



EHD-B-001-10/2020-NOPE-RU



CERTIFIED
Solution
Partner



**ПОРТАТИВНЫЙ 3D-СКАНЕР
ДЛЯ БЫСТРОГО И ТОЧНОГО СКАНИРОВАНИЯ**



Принтер-Плоттер.ру
печатное оборудование и расходные материалы

8 (495) 565-35-74
8 (800) 775-35-94
info@printer-plotter.ru
www.printer-plotter.ru



ЛИДЕР НА РЫНКЕ ДЛЯ БЫСТРОГО И ТОЧНОГО СКАНИРОВАНИЯ

Artec Eva уже давно является одним из самых популярных сканеров для тех, кто хочет создавать 3D-модели высокого разрешения, не тратя лишнего времени. Этому сканеру доверяют тысячи специалистов в крупнейших компаниях и организациях, включая NASA, Siemens и IKEA. Для них Eva — универсальное решение для качественной 3D-съёмки самых разнообразных объектов небольшого и среднего размера: от автомобильных запчастей и мебели до скульптур и людей. Технологии Artec идеально подходят для реверс-инжиниринга, быстрого прототипирования и любых других задач, где точность и качество 3D-данных имеют определяющее значение.



ТОЧНОСТЬ:
до 0,1 мм



РАЗРЕШЕНИЕ:
до 0,2 мм



СКОРОСТЬ:
16 кадров/с



РАЗМЕР ОБЪЕКТОВ:
от небольшого
до среднего



ВЕС:
всего 0,9 кг



ГАРАНТИЯ:
2 года



ПОЧЕМУ ИМЕННО EVA?



ПОРТАТИВНОСТЬ И ПРОСТОТА ИСПОЛЬЗОВАНИЯ

Лёгкий и компактный 3D-сканер Eva разработан для комфортной 3D-съёмки. Он поставляется в прочном и в то же время стильном кейсе, обеспечивающем безопасную транспортировку и хранение. Для сканирования там, где нет доступа к электросети, воспользуйтесь портативным аккумулятором Artec. На нём сканер может работать до 6 часов.



ТОЧНОСТЬ И ВЫСОКОЕ КАЧЕСТВО СКАНОВ

Создавайте высокоточные полноцветные 3D-сканы механических деталей среднего и большого размера с точностью 0,1 мм и разрешением 0,2 мм.



БЫСТРАЯ НАСТРОЙКА И СКАНИРОВАНИЕ

Вам нужно отсканировать что-то, не тратя лишнего времени? Eva отлично с этим справится. За одну секунду этот сканер делает до 16 кадров, собирая и обрабатывая порядка двух миллионов точек поверхности объекта. И самое приятное: не требуется никакой калибровки, просто направьте сканер на объект и начинайте снимать.

-
-
-
- ∞

СКАНИРОВАНИЕ БЕЗ МЕТОК

В сканере Eva реализован метод гибридного трекинга (по геометрии и текстуре) без использования меток, который обеспечивает точность получаемых данных, а также ускоряет процесс их обработки.



HD-РЕЖИМ НА ОСНОВЕ ИСКУССТВЕННОГО ИНТЕЛЛЕКТА

Суперсовременные разработки на базе нейросетевых технологий выводят разрешение сканера Eva на новый уровень — 0,2 мм, что позволяет получать невероятно чёткие 3D-сканы без артефактов.



ИДЕАЛЬНОЕ РЕШЕНИЕ ДЛЯ ЧЁРНЫХ И БЛЕСТИЩИХ ПОВЕРХНОСТЕЙ

Для пользователей некоторых 3D-сканеров бликующие и чёрные поверхности могут стать настоящим кошмаром. Однако с помощью Eva вы можете оцифровывать их так же, как и другие, «простые» поверхности — в высоком разрешении и с сохранением оригинальных цветов.



СКАНЕР, КОТОРОМУ ДОВЕРЯЮТ ПРОФЕССИОНАЛЫ В ЦЕЛОМ РЯДЕ ОТРАСЛЕЙ

Простота использования, скорость и точность Eva сделали этот сканер идеальным инструментом для самых разных областей: авиа- и автомобилестроения, ракетно-космической отрасли, ИТ-сфера, медицины, спорта, криминалистики, кинематографа, моды, образования, архитектуры, производства потребительских товаров и т. д.

