переименовать папку.

### 3.4.7 Эксперименты

Программное обеспечение позволяет имитировать школьные эксперименты по таким предметам, как физика, химия и биология. Задания подразделяются на группы в зависимости от уровня знаний. В новых экспериментах также содержатся запатентованные материалы для дошкольного уровня и начальной школы. Также имеются цель эксперимента, оборудование, материалы, этапы проведения, уведомления, практика и исследования. Система включает более 150 обновленных экспериментов. Нажмите на кнопку "Эксперимент" на панели инструментов, появится следующее окно.



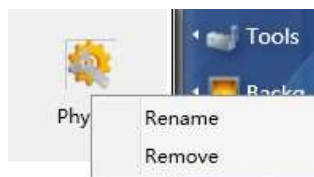
Например, нажмите на кнопку "Физика", откройте файл, как показано ниже, и выберите эксперимент слева.



Добавить приложение: вставить другое приложение. Нажмите на кнопку "Добавить приложение" и "Открыть", выберите файл в формате exe. .


Переименование или удаление приложений: Нажмите правой кнопкой мыши, чтобы выбрать приложение, а затем переименовать или удалить его, как показано ниже.

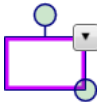









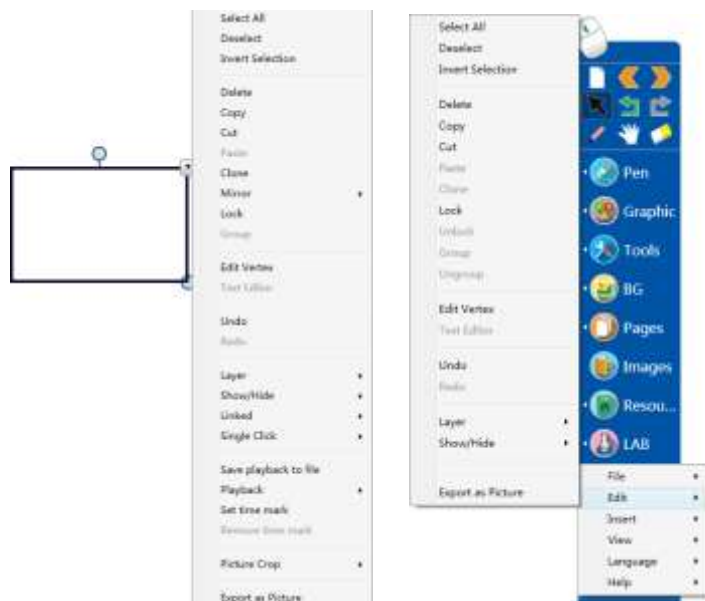
### 3.4.8 Редактирование объектов:

Интерактивное программное обеспечение Donview предоставляет функцию редактирования для всех видов действий пользователя — письмо, рисование или открытие файлов. Доступные функции: выбрать все, отменить выбор, инвертировать выбор, копировать, вырезать, вставить, клонировать, удалить, отменить, повторить, заблокировать, разблокировать, отразить зеркально, редактировать вершины, уровень, сгруппировать, разгруппировать, показать/скрыть, экспортировать как картинку, воспроизвести, ссылка.

Порядок действий: В режиме письма нажмите на значок  на панели инструментов, затем перетащите мышью на объект, который вы хотите выбрать. Когда вокруг нужного объекта появится




прямоугольная область  и одновременно появится значок перемещения , тогда можно отредактировать объект.

Наведите мышью на нижний правый угол объекта . Когда курсор превратится в двойную стрелку, можно увеличить или уменьшить объект с помощью мыши. Нажмите на значок  и выберите нужную функцию в выпадающем меню: копировать, вырезать, удалить, заблокировать, отразить зеркально, редактировать вершины, уровень, сгруппировать, показать/скрыть, экспортировать как картинку, воспроизвести и пр. (На компьютере нажмите правую кнопку мыши, чтобы открыть меню редактирования). Наведите курсор на значок  сверху. Когда курсор превратится в маленькую руку, вы сможете вращать объект. Наведите курсор на рамку, он превратится в , после этого вы сможете перемещать объект. См. рисунок ниже.





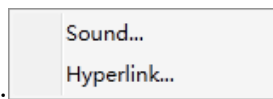
Выбор объекта: Варианты выбора: 1) выбор объектов по одному с помощью стилуса или мыши; 2) выбор нескольких объектов с помощью стилуса или мыши; 3) выбор всех объектов — нажмите правой кнопкой в зоне рисования или письма и нажмите "Выбрать все".

- Копировать: копировать объект в буфер обмена. Выберите объект, затем нажмите "Копировать" в меню редактирования.
- Вырезать: скопировать выбранный объект в буфер обмена и удалить его с экрана. Выберите объект, затем нажмите "Вырезать" в меню редактирования.
- Вставить: вставить объект из буфера обмена на страницу. Нажмите "Вставить" в меню редактирования или "Вставить" на главной панели инструментов .
- Клонировать: клонировать объект. Выберите объект, в меню редактирования нажмите "Клонировать".
- Удалить: удалить объект. Выберите объект, в меню редактирования нажмите "Удалить".
- Отменить: отмена последней операции или отмена всех операций по очереди. Выберите "Отменить" в меню редактирования объекта или нажмите "Отменить" на панели инструментов .
- Повторить: повторить последнюю операцию. Выберите "Повторить" в меню редактирования объекта или нажмите "Повторить" на панели инструментов .
- Заблокировать: блокировка выбранного объекта на текущей странице. Выберите "Заблокировать" в меню редактирования объекта.
- Разблокировать: разблокировка выбранного объекта. Нажмите "Разблокировать" в меню редактирования объекта.
- Уровень: изменить уровень для выбранного объекта. Нажмите правой кнопкой и выберите

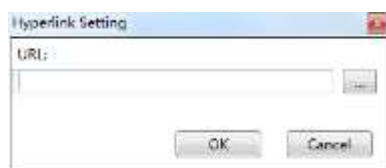
"Переместить вверх", "Назад", "Вперед", "Переместить вниз".




- Ссылка: можно добавить гиперссылку или звуковой файл:




1) Гиперссылка: Выберите "Гиперссылка" в контекстном меню, как показано на рисунке:





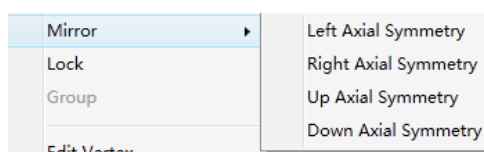
веб-сайту.

нажмите  и укажите путь к офисному файлу, изображению или

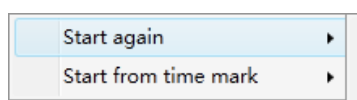


Затем нажмите "Открыть" и "Подтвердить". После завершения операции в левом нижнем углу объекта появится значок гиперссылки. Если привязано изображение, значок будет выглядеть как , нажмите на значок, чтобы открыть связанное изображение. Чтобы изменить действие, выполняемое при одном нажатии на объект, выберите этот объект еще раз, нажмите правой кнопкой, выберите "Одно нажатие", а затем "Выбрать", чтобы не открывать привязанный файл.

2) Звук: Выберите "Звук" в контекстном меню, откроется диалоговое окно, как показано ниже. Выберите нужный аудиофайл, затем нажмите кнопку "Открыть". В левой нижней части выбранного объекта появится небольшой значок . Нажмите на него , чтобы воспроизвести аудиофайл. Чтобы изменить действие, выполняемое при одном нажатии на объект, выберите этот объект еще раз, нажмите правой кнопкой, выберите "Одно нажатие", а затем "Выбрать", чтобы звуковой файл не воспроизводился.



- Зеркальное отражение: отразить выбранный объект на странице с осевой симметрией влево, вправо, вверх и вниз.

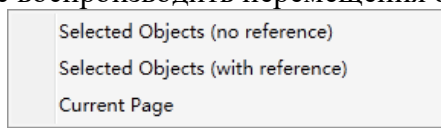


- Воспроизведение: запись и воспроизведение перемещений объектов или всей страницы от момента появления до конца.

1) При необходимости вы можете просмотреть перемещения объектов или страницы целиком с момента их появления до конца.

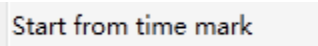
2) При необходимости вы можете воспроизводить перемещения отдельных объектов с привязкой к

текущей странице или без нее.



➤ Если выбрать "Выбранный объект (без привязки)", будут воспроизводиться только перемещения выбранного объекта с момента появления до конца.

➤ Если выбрать "Выбранный объект (с привязкой)", вы также увидите перемещения других объектов во время перемещения выбранного объекта.

➤ Отметка времени: добавьте отметку времени, чтобы начать воспроизведение видео с этой отметки . Это позволит показать только важную информацию, повышая эффективность работы в классе.

- Редактирование вершин: нажмите кнопку "Редактирование вершин", чтобы перейти в режим редактирования рисунков (перетаскивание вершин). Можно изменять форму или размер фигур.