Eva применяется для быстрого прототипирования, реверс-инжиниринга, контроля качества, проектирования, эндопротезирования, создания анимации, а также сохранения культурного наследия.



ОДИН СКАНЕР НА ДОЛГИЕ ГОДЫ

Приобретая Artec Eva, вы получаете сканер с проверенной технологией. Подобно хорошему вину, он со временем становится только лучше: каждый год мы дополняем этот сканер новыми функциями, которые делают его ещё совершеннее.



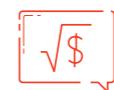
ИСКЛЮЧИТЕЛЬНОЕ КАЧЕСТВО ЦВЕТОПЕРЕДАЧИ

Текстурное разрешение сканов, сделанных с помощью Eva, достигает 1,3 МП. Прибавьте к этому автоматизированные алгоритмы, которые убирают блики и улучшают цветопередачу, и вы увидите, что Eva является идеальным выбором для создания полноцветных виртуальных объектов и аватаров, готовых к использованию в фильмах, играх, а также в виртуальной и дополненной реальности.



СОВМЕСТНАЯ РАБОТА С ДРУГИМИ СКАНЕРАМИ ARTEC

3D-сканер Eva можно сочетать с любыми другими моделями в продуктовой линейке Artec. Если нужно оцифровать средний или крупный объект со множеством мелких деталей на поверхности, используйте Eva и Space Spider соответственно. Для быстрой съёмки очень крупных объектов выбирайте Artec Ray, а все небольшие участки, для которых требуется более высокое разрешение, отсканирует Eva.



СПЕЦИАЛЬНЫЕ ЦЕНЫ ДЛЯ УЧРЕЖДЕНИЙ ОБРАЗОВАНИЯ

Универсальный и простой в использовании сканер Eva отлично подходит для начинающих пользователей. Это одно из лучших решений для учебных площадок, студий и 3D-мастерских. Свяжитесь с нами, чтобы узнать больше о ценах для образовательных, научных и исследовательских организаций.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

3D-точность, до	0,1 мм
3D-разрешение, до	0,2 мм
Точность в зависимости от расстояния, до	0,1 мм + 0,3 мм/м
Режим HD	Да
Рабочее расстояние	0,4 – 1 м
Линейное поле зрения, мин. В × Ш	214 × 148 мм
Линейное поле зрения, макс. В × Ш	536 × 371 мм
Угловое поле зрения, В × Ш	30 × 21°
Считывание текстуры	Есть
Разрешение текстуры	1,3 Мп
Цветопередача	24бит
Скорость 3D-реконструкции, до	16 кадров/с
Скорость сбора данных, до	18 млн точек/с
Время 3D-экспонирования	0,0002 с
Время 2D-экспонирования	0,00035 с
3D-подсветка	Вспышка
2D-подсветка	Белая 12-светодиодная матрица
Интерфейс	1 × USB 2.0, совместим с USB 3.0
Калибровка	Специальное оборудование не требуется

Системные требования

Операционная система	Windows 7, 8 или 10 x64
Рекомендуемые параметры компьютера	Intel Core i7 или i9, ОЗУ более 64 ГБ, видеокарта NVIDIA, CUDA 6.0+, 8+ ГБ памяти
Минимальные требования к компьютеру	HD: Intel Core i7 или i9, ОЗУ 32 ГБ, видеокарта NVIDIA, CUDA 6.0+, 2 ГБ видеопамяти SD: Intel Core i5, i7 или i9, ОЗУ 12 ГБ, видеокарта с 2 ГБ видеопамяти

Форматы экспорта данных

3D-сетка (меш)	OBJ, PLY, WRL, STL, AOP, ASC, PTX, E57, XYZRGB
САПР/CAD	STEP, IGES, X_T
Измерения	CSV, DXF, XML

Источник питания и параметры корпуса

Источник питания	Сеть переменного тока или портативный аккумулятор
Габариты, В × Д × Ш	262 × 158 × 63 мм
Вес	0,9 кг