- Группировка: выберите два или несколько объектов, нажмите правой кнопкой и выберите "Сгруппировать", чтобы сделать их единым целым. Теперь все объекты можно редактировать, перемещать или совершать другие действия, как будто это один объект.

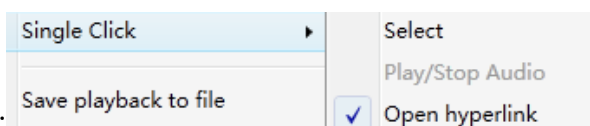


- **Разгруппировать:** разбить группу объектов на составляющие. Выберите сгруппированный объект, нажмите правой кнопкой и выберите "Разгруппировать". В меню не могут одновременно находиться пункты "Сгруппировать" и "Разгруппировать".



- **Показать/скрыть:**

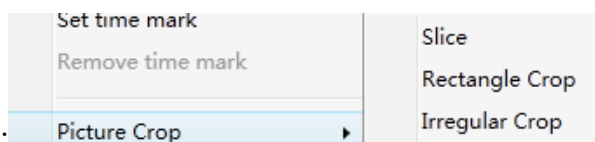
- 1) **Показать как значок:** выберите объект, нажмите правой кнопкой, выберите "Показать как значок", вместо объекта появится вопросительный знак того же размера. При наведении на него курсора он превратится в стрелку со знаком вопроса, после нажатия на него появится исходный объект.
- 2) **Скрытый (серый):** выберите данный пункт в контекстном меню, выбранный объект станет серым. При наведении на него курсора мыши он примет форму руки, а объект появится, если использовать мышь или ластик для удаления серого цвета.
- 3) **Показать:** если объект скрыт при помощи функций "Показать как значок" или "Скрытый (серый)", выберите "Показать", чтобы увидеть весь объект.



- **Одно нажатие:**

- 1) **Выбрать:** если в меню "Одно нажатие" отмечен пункт ☒ **Select**, при нажатии на объект он будет выбран.
- 2) **Воспроизведение/остановка звука:** если выбран данный пункт, при нажатии на объект автоматически будет воспроизводиться привязанный аудиофайл. При повторном нажатии воспроизведение останавливается.
- 3) **Открыть гиперссылку:** если выбран данный пункт, при нажатии на объект автоматически будет открываться гиперссылка.

- **Сохранить как изображение:** выберите объект, выберите "Сохранить как изображение" в меню редактирования, чтобы сохранить его в файл в виде изображения.




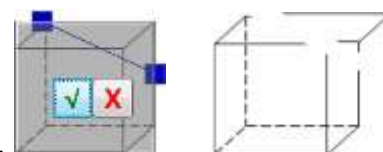
- **Обрезать изображение:**


выберите изображение на странице обрезки, нажмите правой кнопкой мыши и выберите "Обрезать изображение". Есть три варианта:

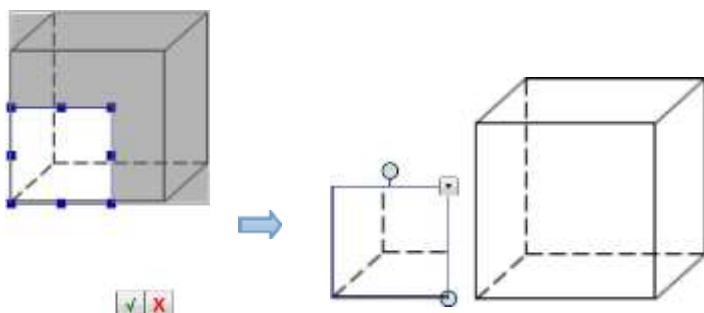
- 1) **Линия:** изображение можно разрезать на две части, по умолчанию выполняется диагональный разрез. Переместите линию разреза в нужное место,




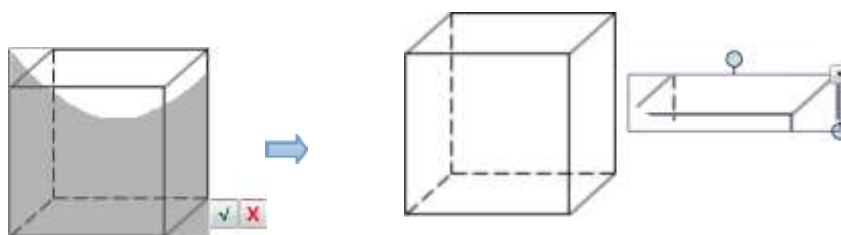
затем нажмите , чтобы выполнить разрез, как показано на рисунке.



2) Прямоугольник: вырезать прямоугольный участок из изображения. Прямоугольник можно перемещать и растягивать, чтобы задать область обрезки. После этого нажмите , чтобы выполнить обрезку, как показано на рисунке.



3) Произвольно: выполнить обрезку произвольной формы. Нарисуйте любую форму, которая вам нужна, затем нажмите , чтобы выполнить обрезку, как показано на рисунке.



■ Галерея: выберите изображение, нажмите правой кнопкой мыши, выберите "Галерея", откроется страница, показанная на рисунке 1. В нижней части окна находятся миниатюры всех изображений на этой странице. С помощью мыши или пера выберите миниатюру, а затем перетащите изображение в область отображения, как показано на рисунке 2, где можно просмотреть все изображения на текущей странице. В этом режиме есть удобные функции увеличения, панорамирования и вращения изображений в области отображения. Изображения также можно перетаскивать обратно в область миниатюр. (Система ХР не поддерживает этот режим и изображения в режиме "Графика".)

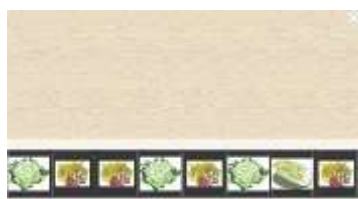


Рисунок 1



Рисунок 2



### 3.5 Масштабирование страницы

Масштабирование страницы: увеличение или уменьшение текущей страницы: подгонка, 100% масштаб, или другой размер по запросу.

В правом нижнем углу каждой страницы находятся кнопки . Перемещайте ползунок для увеличения или уменьшения масштаба текущей страницы. Нажимайте и , чтобы изменять размер страницы. В поле показан масштаб текущей страницы. После масштабирования страницы нажмите кнопку , чтобы вернуться к исходному масштабу. Нажмите , чтобы увидеть всю страницу.

### 3.6 Управление файлами

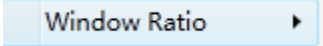
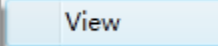

Нажмите на значок в левом нижнем углу панели инструментов, появится меню "Управление файлами".

- Создать: создать новый файл. Этот файл можно открыть только с помощью программного обеспечения доски.
- Сохранить: сохранить текущий документ.
- Открыть: открыть сохраненный файл на доске. Файл для доски можно открыть только в нашем программном обеспечении, файлы другого формата не поддерживаются.
- Экспорт: экспорт текущей страницы и всех страниц в виде изображения, например JPG, BMP, GIF, PNG.
- Импорт: выберите файл презентации и откройте его. Вы можете использовать программное обеспечение доски для работы с файлом.
- Редактировать: письмо, рисование, вставка и обрезка объекта.
- Вставить: вставка изображений, видео, аудио и других ресурсов на текущую страницу. Поддерживается видео в форматах wmv, avi, mov, mp4, mpg и asf. (Совет: если видео не воспроизводится, причиной является отсутствие кодека в проигрывателе операционной системы. Вы можете связаться со службой поддержки и скачать кодек самостоятельно.)
- Сохранить как: можно сохранить все текущие страницы в форматах DOC, PPT, PDF и EXE.
- Язык: В системе есть несколько встроенных языков интерфейса. Среди них: арабский, занг, немецкий, английский, испанский, фарси, французский, латинский, монгольский, голландский, португальский, русский, украинский, упрощенный китайский, традиционный китайский. Порядок языков: 1. Упрощенный китайский. 2. Традиционный китайский. 3. Английский. 4. Монгольский. 5. Латинский. 6. Голландский. 7. Язык занг. 8. Арабский. 9. Французский. 10. Немецкий. 11. Испанский. 12. Русский.



13. Португальский. 14. Украинский. 15. Фарси, 16. Польский.



- Масштаб:   выберите масштаб окна в зависимости от ваших предпочтений. Доступные значения: 100%, 125%, 150%, 200%, 250%.
- Просмотр презентаций на двух экранах: Если вы используете основной экран и дополнительный экран, воспользуйтесь этой функцией и откройте презентацию. Предыдущий слайд будет показан на главном экране, а следующий — на дополнительном. Слайды можно переключать. Для переключения слайдов и выхода из режима используйте кнопки .
- Справка: дополнительная информация об интерактивной доске: версия, руководство пользователя и т. д.

### 3.7 Автоматическое восстановление после сбоя

При неправильном завершении работы программы в случае сбоя компьютера или неправильного перезапуска откройте программу снова, вы увидите все несохраненные документы и запрос на их восстановление. Выберите "Да", чтобы восстановить и "Нет", чтобы отказаться от восстановления.